

MOTOROLA SOLUTIONS

VideoManager 15.0

Ghid de administrare

Acest document este destinat să servească drept ghid de referință pentru administratorii de sistem atunci când utilizează funcțiile avansate VideoManager.

Drepturi de autor

Disponibilitatea este supusă legilor și reglementărilor din fiecare țară. Toate specificațiile prezentate sunt tipice, dacă nu se specifică altfel și pot fi modificate fără notificare. MOTOROLA, MOTO, MOTOROLA SOLUTIONS și sigla M stilizată sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Motorola Trademark Holdings, LLC și sunt utilizate sub licență. Toate celelalte mărci comerciale sunt proprietatea deținătorilor respectivi.

© 2015 - 2021 Motorola Solutions, Inc. Toate drepturile rezervate.

Scopul urmărit

Acest document este destinat să servească drept ghid de referință pentru administratorii de sistem atunci când utilizează funcțiile avansate VideoManager.

ID document

ED-012-221-11

Convenții

Acest document folosește următoarele convenții:

Convenție	Descriere
► Pentru mai multe informații...	O referință încrucișată la un subiect înrudit sau mai detaliat.
[]	Textul cuprins între paranteze pătrate indică calificative, argumente sau date opționale.
<>	Textul cuprins între paranteze unghiulare indică argumente sau date obligatorii.
Text în cod	Exemple despre cum ar putea arăta codul atunci când utilizați limbajul predicat personalizat.

Adresa de contact

Motorola Solutions Ltd. Nova
South, 160 Victoria Street Londra

SW1E 5LB
Regatul Unit

Notificări de siguranță

Indică o situație periculoasă care, dacă nu este evitată, poate duce la vătămări moderate, poate deteriora produsul sau poate duce la pierderea datelor.



Informații suplimentare referitoare la secțiunea curentă.

Cuprins

1 Bun venit la VideoManager	9
2 Configurare inițială	10
2.1 Descărcați VideoManager	11
2.2 Re-descărcați VideoManager	13
3 Acasă	14
4 videoclipuri	17
4.1 Căutați videoclipuri	19
4.1.1 Modificați opțiunile de vizualizare	22
4.2 Importați videoclipuri	24
4.3 Vizionați videoclipuri	25
4.4 Vizualizați și editați proprietățile video	27
4.5 Adăugați informații despre locație la un videoclip	29
4.6 Efectuați acțiuni video	30
4.7 Importați active	33
4.8 Vizualizare active	35
4.9 Vizualizați și editați proprietățile activelor	37
4.10 Efectuați acțiuni privind activele	39
4.11 Partajați videoclipuri și active	41
4.12 Pregătiți media	43
4.13 Editare în bloc a videoclipurilor și a materialelor	45
5 Incidente	47
5.1 Creați incidente manual și efectuați acțiuni pentru incidente	49
5.2 Creați incidente automat	53
5.3 Creați incidente cu editare în bloc	55
5.4 Adăugați videoclipuri la un incident existent	57
5.5 Clipați filmări într-un incident	58
5.6 Redactarea unui clip de incident	59
5.6.1 Creați redacții în prim-plan	61
5.6.2 Creați redacții de fundal	63
5.6.3 Creați redacții audio	65
5.6.4 Creați adnotări text	67
5.6.5 Creați redacții de luminozitate	69
5.6.6 Creați redacții cu zoom	71

5.6.7 Crearea altor redactări	73
5.6.8 Adăugarea subtitrărilor la un clip de incident	74
5.6.9 Accesați meniul derulant Redaction Advanced	76
5.7 Incidente de căutare	78
5.7.1 Creați, editați și ștergeți căutările salvate	80
5.7.2 Efectuați căutări avansate	83
5.8 Incidente de editare în bloc	84
5.9 Creați, editați și ștergeți marcaje	86
5.10 Incidente de distribuire	89
5.10.1 Distribuți incidente la nivel intern	90
5.10.2 Partajare externă a incidentelor utilizând o legătură	91
5.10.3 Partajarea de incidente extern utilizând un export	93
5.10.4 Vizualizare exporturi	96
5.11 Comite incidente	98
5.12 Creați, editați și ștergeți colecții de incidente	100
6 Dispozitive	102
6.1 Conectați camerele purtate pe corp la VideoManager	104
6.1.1 Configurați și conectați un DockController la VideoManager	105
6.1.2 Conectați docurile și camerele purtate pe corp la DockControllers	107
6.1.3 Conectați camerele din seria VT la VideoManager de la distanță	108
6.2 Atribuiți camere purtate de corp și înregistrați filmări	110
6.2.1 Atribuirea camerelor purtate pe corp cu o singură problemă pe VideoManager	112
6.2.2 Atribuirea camerelor purtate pe corp cu o singură emisiune și RFID	114
6.2.3 Atribuirea camerelor purtate pe corp cu o problemă permanentă	116
6.2.4 Atribuirea camerelor purtate pe corp cu alocare permanentă	118
6.2.5 Atribuire la atingere în bloc	120
6.3 Căutați camerele purtate de corp	122
6.4 Pre-alocați o cameră purtată pe corp	126
6.5 Editați proprietățile camerei purtate pe corp	128
6.6 Efectuați acțiuni cu camera purtată pe corp	130
6.7 Editare în bloc a camerelor purtate pe corp	133
6.8 Efectuați acțiuni DockController	135
6.9 Editare în bloc DockControllers	137
7 Stare	138
7.1 Gestionarea exporturilor	140
7.2 Creați rapoarte și efectuați acțiuni de raportare	143
7.3 Vizualizare site-uri	147
7.4 Vizualizați încărcările site-ului conectat	149
7.5 Vizualizare grile	151

7.6 Filtrați și descărcați jurnalele de audit	152
7.7 Vizualizare statistici	154
7.8 Vizualizați lucrări de import	156
8 Tactic	158
9 Admin	160
9.1 Oameni	162
9.1.1 Creați, editați și ștergeți utilizatori	165
9.1.2 Realocarea unui utilizator	170
9.1.3 Deblocarea unui utilizator	171
9.1.4 Exportați și importați utilizatori și grupuri	172
9.1.5 Vizualizați și ștergeți afinitățile dispozitivului pentru un utilizator	174
9.1.6 Creați, editați și ștergeți grupuri	176
9.1.7 Vizualizați permisiunile efective ale unui utilizator sau grup	180
9.1.8 Creați, editați, copiați, importați, exportați și ștergeți roluri	182
9.1.9 Activați și configurați autentificarea cu doi factori	188
9.1.10 Activați și configurați autentificarea prin e-mail	192
9.1.11 Configurați User Self Service	195
9.1.12 Configurați Instrumentul de importare utilizator încorporat	201
9.2 Dispozitive	202
9.2.1 Creați, editați, reordonați și ștergeți profiluri de dispozitiv	204
9.2.2 Configurați setările dispozitivului	207
9.2.3 Configurați setările pentru suprapunerea metadatelor video	210
9.2.4 Creați, importați și exportați chei de control al accesului	213
9.2.5 Creați, importați, exportați și ștergeți autoritățile de certificare a dispozitivului	216
9.3 Conectivitate	219
9.3.1 Creați profiluri WiFi și efectuați acțiuni de profil WiFi	221
9.3.2 Crearea, copierea, editarea și ștergerea regulilor de lățime de bandă	226
9.3.3 Configurați Site Manager	229
9.3.4 Configurați proprietăți e-mail	230
9.3.5 Configurarea notificărilor prin e-mail	233
9.4 Politici	236
9.4.1 Configurați politicile de ștergere	240
9.4.2 Configurarea exporturilor de incidente	244
9.4.3 Configurarea exporturilor de fișiere	253
9.4.4 Activați și configurați crearea automată a incidentelor	255
9.4.5 Configurați complexitatea parolei	257
9.4.6 Configurați setările raportului	259
9.4.7 Editare câmpuri implicite de incident definite de utilizator	261
9.4.8 Editare Câmpuri Clip Incident	263
9.4.9 Creați noi câmpuri de incident definite de utilizator	264
9.4.10 Editare câmpuri media implicite definite de utilizator	282
9.4.11 Creați noi câmpuri media definite de utilizator	283

9.4.12 Configurați setările CommandCentral Vault	297
9.4.13 Creați câmpuri pentru motivul redării definite de utilizator	298
9.4.14 Configurați profiluri de import	300
9.4.15 Activați și configurați politica antivirus	302
9.4.16 Configurați politica de partajare	304
9.4.17 Configurați politica de redare	305
9.4.18 Configurați setările CommandCentral Vault	306
9.4.19 Configurați setările VB Companion	308
9.4.20 Creați, vizualizați și ștergeți chei API	309
9.5 Interfața utilizator	311
9.5.1 Configurați setările de conectare	313
9.5.2 Configurarea listei video	316
9.5.3 Creați, editați și ștergeți mesaje	317
9.5.4 Modificați și resetați resursele temei	320
9.5.5 Configurare player	324
9.5.6 Configurați limbajul VideoManager	325
9.5.7 Activați și configurați hărți	327
9.5.8 Configurare miniaturi	329
9.5.9 Configurați setările incidentului	330
9.6 Firmware	331
9.6.1 Configurarea setărilor firmware-ului	332
9.6.2 Importați, editați și ștergeți imaginile dispozitivului	334
9.6.3 Importați, editați și ștergeți imaginile DockController	336
9.6.4 Importați, editați și ștergeți imaginile EdgeController	338
9.7 Sistem	340
9.7.1 Creați, editați și ștergeți containere de fișiere	342
9.7.2 Creați, editați și ștergeți spații de fișiere	344
9.7.3 Configurați avertismente privind spațiul de fișiere	348
9.7.4 Configurați serverul web	349
9.7.5 Creați baze de date de rezervă	351
9.7.6 Importați și ștergeți licențe	353
9.7.7 Configurați setările avansate	355
9.7.8 Importați sau exportați configurația VideoManager	356
9.7.9 Reporniți serverul	358
9.8 Vizualizați informații juridice	359
9.9 Creați o verificare a stării sistemului	360
10 Profilul contului	362
11 procese în mai multe etape	363
11.1 Configurați Streaming	364
11.1.1 Configurați firewall-uri	365
11.1.2 Configurați adresa publică a VideoManager	366
11.1.3 Creați rețele WiFi specifice utilizatorului	367

11.1.4 Creați un profil WiFi	369
11.1.5 Atribuiți o cameră purtată pe corp pentru redare în flux	371
11.1.6 Vizualizați fluxuri live	373
11.2 Configurarea site-urilor	374
11.2.1 Activați și configurați un VideoManager central	376
11.2.2 Configurați replicarea metadatelor/filmului	377
11.2.3 Activați replicarea configurației	379
11.2.4 Creați site-uri în VideoManager central	381
11.2.5 Activarea și configurarea site-urilor	383
11.2.6 Configurați EdgeControllers	384
11.2.7 Configurați site-uri pe trei niveluri	389
11.3 Configurați escaladarea privilegiilor	390
11.3.1 Configurați escaladarea privilegiilor pentru VideoManager	391
11.3.2 Configurați escaladarea privilegiilor pentru roluri	392
11.3.3 Utilizați escaladarea privilegiilor	393
11.4 Utilizați Bluetooth cu înregistrare asistată de egali (PAR)	394
12 Întrebări frecvente	395
12.1 Întrebări frecvente video	396
12.2 Întrebări frecvente privind incidentele	399
12.3 Întrebări frecvente despre dispozitiv	401
12.4 Întrebări frecvente pentru administratori	406
12.5 Întrebări frecvente despre streaming	409
12.6 Întrebări frecvente generale	410
13 Anexe	412
13.1 Anexa A: Permisuni	414
13.1.1 Permisuni de sistem	415
13.1.2 Permisuni video	417
13.1.3 Permisuni de incident	422
13.1.4 Permisunile dispozitivului	427
13.1.5 Permisuni utilizator	432
13.1.6 Permisuni de notificare	436
13.1.7 Raportarea permisiunilor	437
13.1.8 Permisuni de câmp	438
13.1.9 Permisuni avansate	439
13.2 Anexa B: Profiluri dispozitiv	443
13.2.1 Profil dispozitiv VB400	444
13.2.2 Profilul dispozitivului VB100/VB200/VB300	451
13.2.3 Profilul dispozitivului camerei din seria VT	455
13.3 Anexa C: Tipuri de raport	456
13.4 Anexa D: Comenzi rapide de la tastatură	467

13.5 Anexa E: Limbajul predicat personalizat	469
13.5.1 Limbajul predicat personalizat și câmpurile pentru incident și media	470
13.5.2 Potrivirea operatorilor de text și a valorilor	471
13.5.3 Operatori și valori de potrivire a datei	475
13.5.4 Funcții CASE	478
13.5.5 Alte funcții de căutare	480
13.6 Anexa F: Personalizarea paginilor de titlu de export	484
13.6.1 Modelul incidentului	486
13.6.2 Model Clip de incident	488
13.6.3 Câmpuri de incident definite de utilizator și Model de câmpuri media definite de utilizator	489
13.6.4 Model video	492
13.6.5 Export Job Model	495
13.6.6 Model de marcaj	496
13.7 Anexa G: Ierarhia profilurilor	497
13.7.1 Ierarhia profilurilor WiFi	498
13.7.2 Ierarhia profilurilor dispozitivului	500
 14 Glosar	 501

1 Bun venit la VideoManager

Vă mulțumim că ați ales Motorola Solutions VideoManager ca agregator de filmări pregătite pentru dovezi. VideoManager este conceput ca un sistem intuitiv bazat pe browser, care necesită o pregătire minimă.

Capitolele sunt aranjate după filele corespunzătoare din VideoManager (***Videoclipuri, Incidente, Dispozitive, Stare, TacticșiAdmin***). De acolo, subcapitolele sunt aranjate pe acțiuni pe care le puteți efectua în fiecare filă. Excepția pentru aceasta este ***Admin***filă - aceasta este împărțită în panouri și secțiuni ale ***Admin***UI.

Dacă nu puteți vedea aspecte ale interfeței cu utilizatorul (UI) sau nu puteți efectua anumite acțiuni, probabil că nu aveți suficiente permisiuni pentru a face acest lucru. Dacă acesta este cazul, contactați asistența Motorola Solutions sau discutați cu administratorul de sistem pentru instrucțiuni suplimentare.

2 Configurare inițială

Acest document presupune că mediul de instalare VideoManager a fost furnizat ca parte a achiziției.

Pașii pentru descărcare diferă, în funcție de faptul dacă VideoManager este descărcat pentru prima dată sau dacă este re-descărcat (adică pentru a obține o versiune mai nouă a software-ului).

▮ Descărcați VideoManager pentru prima dată.

>> Pentru mai multe informații, consultați Descărcarea VideoManager la pagina 11

▮ Re-descărcați VideoManager.

>> Pentru mai multe informații, consultați Redescărcarea VideoManager la pagina 13

2.1 Descărcați VideoManager

Dacă aceasta este prima dată când administratorul instalează VideoManager pe computerul său:

1. Asigurați-vă că Software Assurance a fost obținută de la Motorola Solutions. Vă rugăm să contactați edesixsales@motorolasolutions.com pentru a obține Software Assurance.
2. Faceți dublu clic pe fișierul descărcat **VideoManager-setup-15.0.exe** fișier.
3. Confirmați că programul de instalare poate face modificări la computer.
4. Se va deschide programul de instalare VideoManager. Clic **Următorul**.
5. Administratorului i se va oferi opțiunea de a schimba locul unde este instalat VideoManager pe computerul său - odată ce destinația a fost aleasă, faceți clic pe **Instala**. VideoManager va fi descărcat.
6. Faceți clic **Termina**.
7. Se vor deschide mai multe programe de instalare. Faceți clic pe fiecare făcând clic **Următorul** și **Termina**.
8. Navigați la locația de instalare a VideoManager și faceți clic **pss.exe**.
9. Interfața de utilizare web va fi deschisă. Clic **Înființat**.
10. Citiți acordul de licență și faceți clic **Accepta**.
11. Alegeți unde vor fi stocate utilizatorii, grupurile și incidentele. Opțiunile sunt următoarele:
 - ▮ **Utilizați serverul de baze de date încorporat (recomandat)**-dacă aceasta este selectată, toți utilizatorii, grupurile, incidentele și alte date VideoManager vor fi stocate în baza de date implicită a VideoManager.
 - ▮ **Utilizați baza de date externă SQL Server (avansat)**-dacă există un server SQL existent, administratorul îl poate conecta la VideoManager acum.Dacă această opțiune este selectată, administratorul trebuie să introducă următoarele informații:

▮ **Numele serverului**-acesta trebuie să fie numele serverului SQL al administratorului.

Pentru a găsi aceste informații, deschideți Microsoft SQL Server Management Studio. Panoul de conectare va afișa numele SQL Server în **Numele serverului** domeniu.

▮ **Numărul portului**-acesta trebuie să fie numărul portului SQL Server.

Pentru a găsi aceste informații, deschideți Managerul de configurare SQL Server, selectați **Configurarea rețelei SQL Server**, faceți clic **Protocoale pentru SQLEXPRESS**, și faceți clic **TCP/IP**. Navigați la **Adrese IP** și derulați în jos la **IPAll**. Numărul portului este în **Port TCP** domeniu.

▮ **Numele bazei de date**-acesta trebuie să fie numele unui **gol** baza de date pe SQL Server.

Pentru a crea o nouă bază de date pe SQL Server, deschideți Microsoft SQL Server Management Studio, faceți clic **Interogare nouă** și inserați următorul cod:

```
USE master;

MERGE
CREA    BAZĂ DE DATE [pss]
COLATEAZĂ Latin1_General_100_CS_AS;

MERGE
ALTER DATABASE pss SETĂ ALLOW_SNAPSHOT_ISOLATION ON;

ALTERA BAZĂ DE DATE pss SETĂ READ_COMMITTED_SNAPSHOT
ON;

MERGE
```

Clic  **Executa**. Baza de date va fi creată automat.

- ▮ **Șir de conexiune**-aceasta este generată automat de VideoManager. Cu toate acestea, dacă SQL Server utilizează Autentificare server în loc de Autentificare Windows, faceți clic **Ediți șirul de conexiune** și ștergeți `integratedSecurity=true`; Înlocuiți-l cu următoarele informații:

```
username=[USERNAME];parolă=[PAROLA]
```



Pentru mai multe informații, vă rugăm să contactați asistența tehnică și să solicitați documentul tehnic VideoManager and SQL Server Explained [ED-009-032].

12. Administratorului i se va cere să creeze un utilizator VideoManager. Introduceți un nume de utilizator și o parolă și reintroduceți parola pentru a confirma.

13. Faceți clic **confirmă** a salva.

14. Administratorului i se va cere să configureze unde sunt trimise inițial filmările:

- ▮ Dacă **Criptare filmare** este setat la **Pe**, toate filmările vor fi criptate automat atunci când sunt trimise între camerele purtate pe corp și VideoManager.

▮ În **Locație de depozitare** câmp, introduceți calea către care vor fi trimise toate filmările. Acest lucru poate fi schimbat mai târziu.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea și ștergerea spațiilor de fișiere la pagina 344

15. Faceți clic **confirmă**.

16. Administratorul va fi conectat automat la VideoManager și poate începe să utilizeze sistemul.

2.2 Re-descărcați VideoManager

Dacă VideoManager a fost instalat anterior pe computerul administratorului:

1. Asigurați-vă că Software Assurance a fost obținută de la Motorola Solutions. Vă rugăm să contactați edesixsales@motorolasolutions.com pentru a obține Software Assurance.
2. Faceți dublu clic pe fișierul descărcat **VideoManager-setup-15.0.exe** fișier.
3. Confirmați că programul de instalare poate face modificări la computer.
4. Administratorului i se va cere să dezinstaleze versiunea veche a VideoManager. Aceasta va **nuștergeți** baza de date a administratorului, atâta timp cât administratorul face upgrade la o versiune mai nouă. Clic **Da**, atunci **Dezinstalează**.
5. Se va deschide programul de instalare VideoManager. Clic **Următorul**.
6. Administratorului i se va oferi opțiunea de a schimba locul unde este instalat VideoManager pe computerul său - odată ce destinația a fost aleasă, faceți clic pe **Instala**. VideoManager va fi reinstalat.
7. Faceți clic **Termina**.
8. Se vor deschide mai multe programe de instalare. Faceți clic pe fiecare făcând clic **Următorul** și **Termina**.
9. Lansați interfața web UI ca de obicei.

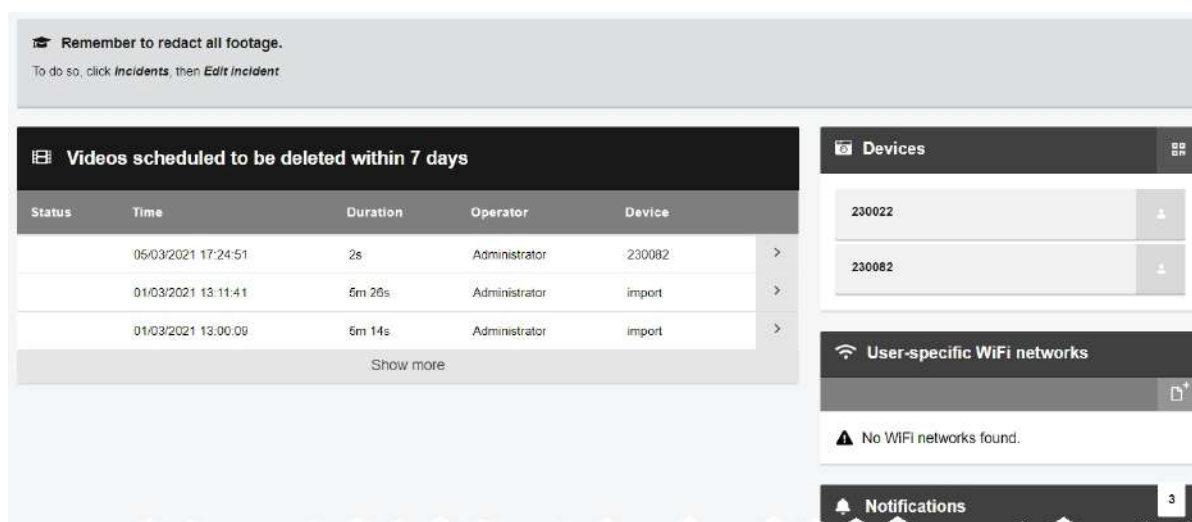


Încărcarea VideoManager poate dura câteva momente după actualizare - administratorul ar trebui să-și reîmprospăteze browserul dacă VideoManager nu se deschide prima dată.

10. Conectați-vă ca recorderadmin sau administrator creat anterior.
Dacă vă conectați ca recorderadmin, administratorului i se va cere imediat să seteze și să confirme o nouă parolă. Dacă recorderadmin a fost dezactivat anterior, acum a fost șters.

3 Acasă

Când utilizatorul se conectează, prima filă pe care o va vedea este  **Acasă** fila. Acesta oferă un rezumat al și filmările disponibile pentru utilizator pe VideoManager.



Sunt afișate următoarele informații:

-  **Videoclipurile programate să fie șterse în termen de {0} zile**-acest panou afișează toate videoclipurile deținute de utilizatorul conectat și care sunt programate să fie șterse într-un anumit interval de timp, așa cum este dictat de politica de ștergere.

Acest lucru este vizibil numai dacă utilizatorul conectat este într-un rol care are **Vizualizați videoclipurile programate pentru a fi șterse pe tabloul de bord** permisiunea activată.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea politicilor de ștergere la pagina 240

-  **Videoclipuri recente**-acest panou oferă detalii despre videoclipurile descărcate cel mai recent de pe o cameră purtată pe corp. Utilizatorul poate naviga la un videoclip ales pentru mai multe detalii și funcții de editare.
-  **Incidente editate recent**-acest panou oferă detalii despre incidentele cele mai recent create și editate. Utilizatorii pot naviga la un incident ales pentru mai multe detalii și funcții de editare.
-  **Dispozitive**-acest panou arată ce camere purtate pe corp au fost atribuite utilizatorului curent. Utilizatorii pot crea, de asemenea, o configurație de cod QR pentru camerele din seria VT, prin făcând clic  **Generați codul de configurare a dispozitivului**.

>> Pentru mai multe informații, consultați Conectarea camerelor din seria VT la VideoManager de la distanță la pagina 108

-  **Rețele WiFi specifice utilizatorului**-acest panou arată orice rețele WiFi specifice utilizatorului care aparțin utilizatorului. De asemenea, pot adăuga o nouă rețea WiFi specifică utilizatorului, făcând clic

 **Adăugați o rețea.**

-  **Notificări**-acest panou arată o listă de notificări de evenimente de la VideoManager.

Utilizatorii pot face clic  **Clap** pentru a respinge notificările. Sesizările posibile sunt după cum urmează minime:

-  **{0} media distribuite cu dvs**-media a fost partajată cu utilizatorul conectat sau cu grupul utilizatorului conectat.

Dacă utilizatorul face clic  **Vedere**, VideoManager va afișa conținutul media care a fost partajat.

-  **{0} media deținute acum de dvs**-un videoclip/activ **Proprietar**:câmpul a fost modificat în utilizatorul conectat sau grupul de utilizatori conectat.

Dacă utilizatorul face clic  **Vedere**, VideoManager va afișa media pe care utilizatorul le deține acum.

-  **{0} incidente distribuite cu dvs**-incidentele au fost partajate cu utilizatorul conectat sau cu grupul utilizatorului conectat.

Dacă utilizatorul face clic  **Vedere**, VideoManager va afișa incidentul care a fost distribuit.

-  **{0} incidente deținute acum de dvs**-incidente' **Proprietar**:câmpurile au fost modificate în utilizatorul conectat sau grupul de utilizatori conectat.

Dacă utilizatorul face clic  **Vedere**, VideoManager va afișa incidentul pe care utilizatorul îl deține acum.

-  **{0} media descărcate**-videoclipurile înregistrate de camera purtată de corp a utilizatorului conectat au terminat descărcarea în VideoManager.



Numărul de notificări corespunde numărului de videoclipuri care au fost descărcate, nu numărul de înregistrări. De exemplu, dacă camera purtată pe corp a capturat o înregistrare de o oră, dar profilul dispozitivului camerei purtate pe corp a fost configurat să împartă înregistrările în bucăți de 15 minute, VideoManager ar afișa 4 notificări - una pentru fiecare videoclip.

Dacă utilizatorul face clic  **Vedere**, VideoManager va afișa media care tocmai a fost adăugată.

-  **Aveți exporturi pregătite pentru descărcare**-exporturile utilizatorului conectat s-au terminat de procesat și pot fi descărcate pe computer.

Dacă utilizatorul face clic  **Vedere**, VideoManager va afișa toate lucrările de export. Cel mai recent export locurile de muncă vor fi prezentate în fruntea listei.

-  **{0} importuri sunt gata**-lucrările de import ale utilizatorului conectat s-au terminat de procesare.

Dacă utilizatorul face clic  **Vedere**, VideoManager va afișa lucrările de import. Apoi utilizatorul poate face clic  **Vedeți activele**, iar VideoManager va afișa însuși materialul importat.

- |  - dacă există avertismente de sistem (de exemplu, dacă o licență expiră într-o săptămână), acestea va fi prezentat aici. Aceste notificări nu pot fi șterse.

Dacă utilizatorul face clic  **Vedere**, VideoManager va afișa avertismentele.

- |  **Licența dvs. va expira la această dată**:-când vor expira licența(le) VideoManager. Această notificare nu poate fi ștersă.



Dacă VideoManager are mai multe licențe, informații pentru licență care vor expira primulește afișat aici.

- |  - ultima dată când utilizatorul s-a conectat. Această notificare nu poate fi ștersă.

- | **Informații despre sistem**-acest meniu derulant oferă informații despre versiunea de VideoManager pe care o folosește utilizatorul. De asemenea, oferă utilizatorilor opțiunea de a exporta jurnalele de sistem și listează toate funcțiile licențiate pe care utilizatorul le-a activat.

- | **Mesaje**-acest panou afișează mesajele de sistem setate fie de utilizator, fie de un administrator.

Utilizatorii pot seta mesaje de la **Mesaje** secțiunea **Interfata utilizator** panou, în **Admin** fila.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea și ștergerea mesajelor la pagina 317

Când numărul de notificări ajunge la 99, utilizatorii nu vor mai vedea notificări până când le vor șterge pe unele existente.

4 videoclipuri

The **Videoclipuri** fila oferă acces la toate videoclipurile disponibile unui utilizator în VideoManager și la funcțiile conexe pe care le pot efectua în videoclipuri.

Dacă utilizatorii au permisiuni suficiente, pot:

▮ Căutați videoclipuri, filtrați-le după un număr de criterii și efectuați căutări avansate.

>> Pentru mai multe informații, consultați Căutare videoclipuri la pagina 19

▮ Modificați aspectul implicit al **Videoclipuri** pe VideoManager.

>> Pentru mai multe informații, consultați Modificarea opțiunilor de vizualizare la pagina 22

▮ Importați videoclipuri externe în VideoManager.

Aceasta include orice videoclipuri care **au** fost înregistrate pe o cameră Motorola Solutions purtată pe corp.

>> Pentru mai multe informații, consultați Importarea videoclipurilor la pagina 24

▮ Vizionați videoclipuri care au fost înregistrate pe camere purtate pe corp sau importate în VideoManager.

>> Pentru mai multe informații, consultați Vizionați videoclipuri la pagina 25

▮ Editați proprietățile video (de exemplu, cine deține videoclipul, ce cameră purtată pe corp a înregistrat videoclipul).

>> Pentru mai multe informații, consultați Vizualizarea și editarea proprietăților video la pagina 27

▮ Adăugați informații despre locație la un videoclip care a fost înregistrat fără niciuna (de exemplu, deoarece GPS-ul a fost dezactivat sau deoarece camera purtată pe corp nu avea funcționalitate GPS).

>> Pentru mai multe informații, consultați Adăugarea informațiilor despre locație la un videoclip la pagina 29

▮ Efectuați acțiuni asupra unui videoclip, cum ar fi adăugarea acestuia la un incident sau rotirea acestuia.

>> Pentru mai multe informații, consultați Efectuarea acțiunilor video la pagina 30

▮ Dacă **Import de active** a fost licențiat, utilizatorii pot importa materiale în VideoManager.

Aceasta include videoclipuri care **au** fost înregistrate pe o cameră Motorola Solutions purtată pe corp și pe alte suporturi, inclusiv fișiere PDF, JPEG și fișiere audio.

>> Pentru mai multe informații, consultați Importarea activelor la pagina 33

ı Vedeți materialele importate anterior.

>> Pentru mai multe informații, consultați Vizualizare active la pagina 35

ı Editați proprietățile materialului (de exemplu, cine deține materialul, ce cameră purtată pe corp este asociată cu materialul).

>> Pentru mai multe informații, consultați Vizualizarea și editarea proprietăților activelor la pagina 37

ı Efectuați acțiuni privind activele (de exemplu, rotiți un activ, vizualizați jurnalul de audit al unui activ etc.).

>> Pentru mai multe informații, consultați Efectuarea acțiunilor asupra activelor la pagina 39

ı Partajați un videoclip sau un material cu alți utilizatori pe VideoManager.

> > Pentru mai multe informații, consultați Partajarea videoclipurilor și a activelor la pagina 41

ı Dacă *Pregătiri media* a fost licențiat, utilizatorii pot redacta imagini statice ca și cum ar redacta videoclipuri într-un incident.

>> Pentru mai multe informații, consultați Pregătirea conținutului media la pagina 43

ı Editați în bloc videoclipurile și orice materiale care au fost importate.

>> Pentru mai multe informații, consultați Editarea în bloc a videoclipurilor și a materialelor la pagina 45

Videoclipurile care au fost descărcate de pe o cameră purtată pe corp atribuită utilizatorului conectat sunt afișate sub **Videoclipurile mele**panou. Videoclipurile care au fost partajate unui utilizator de către alt utilizator sunt afișate sub **Videoclipuri partajate**panou.

Dacă un utilizator supraveghează alți utilizatori, videoclipurile utilizatorilor supravegheați sunt afișate sub **Videoclipuri supravegheate**panou.

4.1 Căutați videoclipuri

Utilizatorii pot căuta videoclipuri individuale pe VideoManager. Acest lucru este util dacă există prea multe videoclipuri pe VideoManager pentru a le derula manual.

Videoclipurile pot fi căutate după mai multe criterii.

1. Navigați la **Videoclipur**fila.

2. Selectați **Căutați videoclipuri**panou.

Utilizatorii pot acum filtra videoclipurile după următoarele criterii:

- ▮ **Locație**-căutați videoclipuri care au fost înregistrate într-un anumit loc. Acest lucru se poate face făcând clic **Setați locația**. Utilizatorii pot alege apoi locația relevantă pe o hartă și pot seta o rază de căutare (rază minimă = 75 ft, rază maximă = 6,25 mile).
- ▮ **Cea mai devreme dată**și **Ultima dată**-căutați videoclipuri înregistrate între cele mai vechi și cele mai recente date stabilite. Utilizatorii pot alege, de asemenea, o anumită oră a zilei (în format de 24 de ore).
- ▮ **Operator de dispozitiv**-căutați videoclipuri descărcate de un utilizator specificat.
- ▮ **Proprietar**-căutați videoclipuri de la un proprietar specificat.

În mod normal, acesta este același utilizator cu operatorul camerei purtat pe corp, dar nu întotdeauna - de exemplu, dacă persoana care a înregistrat inițial videoclipul a părăsit organizația și utilizatorul său a fost realocat altcuiva, acel utilizator devine proprietarul tuturor înregistrărilor sale. De la **Detalii video**pagina, este de asemenea posibil să editați cine este proprietarul filmării.

Clic **Videoclipurile mele** pentru a căuta videoclipuri pe care le deține utilizatorul conectat.

- ▮ **Dispozitiv**-căutați videoclipuri de la o cameră specificată purtată pe corp (sau altă sursă, dacă utilizatorul a activat **Import de active**). Acest lucru ar trebui făcut prin numărul de serie.
- ▮ **Origine**-aceasta va filtra videoclipurile în funcție de locația în care au fost descărcate. Acesta poate fi un DockController, un telefon mobil sau PC-ul pe care rulează VideoManager.



*Pentru a găsi videoclipuri care au fost descărcate direct pe computerul utilizatorului, introduceți **local** în caseta de căutare.*

- ▮ **ID video sau înregistrare**-căutați un videoclip după ID-ul său unic.

Alternativ, utilizatorul poate introduce un ID de înregistrare. Aceasta se va întoarce **toate** videoclipuri care fac parte din înregistrarea respectivă.

- ▮ **Potriveți textul**-căutați videoclipuri ale căror câmpuri media definite de utilizator se potrivesc cu textul introdus aici.

De exemplu, un câmp drop-down poate avea două opțiuni: *Dașinu*. Dacă utilizatorul intră *Da* în **Potriveți textul** câmp, toate videoclipurile al căror câmp drop-down a fost setat *Dava* fi returnat.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea de noi câmpuri media definite de utilizator la pagina 283

- ▮ **Filtru avansat**-utilizatorii cu cunoștințe despre utilizarea condițiilor de secvență pot introduce aici interogări de căutare mai avansate.

> > Pentru mai multe informații, consultați Anexa E: Limbajul predicat personalizat la pagina 469

Există și filtre care pot fi verificate:

- ▮ **Includeți videoclipuri cu incidente**-selectați dacă doriți să includeți videoclipuri care fac parte dintr-unul sau mai multe incidente.

- ▮ **Includeți videoclipuri fără incidente**-selectați dacă doriți să includeți videoclipuri care sunt **nu** parte a unuia sau mai multor incidente.

- ▮ **Doar videoclipuri marcate**-selectați dacă sunt afișate numai videoclipurile marcate.

Acest lucru va returna doar videoclipurile care au avut marcaje adăugate pe teren de camera purtată pe corp pe care au fost înregistrate. Se **vanu** returnați videoclipurile cărora li s-au adăugat marcaje într-un incident pe VideoManager.

- ▮ **Includeți videoclipurile șterse**-selectați dacă doriți să includeți sau nu videoclipurile șterse recent și videoclipurile care sunt programate pentru ștergere din cauza politicii de ștergere a VideoManager.

Dacă utilizatorii au **Anulați ștergerea** permisiunea setată la **Pe**, pot restabili videoclipurile șterse. Pentru a face acest lucru, verificați **Includeți videoclipurile șterse** casetă și faceți clic **Găsiți videoclipuri**. Lângă videoclipul care urmează să fie reinstalat, faceți clic  **Reinstalați videoclipul**.



Videoclipurile șterse recent vor avea un titlu roșu.

- ▮ **Doar videoclipurile care au date despre locație**-selectați dacă sunt afișate numai videoclipurile cu date despre locație.

Aceasta include ambele videoclipuri cu date despre locație înregistrate alături de **eleși** videoclipuri ale căror date de locație au fost adăugate în VideoManager după înregistrare.

>> Pentru mai multe informații, consultați Adăugarea informațiilor despre locație la un videoclip la pagina 29

- | **Doar videoclipurile care au fost distribuite**-selectați dacă sunt afișate numai videoclipurile care au fost partajate cu alți utilizatori din sistem.
- | **Doar videoclipurile care vor fi șterse în cadrul(0)zile**-filtrați videoclipurile în funcție de momentul în care sunt programate pentru a fi șterse automat, pe baza politicii de ștergere a VideoManager.

Dacă politica de ștergere nu a fost configurată, acest filtru nu va face nimic.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea politicilor de ștergere la pagina 240



Aceste condiții au un efect cumulativ (de exemplu, dacă ambele **Doar videoclipuri marcate** și **Doar videoclipurile care au date despre locație** sunt bifate, apoi numai videoclipurile care sunt ambele marcate **și** vor fi afișate date despre locație).

3. Faceți clic **Găsiți videoclipuri** pentru a afișa toate videoclipurile care corespund criteriilor setate anterior.

Utilizatorii pot căuta videoclipuri numai dacă au permisiunile corespunzătoare (**Acces**, sub **Permițiuni video** panou).

Dacă utilizatorul dorește să caute videoclipuri folosind diferiți parametri:

1. Faceți clic pe **Filtru** rubrica. Aceasta va redeschide parametrii de căutare.

2. Faceți clic  **Șterge filtrul** pentru a șterge filtrele de căutare.

Utilizatorii pot introduce acum criteriile actualizate.

3. Faceți clic **Găsiți videoclipuri** pentru a căuta videoclipurile relevante.

Odată ce utilizatorii și-au filtrat videoclipurile, aceștia pot schimba modul în care sunt prezentate acele videoclipuri.

>> Pentru mai multe informații, consultați Modificarea opțiunilor de vizualizare la pagina 22

4.1.1 Modificați opțiunile de vizualizare

Utilizatorii pot schimba opțiunile de prezentare video. Acest lucru îi ajută pe utilizatori să găsească videoclipuri mai rapid și se face din **Videoclipuri** fila. Utilizatorii pot schimba numai preferințele pentru propria lor sesiune pe VideoManager.

Alternativ, administratorii pot seta valoarea implicită pentru **fiecare** utilizator pe VideoManager, în loc să schimbe doar valoarea implicită pentru sesiunea lor. Acest lucru se face din **Lista video** secțiunea **Interfața utilizator** panou, în **Admin** fila.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea listei de videoclipuri la pagina 316

Status	Time	Duration	Operator	Source	
	15/10/2020 14:26:03	:36	Default Operator	230022	[Icons]
	15/10/2020 14:25:56	:12s	Administrator	230022	[Icons]
	15/10/2020 14:23:33	:10s	Administrator	import	[Icons]
	15/10/2020 14:22:30	:11s	Administrator	import	[Icons]

Utilizatorii pot schimba modul în care sunt prezentate videoclipurile înainte sau după căutarea anumitor videoclipuri. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Videoclipuri** fila.
2. Selectați **Căutați videoclipuri** panou.
3. Selectați formatul relevant din partea dreaptă sus **Vizualizați opțiunile** meniu. În funcție de permisiunile utilizatorului, opțiunile sunt următoarele:
 - Mare**-aceasta afișează primul cadru al fiecărui videoclip și permite redarea video. Sunt afișate informații de bază despre videoclip, cu o listă a acțiunilor video disponibile pentru acest videoclip.
 - Galerie**-aceasta afișează fiecare videoclip într-o grilă. Fiecare imagine din grilă este un cadru fix dintr-un minut al videoclipului. Faceți clic pe o imagine pentru a trece la acel punct din videoclip. Nu sunt afișate alte informații și singura acțiune care poate fi efectuată este ștergerea videoclipului.
 - Listă**-aceasta afișează informații detaliate despre fiecare videoclip:
 - Stare**-dacă videoclipul a fost încărcat de pe un site și dacă videoclipul a fost marcat (de un VB400 în câmp).
 - Timp**-când a fost înregistrat videoclipul (data și ore/minute/secunde).
 - Durată**-durata videoclipului (ore/minute/secunde).
 - Operator**-care a înregistrat videoclipul.

- | **Sursă**-care cameră purtată pe corp a înregistrat videoclipul și numărul de serie al acestuia.

Dacă videoclipul a fost importat, **Sursă** va fi afișat ca **Import**.

- |  - câte incidente includ videoclipul în cauză. Făcând clic pe aceasta va fie deschideți incidentul relevant (dacă videoclipul aparține doar unuia), fie prezentați lista incidentelor (dacă videoclipul aparține mai multor).

- | Acțiuni video disponibile pentru acest videoclip.

>> Pentru mai multe informații, consultați Efectuarea acțiunilor video la pagina 30

Utilizatorii pot schimba modul în care sunt comandate videoclipurile. Acest lucru va face mai ușor să găsiți videoclipuri care au fost fie înregistrate, fie descărcate mai recent. Pentru a modifica modul în care sunt ordonate videoclipurile:

1. Navigați la **Videoclipuri** fila.

2. Selectați  **Căutați videoclipuri** panou.

3. Faceți clic pe filtrul relevant din meniul derulant din dreapta sus.

- | **Data înregistrării**-aceasta va prezenta videoclipuri de la cel mai recent înregistrat la cel mai puțin recent înregistrat.
- | **Data înregistrării (cel mai recentă)**-aceasta va prezenta videoclipuri de la cel mai puțin recent înregistrat la cel mai recent înregistrat.
- | **Data adăugării**-aceasta va prezenta videoclipuri de la cel mai recent descărcat la cel mai puțin recent descărcat.

4.2 Importați videoclipuri

Utilizatorii cu *Import* licența poate importa videoclipuri în VideoManager. Acest lucru poate fi util dacă există videoclipuri de la alte sisteme de camere pe care utilizatorii doresc să le integreze cu VideoManager sau dacă există videoclipuri externe relevante care ar trebui adăugate la un incident.

Pentru a importa un videoclip:

1. Navigați la **Videoclipur** fila.

2. Selectați  **Import** panou.

3. Faceți clic **Alegeți Fișier**.

Utilizatorii ar trebui să selecteze fișierul video relevant.

4. În **Dispozitiv** câmp, introduceți numărul de serie al camerei purtate pe corp care va fi asociat cu acest videoclip. Aceasta trebuie să fie o cameră purtată pe corp, care este asociată cu VideoManager.

Alternativ, utilizatorul poate introduce originea videoclipului. Aceasta ar putea fi o altă bază de date sau un nume de site web (dacă este relevant).

5. În **Operator** câmp, introduceți numele operatorului care va fi asociat cu acest videoclip.



Dacă utilizatorul nu introduce numele unui utilizator creat anterior în VideoManager, videoclipul nu poate fi importat.

The **Durata înregistrării**, **Înregistrarea sa încheiat**, și **Încărcați numele** câmpurile nu pot fi editate.

6. Faceți clic **Începeți importul**.

Odată ce au fost importate cu succes, aceste videoclipuri pot fi vizionate din **Videoclipur** fila ca de obicei.

>> Pentru mai multe informații, consultați Căutare videoclipuri la pagina 19

4.3 Vizionați videoclipuri

Odată ce un videoclip a fost descărcat în VideoManager - fie de la o cameră purtată pe corp, fie de la o sursă externă - utilizatorii îl pot viziona din **Detalii videoclip** panou. Aici, ei pot configura, de asemenea, comenzile de redare - acest lucru permite utilizatorului să schimbe modul în care vizionează videoclipul.



Există câțiva pași opționali pe care administratorii îi pot parcurge înainte ca utilizatorii să vizioneze videoclipuri. Acestea sunt după cum urmează:

1. Configurați politica de redare.

Acest lucru dictează dacă utilizatorii trebuie să înregistreze un motiv pentru vizionarea unui videoclip după o anumită perioadă de timp. De asemenea, dictează dacă toate videoclipurile au un filigran suprapus, asociat cu utilizatorul care îl vizionează.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea politicii de redare la pagina 305

2. Configurați calitatea implicită a videoclipurilor care sunt redare pe VideoManager. Setarea implicită de calitate video este **Scăzut**.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea playerului la pagina 324

Pentru a viziona un videoclip pe VideoManager:

1. Navigați la **Videoclipur** fila.

2. Găsiți videoclipul relevant și faceți clic **> Mai multe detalii** lângă el.

Utilizatorii pot găsi videoclipul relevant navigând la **Videoclipurile mele**, **Videoclipuri partajate**, sau **Videoclipuri supravegheate** geamuri. Ei pot căuta, de asemenea, videoclipul relevant din **Căutați videoclipuri** panou.

3. Faceți clic **▶ Redați videoclipul**.

Videoclipul va începe să fie redat.

Dată **▶ Redați videoclipul** a fost făcut clic, va apărea bara de meniu de jos. Utilizatorii pot efectua următoarele acțiuni din această bară de meniu de jos:

1. Pentru a pune videoclipul **Teatru** modul (care va umple întreaga fereastră activă), faceți clic **Teatru**.
Faceți clic din nou pe butonul pentru a reveni la dimensiunea normală a videoclipului.

2. Pentru a pune videoclipul **Ecran complet** modul (care va umple întregul ecran), faceți clic **Ecran complet**.
Faceți clic din nou pe butonul pentru a reveni la dimensiunea normală a videoclipului.

Pentru a sări peste videoclip, utilizați următoarele comenzi:

- ▮ **Mânerul cursorului**-urmăriți înapoi și înainte prin videoclip.
- ▮  **Juca**-redă sau întrerupe videoclipul.
- ▮  **Pas înapoi**-face un pas înapoi prin videoclip, câte un cadru.
- ▮  **Pas înainte**-face un pas înainte prin videoclip, câte un cadru.
- ▮  **Viteza de redare**-redă videoclipul la viteze diferite (fie **1/4x**, **1/2x**, **Normal**, sau **2x**).

▮ Pentru a deschide **Controale de redare** meniul, faceți  **Setări**. De aici, utilizatorii pot clic pe Efectuați următoarele acțiuni:

- ▮  **Comenzi rapide de la tastatură**-listează anumite comenzi rapide de la tastatură pe care utilizatorii le pot lua.
- ▮  **Suprapunere metadate**-afișează sau ascunde metadatele înregistrate alături de videoclip.

Administratorii pot configura tipul de metadate înregistrate alături de videoclipuri.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea setărilor de suprapunere a metadelor video la pagina 210

- ▮  **Audio**-pornește sau dezactivează audio.
- ▮  **Faceți o captură de ecran**-face o captură de ecran a videoclipului în redare.

Captura de ecran va fi descărcată automat pe computerul utilizatorului.

- ▮  **Calitate video**-modifică calitatea videoclipului în redare. Această opțiune este disponibilă numai pentru utilizatorii cu permisiunile corecte. Se recomandă ca **Cel mai înalt** setarea este utilizată numai dacă există o conexiune bună de transfer de date.

Odată ce un utilizator a terminat de vizionat un videoclip, poate reveni la **Spate**.

 **Căutați videoclipuri** panoul dând clic



4.4 Vizualizați și editați proprietățile video

Utilizatorii cu permisiuni suficiente pot edita proprietățile video.

Pentru a vizualiza proprietățile unui videoclip:

1. Navigați la **Videoclipur**fila.

2. Găsiți videoclipul relevant și faceți clic **> Mai multe detalii** lângă el.

Utilizatorii pot găsi videoclipul relevant navigând la **Videoclipurile mele**, **Videoclipuri partajate**, sau **Videoclipuri supravegheate** geamuri. Ei pot căuta, de asemenea, videoclipul relevant din **Căutați videoclipuri** panou.

3. În **Proprietăți** panoul, vor fi afișate următoarele informații:

▮ **Durată**:-lungimea clipului.

▮ **Operator**:-numele operatorului care a filmat filmarea.

Dacă videoclipul a fost importat, acesta va fi numele utilizatorului care a importat materialul video.

▮ **Origine**:-camera purtată pe corp pe care a fost filmat videoclipul.

▮ **Nume**-numele videoclipului în spațiul de fișiere al VideoManager.

▮ **ID video**-URN-ul unic atribuit acestui videoclip.

▮ **ID de înregistrare**-dacă videoclipul face parte dintr-o înregistrare mai lungă, acesta este URN-ul unic alocat acelei înregistrări.

▮ **Timp adăugat**:-ora și data la care videoclipul a fost descărcat în VideoManager (fie de la o cameră purtată pe corp, fie de la o sursă externă).

▮ **Informații de codificare**:-FPS-ul videoclipului.

- ▮ **Ștergere programată:** dacă politica de ștergere a fost configurată, acest câmp arată când videoclipul va fi șters automat de VideoManager.

Acest lucru se poate baza pe o serie de factori, inclusiv câte zile au trecut de când videoclipul a fost înregistrat pe o cameră purtată pe corp sau descărcat de pe o cameră purtată pe corp în VideoManager.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea politicilor de ștergere la pagina 240

- ▮ **Semnătura** - dacă semnarea fișierelor a fost activată, VideoManager va verifica toate videoclipurile care au fost înregistrate pe un VB400 în raport cu certificatul VB400.

Dacă câmpul arată ca **Succes**, VideoManager a verificat cu succes că videoclipul a fost înregistrat pe o cameră de încredere purtată pe corp și nu a fost modificat.

Dacă câmpul arată ca **Certificat neîncrezător**, acest lucru se poate datora faptului că VideoManager nu recunoaște certificatul camerei purtate pe corp care a înregistrat videoclipul.

Dacă câmpul nu este prezent deloc, acest lucru se poate datora faptului că videoclipul a fost descărcat dintr-o sursă non-VB400 (de exemplu, a fost importat sau înregistrat pe un VT100) sau a fost descărcat într-o versiune mai veche a VideoManager.

Utilizatorii pot edita unele dintre proprietățile unui videoclip. Pentru a face acest lucru, faceți clic pe  **Editați proprietăți**. Utilizatorii pot edita următoarele proprietăți:

- ▮ **Numele operatorului** - care a înregistrat videoclipul.



Pentru a schimba **proprietara** unui videoclip, administratorii trebuie să schimbe setările de partajare pentru acesta.

>> Pentru mai multe informații, consultați Partajați videoclipuri și materiale la pagina 41

- ▮ **Numele dispozitivului** - care cameră purtată de corp a înregistrat videoclipul.

- ▮  **Ora de începere** - când videoclipul a fost adăugat inițial la VideoManager. Aceasta înseamnă fie când camera purtată de corp care a filmat videoclipul a fost readata, fie când videoclipul a fost încărcat de pe computerul utilizatorului.

Asta face **nu** schimbă momentul în care videoclipul a fost înregistrat efectiv.

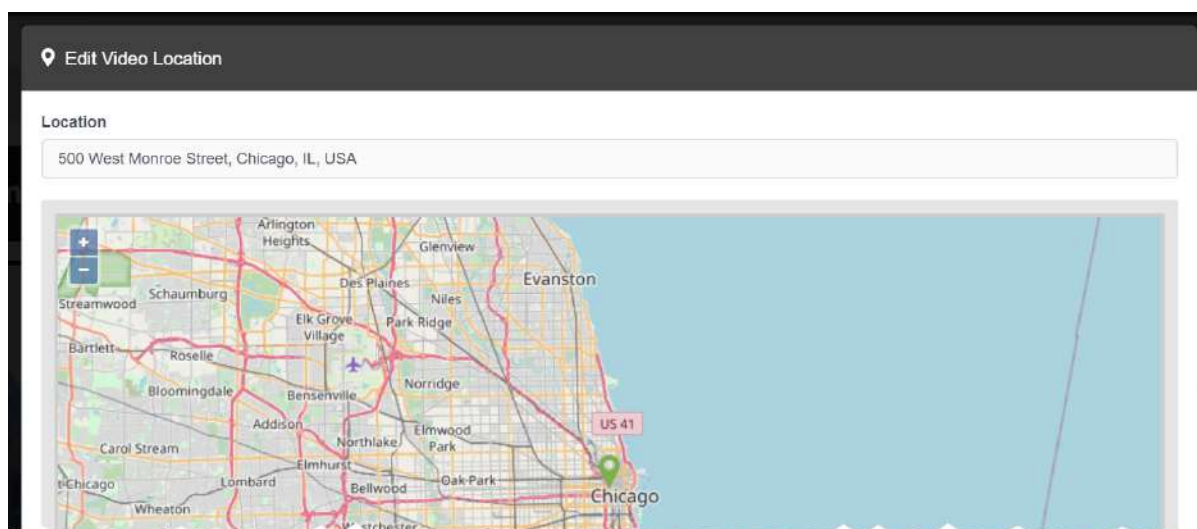
- ▮ Orice câmpuri media definite de utilizator care au fost create.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea de noi câmpuri media definite de utilizator la pagina 283

Clic **salvați modificările**.

4.5 Adăugați informații despre locație la un videoclip

Utilizatorii suficient de privilegiați pot adăuga date despre locație la videoclipurile VideoManager care au fost înregistrate fără acestea. Acest lucru este util dacă videoclipul original a fost înregistrat pe o cameră purtată pe corp fără GPS, iar utilizatorul dorește să adauge retroactiv date despre locație. Utilizatorul **poate** edita datele despre locație care au fost înregistrate împreună cu un videoclip.



Pentru a adăuga date de locație la un videoclip sau pentru a edita datele de locație existente anterior:

1. Asigurați-vă că informațiile despre locație au fost activate pe VideoManager. Acest lucru se face din **Hărți** secțiunea **Interfața utilizator** panou, în **Admin** fila.

>> Pentru mai multe informații, consultați Activarea și configurarea hărților la pagina 327

2. Navigați la **Videoclipuri** fila.

3. Găsiți videoclipul relevant și faceți clic **> Mai multe detalii** lângă el.

Utilizatorii pot găsi videoclipul relevant navigând la **Videoclipurile mele**, **Videoclipuri partajate**, sau **Videoclipuri supravegheate** ecranuri. Ei pot căuta, de asemenea, videoclipul relevant din **Căutați videoclipuri** panou.

4. În **Locație** panou, faceți clic **Editați locația**.

5. Faceți clic și trageți harta pentru a poziționa marcatorul în locația dorită.



*Dacă utilizatorul a ales un furnizor de căutare din **Hărți** secțiunea, în **Admin** fila, ei pot, de asemenea, să caute manual o locație.*

6. Faceți clic **confirmă** a salva.

4.6 Efectuați acțiuni video

VideoManager oferă utilizatorilor opțiunea de a efectua acțiuni pe videoclipurile lor din **Mai multe detalii** panou. Este posibil să efectuați majoritatea acestor acțiuni din **Căutați videoclipuri** pagina de asemenea.



De la **Mai multe detalii** panoul, utilizatorii suficient de privilegiați pot efectua o serie de acțiuni.

Pentru a ajunge la **Mai multe detalii** panou:

1. Navigați la **Videoclipuri** fila.
 2. Găsiți videoclipul relevant și faceți clic **Mai multe detalii** lângă el.
- Utilizatorii pot găsi videoclipul relevant navigând la **Videoclipurile mele**, **Videoclipuri partajate**, sau **Videoclipuri supravegheate** ecranuri. Ei pot căuta, de asemenea, videoclipul relevant din **Căutați videoclipuri** panou.

De aici, utilizatorii pot efectua următoarele acțiuni:

- Pentru a crea un incident care include acest videoclip, faceți clic **Creați un nou incident**.
- pe Acesta va crea un incident care conține videoclipul.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea manuală a incidentelor și Efectuarea acțiunilor pentru incidente la pagina 49

- Pentru a adăuga un videoclip la un incident creat anterior, faceți clic **Adăugați un videoclip la incidentul existent**. Clic **Adăugați un videoclip la acest incident** lângă incidentul relevant.
 - Pentru a verifica un videoclip, care indică dacă a fost modificat de când a fost încărcat de pe camera purtată de corp a unui utilizator, faceți clic pe **Verificați integritatea fișierului**.
- Dacă a avut succes, o pictogramă verde va apărea în **Verificare** secțiunea **Proprietăți** panou.

- Pentru a descărca un .zip care conține informații despre semnătura videoclipului, faceți clic **Descărcați raportul de verificare a semnăturii**.

.zip-ul descărcat conține următoarele informații despre videoclip:

- certificate-chain.pem - lista codificată PEM a certificatelor incluse în semnătură care a fost verificată de VideoManager.
 - signature.jws - fișierul de semnătură brut preluat de pe camera purtată pe corp.

- | signed-payload.txt - manifestul din raport. Aceasta este o structură JSON cu camera DID purtată pe corp, numele fișierului, dimensiunea fișierului și SHA256.
- | trust-root.pem - rădăcina de încredere codificată PEM din lanțul de certificate de semnătură.
- | signature-info.txt - un raport privind verificarea semnăturii. Acesta conține informații despre fișier când a fost descărcat (comparativ cu semnătura în timpul verificării inițiale a semnăturii), informații despre semnătură, informații despre fișier așa cum este acum (comparativ cu semnătura când a fost descărcat raportul) și o descriere a lanțului de certificate, inclusiv seria, subiectul, emitentul și perioada de valabilitate a fiecărui certificat.

Pentru mai multe informații, vă rugăm să contactați asistența tehnică și să solicitați documentul tehnic *Semnarea X.509 explicată [ED-009-069]*.

- | Pentru a descărca fișierul video pe computerul utilizatorului, care este singura modalitate de a partaja un videoclip cu lucrătorii care nu sunt în VideoManager, faceți clic pe  **Descărcați fișierul original.**

Videoclipul va fi salvat în locația implicită de descărcare a computerului.

- | Pentru a vizualiza jurnalul de audit al videoclipului, care reflectă ~~toate~~ acțiunile întreprinse asupra videoclipului de când a avut a fost adăugat la VideoManager, dați clic  **Vizualizați jurnalul de audit video** și filtrați jurnalul de audit folosind următoarele câmpuri:

- | **Sursă**-aceasta va returna acțiunile efectuate asupra videoclipului de către sursa specificată (de exemplu, o cameră purtată pe corp pe VideoManager).

- | **Tipul evenimentului**-aceasta va returna acțiuni specifice efectuate pe videoclip.

Dacă utilizatorul începe să introducă un eveniment, VideoManager va sugera diferite opțiuni de eveniment (de ex **FOOTAGE_PLAY**).

- | **Utilizator**-aceasta va returna acțiunile efectuate pe videoclip de către utilizatorul specificat.

Dacă utilizatorul începe să introducă un nume de utilizator, VideoManager va sugera diverse nume de utilizator care să se potrivească cu acesta.

- | **Mesaj**-aceasta va returna acțiuni specifice efectuate pe videoclip, ale căror detalii se potrivesc cu cuvintele cheie introduse aici.

De exemplu, cel **FOOTAGE_PLAY** evenimentul vine cu mesajul **Vizualizați fișierul video**.

- | **Semnătura**-utilizatorul trebuie să introducă semnătura unui incident. Aceasta va returna acțiunile efectuate pe videoclip în legătură cu acest incident.

De exemplu, când videoclipul a fost adăugat la incidentul specificat.

- | **Locație**-aceasta va returna acțiunile efectuate pe videoclip de la un anumit Dock-Controller sau EdgeController.

- | **Client**-aceasta va returna acțiunile efectuate pe videoclip de la o anumită adresă IP.

- | **Server**-aceasta va returna acțiunile efectuate asupra videoclipului de pe un anumit server care găzduiește VideoManager.

- De la **Interval de date** meniul derulant, utilizatorii pot selecta intervalul de date pentru aceste acțiuni.

- Pentru a șterge videoclipul, care îl va elimina din **Videoclipuri** fila și VideoManager, faceți clic



Șterge videoclipul.

Pentru o scurtă perioadă de timp, un videoclip șters poate fi în continuare „neșters”, în funcție de modul în care a fost configurată politica de ștergere a VideoManager, folosind **Includeți videoclipurile șterse** opțiune la căutare

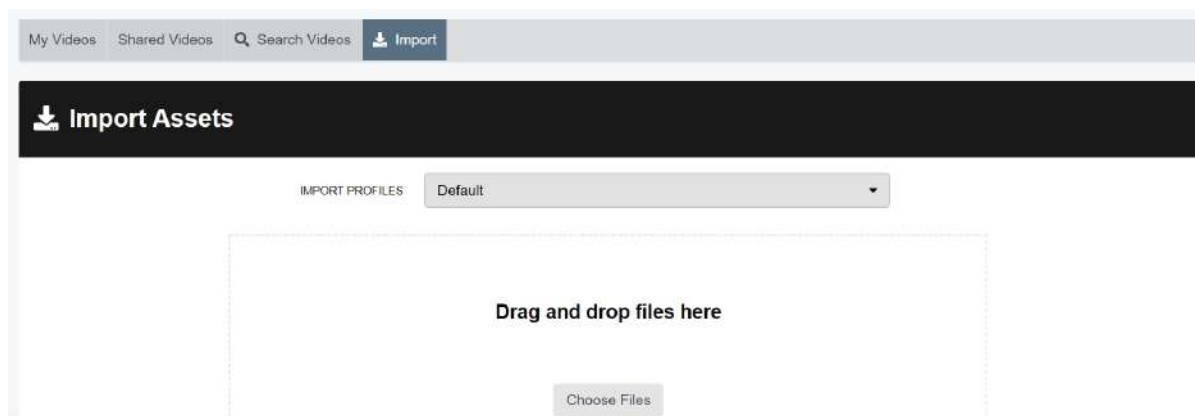
din  **Căutați videoclipuri** panou.

- Pentru a răsturna videoclipul, dați clic pe  **Rotiți** și selectați dacă videoclipul va fi răsturnat la stânga, la dreapta sau pe orizontală.

În afară de jurnalele de audit, este posibil să efectuați aceste acțiuni din **Căutați videoclipuri** pagina de asemenea.

4.7 Importați active

Utilizatorii cu *Import de active* licența poate importa o varietate de fișiere în VideoManager, inclusiv imagini statice și PDF-uri. Acestea se numesc active. Acest lucru poate fi necesar dacă există fișiere externe care ar trebui adăugate la un incident (de exemplu, un PDF scanat al unui mandat sau o imagine statică CCTV a unui suspect).



Înainte ca un administrator să importe materiale pentru prima dată, există câțiva pași opționali pe care îi poate parcurge mai întâi:

- 1. Creați un profil de import. Acest lucru dictează dacă câmpurile media definite de utilizator ale unui material vor fi completate automat pe măsură ce este importat.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea profilurilor de import la pagina 300

- 1. Activați și configurați politica antivirus a VideoManager. Acest lucru asigură că toate activele sunt scanate pentru viruși înainte de a fi importate.

>> Pentru mai multe informații, consultați Activarea și configurarea politicii antivirus la pagina 302

- 1. Configurați setările pentru miniaturi.

VideoManager va alocă o miniatură materialelor care sunt importate fără niciuna.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea miniaturilor la pagina 329

Pentru a importa un activ:

1. Navigați la **Videoclipur** fila.
2. Selectați  **Import** panou.
3. Selectați profilul de import relevant din meniul drop-down.
4. Utilizatorii pot importa acum un material fie trăgând și plasând fișierul în VideoManager, fie făcând clic **Alegeți Fișiere** pentru a selecta un fișier pe computerul lor.
Repețiți acest pas pentru cât mai multe active este necesar.
5. Faceți clic **Începeți importul**.

Utilizatorii pot vedea starea importului din **Importurile** panou.

>> Pentru mai multe informații, consultați Vizualizarea lucrărilor de import la pagina 156

Odată ce un material a fost importat cu succes, utilizatorii îl pot vizualiza din **Videoclipuri** filă ca videoclipurile înregistrate pe camere purtate pe corp.

>> Pentru mai multe informații, consultați Căutare videoclipuri la pagina 19

4.8 Vizualizare active

Dacă utilizatorul are licență *Import de active*, pot vizualiza elementele în același mod în care ar viziona un videoclip. Cu toate acestea, există și câteva acțiuni specifice activelor pe care le pot întreprinde. Acțiunile în cauză depind de tipul de fișier care a fost importat.



Pentru a accesa comenzile de redare:

1. Navigați la **Videoclipur**fila.

2. Găsiți activul relevant și faceți clic ➤ **Mai multe detalii** lângă el.

Utilizatorii pot găsi activul relevant navigând la **Videoclipurile mele**, **Videoclipuri partajate**, sau **Videoclipuri supravegheate** geamuri. Ei pot căuta, de asemenea, activul relevant din **Căutați videoclipuri** panou.

Utilizatorii pot vizualiza acum activele importate.

Dacă utilizatorul a importat un fișier PDF, acțiunile pe care le poate întreprinde sunt următoarele:

- 1. **Vizualizați imaginea**-PDF-ul se va deschide într-o filă nouă și poate fi vizualizat și descărcat ca de obicei.
- 2. **Descărcați fișierul**-PDF-ul va fi descărcat în locația implicită de descărcare a computerului.

Dacă utilizatorul a importat un fișier audio, acțiunile pe care le poate întreprinde sunt următoarele:

- 1. **Redați videoclipul**-va fi redat fișierul audio. Utilizatorii pot sări peste, întrerupe și parcurge fișierul ca un videoclip normal.
- 2. **Setări**-aceasta este similară cu **Setări** control pentru videoclipuri, dar are doar opțiuni pentru **Comenzi rapide de la tastatură**, **Suprapunere metadate**, și **Calitate audio**.

>> Pentru mai multe informații, consultați Vizionați videoclipuri la pagina 25

Dacă utilizatorul a importat o imagine statică, acțiunile pe care le poate întreprinde sunt următoarele:

- 1. **Vizualizați imaginea**-se va deschide bara de meniu de jos, iar utilizatorii pot efectua acțiuni specifice imaginii asupra materialului. Acestea sunt:
 - 2. **Afișează/Ascunde panoul de zoom**-modifică dacă panoul de zoom este vizibil sau nu. Dacă este setat la **Vizibil**, glisorul alb poate fi folosit pentru a mări și micșora o anumită zonă a imaginii statice. Panoul poate fi mutat pentru a se focaliza pe diferite părți ale imaginii.

- 1  **Pregătiri**-comută între imaginea statică originală și versiunea pregătită.

>> Pentru mai multe informații, consultați Pregătirea conținutului media la pagina 43

- 1  **Setări**-aceasta este similară cu **Setări** control pentru videoclipuri, dar are doar opțiuni pentru **Comenzi rapide de la tastatură** și **Faceți o captură de ecran**.

The **Teatru** și **Ecran complet** comenzile funcționează normal.

>> Pentru mai multe informații, consultați Vizionați videoclipuri la pagina 25

Dacă utilizatorul a importat un fișier al cărui tip de fișier este diferit de cele menționate mai sus, poate face clic **Descărcați**  **fișierul** pentru a descărca fișierul în locația implicită de descărcare a computerului.

4.9 Vizualizați și editați proprietățile activelor

Utilizatorii cu permisiuni suficiente pot edita proprietățile activelor.

Pentru a vizualiza proprietățile unui activ:

1. Navigați la **Videoclipur**fila.
2. Găsiți activul relevant și faceți clic  **Mai multe detalii** lângă el.
3. În  **Proprietăți** panoul, vor fi afișate următoarele informații:
 - | **Operator:** numele operatorului care a creat activul.
 - | **Origine:** camera purtată pe corp care este asociată cu acest activ.
 - | **ID video:** URN-ul unic alocat acestui activ.
 - | **Țimp adăugat:** ora și data la care materialul a fost încărcat în VideoManager.

- | **Ștergere programată:** dacă politica de ștergere a fost configurată, acest câmp arată când activul va fi șters automat de VideoManager.

Acest lucru se poate baza pe o serie de factori, inclusiv câte zile au trecut de când activele au fost descărcate pe computer sau încărcate în VideoManager.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea politicilor de ștergere la pagina 240

Utilizatorii pot edita unele dintre proprietățile unui material. Pentru a face acest lucru, faceți clic pe  **Editați proprietăți**. Utilizatorii pot edita următoarele proprietăți:

| **Numele operatorului**-care deține activul.

| **Numele dispozitivului**-care cameră sau sursă purtată pe corp este asociată cu materialul.

Aceasta nu trebuie să fie o cameră purtată pe corp asociată cu VideoManager - utilizatorii pot introduce numele site-ului web de pe care a fost descărcat sau preluat materialul sau computerul de pe care a fost încărcat.

|  **Ora de începere**-când materialul a fost importat în VideoManager.

| Orice câmpuri media definite de utilizator care au fost create.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea de noi câmpuri media definite de utilizator la pagina 283

Clic**salvați modificările**.

4.10 Efectuați acțiuni privind activele

VideoManager oferă utilizatorilor opțiunea de a efectua acțiuni asupra activelor lor din **Mai multe detalii** panou. Este posibil să efectuați majoritatea acestor acțiuni din **Căutați videoclipuri** pagina de asemenea.



De la **Mai multe detalii** panoul, utilizatorii suficient de privilegiați pot efectua o serie de acțiuni.

Pentru a ajunge la **Mai multe detalii** panou:

1. Navigați la **Videoclipuri** fila.
 2. Găsiți activul relevant și faceți clic **Mai multe detalii** lângă el.
- Utilizatorii pot găsi activul relevant navigând la **Videoclipurile mele**, **Videoclipuri partajate**, sau **Videoclipuri supravegheate** geamuri. Ei pot căuta, de asemenea, activul relevant din **Căutați videoclipuri** panou.

De aici, utilizatorii pot efectua următoarele acțiuni:

- Pentru a crea un incident care să includă acest activ, faceți clic pe **Creați un nou incident**. Acesta va crea un incident care conține activul.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea manuală a incidentelor și Efectuarea acțiunilor pentru incidente la pagina 49

- Pentru a adăuga un activ la un incident creat anterior, faceți clic pe **Adăugați un videoclip la incidentul existent**. Clic **Adăugați un videoclip la acest incident** lângă incidentul relevant.

- Pentru a verifica un material, care indică dacă a fost modificat de când a fost încărcat în VideoManager, faceți clic pe **Verificați integritatea fișierului**.

Dacă a avut succes, o pictogramă verde va apărea în **Verificare** secțiunea **Proprietăți** panou.

- Pentru a descărca fișierul cu material pe computerul utilizatorului, care este singura modalitate de a partaja un material cu lucrătorii care nu sunt în VideoManager, faceți clic pe **Descărcați fișierul original**.

Activul va fi salvat în locația implicită de descărcare a computerului.

- Pentru a vizualiza jurnalul de audit al bunului, care reflectă toate acțiunile întreprinse asupra activului din moment ce acesta are a fost adăugat la VideoManager, dați clic **Vizualizați jurnalul de audit video** și filtrați jurnalul de audit folosind următoarele câmpuri:

- Sursă** - aceasta va returna acțiunile efectuate asupra activului de către sursa specificată (de exemplu, o cameră purtată pe corp pe VideoManager).

- ▮ **Tipul evenimentului**-aceasta va returna acțiuni specifice efectuate asupra activului.

Dacă utilizatorul începe să introducă un eveniment, VideoManager va sugera diferite opțiuni de eveniment (de ex **FOOTAGE_PLAY**).

- ▮ **Utilizator**-aceasta va returna acțiunile efectuate asupra activului de către utilizatorul specificat.

Dacă utilizatorul începe să introducă un nume de utilizator, VideoManager va sugera diverse nume de utilizator care să se potrivească cu acesta.

- ▮ **Mesaj**-aceasta va returna acțiuni specifice efectuate asupra activului, ale căror detalii se potrivesc cu cuvintele cheie introduse aici.

De exemplu, cel **FOOTAGE_PLAY** evenimentul vine cu mesajul **Vizualizați fișierul video**.

- ▮ **Semnătura**-utilizatorul trebuie să introducă semnătura unui incident. Aceasta va returna acțiunile efectuate asupra activului în legătură cu acest incident.

De exemplu, când activul a fost adăugat la incidentul specificat.

- ▮ **Locație**-aceasta va returna acțiunile efectuate asupra activului de la un anumit Dock-Controller sau EdgeController.

- ▮ **Client**-aceasta va returna acțiunile efectuate asupra activului de la o anumită adresă IP.

- ▮ **Server**-aceasta va returna acțiunile efectuate asupra activului de pe un anumit server care găzduiește VideoManager.

- ▮ De la **Interval de date** meniul derulant, utilizatorii pot selecta intervalul de date pentru aceste acțiuni.

- ▮ Pentru a șterge activul, care îl va elimina din **Videoclipuri** fila și VideoManager, faceți clic



Șterge videoclipul.

Pentru o scurtă perioadă de timp, un material șters poate fi în continuare „neșters”, în funcție de modul în care a fost configurată politica de ștergere a VideoManager, folosind **Includeți videoclipurile șterse** opțiune la căutare

din  **Căutați videoclipuri** panou.

- ▮ Pentru a răsturna materialul, dați clic  **Rotiți** și selectați dacă activul va fi răsturnat la stânga, la dreapta sau pe orizontală.

Acest lucru nu este posibil pentru toate activele (de exemplu, PDF-uri).

În afară de jurnalele de audit, este posibil să efectuați aceste acțiuni din **Căutați videoclipuri** pagina de asemenea.

4.11 Partajați videoclipuri și active

Poate fi necesar ca utilizatorii să-și partajeze videoclipurile/materialele cu colegii lor, fără a avea posibilitatea de a vedea toate videoclipurile/materialele de pe sistem (de exemplu, dacă dorești o a doua opinie despre o procedură sau un eveniment). În acest caz, utilizatorii pot utiliza funcția de partajare a VideoManager pentru a oferi altor utilizatori acces la un videoclip/activ.

Este posibil doar să partajați videoclipuri/materiale individuale cu alți utilizatori pe VideoManager. Pentru a partaja videoclipuri/materiale cu persoane care nu au un cont VideoManager, utilizatorii trebuie să partajeze un întreg incident.

> > Pentru mai multe informații, consultați Partajare externă a incidentelor folosind o legătură la pagina 91

Pentru a partaja un videoclip/un material pe VideoManager:

1. Navigați la **Videoclipur**fi.

2. Găsiți videoclipul/materialul relevant și faceți clic  **Mai multe detalii**ângă el.

Utilizatorii pot găsi videoclipul/materialul relevant navigând la **Videoclipurile mele**, **Videoclipuri partajate**, sau **Videoclipuri supravegheate**geamuri. De asemenea, pot căuta videoclipul/materialul relevant din **Căutați**  **videoclipuri**panou.

3. În **Partajare**apanou, faceți clic  **Editați setările de partajare**.

4. În **Proprietar**:câmp, administratorii pot schimba proprietarul videoclipului/activului.

Acesta poate fi un utilizator sau un întreg grup. Dacă proprietarul videoclipului/materialului este un grup, **toate** utilizatorii din acel grup vor putea procesa videoclipul ca și cum ar fi al lor (adică să-l adauge la incidente, să-l redacteze).



*Dacă administratorii doresc să schimbe **operator** care a înregistrat videoclipul/a importat activul, trebuie să facă acest lucru din **Proprietăți** panou în schimb.*

5. Dacă **Restricționat** este setat la **Da**, numai utilizatorii cu **Listează videoclipuri restricționate** permisiunea va putea căuta videoclipul/materialul. Doar utilizatorii cu **Redați videoclipuri restricționate** permisiunea va putea viziona videoclipul/materialul.

6. În **Partajat**: domeniul **Partajare** panoul, introduceți numele utilizatorului căruia va fi distribuit acest videoclip/activ. Faceți clic lângă acest câmp **+** pentru a adăuga acest utilizator la listă.

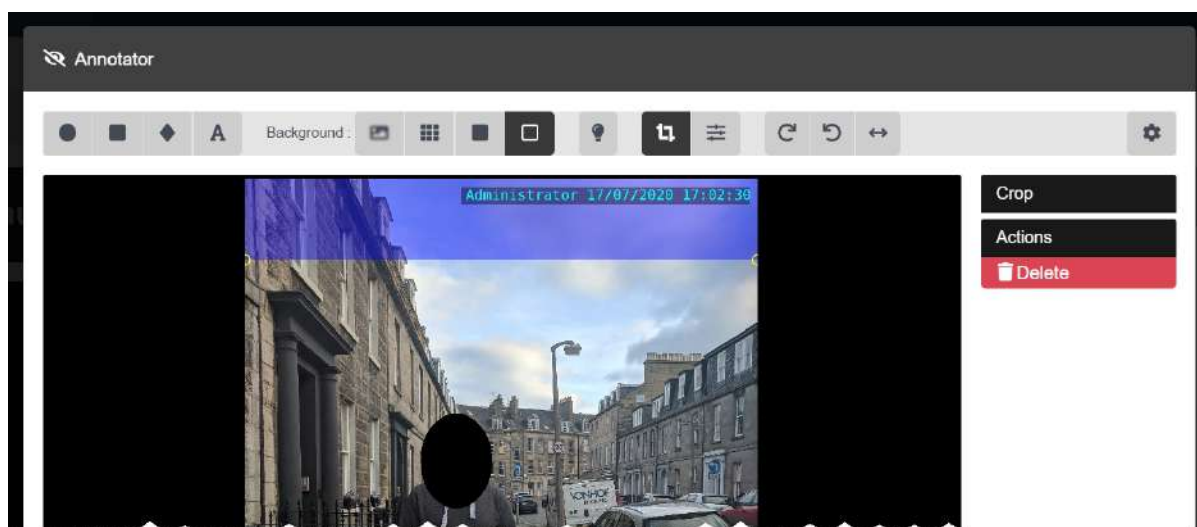
+ Dacă nu se face clic, utilizatorul nu va fi adăugat.

7. Faceți clic **Confirmați modificările**.

Videoclipurile/materialele partajate vor apărea în cele ale utilizatorului selectat **Videoclipuri partajate** listă. În funcție de permisiunile care au fost activate sub **Partajat** coloana rolurilor din care fac parte, utilizatorul poate acum accesa videoclipul/materialul ca de obicei.

4.12 Pregătiți media

Pregătirea media este o caracteristică licențiată care oferă utilizatorilor posibilitatea de a pregăti imagini statice în același mod în care ar redacta filmările într-un incident - cu toate acestea, spre deosebire de filmări, imaginile statice **nu** trebuie să facă parte dintr-un incident pentru a fi pregătite.



Pentru a pregăti mass-media:

1. Navigați la **Videoclipur**ile.

2. Găsiți activul relevant și faceți clic ➤ **Mai multe detalii** lângă el.

Utilizatorii pot găsi activul relevant navigând la **Videoclipurile mele**, **Videoclipuri partajate**, sau **Videoclipuri supravegheate** geamuri. Ei pot căuta, de asemenea, activul relevant din **Căutați videoclipuri** panou.

3. Faceți clic **Pregătiți Media**.

4. Utilizatorul poate acum pregăti materiale în același mod în care ar redacta un videoclip.

> Pentru mai multe informații, consultați Redactarea unui clip de incident la pagina 59

Dacă materialul pregătit este adăugat la un incident, va păstra redactările adăugate aici - utilizatorii pot adăuga redactări noi în același mod în care ar adăuga redactări la un videoclip. Cu toate acestea, dacă materialul este eliminat ulterior din această pagină din nou, materialul care a fost adăugat la incidente în prealabil va **nu** fi actualizat în consecință. Activul trebuie șters și adăugat din nou la incident pentru ca noi modificări să apară.

Există câteva acțiuni exclusive pentru imagini pe care utilizatorii le pot întreprinde atunci când pregătesc conținut media. Acestea sunt:

- 1. **Decupați imaginea la dimensiune** - trageți pătratul în jurul subiectului imaginii - nimic din secțiunea albastră nu va fi prezentat în media finală.



*Versiunea decupată a imaginii nu va fi afișată până când utilizatorul nu a terminat cu pregătirea și clicurile **confirma**.*

- 1  **Reglați imaginea**-dacă utilizatorul face clic pe aceasta, un set de glisoare va apărea în meniul din dreapta. Aceste glisoare controlează **Contrast**, **Luminozitate**, **Saturație**, și **Gamma**.

Utilizatorii pot face clic  **Restabiliți valorile implicite** pentru a restabili setările implicite pentru fiecare glisor.

4.13 Editare în bloc a videoclipurilor și a materialelor

Editările în bloc permit utilizatorilor să efectueze acțiuni asupra mai multor videoclipuri/materiale simultan. Acest lucru este util dacă există prea multe videoclipuri/materiale de editat manual.

De asemenea, sunt utile dacă utilizatorul și-a activat VideoManagerul să acționeze ca un VideoManager central. În acest caz, fiecare videoclip păstrat pe site-urile conectate poate fi preluat automat în bloc. Aceasta înseamnă că acestea vor deveni editabile în Central VideoManager și nu vor putea fi vizualizate pe site-urile originale.



Pentru a edita în bloc videoclipuri:

1. Navigați la **Videoclipur**ila.
 2. Selectați **Căutați videoclipur**ipanou.
 3. Filtrați videoclipurile/materialele după cum este necesar și faceți clic **Găsiți videoclipuri**.
 4. Opțional, selectați **Listă** din **Vizualizați opțiunile** meniu.
- Acest lucru va afișa mai multe rezultate pe pagină decât **Mare** sau **Galerie** vederi.
5. Faceți clic **Editare în bloc**.

Apare interfața de utilizator pentru editare în bloc. Utilizatorul poate selecta acum videoclipurile care urmează să fie editate în bloc:

! Pentru a selecta **individual** videoclipuri, faceți clic lângă rândurile lor.

! Pentru a selecta **toate** videoclipuri pe ecran, faceți clic / **Comutați selecția TOATE** rândurile..

Dacă există un depășire de videoclipuri, VideoManager va oferi utilizatorilor și opțiunea de a selecta videoclipurile care nu sunt pe ecran. Pentru a deselecta manual videoclipurile individuale, dați clic pe rândul lor.

După ce utilizatorul a selectat videoclipuri pentru editare în bloc, sunt disponibile următoarele opțiuni:

- ! **Roti**-aceasta prezintă un meniu derulant care oferă utilizatorilor posibilitatea de a roti mai multe videoclipuri în sensul acelor de ceasornic, în sens invers acelor de ceasornic, la 180 de grade sau orizontal.
- ! **Creați incident**-aceasta oferă utilizatorilor posibilitatea de a crea un incident cu toate videoclipurile/materialele selectate incluse.
- ! **Editați proprietăți**-aceasta oferă utilizatorilor posibilitatea de a edita câmpurile pentru toate videoclipurile/materialele simultan.

Pe lângă câmpurile implicite (**Numele operatorului** și **Numele dispozitivului**), utilizatorii pot edita și orice câmpuri media definite de utilizator care au fost create.



Dacă câmpurile sunt editate în bloc, orice configurație pe care o aveau anterior va fi suprascrisă.



Editați distribuirea-acest lucru le oferă utilizatorilor posibilitatea de a partaja mai multe videoclipuri/materiale cu alți utilizatori în mod simulat.

În **Proprietar**:câmp, administratorii pot schimba proprietarul videoclipurilor/materialelor.

Acesta poate fi un utilizator sau un întreg grup. Dacă proprietarul videoclipurilor/materialelor este un grup, **toate** utilizatorii din acel grup vor putea procesa videoclipurile/materialele ca și cum videoclipurile/materialele ar fi ale lor (adică adăugarea lor la incidente, redactarea lor).

Dacă **Restricționat**:este setat la **Da**, numai utilizatorii cu **Listează videoclipuri restricționate** permisiunea va putea căuta videoclipuri/materiale. Doar utilizatorii cu **Redați videoclipuri restricționate** permisiunea va putea viziona videoclipurile/materialele.

În **Partajat**:domeniul **Partajarea** panoul, introduceți numele utilizatorului cu care vor fi partajate aceste videoclipuri/materiale.

Clic **+** lângă acest câmp pentru a adăuga acest utilizator la listă - dacă utilizatorul nu face clic **+**, celălalt utilizatorul nu va fi adăugat.



Șterge-aceasta oferă utilizatorilor posibilitatea de a șterge toate videoclipurile selectate simultan. Utilizatorului i se va cere să confirme alegerea.



Preluare-această opțiune este disponibilă numai dacă VideoManager este activat ca VideoManager central. Le oferă utilizatorilor posibilitatea de a prelua toate videoclipurile selectate de pe site-urile lor simultan. Acest lucru este util dacă rețeaua utilizatorului este prea slabă pentru a menține preluarea automată activată în mod continuu. După ce au fost preluate, videoclipurile sunt editabile ca de obicei în Central VideoManager, dar nu pot fi vizualizate pe site-ul original.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea site-urilor la pagina 374

Pentru a ieși din modul de editare în bloc, faceți clic



Anula.

5 Incidente

The **Incidente** fila oferă acces la toate incidentele disponibile pentru VideoManager și la funcțiile conexe pe care utilizatorii le pot efectua în cazul incidentelor. Utilizatorii pot:

▮ Creați, editați și ștergeți incidente.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea manuală a incidentelor și Efectuarea acțiunilor pentru incidente la pagina 49

▮ Creați, editați și ștergeți incidente automat.

VideoManager va crea incidente din videoclipuri pentru care câmpurile media definite de utilizator au fost populate într-un mod specific.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea automată a incidentelor la pagina 53

▮ Creați, editați și ștergeți incidente cu editare în bloc.

Utilizatorii pot selecta mai multe videoclipuri și le pot include pe toate într-un singur incident simultan.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea de incidente cu editare în bloc la pagina 55

▮ Adăugați videoclipuri la un incident după ce acesta a fost creat.

>> Pentru mai multe informații, consultați Adăugarea de videoclipuri la un incident existent la pagina 57

▮ Clipați imagini de probă într-un incident.

>> Pentru mai multe informații, consultați Cliparea înregistrării într-un incident la pagina 58

▮ Redactați imaginile într-un incident.

>> Pentru mai multe informații, consultați Redactarea unui clip de incident la pagina 59

▮ Căutați incidente create anterior, creați căutări salvate și efectuați căutări avansate.

>> Pentru mai multe informații, consultați Cautare incidente la pagina 78

▮ Incidente de editare în bloc.

>> Pentru mai multe informații, consultați Editarea în bloc a incidentelor la pagina 84

1 Creați, editați și ștergeți marcaje pentru videoclipuri în incidente. Acestea pot fi folosite pentru a evidenția porțiuni din materialul probator.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea și ștergerea marcajelor la pagina 86

1 Distribuți incidente (fie intern sau extern, folosind exporturi).

>> Pentru mai multe informații, consultați Partajarea incidentelor la pagina 89

1 Vedeți exporturile create anterior.

>> Pentru mai multe informații, consultați Vizualizare exporturi la pagina 96

1 Comite incidente (dacă este configurat ca un VideoManager central sau site).

>> Pentru mai multe informații, consultați Comiterea incidentelor la pagina 98

1 Dacă *Incidente imbricate* a fost licențiat, utilizatorii pot edita și șterge colecțiile de incidente.

> > Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea și ștergerea colecțiilor de incidente la pagina 100

5.1 Creați incidente manual și efectuați acțiuni pentru incidente

Incidentele sunt mecanismul prin care sunt adunate dovezile referitoare la un anumit eveniment. Aceste dovezi pot fi videoclipuri de la o cameră purtată pe corp, videoclipuri importate sau materiale importate. Videoclipurile dintr-un incident pot fi editate și redactate pentru a păstra integritatea probelor. Incidentele pot fi partajate cu utilizatorii fie în sistemul VideoManager, fie în afara acestuia.

Există câțiva pași opționali pe care administratorii îi pot parcurge înainte de a crea un incident pentru prima dată. Acestea sunt după cum urmează:

- 1 Creați câmpuri de incident definite de utilizator.

Aceste câmpuri vor fi prezentate automat la crearea și editarea incidentelor și vor permite utilizatorilor să clasifice incidentele într-o manieră care se potrivește nevoilor unice ale organizației lor.

Dacă sunt create câmpuri de incident definite de utilizator **după** incidente au fost create, acele câmpuri vor fi adăugate la **Editați incidentul** formularul automat și poate fi populat atunci când utilizatorul editează un incident.

> Pentru mai multe informații, consultați Crearea de noi câmpuri de incident definite de utilizator la pagina 264

- 1 Importați videoclipuri în VideoManager, fie de la o cameră purtată pe corp, fie folosind **Import** licență.

>> Pentru mai multe informații, consultați Importarea videoclipurilor la pagina 24

- 1 Importați active (media non-video, cum ar fi PDF-uri) în VideoManager, folosind **Import de active** licență.

>> Pentru mai multe informații, consultați Importarea activelor la pagina 33

- 1 Configurați dacă clipurile incidente sunt prezentate **caversiunia** înregistrării originale atunci când sunt redactate și editate într-un incident sau ca **videoclipuri unice** în dreptul lor propriu.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea setărilor pentru incidente la pagina 330

Există două moduri de a crea un incident.

Prima modalitate de a crea un incident este din **Videoclipuri** fila. Utilizatorii ar trebui să urmeze acești pași dacă există un anumit videoclip pe care știu că doresc să îl includă într-un incident.

1. Navigați la **Videoclipur**fila.2. Găsiți videoclipul relevant și faceți clic **Creați un nou incident**ângă el.

Utilizatorii pot găsi videoclipul relevant navigând la **Videoclipurile mele**, **Videoclipuri partajate**, sau **Videoclipuri supravegheate**geamuri. Ei pot căuta, de asemenea, videoclipul relevant din  **Căutați videoclipuri**panou.

3. Dacă videoclipul face parte dintr-o înregistrare mai lungă, deoarece camera purtată de corp care l-a înregistrat a fost configurată pentru a împărți înregistrările lungi în videoclipuri individuale (prin profilul său de dispozitiv), întreaga înregistrare poate fi adăugată și la acest incident. Pentru a face acest lucru, setați **Adăugați întreaga înregistrare la incident?**la **Pe**.4. Dacă operatorul care a înregistrat acest videoclip a înregistrat și alte videoclipuri în același timp (de exemplu, deoarece mai multe camere purtate pe corp au fost atribuite unui operator), acele videoclipuri pot fi adăugate și la acest incident. Pentru a face acest lucru, setați **Adăugați alte imagini de la același operator?**la **Pe**.5. Faceți clic **Creați incident**.

A doua modalitate de a crea un incident este din **Incident**epagină. Utilizatorii ar trebui să urmeze acești pași dacă nu sunt încă siguri ce videoclipuri vor include în incident.

1. Navigați la **Incident**epagină.2. Faceți clic **Creați incident**.

The **Incident nou**pagina se va deschide, fără videoclipuri atașate. Utilizatorii pot adăuga videoclipuri mai târziu până la navigând spre **Videoclipur**fila, găsind videoclipul relevant și făcând clic  **Adăugați un videoclip la asta** **incident**ângă el.

> > Pentru mai multe informații, consultați Adăugarea de videoclipuri la un incident existent la pagina 57

De aici, procesul de completare a câmpurilor unui incident este identic, indiferent de modul în care a fost creat incidentul:

1. În **Titlu**câmp, introduceți numele incidentului. Acest câmp este obligatoriu.

2. Opțional, completați următoarele câmpuri:

- ┆ The **Timpul de creație**câmpul nu poate fi editat. Arată când a fost creat incidentul.
- ┆ The **Actualizare Ora**câmpul nu poate fi editat. Arată când incidentul a fost editat ultima dată.
- ┆ În **Ora incidentului**câmp, introduceți o oră pentru incident. Acesta ar putea fi momentul în care au fost înregistrate videoclipurile sau când a avut loc un anumit eveniment.
- ┆ În **Notă**câmp, introduceți orice notă cu privire la incident.
- ┆ The **Număr de clipuri**câmpul nu poate fi editat. Acesta arată câte videoclipuri sunt în incident și este actualizat automat când un videoclip este adăugat sau eliminat.

- ┆ The **Proprietar** câmpul nu poate fi editat. Afișează numele de utilizator al celui care creează incidentul.
- ┆ The **Semnătură** câmpul nu poate fi editat. Este populat automat de VideoManager la creare.

3. Completați câmpurile de incident definite de utilizator, dacă acestea au fost configurate.

> > Pentru mai multe informații, consultați Crearea de noi câmpuri de incident definite de utilizator la pagina 264

4. Dacă este necesar, decupați videoclipurile care au fost adăugate la incident. Acest lucru le permite utilizatorilor să se concentreze asupra secțiunilor relevante ale videoclipului.

>> Pentru mai multe informații, consultați Cliparea înregistrării într-un incident la pagina 58

5. Dacă este necesar, redactați videoclipurile care au fost adăugate la incident. Acest lucru le permite utilizatorilor să ascundă secțiuni ale videoclipului, în conformitate cu reglementările privind confidențialitatea.

> > Pentru mai multe informații, consultați Redactarea unui clip de incident la pagina 59

6. Faceți clic **Creați incident**.

Odată creat, există mai multe acțiuni care pot fi efectuate asupra unui incident.

┆ Editați un incident.

Pentru a face acest lucru, faceți clic  **Editați incidentul**, și faceți modificările relevante. Clic **Salvați incidentul** pentru a salva incident.



Aici, utilizatorii pot adăuga atașamente incidente de pe computerul lor, dar **einu poate** adăuga videoclipuri din VideoManager. Acest lucru se face din **Videoclipurifila**.

>> Pentru mai multe informații, consultați Adăugați videoclipuri la un incident existent la pagina 57

┆ Duplicați un incident. Aceasta va copia clipurile incidentului (și orice redactări aplicate acestora), **Titlu**, **Timp**, **Referință**, și **Note**. Cu toate acestea, incidentul **Semnătură** iar timpul de creație va fi diferit. În plus, cel **Proprietar** pentru incidentul duplicat va fi cel care a duplicat incidentul, **nucare** a creat incidentul original.

Pentru a face acest lucru, faceți clic  **Incident duplicat**, și faceți orice modificări necesare copiei documentului incident. Clic **Creați incident**.

┆ Ștergeți un incident. Aceasta va **nu** ștergeți oricare dintre videoclipurile sau materialele din cadrul incidentului în sine.

Pentru a face acest lucru, faceți clic  **Ștergeți incidentul** și confirmați ștergerea făcând clic **Ștergeți incidentul**.



Pentru o scurtă perioadă de timp, un incident poate fi încă „neșters”, folosind **Afișați** **incidentele șterse recent** opțiunea când căutați din **Cautare Incidente** panou.

- 1 Exportați un incident. Aceasta va crea o copie a incidentului care poate fi apoi partajată lucrătorilor care nu sunt pe VideoManager.

Pentru a face acest lucru, faceți clic  **Incident de export**, și faceți clic **Creați Export**.

> > Pentru mai multe informații, consultați Partajare externă a incidentelor utilizând un export la pagina 93

- 1 Creați un jurnal de audit pentru incident. Aceasta va afișa o listă a tuturor acțiunilor care au fost efectuate asupra unui incident și utilizatorii le-au efectuat.

Pentru a face acest lucru, faceți clic  **Vedeți jurnalul de auditare a incidentelor**, filtrați jurnalul de audit după cum este necesar și faceți clic **Auditul filtrului jurnal**.

5.2 Creați incidente automat

Precum și crearea de incidente manual din **Incidentefila**, administratorii pot configura, de asemenea, VideoManager, astfel încât să creeze automat incidente din videoclipuri și materiale, în funcție de starea câmpurilor media definite de utilizator ale videoclipurilor/materialelor.

Dacă crearea automată a incidentelor ar trebui să fie activată, un administrator trebuie să parcurgă mai întâi următorii pași:

1. Creați câmpuri media definite de utilizator, dacă acestea nu există deja.

Modul în care aceste câmpuri sunt populate într-un videoclip/activ va determina dacă VideoManager creează automat un incident din videoclip/activ sau nu.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea de noi câmpuri media definite de utilizator la pagina 283

2. Configurați setările de creare automată a incidentelor.

Aceste setări determină ce câmpuri media definite de utilizator vor controla crearea automată a incidentelor.

>> Pentru mai multe informații, consultați Activarea și configurarea creării automate a incidentelor la pagina 255

Odată ce configurarea a fost finalizată, utilizatorii pot crea incidente din videoclipuri/materiale. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Videoclipurifila**.

2. Găsiți videoclipul/materialul în cauză și faceți clic  **Mai multe detalii** lângă el.

Utilizatorii pot găsi videoclipul/materialul relevant navigând la **Videoclipurile mele**, **Videoclipuri partajate**, sau **Videoclipuri supravegheate** geamuri. De asemenea, pot căuta videoclipul/materialul relevant din **Căutați**  **videoclipuri** panou.

3. În  **Proprietăți** panou, faceți clic  **Editați proprietăți**.

4. Editați câmpul media definit de utilizator, așa cum este configurat din **Crearea incidentelor** autosecțiune.
5. Faceți clic **salvați modificările**.
6. Faceți clic **confirma**.

Pentru a verifica dacă incidentul a fost creat corect, navigați la **Incidentele** fila. Incidentul ar trebui să apară în  **Cautare Incidente** panou.

5.3 Creați incidente cu editare în bloc

Dacă un utilizator dorește să adauge mai multe videoclipuri la un incident simultan, ar trebui să folosească funcția de editare în bloc. Acest lucru se face din **Videoclipurîla**.



States	Time	Duration	Operator	Source
☐	10/11/2020 10:47:07	21m 23s	Default Operator	230022
☒	15/10/2020 14:28:03	3s	Default Operator	230022
☐	15/10/2020 14:28:58	12s	Administrator	230022

Există câțiva pași opționali pe care administratorii îi pot parcurge înainte de a crea un incident cu editare în bloc. Acestea sunt după cum urmează:

1. Creați câmpuri de incident definite de utilizator.

Aceste câmpuri vor fi prezentate automat la crearea și editarea incidentelor și vor permite utilizatorilor să clasifice incidentele într-o manieră care se potrivește nevoilor unice ale organizației lor.

Dacă sunt create câmpuri de incident definite de utilizator **după** incidente au fost create, acele câmpuri vor fi adăugate la **Editați incidentul** formularul automat și poate fi populat atunci când utilizatorul editează un incident.

> Pentru mai multe informații, consultați Crearea de noi câmpuri de incident definite de utilizator la pagina 264

2. Importați videoclipuri în VideoManager, fie de la o cameră purtată pe corp, fie folosind *Import* licență.

>> Pentru mai multe informații, consultați Importarea videoclipurilor la pagina 24

3. Importați active (media non-video, cum ar fi PDF-urile) în VideoManager, folosind *Import de active* licență.

>> Pentru mai multe informații, consultați Importarea activelor la pagina 33

Pentru a crea un incident cu editare în bloc:

1. Navigați la **Videoclipurîla**.

2. Selectați  **Căutați videoclipuri** nou.

3. Filtrați videoclipurile după cum este necesar și faceți clic **Găsiți videoclipuri**.

4. Opțional, selectați  **Listă** din **Vizualizați opțiunile** meniul din colțul din dreapta sus.

Acest lucru va afișa mai multe videoclipuri pe pagină decât **Mare** sau **Galerie** vizualizare, facilitând selectarea mai multor videoclipuri simultan.

5. Faceți clic  **Editare în bloc.**

6. Faceți clic  lângă videoclipurile relevante sau dați clic  **Comutați selecția TOATE rândurile.** la
selecția toate videoclipurile.

7. Faceți clic  **Creați incident.**

Toate videoclipurile selectate vor fi adăugate la incident ca clipuri incidente. Utilizatorii le pot rearanja în următoarele moduri:

┆ Pentru a aranja clipurile incidentului în funcție de timpul de înregistrare (cel mai devreme primul, cel mai recent ultimul), dați clic  **Sortați după timp.**

┆ Pentru a aranja clipurile incidente într-o ordine personalizată,  și trage incidentul
faceți clic pe clip în poziția dorită.

8. Completați câmpurile incidente ca de obicei și faceți clic **Creați incident.**

5.4 Adăugați videoclipuri la un incident existent

Poate fi necesar să adăugați mai multe videoclipuri la un incident după ce acesta a fost salvat. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Videoclipur**fi.

2. Selectați  **Căutați videoclipuri**panou.

3. Filtrați videoclipurile după cum este necesar și faceți clic **Găsiți videoclipuri**.

4. Lângă videoclipul care ar trebui adăugat la incident, faceți clic  **Adăugați un videoclip pentru a exista-**
ing incident.

5. Filtrați incidentele după cum este necesar și faceți clic **Găsiți incidente**.

6. Faceți clic  **Adăugați un videoclip la acest incident**lângă incidentul relevant.

7. Dacă incidentul conține mai multe clipuri incidente, utilizatorii le pot rearanja acum în următoarele moduri:

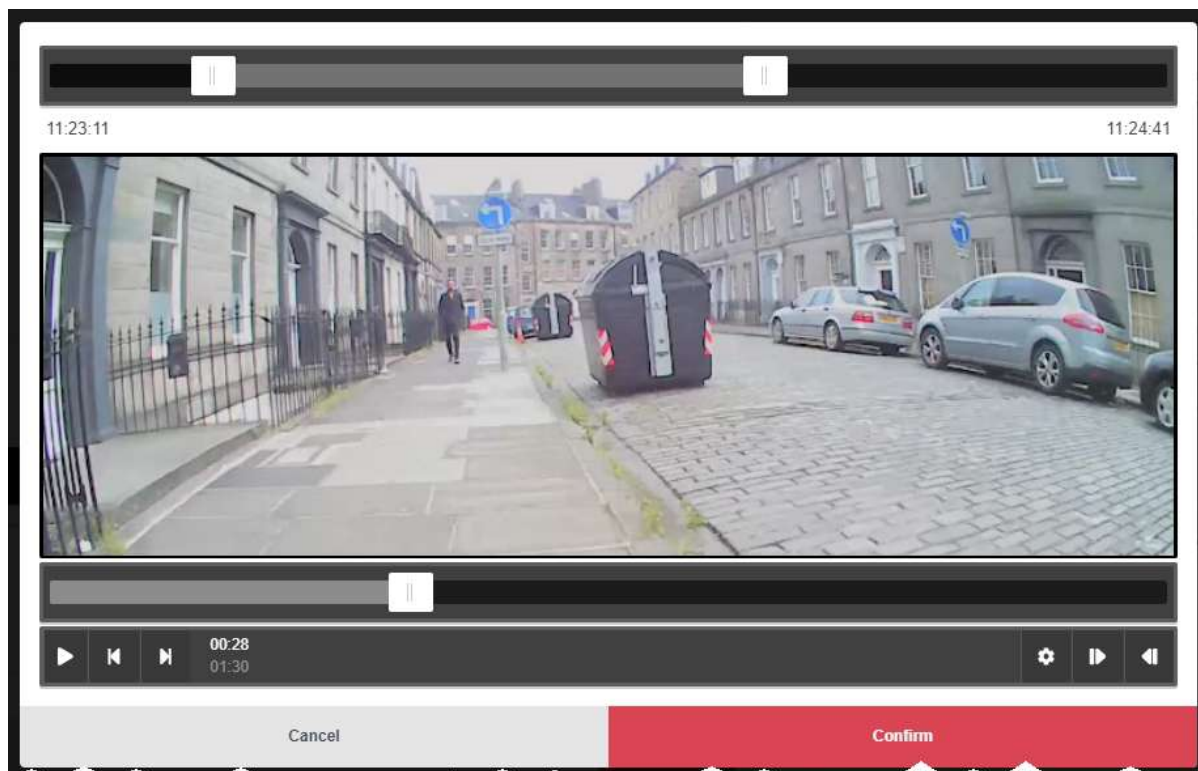
I Pentru a aranja clipurile incidentului în funcție de timpul de înregistrare (cel mai devreme primul, cel mai recent ultimul), dați clic  **Sortați după timp.**

I Pentru a aranja clipurile incidente într-o ordine personalizată,  și trage incidentul
faceți clic pe clip în poziția dorită.

8. Faceți clic **Salvați incidentul**.

5.5 Clipați filmări într-un incident

Videoclipurile dintr-un incident pot fi tăiate pentru a se concentra doar asupra aspectelor relevante ale dovezilor. Acest lucru este util dacă o cameră purtată pe corp a înregistrat multe ore de filmare, dintre care doar câteva minute sunt relevante. Cu toate acestea, videoclipul original nu este nicodată scurtat - doar versiunea videoclipului din incident.

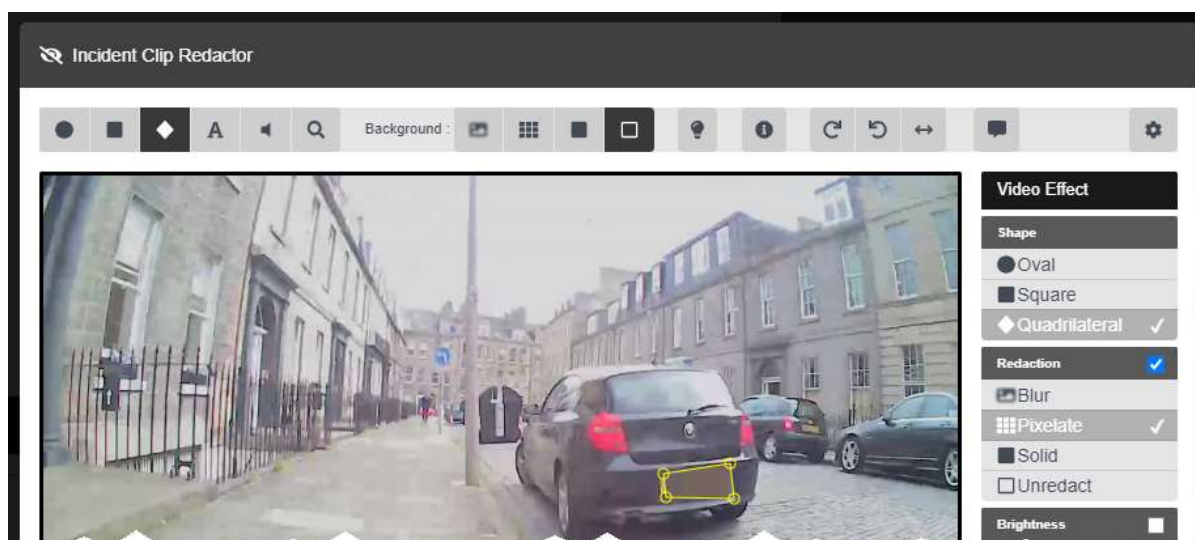


Pentru a decupa imagini:

1. Navigați la **Incidentele** fila.
2. Găsiți incidentul relevant și faceți clic  **Editați incidentul** lângă el.
Utilizatorii pot găsi incidentul relevant navigând la **Incidentele mele**, **Incidentele partajate**, sau **Incidentele supravegheate** geamuri. De asemenea, pot căuta incidentul relevant din  **Căutare Incidente** panou.
3. Faceți clic  **Editați ora de începere/terminare a clipului** lângă videoclipul relevant.
4. Pentru a scurta aproximativ videoclipul, selectați ora de început și de sfârșit a clipului trăgând comutatoarele în **top** bara de progres video.
5. Pentru o tăiere mai precisă, trageți comutatorul în **fund** bara de progres video la punctul relevant și faceți clic **Setați începutul clipului** în colțul din dreapta jos. Acest lucru va scurta videoclipul la punctul specificat. Faceți același lucru pentru sfârșitul clipului, folosind **Setați sfârșitul clipului**.
6. Faceți clic **confirma**.

5.6 Redactarea unui clip de incident

The **Incident Clip Redactor** permite utilizatorilor să aplice o varietate de redactări, adnotări de text și efecte de redactare la un videoclip într-un incident. Acest lucru este util dacă legile privind protecția datelor impun ca anumite caracteristici ale videoclipului să fie ascunse (de exemplu, fețe) sau dacă utilizatorii doresc să evidențieze un aspect specific al filmării.



Pentru a deschide **Incident Clip Redactor**:

1. Navigați la **Incident** fila.

2. Găsiți incidentul relevant și faceți clic  **Editați incidentul** lângă el.

Utilizatorii pot găsi incidentul relevant navigând la **Incidentele mele**, **Incidentele partajate**, sau **Incidentele supravegheate** geamuri. De asemenea, pot căuta incidentul relevant din  **Căutare** **Incident** panou.

3. În **Clipuri de incidente** secțiune, faceți clic  **Redactați părți din acest clip**.

Există mai multe tipuri de efecte de redactare disponibile în VideoManager:

Redacții din prim-plan.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea redacțiilor în prim-plan la pagina 61

Redacții de fundal.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea redacțiilor de fundal la pagina 63

Redacții audio.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea redacțiilor audio la pagina 65

Redactarea textului.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea adnotărilor de text la pagina 67

Redacții de luminozitate.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea redacțiilor de luminozitate la pagina 69

Redacții cu zoom.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea redacțiilor cu zoom la pagina 71

Subtitrări.

>> Pentru mai multe informații, consultați Adăugarea de subtitrări la un clip de incident la pagina 74

Alte redactări, cum ar fi răsturnarea și rotirea unui clip.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea altor redactări la pagina 73

De asemenea, utilizatorii pot accesa redactarea **Avansat** scăpă jos.

>> Pentru mai multe informații, consultați Accesarea meniului derulant Redaction Advanced la pagina 76

Odată ce o redactare a fost creată, pot fi efectuate următoarele acțiuni asupra acesteia:

Editați o redactare.

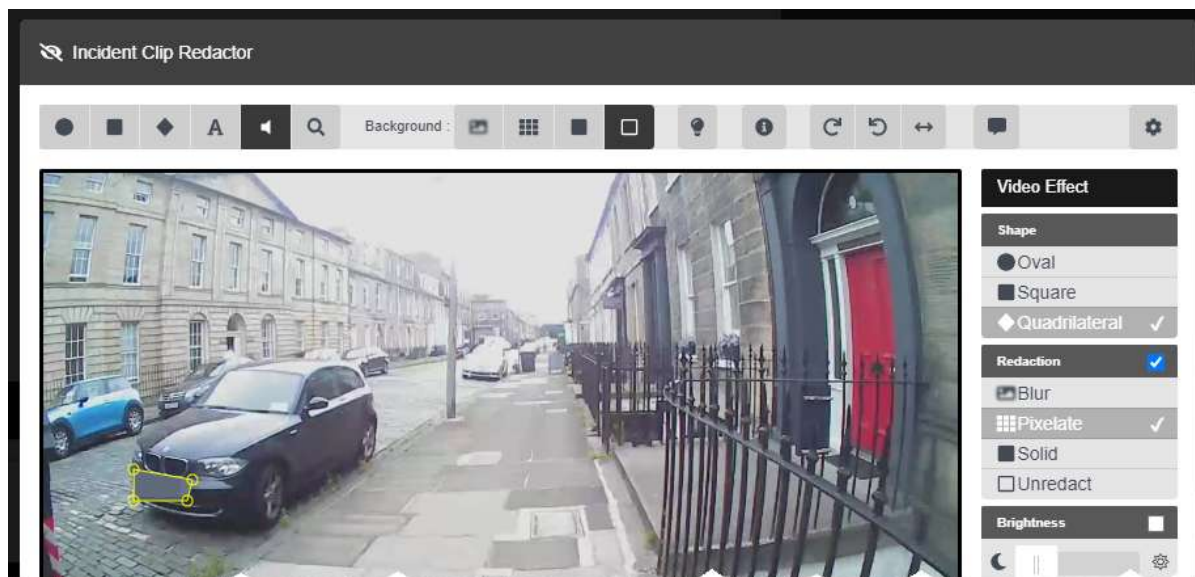
Pentru a face acest lucru, faceți clic  **Editați incidentul**. În **Clipuri de incidente** secțiune, faceți clic  **Redactați părți din aceasta clip**. Treceți înainte prin videoclip până în punctul în care începe redactarea și selectați redactarea făcând clic pe el. Faceți modificările necesare, faceți clic **confirma**, atunci **Salvați incidentul**.

Ștergeți o redactare.

Pentru a face acest lucru, faceți clic  **Editați incidentul**. În **Clipuri de incidente** secțiune, faceți clic  **Redactați părți din aceasta clip**. Treceți înainte prin videoclip până în punctul în care începe redactarea și selectați redactarea făcând clic pe el. În bara de meniu din dreapta, faceți clic  **Șterge**. Clic **confirma**, atunci **Salvați incidentul**.

5.6.1 Creați redacții în prim-plan

O redare cerc, dreptunghi sau patrulater poate estompa, pixela sau acoperi solid focalizarea unui videoclip. Acest lucru permite utilizatorilor să redacteze fețe sau alte informații sensibile, în conformitate cu legile privind protecția datelor. De asemenea, este posibil să redactați fundalul și ca zona din interiorul redactării să arate videoclipul original.



Pentru a crea o redactare în prim-plan:

1. Navigați la **Incidentefila**.
2. Găsiți incidentul relevant și faceți clic  **Editați incidentul** lângă el.
Utilizatorii pot găsi incidentul relevant navigând la **Incidentele mele**, **Incidente partajate**, sau **Incidente supravegheate** geamuri. De asemenea, pot căuta incidentul relevant din  **Căutare Incidente** panou.
3. În **Clipuri de incidente** secțiune, faceți clic  **Redactați părți din acest clip**.
4. Înaintați prin videoclip până în punctul în care redactarea ar trebui să înceapă.
5. Faceți clic pe oricare  **Introduceți oval**,  **Introduceți pătrat**, sau  **Introduceți patrulater**.
6. Desenați o formă în jurul zonei de redactat. Această formă va fi salvată imediat.
Utilizatorul poate trage colțurile formei pentru a se potrivi zonei care trebuie redactată.
Va apărea un meniu din dreapta.
7. Dacă este relevant, utilizatorii pot schimba forma redactării din **Formă** panou.
8. Dacă este relevant, verificați ☒ caseta în **Redactare** panoul și selectați tipul de redactare care va umple zona evidențiată.
Utilizatorii au de ales  **Estompa**,  **Pixelat**, și  **Solid**.
9. Dacă este relevant, verificați ☒ caseta în **Luminozitate** panoul și reglați luminozitatea redactarea folosind glisorul.

10. De aici, utilizatorul are două opțiuni:

- ▮ Dacă subiectul videoclipului se mișcă, treceți prin videoclipul cadru cu cadru și re poziționați manual forma pentru a vă asigura că este focalizată pe subiect. ori, folosind  **Pas înapoi**  **Pas înainte**. Când utilizatorul ajunge la partea din videoclip în care ar trebui să se încheie redactarea, faceți clic  **Sfârșit**.

Utilizatorii nu trebuie să redeseneze adnotarea, ci doar să o re poziționeze.

- ▮ Dacă subiectul videoclipului este static, treceți la partea din videoclip în care ar trebui să se încheie redactarea și faceți clic  **Sfârșit**.

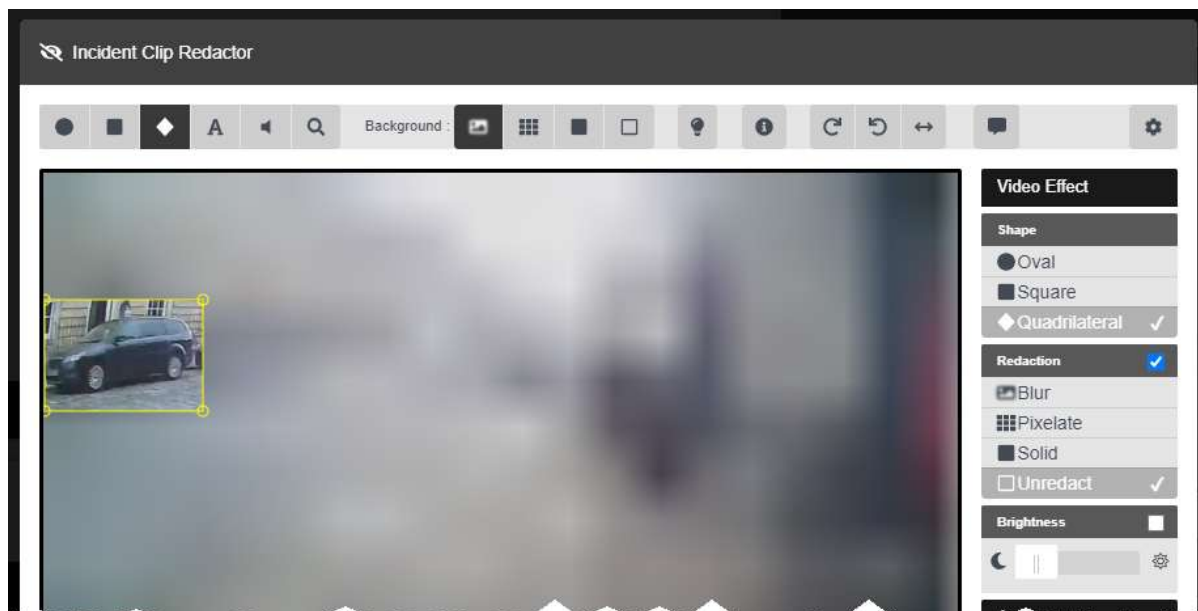
11. Repetați acest lucru pentru fiecare redactare nouă care urmează să fie adăugată.

12. Faceți clic **confirma**.

13. Faceți clic **Salvați incidentul**.

5.6.2 Creați redacții de fundal

Prin redactarea unui fundal, subiectul materialului probator devine singurul obiectiv. Toate redactările din prim-plan pot fi aplicate și pe fundalul unui videoclip, lăsând o zonă sau zone neafectate de redactare. Acest lucru permite utilizatorilor să estompeze locurile și împrejurimile, în conformitate cu legile privind protecția datelor.



Pentru a crea o redactare de fundal:

1. Navigați la **Incident** fila.
2. Găsiți incidentul relevant și faceți clic  **Editați incidentul** lângă el.
Utilizatorii pot găsi incidentul relevant navigând la **Incidentele mele**, **Incidente partajate**, sau **Incidente supravegheate** geamuri. De asemenea, pot căuta incidentul relevant din  **Căutare** **Incident** panou.
3. În **Clipuri de incidente** secțiune, faceți clic  **Redactați părți din acest clip**.
4. Înaintați prin videoclip până în punctul în care redactarea ar trebui să înceapă.
5. Faceți clic pe oricare  **Introduceți oval**,  **Introduceți pătrat**, sau  **Introduceți patrulater**.
6. Desenați o formă în jurul zonei care va rămâne **neredactat**. Această formă va fi salvată imediat.
Utilizatorul poate trage colțurile formei pentru a se potrivi zonei care trebuie redactată.
Va apărea un meniu din dreapta.
7. Dacă este relevant, utilizatorii pot schimba forma redactării din **Formă** panou.
8. Pentru fiecare zonă de redactare, verificați  caseta în **Redactare** panoul și selectați  **Unre-**
dact.
9. În meniul de sus, selectați tipul de redactare de fundal dorit.

Utilizatorii au de ales  *Estompa*,  *Pixelat*, și  *Solid*.

10. De aici, utilizatorul are două opțiuni:

- ▮ Dacă subiectul videoclipului se mișcă, treceți prin videoclipul cadru cu cadru și repositionați manual forma pentru a vă asigura că este focalizată pe subiect. ori, folosind  ***Pas înapoi***  ***Pas înainte***. Când utilizatorul ajunge partea din videoclip în care ar trebui să se încheie redactarea, faceți clic  ***Sfârșit***.

Utilizatorii nu trebuie să redeseneze adnotarea, ci doar să o repositioneze.

- ▮ Dacă subiectul videoclipului este static, treceți la partea din videoclip în care ar trebui să se încheie redactarea și faceți clic  ***Sfârșit***.

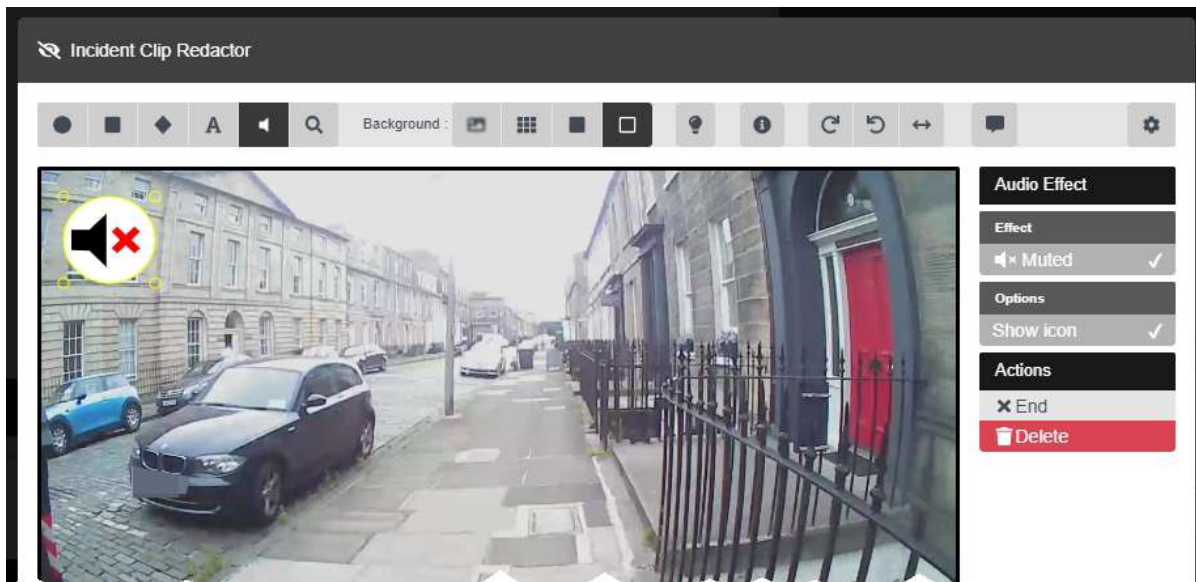
11. Faceți clic ***confirma***.

12. Faceți clic ***Salvați incidentul***.

Pentru a șterge o redactare de fundal, schimbați redactarea de fundal în ***Nici unul***.

5.6.3 Creați redacții audio

Utilizatorii pot dezactiva sunetul sau pot suna audio din videoclipuri pentru o perioadă de timp predeterminată. Acest lucru le permite utilizatorilor să redacteze voci și alte zgomote, în conformitate cu legile privind protecția datelor. Utilizatorii pot, de asemenea, să redacteze un videoclip, astfel încât să redea audio de la microfonul secundar al camerei purtate pe corp.



Pentru a crea o redactare audio:

1. Navigați la **Incidentefila**.
2. Găsiți incidentul relevant și faceți clic  **Editați incidentul** lângă el.
Utilizatorii pot găsi incidentul relevant navigând la **Incidentele mele**, **Incidente partajate**, sau **Incidente supravegheate** geamuri. De asemenea, pot căuta incidentul relevant din  **Căutare** **Incidentepanou**.
3. În **Clipuri de incidente** secțiune, faceți clic  **Redactați părți din acest clip**.
4. Faceți un pas înainte prin filmare până în punctul în care redactarea ar trebui să înceapă.
5. Din bara de instrumente de sus, faceți clic pe  **Inserați efect audio**, și trageți-l pe o zonă a piciorului-vârsta.
Dacă nu se dorește nicio pictogramă, deselectați **Afișează pictogramă** setarea de la **Opțiuni** panou.
6. În meniul din dreapta, selectați un anumit tip de redactare audio din **Efect** secțiune.
Opțiunile sunt următoarele:
 - ▮ **Dezactivat**-nu va fi redat niciun sunet pentru această secțiune a clipului incidentului.
 - ▮ **Canalul 2**-dacă videoclipul a fost înregistrat pe un VB400, doar audio înregistrat de al doilea microfon al VB400 va fi redat pentru această secțiune a clipului incident.

Acest lucru este util dacă clipul incident prezintă un zgomot puternic; utilizarea celui de-al doilea microfon poate face

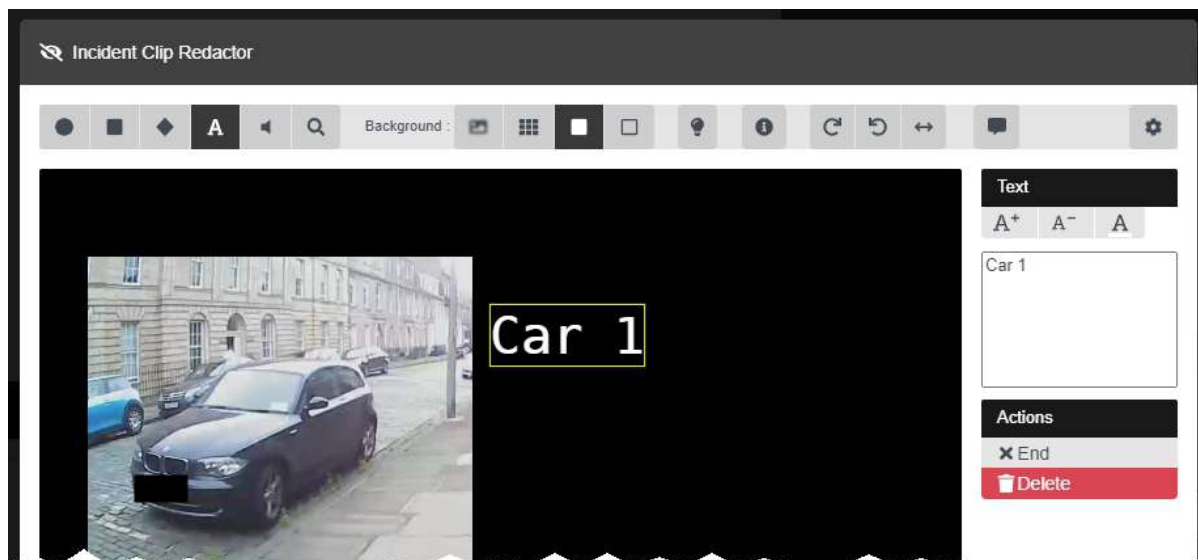
alt sunet în video mai clar.

! **Bip**-un bip va masca sunetul pentru această secțiune a clipului incident.

7. Treceți înainte prin videoclip până la punctul în care redarea audio nu mai este necesară și faceți clic  *Sfârșit*.

5.6.4 Creați adnotări text

Adnotările text sunt casete de text care pot fi mutate și redimensionate în același mod ca și alte redactări. Acest lucru le permite utilizatorilor să furnizeze informații despre un subiect sau eveniment în cadrul videoclipului în sine.



Pentru a crea o adnotare text:

1. Navigați la **Incidentefila**.
2. Găsiți incidentul relevant și faceți clic  **Editați incidentul** lângă el.
Utilizatorii pot găsi incidentul relevant navigând la **Incidentele mele**, **Incidente partajate**, sau **Incidente supravegheate** geamuri. De asemenea, pot căuta incidentul relevant din  **Căutare Incidente** panou.
3. În **Clipuri de incidente** secțiune, faceți clic  **Redactați părți din acest clip**.
4. Înaintați prin videoclip până în punctul în care redactarea ar trebui să înceapă.
5. Faceți clic  **Inserați text**.
6. Faceți clic pe zona cadrului video unde ar trebui să fie afișată adnotarea textului.
The **Text** este afișat panoul.
7. În meniul din dreapta, introduceți textul care urmează să fie afișat.
Clic  pentru a mări adnotarea textului.
Clic  pentru a micșora adnotarea textului.
Clic  pentru a schimba culoarea unei adnotări de text.



Utilizatorii pot fie să aleagă o culoare din selecția prezentată de VideoManager, fie să introducă propria culoare folosind codul hexadecimal. Făcând clic **C**, culoarea codului hexadecimal va fi salvată și poate fi selectată din nou din rândul din partea de sus.

De aici, utilizatorul are două opțiuni:

- 1 Dacă subiectul videoclipului se mișcă, parcurgeți videoclipul cadru cu cadru și repoziționați manual textul pentru a vă asigura că este concentrat pe subiect în orice moment, folosind  **Pas înapoi**  **Pas înainte**. Când utilizatorul ajunge la piesa din videoclipul în care ar trebui să se încheie redactarea, dați clic  **Sfârșit**.

Utilizatorii nu trebuie să redeseneze adnotarea, ci doar să o repoziționeze.

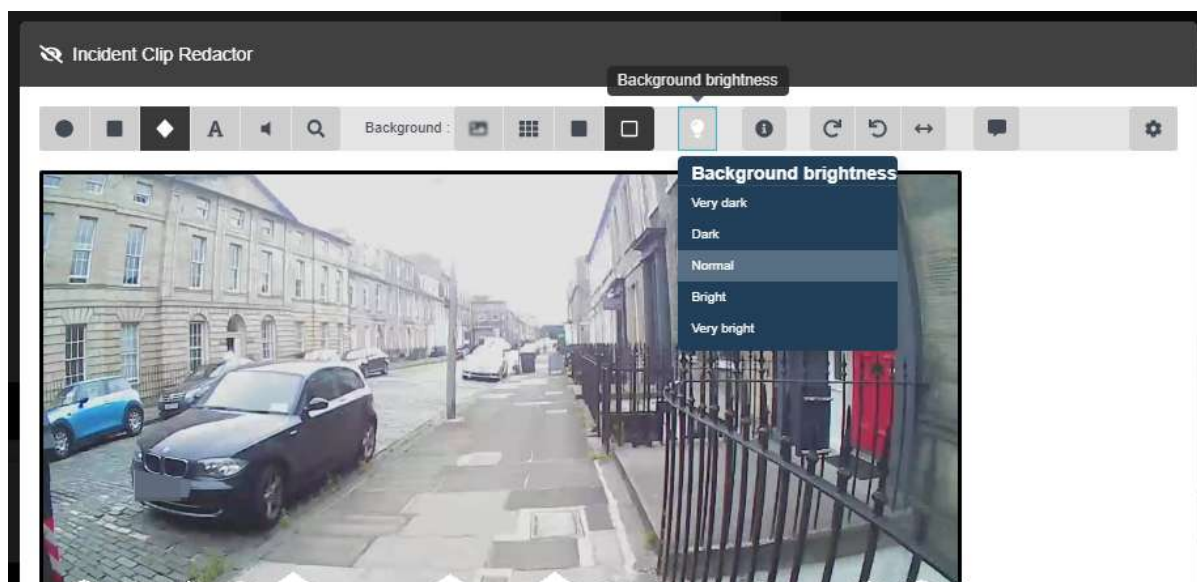
- 1 Dacă subiectul videoclipului este static, treceți la partea din videoclip în care ar trebui să se încheie redactarea și faceți clic  **Sfârșit**.

8. Faceți clic **confirma**.

9. Faceți clic **Salvați incidentul**.

5.6.5 Creați redacții de luminozitate

Redacțiile de luminozitate sunt folosite pentru a întuneca sau a lumina zonele videoclipului. Aceasta poate fi folosită pentru a evidenția părțile relevante ale unui material de probă și se aplică atât redacțiilor din prim-plan, cât și din fundal.



Utilizatorii pot crea redacții de luminozitate din prim-plan. Acestea evidențiază o zonă specifică a videoclipului, pentru a atrage atenția asupra acesteia. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Incidentefila**.
 2. Găsiți incidentul relevant și faceți clic **Editați incidentul** lângă el.
Utilizatorii pot găsi incidentul relevant navigând la **Incidentele mele**, **Incidente partajate**, sau **Incidente supravegheate** geamuri. De asemenea, pot căuta incidentul relevant din **Căutare** **Incidentepanou**.
 3. În **Clipuri de incidente** secțiune, faceți clic **Redactați părți din acest clip**.
 4. Faceți un pas înainte prin filmare până în punctul în care redactarea ar trebui să înceapă.
 5. Faceți clic pe oricare **Introduceți oval**, **Introduceți pătrat**, sau **Introduceți patrulater**, și folosiți cursorul pentru a desena forma în jurul zonei care ar trebui să fie luminată sau întunecată.
 6. Verificați ☒ caseta în **Redactarepanou** și selectați **Neredactat**. Aceasta va părăsi zona din interiorul redacției neredactate.
 7. Verificați ☒ caseta în **Luminozitatepanou**.
 8. Folosiți glisorul pentru a regla luminozitatea necesară în interiorul zonei cu efecte de redactare.
Deplasarea cursorului spre ace zona mai întunecată. Deplasând cursorul spre face zona mai ușoară.
- De aici, utilizatorul are două opțiuni:

- Dacă subiectul videoclipului se mișcă, treceți prin videoclipul cadru cu cadru și repositionați manual forma pentru a vă asigura că este focalizată pe subiect. ori, folosind  **Pas înapoi**  **Pas înainte**. Când utilizatorul ajunge partea din videoclip în care ar trebui să se încheie redactarea, faceți clic  **Sfârșit**.

Utilizatorii nu trebuie să redeseneze adnotarea, ci doar să o repositioneze.

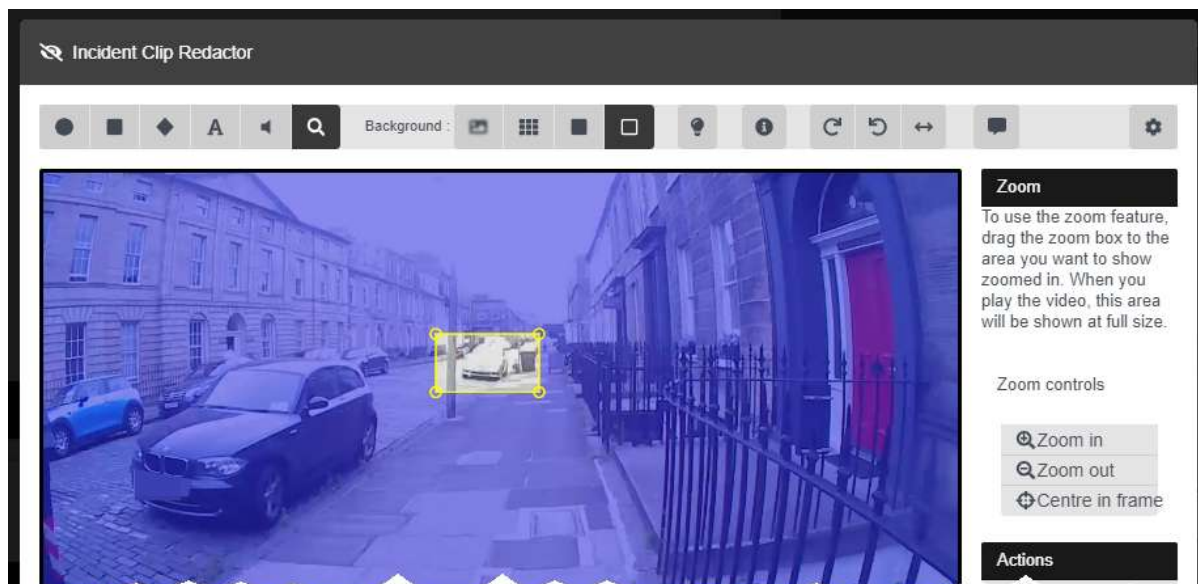
- Dacă subiectul videoclipului este static, treceți la partea din videoclip în care ar trebui să se încheie redactarea și faceți clic  **Sfârșit**.

Utilizatorii pot crea un efect de redare a luminozității de fundal. Acest lucru va afecta orice zone ale videoclipului care nu sunt acoperite de redactări în prim-plan. Pentru a face acest lucru:

1. Selectați  **Luminozitatea fundalului** opțiunea din bara de meniu de sus.
2. Din meniul derulant, alegeți nivelul de luminozitate dorit. Acest lucru se va aplica pentru întreaga durată a videoclipului. Opțiunile sunt **Foarte întunecat**, **Întuneric**, **Normal**, **Luminos**, și **Foarte Luminos**.

5.6.6 Creați redacții cu zoom

Efectele de redare prin zoom se concentrează pe aspecte specifice ale videoclipului. Ele pot fi folosite pentru a evidenția părțile relevante ale unei piese de material de probă.



Pentru a crea o redactare cu zoom:

1. Navigați la **Incidentefila**.
2. Găsiți incidentul relevant și faceți clic **Editați incidentul** lângă el.
Utilizatorii pot găsi incidentul relevant navigând la **Incidentele mele**, **Incidente partajate**, sau **Incidente supravegheate** geamuri. De asemenea, pot căuta incidentul relevant din **Căutare** **Incidentepanou**.
3. În **Clipuri de incidente** secțiune, faceți clic **Redactați părți din acest clip**.
4. Treceți înainte prin videoclip până unde ar trebui să înceapă efectul de redactare.
5. Faceți clic **Măriți o zonă**.
6. Desenați pătratul în jurul zonei videoclipului care ar trebui mărit (sau micșorat).
7. În meniul din dreapta, utilizați **Măriți**, **Micșorați**, și **Centru în cadrul** a mutați și scalați redactarea peste zona care va fi afectată.



Efectul de redactare nu va apărea până când videoclipul este redat normal.

De aici, utilizatorul are două opțiuni:

- ▮ Dacă subiectul videoclipului se mișcă, treceți prin videoclipul cadru cu cadru și re poziționați manual forma pentru a vă asigura că este focalizată pe subiect.
timp, folosind **Pas înapoi** **Pas înainte**. Când utilizatorul ajunge la

parte a videoclipului unde ar trebui să se încheie redactarea, dați clic pe  **Sfârșit**.

Utilizatorii nu trebuie să redeseneze adnotarea, ci doar repoziționați-o.

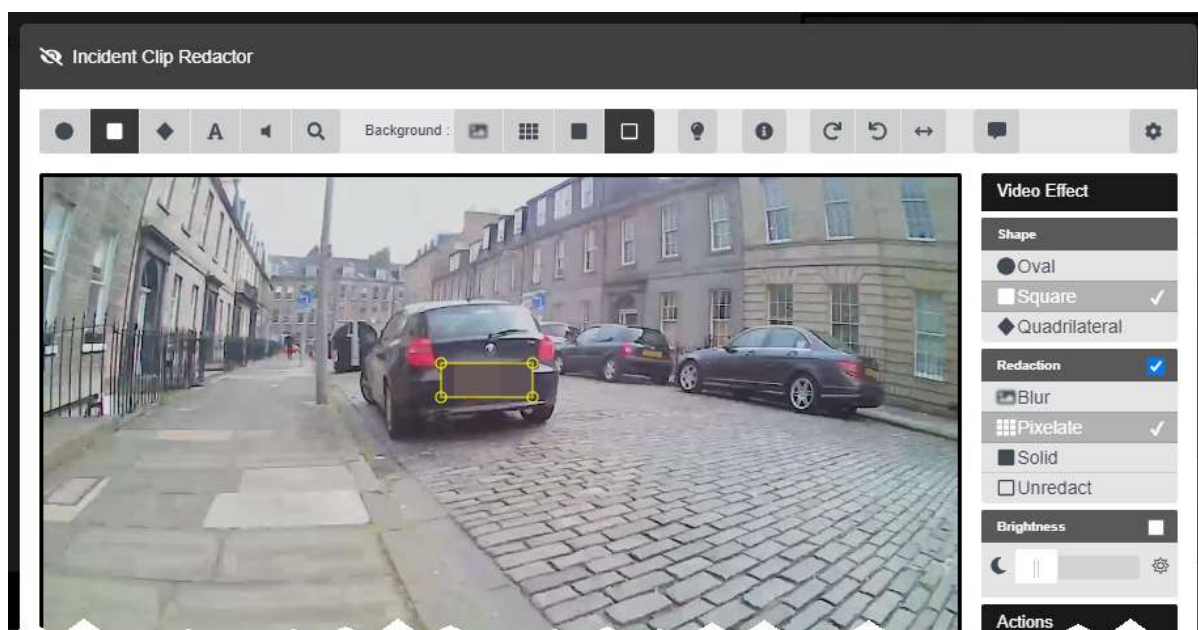
- ▮ Dacă subiectul videoclipului este static, treceți la partea din videoclip în care ar trebui să se încheie redactarea și faceți clic  **Sfârșit**.

8. Faceți clic **confirma**.

9. Faceți clic **Salvați incidentul**.

5.6.7 Crearea altor redactări

Există și alte efecte de redactare care pot fi efectuate pe un videoclip.



Celelalte efecte de redactare pot fi găsite în bara de meniu de sus. Acestea sunt după cum urmează:

-  **Rotiți în sensul acelor de ceasornic**-aceasta rotește videoclipul cu 90 de grade la stânga.
-  **Rotiți în sens invers acelor de ceasornic**-aceasta rotește videoclipul cu 90 de grade spre dreapta.
-  **- Flip orizontal**-aceasta întoarce videoclipul pe orizontală.
-  **Afișați metadatele**-aceasta afișează metadatele înregistrate alături de videoclip. Făcând clic pe această pictogramă de mai multe ori, se schimbă poziția textului suprapus, apoi îl ascunde complet.

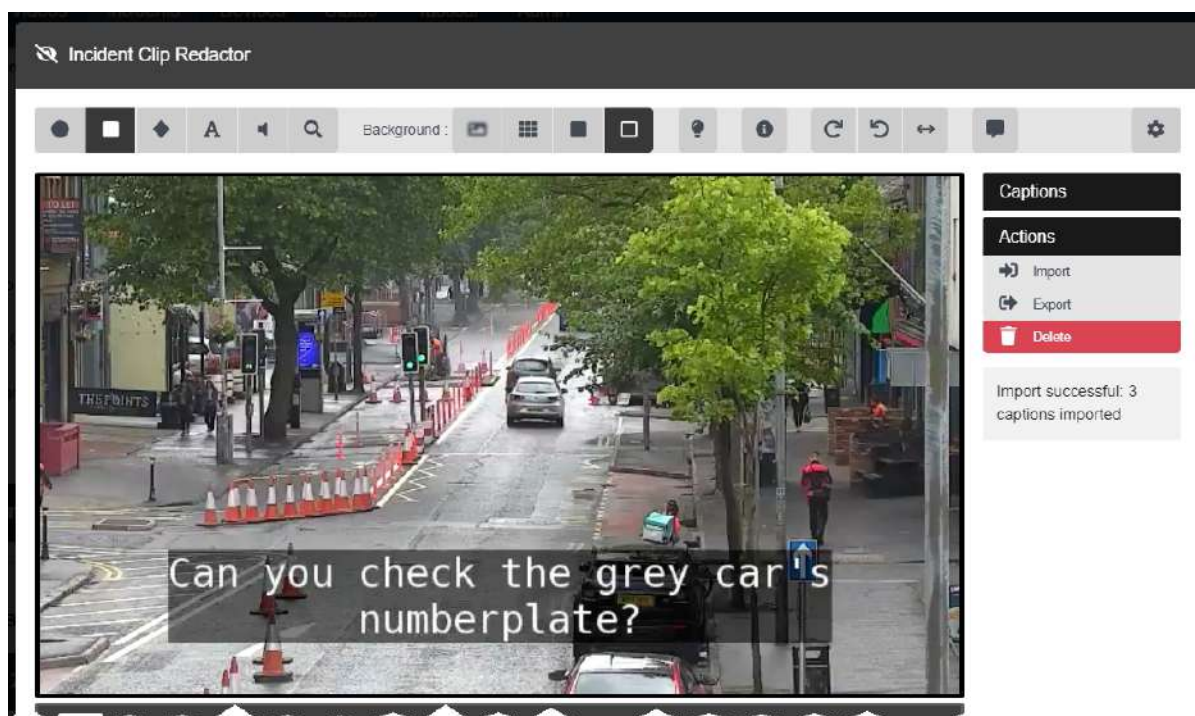


Administratorii pot configura informațiile specifice metadatelor înregistrate alături de videoclipuri.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurați setările de suprapunere a metadatelor video la pagina 210

5.6.8 Adăugarea subtitrărilor la un clip de incident

Odată ce un videoclip a fost adăugat la un incident, utilizatorii pot importa un fișier .vtt, care va afișa subtitrări deasupra acestuia.



Pentru a importa subtitrări pentru un clip incident:

1. Navigați la **Incidentefila**.
2. Găsiți incidentul relevant și faceți clic  **Editați incidentul** lângă el.
Utilizatorii pot găsi incidentul relevant navigând la **Incidentele mele**, **Incidente partajate**, sau **Incidente supravegheate** gemuri. De asemenea, pot căuta incidentul relevant din  **Căutare Incidente** panou.
3. În **Clipuri de incidente** secțiune, faceți clic  **Redactați părți din acest clip**.
4. Faceți clic  **Subtitrări**.
5. În **Acțiune** câmp, faceți clic  **Import**.
6. Selectați fișierul .vtt creat anterior.
Dacă a avut succes, meniul din dreapta va afișa numărul de subtitrări care au fost importate cu succes.

Pentru a suprascrie subtitrările importate anterior cu un nou set de subtitrări, faceți clic pe  **Import** din nou și selectați fișierul .vtt dorit.

Pentru a exporta un set de subtitrări dintr-un clip incident, faceți clic  **Export**. Aceasta va descărca fișierul .vtt pe computer pe rulare VideoManager.



*Acest fișier .vtt **vanusă** fie identic cu fișierul care a fost importat inițial - doar subtitrările vor fi exportate, fără nici un stil sau comentarii.*

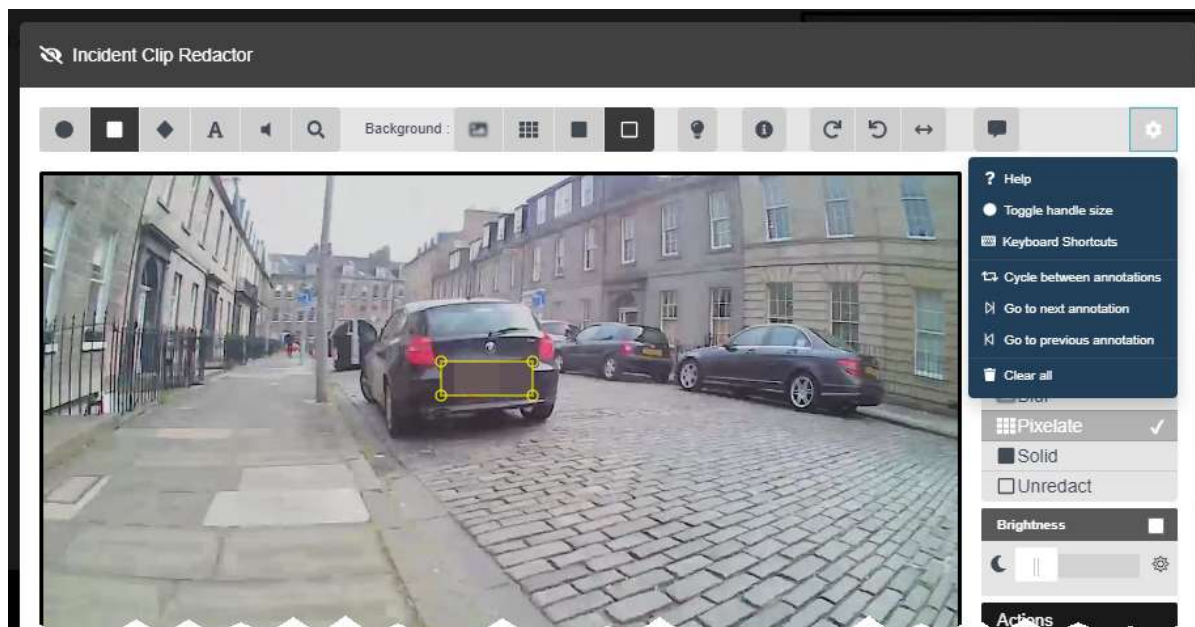
Pentru a șterge un set de subtitrări dintr-un clip incident, faceți clic



Șterge.

5.6.9 Accesați meniul derulant Redaction Advanced

Există unele acțiuni care pot fi efectuate asupra redactărilor odată ce acestea au fost create. Pentru a le accesa, faceți clic **Avansați** în colțul din dreapta sus.



Pentru a accesa redactarea **Avansată** scăpați jos:

1. Navigați la **Incidentele** fila.

2. Găsiți incidentul relevant și faceți clic  **Editați incidentul** lângă el.

Utilizatorii pot găsi incidentul relevant navigând la **Incidentele mele**, **Incidentele partajate**, sau **Incidentele supravegheate** geamuri. De asemenea, pot căuta incidentul relevant din **Incidentele** panou.

 **Căutare**

3. În **Clipuri de incidente** secțiune, faceți clic  **Redactați părți din acest clip.**

Utilizatorii pot acum să efectueze următoarele acțiuni:

-  **Ajutor**-acesta prezintă un scurt rezumat al modului de a crea un efect de redactare.
-  **Comutați dimensiunea mânerului**-dacă este selectat un efect de redactare, mânerurile de pe redactare vor deveni mai mari. Acest lucru este util dacă utilizatorul dorește să creeze o redactare mică care necesită parametri mai precisi.
-  **Comenzi rapide de la tastatură**-aceasta va oferi utilizatorului informații despre posibilele comenzi rapide de la tastatură pe care le pot efectua pentru a trece mai rapid prin videoclip.

>> Pentru mai multe informații, consultați Anexa D: Comenzi rapide de la tastatură la pagina 467

-  **Ciclul între adnotări**-dacă este selectat un efect de redactare, făcând clic pe acesta, se vor parcurge toate efectele de redactare din videoclip, apoi se va întoarce la început și se va începe din nou.

- I  **Treceți la adnotarea următoare**-dacă este selectat un efect de redactare, făcând clic pe acesta se va trece la următoarele efecte de redare unul câte unul, apoi se va opri la ultimul.
- I  **Accesați adnotarea anterioară**-dacă este selectat un efect de redactare, făcând clic pe acesta se va trece la efectele de redactare anterioare unul câte unul, apoi se va opri la primul.
- I  **Ștergeți totul**-aceasta va șterge toate redactările din videoclip.

5.7 Incidente de căutare

Este posibil să utilizați funcțiile de căutare ale VideoManager pentru a localiza incidente în **Incidentefila**. Acest lucru permite utilizatorilor să filtreze rapid printr-un număr mare de incidente.

The screenshot shows the 'Search Incidents' tab in the VideoManager interface. It features a 'Filter' section with multiple input fields for searching incidents. The filters include: Title (with a search icon), Incident time (with a 'From' and 'To' range selector), Reference code (with a search icon), Notes (with a search icon), Earliest date, Latest date, Device operator, Owner, and Source. Each field has a corresponding search icon or a 'My Incidents' button for the Owner field.

Incidentele pot fi căutate după mai multe criterii.

1. Navigați la **Incidentefila**.

2. Selectați  **Cautare Incidente** panou.

Utilizatorii pot acum filtra incidentele după următoarele criterii:

Căutări salvate

> > Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea și ștergerea căutărilor salvate la pagina 80

▮ **Titlu**-caută incidente al căror nume se potrivește cu cel introdus.

▮ **Timpul incidentului**-folosind **Din** și **La** câmpuri, căutați incidente a căror oră se potrivește cu datele introduse aici.

Aceasta se referă la personalizarea **Oră incidentului** utilizatorii de câmp pot popula atunci când creează un incident - **nu** timpul de creare a incidentului în sine.

▮ **Cod de referință**-caută incidente ale căror **Cod de referință** câmpul se potrivește cu textul introdus aici.

▮ **Note**-caută incidente ale căror **Note** câmpul se potrivește cu textul introdus aici.

▮  **Cea mai devreme dată** și **Ultima dată**-caută incidente ale căror videoclipuri au fost înregistrate între date stabilite.

▮ **Operator de dispozitiv**-cautați incidente care conțin filmări descărcate de un utilizator specificat.

▮ **Proprietar**-caută incidente deținute de un utilizator specificat.

Clic **Incidentele mele** pentru a căuta numai incidentele pe care le deține utilizatorul conectat.

▮ **Sursă**-Căutați incidente care conțin videoclipuri de la camerele specifice purtate de corp sau surse de import.

- ▮ **Potrivii textul**-căutați incidente al căror text (inclusiv titlu, cod de referință și note) se potrivește cu textul introdus aici.

Acest lucru se aplică și câmpurilor de incident definite de utilizator. De exemplu, un câmp drop-down poate avea două opțiuni: *Dașinu*. Dacă utilizatorul intră *Dașin* în **Potrivii textul** câmp, toate incidentele al căror câmp drop-down a fost setat la *Dava* fi returnat.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea de noi câmpuri de incident definite de utilizator la pagina 264

- ▮ **Filtru avansat**-utilizatorii cu cunoștințe despre utilizarea condițiilor de secvență pot introduce aici interogări de căutare mai avansate.

>> Pentru mai multe informații, consultați Efectuarea căutărilor avansate la pagina 83

Există și filtre care pot fi verificate:

- ▮ **Afișați incidentele curente**-selectați dacă să includeți sau nu incidentele curente (adică neșterse).
- ▮ **Afișați incidentele șterse recent**-selectați dacă să includeți sau nu incidentele șterse recent.

Dacă utilizatorii au **Reintroduceți** permisiunea setată la **Pe**, pot restabili incidentele șterse. Pentru a face acest lucru, verificați **Afișați incidentele șterse recent** casetă și faceți clic **Găsiți incidente**. Alături de incident pentru a fi restabilit, faceți clic  **Restabiliți incidentul**.



Incidentele șterse recent vor avea un titlu roșu.

- ▮ **Afișați numai incidentele partajate**-selectați dacă să includeți sau nu incidentele care au fost partajate cu utilizatorii pe VideoManager.
- ▮ **Afișați numai incidentele cu link-uri externe**-selectați dacă doriți să includeți sau nu incidente care au fost partajate extern, folosind link-uri incidente.

Dacă acest filtru este bifat, utilizatorilor li se va oferi și opțiunea de verificare **Numai link-uri externe active**. Aceasta va include numai incidentele ale căror linkuri incidente sunt active - adică lucrătorii din afara VideoManager pot accesa incidentul folosind link-ul acestuia.

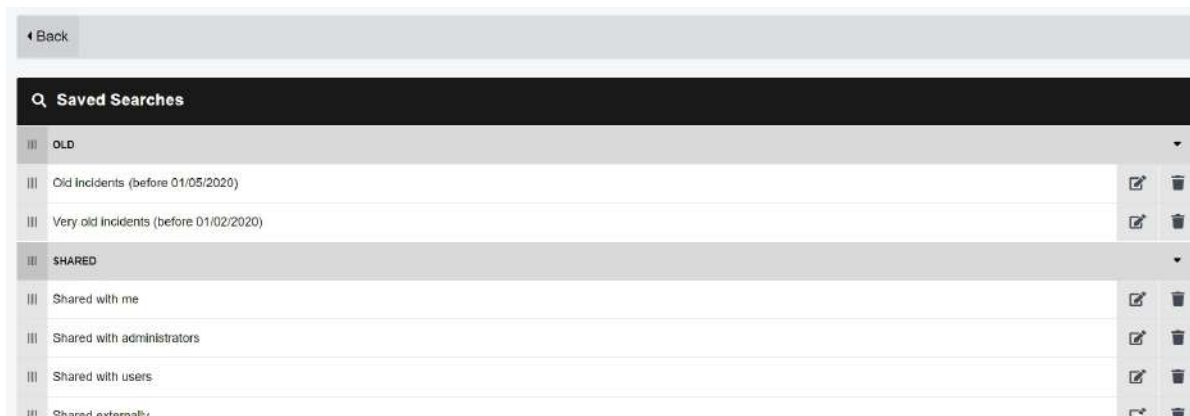
3. Faceți clic **Găsiți incidente** pentru a afișa toate incidentele care corespund criteriilor stabilite anterior.

Dacă utilizatorul dorește să caute incidente folosind diferiți parametri:

1. Faceți clic pe **Filtru** rubrica. Aceasta va redeschide parametrii de căutare.
2. Faceți clic  **Șterge filtrul** pentru a șterge filtrele de căutare.
Utilizatorii pot introduce acum criteriile actualizate.
3. Faceți clic **Găsiți incidente** pentru a căuta incidentele relevante.

5.7.1 Creați, editați și ștergeți căutările salvate

Utilizatorii suficient de privilegiați pot crea căutări salvate pentru incidente. Acest lucru permite ca o interogare să fie salvată, căutată din nou și partajată cu ușurință. Căutările salvate sunt utile dacă există anumiți parametri pe care utilizatorii îi vor căuta în mod repetat.



Fiecare căutare salvată este potențial partajată cu fiecare utilizator din sistem - din acest motiv, VideoManager sortează aceste căutări după grup de acces și permite numai utilizatorilor din grupurile de acces atribuite rolurilor corespunzătoare să vadă căutările salvate care sunt relevante pentru ei.

Pentru a crea o căutare salvată:

1. Navigați la **Incidentefila**.

2. Selectați  **Cautare Incidente** panou.

3. Introduceți termenii de căutare relevanți.

>> Pentru mai multe informații, consultați Cautare incidente la pagina 78

4. Înaintecăutând, dați clic  **Salvați căutarea**.

The **Salvați căutarea incidentului** se deschide fereastra.

5. În **Căutați numele** câmp, introduceți numele căutării salvate.

6. În **Categorie** câmp, introduceți numele unei categorii existente anterior **sau** introduceți numele unei noi categorii, care va fi creată când această căutare salvată este salvată.

Acest lucru facilitează sortarea căutărilor salvate în conformitate cu fluxul de lucru - de exemplu, o categorie dedicată utilizatorilor care trebuie să se uite doar la incidente care au mai puțin de cinci zile.

7. Dacă **Grup de permisiuni** câmpul este lăsat ca **Public**, oricine din VideoManager care are permisiunea de a folosi căutări salvate va putea vedea această căutare salvată. Dacă este schimbat la un grup de acces, numai utilizatorii ale căror roluri corespund acelui grup de acces îl pot vizualiza.

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 186

8. Faceți clic **confirmă** pentru a salva căutarea.

Odată ce a fost creată o căutare salvată, aceasta poate fi utilizată atunci când se caută incidente. Pentru a utiliza o căutare salvată:

1. Navigați la **Incidentefila**.
2. Selectați  **Cautare Incidente** panou.
3. Din **Căutare salvată** meniul derulant, selectați căutarea salvată relevantă.



Utilizatorii pot extinde categoriile de căutare salvate folosind



. Aceasta va afișa toate căutările salvate categoria respectivă.

Odată ce utilizatorul a selectat o căutare salvată, aceasta va fi căutată automat. Dacă un utilizator dorește să schimbe căutarea salvată pe care o folosește sau nu dorește deloc să folosească o căutare salvată, ar trebui să clic  **Șterge filtrul**.

Utilizatorii pot edita proprietățile unei căutări salvate. Acest lucru poate fi necesar dacă utilizatorul dorește să schimbe numele căutării salvate sau grupurile de acces care o pot vedea. Pentru a edita proprietățile unei căutări salvate:

1. Navigați la **Incidentefila**.
2. Faceți clic  **Cautare Incidente**.
3. Faceți clic  **Avansați** în colțul din dreapta sus.
4. Selectați **Gestionați căutările salvate**.
5. Aici, căutările salvate sunt sortate pe categorii, în ordinea creării.
Utilizatorii pot vizualiza numai căutările salvate pe care au permisiunea de a le vizualiza, așa cum este determinat de grupurile lor de acces.
6. Faceți clic  **Edita**.
Utilizatorii pot edita **Căutați numele**, **Categorie**, și **Grup de permisiuni** câmpuri.

Utilizatorii pot edita configurația unei căutări salvate. Acest lucru poate fi necesar dacă filtrele care se aplică căutării s-au schimbat. Pentru a edita configurația unei căutări salvate:

1. Navigați la **Incidentefila**.
2. Faceți clic  **Cautare Incidente**.
3. Din meniul derulant al căutării salvate, selectați căutarea relevantă din meniu.
Căutarea va fi efectuată automat - faceți clic din nou pe **Filtru** panoul pentru a deschide din nou panoul de căutare salvat.
4. Faceți clic  **Editați căutarea**.
5. Efectuați modificările necesare.
6. Faceți clic **Salvați căutarea**.
7. Utilizatorul va fi întrebat dacă dorește să suprascrie căutarea salvată curentă sau să creeze una nouă.

8. Faceți clic **Actualizați căutarea existentă**.

Căutarea salvată este salvată cu configurația actualizată.

Utilizatorii pot șterge o căutare salvată. Acest lucru poate fi necesar dacă căutarea salvată a devenit redundantă. Pentru a șterge o căutare salvată:

1. Navigați la **Incidentefila**.

2. Faceți clic  **Cautare Incidente**.

3. Faceți clic  **Avansați** în colțul din dreapta sus.

4. Selectați  **Gestionați căutările salvate**.

5. Lângă căutarea salvată relevantă, faceți clic  **Șterge**.

6. Confirmați alegerea făcând clic **Da**.

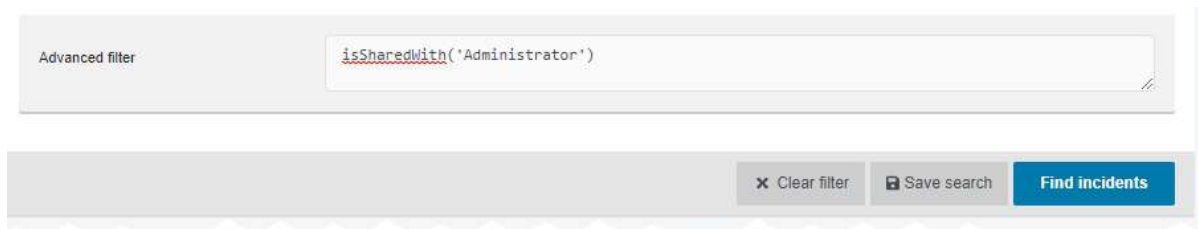


O categorie va fi ștearsă automat dacă toate căutările salvate din ea au fost șterse.

5.7.2 Efectuați căutări avansate

O căutare avansată permite utilizatorilor să efectueze căutări complexe de incidente care nu pot fi exprimate altfel cu controalele simple ale filtrului. Căutarea se poate baza pe câmpuri de incident definite de utilizator și pe câmpuri încorporate (de ex ***Timpul de creație*** și ***Proprietar***). Acest lucru se face din ***Incident*** fila, în ***Căutare avansată*** cutie.

Acest câmp va fi vizualizat numai dacă utilizatorii au ***Căutați folosind filtrul avansat*** permisiunea activată.



Advanced filter

`isSharedWith('Administrator')`

✕ Clear filter Save search Find incidents

Căutările avansate sunt complexe și trebuie efectuate numai de administratori.

> > Pentru mai multe informații, consultați Anexa E: Limbajul predicat personalizat la pagina 469

5.8 Incidente de editare în bloc

Editările în bloc permit utilizatorilor să efectueze acțiuni asupra mai multor incidente simultan. Acest lucru este util dacă există prea multe incidente de editat/șters manual.

De asemenea, este util dacă utilizatorul și-a activat VideoManagerul să acționeze ca un VideoManager central. În acest caz, fiecare incident deținut în site-urile conectate poate fi preluat automat în vrac. Aceasta înseamnă că acestea vor deveni editabile în Central VideoManager și nu vor putea fi vizualizate pe site-urile originale.



Pentru a edita incidente în bloc:

1. Navigați la **Incidentefila**.
2. Selectați **Cautare Incidente** panou.
3. Filtrați incidentele după cum este necesar și faceți clic **Găsiți incidente**.

>> Pentru mai multe informații, consultați Cautare incidente la pagina 78

4. Faceți clic **Editare în bloc**.

Apare interfața de utilizator pentru editare în bloc. Utilizatorul poate selecta acum incidentele pentru a fi editate în bloc:

! Pentru a selecta **individual** incidente, faceți clic lângă rândurile lor.

! Pentru a selecta **toate** incidente pe ecran, faceți clic / **Comutați selecția TOATE rândurile..**

Dacă există un debordare de incidente, VideoManager va oferi utilizatorilor și opțiunea de a selecta incidentele care nu sunt pe ecran. Pentru a deselecta manual incidentele individuale, faceți clic pe rândul lor.

După ce utilizatorul a selectat videoclipuri pentru editare în bloc, sunt disponibile următoarele opțiuni:

- ! **Preia controlul**-dacă o instanță VideoManager a unui utilizator acționează ca un VideoManager central, această acțiune va prelua controlul **toate** incidente selectate de pe site-urile conectate.
- ! **Trimiteți**-dacă o instanță VideoManager a unui utilizator acționează ca un site, această acțiune va fi trimisă **toate** incidente selectate la Central VideoManager conectat.

>> Pentru mai multe informații, consultați Comitarea incidentelor la pagina 98

- ! **Creați o colecție de incidente**-dacă utilizatorul are licență *Incidente imbricate*, acest lucru le va permite să creeze o colecție de incidente care să conțină incidentele selectate.

> > Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea și ștergerea colecțiilor de incidente la pagina 100

1  **Șterge**-utilizatorii pot șterge multe incidente simultan.

Pentru a ieși din modul de editare în bloc, faceți clic

 **Anula.**

5.9 Creați, editați și ștergeți marcaje

Marcajele pot fi folosite pentru a marca o anumită oră într-un videoclip. Acest lucru este util atunci când un utilizator trebuie să evedențieze un anumit eveniment sau un element de interes - de asemenea, le permite administratorilor să sară direct la părțile necesare ale unui videoclip în scopul examinării. Deși VB400s poate fi configurat pentru a crea un marcaj în timp ce se află pe teren, utilizatorii pot crea și manual marcaje după ce videoclipul a fost încărcat în VideoManager și adăugat la un incident.

Pentru a adăuga un marcaj la un videoclip:

1. Asigurați-vă că videoclipul în cauză face parte dintr-un incident.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea manuală a incidentelor și Efectuarea acțiunilor pentru incidente la pagina 49

2. Navigați la **Incidentefila**.

3. Găsiți incidentul relevant și faceți clic  **Editați incidentul** lângă el.

Utilizatorii pot găsi incidentul relevant navigând la **Incidentele mele**, **Incidente partajate**, sau **Incidente supravegheate** geamuri. De asemenea, pot căuta incidentul relevant din  **Căutare Incidente** panou.

4. Dacă există mai multe clipuri în incident, derulați în jos la **Clipuri de incidente** secțiunea și selectați clipul relevant la care va fi adăugat marcajul.

5. În panoul video, faceți clic  **Juca**.

6. Trageți bara de progres a videoclipului în poziția în care va fi plasat marcajul. Videoclipul va fi întrerupt automat.

7. Faceți clic  **Marcaje**.



Dacă utilizatorii nu pot vedea  **Marcaje** opțiunea, ei văd doar incidentul, nu editându-l. Pentru a trece în modul de editare, faceți clic  **Ediți incidentul**.

8. Faceți clic **Adăugați marcaj aici**. The

Adăugați un marcaj se deschide fereastra.

Numele implicit pentru marcaj este poziția dată și oră pe videoclip. Utilizatorii pot suprascrie acest lucru cu propriul lor text.

9. Faceți clic **confirma**. Marcajul va fi adăugat la videoclip.

10. Repetați acest proces pentru a adăuga mai multe marcaje.

11. Faceți clic **Salvați incidentul**.

Utilizatorii pot edita un marcaj. Acest lucru este util dacă numele marcajului ar trebui schimbat. Pentru a edita un marcaj:

1. Navigați la **Incidentefila**.

2. Găsiți incidentul relevant și faceți clic  **Ediți incidentul** lângă el.

Utilizatorii pot găsi incidentul relevant navigând la **Incidentele mele**, **Incidente partajate**, sau **Incidente supravegheate** geamuri. De asemenea, pot căuta incidentul relevant din  **Căutare Incidente** panou.

3. Faceți clic  **Juca**.

Sunt afișate comenzile de redare.

4. Faceți clic  **Marcaje**.

5. Lângă marcajul de editat, selectați The  **Edita**. **Ediți acest marcaj** se va deschide fereastra.

6. Faceți modificările necesare.

7. Faceți clic **confirma** pentru a salva marcajul actualizat.

Utilizatorii pot șterge un marcaj. Acest lucru poate fi necesar dacă marcajul a devenit redundant. Pentru a șterge un marcaj:

1. Navigați la **Incidentefila**.

2. Găsiți incidentul relevant și faceți clic  **Ediți incidentul** lângă el.

Utilizatorii pot găsi incidentul relevant navigând la **Incidentele mele**, **Incidente partajate**, sau **Incidente supravegheate** geamuri. De asemenea, pot căuta incidentul relevant din  **Căutare Incidente** panou.

3. Faceți clic  **Juca**.

Sunt afișate comenzile de redare.

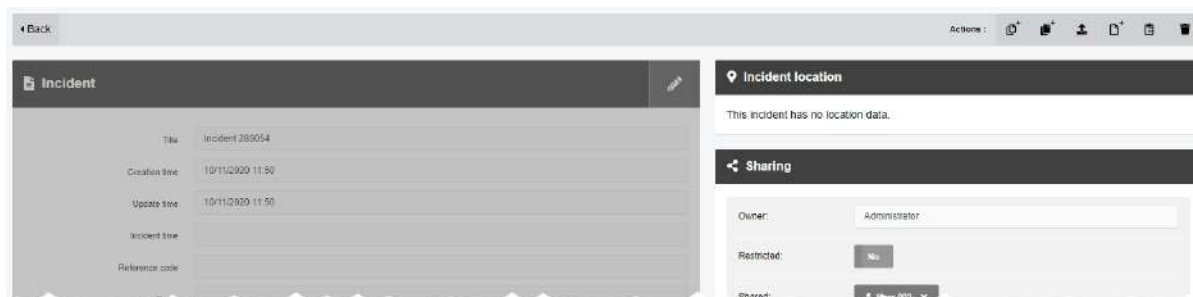
4. Faceți clic  **Marcaje**.

5. Lângă marcajul de șters, selectați Marcajul  **Șterge**.
va fi șters.

Pentru a sări imediat la un marcaj dintr-un videoclip, dați clic  **Marcaje** sub videoclipul relevant și selectați marcaj în cauză. Acest lucru va sări peste videoclipul înainte sau înapoi la poziția marcajului.

5.10 Incidente de distribuire

Există multe modalități de a partaja incidentele - utilizatorii le pot partaja intern (cu alte persoane din sistemul VideoManager) sau extern (cu persoane care nu sunt în sistemul VideoManager) folosind un link sau un export.



Toate felurile de partajare au loc în **Incidentefila**.

▮ Partajați incidente intern, cu alți utilizatori pe VideoManager.

> > Pentru mai multe informații, consultați Partajarea de incidente intern la pagina 90

▮ Distribuți incidente în exterior utilizând un link.

Această metodă ar trebui utilizată dacă persoanele din afara VideoManager ar trebui să aibă **temporar** acces la un incident.

> > Pentru mai multe informații, consultați Partajare externă a incidentelor folosind o legătură la pagina 91

▮ Partajați incidente extern folosind un export.

Această metodă ar trebui utilizată dacă persoanele din afara VideoManager ar trebui să aibă **permanent** control asupra unui incident.

> > Pentru mai multe informații, consultați Partajare externă a incidentelor utilizând un export la pagina 93

5.10.1 Distribuți incidente la nivel intern

Este posibil să partajați incidente cu alți utilizatori pe VideoManager. Acest lucru permite utilizatorilor mai puțin privilegiați să partajeze incidente între ei, fără a le oferi posibilitatea de a vizualiza toate incidentele din sistem.

Pentru a partaja un incident intern:

1. Navigați la **Incidentele** fila.
2. Găsiți incidentul relevant și faceți clic **Vezi incidentul** lângă el.
Utilizatorii pot găsi incidentul relevant navigând la **Incidentele mele**, **Incidente partajate**, sau **Incidente supravegheate** geamuri. De asemenea, pot căuta incidentul relevant din **Căutare** **Incidentele** panou.
3. Faceți clic **Editați setările de partajare**.
4. Aici, administratorii pot schimba proprietarul incidentului.
Acesta poate fi un utilizator sau un întreg grup. Dacă proprietarul incidentului este un grup, **toate** utilizatorii din acel grup vor putea accesa și edita incidentul.
5. Dacă **Restricționat** este setat la **Da**, numai utilizatorii cu **Vizualizați orice incident restricționat** permisiunea va putea vedea incidentul atunci când îl caută.
6. În **Partajat**: domeniul **Partajare** panou, introduceți numele unui utilizator căruia îi partajați incidentul.
Este posibil doar să partajați incidente cu utilizatorii pe VideoManager.
7. Faceți clic pentru a adăuga utilizatorul în listă.
8. Faceți clic **Confirmați modificările**.
Utilizatorii pot găsi acum incidentul folosind **Afișați numai incidentele partajate** filtru de la **Incidente** fila.

5.10.2 Partajare externă a incidentelor utilizând o legătură

Utilizatorii pot partaja incidente cu persoane care nu se află în sistemul VideoManager, folosind link-uri. Aceste legături permit persoanelor din afara sistemului să vadă un incident fără a compromite securitatea VideoManager. Există două tipuri de legături: **Link-uri incidente** și **Linkuri personalizate**.

Înainte ca administratorii să creeze o legătură, aceștia pot configura opțional valorile implicite de partajare pentru incidente din **Admin** fila.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea politicii de partajare la pagina 304

Pentru a partaja un incident extern folosind un link:

1. Navigați la **Incidentele** fila.
2. Găsiți incidentul relevant și faceți clic ➤ **Vezi incidentul** lângă el.
Utilizatorii pot găsi incidentul relevant navigând la **Incidentele mele**, **Incidente partajate**, sau **Incidente supravegheate** ecranuri. De asemenea, pot căuta incidentul relevant din **Incidentele** panou. 🔍 **Căutare**
3. Faceți clic ➕ **Creați un link** în **Legături** panou.
4. Din **Tip link** meniu derulant, selectați tipul de link care trebuie creat. Opțiunile sunt următoarele:
 - ▮ **Un Link pentru incident** poate fi oferit oricui nu are un cont VideoManager. Acesta va expira după o perioadă selectată de utilizator, implicit o săptămână.

- | O **Link personalizate** este la fel cu un **Link pentru incident**, dar utilizatorii au opțiunea de a adăuga și o descriere a incidentului, care poate fi vizualizată de către persoanele cărora le-a primit linkul. De asemenea, expiră.

5. În **Titlucâmp**, introduceți titlul linkului.

6. Dacă an **Link pentru incidenta** fost selectat, în **E-mailul destinatarului** câmp, introduceți adresa de e-mail a destinatarului.

7. În **Data de expirare** câmp, introduceți data de expirare a linkului.

După această dată, linkul va expira și incidentul va deveni inaccesibil.

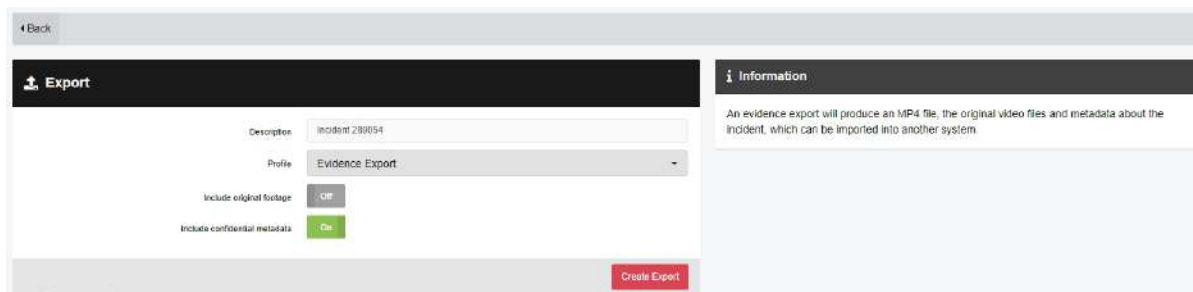
8. Faceți clic **Crea**.

Odată creat, linkul poate fi văzut în **Legături** panou. Utilizatorii pot efectua o varietate de acțiuni:

- |  **Trimite un mesaj de e-mail**-dacă faceți clic, acesta va trimite destinatarului un mesaj de e-mail care conține linkul incidentului. Acest lucru este posibil doar pentru **Link-uri incidente**.
- |  **Afișați linkul pentru a copia**-aceasta arată linkul către incident, care poate fi copiat. Acesta este singurul mod prin care a **Link personalizat** poate fi partajat.
- |  **Actualizați acest link**-aceasta permite utilizatorului să editeze linkul.
- |  **Ștergeți linkul**-aceasta șterge linkul. Acest lucru va invalida imediat linkul, iar incidentul nu va mai fi vizualizat prin acest link.

5.10.3 Partajarea de incidente extern utilizând un export

După ce a fost creat un incident, poate fi necesar să fie împărtășit cu o altă persoană pentru revizuire sau ca dovadă. Spre deosebire de linkurile de incidente, un export este descărcat direct pe PC-ul lucrătorului și oferă destinatarului un control mai permanent asupra filmării. De asemenea, utilizatorii pot trimite exportul unei persoane din afara VideoManager folosind un link de export.



Utilizatorii pot exporta incidente în formate video comune. Următoarele profiluri de export sunt furnizate implicit:

- ▮ **MP4**-crează un videoclip standard codificat MP4. Acest format de videoclip este util dacă utilizatorii folosesc sistem de partajare a fișierelor sau doresc ca alți utilizatori să poată vedea videoclipul pe o gamă largă de platforme - de exemplu, telefoane inteligente sau PC-uri.
- ▮ **DVD**-crează un fișier ISO în format PAL sau NTSC și compatibil cu o gamă largă de tipuri de media. După inscripționarea fișierului ISO pe un DVD, utilizatorul are o copie securizată, offline, a materialului video, care nu poate fi accesată decât dacă o persoană are suportul fizic.
- ▮ **Export de dovezi**-crează un MP4 al incidentului și include materialul sursă și toate metadatele aferente. Acest lucru este util dacă incidentul inițial trebuie extins sau sunt necesare mai multe informații despre filmare și originile acestuia.

Administratorii își pot crea și propriile profiluri de export din **Adminfila**. Aceasta dictează ce informații vor fi incluse în exporturile unui utilizator.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea exporturilor de incidente la pagina 244

Pentru a crea un export:

1. Navigați la **Incidentefila**.
 2. Găsiți incidentul relevant și faceți clic  **Incident de export** lângă el.
Utilizatorii pot găsi incidentul relevant navigând la **Incidentele mele**, **Incidente partajate**, sau **Incidente supravegheate** gemuri. De asemenea, pot căuta incidentul relevant din  **Căutare Incidente** panou.
 3. Din **Profil** meniu derulant, selectați oricare **MP4**, **DVD**, sau **Export de dovezi**.
 4. Următorul pas diferă, în funcție de tipul de profil de export care a fost selectat.
- Dacă **DVD** a fost selectat:

Selecționați **Format** de utilizat pentru fișierul ISO.

- ▮ **PAL**-comune în Europa și în părți ale Asiei. Oferă o rată de cadre de 25 fps cu 625 de linii
- ▮ **NTSC**-comune în SUA și Canada. Oferă o rată de cadre de 30 fps cu 525 de linii.

Selecționați **Media de ieșire** în care fișierul ISO va fi ars.



Alegeți un tip de media de ieșire care se potrivește cel mai bine videoclipului exportat. De exemplu, utilizați discuri DL (dublu strat) pentru fișiere ISO mari (4,0 GB sau mai mult).

Dacă **Export de dovezie** fost selectat:

- ▮ Dacă **Includeți filmări originale** este setat la **Pe**, videoclipurile de lungă durată vor fi incluse alături de clipurile incidentului și incidentului.
- ▮ Dacă **Includeți metadate confidențiale** este setat la **Pe**, metadatele incidentului vor fi incluse alături de incident.

5. Dacă este configurat în profilul de export, utilizatorii pot acum selecta manual ce clipuri incidente vor fi incluse în export.



*Dacă incidentul are un singur clip incident, acest clip **necesită** fie selectat înainte ca incidentul să poată fi exportat. Dacă sunt selectate mai multe clipuri incidente, atunci exportul le va include ca un singur videoclip continuu, cu un titlu și informații de identificare video adăugate la începutul fiecărui clip incident.*

6. Faceți clic **Creați Export**, apoi faceți clic **Da** pentru a confirma.

În timp ce exportul este creat, utilizatorii pot vedea progresul exportului din **Stare** fila. Odată ce exportul s-a terminat de procesat, utilizatorii îl pot partaja extern în unul din două moduri: fie prin **descărcare** exportul direct pe computerul care rulează VideoManager sau prin crearea unui **link de export** pentru a partaja cu alți lucrători care nu au acces la VideoManager.

Pentru a descărca un export:

1. Navigați la **Incident** fila.

2. Lângă exportul relevant, faceți clic pe  **Descărcați Export**.

Dacă VideoManager a fost configurat să creeze folderele de export .zip, utilizatorul trebuie să seteze o expresie de acces în **Fraza de acces** domeniului. Notați această expresie de acces - trebuie folosită mai târziu când utilizatorul extrage fișierul .zip.

3. Dosarul .zip va fi descărcat pe computerul care rulează VideoManager.

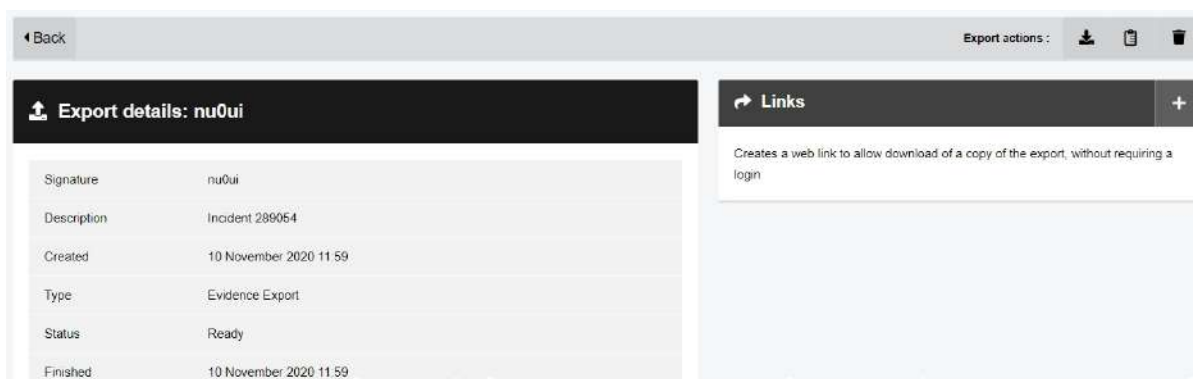
Dacă VideoManager a fost configurat să creeze folderele .zip exportate, utilizatorul trebuie să descarce software care poate extrage fișierele .zip criptate. Li se va solicita să introducă expresia de acces setată anterior atunci când încearcă să extragă folderul .zip.

Pentru a crea un link de export:

1. Navigați la **Incident** fila.
2. Selectați **Exporturi** panou.
3. Faceți clic  **Vedeți Exportul** lângă exportul care va fi partajat.
4. În **Legături** panou, faceți clic  **Creați un link**.
5. În **Titlu** câmp, introduceți un titlu pentru linkul de export.
6. În **E-mailul destinatarului** câmp, introduceți e-mailul către care va fi trimis acest link de export.
Utilizatorii pot introduce o singură adresă de e-mail.
7. În **Data de expirare** câmp, selectați când va expira linkul de export.
Destinatarul linkului de export trebuie să descarce exportul până la această oră, altfel linkul nu va mai funcționa.
Cu toate acestea, odată ce destinatarul a descărcat exportul, va avea acces permanent la acesta - chiar și odată ce linkul de export a expirat.
8. Faceți clic **Crea**.
Exportul este gata pentru a fi partajat.
9. Ori faceți clic  **Trimite un mesaj de e-mail** pentru a deschide un șablon de mesaj de e-mail cu link sau faceți clic  **Afișați linkul pentru a copia** pentru a afișa legătura independentă care poate fi copiat manual.

5.10.4 Vizualizare exporturi

Odată ce un export a fost creat, utilizatorii cu permisiunile relevante îl pot vizualiza din **Incidentefila**.



Pentru a vizualiza un export creat anterior:

1. Navigați la **Incidentefila**.
2. Selectați **Exporturile mele** sau **Exporturi supravegheate** panoul, în funcție de modul în care au fost configurate permisiunile utilizatorului.
3. Lângă exportul relevant, faceți clic ➤ **Vedeți Exportul**.

Utilizatorii vor putea vizualiza următoarele informații despre un export:

- ▮ **Semnătura**-șirul unic de litere generate de VideoManager pentru a identifica exportul.
- ▮ **Descriere**-titlul exportului. În mod implicit, acesta este numele incidentului în cadrul exportului.
- ▮ **Creat**-când VideoManager a început să creeze exportul.
- ▮ **Tip**-tipul de export. Acest lucru ar putea fi **MP4, DVD**, sau **Export de dovezi**.
- ▮ **Stare**-dacă exportul este gata pentru a fi descărcat sau este încă în curs de creare.
- ▮ **Terminat**-când VideoManager a terminat de creat exportul. Acest câmp va fi vizibil numai dacă exportul a fost complet finalizat.

Aici, utilizatorii pot efectua următoarele acțiuni:

- ▮  **Descărcați Export**-aceasta descarcă exportul pe computerul utilizatorului.



Odată ce un export a fost descărcat pe un computer, VideoManager a făcut-onici un control peste ea.

- ▮  **Vizualizați jurnalul de audit de export**-aceasta descarcă jurnalul de audit al exportului pe computerul utilizatorului.

- ▮  **Ștergeți exportul**-aceasta șterge exportul din VideoManager.

Aceasta **vanuș**terge incidentul inițial.



Chiar și odată ce un export a fost șters din VideoManager, oricine l-a descărcat deja va avea acces la incidentul din acesta.

5.11 Comite incidente

Dacă un utilizator a configurat VideoManager să acționeze ca un VideoManager central pentru diferite site-uri, acesta poate muta incidente de pe un site în VideoManager central din **Incidentefila**. Deși incidentele sunt imediat **vizibile** pe un VideoManager central atunci când sunt create într-un site, nu pot fi editate cu excepția cazului în care sunt mutate manual.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea site-urilor la pagina 374

Există două moduri de a comite un incident.

Prima modalitate este să-l trimiteți de pe site-ul însuși:

1. Navigați la site-ul **Incidentefila**.

2. Găsiți incidentul relevant și faceți clic  **Trimiteți-l** înapoi el.

Utilizatorii pot găsi incidentul relevant navigând la **Incidentele mele**, **Incidente partajate**, sau **Incidente supravegheate** geamuri. De asemenea, pot căuta incidentul relevant din  **Căutare** **Incidentefila** panou.

3. Incidentul va fi mutat imediat în VideoManager central.

4. Reîmprospătați site-ul și incidentul va fi afișat ca **Sters**. Nu mai poate fi editat din această instanță a VideoManager.



*Odată ce a fost comis, jurnalul de audit al unui incident de pe site-ul inițial se va încheia imediat și orice modificări aduse incidentului în VideoManager central se vor încheia imediat. **nu** fi replicat pe site.*

A doua modalitate de a comite un incident este prin preluarea controlului asupra acestuia de la Managerul video central:

1. Navigați la Managerul video central **Incidentefila**.

2. Găsiți incidentul relevant și faceți clic  **Preia controlul asupra incidentului** înapoi el.

Utilizatorii pot găsi incidentul relevant navigând la **Incidentele mele**, **Incidente partajate**, sau **Incidente supravegheate** geamuri. De asemenea, pot căuta incidentul relevant din  **Căutare** **Incidentefila** panou.

3. Incidentul va fi transferat imediat la această instanță a VideoManager.

4. Actualizează VideoManager și incidentul va apărea în **Incidentefila**. Acum poate fi editat.



*Dacă utilizați editarea în bloc, **Preluare** funcția este sinonimă cu preluarea controlului asupra unui incident.*

Deși transmiterea și preluarea controlului au același efect asupra unui incident, acțiunile vor arăta diferit într-un jurnal de audit.

În funcție de modul în care au fost configurate setările de preluare automată, videoclipurile din incident pot fi, de asemenea, transferate în VideoManager central.

> > Pentru mai multe informații, consultați Configurarea replicării metadatelor/filmului la pagina 377

Incidentele sunt codificate pe culori în funcție de starea lor.

În Managerul video central:

- Incidentele care au fost făcute automat vizibile pentru Central VideoManager, dar nu au fost încă preluate controlul, sunt colorate **albastru**.
- Incidentele care au fost șterse de pe site înainte de a fi preluate controlul sunt colorate **albastru** **curoșu** text.

Dacă un incident a fost șters de pe site, VideoManagerul Central nu poate prelua controlul asupra acestuia.

În site:

- Incidentele care au fost transmise la Central VideoManager sunt colorate **verde**.
- Incidentele care au fost șterse de pe site-ul propriu-zis sunt colorate **roșu**.

5.12 Creați, editați și ștergeți colecții de incidente

Incidente imbricate este o caracteristică licențiată care permite utilizatorilor să creeze colecții de incidente. Acest lucru este util dacă mai mulți membri ai unei organizații au înregistrat toți același eveniment pe camere diferite purtate pe corp - o colecție de incidente adună aceste incidente individuale și le prezintă împreună pentru comoditate și ușurință de revizuire.



Există două moduri de a crea o colecție de incidente.

Prima modalitate de a crea o colecție de incidente este utilă dacă utilizatorul știe deja ce incidente dorește să includă în colecția de incidente. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Incidentefila**.
2. Selectați **Cautare Incidente** panou.
3. Filtrați incidentele după cum este necesar și faceți clic **Găsiți incidente**.

>> Pentru mai multe informații, consultați Cautare incidente la pagina 78

4. Faceți clic **Editare în bloc**.
5. Selectați incidentele care vor face parte din colectarea incidentelor.
6. Faceți clic **Creați o colecție de incidente**.
The **Incident nouă** deschide fereastra.

7. Creați colecția de incidente ca un incident normal.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea manuală a incidentelor și Efectuarea acțiunilor pentru incidente la pagina 49

8. Faceți clic **Creați incident** pentru a salva modificările.

A doua modalitate de a crea o colecție de incidente este utilă dacă utilizatorul dorește să creeze o colecție în jurul unui incident în special, lăsând opțiunea deschisă pentru a adăuga mai multe incidente mai târziu. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Incidentefila**.
2. Găsiți incidentul relevant și faceți clic **Vezi incidentul** lângă el.

Utilizatorii pot găsi incidentul relevant navigând la **Incidentele mele**, **Incidente partajate**, sau **Incidente supravegheate** geamuri. De asemenea, pot căuta incidentul relevant din **Incidente** panou.



3. Faceți clic  **Creați o nouă colecție de incidente.**

The **Incident nou** deschide fereastra.

4. Creați colecția de incidente ca un incident normal.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea manuală a incidentelor și Efectuarea acțiunilor pentru incidente la pagina 49

5. Faceți clic **Creați incident** pentru a salva modificările.

Odată ce o colecție de incidente a fost creată, pot fi adăugate și alte incidente. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Incidentele** fila.

2. Găsiți incidentul care va fi adăugat la o colecție de incidente și faceți clic  **Vedere incident** lângă el.

3. Faceți clic  **Adăugați la colecția de incidente existentă.**

4. Utilizatorului i se vor prezenta toate incidentele și culegeri de incidente.

Dacă utilizatorul adaugă un incident la un alt incident, acesta din urmă va deveni automat o colecție de incidente.

Este posibil să existe doar două niveluri într-o colecție de incidente: colecția de incidente în sine și orice incidente pe care le conține. Aceasta înseamnă că dacă utilizatorul adaugă o colecție de incidente (C1) la o altă colecție de incidente (C2), toate incidentele din C1 vor fi prezentate ca copii ai C2, împreună cu C1.

5. Faceți clic  **Adăugați la colecția de incidente existentă** lângă incidentul sau incidentul relevant colectare.

6. Faceți clic **Creați incidenta** salva.

Odată create, colecțiile de incidente pot fi editate, duplicate și șterse ca incidentele normale. Este important de reținut că o colecție de incidente este ca o „instantanee” a mai multor incidente - un incident dintr-o colecție de incidente nu este actualizat automat atunci când este editat. Dacă un utilizator dorește să actualizeze un incident, trebuie să-l adauge din nou la colecția de incidente.

6 Dispozitive

The **Dispozitive** fila permite utilizatorului să-și administreze camerele și DockControllerele purtate pe corp. De aici, este posibil să vizualizați și să configurați toate camerele purtate pe corp și DockControllerele din rețea.

Dacă utilizatorii au permisiuni suficiente, pot efectua următoarele acțiuni:

▮ Conectați camerele purtate pe corp și DockControllerele la VideoManager.

>> Pentru mai multe informații, consultați Conectarea camerelor purtate pe corp la VideoManager la pagina 104

▮ Alocați o cameră foto purtată pe corp. Acest lucru va permite utilizatorilor să înregistreze imagini.

>> Pentru mai multe informații, consultați Atribuirea camerelor purtate pe corp și înregistrarea filmărilor la pagina 110

▮ Căutați camere purtate pe corp și filtrați-le după o serie de criterii.

>> Pentru mai multe informații, consultați Căutare camere purtate pe corp la pagina 122

▮ Pre-alocați o cameră purtată pe corp. Acest lucru este necesar dacă un lucrător de la distanță primește camera foto purtată de corp acasă, dar nu poate accesa singur sistemul VideoManager.

>> Pentru mai multe informații, consultați Pre-atribuirea unei camere purtate pe corp la pagina 126

▮ Editați proprietățile unei camere purtate pe corp, inclusiv numele acesteia, starea personalizată și setările de atribuire a atingerii.

>> Pentru mai multe informații, consultați Editarea proprietăților camerei purtate pe corp la pagina 128

▮ Efectuați acțiuni cu camera purtată pe corp. Aceste acțiuni includ actualizarea firmware-ului și resetarea din fabrică a unei camere purtate pe corp.

>> Pentru mai multe informații, consultați Efectuarea acțiunilor cu camera purtată pe corp la pagina 130

▮ Editați în bloc camerele purtate pe corp.

>> Pentru mai multe informații, consultați Editarea în bloc a camerelor purtate pe corp la pagina 133

▮ Efectuați acțiuni DockController. Aceste acțiuni includ actualizarea firmware-ului și eliminarea unui DockController din VideoManager.

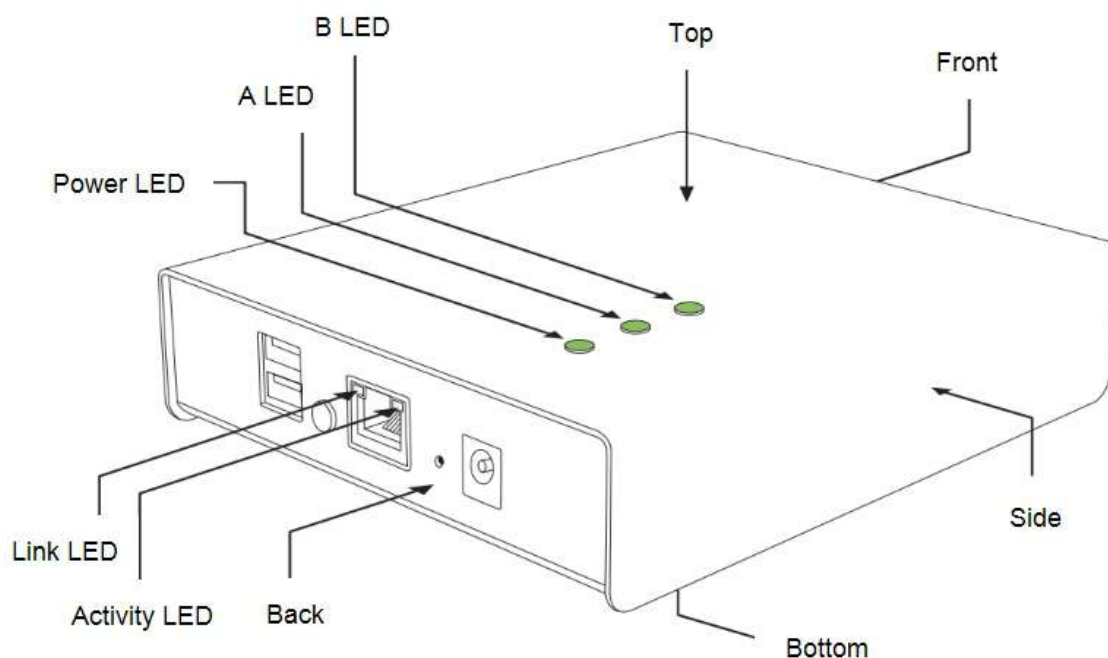
>> Pentru mai multe informații, consultați Efectuarea acțiunilor DockController la pagina 135

1 Editați în bloc DockControllers.

>> Pentru mai multe informații, consultați Editarea în bloc a DockControllers la pagina 137

6.1 Conectați camerele purtate pe corp la VideoManager

DockControllerle sunt mecanismul prin care stațiile de andocare pentru camere purtate pe corp pot fi conectate la VideoManager. La un DC-200 pot fi conectate până la șase DOCK7/DOCK14.



Administratorii trebuie mai întâi să își configureze DockController.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea și conectarea unui DockController la VideoManager la pagina 105

Odată ce DockControllerle au fost configurate, camerele purtate pe corp ar trebui să fie conectate la acestea. Prin aceasta, camerele purtate pe corp vor fi conectate automat la VideoManager.

>> Pentru mai multe informații, consultați Conectarea stațiilor de andocare și a camerelor purtate pe corp la dockControllerle la pagina 107

Alternativ, dacă administratorul are o suită de camere din seria VT, dar nu are acces fizic la VideoManager, poate conecta acele camere purtate pe corp la VideoManager prin WiFi, folosind un cod QR.

>> Pentru mai multe informații, consultați Conectarea camerelor din seria VT la VideoManager de la distanță la pagina 108

6.1.1 Configurați și conectați un DockController la VideoManager

Un administrator trebuie să își configureze DockController înainte ca orice cameră purtată pe corp să poată fi conectată la VideoManager.

The screenshot shows the VideoManager web interface. At the top, there is a search bar and a 'DockControllers' tab. Below this, there is a section titled 'Generate DockController Config'. A text box asks 'Configure for this VideoManager?' with a green 'Yes' button. Underneath, the 'Main settings' section contains two input fields: 'Serial #' and 'Device name #'. The interface is clean and professional, with a dark header and light body text.

Pentru a configura un DockController:

1. Conectați un capăt al cablului de alimentare al DockController la priza sa de alimentare, iar celălalt capăt la sursa de alimentare.
2. Conectați cablul Ethernet la portul Ethernet al DockController.
3. Conectați celălalt capăt al cablului Ethernet la orice port disponibil al comutatorului de rețea.
4. Porniți alimentarea de la rețea.
5. În VideoManager, navigați la **Dispozitive** fila.
6. Selectați **DockControllers** panou.
7. Faceți clic  **Avansat** în colțul din dreapta sus.
8. Faceți clic  **Generați configurația DockController**.
9. În **Serial** câmp, introduceți numărul de serie unic al DockController. Acesta poate fi găsit în partea de jos a DockController.
10. În **Numele dispozitivului** câmp, introduceți numele prin care acest DockController va fi cunoscut pe VideoManager.
11. Cel **Gazdă** câmpul ar trebui să fie pre-populat cu serverul web al VideoManager.
12. Dacă **SSL** este setat la **Pe**, toate filmările trecute prin acest DockController vor avea un strat suplimentar de criptare.
13. Dacă **Utilizați IP static** este setat la **Pe**, utilizatorul trebuie să introducă o adresă IP pentru DockController.
14. Din **Securitate** meniul derulant, selectați cu ce fel de protecție va fi protejat DockController **802.1x (WPA2-PEAP-MSCHAPV2)** sau nu.
15. Faceți clic **Genera**.

Fișierul va fi salvat în locația implicită de descărcare a computerului.

16. Conectați unitatea USB la același computer.

Unitatea USB trebuie să aibă **format FAT32**.

17. Trageți și plasați fișierul de configurare DockController în folderul rădăcină al unității USB.

18. Scoateți în siguranță unitatea USB.

19. Conectați unitatea USB la unul dintre cele două porturi USB DockController de lângă butonul de funcție.



***Donu**conectați unitatea USB la unul dintre cele șase porturi USB DockController din partea din față a dispozitivului.*

6.1.2 Conectați docurile și camerele purtate pe corp la DockControllers

Odată ce DockControllerle unui utilizator au fost configurate, docurile unui utilizator trebuie să fie conectate la acestea. Acesta este modul în care camerele purtate pe corp vor comunica cu VideoManager.



Pentru a conecta docuri la DockControllers:

1. Conectați un capăt al USB-ului dock-ului în portul său USB, iar celălalt capăt la unul dintre cele șase porturi USB din partea frontală a DockController-ului.
LED-ul de indicare USB al stației de andocare va deveni verde. Aceasta indică faptul că dock-ul este conectat la DockController.
 2. Conectați un capăt al cablului de alimentare al stației de andocare la portul său de alimentare, iar celălalt capăt la sursa de alimentare.
 3. Porniți alimentarea de la rețea.
LED-ul de alimentare al stației de andocare va deveni verde. Aceasta indică faptul că stația de andocare primește energie.
- Repetăți acești pași pentru câte docuri este necesar.

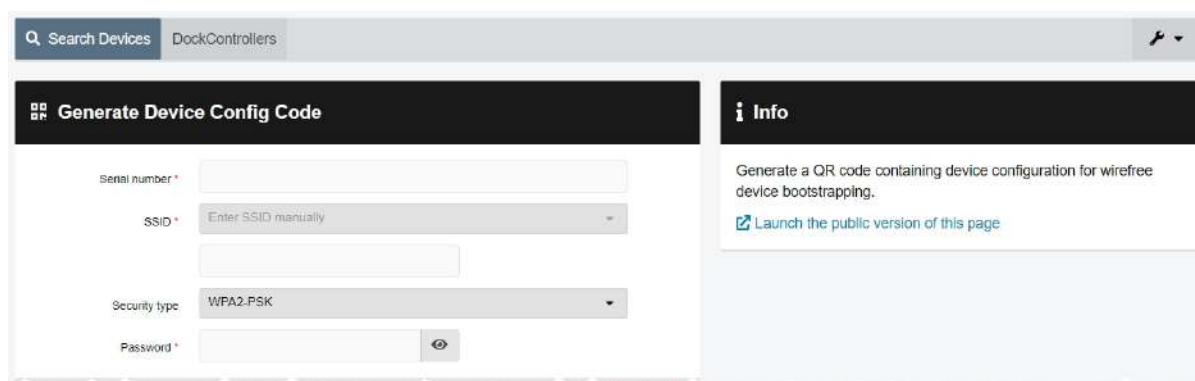
Utilizatorul își poate andoca acum camerele purtate pe corp în stația de andocare pornită. Aceasta va conecta camerele purtate pe corp la VideoManager.

Pentru a verifica dacă camerele purtate pe corp au fost conectate la VideoManager:

1. În VideoManager, navigați la **Dispozitive** fila.
2. Selectați **DockControllers** panou.
3. DockController ar trebui să apară în panou, iar starea sa ar trebui să fie **Deschis și conectat**.
4. Faceți clic ➤ **Vezi detalii**.
5. În **Dispozitive conectate** secțiunea, utilizatorii pot vedea câte camere purtate pe corp sunt conectate la DockController în cauză. De asemenea, utilizatorul poate vizualiza:
 - ▮ **Dispozitiv**-numărul de serie al camerei purtate pe corp.
 - ▮ **Stare**-starea camerei purtate pe corp (de exemplu, încărcare, atribuită etc.).

6.1.3 Conectați camerele din seria VT la VideoManager de la distanță

Este posibil să configurați camerele din seria VT utilizând un cod QR. Acest lucru este important dacă un utilizator nu își poate configura camerele din seria VT utilizând interfața de utilizare VideoManager. Există două motive pentru aceasta: dacă un administrator nu are acces fizic la VideoManager (de exemplu, deoarece este un serviciu cloud) sau dacă operatorul nu are acces la VideoManager, dar trebuie să-și configureze camera purtată pe corp. Prin crearea unui cod QR, administratorul poate configura camera din seria VT pentru a se conecta la VideoManager prin WiFi local, fie poate partaja codul QR cu operatorul care poate face acest lucru singur. Camera din seria VT poate fi apoi alocată ca de obicei.



Dacă administratorul are camera din seria VT și are, de asemenea, acces la VideoManager:

1. Navigați la **Dispozitive** fila.
2. Faceți clic  **Avansat** în colțul din dreapta sus.
3. Alegeți  **Generați codul de configurare a dispozitivului** din meniul derulant.
The **Generați codul de configurare a dispozitivului** se va deschide panoul.
4. În **Număr de serie** câmp, introduceți numărul de serie al camerei din seria VT.
5. Din **Numele rețelei (SSID)** meniul derulant, administratorul trebuie să selecteze profilul WiFi care va fi utilizat de camera din seria VT pentru a se conecta la VideoManager. Opțiunile sunt următoarele:
 - Introduceți manual numele rețelei (SSID).-configurați rețeaua WiFi, folosind **Numele rețelei (SSID)** și **Parolă** câmpuri, iar **Tip de securitate** scapă jos.
 - Asta face **nu** trebuie să fie aceeași rețea pe care operează VideoManager.
 - Selectați un profil WiFi creat anterior.

> > Pentru mai multe informații, consultați Crearea profilurilor WiFi și Efectuarea acțiunilor profilului WiFi la pagina 221
6. Faceți clic **Generați cod**.
7. Camera din seria VT poate fi acum conectată la VideoManager urmând instrucțiunile de pe ecran.

Odată ce camera din seria VT a fost conectată la VideoManager, aceasta poate fi alocată operatorilor ca de obicei.

>> Pentru mai multe informații, consultați Atribuirea camerelor purtate pe corp și înregistrarea filmărilor la pagina 110

Dacă operatorul are o cameră din seria VT, dar nu are acces la VideoManager:

1. Administratorul trebuie să navigheze la **Dispozitive** fila.

2. Faceți clic  **Avansați** în colțul din dreapta sus.

3. Alegeți  **Generați codul de configurare a dispozitivului** din meniul derulant.

The **Generați codul de configurare a dispozitivului** se va deschide panoul.

4. În  **Info** panou, faceți clic  **Lansați versiunea publică a acestei pagini**.

5. Copiați URL-ul și partajați-l operatorului. Operatorul poate accesa această adresă URL și poate configura următoarele setări:

În **Număr de serie** câmp, introduceți numărul de serie al camerei din seria VT.

De la **Numele rețelei (SSID)** meniul derulant, selectați profilul WiFi care va fi utilizat de camera din seria VT pentru a vă conecta la VideoManager. Opțiunile sunt următoarele:

Introduceți manual numele rețelei (SSID).-configurați rețeaua WiFi, folosind **Numele rețelei (SSID)** și **Parolă** câmpuri, iar **Tip de securitate** scapă jos.

Asta face **nu** trebuie să fie aceeași rețea pe care operează VideoManager.

Selectați un profil WiFi creat anterior.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea profilurilor WiFi și Efectuarea acțiunilor profilului WiFi la pagina 221

Clic **Generați cod**.

Camera din seria VT poate fi acum conectată la VideoManager urmând instrucțiunile de pe ecran.

Odată ce camera din seria VT a fost conectată la VideoManager, aceasta poate fi alocată operatorilor ca de obicei.

>> Pentru mai multe informații, consultați Atribuirea camerelor purtate pe corp și înregistrarea filmărilor la pagina 110

6.2 Atribuiți camere purtate de corp și înregistrați filmări

Înainte ca o cameră purtată pe corp să poată fi utilizată pentru a înregistra sau a transmite în flux, aceasta trebuie să fie atribuită unui utilizator deja creat. Acest lucru asigură că toate filmările pot fi urmărite până la utilizatorul care le-a înregistrat. Dacă o cameră purtată pe corp este deconectată fără a fi atribuită mai întâi unui utilizator, aceasta **nu va** înregistra orice filmare.

Există câțiva pași opționali pe care administratorii îi pot parcurge înainte de a atribui operatorilor o cameră purtată pe corp. Acestea sunt după cum urmează:

1. Creați un profil de dispozitiv.

Acest lucru va dicta modul în care camera purtată pe corp se comportă pe teren, inclusiv modul în care LED-urile camerei purtate pe corp se comportă la înregistrare, rata cadrelor și rezoluția videoclipului înregistrat pe o cameră purtată pe corp și dacă camera purtată pe corp va preînregistra.

> > Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea, reordonarea și ștergerea profilurilor dispozitivului la pagina 204

2. Activați setările de suprapunere a metadatelor video.

Dacă setările de suprapunere a metadatelor au fost activate în profilurile dispozitivului, administratorii pot configura informațiile specifice care vor fi afișate peste toate videoclipurile înregistrate pe camerele purtate pe corp.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea setărilor de suprapunere a metadatelor video la pagina 210

3. Configurați setările globale ale dispozitivului.

Acestea dictează cum **toate** camerele purtate pe corp conectate la VideoManager se vor comporta pe teren, inclusiv modul de atribuire implicit și câte videoclipuri pot fi descărcate simultan de pe camerele purtate pe corp.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea setărilor dispozitivului la pagina 207

Tipurile de atribuire a camerei purtate pe corp sunt următoarele:

1. **O singură problemă**-camera purtată pe corp va fi atribuită utilizatorului pentru o călătorie pe teren, prin interfața de utilizare VideoManager. Când camera purtată pe corp este readata, aceasta va deveni nealocată și trebuie reatribuită manual.

> > Pentru mai multe informații, consultați Atribuirea camerelor purtate pe corp cu o singură problemă pe VideoManager la pagina 112

2. **O singură problemă**și RFID - utilizatorul își atinge cardul RFID pe un cititor RFID. Acest lucru le atribuie o cameră purtată pe corp pentru o excursie pe teren. Când camera purtată pe corp este readata, aceasta va deveni nealocată și trebuie reatribuită din nou.

> > Pentru mai multe informații, consultați Atribuirea camerelor purtate pe corp cu o singură emisiune și RFID la pagina 114

3. **Problemă permanentă**-camera purtată pe corp va fi atribuită utilizatorului prin interfața de utilizare VideoManager. Când camera purtată pe corp este readata, aceasta va rămâne atribuită aceluiași utilizator și nu poate fi atribuită altor utilizatori.

> > Pentru mai multe informații, consultați Atribuirea camerelor purtate pe corp cu o problemă permanentă la pagina 116

- ▮ **Alocarea permanentă**-camera purtată pe corp va fi alocată utilizatorului prin interfața de utilizare VideoManager. Utilizatorul trebuie apoi să-și lovească cardul RFID de un cititor RFID înainte de a putea folosi camera purtată pe corp pe teren. Când camera purtată pe corp este readata, aceasta va rămâne alocată aceluiași utilizator, care trebuie să-și folosească timpul RFID de fiecare dată când dorește să o folosească.

> > Pentru mai multe informații, consultați Atribuirea camerelor purtate pe corp cu alocare permanentă la pagina 118

- ▮ **Atribuire la atingere în bloc**-utilizatorul își atinge cardul RFID pe un cititor RFID. Aceasta atribuie **toate** camere purtate pe corp conectate la o instanță de VideoManager la acel utilizator. Atribuirea tactilă în bloc permite mai multor persoane să înceapă să opereze rapid camerele purtate pe corp, deoarece utilizatorii nu trebuie să atribuie mai întâi camerele purtate pe corp. Cu toate acestea, deoarece filmările înregistrate prin atribuirea tactilă în bloc nu pot fi urmărite la anumiți utilizatori, ar trebui să fie utilizate numai în caz de urgență.

>> Pentru mai multe informații, consultați Atribuirea tactilă în bloc la pagina 120

6.2.1 Atribuirea camerelor purtate pe corp cu o singură problemă pe VideoManager

Dacă o cameră purtată pe corp este atribuită cu **O singură problemă** pe VideoManager, camera purtată pe corp va fi atribuită utilizatorului pentru o călătorie pe teren. Odată ce utilizatorul reandează camera purtată pe corp, aceasta va deveni nealocată.

Administratorii pot activa opțional **Activați excursii pe teren lung pe schimburi** din **Admin** fila. Acest lucru este util dacă utilizatorii își vor deconecta și reanoca camerele purtate pe corp de mai multe ori într-o tură - se asigură că VideoManager le va atribui automat aceeași cameră purtată pe corp.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea setărilor dispozitivului la pagina 207

Pentru a atribui o cameră purtată pe corp cu o singură problemă:

1. Navigați la **Dispozitive** fila.

2. Selectați  **Căutați dispozitive** panou.

3. Filtrați camerele purtate pe corp după cum este necesar și faceți clic **Găsiți dispozitive**.

>> Pentru mai multe informații, consultați Căutare camere purtate pe corp la pagina 122

4. Găsiți o cameră adecvată purtată pe corp și faceți clic  **Atribuiți dispozitiv** lângă el.



Această cameră purtată pe corp trebuie să fie conectată la VideoManager și nealocată. Pentru a anula atribuirea unei camere purtate pe corp, faceți clic **Dispozitiv de returnare**.

The **Atribuiți dispozitiv** se deschide dialogul. Utilizatorii trebuie să facă următoarele:

5. În **Numele operatorului** câmp, introduceți numele utilizatorului care va înregistra cu această cameră purtată pe corp. Acesta trebuie să fie un nume de utilizator valid pe VideoManager.

Dacă numele utilizatorului nu apare în meniul derulant, acesta nu are capacitatea de a opera camerele purtate pe corp. Acest lucru se datorează rolurilor lor. Rolurile lor trebuie schimbate înainte de a putea folosi o cameră purtată pe corp.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea, copierea, importarea, exportul și ștergerea rolurilor la pagina 182

6. Din **Modul de atribuire** meniul derulant, selectați **O singură problemă**.

7. Selectați un profil de dispozitiv adecvat din **Profilul dispozitivului** scăpă jos. Aceasta determină modul în care se va comporta camera purtată pe corp - ce butoane efectuează ce acțiuni etc.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea, reordonarea și ștergerea profilurilor dispozitivului la pagina 204

8. Selectați un profil WiFi creat anterior, dacă este necesar. Aceasta determină ce profil WiFi va folosi camera purtată pe corp și este relevant doar dacă camera purtată pe corp va fi transmisă în flux pe teren, încarcă imagini prin WiFi sau se va conecta la VB Companion.

> > Pentru mai multe informații, consultați Crearea profilurilor WiFi și Efectuarea acțiunilor profilului WiFi la pagina 221

9. Faceți clic **Atribuiți dispozitiv**.

Așteptați până când **Stare** coloana se schimbă în **Gata**. În acest moment, camera purtată pe corp poate fi deconectată și videoclipurile pot fi înregistrate ca de obicei.

Când camera purtată pe corp este returnată, videoclipurile sunt descărcate automat - acest lucru va schimba starea camerei purtate pe corp în **Ocupat**, atunci **Descărcare**. Odată ce videoclipurile s-au terminat de descărcat, starea camerei purtate pe corp revine la **Nealocat**.

6.2.2 Atribuirea camerelor purtate pe corp cu o singură emisiune și RFID

O singură problemă cu RFID îi obligă pe utilizatori să-și atingă cardurile RFID înainte de a putea deconecta și opera camerele purtate pe corp. Utilizatorul nu are nevoie de acces la VideoManager UI pentru a utiliza această caracteristică - cu toate acestea, este necesară o anumită configurație în prealabil.

Administratorii pot activa opțional **Activați excursii pe teren lung pe schimburi** din **Admin** fila. Acest lucru este util dacă utilizatorii își vor deconecta și reanoca camerele purtate pe corp de mai multe ori într-o tură - se asigură că VideoManager le va atribui automat aceeași cameră purtată pe corp.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea setărilor dispozitivului la pagina 207

Utilizatorii trebuie să se asigure că au un cititor RFID conectat la DockController asociat cu instanța lor de VideoManager și un card RFID pentru fiecare utilizator care va utiliza camerele lor purtate pe corp cu **O singură problemă** cu RFID.

Un utilizator trebuie să fie asociat cu unul sau mai multe carduri RFID pe VideoManager. Este necesar să faci asta o singură dată. Pentru a face acest lucru:

1. Atingeți cardul RFID relevant de cititor și așteptați până când acesta emite trei bipuri scăzute.
2. Navigați la **Admin** fila.
3. Selectați  **Oameni** panou.
4. Faceți clic pe  **Utilizatori** secțiune.
5. Lângă utilizatorul care va fi asociat cu cardul RFID în cauză, faceți clic **utilizator**.  **Du-te la**
6. În **Atingeți Atribuiți ID** câmp, faceți clic pe .
Utilizatorul va fi dus la jurnalul de audit al VideoManager, unde scanarea RFID recentă va fi vizibilă.
7. Copiați ID-ul de atribuire la atingere din jurnalul de audit și inserați-l în fișierul **Atingeți Atribuiți ID** domeniu.
8. Faceți clic **Salvați utilizatorul**.

De acum înainte, cardul RFID va fi asociat cu utilizatorul relevant.



*Dacă un utilizator ar trebui să fie asociat cu mai multe carduri RFID (de exemplu, dacă are un card de ușa și un card de mandat), repetați pașii anteriori pentru câte carduri este necesar (adică atingerea cardului RFID la cititor, copierea acestuia din jurnalul de audit) și separați ID-urile de atribuire la atingere cu o virgulă în **Atingeți Atribuiți ID** câmp (de ex. 543642,873924).*

Pentru a atribui o cameră purtată pe corp cu **O singură problemă** și RFID, utilizatorul trebuie să-și lovească cardul RFID de cititorul RFID. Profilul dispozitivului va fi ales în funcție de rolurile pe care le locuiește utilizatorul, iar profilul WiFi va fi cel implicit (dacă profilul WiFi implicit are rețele WiFi specifice utilizatorului activate, camera purtată pe corp se va conecta la rețelele WiFi specifice utilizatorului).

Dacă o cameră purtată pe corp în piscină a fost atribuită cu succes, aceasta va emite un zgomot și LED-urile sale vor clipi - aceasta este camera purtată pe corp care a fost atribuită utilizatorului. Utilizatorul poate deconecta camera purtată pe corp și poate înregistra imagini ca de obicei.

Când camera purtată pe corp este returnată, videoclipurile sunt descărcate automat - acest lucru va schimba starea camerei purtate pe corp în **Ocupat**, atunci **Descărcare**. Odată ce videoclipurile s-au terminat de descărcat, starea camerei purtate pe corp revine la **Nealocat**.

6.2.3 Atribuirea camerelor purtate pe corp cu o problemă permanentă

Dacă o cameră purtată pe corp este atribuită cu **Problemă permanentă** pe VideoManager, camera purtată pe corp va fi atribuită utilizatorului pe termen nelimitat. Odată ce utilizatorul readează camera purtată pe corp, aceasta îi va rămâne atribuită. Pentru a atribui o cameră purtată pe corp cu o problemă permanentă:

1. Navigați la **Dispozitive** fila.

2. Selectați  **Căutați dispozitive** panou.

3. Filtrați camerele purtate pe corp după cum este necesar și faceți clic **Găsiți dispozitive**.

>> Pentru mai multe informații, consultați Căutare camere purtate pe corp la pagina 122

4. Găsiți camera relevantă purtată pe corp și faceți clic  **Atribuiți dispozitiv** lângă el.



*Această cameră purtată pe corp trebuie să fie conectată la VideoManager și nealocată. Pentru a anula atribuirea unei camere purtate pe corp, faceți clic **Dispozitiv de returnare**.*

The **Atribuiți dispozitiv** se deschide dialogul. Utilizatorii trebuie să facă următoarele:

5. În **Numele operatorului** câmp, introduceți numele utilizatorului care va înregistra cu această cameră purtată pe corp. Acesta trebuie să fie un nume de utilizator valid pe VideoManager.

Dacă numele utilizatorului nu apare în meniul derulant, acesta nu are capacitatea de a opera camerele purtate pe corp. Acest lucru se datorează rolurilor pe care le locuiesc. Rolurile lor trebuie schimbate înainte de a putea folosi o cameră purtată pe corp.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea, copierea, importarea, exportul și ștergerea rolurilor la pagina 182

6. Din **Modul de atribuire** meniul derulant, selectați **Problemă permanentă**.

7. Selectați profilul de dispozitiv relevant din **Profilul dispozitivului** scăpă jos. Aceasta determină modul în care se va comporta camera purtată pe corp - ce butoane efectuează ce acțiuni etc.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea, reordonarea și ștergerea profilurilor dispozitivului la pagina 204

8. Selectați un profil WiFi creat anterior, dacă este necesar. Aceasta determină ce profil WiFi va folosi camera purtată pe corp și este relevant doar dacă camera purtată pe corp va fi transmisă în flux pe teren, încarcă imagini prin WiFi sau se va conecta la VB Companion.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea profilurilor WiFi și Efectuarea acțiunilor profilului WiFi la pagina 221

9. Faceți clic **Atribuiți dispozitiv**.

Așteptați până când **Stare** coloana se schimbă în **Gata**. În acest moment, camera purtată pe corp poate fi deconectată și videoclipurile pot fi înregistrate ca de obicei.

Când camera purtată pe corp este returnată, videoclipurile sunt descărcate automat - acest lucru va schimba starea camerei purtate pe corp în **Ocupat**, atunci **Descărcare**. Odată ce videoclipurile s-au terminat de descărcat, starea camerei purtate pe corp revine la **Gata** și poate fi operat din nou de același utilizator.

6.2.4 Atribuirea camerelor purtate pe corp cu alocare permanentă

Similar cu **Problemă permanentă**, **Alocarea permanentă** asociază o cameră purtată pe corp unui utilizator pe termen nelimitat. Odată ce utilizatorul readează camera purtată pe corp, aceasta îi va rămâne atribuită. Cu toate acestea, spre deosebire de **Problemă permanentă**, **Alocarea permanentă** obligă utilizatorii să-și atingă cardurile RFID înainte de a putea deconecta și opera camerele lor purtate pe corp. Este necesară o anumită configurație pentru a utiliza această caracteristică.

Utilizatorii trebuie să se asigure că au un cititor RFID conectat la DockController asociat cu instanța lor de VideoManager și un card RFID pentru fiecare utilizator care va utiliza camerele lor purtate pe corp cu **Alocarea permanentă**.

Un utilizator trebuie să fie asociat cu unul sau mai multe carduri RFID pe VideoManager. Este necesar să faci asta o singură dată. Pentru a face acest lucru:

1. Atingeți cardul RFID relevant de cititor și așteptați până când acesta emite trei bipuri scăzute.
 2. Navigați la **Admin** fila.
 3. Selectați  **Oameni** panou.
 4. Faceți clic pe  **Utilizatori** secțiune.
 5. Lângă utilizatorul care va fi asociat cu cardul RFID în cauză, faceți clic **utilizator**.  **Du-te la**
 6. În **Atingeți Atribuiți ID** câmp, faceți clic pe .
Utilizatorul va fi dus la jurnalul de audit al VideoManager, unde scanarea RFID recentă va fi vizibilă.
 7. Copiați ID-ul de atribuire la atingere din jurnalul de audit și inserați-l în fișierul **Atingeți Atribuiți ID** domeniu.
 8. Faceți clic **Salvați utilizatorul**.
- De acum înainte, cardul RFID va fi asociat cu utilizatorul relevant.



*Dacă un utilizator ar trebui să fie asociat cu mai multe carduri RFID (de exemplu, dacă are un card de ușa și un card de mandat), repetați pașii anteriori pentru câte carduri este necesar (adică atingerea cardului RFID la cititor, copierea acestuia din jurnalul de audit) și separați ID-urile de atribuire la atingere cu o virgulă în **Atingeți Atribuiți ID** câmp (de ex. 543642,873924).*

Pentru a alocă o cameră purtată pe corp cu **Alocarea permanentă**:

1. Navigați la **Dispozitive** fila.
 2. Selectați  **Căutați dispozitive** panou.
 3. Filtrați camerele purtate pe corp după cum este necesar și faceți clic **Găsiți dispozitive**.
- >> Pentru mai multe informații, consultați Căutare camere purtate pe corp la pagina 122
4. Găsiți camera relevantă purtată pe corp și faceți clic  **Atribuiți dispozitiv** lângă el.



Această cameră purtată pe corp trebuie să fie conectată la VideoManager și nealocată. Pentru a anula atribuirea unei camere purtate pe corp, faceți clic **Dispozitiv de returnare**.

The **Atribuiți dispozitiv** se deschide dialogul. Utilizatorii trebuie să facă următoarele:

5. În **Numele operatorului** câmp, introduceți numele utilizatorului care va înregistra cu această cameră purtată pe corp și care a fost asociat cu un card RFID. Acesta trebuie să fie un nume de utilizator valid pe VideoManager.

Dacă numele utilizatorului nu apare în meniul derulant, acesta nu are capacitatea de a opera camerele purtate pe corp. Acest lucru se datorează rolurilor pe care le locuiesc. Rolurile lor trebuie schimbate înainte de a putea folosi o cameră purtată pe corp.

> > Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea, copierea, importarea, exportul și ștergerea rolurilor la pagina 182

6. Din **Modul de atribuire** meniu derulant, selectați **Alocarea permanentă**.

7. Faceți clic **Atribuiți dispozitiv**. Profilul dispozitivului va fi ales în funcție de rolurile pe care le locuiește utilizatorul, iar profilul WiFi va fi cel implicit (dacă profilul WiFi implicit are rețele WiFi specifice utilizatorului activate, camera purtată pe corp se va conecta la rețelele WiFi specifice utilizatorului).

Dacă camera purtată pe corp a fost alocată cu succes, utilizatorul poate deconecta camera purtată pe corp și poate înregistra imagini ca de obicei.

Când camera purtată pe corp este returnată, videoclipurile se descarcă automat - acest lucru va schimba starea camerei purtate pe corp în **Ocupat**, atunci **Descărcare**. Odată ce videoclipurile s-au terminat de descărcat, starea camerei purtate pe corp revine la **Alocat**.

6.2.5 Atribuire la atingere în bloc

Este posibil să se atribuie **toate** camere andocate, nealocate, nealocate purtate pe corp unui utilizator folosind atribuirea tactilă în bloc. Acesta este destinat să fie utilizat în situațiile în care este necesară implementarea rapidă a unui număr mare de camere purtate pe corp și în care nu există nicio cerință ca camerele purtate pe corp să poată fi urmărite la anumiți utilizatori.



*Această permisiune ar trebui folosită numai în circumstanțe excepționale și ar trebui **nu** să fie atribuite utilizatorilor obișnuiți.*

Pentru a utiliza această funcție, utilizatorii trebuie să creeze un rol care este special conceput pentru atribuirea în bloc a atingerii. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Oameni** panou.
3. Faceți clic pe  **Roluri** secțiune.
4. Faceți clic  **Creați un rol**.
5. Derulați în jos până la **Permisiunile dispozitivului** panou. Rolul ar trebui să i se acorde **Atribuiți dispozitivul** și **Atribuiți toate dispozitivele disponibile utilizând atribuirea tactilă RFID** permisiuni.
6. Faceți clic **Salvați rolul** pentru a salva modificările.

Un utilizator trebuie creat special pentru atribuirea tactilă în bloc, iar acest utilizator ar trebui să fie asociat cu un card RFID. Este necesar să faci asta o singură dată. Pentru a face acest lucru:

1. Atingeți cardul RFID relevant de cititor și așteptați până când acesta emite un bip.
2. Navigați la **Admin** fila.
3. Selectați  **Oameni** panou.
4. Faceți clic pe  **Utilizatori** secțiune.
5. Faceți clic  **Creați utilizator**.
6. În **Atingeți Atribuiți ID** câmp, faceți clic pe .
Utilizatorul va fi dus la jurnalul de audit al VideoManager, unde scanarea RFID recentă va fi vizibilă.
7. Copiați ID-ul de atribuire la atingere din jurnalul de audit și inserați-l în fișierul **Atingeți Atribuiți ID** domeniu.
8. În **Roluri** panoul, setați rolul creat anterior la **Pe**.
9. Faceți clic **Salvați utilizatorul**.

De acum înainte, cardul RFID va fi asociat cu atribuirea tactilă în bloc și utilizatorul relevant.

Este posibil să configurați ce camere purtate pe corp vor fi incluse în atribuirea tactilă în bloc pe baza nivelurilor lor de încărcare. Acest lucru se face din **Setări dispozitiv** secțiunea **Dispozitive** panou, în **Admin** fila.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea setărilor dispozitivului la pagina 207

Pentru a utiliza atribuirea tactilă în bloc, utilizatorul cu rolul creat anterior trebuie să-și atingă cardul RFID cu cititorul. Procedând astfel, **toate** camerele nealocate purtate pe corp conectate la VideoManager vor fi imediat alocate utilizatorului respectiv și pot fi folosite pentru a înregistra imagini.



Camerele purtate pe corp rămân alocate acelui utilizator timp de 30 de secunde. Orice camere purtate pe corp care nu au fost deconectate după 30 de secunde vor fi anulate din nou.

Când camerele purtate pe corp au fost atribuite utilizând atribuirea tactilă în bloc, toate filmările înregistrate pe acele camere purtate pe corp sunt asociate cu acel singur utilizator de atribuire tactilă în bloc. Când se creează incidente utilizând înregistrări de la camerele de fotografiat purtate pe corp atribuite tactile în bloc, VideoManager oferă opțiunea de a seta **Adăugați alte imagini de la același operator?** la **Pe**. Aceasta va adăuga toate filmările asociate cu utilizatorul de atribuire la atingere incidentului.

6.3 Căutați camerele purtate de corp

Dacă au permisiunile corespunzătoare, utilizatorii pot utiliza funcțiile de căutare ale VideoManager pentru a localiza camerele purtate pe corp în **Dispozitive** fila. Acest lucru este necesar dacă un utilizator trebuie să descopere starea diferitelor camere purtate pe corp (de exemplu dacă înregistrează și cine le folosește) sau dacă un utilizator dorește să aloce o cameră purtată pe corp, astfel încât filmările să poată fi înregistrate.



Camerele purtate pe corp pot fi căutate după mai multe criterii.

1. Navigați la **Dispozitive** fila.

2. Selectați  **Căutați dispozitive** panou.

Utilizatorii pot acum filtra camerele purtate pe corp după următoarele criterii:

- ▮ **Dispozitiv**-aceasta va returna camera purtată pe corp al cărei număr de serie sau ID-ul camerei purtate pe corp se potrivește cu cel specificat.

Dacă utilizatorii doresc să caute mai multe camere purtate pe corp, ar trebui să separe valorile cu virgule (de ex 511033,599249).

- ▮ **Operator**-aceasta va returna toate camerele purtate pe corp atribuite operatorului specificat (indiferent dacă înregistrează, se încarcă etc.).

- ▮ **Locație**-aceasta va returna toate camerele purtate pe corp care sunt conectate la EdgeController, DockController sau site-ul specificat.

- ▮ De la **Stare** meniul derulant, utilizatorii pot filtra camerele purtate pe corp în funcție de starea lor. Opțiunile sunt următoarele:

- ▮ **Toate**-aceasta va returna toate camerele purtate pe corp pe sistem, indiferent de starea în care se află.
- ▮ **Andocat**-aceasta va returna toate camerele purtate pe corp care sunt andocate fizic fie la un PC, fie la un DockController, fie la un EdgeController asociat cu instanța VideoManager. Dacă o cameră din seria VT are un profil WiFi cu **Activați andocare** setarea activată, acestea vor apărea și pe această listă atunci când sunt conectate la rețeaua WiFi în cauză.
- ▮ **Alocat**-aceasta va returna toate camerele purtate pe corp care au fost atribuite unui utilizator de pe sistem.

- | **Mi-a fost atribuit**-aceasta va returna toate camerele purtate pe corp care au fost atribuite utilizatorului care efectuează căutarea.
- | **Disponibil pentru atribuire**-aceasta va returna toate camerele purtate pe corp care sunt gata pentru a fi alocate - aceasta înseamnă că va returna toate camerele purtate pe corp care sunt simultan andocate, nealocate și au terminat de descărcat orice material.
- | **Stream disponibil**-aceasta va returna toate camerele purtate pe corp care sunt conectate la o rețea WiFi și vor transmite cu succes la VideoManager.
- | **Descărcare**-aceasta va returna toate camerele purtate pe corp, care sunt andocate și care în prezent descarcă în VideoManager filmări înregistrate.
- | **Gata**-aceasta va returna toate camerele purtate pe corp care sunt gata pentru a fi demontate (toate camerele purtate pe corp care sunt simultan andocate, atribuite unui utilizator și au terminat de descărcat orice material).
- | **În uz**-aceasta va returna toate camerele purtate pe corp care sunt alocate unui utilizator și deconectate. Camerele purtate pe corp, care sunt transmise în flux, precum și înregistrări, vor fi afișate și aici.
- | **Ocupat, Indisponibil sau Necunoscut**-aceasta va returna toate camerele purtate pe corp care sunt **Ocupat**(camera purtată pe corp se pregătește să descarce filmări în VideoManager și, prin urmare, nu poate fi utilizată), **Indisponibil**(instanța VideoManager nu are cheia corectă de control al accesului pentru a debloca camera purtată pe corp) sau **Necunoscut**(camera purtată pe corp a fost deconectată fără a fi atribuită unui utilizator).
- | **Eroare**-aceasta va returna toate camerele purtate pe corp care se află într-o stare de eroare: de obicei, aceasta se datorează faptului că camera purtată pe corp nu poate descărca materialul înregistrat (fie pentru că VideoManager nu mai are spațiu de stocare, fie pentru că camera purtată pe corp este defectă).
- | **Necunoscut**-aceasta va returna toate camerele purtate pe corp a căror stare este **Necunoscut**(camera purtată pe corp a fost deconectată fără a fi atribuită unui utilizator).
- | **Alocat**-aceasta va returna toate camerele purtate pe corp care sunt alocate unui anumit utilizator, dar care nu au fost conectate cu un card RFID.
- | **Serviciu necesar**-acest lucru va returna toate camerele purtate pe corp pentru cine **Serviciu necesar** a fost setat la **Pe**.

>> Pentru mai multe informații, consultați Editarea proprietăților camerei purtate pe corp la pagina 128

- | De la **Firmware** meniul derulant, utilizatorii pot filtra camerele purtate pe corp după firmware-ul pe care îl rulează. Opțiunile sunt următoarele:
 - | **Firmware implicit**-aceasta va returna toate camerele purtate pe corp care rulează firmware-ul implicit, așa cum se specifică din **Imagini dispozitiv** secțiune.

> Pentru mai multe informații, consultați Importarea, editarea și ștergerea imaginilor dispozitivului la pagina 334

- I **Firmware care nu este implicit**-aceasta va returna toate camerele purtate pe corp care rulează alt firmware decât firmware-ul implicit.
- I **Alte...**-aceasta va oferi utilizatorului opțiunea de a introduce numele unei anumite imagini de firmware. Această căutare este utilă dacă utilizatorul dorește să găsească camere specifice purtate pe corp care rulează firmware învechit. Dacă utilizatorul nu introduce nimic, **toate** aparatele foto purtate pe corp vor fi returnate.
- I Dacă **Atingeți atribuiți** este setat la **Da**, vor fi returnate toate camerele purtate pe corp cu Touch Assign activată. Dacă este setat la **Nu**, camerele purtate pe corp cu Touch Assign dezactivată vor fi returnate.
- I Dacă **Actualizare automată activată** este setat la **Da**, toate camerele purtate pe corp cu upgrade automat activat vor fi returnate. Dacă este setat la **Nu**, vor fi returnate camerele purtate pe corp cu upgrade automat dezactivat.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea setărilor de firmware la pagina 332

Dacă VideoManager a fost configurat ca un VideoManager central, utilizatorii vor avea de asemenea opțiunea de a include camere la distanță purtate pe corp în căutarea lor prin bifare ☒ Include telecamere

dispozitive. Aceasta va afișa și camerele purtate pe corp asociate site-urilor conectate ale Central VideoManager.

Dacă utilizatorii au uitat camerele purtate pe corp deoarece s-au pierdut sau sunt redundante, utilizatorii vor avea, de asemenea, opțiunea de a include aceste camere purtate pe corp în căutarea lor, bifând

 **Vezi dispozitivele uitate.**

- | **Clic *Găsiți dispozitive*** pentru a afișa toate camerele care se potrivesc purtate pe corp sub opțiunile de
 căutare.
- | **Clic  *Resetati filtrul*** pentru a șterge filtrele de căutare.



Este posibil ca unele dintre aceste opțiuni de căutare să nu fie disponibile, în funcție de modul în care au fost configurate permisiunile de acces.

Odată ce videoclipurile au fost filtrate, există câteva acțiuni pe care utilizatorii le pot întreprinde:

- Schimbati optiunile de vizualizare.

> > Pentru mai multe informatii, consultati Modificarea optiunilor de vizualizare la pagina 22

- || Pauză.

Aceasta va îngheta lista si nicio cameră purtată pe corp nu poate fi adăugată sau eliminată până când nu este întreruptă.

- 
 Editați în bloc camerele purtate pe corp.

>> Pentru mai multe informații, consultați Editarea în bloc a camerelor purtate pe corp la pagina 133

Utilizatorii pot vedea pictograme lângă camerele lor purtate pe corp. Combinațiile potențiale sunt după cum urmează:

- 
 Fără pictogramă - camera purtată pe corp nu este conectată la VideoManager.

Acest lucru ar putea fi pentru că este atribuit și în câmp (**În uz**) sau nealocate și în câmp (**Necunoscut**).

- 
 - camera purtată pe corp se încarcă, dar nu a îndeplinit criteriile minime de încărcare pentru cu o singură problemă și RFID.
- 
 - camera purtată pe corp se încarcă și a îndeplinit criteriile minime de încărcare pentru o singură problemă și RFID, dar atribuirea RFID a fost dezactivată pentru această cameră purtată pe corp. epoca din  *Editați proprietățile dispozitivului* panou.
- 
 - camera purtată pe corp se încarcă, a îndeplinit criteriile minime de încărcare pentru o singură emisiune și RFID, iar atribuirea RFID este activată pentru această cameră purtată pe corp. Este gata pentru a fi atribuit cu o singură emisiune și RFID.
- 
 - camera purtată pe corp este complet încărcată, dar alocarea RFID a fost anulată capabil pentru această cameră purtată pe corp de la  *Editați proprietățile dispozitivului* panou.
- 
 - camera purtată pe corp este complet încărcată și atribuirea RFID este activată acest aparat foto purtat pe corp. Este gata pentru a fi atribuit cu o singură emisiune și RFID.
- 
 - camera purtată pe corp nu se încarcă. Poate fi necesar service - verificați auditul log din **Stare** fila.

6.4 Pre-allocă o cameră purtată pe corp

Este posibil să pre-allocă o cameră purtată pe corp unui utilizator înainte ca aceasta să fie andocata. Odată ce camera pre-allocată purtată pe corp a fost andocata, aceasta va fi imediat gata de înregistrare. Acest lucru este util dacă un lucrător de la distanță primește o cameră nou-nouță, purtată pe corp, direct la domiciliu, dar nu are acces la interfața VideoManager. Un administrator poate atribui camera purtată pe corp utilizatorului fără a fi nevoie să o andocazeze fizic la instanța sa de VideoManager, folosind preatribuirea.

Pentru a pre-allocă o cameră purtată pe corp:

1. Navigați la site-ul relevant (dacă lucrătorul de la distanță folosește un EdgeController).

>> Pentru mai multe informații, consultați Vizualizare site-uri la pagina 147

2. Selectați **Dispozitive** fila.

3. Faceți clic  **Avansat** în colțul din dreapta sus.

4. Faceți clic **Pre-allocă dispozitivul**.

5. Aici, administratorului i se va cere să completeze următoarele câmpuri:

- ▮ În **Numele operatorului** câmp, introduceți numele operatorului căruia îi va fi prealocată această cameră purtată pe corp.
- ▮ De la **Modul de atribuire** meniul derulant, selectați modul în care camera purtată pe corp va fi prealocată operatorului.

>> Pentru mai multe informații, consultați Atribuirea camerelor purtate pe corp și înregistrarea filmărilor la pagina 110

- | De la **Profil WiFi** meniul derulant, selectați un profil WiFi creat anterior. Acest lucru dictează ce rețele WiFi vor fi utilizate de camera din seria VT data viitoare când se conectează la VideoManager.
- | În **Nr. de serie a dispozitivului**. câmp, introduceți numărul de serie al camerei purtate pe corp care este prealocată.

6. Faceți clic **Pre-alocați** pentru a salva modificările.

Camera purtată pe corp va fi pre-allocată operatorului. De îndată ce camera purtată pe corp este conectată la VideoManager (de exemplu printr-un DockController), aceasta va fi atribuită utilizatorului determinat anterior.

6.5 Edatați proprietățile camerei purtate pe corp

Odată ce o cameră purtată pe corp a fost conectată pentru prima dată la VideoManager, utilizatorii pot edita proprietățile acesteia. Acest lucru se poate face în timp ce camera purtată pe corp este andocata sau în timp ce este în câmp.

Edit device properties

DEVICE NAME* 510044

CUSTOM STATUS

SERVICE REQUIRED NO

TOUCH ASSIGN YES

AUTO-UPGRADE YES

Pentru a edita proprietățile camerei purtate pe corp:

1. Navigați la **Dispozitive** fila.
2. Selectați **Căutați dispozitive** panou.
3. Filtrați camerele purtate pe corp după cum este necesar și faceți clic **Găsiți dispozitive**.

>> Pentru mai multe informații, consultați Căutare camere purtate pe corp la pagina 122

4. Faceți clic **Vizualizați informațiile despre dispozitiv** lângă camera purtată pe corp care urmează să fie editată.
5. Faceți clic **Edatați proprietățile dispozitivului**.

6. Configurați următoarele setări:

- În **Numele dispozitivului** câmp, utilizatorii pot schimba numele camerei purtate pe corp pe VideoManager. În mod implicit, acesta este numărul de serie al camerei purtate pe corp.

Dacă aceasta este modificată în timp ce camera purtată pe corp este deconectată de la VideoManager, numele acesteia va fi suprascris odată ce camera purtată pe corp este readata.

- În **Stare personalizată** câmp, utilizatorii pot înregistra note despre camera purtată pe corp în cauză - de exemplu, dacă aceasta a fost recent actualizată.

Utilizatorii cu **Vedeți dispozitivele** permisiunea poate vedea stările personalizate pentru camerele alocate purtate pe corp și utilizatorii cu **Vedeți dispozitivele** și **Vedeți dispozitivele nealocate** permisiunile pot vedea stările personalizate pentru toate camerele purtate pe corp pe VideoManager.

- Dacă **Serviciu necesar** este setat la **Da**, o cameră andocata purtată pe corp nu poate fi alocată sau atribuită unui operator până când **Serviciu necesar** este setat la **Nu** din nou.

O cameră detașată, purtată pe corp, va fi nealocată sau nealocată de îndată ce este reandata.



Dacă camera purtată pe corp este un VB400, LED-urile sale vor străluci și în galben. Acest lucru se va întâmpla fie imediat (dacă a fost deja andocat) fie de îndată ce este reancoat (dacă a fost în câmp).

- ▮ Dacă **Atingeți atribuiți** este setat la **Da**, camera purtată pe corp poate fi alocată sau alocată cu RFID.

>> Pentru mai multe informații, consultați Atribuirea camerelor purtate pe corp și înregistrarea filmărilor la pagina 110



În funcție de modul în care au fost configurate setările camerei purtate pe corp, este posibil să fie posibilă atribuirea unei camere purtate pe corp folosind Touch Assign numai dacă bateria este plină.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurați setările dispozitivului la pagina 207

- ▮ Dacă **Actualizare automată** este setat la **Da**, firmware-ul camerei purtate pe corp va fi actualizat automat. Firmware-ul la care este actualizat depinde de modul în care **Setări firmware** secțiunea a fost configurată.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea setărilor de firmware la pagina 332

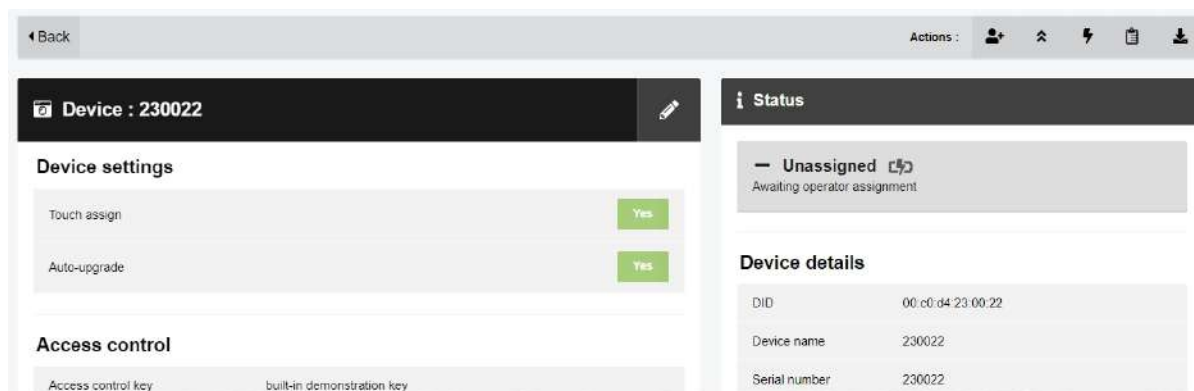
- ▮ Dacă **Utilizați IP static** este setat la **Da**, utilizatorul trebuie să introducă adresa IP pe care o va folosi camera purtată pe corp.

Dacă este setat la **Off**, camera purtată pe corp va avea o adresă IP diferită de fiecare dată când începe înregistrarea.

7. Faceți clic **salvați modificările**.

6.6 Efectuați acțiuni cu camera purtată pe corp

Odată ce o cameră purtată pe corp a fost conectată la VideoManager, utilizatorii pot efectua acțiuni asupra acesteia. Aceste acțiuni includ actualizarea firmware-ului, resetarea din fabrică, vizualizarea și descărcarea jurnalului de audit și uitarea acestuia.



Pentru a ajunge la panoul relevant:

1. Navigați la **Dispozitive** fila.
2. Selectați  **Căutați dispozitive** panou.
3. Filtrați camerele purtate pe corp după cum este necesar și faceți clic **Găsiți dispozitive**.

>> Pentru mai multe informații, consultați Căutare camere purtate pe corp la pagina 122

4. Găsiți camera relevantă purtată pe corp și faceți clic pe **Această vizualizați informațiile despre dispozitiv** lângă el.  deschide panoul de informații al camerei purtate pe corp.

Pentru a actualiza firmware-ul unei camere purtate pe corp la cea mai recentă versiune:

1. Asigurați-vă că camera purtată pe corp este andocata (fie cu o stație de andocare, fie conectată direct la PC-ul care rulează VideoManager) și se încarcă.
2. Faceți clic  **Actualizați acest dispozitiv**.
The **Actualizați acest dispozitiv** se va deschide fereastra.
Cel mai recent firmware va apărea în partea de sus a listei.
3. Pentru a actualiza dispozitivul, faceți clic pe **Actualizați dispozitivul**.



În general, nu se recomandă downgrade-ul firmware-ului (de exemplu, de la V10.0.0 la V9.1.0) - trebuie contactat mai întâi asistența Motorola Solutions.

Poate fi necesar să resetați din fabrică o cameră purtată pe corp, dacă este **Blocat**-acest lucru se va întâmpla dacă camera purtată pe corp a înregistrat filmări, dar este reandata la o instanță de VideoManager care nu are acces la acesta.

tasta de control. În timp ce o cameră purtată pe corp este blocată, aceasta nu poate fi atribuită unui utilizator. Pentru a reseta din fabrică o cameră purtată pe corp:

1. Asigurați-vă că camera purtată pe corp este andocata și se încarcă.
2. Faceți clic  **Resetați din fabrică acest dispozitiv** în colțul din dreapta sus.
3. Pentru a reseta din fabrică camera purtată pe corp, faceți clic pe **Da, resetează dispozitivul**



Resetarea din fabrică a unei camere purtate pe corp înseamnă că toate filmările de pe aceasta care nu au fost deja descărcate în VideoManager vor fi șterse.

Utilizatorii pot vizualiza jurnalul de audit al unei camere purtate pe corp. Acest lucru le va oferi utilizatorilor o perspectivă asupra modului în care a fost utilizată camera purtată pe corp - cine este operatorul acesteia, când a fost deconectată ultima dată etc. Pentru a face acest lucru:

1. Faceți clic  **Vizualizați jurnalul de audit al dispozitivului** în colțul din dreapta sus.
2. Filtrați jurnalul de audit utilizând următoarele câmpuri:

▮ **Tipul evenimentului**-aceasta va returna acțiuni specifice efectuate pe camera purtată pe corp.

Dacă utilizatorul începe să introducă un eveniment, VideoManager va sugera diferite opțiuni de eveniment (de ex **DEVICE_DOCKED**).

▮ **Utilizator**-aceasta va returna acțiunile efectuate pe camera purtată pe corp de către utilizatorul specificat.

Dacă utilizatorul începe să introducă un nume de utilizator, VideoManager va sugera diverse nume de utilizator care să se potrivească cu acesta.

▮ **Mesaj**-aceasta va returna acțiuni specifice efectuate pe camera purtată pe corp, ale cărei detalii se potrivesc cu cuvintele cheie introduse aici.

De exemplu, cel **DEVICE_DOCKED** evenimentul vine cu mesajul **Dispozitiv andocat**.

▮ **Semnătura**-utilizatorul trebuie să introducă semnătura unui incident. Aceasta va returna acțiunile efectuate pe videoclipurile înregistrate de această cameră purtată de corp în incidentul specificat.

De exemplu, când un videoclip înregistrat de această cameră purtată de corp a fost adăugat la incidentul specificat.

▮ **Locație**-aceasta va returna acțiunile efectuate pe camera purtată pe corp de la un anumit DockController sau EdgeController.

▮ **Client**-aceasta va returna acțiunile efectuate pe camera purtată pe corp de la o anumită adresă IP.

▮ **Server**-aceasta va returna acțiunile efectuate pe camera purtată pe corp de pe un anumit server care găzduiește VideoManager.

▮ De la **Interval de date** meniul derulant, utilizatorii pot selecta intervalul de date pentru acestea

actiuni.

3. Faceți clic **Filtrați jurnalul de audit**.

Pentru a descărca un jurnal de audit, faceți clic  **Descărcați jurnalul de audit al dispozitivului** în colțul din dreapta sus.



Jurnalul de audit va fi descărcat în locația implicită de descărcare a computerului.

Dacă o cameră purtată pe corp a fost deconectată de la VideoManager, aceasta poate fi uitată. Aceasta o va elimina din lista VideoManager până când va fi reandata. Acest lucru este util dacă o cameră purtată pe corp a fost pierdută sau scoasă din rotație, iar utilizatorul dorește să o ascundă din orice rezultate ale căutării în scopuri organizaționale.

1. Faceți clic  **Uitați dispozitivul** în colțul din dreapta sus.

2. Faceți clic **Da** pentru a confirma.

Dacă o cameră purtată pe corp a fost uitată, aceasta nu va apărea pe VideoManager până când nu este reandata.

6.7 Editare în bloc a camerelor purtate pe corp

Editările în bloc pot fi folosite pentru a edita rapid toate camerele purtate pe corp pe o instanță de VideoManager. Acest lucru este util dacă, de exemplu, există o actualizare de firmware care se aplică multor camere purtate pe corp deținute de un utilizator.

	DEVICE	OPERATOR	LOCATION	STATUS	BATTERY
☐	1100008		DC-100-300917-MK0II	Unassigned	
☐	401271		DC-100-300917-MK0II	Unassigned	
☒	401505 [T]	adexia.sjb	DC-100-300917-MK0II	Ready [T]	
☒	403279 [UK]		DC-100-300917-MK0II	Unassigned [UK]	
☒	403609 [US]		DC-100-300917-MK0II	Unassigned [US]	

Pentru a edita în bloc camerele purtate pe corp:

1. Navigați la **Dispozitive** fila.

2. Selectați **Căutați dispozitive** panou.

3. Filtrați camerele purtate pe corp după cum este necesar și faceți clic **Găsiți dispozitive**.

>> Pentru mai multe informații, consultați Căutare camere purtate pe corp la pagina 122

4. Faceți clic ☒ **Editare în bloc**.

Utilizatorii ar trebui să selecteze acum camerele purtate pe corp, care vor fi editate în bloc. Acest lucru se poate face în două moduri:

▮ Selectați o cameră individuală purtată pe corp făcând clic lângă el.

▮ Selectați toate camerele purtate pe corp făcând clic ☒ **Comutați selecția TOATE dispozitivele**.

După ce au fost selectate camerele purtate pe corp, următoarele acțiuni sunt acum disponibile:

▮ **Atribui**-aceasta va aloca toate camerele selectate purtate pe corp.

Dacă aceasta este selectată, administratorii trebuie să introducă numele utilizatorului căruia ar trebui să îi fie atribuite aceste camere purtate pe corp.

▮ **Reveni**-aceasta va anula atribuirea tuturor camerelor selectate purtate pe corp.

▮ **Upgrade**-dacă există o actualizare de firmware disponibilă, aceasta va actualiza toate camerele selectate purtate pe corp.

▮ **Resetare din fabrică**-aceasta va reseta toate camerele selectate purtate pe corp.

Cheia de control al accesului și configurația camerei purtate pe corp vor fi resetate.

▮ **Actualizare**-aceasta va actualiza toate camerele selectate purtate pe corp - utilizatorii pot modifica următoarele setări făcând clic lângă fiecare:

| *Schimbați starea personalizată*

| *Este necesară schimbarea serviciului*

| *Schimbați atribuirea atingerii*

| *Schimbați upgrade automat*

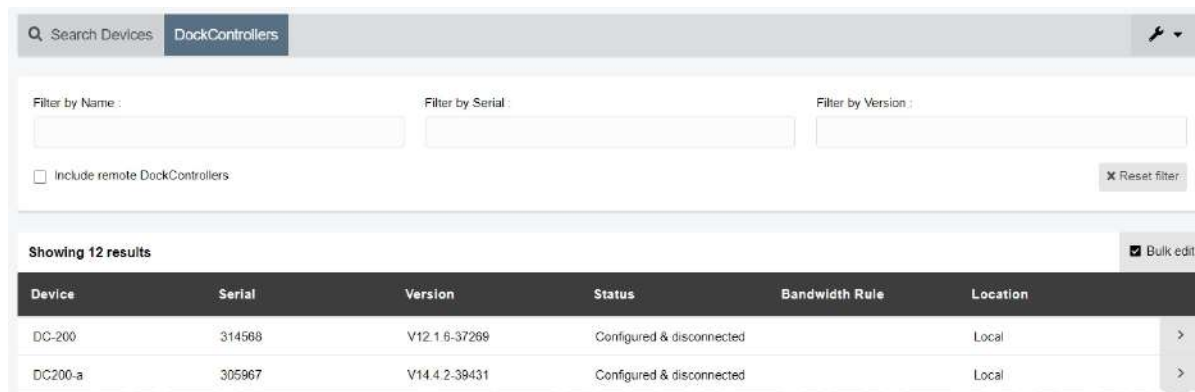
- |  **Uita-**aceasta va șterge toate camerele selectate purtate pe corp din instanța VideoManager.

Pentru a ieși din modul de editare în bloc, faceți clic

 **Anula.**

6.8 Efectuați acțiuni DockController

Odată ce un DockController a fost asociat cu VideoManager, utilizatorii îl pot configura din **DockControllers** panou.



Pentru a accesa orice DockController asociat cu instanța utilizatorului de VideoManager:

1. Navigați la **Dispozitive** fila.
2. Selectați **DockControllers** panou.
3. Găsiți DockController-ul relevant și faceți clic pe  **Vezi detalii** lângă el. Utilizatorii pot filtra după **Nume**, **Serial**, și **Versiune**.

Dacă un DockController este offline, utilizatorul își poate vedea numărul de serie, adresa Mac, numele dispozitivului, versiunea hardware, versiunea și starea din acest panou.

Dacă un DockController este online, utilizatorul poate vedea numărul de serie, adresa Mac, numele dispozitivului, revizuirea hardware, versiunea și starea acestuia, precum și **Regula lățimii de bandă** setări și camere conectate purtate pe corp din acest panou. Utilizatorii pot efectua următoarele acțiuni pe aceste DockControllers:

▮ Schimbați numele DockController, setările serverului și setările IP. Pentru a face acest lucru, faceți clic  **Configurați DockController**.

▮ Transferați DockController de la o instanță a VideoManager la alta.

Pentru a face acest lucru, faceți clic  **Configurați DockController**, și setați **Configurați pentru acest VideoManager** la **Off**. Cu toate acestea, pentru ca acest lucru să fie posibil, utilizatorul trebuie să cunoască API-ul și secretul API pentru cealaltă instanță a VideoManager.

▮ Reporniți un DockController. Pentru a face

acest lucru, faceți clic  **Reporniți DockController** în colțul din dreapta sus și faceți clic **Da**.

▮ Actualizați un DockController.

Pentru a face acest lucru, faceți clic  **Actualizați DockController** în colțul din dreapta sus, selectați noul Imaginea DockController și faceți clic **Actualizați DockController**.

▮ Descărcați jurnalele de pe un DockController.

Pentru a face acest lucru, faceți clic  **Descărcați jurnalele din DockController** în colțul din dreapta sus. Jurnalul va să fie descărcat pe computerul utilizatorului ca fișier ZIP.

Ștergeți un DockController din VideoManager. Pentru a face acest

lucru, faceți clic  **Ștergeți DockController** în colțul din dreapta sus. Clic **Da**.

Setați regulile de lățime de bandă și nivelul de prioritate pentru un DockController.

Pentru a face acest lucru, faceți clic pe **Regula lățimii de bandă** în meniul derulant și selectați regula de lățime de bandă relevantă.

> Pentru mai multe informații, consultați Crearea, copierea, editarea și ștergerea regulilor de lățime de bandă la pagina 226

Dacă **DockController de înaltă prioritate** este setat la **Pe**, toate filmările din acest DockController vor fi încărcate cât mai repede posibil - aceasta înseamnă că, dacă DockController face parte dintr-o regulă de lățime de bandă care are **Grup de lățime de bandă partajată** setarea activată, va opri descărcările altor DockController din grup până când toate filmările sale vor fi încărcate.

- Șimbați dacă mai multe DockController pot partaja același cititor RFID - asta înseamnă că, dacă este activat, un utilizator își poate atinge cardul RFID cu un cititor RFID conectat la un DockController și poate primi o cameră purtată pe corp fie de la acel DockController, fie de la altul.

Pentru a face acest lucru, setați **Alocați camere de la un alt cititor de atribuire tactilă** la **Pe**. În **DockController disponibil** câmp, introduceți numele celui alt DockController al cărui cititor RFID va fi asociat și cu acest DockController.



Mai multe DockController pot folosi același cititor RFID - de exemplu, dacă DockController A folosește cititorul RFID al DockController B, iar DockController C folosește DockController A (care este de fapt B).

- Șimbați setările de atribuire a bateriei care vor fi utilizate de acest DockController. În mod implicit, un DockController va folosi setările la nivel de sistem configurate din **Admin** fila. Alternativ, administratorii pot configura un DockController pentru a avea propriile setări de atribuire a atingerii, care sunt diferite de setările la nivel de sistem. Acest lucru este util dacă, de exemplu, utilizatorii își vor andoca temporar camerele purtate pe corp la acest DockController și ar trebui să poată atinge atribuirea camerelor purtate pe corp chiar dacă acestea nu sunt complet încărcate.

Pentru a face acest lucru, în **Setările dispozitivului** panou, set **Setările dispozitivului** la **Off**. Oricare set **Este necesară baterie completă pentru a atribui atingerea** la **Pe**, sau, în **Timpe minim de încărcare** câmp, introduceți numărul de minute pentru care camerele purtate pe corp trebuie să se fi încărcat înainte de a putea fi atribuite la atingere.

6.9 Editare în bloc DockControllers

Editările în bloc pot fi folosite pentru a actualiza rapid și a reporni DockController-urile vizibile pentru sistem.



Pentru a edita în bloc DockControllers:

1. Navigați la **Dispozitive** fila.
2. Selectați **DockControllers** panou.
3. Faceți clic ☒ **Editare în bloc**.

Utilizatorii ar trebui să selecteze acum camerele purtate pe corp, care vor fi editate în bloc. Acest lucru se poate face în două moduri:

- ▮ Selectați un DockController individual făcând clic ☐ lângă el.
- ▮ Selectați toate DockControllerele făcând clic ☒ **Comutați selecția TOATE dispozitivele.**

Odată ce DockControllers au fost selectate, următoarele acțiuni sunt acum disponibile:

- ▮ **Upgrade**-dacă există o actualizare de firmware disponibilă, aceasta va actualiza toate DockControllerele selectate.
- ▮ **REPORNIRE**-aceasta va reporni toate DockControllerele selectate.

Acest lucru poate fi necesar dacă camerele purtate pe corp au dificultăți de conectare la VideoManager - repornirea unui DockController va deconecta și reconecta toate camerele purtate pe corp conectate la acesta.

Pentru a ieși din modul de editare în bloc, faceți clic **Anula**.

7 Stare

The **Stare** fila arată rapoarte care au fost create în VideoManager, precum și **Site-uri** și **Încărcări de site** (dacă utilizatorul și-a configurat instanța VideoManager pentru a acționa ca un VideoManager central) și **Jurnal de audit** și **Statistici**.

System	Manage Exports	Reports	Grid	Audit Log	Statistics	Imports	My Imports	Reports Actions :
--------	----------------	---------	------	-----------	------------	---------	------------	-------------------

Reports					
Status	Job	Creation Time	Type	Title	
Ready	8x99l	27/01/2021 12:29	Operator Recorder Summary	Operator Recorder Summary 26/12/2020 to 26/01/2021	
Ready	15mhs	27/01/2021 12:29	Management	Management 26/12/2020 to 26/01/2021	

Scheduled Reports			
Type	Name	Report interval & duration	Latest report run on
Device Availability		After every MONDAY, for the previous Day	-

Dacă utilizatorii au permisiuni suficiente, pot:

- Verificați dacă există mesaje de sistem de la **Sistem** panou.

Aceste mesaje pot include avertismente de sistem, cum ar fi lucrări de import eșuate. Utilizatorii pot face clic **Vizualizați** **avertismentul de sistem** pentru a vedea mai multe informații despre avertisment.

- Gestionați exporturile și efectuați acțiuni de export (reîncercarea și ștergerea exporturilor eșuate, vizualizarea exporturilor finalizate).

>> Pentru mai multe informații, consultați Gestionarea exporturilor la pagina 140

- Vizualizați toate rapoartele programate și finalizate de la **Rapoarte** panou.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea rapoartelor și Efectuarea acțiunilor de raport la pagina 143

- Activați și configurați un VideoManager central și site-uri (inclusiv EdgeControllers). Aceasta face parte dintr-un proces în mai multe etape.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea site-urilor la pagina 374

- Examinați starea site-urilor conectate.

>> Pentru mai multe informații, consultați Vizualizare site-uri la pagina 147

- Examinați încărcările care au loc pe site-urile unui utilizator din **Încărcări de site** panou.

> > Pentru mai multe informații, consultați Vizualizarea încărcărilor site-ului conectat la pagina 149

▮ Verificați grilele online și stările acestora din **Grilă**panou.

>> Pentru mai multe informații, consultați Vizualizare grile la pagina 151

▮ Consultați lista cuprinzătoare a tuturor acțiunilor întreprinse pe VideoManager din **Jurnal de audit**panou.

>> Pentru mai multe informații, consultați Filtrarea și descărcarea jurnalelor de audit la pagina 152

▮ Urmăriți statistici live bazate pe infrastructura unui utilizator din **Statistici**panou.

>> Pentru mai multe informații, consultați Vizualizare statistici la pagina 154

▮ Dacă utilizatorul are licență **Import de active**, pot vizualiza starea importurilor care au fost integrate în VideoManager.

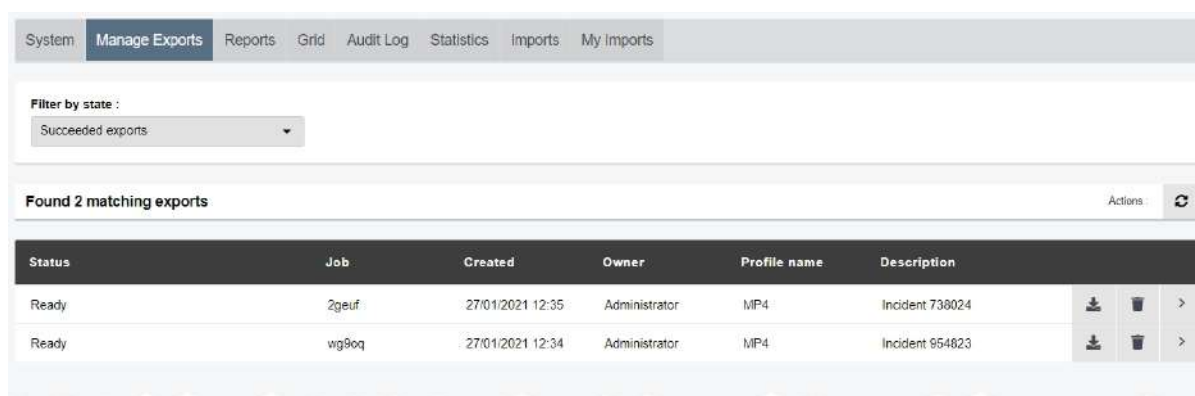
>> Pentru mai multe informații, consultați Vizualizarea lucrărilor de import la pagina 156

7.1 Gestionarea exporturilor

Utilizatorii pot exporta incidente create anterior. Acest lucru le permite să partajeze incidente lucrătorilor care nu au acces la VideoManager. Odată ce o copie a unui incident a fost exportată, se numește export - cu toate acestea, incidentul original va rămâne în continuare pe VideoManager.

> > Pentru mai multe informații, consultați Partajare externă a incidentelor utilizând un export la pagina 93

The **Gestionați exporturile** panoul permite utilizatorilor cu permisiuni suficiente să vizualizeze exporturile create anterior. Aceste exporturi pot fi apoi vizualizate sau șterse pentru a elibera spațiu pe VideoManager.



Pentru a vedea toate exporturile pe VideoManager:

1. Navigați la **Stare** fila.
2. Selectați **Gestionați exporturile** panou.
3. Din **Filtrați după stare** meniul derulant, utilizatorii pot selecta modul în care sunt filtrate exporturile.

Opțiunile sunt următoarele:

- Exporturi eșuate**-aceasta va afișa toate exporturile care au eșuat pe VideoManager. Acest lucru se poate datora faptului că **Exporturi** spațiul de fișier este plin și, prin urmare, nu mai pot fi trimise exporturi acolo.
- Exporturi în așteptare**-aceasta va afișa toate exporturile care sunt procesate în prezent de VideoManager. De asemenea, va afișa în timp real ce procent din export a fost procesat de VideoManager.



VideoManagerul va dura mai mult pentru procesarea incidentelor care conțin mai multe videoclipuri decât incidentele cu mai puține videoclipuri.

- Exporturi reușite**-aceasta va afișa toate exporturile reușite pe VideoManager. Dacă un export a reușit, acesta este gata pentru a fi partajat.

Acțiunile pe care un utilizator le poate efectua asupra exporturilor depind de starea exportului.

▮ Dacă **Exporturi eșuate** a fost ales, utilizatorii pot:

- ▮  **Ștergeți exportul**-ștergeți un export eșuat.
- ▮  **Reîncercați toate exporturile eșuate**-reîncercați toate exporturile eșuate.
- ▮ **Reîncercați să exportați**-reîncercați un singur export eșuat.



*VideoManager **vanu** Reîncercați automat un export, chiar dacă mai mult spațiu este disponibil în **Exporturi** spațiu pentru fișiere. Din acest motiv, este necesar să reîncercați manual exporturile.*

▮ Dacă **Exporturi în așteptare** a fost ales, utilizatorii pot:

- ▮  **Ștergeți exportul**-ștergeți un export în așteptare.

VideoManager va opri procesarea exportului și nu va fi creat. Aceasta **vanu** ștergeți incidentul inițial din care a fost creat exportul.

▮ Dacă **Exporturi reușite** a fost ales, utilizatorii pot:

- ▮  **Ștergeți exportul**-ștergeți un export.

Dacă exportul are asociat un link de export, acel link va deveni imediat invalid. Cu toate acestea, dacă o parte externă a folosit deja linkul pentru a descărca exportul, va avea în continuare acces la export.

Aceasta **vanu** ștergeți incidentul inițial din care a fost creat exportul.

- ▮  **Descărcați Export**-descărcați un export în locația implicită de descărcări a computerului.

Aceasta este una dintre cele două moduri de a partaja un export. Cealaltă modalitate de a-l partaja este utilizarea unui link de export.

> > Pentru mai multe informații, consultați Partajare externă a incidentelor utilizând un export la pagina 93



*Odată ce un export a fost descărcat pe un computer, **VideoManager nu are control asupra acestuia**.*

- ▮  **Vedeți Exportul**-utilizatorii pot vedea mai multe informații despre un export.

Aceasta include crearea unui link, vizualizarea jurnalului de audit al exportului și vizualizarea detaliilor unui export, care sunt după cum urmează:

- ▮ **Semnătura**-semnătura unică a exportului, care este generată automat de VideoManager.
- ▮ **Descriere**-numele exportului. Aceasta nu este neapărat la fel ca

numele incidentului inițial.

- **Terminat**-când exportul a terminat de procesat pe VideoManager.

7.2 Creați rapoarte și efectuați acțiuni de raportare

Un raport rezumă informații despre modul în care este utilizat un anumit aspect al VideoManager. Acest lucru este util dacă administratorii doresc să verifice dacă sistemul este utilizat corect de către alți utilizatori sau să verifice utilizarea camerei purtate pe corp.

Înainte ca administratorii să creeze rapoarte, ar trebui să configureze setările de raport pentru VideoManager. Aceste setări dictează când rapoartele vor fi șterse și rulate automat.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea setărilor de raport la pagina 259

De asemenea, opțional pot configura a**Copiere automată a raportului** spațiu de fișiere, care va copia automat fiecare raport CSV atunci când este creat și îl va trimite într-o anumită locație.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea și ștergerea spațiilor de fișiere la pagina 344

Pentru a crea un raport:

1. Navigați la **Stare** fila.
2. Selectați **Rapoarte** panou.
3. Faceți clic **Creați un raport nou**.
4. În **Titlu** câmp, introduceți un nume pentru raport.
5. Din **Tipul de raport** meniu derulant, selectați ce tip de raport va fi generat.

> > Pentru mai multe informații, consultați Anexa C: Tipuri de raport la pagina 456

6. Folosind **Ziua începe la** câmp, selectați la ce oră va începe ziua pentru acest raport (pentru de exemplu, ziua de lucru a unei organizații poate începe și se poate termina la ora 3 dimineața). Această opțiune nu se aplică **Export utilizator** și **Echipamente** rapoarte deoarece surprind doar starea VideoManager în momentul în care au fost rulate.



Acest lucru poate face ca raportul să se termine în ziua următoare (de exemplu, dacă este  **Ziua începe la** este setat la la 3 dimineața, raportul se va încheia la ora 3 dimineața a doua zi).

7. Din **Programa** meniul derulant, utilizatorii pot selecta dacă raportul va fi unul unic sau recurent automat. Opțiunile sunt următoarele:

- ▮ **Nu**-raportul va fi creat o singură dată. Utilizatorul trebuie să aleagă datele de început și de încheiere pe care le va acoperi raportul.
- ▮ **Minut**-aceasta este disponibilă numai dacă **Echipamente** a fost selectat. De la **Interval** meniul derulant, utilizatorul poate selecta cât de des va rula raportul.



*VideoManager va rula acest raport de la: 00 din oră și va continua în mod regulat (de exemplu, dacă **La fiecare 30 de minute** a fost selectat, raportul va rula întotdeauna la :00 și :30 minute trecute).*

- ▮ **Orar**-aceasta este disponibilă numai dacă **Echipamente** a fost selectat.
- ▮ **Zilnic**-raportul va fi rulat zilnic. Utilizatorul trebuie să aleagă câte zile anterioare va acoperi raportul.
- ▮ **Săptămânal**-raportul va fi efectuat săptămânal. Utilizatorul trebuie să aleagă în ce zi a săptămânii va rula raportul și câte zile anterioare va acoperi raportul.
- ▮ **Lunar**-raportul va fi efectuat lunar. Utilizatorul trebuie să aleagă în ce zi a lunii (ex. 1, 2 etc.) va rula raportul și câte zile anterioare va acoperi raportul.
- ▮ **Interval personalizat**-utilizatorul trebuie să aleagă cât de des va rula raportul (zile, săptămâni sau luni) și câte zile anterioare va acoperi raportul.
- ▮ Dacă utilizatorul a creat deja un program personalizat de raport cu un fișier JSON și l-a importat în VideoManager, îl poate selecta aici.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea setărilor de raport la pagina 259

8. Dacă utilizatorul a ales să creeze un raport programat, **Numărul de rapoarte reținute** va apărea câmpul. În acest câmp, utilizatorul poate configura câte versiuni ale raportului vor fi păstrate de VideoManager înainte ca cele mai vechi să fie șterse automat pentru a elibera spațiu pentru altele noi.

9. Dacă utilizatorul a creat un **Raportare copie automată** spațiu pentru fișiere și a ales un raport care se descarcă pe computerul lor ca fișier CSV, pot alege să îl seteze **Calea fișierului de copiere automată** la **Pe**.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea și ștergerea spațiilor de fișiere la pagina 344

Folosind **Adăugați câmp** dropdown, utilizatorii pot alege numele subdosarului unde va fi trimis raportul, în spațiul fișierului. Opțiunile sunt următoarele:

- | {NUME DE FIȘIER}
- | {START_DATE}
- | {REPORT_TYPE}

De asemenea, utilizatorii pot introduce propriile foldere manual.

10. Faceți clic **Crea**.

Starea raportului este afișată ca **Generarea**.

Când raportul este gata pentru a fi revizuit, starea acestuia se va schimba în **Gata**.

11. Pașii pentru vizualizarea unui raport diferă, în funcție de faptul că acesta este nerecurent sau recurent:

- | Rapoartele nerecurente (unice) pot fi descărcate de pe  **Rapoarte** panou, făcând clic  **Descărcați raportul**.
- | Rapoartele recurente pot fi vizualizate și descărcate din  **Programat** **Rapoarte** panoul, făcând clic  **Descărcați cel mai recent raport**.

Dacă încă nu au fost generate rapoarte automate,  **Descărcați cel mai recent raport** controla nu va fi vizibil.

Rapoartele nu pot fi editate ca și alte aspecte ale VideoManager, cum ar fi incidentele. În schimb, dacă un utilizator dorește să editeze parametrii unui raport, trebuie să fie **reluare**.

1. Lângă raportul care va fi reluat, faceți clic pe The  **Reluați raportul**. **un raport existent** se va deschide fereastra.

2. Modificați parametrii după cum este necesar. Toți parametrii raportului pot fi modificați și nu există o limită a numărului de parametri care pot fi modificați.

3. Faceți clic **Crea**.

Raportul va fi reluat, cu parametrii actualizați.

După ce a fost creat, utilizatorii pot întrerupe un raport recurent. Acest lucru este util dacă un raport ar trebui oprit temporar, dar nu este șters în întregime. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Stare** fila.

2. În  **Rapoarte programate** panoul, lângă raportul care urmează să fie întrerupt, dați clic  **Vedere** **programa**.

3. Faceți clic  **Întrerupeți raportul programat**.

Raportul nu se va rula automat până când nu este întrerupt din nou, făcând clic  **Reluare programată** **Raport**.

Pașii pentru ștergerea unui raport diferă, în funcție de faptul că acesta este nerecurent sau recurent.

Pentru a șterge un raport nerecurent (unic):

1. Navigați la **Stare** fila.
2. În  **Rapoarte** panoul, lângă raportul de șters, faceți clic  **Ștergeți raportul.**
3. Confirmați că raportul trebuie șters făcând clic **Da**.

Pentru a șterge un raport recurent:

1. Navigați la **Stare** fila.
2. În  **Rapoarte programate** panoul, lângă raportul de șters, faceți clic  **Vedere** **programa.**
3. Faceți clic  **Ștergeți raportul programat.**
4. Confirmați că raportul trebuie șters făcând clic **Da**.

7.3 Vizualizare site-uri

Site-urile sunt instanțe ale VideoManager care sunt conectate la un VideoManager central - acest lucru le permite administratorilor din VideoManager central să mențină supravegherea acestor alte instanțe ale VideoManager și să le monitorizeze activitatea. Filmările și incidentele pot fi, de asemenea, transferate automat de pe site-uri într-un VideoManager central.

Utilizatorii trebuie să-și configureze site-urile înainte de a le putea vizualiza din **Site-uri** panou. Aceasta face parte dintr-un proces în mai multe etape.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea site-urilor la pagina 374

Odată ce un utilizator și-a configurat site-urile, poate vizualiza starea acestor site-uri din Central VideoManager. Utilizatorii pot accesa, de asemenea, interfața de utilizare a site-urilor lor din VideoManager central.

System Manage Exports Reports Sites Site Uploads Grid Audit Log Statistics Imports					SITE ACTIONS:  	
Filter by Site :		Filter by Status: ALL		Filter by Last Seen: ALL	Actions : X	
SITE	STATUS	VERSION	LAST SEEN	UPLOADING		
EC-200 T	 Online	V14.5.0-beta10 - 40018	Connected			>
EC-200 R	 Offline	V14.5.0-beta6 - 36644	07/22/2020 2:31 PM			>
DQC-PC	 Offline		-			>
EC-200 A	 Offline	V14.0.0-beta14 - 36420	12/12/2019 6:33 PM			>
EC-200 P	 Online	V14.5.0-beta10 - 40018	Connected		 	>

Pentru a vizualiza site-urile conectate:

1. Navigați la **Stare** fila.
2. Selectați **Site-uri** panou.
3. Utilizatorii își pot filtra site-urile în următoarele moduri:
 - În **Filtrați după site** câmp, utilizatorii pot introduce numele site-ului în cauză. VideoManager va filtra automat rezultatele relevante pe măsură ce utilizatorul scrie.
 - De la **Filtrați după stare** meniul derulant, utilizatorii își pot filtra site-urile în funcție de faptul dacă sunt **Online**, **Offline**, sau **Dezactivat**.
 - De la **Filtrați după ultima vizualizare** meniul drop-down, utilizatorii își pot filtra site-urile în funcție de data când au fost văzuți ultima dată. Opțiunile sunt **Cu mai puțin de 4 ore în urmă** sau **Acum mai bine de 4 ore**.



Ultima dată când un site a fost „văzut” de VideoManager este ultima dată când a fost conectat la VideoManager.

! Clic



Resetați filtrul pentru a șterge filtrele.

4. Odată ce site-urile au fost filtrate, utilizatorilor li se vor prezenta următoarele coloane:

▮ **Site**-acesta este numele site-ului, care poate fi configurat la crearea inițială a site-ului propriu-zis.

▮ **Stare**-acesta este starea site-ului. Un site ar putea fi  **Online**,  **Offline**, sau  **Dezactivat**.



*Un site ar putea fi  **Offline** dacă EdgeController care găzduiește site-ul este dezactivat sau rețeaua dintre site și Central VideoManager este deconectată.*

▮ **Versiune**-aceasta este versiunea VideoManager care rulează pe site.

▮ **Văzut ultima dată**-acesta este momentul în care site-ul a fost conectat ultima dată la VideoManager. Dacă site-ul este  **Online**, această coloană va citi ca **Conectat**.

▮ **Încărcare**-dacă site-ul este în proces de încărcare a materialelor video sau a incidentelor în Central VideoManager, această coloană va detalia numărul de lucrări care rulează.

Utilizatorii pot face  pentru mai multe informații despre job(e).

7.4 Vizualizați încărcările site-ului conectat

Odată ce site-urile au fost configurate, **Încărcări de site** panoul poate fi folosit pentru a monitoriza toate încărcările de pe site-uri în VideoManager central. Acest lucru le permite utilizatorilor să vadă progresul încărcării site-ului.

System	Manage Exports	Reports	Sites	Site Uploads	Grid	Audit Log	Statistics	Imports	My Imports
--------	----------------	---------	-------	--------------	------	-----------	------------	---------	------------

Filter by site:	Filter by status:	Filter by Completion time:
Any site	Include failed or completed	In last 24 hours

Site	Created	Description	Status
869G-S	11/10/2020 12:10 PM	Metadata upload	Upload Failed
EC-200	11/10/2020 12:07 PM	Metadata upload	Upload Complete
869G-S	11/10/2020 11:10 AM	Metadata upload	Upload Failed
EC-200	11/10/2020 11:07 AM	Metadata upload	Upload Complete

Pentru a vizualiza încărcările pe site:

1. Navigați la **Stare** fila.

2. Selectați **Încărcări de site** panou.

3. Utilizatorii își pot filtra site-urile în următoarele moduri:

- ▮ De la **Site** meniul derulant, utilizatorii pot selecta de pe ce site vor fi filtrate încărcările. Alternativ, poate fi lăsat ca **Orice site**-aceasta va returna încărcări de pe toate site-urile.
- ▮ De la **Stare** meniul derulant, utilizatorii pot filtra încărcările site-ului în funcție de starea lor. Opțiunile sunt următoarele:
 - ▮ **Numai încărcări active**-aceasta va include încărcările care sunt în curs de desfășurare, precum și încărcările care sunt puse în coadă.
 - ▮ **Includeți încărcările nereușite**-aceasta va include atât încărcările active, cât și încărcările eșuate (acest lucru se poate datora faptului că filmarea a fost ștearsă de pe site înainte de a avea șansa de a fi încărcată).
 - ▮ **Includeți eșuat sau finalizat**-aceasta va include încărcări active, încărcări nereușite și încărcări care au fost finalizate.



*Dacă **Includeți încărcările nereușite** sau **Includeți eșuat sau finalizat** a fost selectat, rezultatele pot fi filtrate și după interval de timp, folosind **Filtrați după timpul de finalizare** scapă jos.*

4. Odată ce încărcările site-ului au fost filtrate, utilizatorii pot vizualiza următoarele coloane:

- ▮ **Site**-numele site-ului de pe care a fost trimisă încărcarea.
- ▮ **Creat**-când încărcarea a fost trimisă de pe site la Central VideoManager.

- | **Descriere**-tipul de încărcare. Aceasta include **Încărcarea metadatelor**(informații despre camera purtată pe corp și jurnalele de audit) și **Filmare**(URN-ul videoclipului va fi inclus în intrare).
- | **Stare**-starea încărcării. Acest lucru ar putea fi **Încărcare finalizată**sau **Încărcare anulată**.

Dacă starea încărcării unui site este **Încărcare anulată**, utilizatorul poate face clic pe încărcarea site-ului.



Reîncercați această încărcare reîncerca

7.5 Vizualizare grile

Dacă este activat de un administrator, utilizatorii cu **Vedeți starea gri/e/**permisiunea va putea accesa **Gri/ă** panou. Grilele sunt utile dacă un singur procesor de computer nu este suficient pentru a rula VideoManager fără probleme, mai ales dacă se desfășoară în mod regulat multe acțiuni care necesită mult CPU (cum ar fi exportul videoclipurilor).

System Manage Exports Reports Sites Site Uploads **Grid** AuditLog Statistics Imports My Imports

Worker nodes						
Worker	Status	Media Worker	Media frames	Download Worker	Downloads	Exports
	READY		&		0	

Utilizatorii normali nu pot adăuga, edita sau șterge grile. Principalele aspecte ale grilelor care pot fi accesate de utilizatorii obișnuiți sunt stările și jurnalele lucrătorilor. Pentru a le vizualiza:

1. Navigați la **itare**fila.
2. Selectați **Gri/ă**panou.
3. Faceți clic ➤ **Vedeți detaliile lucrătorului**.

Aici, utilizatorii pot efectua două acțiuni:

- 1 Pentru a verifica starea unei grile, faceți clic **Verificarea setărilor lucrătorului**.

Aceasta va deschide o fereastră care afișează starea adreselor URL ale grilei.

- 1 Pentru a descărca jurnalele de grilă, faceți clic **Descărcați jurnalele**.

Aceasta va descărca un folder .zip pe computerul care rulează VideoManager. Dosarul conține un fișier .txt al jurnalelor grilei.

Pentru mai multe informații, vă rugăm să contactați asistența tehnică și să solicitați documentul tehnic *^rile explicate [ED-009-068]*.

7.6 Filtrați și descărcați jurnalele de audit

Un jurnal de audit este o înregistrare **atoate** acțiunile care au fost întreprinse de sistem și cine le-a efectuat. Acest lucru le permite administratorilor să urmărească ce utilizatori, camerele purtate pe corp și site-urile efectuează ce acțiuni. Un jurnal de audit nu poate fi editat sau șters - doar filtrat.

Pentru a accesa jurnalul de audit:

1. Navigați la **Stare** fila.
2. Selectați **Jurnal de audit** panou.

Este posibil să se filtreze jurnalul de audit după un număr de criterii, inclusiv:

- ▮ **Sursă**-vizualizați toate acțiunile întreprinse de camera specificată purtată pe corp (introduceți numărul de serie) sau sursa de import.
- ▮ **Tipul evenimentului**-vizualizați toate cazurile în care acțiunea specificată are loc (de exemplu, crearea unui incident sau a unui raport). Prin introducerea acțiunii relevante, vor apărea diferite potriviri pe care utilizatorii le vor selecta.
- ▮ **Utilizator**-vizualizați toate acțiunile întreprinse de un anumit utilizator pe VideoManager.
- ▮ **Mesaj**-vizualizați toate mesajele al căror text se potrivește cu ceea ce este introdus aici.
Un mesaj poate fi orice text introdus când se caută un incident sau un videoclip - de exemplu, prin introducerea textului în **Titlu** câmp în **Căutare Incidente** panou.
- ▮ **Semnătura**-vizualizați toate acțiunile efectuate asupra unui incident cu aceeași semnătură ca cea specificată aici.
- ▮ **Video URN**-vizualizați toate acțiunile efectuate pe un videoclip cu același URN ca cel specificat aici.
- ▮ **Locație**-vizualizați toate acțiunile efectuate într-o locație ca cea specificată aici (de exemplu, un DockController sau EdgeController).
- ▮ **Căutați după hash de fișier**-vizualizați toate acțiunile efectuate asupra unui videoclip sau material al cărui rezumat se potrivește cu hash-ul fișierului introdus aici.

Utilizatorii pot fie introduce manual hash-ul fișierului, fie pot face clic **Citiți din fișier** și selectați fișierul de pe computerul lor.

- De la **Interval de date** meniul derulant, utilizatorii pot selecta o anumită perioadă de timp. Toate acțiunile întreprinse în perioada respectivă vor fi returnate. Opțiunile sunt **Nici unul, În ultima zi, În ultimele 7 zile, și În ultimele 30 de zile**.

De asemenea, utilizatorii pot selecta **Personalizat**, unde pot alege două date între care să filtreze.

Odată ce opțiunile au fost alese, utilizatorii pot efectua următoarele acțiuni:

- Clic  **Resetați filtrul** pentru a șterge filtrele de căutare.

- Clic **Filtrați jurnalul de audit** pentru a vizualiza jurnalul de audit.

Jurnalul de audit va fi prezentat utilizatorului imediat. Utilizatorii pot face apoi clic pentru a  **Descărcați CSV** descărca jurnalul de audit în locația implicită de descărcare a computerului lor.

- Clic **Creați raport** pentru a crea un raport bazat pe aceste filtre.

Dacă utilizatorii aleg această opțiune, trebuie să introducă un titlu pentru raport și să decidă dacă acesta va fi programat sau nu.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea rapoartelor și Efectuarea acțiunilor de raport la pagina 143

7.7 Vizualizare statistici

The **Statistics** panoul este situat în **Stare** fila. Afișează statistici referitoare la infrastructura VideoManager a utilizatorului în timp real.



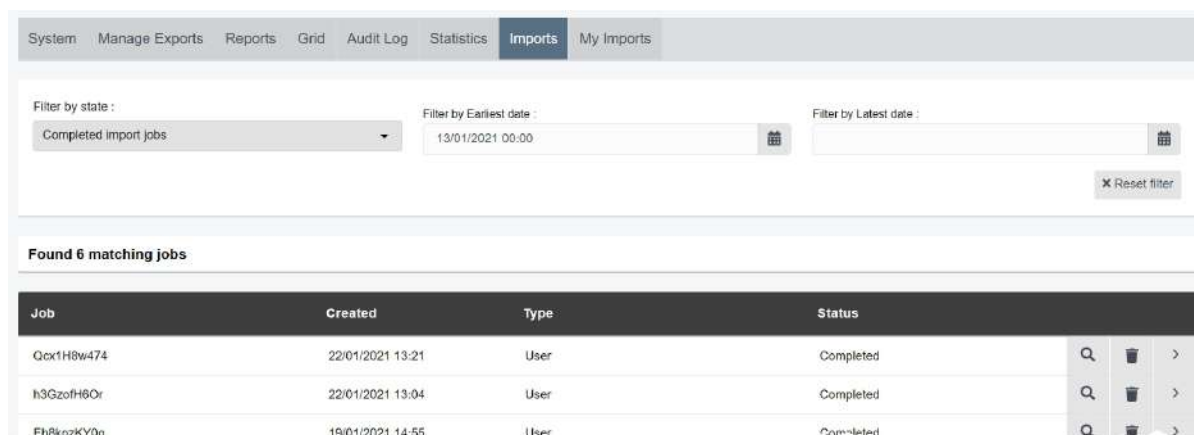
Utilizatorii își pot trece cursorul  cursorul fie peste diagramă, fie pe tasta de sub aceasta, pentru a defalca informațiile mai departe și vizualizați procentele exacte. Următoarele statistici sunt disponibile:

- ▮ The **Dispozitive** panoul arată numărul de camere purtate pe corp vizibile pentru VideoManager și în ce stare se află.
- ▮ The **DockControllers** panoul arată numărul de DockController cunoscute de VideoManager și dacă sunt conectate sau deconectate.
- ▮ The **Site-uri** panoul arată numărul de EdgeController-uri cunoscute de VideoManager și dacă acestea sunt conectate sau deconectate.
- ▮ The **Înregistrările totale stocate** panoul arată numărul de megaocteți de video stocați de VideoManager.
- ▮ The **Filmări scrise astăzi** panoul arată numărul de megaocteți de video stocați de VideoManager în acea zi.
- ▮ The **Rata de scriere a filmului** panoul arată cât de mult material video a fost scris pe disc în timp.
- ▮ The **Activitatea utilizatorului** panoul arată câți utilizatori sunt conectați în funcție de timp.
- ▮ The **Înregistrările video contează** panoul arată numărul de videoclipuri înregistrate în ultimele șapte zile.
- ▮ The **Total videoclipuri în sistem** panoul arată numărul total de videoclipuri stocate în VideoManager.
- ▮ The **Descărcări în coadă** panoul arată cele cinci site-uri cu cel mai mare număr de descărcări în coadă și numărul de descărcări aflate în coadă la fiecare.
- ▮ The **Descărcări totale în coadă** panoul arată un număr al numărului total de descărcări puse în coadă de site-uri și EdgeControllers.

- 1 The **Spații pentru fișiere** panoul arată cum a fost utilizat spațiul alocat VideoManager. Utilizatorii pot face clic **Afișați defalcarea spațiului de fișiere** pentru mai multe informații.

7.8 Vizualizați lucrări de import

Dacă administratorii au licență *Import de active* la Motorola Solutions, aceștia pot importa active (de exemplu, PDF-uri, JPG-uri și videoclipuri externe) în VideoManager. Ei pot vedea, de asemenea, starea acestor lucrări de import din **Importurile** panoul (care arată **toate** locuri de muncă de import) sau **Importurile mele** panoul (care arată lucrările de import ale administratorului conectat).



Pentru a vedea starea lucrărilor de import în VideoManager:

1. Navigați la **Stare** fila.

2. Selectați **Importurile** panoul (dacă administratorii vor vizualiza toate lucrările de import) sau **Importurile mele** panoul (dacă administratorii vor vizualiza numai lucrările lor de import).

Aici, administratorii pot filtra importurile folosind **Filtrați după stare** capă jos. Opțiunile sunt următoarele:

- ▮ **Lucrări de importare eșuate**-aceasta va afișa toate lucrările de import care nu au reușit pe VideoManager.
- ▮ **Lucrări de import în curs**-aceasta va afișa toate lucrările de import care sunt încă în desfășurare.
- ▮ **Lucrări de import finalizate**-aceasta va afișa toate lucrările de import care au fost finalizate.

Administratorii pot folosi, de asemenea **Cea mai devreme dată** și **Ultima dată** câmpuri pentru a filtra joburile de import după dată.

3. Odată ce administratorul a filtrat joburile de import, acesta poate efectua următoarele acțiuni:

- ▮ **> Vezi detalii**-administratorul poate vizualiza informații despre lucrările de import **Semnătura** și **Stare**, precum și când a început și s-a terminat lucrarea.
- ▮ **🗑 Șterge**-administratorul poate șterge o lucrare de import.

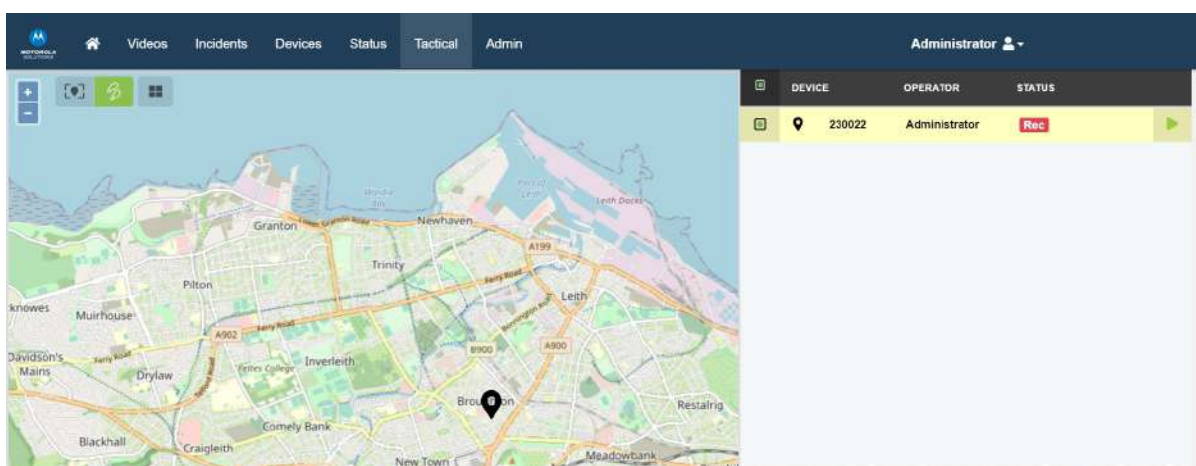
Dacă administratorul a ales **Lucrări de importare eșuate** sau **Lucrări de import în curs** și clicuri **Șterge**, activul nu va fi importat.



Dacă administratorul a ales **Lucrări de import finalizate** și clicuri  **Șterge**, doar importul
jobul în sine va fi șters. Activul în sine va **nu** să fie șters din VideoManager.

8 Tactic

The **Tactic** fila este vizibilă numai dacă utilizatorii au un *VideoManager* *tactic* licență. Le oferă utilizatorilor posibilitatea de a vedea locațiile camerelor lor purtate pe corp reprezentate pe o hartă live.



Pentru a configura o cameră purtată pe corp să apară în Tactical VideoManager, utilizatorii trebuie să parcurgă mai întâi următorii pași:

1. Configurați o cameră purtată pe corp pentru a transmite în flux live ca de obicei.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea redării în flux la pagina 364

2. Configurați hărți.

>> Pentru mai multe informații, consultați Activarea și configurarea hărților la pagina 327

3. Dacă camera purtată pe corp este activată pentru GPS, aceasta va apărea automat pe **Tactic** fila.

Camerele purtate pe corp vor apărea numai dacă sunt transmise în direct. Dacă înregistrează, dar nu transmit live, o vor face **nu** apar în fila Tactical VideoManager.

Există mai multe acțiuni pe care utilizatorii le pot întreprinde odată ce au apărut camerele purtate pe corp. Acestea sunt după cum urmează:

- 
 Vizualizați fluxul live al unei camere foto purtate pe corp. Pentru a face acest lucru, faceți clic pe numele său în lista din colțul din dreapta sus.

Fluxul live va apărea în panoul din colțul din dreapta jos.

- Urmăriți o cameră purtată pe corp - în acest mod, harta se va scala și se va muta automat pentru a vă asigura că camerele urmărite purtate pe corp nu sunt niciodată în afara ecranului. Pentru a face acest lucru:

1. Urmăriți camera relevantă purtată de corp, fie făcând clic pe indicatorul său de pe hartă, fie făcând clic pe numele acesteia în lista din colțul din dreapta sus.

2. În coloana din stânga a listei, bifați cutie.

Harta va „urmărește” acum camera purtată de corp până când caseta este debifată.

- Adăugați videoclipuri și vizualizați peretele Tactical VideoManager - aceasta oferă utilizatorului o vizualizare pe ecran complet a fluxurilor live selectate. Pentru a face acest lucru:

1. Concentrați-vă pe camera relevantă purtată de corp, fie făcând clic pe indicatorul său de pe hartă, fie făcând clic pe numele acesteia în lista din colțul din dreapta sus.
2. Faceți clic **Adăugați pe perete** în panoul de stream live din dreapta jos. Acest lucru va adăuga fluxul său live pe peretele Tactical VideoManager.
3. Odată ce câteva streamuri live au fost adăugate pe perete, utilizatorii pot vizualiza peretele făcând  clic pe butonul din colțul din stânga sus.

- Efectuați acțiuni pe peretele Tactical VideoManager. Acțiunile sunt următoarele:

1. Faceți clic pe  butonul din colțul din stânga sus.

Aceasta va deschide peretele într-o filă nouă.

2. Pentru a modifica numărul de fluxuri live afișate simultan pe perete, faceți clic pe  butonul din colțul din dreapta sus. Aceasta va comuta peretele între vizualizarea cu 1 ecran, 4 ecrane și 9 ecrane.

3. Pentru a schimba dacă peretele este pe ecran complet sau nu, faceți clic pe  butonul din partea de sus colțul din dreapta.

4. Pentru a elimina un flux live de pe perete, faceți clic **Stergeți panoul**.

Există mai multe acțiuni pe care utilizatorii le pot întreprinde pentru a ajusta harta în sine. Acestea sunt:

- Zoom in/out. Pentru a face acest lucru, faceți clic pe  butoanele din colțul din stânga sus.

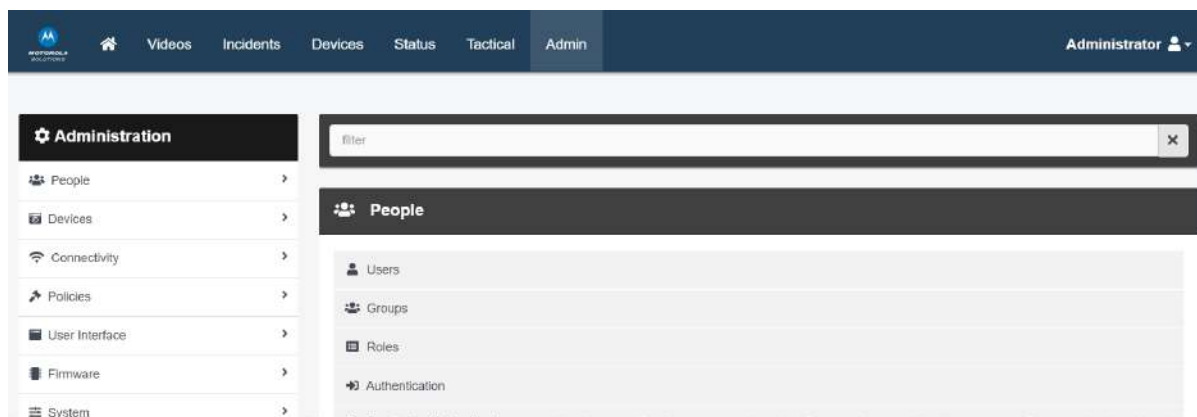
- Porniți traseul camerelor purtate de corp. Pentru a face acest lucru, faceți clic pe  butonul din partea stângă sus colț. Acest lucru va arăta utilizatorului un traseu în spatele fiecărei camere purtate de corp, urmărind cele mai recente mișcări ale acestora.

- Schimbați dacă urmărirea camerei purtate pe corp este setată la **Pe** sau **Off**. Pentru a face acest lucru, faceți clic pe butonul  din colțul din stânga sus. Acest lucru se va schimba dacă urmărirea camerei purtate pe corp este activată sau dezactivată.

Dacă un utilizator urmărește o cameră purtată pe corp, această setare va fi activată **automat**. Cu toate acestea, utilizatorii pot dori să dezactiveze temporar această funcție dacă au nevoie să vadă un aspect al hărții care este în afara ecranului. Odată ce este schimbat înapoi în **Pe**, vor fi urmărite aceleași camere purtate pe corp ca și până acum.

9 Admin

The **Admin** fila oferă acces la funcțiile de administrare a sistemului.



Această filă este împărțită în panouri, care sunt împărțite în continuare în secțiuni. Utilizatorii pot găsi secțiunea relevantă tastând numele acesteia în caseta de filtrare din partea de sus a paginii **Admin** fila.

Panourile și secțiunile lor sunt după cum urmează:

- Oameni** (*Utilizatori, Grupuri, Roluri, Autentificarea cu doi factori, Self Service utilizator, și Setări de import de utilizator*).

>> Pentru mai multe informații, consultați Persoane la pagina 162

- Dispozitive** (*Profiluri dispozitiv, Setări dispozitiv, Setări pentru suprapunerea metadatelor video, Gestionarea cheilor de control al accesului, și Autoritățile de certificare a dispozitivului*).

>> Pentru mai multe informații, consultați Dispozitive la pagina 202

- Conectivitate** (*Profiluri WiFi, Reguli pentru lățimea de bandă, Replicare metadata/ filmare, Replicarea configurației, Manager de site, și Proprietăți e-mail*).

>> Pentru mai multe informații, consultați Conectivitate la pagina 219

- Politici** (*Politica de ștergere, Exporturi de incidente, Exporturi de fișiere, Crearea incidentelor auto, Complexitatea parolei, Rapoarte, Câmpuri de incident definite de utilizator, Câmpuri media definite de utilizator, Setări CommandCentral Vault, Câmpuri pentru motivul redării definite de utilizator, Importă profiluri, Politica antivirus, Politica de partajare, Politica de redare, Setări VB Companion, și Managementul cheilor API*).

>> Pentru mai multe informații, consultați Politici la pagina 236

- I  **Interfața utilizator**(*Setări de conectare, Lista video, Mesaje, Resurse tematice, Player, Limbă, Hărți, Miniaturi, și Incidente*).

>> Pentru mai multe informații, consultați Interfața utilizator la pagina 311

- I  **Firmware**(*Setări firmware, Imagini dispozitiv, Imagini DockController, și Imagini EdgeController*).

>> Pentru mai multe informații, consultați Firmware la pagina 331

- I  **Sistem**(*Depozitare, Server Web, Backup baze de date, Licențe, Setări avansate, Import/Export System Config, și Controale server*).

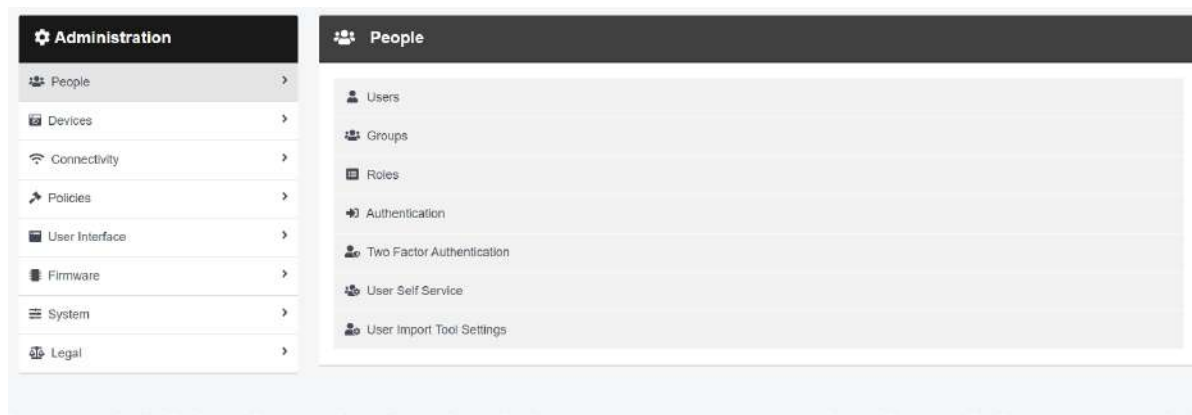
>> Pentru mai multe informații, consultați Sistem la pagina 340

- I  **Legal**.

>> Pentru mai multe informații, consultați Vizualizare informații juridice la pagina 359

9.1 Oameni

În **Oamenii** panoul, administratorii pot edita aspecte ale VideoManager legate de utilizatori și roluri.



Pentru a accesa **Oamenii** panoul:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Oamenii** panoul.

De aici, administratorii pot accesa următoarele secțiuni:

Utilizatori - administratorii pot efectua următoarele acțiuni:

- ▮ Creați, editați și ștergeți utilizatori.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea și ștergerea utilizatorilor la pagina 165

- ▮ Realocați utilizatori - aceasta va transfera toate videoclipurile și incidentele de la un utilizator la altul.

>> Pentru mai multe informații, consultați Realocarea unui utilizator la pagina 170

- ▮ Deblocați utilizatorii - dacă utilizatorii nu pot accesa VideoManager deoarece și-au introdus parola incorect de prea multe ori, administratorii le pot acorda manual accesul din nou.

>> Pentru mai multe informații, consultați Deblocarea unui utilizator la pagina 171

- ▮ Exportați și importați utilizatori și grupuri - administratorii își pot descărca întreaga bază de date de utilizatori și grupuri într-un fișier CSV, îl pot edita, apoi îl pot reîncărca - acest lucru facilitează editarea în bloc a utilizatorilor și a grupurilor.

>> Pentru mai multe informații, consultați Exportați și importați utilizatori și grupuri la pagina 172

- | Vizualizați afinitățile dispozitivului unui utilizator - dacă este configurat, aceasta va afișa o listă de camere purtate pe corp care au fost alocate utilizatorului cu o singură problemă, dezaocate și apoi reandate la mijlocul turei.

>> Pentru mai multe informații, consultați Vizualizarea și ștergerea afinităților dispozitivului pentru un utilizator la pagina 174

| **Grupuri**-administratorii pot efectua următoarele acțiuni:

- | Creați, editați și ștergeți grupuri.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea și ștergerea grupurilor la pagina 176

- | Vizualizați permisiunile efective pentru un utilizator sau grup. Aceasta va detalia aspectele VideoManager la care un utilizator sau un grup are acces și modul în care și-a obținut permisiunile (de exemplu, de la un rol sau pentru că aparțin unui grup).

>> Pentru mai multe informații, consultați Vizualizarea permisiunilor efective ale unui utilizator sau grup la pagina 180

| **Roluri**

Creați, editați și ștergeți roluri.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea, copierea, importarea, exportul și ștergerea rolurilor la pagina 182

| **Autentificarea cu doi factori**-administratorii pot efectua următoarele acțiuni:

- | Activați și configurați autentificarea cu doi factori pe VideoManager. Acest lucru va solicita anumitor utilizatori să introducă un cod furnizat de telefon înainte de a se putea conecta la VideoManager, pe lângă introducerea parolei lor în mod normal.

>> Pentru mai multe informații, consultați Activarea și configurarea autentificării cu doi factori la pagina 188

- | Activați și configurați autentificarea prin e-mail pe VideoManager. Acest lucru va solicita anumitor utilizatori să facă clic pe un link trimis către e-mailul lor înainte de a se putea conecta la VideoManager, pe lângă introducerea parolei lor în mod normal.

>> Pentru mai multe informații, consultați Activarea și configurarea conectării prin e-mail la pagina 192

| **Self Service utilizator**

Configurați autoservirea utilizatorului. Acest lucru dictează dacă utilizatorii își pot reseta propriile parole și dacă lucrătorii își pot crea proprii utilizatori pe VideoManager.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea autoservirii utilizatorului la pagina 195

I **Setări de import de utilizator**

Configurați instrumentul de import al utilizatorului încorporat. Acest lucru le permite administratorilor să importe mai mulți utilizatori/grupuri simultan dintr-un fișier CSV sau XLS/XLSX.

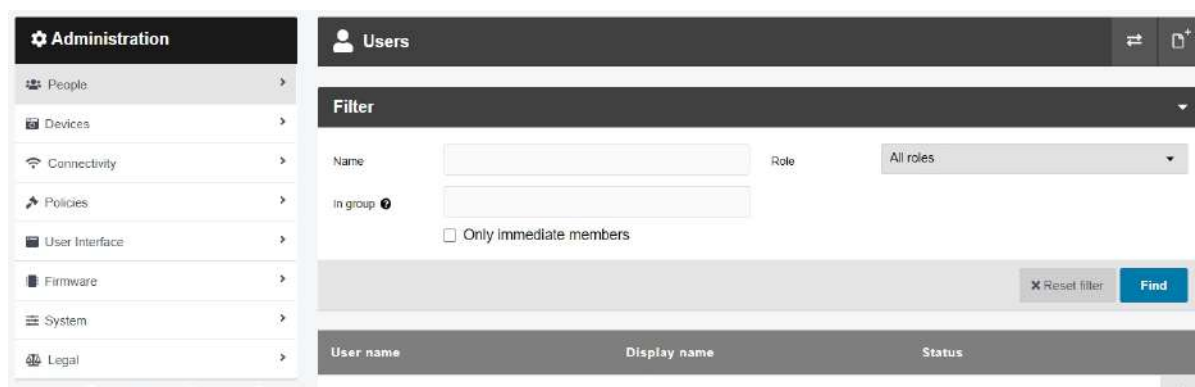
> > Pentru mai multe informații, consultați Configurarea instrumentului de importare utilizator încorporat la pagina 201

9.1.1 Creați, editați și ștergeți utilizatori

Un utilizator este atribuit fiecărei persoane care dorește să acceseze VideoManager. Utilizatorii diferiți au niveluri diferite de control asupra sistemului, în funcție de modul în care au fost configurați. Acest lucru se face din **Utilizatori** secțiunea **Oamenii** panoului, în **Admin** fila.

Pe lângă crearea manuală a utilizatorilor, este, de asemenea, posibilă configurarea VideoManager, astfel încât lucrătorii să își poată crea proprii utilizatori.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea autoservirii utilizatorului la pagina 195



Pentru a crea un utilizator:

1. Navigați la **Admin** fila.

2. Selectați **Oamenii** panoului.

3. Faceți clic pe **Utilizatori** secțiune.

4. Faceți clic **+ Creați utilizator**.

5. Introduceți următoarele informații pentru noul utilizator:

În **Nume utilizator** câmp, introduceți un nume pentru acest utilizator. Nu există doi utilizatori care pot avea același nume pe un sistem VideoManager. Acest lucru nu poate fi schimbat ulterior.

În **Parolă** câmp, introduceți o parolă pentru utilizator.



Odată ce o valoare este introdusă aici, **Utilizatorul trebuie să schimbe parola** comutatorul va fi setat automat la **Pe**. Aceasta înseamnă că utilizatorului i se va solicita să-și seteze propria parolă prima dată când se conectează.

În **Confirmați parola** câmp, introduceți din nou aceeași parolă pentru a o confirma.

În **Numele de afișare** câmp, introduceți un nume afișat pentru acest utilizator. Acest lucru poate fi schimbat mai târziu.

În **Notificări prin e-mail** câmp, introduceți opțional o adresă de e-mail pentru acest utilizator.

Acest lucru poate fi necesar din mai multe motive:

- ┆ Utilizatorii pot primi notificări prin e-mail atunci când anumite acțiuni sunt efectuate pe VideoManager. Acțiunile exacte care vor solicita o notificare sunt determinate de rolurile utilizatorului.
- ┆ Utilizatorii își pot reseta propria parolă, dacă funcția a fost configurată din **Self Service utilizator** secțiune.
- ┆ Este posibil ca utilizatorii să fie nevoiți să facă clic pe un link trimis către e-mailul lor înainte de a se putea conecta la VideoManager, dacă caracteristica a fost configurată din **Autentificarea cu doi factori** secțiune. Utilizatori fără adrese de e-mail în acest câmp **nu se va putea autentifica**.
- ┆ În **Atingeți Atribuiți ID** câmp, introduceți ID-ul de atribuire la atingere care va identifica cardul RFID al utilizatorului cu o cameră purtată pe corp. Acest lucru este relevant doar dacă utilizatorului i se va atribui o cameră cu RFID purtată pe corp.

> > Pentru mai multe informații, consultați Atribuirea camerelor purtate pe corp și înregistrarea filmărilor la pagina 110

Pentru a găsi valoarea RFID a unui card, atingeți cardul relevant la cititorul RFID. Clic  în **Atingeți Atribuiți ID** domeniu. Aceasta va afișa o listă de scanări de atribuire a atingerii eșuate - cea mai recentă intrare va fi pentru acea scanare eșuată, pe care administratorul o poate copia și lipi în **Atingeți Atribuiți ID** domeniu.



*Dacă un utilizator ar trebui să fie asociat cu mai multe carduri RFID (de exemplu, dacă are un card de ușă și un card de mandat), repetați pașii de mai sus de câte ori este necesar și separați ID-urile de atribuire la atingere cu o virgulă în **Atingeți Atribuiți ID** câmp (de ex. 543642,873924).*

6. Setati opțiuni suplimentare pentru noul utilizator utilizând următoarele comutatoare:

- ┆ Dacă **Utilizatorul trebuie să schimbe parola** este setat la **Pe**, noul utilizator trebuie să-și schimbe parola prima dată când se conectează.

Acest lucru face posibilă atribuirea unei parole predeterminate unui utilizator și apoi forțarea acestuia să o schimbe din motive de securitate. Administratorii ar trebui să configureze când va expira parola din **Complexitatea parolei** secțiune.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea complexității parolei la pagina 257

- ┆ Dacă **Activat** este setat la **Pe**, utilizatorul se poate conecta la VideoManager. Dacă este setat la **Off**, utilizatorul nu se poate autentifica.

7. În **Roluri** panoul, selectați rolurile pe care le va locui utilizatorul. Aceasta determină ce aspecte ale VideoManager poate vedea utilizatorul și cu care poate interacționa.

Rolurile utilizatorului pot fi modificate ulterior.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea, copierea, importarea, exportul și ștergerea rolurilor la pagina 182

8. În  **Apartenența la grup** panoul, selectați grupurile din care va aparține utilizatorul.

Introduceți numele unui grup creat anterior și faceți clic pe  pentru a o adăuga. Acest lucru poate fi modificat ulterior.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea și ștergerea grupurilor la pagina 176

9. În  **Partajarea** panoul, selectați opțiunile de partajare necesare utilizatorului:

- Distribuire automată** cu-orice utilizatori sau grupuri introduse aici vor avea acces la toate videoclipurile, incidente și exporturi create de noul utilizator. Faceți clic pentru a adăuga utilizatorul sau grupul.



Utilizatorii nu pot vedea cu cine sunt distribuite automat videoclipurile lor sau dacă sunt distribuite automat.

- Pentru videoclipuri noi, creează distribuiri pentru**-vor fi de asemenea orice utilizatori sau grupuri introduse aici **automata** intrat în **Partajat**:domeniul de videoclipuri noi înregistrate de către utilizator nou. Faceți clic pentru a adăuga utilizatorul sau grupul.

Acest lucru este util dacă anumiți utilizatori sau grupuri ar trebui să aibă acces la videoclipurile înregistrate de noul utilizator, dar ar trebui **nu** au acces la toate exporturile sau incidentele lor, care **Distribuire automată** **cu** ar acorda.

- Pentru incidente noi, creați acțiuni pentru**-orice utilizatori sau grupuri introduse aici o vor face fi de asemenea **automata** intrat în **Partajat**:domeniul noilor incidente create de noul utilizator. Faceți clic pentru a adăuga utilizatorul sau grupul.

Acest lucru este util dacă anumiți utilizatori sau grupuri ar trebui să aibă acces la incidentele create de noul utilizator, dar ar trebui **nu** au acces la toate exporturile sau videoclipurile lor, care **Distribuire automată** **cu** ar acorda.

- Supraveghetorul de**-orice utilizator sau grup introdus aici va fi supravegheat de noul utilizator. Aceasta înseamnă că utilizatorul își poate vizualiza videoclipurile, incidentele și exporturile din **Videoclipuri supravegheate, Incidente supravegheate, și Exporturi supravegheate** geamuri. Faceți clic pentru a adăuga utilizatorul sau grupul.

10. Dacă este necesar, adăugați rețele WiFi specifice utilizatorului din  **Rețele WiFi** pane, de făcând clic  **Adăugați o rețea**. Acestea sunt rețele care apar doar pe cea a utilizatorului cont și nu pot fi vizualizate de alți utilizatori din sistem.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea rețelelor WiFi specifice utilizatorului la pagina 367

11. Faceți clic **Creați utilizator**.

Poate fi necesar să editați un utilizator dacă parola acestuia ar trebui schimbată sau dacă ar trebui să fie atribuit unor roluri diferite. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.

2. Selectați  **Oameni** panou.

3. Faceți clic pe  **Utilizatori** secțiune.

4. Localizați utilizatorul care urmează să fie editat. Administratorii pot filtra utilizatorii în următoarele moduri:

- I Numele unui utilizator (atât numele de utilizator, cât și numele afișat) - introduceți numele de utilizator sau numele afișat în **Nume** domeniu. Clic **Găsiți** pentru a găsi utilizatorii sau faceți clic pentru a  reseta filtrul.
- I Un grup de utilizator - introduceți un nume de grup în **În grup** domeniu. Clic **Găsiți** pentru a găsi utilizatorii sau faceți clic pentru a  reseta filtrul.



*Dacă utilizatorul introduce un nume de grup în **În grup** câmp, vor avea opțiunea de a schimba dacă **Doar membri imediați** este setat la **Pe** sau nu. Dacă este setat la **Pe**, vor fi returnați numai utilizatorii care sunt alocați direct grupului specificat (spre deosebire de dacă utilizatorul A este alocat indirect grupului B, deoarece A aparține grupului C, care este alocat grupului B).*

- I Rolul unui utilizator - din **Rol** meniu derulant, selectați rolul relevant. Toți utilizatorii care locuiesc acel rol va fi returnat. Clic **Găsiți** pentru a găsi utilizatorii sau faceți clic pentru a  reseta filtrul.

5. Lângă utilizatorul care urmează să fie editat, faceți clic  **Accesați utilizatorul**.

6. Faceți modificările necesare și faceți clic **Salvați utilizatorul**.

Dacă un lucrător părăsește o organizație, poate fi necesar să-și ștergă utilizatorul din VideoManager. Ștergerea unui utilizator va **nu** ștergeți oricare dintre videoclipurile sau incidentele lor. Pentru a șterge un utilizator:

1. Opțional, reatribuiți utilizatorul relevant altui utilizator pe VideoManager. Acest lucru va transfera toate incidentele, exporturile și videoclipurile lor către celălalt utilizator.

>> Pentru mai multe informații, consultați Realocarea unui utilizator la pagina 170

Dacă utilizatorul nu este reatribuit, **Operator**: câmpul pentru videoclipurile lor se va citi *canumele utilizatorului șters (ȘTERS)*. Dacă un utilizator este recreat ulterior cu același nume de utilizator, toate videoclipurile, exporturile și incidentele asociate cu acel nume de utilizator vor fi asociate automat cu acel utilizator.

2. Localizați utilizatorul care urmează să fie șters. Administratorii pot filtra utilizatorii în următoarele moduri:

- I Numele unui utilizator (atât numele de utilizator, cât și numele afișat) - introduceți numele de utilizator sau numele afișat în **Nume** domeniu. Clic **Găsiți** pentru a găsi utilizatorii sau faceți clic pentru a  reseta filtrul.

- Un grup de utilizator - introduceți un nume de grup în **În grup** din meniul derulant. Clic **Găsiți** pentru a găsi utilizatorii sau faceți clic pentru **Resetați** filtrul.



*Dacă utilizatorul introduce un nume de grup în **În grup** din meniul derulant, vor avea opțiunea de a schimba dacă **Doar membri imediați** este setat la **Pe** sau nu. Dacă este setat la **Pe**, vor fi returnați numai utilizatorii care sunt alocați direct grupului specificat (spre deosebire de dacă utilizatorul A este alocat indirect grupului B, deoarece A aparține grupului C, care este alocat grupului B).*

- Rolul unui utilizator - din **Rol** din meniul derulant, selectați rolul relevant. Toți utilizatorii care locuiesc acel rol va fi returnat. Clic **Găsiți** pentru a găsi utilizatorii sau faceți clic pentru **Resetați** filtrul.

3. Lângă utilizatorul care urmează să fie șters, faceți clic pe  **Accesați utilizatorul**.

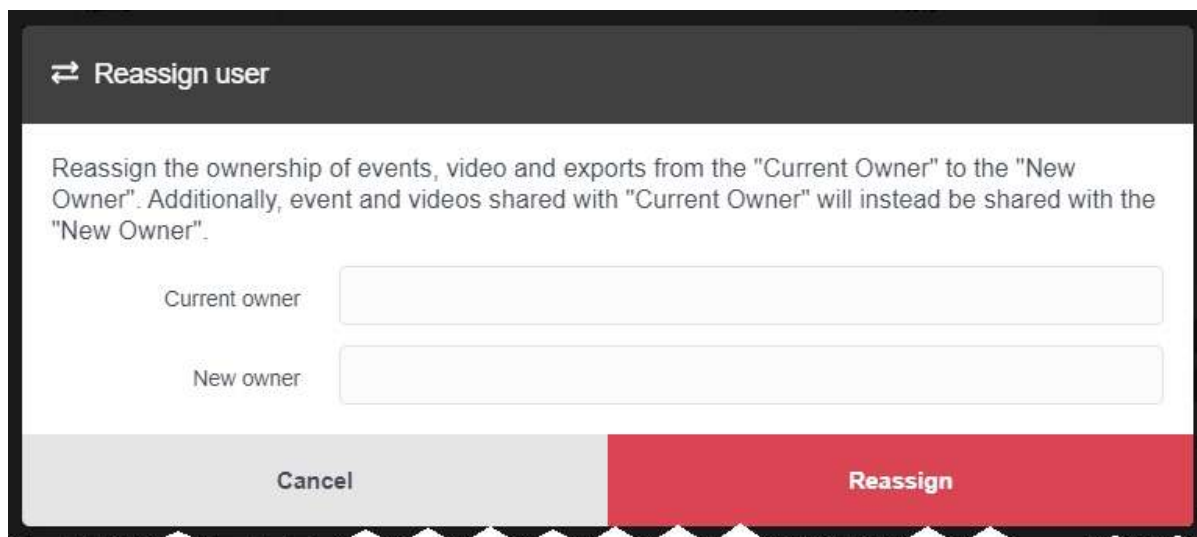
4. Faceți clic  **Ștergeți utilizatorul**.

Se va deschide o fereastră de confirmare.

5. Faceți clic **Da**.

9.1.2 Realocarea unui utilizator

Este posibil să reatribuiți un utilizator. Reatribuirea unui utilizator va transfera toate videoclipurile și incidentele acestuia către alt utilizator. Acest lucru este recomandat dacă un utilizator a părăsit o organizație și nu ar mai trebui să aibă acces la VideoManager. Acest lucru este, de asemenea, recomandat dacă o organizație intenționează să refolosească numele de utilizator pe VideoManager: odată ce un utilizator este recreat cu același nume de utilizator ca un utilizator șters anterior, toate videoclipurile și incidentele asociate cu acel nume de utilizator vor fi reatribuite utilizatorului - chiar dacă nu este același lucrător.



Reatribuirea se poate face înainte sau după ștergerea utilizatorului din sistem. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Oameni** panou.
3. Faceți clic pe  **Utilizatori** secțiune.
4. Faceți clic  **Reatribuiți utilizatorul** în colțul din dreapta sus.
5. În **Actual proprietar** câmp, introduceți numele utilizatorului ale cărui videoclipuri și incidente vor fi transferate.

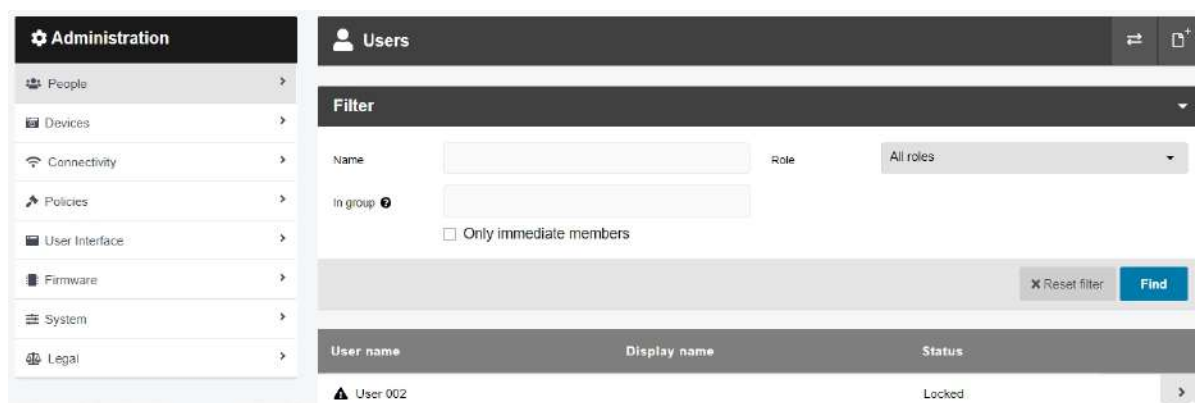


Dacă utilizatorul încă există pe VideoManager, numele său va apărea atunci când este introdus. Dacă utilizatorul a fost șters, numele său nu va apărea când este introdus, dar va fi în continuare disponibil pentru reatribuire.

6. În **Noul proprietar** câmp, introduceți numele utilizatorului care va primi videoclipurile și incidentele.
7. Faceți clic **Reatribuiți**.

9.1.3 Deblocarea unui utilizator

Administratorii pot configura câte încercări de autentificare poate face un utilizator înainte ca contul să fie blocat și pentru cât timp contul lor este blocat ulterior, din **Complexitatea parolei** secțiunea **Politici** panou în **Admin** fila. Odată ce contul unui utilizator a fost blocat, acesta nu se va putea conecta la VideoManager până când contul său este fie deblocat automat de VideoManager, fie un administrator deblochează contul manual.



Pentru a debloca un utilizator manual:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Oameni** panou.
3. Faceți clic pe **Utilizatori** secțiune.

4. Lângă utilizatorul care urmează să fie deblocat, faceți clic **Accesați utilizatorul**.

The **Starea** unui utilizator blocat va citi ca **Blocat**, și va avea un pictograma de lângă numele de utilizator.

5. Setați **Deblocați acum** la **Da**.



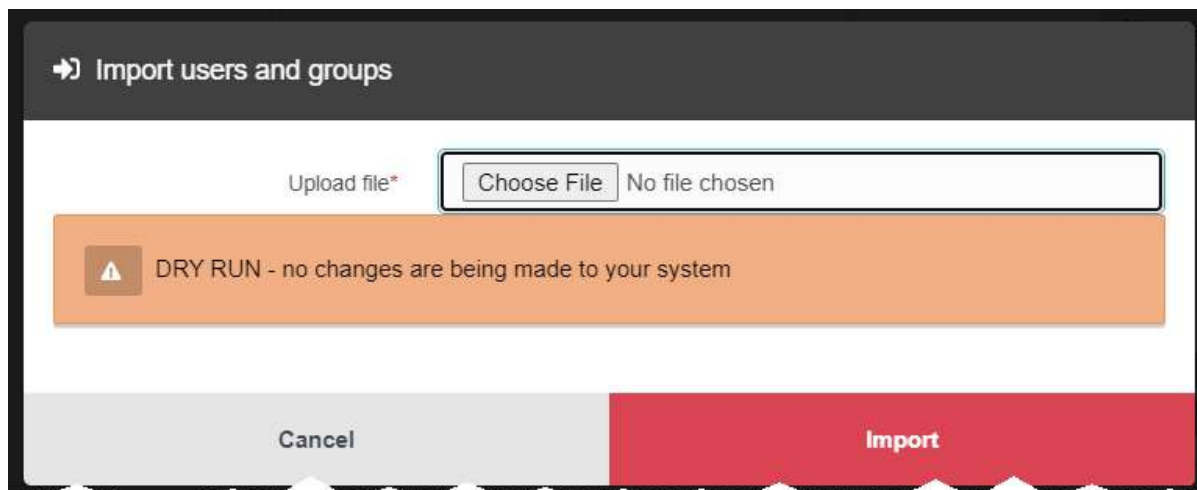
*Dacă utilizatorul a făcut prea multe încercări incorecte de conectare pentru că și-a uitat parola, administratorii își pot reseta parola și din acest panou. Introduceți noua parolă în **Parolă** și **Confirmați parola** câmpuri.*

6. Faceți clic **Salvați utilizatorul**.

Utilizatorul va fi deblocat și se va putea conecta din nou la VideoManager.

9.1.4 Exportați și importați utilizatori și grupuri

Administratorii își pot descărca baza de date cu utilizatori și grupuri într-un fișier CSV. Acest lucru le permite să editeze baza de date în Excel, apoi să reîncarce același fișier CSV în VideoManager. Exportarea și importarea utilizatorilor și a grupurilor se face din **Utilizatori** secțiunea **Oamenii** panou, în **Admin** fila.



Pentru a exporta baza de date din VideoManager:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Oamenii** panou.
3. Faceți clic pe  **Utilizatori** secțiune.
4. Faceți clic  **Exportați utilizatori și grupuri**.

Aceasta va descărca un fișier CSV pe computerul administratorului, care conține informații despre utilizatorii și grupurile acestora. Aceasta include rolurile și relațiile lor (de exemplu, utilizatorii cărora le aparțin și grupurilor). Administratorii pot edita acest fișier în Excel.

Pentru a importa baza de date înapoi în VideoManager după ce a fost editată:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Oamenii** panou.
3. Faceți clic pe  **Utilizatori** secțiune.
4. Faceți clic  **Importați utilizatori și grupuri**.
5. Faceți clic **Alegeți Fișier** și selectați fișierul CSV exportat anterior.

VideoManager va efectua automat o „execuție uscată”, permițând administratorului să previzualizeze modificările înainte ca acestea să intre în vigoare. Vor fi prezentate următoarele câmpuri:

- ▮ **Utilizatori și grupuri adăugate**:-aceasta listează numărul de utilizatori și grupuri care se află în fișierul CSV, dar nu în VideoManager.

- | **Utilizatori și grupuri actualizate:**-aceasta listează numărul de utilizatori și grupuri ale căror date din fișierul CSV nu se potrivesc cu datele din VideoManager.
- | **Utilizatori și grupuri eliminate:**-aceasta listează numărul de utilizatori și grupuri care sunt în VideoManager, dar nu în fișierul CSV.

6. Dacă administratorul este mulțumit de modificările propuse, faceți clic pe **import**. Vor avea loc următoarele modificări:

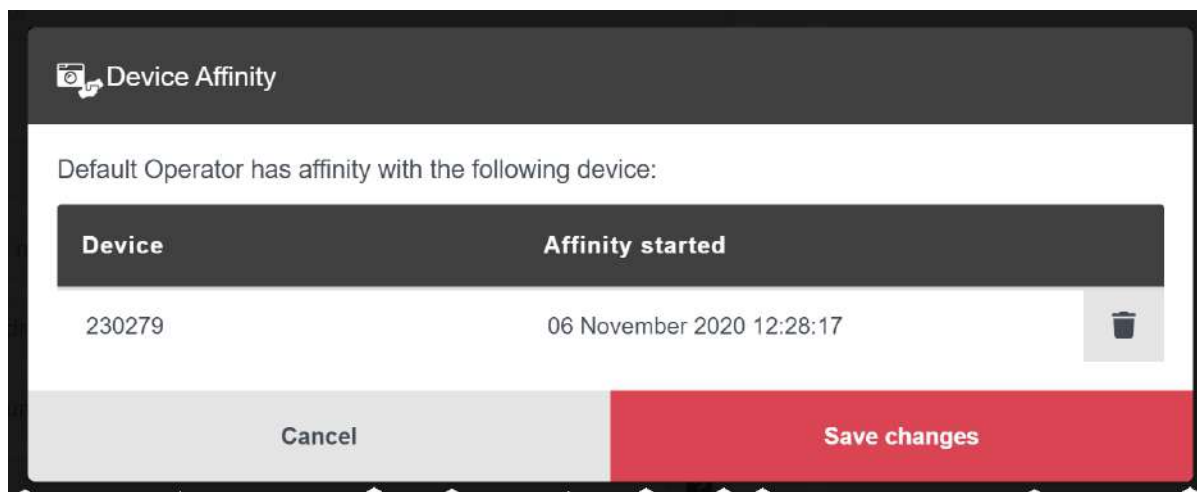
- | Vor fi adăugați toți utilizatorii și grupurile care se află în fișierul CSV, dar nu în VideoManager.
- | Toți utilizatorii și grupurile ale căror date din fișierul CSV nu se potrivesc cu datele din VideoManager vor fi actualizați.
- | Toți utilizatorii și grupurile care se află în VideoManager, dar nu în fișierul CSV, vor fi șterse.

Administratorul poate importa și fișierul CSV într-un nouă instanță de VideoManager. Aceasta va copia baza de date în momentul exportării și poate fi utilă dacă administratorul nu dorește să configureze instrumentul de import al utilizatorului încorporat. Pentru a face acest lucru, urmați aceeași procedură de importare a utilizatorilor și a grupurilor descrisă mai sus; cu toate acestea, administratorul trebuie să se asigure că rolurile din noua instanță a VideoManager se potrivesc cu rolurile din fișierul CSV. Dacă rolurile din fișierul CSV nu se potrivesc cu numele rolurilor din noua instanță a VideoManager, operația de import va eșua.

Pentru a exporta un rol, navigați la **Admin** fila, selectați **Oameni** panoul și faceți clic pe **Roluri** secțiune. Clic  **Rolul de export**. În noua instanță a VideoManager, navigați în același loc și faceți clic  **Import rol**.

9.1.5 Vizualizați și ștergeți afinitățile dispozitivului pentru un utilizator

Dacă **Activați excursii pe teren lung pe schimburi** a fost setat la **Ped** în **Dispozitive** secțiunea, atunci toți utilizatorii cărora li s-a atribuit o cameră purtată pe corp cu o singură problemă (fie cu RFID, fie prin VideoManager) vor avea o afinitate cu camera lor purtată pe corp. Aceasta înseamnă că, dacă își andochează camera purtată pe corp în mijlocul turei, VideoManager va nota conexiunea și le va permite să decupleze aceeași cameră purtată pe corp mai târziu în tură. Administratorii pot vizualiza aceste afinități din **Editați utilizatorul** panou.



Pentru a vedea afinitățile dispozitivului pentru un utilizator:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Oameni** panou.
3. Faceți clic pe **Utilizatori** secțiune.
4. Lângă utilizatorul relevant, faceți clic **Accesați utilizatorul**.
5. Faceți clic **Vedeți afinitatea dispozitivului**.

The **Afinitatea dispozitivului** se va deschide fereastra. Această fereastră va afișa toate camerele purtate pe corp care au fost asociate cu utilizatorul printr-o singură problemă (fie cu RFID, fie prin VideoManager), deconectate și apoi redate.

Această fereastră poate fi goală din unul dintre următoarele motive:

- ┆ Camera purtată pe corp nu a fost încă andocata.

Afinitatea nu este creată până când camera purtată pe corp este andocata în schimbul utilizatorului pentru prima dată.

- ┆ Camera purtată pe corp a fost atribuită utilizatorului cu o problemă permanentă - asta face **nu** creați o afinitate între utilizator și camera purtată pe corp, deoarece aceeași cameră purtată pe corp va fi întotdeauna asociată cu utilizatorul.
- ┆ Odată ce camera purtată pe corp a fost redata, s-a încărcat complet.
- ┆ Odată ce camera purtată pe corp a fost redata, aceasta a fost anulată manual de un administrator.

- ▮ Schimba a trecut (după cum s-a determinat din **Dispozitive** secțiunea **Dispozitive** panou, în **Admin** fila).

6. Dacă administratorul face clic  **Clar**, afinitatea va fi ștearsă.

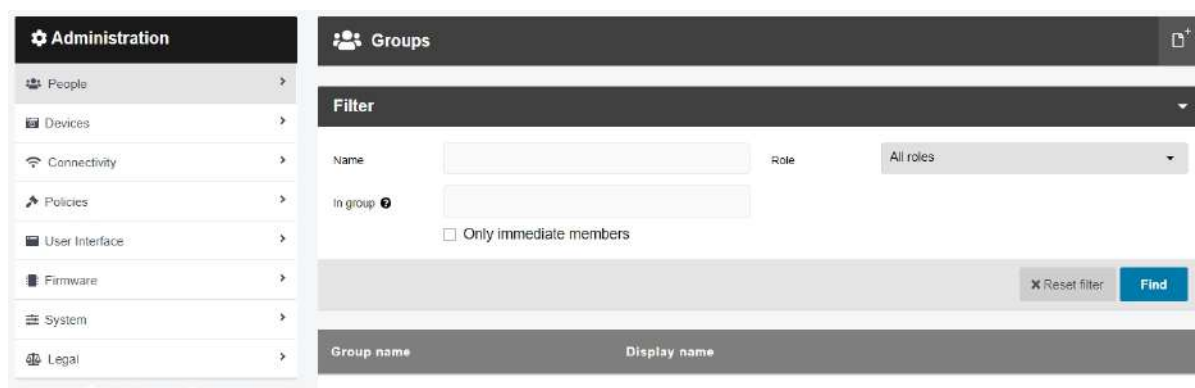
Aceasta înseamnă că, dacă utilizatorul andochează camera purtată pe corp în timpul schimbului său, camera purtată pe corp se va întoarce la piscină și trebuie să respecte cerințele configurate pentru baterie înainte de a putea fi utilizată. Utilizatorul trebuie fie să-și gliseze cardul RFID din nou, fie să îi fie atribuită o altă cameră purtată pe corp pe VideoManager, înainte de a putea înregistra mai multe imagini în timpul schimbului.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea setărilor dispozitivului la pagina 207

Clic **aproape** reveni la **Editați utilizatorul** panou.

9.1.6 Creați, editați și ștergeți grupuri

Administratorii pot crea grupuri care vor asocia anumiți utilizatori între ei. Acest lucru poate fi necesar dacă o organizație dorește să partajeze anumite videoclipuri sau incidente cu mulți utilizatori simultan sau dacă anumiți utilizatori ar trebui să supravegheze alți utilizatori. Grupurile pot fi chiar membri ai grupurilor. Acest lucru se face din **Grupuri** secțiunea **Oamenii** panou, în **Admin** fila.



Pentru a crea un grup, la care pot fi adăugați utilizatori (sau alte grupuri):

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Oamenii** panou.
3. Faceți clic pe **Grupuri** secțiune.
4. Faceți clic **+ Creați grup**.
5. În **Numele grupului** câmp, introduceți un nume pentru grup. Acest lucru nu poate fi editat ulterior.
6. În **Numele de afișare** câmp, introduceți un nume afișat pentru grup.



*Un grup nu poate avea același nume ca un utilizator sau grup existent pe sistem. Cu toate acestea, un grup și un utilizator **poate** avea același nume afișat.*

7. În **Roluri** panoul, activați rolurile preexistente care se vor aplica tuturor utilizatorilor din acest grup.



*Aceasta **vanu** adăugați toți utilizatorii care locuiesc în acest rol în grup.*

8. În **Apartenența la grup** panoul, introduceți numele grupurilor care fac acest grup va aparține. Clic **+** pentru a adăuga utilizatorul sau grupul.

Administratorii pot adăuga, de asemenea, utilizatori individuali la grupuri. Acest lucru ar trebui făcut de pe pagina utilizatorului.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea și ștergerea utilizatorilor la pagina 165

9. În **Partajare** panoul, câmpurile configurabile sunt după cum urmează:

- Distribuire automată cu**-orice utilizatori sau grupuri introduse aici vor avea acces **la toate** videoclipuri, incidente și exporturi create de grup. Faceți clic pentru a **adăuga** grupul.



Utilizatorii dintr-un grup nu pot vedea cu cine sunt distribuite automat videoclipurile lor sau dacă sunt distribuite automat.

Dacă grupul A partajează automat cu un utilizator, atunci fiecare utilizator din grupul A își partajează incidentele cu acel utilizator.

Dacă grupul A partajează automat cu grupul B, atunci fiecare utilizator din grupul A își partajează automat incidentele cu fiecare utilizator din grupul B.

- Pentru videoclipuri noi, creează distribuiri pentru**-vor fi de asemenea orice utilizatori sau grupuri introduse aici **automata** intrat în **Partajat**:domeniul de videoclipuri noi înregistrate de către utilizatorii din acest grup. Faceți clic pentru a **adăuga** utilizatorul sau grupul.

Acest lucru este util dacă anumiți utilizatori sau grupuri ar trebui să aibă acces la videoclipurile înregistrate de utilizatorii din acest grup, dar ar trebui **nu** au acces la toate exporturile sau incidentele lor, care **Distribuire automată** cu ar acorda.

- Pentru incidente noi, creați acțiuni pentru**-orice utilizatori sau grupuri introduse aici o vor face fi de asemenea **automata** intrat în **Partajat**:domeniul noilor incidente create de utilizatorii din grup. Faceți clic pentru a **adăuga** utilizatorul sau grupul.

Acest lucru este util dacă anumiți utilizatori sau grupuri ar trebui să aibă acces la incidentele create de utilizatorii din grup, dar ar trebui **nu** au acces la toate exporturile sau videoclipurile lor, care **Distribuire automată cu** ar acorda.

- Supraveghetorul de**-aceasta determină ce utilizatori și grupuri sunt supravegheați de acest grup.

Dacă grupul A supraveghează un utilizator, atunci fiecare utilizator din grupul A supraveghează acel utilizator.

Dacă grupul A supraveghează grupul B, atunci fiecare utilizator din grupul A supraveghează fiecare utilizator din grupul B.



Această supraveghere se aplică incidentelor, exporturilor și camerelor purtate pe corp.

10. În **Rețele WiFi** panoul, creați opțional rețele WiFi specifice utilizatorului care vor să fie disponibil numai pentru toți utilizatorii din acest grup.

Acest lucru poate fi necesar în cazul în care toți utilizatorii dintr-un grup vor transmite în direct videoclipuri cu camerele lor purtate pe corp, printr-un anumit hotspot.

11. Faceți clic **Creați grup**.

După ce un grup a fost creat, alți utilizatori și grupuri pot fi adăugați la acesta.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea și ștergerea utilizatorilor la pagina 165

Administratorii pot edita un grup existent. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin**fila.

2. Selectați  **Oamenii**panou.

3. Faceți clic pe  **Grupuri**secțiune.

4. Localizați grupul de editat. Administratorii pot filtra grupurile în următoarele moduri:

- I Numele unui grup (atât numele de utilizator, cât și numele afișat) - introduceți numele de utilizator sau numele afișat în **Nume**domeniu. Clic **Găsiți**pentru a găsi grupurile sau faceți clic **pe**pentru a reseta filtrul.
- I Grup - introduceți un nume de grup în **În grup**domeniu. Clic **Găsiți**pentru a găsi grupurile sau faceți clic **pe**pentru a reseta filtrul.



*Dacă utilizatorul introduce un nume de grup în **În grup**câmp, vor avea opțiunea de a schimba dacă **Doar membri imediați**este setat la **Pe**sau nu. Dacă este setat la **Pe**, vor fi returnate numai grupurile care sunt alocate direct grupului specificat (spre deosebire de grupul A alocat indirect grupului B, deoarece A aparține grupului C, care este alocat grupului B).*

- I Rolul unui grup - din **Rol**meniu derulant, selectați rolul relevant. Toate grupurile care locuiesc acel rol vor fi returnate. Clic **Găsiți**pentru a găsi grupurile sau faceți clic **pe**pentru a reseta filtrul.

5. Lângă grupul de editat, faceți clic  **Mergi la grup**.

6. Faceți modificările necesare și faceți clic **Salvați grupul**.

Dacă un grup devine redundant, acesta poate fi șters. Ștergerea unui grup **vanu**ștergeți oricare dintre utilizatorii din cadrul acestuia. În schimb, va afecta imediat ceea ce acei utilizatori pot vedea pe VideoManager și la ce videoclipuri/exporturi/incidente au acces. Pentru a șterge un grup:

1. Navigați la **Admin**fila.

2. Selectați  **Oamenii**panou.

3. Faceți clic pe  **Grupuri**secțiune.

4. Localizați grupul de șters. Administratorii pot filtra grupurile în următoarele moduri:

- I Numele unui grup (atât numele de utilizator, cât și numele afișat) - introduceți numele de utilizator sau numele afișat în **Nume**domeniu. Clic **Găsiți**pentru a găsi grupurile sau faceți clic **pe**pentru a reseta filtrul.

- Grup - introduceți un nume de grup în **În grup** domeniu. Clic **Găsiți** pentru a găsi grupurile sau faceți clic pentru a reseta filtrul. 



*Dacă utilizatorul introduce un nume de grup în **În grup** câmp, vor avea opțiunea de a schimba dacă **Doar membri imediati** este setat la **Pe** sau nu. Dacă este setat la **Pe**, vor fi returnate numai grupurile care sunt alocate direct grupului specificat (spre deosebire de grupul A alocat indirect grupului B, deoarece A aparține grupului C, care este alocat grupului B).*

- Rolul unui grup - din **Rol** meniu derulant, selectați rolul relevant. Toate grupurile care locuiesc acel rol vor fi returnate. Clic **Găsiți** pentru a găsi grupurile sau faceți clic pentru a reseta filtrul. 

5. Lângă grupul de șters, faceți clic  **Mergi la grup.**

6. Faceți clic  **Șterge grupul.**

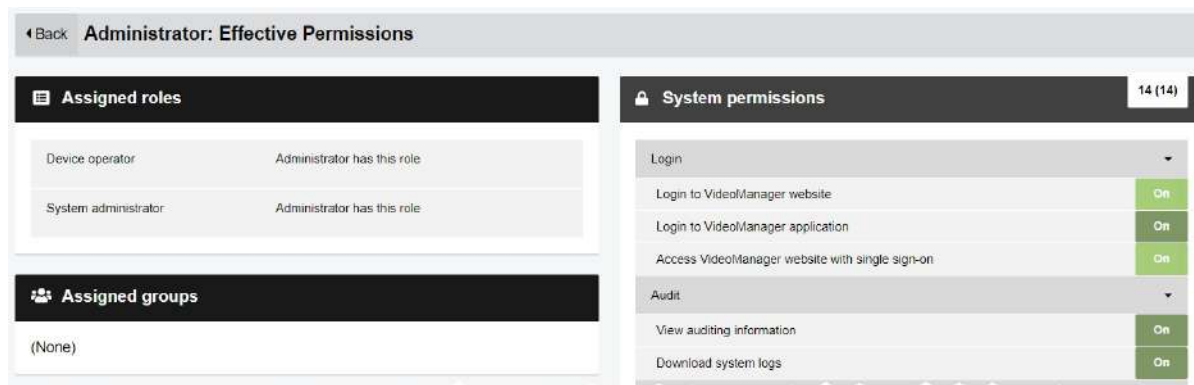
Se va deschide o fereastră de confirmare.

7. Faceți clic **Da**.

Dacă utilizatorii aparțineau grupului șters, permisiunile și abilitățile acestora vor fi modificate imediat, în funcție de modul în care a fost configurat grupul. Acest lucru ar putea însemna că utilizatorii nu mai locuiesc în anumite roluri sau nu mai au acces la videoclipurile/exporturile/incidențele altor utilizatori.

9.1.7 Vizualizați permisiunile efective ale unui utilizator sau grup

Odată ce un utilizator sau un grup a fost creat, permisiunile efective ale acestuia pot fi vizualizate. Acest lucru va oferi administratorilor o perspectivă asupra modului în care permisiunile și rolurile utilizatorului sau grupului interacționează între ele.



Pentru a vedea permisiunile efective ale unui utilizator sau grup creat anterior:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Oameni** panou.
3. Faceți clic pe fie **Utilizator** sau **Grupuri** secțiune.
4. Faceți clic **Accesați utilizatorul** sau **Mergi la grup** lângă utilizatorul sau grupul relevant.
5. Faceți clic **Vedeți permisiunile efective**.

Următoarele informații vor fi acum vizibile:

- Roluri atribuite** - pentru un utilizator, aceasta arată rolurile pe care le locuiește și cum au obținut acele roluri (adică dacă utilizatorul însuși are rolul sau dacă aparține unui grup care are rolul).

Pentru un grup, aceasta arată rolurile pe care le va locui fiecare utilizator din grup și cum au obținut acele roluri (adică dacă grupul însuși are rolul sau dacă aparține altui grup care are rolul).

- Grupuri alocate** - pentru un utilizator/grup, aceasta arată grupurile cărora le aparțin, dacă orice.
- Rețele WiFi alocate** - pentru un utilizator/grup, aceasta arată ce rețele WiFi specifice utilizatorului le-au fost alocate, dacă există.

Dacă rețelele WiFi specifice utilizatorului nu vor fi incluse în profilul WiFi implicit pe VideoManager (deoarece **Rețele specifice utilizatorului** a fost setat la **Off**), va apărea un avertisment care avertizează administratorul asupra acestui fapt.



Acest lucru este relevant deoarece camerele purtate pe corp alocate printr-o singură problemă (cu RFID) și alocarea permanentă vor folosi automat profilul WiFi implicit. Dacă rețelele WiFi specifice utilizatorului nu sunt activate pentru profilul WiFi prestabilit, aceste camere purtate pe corp nu le pot folosi pentru a transmite imagini în direct.

- I  **Profiluri de dispozitiv**-aceasta arată profilurile dispozitivului utilizatorului/grupului. Utilizatorul ar putea avea aceste profiluri de dispozitiv deoarece:

1. Utilizatorul are un rol, cu care sunt asociate profilurile dispozitivului.
2. Utilizatorul este alocat unui grup care are rolul, cu care sunt asociate profilurile dispozitivului.

Grupul ar putea avea aceste profiluri de dispozitiv deoarece:

1. Grupul are un rol, cu care sunt asociate profilurile dispozitivului.
2. Grupul este alocat altui grup care are rolul, cu care sunt asociate profilurile dispozitivului.



Profilurile implicite ale dispozitivului sunt marcate cu  . Profilurile implicite ale dispozitivului vor fi prezentate automat atunci când utilizatorul atribuie o cameră purtată pe corp.

- I **Permișiuni**-pentru un utilizator/grup, acest panou din partea dreaptă arată suma totală a permișiunilor. Utilizatorul poate avea aceste permișiuni deoarece:

1. Utilizatorul are un rol, care conține permișiunile.
2. Utilizatorul este alocat unui grup care are rolul, care conține permișiunile.

Grupul ar putea avea aceste permișiuni deoarece:

1. Grupul are un rol, care conține permișiunile.
2. Grupul este alocat unui alt grup care are rolul, care conține permișiunile.



*Utilizatorii din acest grup vor avea aceste permișiuni **în plus** la permișiunile pe care le-ar avea oricum din rolurile pe care le locuiesc.*

6. Faceți clic



Spate reveni la



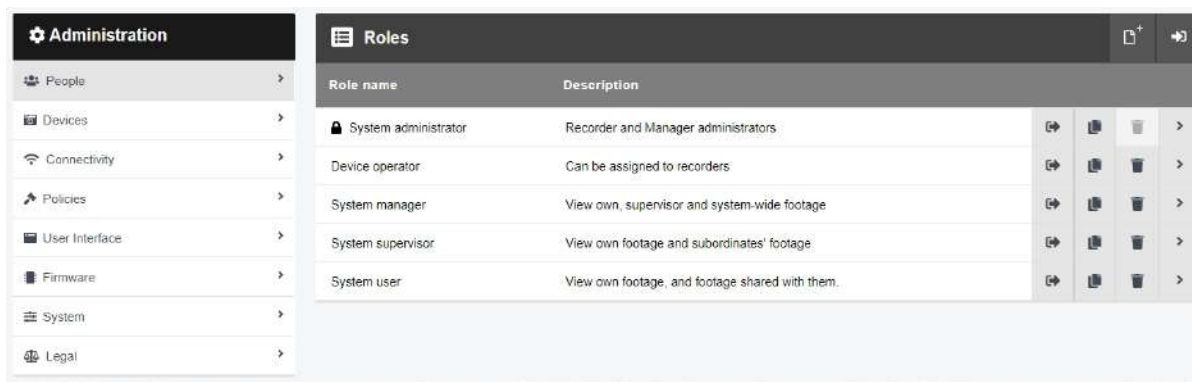
Utilizator sau



Grupuri secțiune.

9.1.8 Creați, editați, copiați, importați, exportați și ștergeți roluri

Un rol este o colecție de permisiuni din VideoManager, care pot fi apoi atribuite utilizatorilor. Din acest motiv, rolurile determină ce acțiuni pot întreprinde utilizatorii în VideoManager și ce aspecte ale interfeței de utilizare pot vedea. Fiecare utilizator poate avea mai multe roluri atribuite. Acest lucru se face din **Roluri** secțiunea **Oamenii** panoului, în **Admin** fila.



VideoManager oferă următoarele roluri implicite:

- 1. **Administrator de sistem**-utilizatorii alocați acestui rol pot accesa toate aspectele interfeței de utilizare VideoManager (de exemplu, ștergerea incidentelor, crearea altor utilizatori etc.).
- 1. **Operator de dispozitiv**-utilizatorii alocați acestui rol pot înregistra videoclipuri. Nu pot efectua alte acțiuni pe VideoManager și nu se pot conecta.
- 1. **Utilizator de sistem**-utilizatorii alocați acestui rol își pot vizualiza propriile videoclipuri și videoclipurile partajate cu ei. Ei nu pot opera camerele purtate de corp sau accesa **Admin** fila.
- 1. **Supervizor de sistem**-utilizatorii alocați acestui rol își pot vizualiza propriile videoclipuri și pe cele înregistrate de utilizatorii pe care îi supraveghează. Ei nu pot opera camerele purtate de corp sau accesa **Admin** fila.
- 1. **Manager de sistem**-utilizatorii alocați acestui rol pot vizualiza toate videoclipurile pe VideoManager. De asemenea, pot atribui camere purtate pe corp și pot efectua acțiuni în cazul incidentelor.

Fiecare rol implicit, cu excepția **Administrator de sistem** poate fi editat manual. Cu toate acestea, utilizatorii pot considera că este necesar să-și creeze propriile roluri, adaptate fluxului lor de lucru. Crearea de roluri unice este un proces simplu.

Pentru a crea un rol:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Oamenii** panoului.
3. Faceți clic pe **Roluri** secțiune.
4. Faceți clic **Creați un rol**.
5. În **Nume** câmp, introduceți un nume pentru acest rol.

6. În **Descriere** câmp, introduceți o descriere pentru acest rol.

7. Din  **Profiluri implicite ale dispozitivului** meniul derulant, administratorii pot selecta care profilurile de dispozitiv create anterior se vor aplica camerelor purtate pe corp care au fost atribuite utilizatorilor cu acest rol.

Camerele purtate pe corp alocate cu RFID vor utiliza acest profil de dispozitiv în mod automat. Dacă camerele purtate pe corp sunt atribuite manual, utilizatorii pot trece peste acest profil de dispozitiv dacă au permisiunile corecte.

Administratorul ar trebui să aleagă un profil de dispozitiv pentru fiecare familie de camere purtate pe corp (VB400, VB100 / VB200 / VB300 și camere din seria VT). Dacă nu o fac, va fi utilizat profilul implicit al dispozitivului.

Dacă un utilizator aparține mai multor roluri, dar toate profilurile de dispozitiv ale rolurilor sunt setate la valoarea implicită de sistem, cu excepția unuia, cel care este **nuse** va folosi implicit sistemul.

Dacă un utilizator aparține mai multor roluri, dar unele dintre profilurile de dispozitiv ale rolurilor nu sunt setate la valoarea implicită de sistem, profilul de dispozitiv care este **cel mai înalt** în lista de profiluri dispozitiv (în afară de profilul implicit) va fi utilizat.



*Această listă poate fi reordonată din **Setări dispozitiv** secțiunea **Dispozitive** panou, în **Admin** fila. De aici, utilizatorii pot modifica și profilul implicit al dispozitivului.*

8. Setări opțiuni suplimentare pentru noul rol utilizând următoarele comutatoare:

- ▮ Dacă **Adăugați noi utilizatori la acest rol?** este setat la **Pe**, orice utilizator nou creat pe VideoManager de acum înainte va ocupa automat acest rol.
- ▮ Dacă **Folosiți o parolă alternativă de complexitate?** este setat la **Da**, utilizatorii cu acest rol trebuie să seteze o parolă care să respecte regulile alternative de parolă, în locul regulilor normale de parolă.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea complexității parolei la pagina 257

- ▮ De la **Nivelul de atribuire a rolurilor** meniul derulant, selectați nivelul căruia îi va aparține acest rol. În mod implicit, rolurile vor aparține nivelului 1. Utilizatorii pot adăuga alți utilizatori numai la rolurile care sunt în **același nivel sau mai jos** ca roluri proprii.

De exemplu, dacă rolul utilizatorului A se află la nivelul 2, atunci acesta poate adăuga alți utilizatori numai la roluri care sunt, de asemenea, la nivelul 2 sau mai jos. Aceasta înseamnă că nu pot adăuga alți utilizatori - sau ei înșiși - la rolurile care se află în nivelul 1.



*Chiar și utilizatorii cu **Atribuiți privilegii mai mari** permisiunea nu va putea adăuga alți utilizatori la roluri care se află la un nivel mai înalt decât propriul lor rol.*

- ▮ **Autentificare cu doi factori** - dacă autentificarea cu doi factori a fost deja configurată, administratorii pot configura dacă utilizatorii cu acest rol trebuie să scaneze un cod QR cu telefonul înainte de a se putea conecta la VideoManager.

>> Pentru mai multe informații, consultați Activarea și configurarea autentificării cu doi factori la pagina 188

- ▮ **Necesită creșterea privilegiilor?**—deși unele aspecte ale ridicării rolului pot fi configurate din acest panou, este un proces în mai mulți pași.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurați escaladarea privilegiilor la pagina 390

9. Configurați permisiunile pentru rol. Aceasta va determina ce acțiuni pot efectua utilizatorii cu acest rol.

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 186

10. Faceți clic **Creați un rol** pentru a salva rolul.

Rolurile pot fi, de asemenea, copiate. Acest lucru va duplica întregul rol, cu excepția numelui său. Copierea unui rol este utilă dacă administratorul dorește să creeze multe roluri similare pe instanța sa de VideoManager. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Oameni** panou.
3. Faceți clic pe  **Roluri** secțiune.
4. În dreptul rolului de copiat, faceți clic  **Copiați rolul**.
Rolul va fi copiat și deschis pentru editare, cu **Num** câmp lăsat necompletat.



Nu este posibil să creați două roluri cu același nume.

5. Faceți clic **Creați un rol** pentru a salva modificările.

Poate fi necesar să editați un rol dacă responsabilitățile unui utilizator s-au schimbat sau dacă profilul dispozitivului acestuia ar trebui modificat. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Oameni** panou.
3. Faceți clic pe  **Roluri** secțiune.
4. În dreptul rolului de editat, faceți clic  **Du-te la rol**.
Administratorii pot edita proprietățile (**Nume**, **Descriere**, și **Profiluri implicite ale dispozitivului**) și permisiunile unui rol.
5. Faceți clic **Salvați rolul**.

Poate fi necesar să ștergeți un rol dacă acesta a devenit învechit. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.

2. Selectați  **Oameni** panou.

3. Faceți clic pe  **Roluri** secțiune.

4. În dreptul rolului de șters, faceți clic  **Ștergeți rolul**.

Se va deschide o fereastră de confirmare. Acest lucru va alerta administratorul dacă există utilizatori asociați cu rolul.

5. Faceți clic **Da**.



*Dacă utilizatorii sunt asociați cu rolul în cauză, capacitatea lor de a utiliza VideoManager poate fi compromisă odată ce acesta a fost șters. Dacă rolul șters era al utilizatorului **inuma** rol, aceștia nu vor putea accesa VideoManager până când li se atribuie un nou rol.*

9.1.8.1 Activați și dezactivați permisiunile

O permisiune este o regulă individuală care determină acțiunile pe care utilizatorii le pot efectua pe VideoManager.

Există o listă cuprinzătoare a tuturor permisiunilor în secțiunea de anexe.

>> Pentru mai multe informații, consultați Anexa A: Permisiuni la pagina 414

Permisiunile unui utilizator sunt uniunea rolurilor acestuia. Aceasta înseamnă că dacă un utilizator aparține la două roluri, dintre care unul are permisiunea **Conectați-vă la aplicația VideoManager** setat la **Peși** și unul care îl are setat la **Off**, acel utilizator se va putea conecta în continuare. Nu există permisiuni care resping o acțiune - doar absența permisiunilor respinge acțiuni.

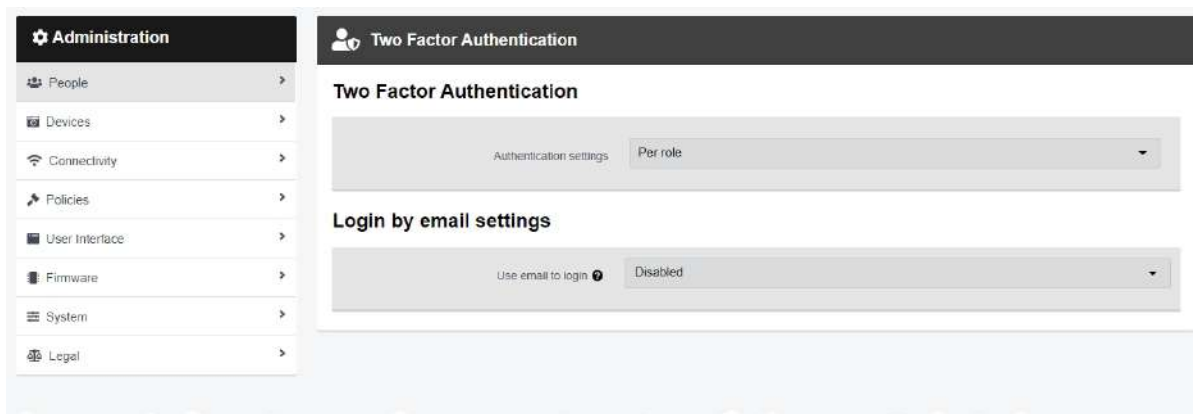
Grupurile de permisiuni sunt următoarele:

- ┆ Permisiuni de sistem - aceste permisiuni controlează abilitățile utilizatorilor de a se conecta la VideoManager, precum și abilitățile lor de audit și export.
- ┆ Permisiuni video - aceste permisiuni controlează abilitățile utilizatorilor cu privire la videoclipuri. Permisiunile sunt, de asemenea, sortate după următoarele criterii:
 - ┆ **Deținut**-dacă este activat, utilizatorii pot efectua acțiuni asupra videoclipurilor înregistrate de ei.
 - ┆ **Partajat**-dacă este activat, utilizatorii pot efectua acțiuni asupra videoclipurilor care le-au fost partajate de alți utilizatori din sistem.
 - ┆ **Supravegheat**-dacă este activat, utilizatorii pot efectua acțiuni asupra videoclipurilor care au fost înregistrate de alți utilizatori pe sistemul pe care îl supraveghează.
 - ┆ **Orice**-dacă este activat, utilizatorii pot efectua acțiuni asupra oricăror videoclipuri de pe sistem, indiferent de cine le-a înregistrat.
- ┆ Permisiuni de incidente - aceste permisiuni controlează abilitățile utilizatorilor cu privire la incidente. Permisiunile sunt, de asemenea, sortate după următoarele criterii:
 - ┆ **Deținut**-dacă este activat, utilizatorii pot efectua acțiuni asupra incidentelor create de ei.
 - ┆ **Partajat**-dacă este activat, utilizatorii pot efectua acțiuni asupra incidentelor care le-au fost partajate de alți utilizatori din sistem.
 - ┆ **Supravegheat**-dacă este activat, utilizatorii pot efectua acțiuni asupra incidentelor care au fost create de alți utilizatori în sistemul pe care îl supraveghează.
 - ┆ **Orice**-dacă este activat, utilizatorii pot efectua acțiuni asupra oricăror incidente din sistem, indiferent de cine le-a creat.
- ┆ Permisiuni dispozitiv - aceste permisiuni controlează abilitățile utilizatorilor în ceea ce privește camerele purtate pe corp. Permisiunile sunt, de asemenea, sortate după următoarele criterii:
 - ┆ **Utilizator**-dacă este activat, utilizatorii pot efectua acțiuni pe camerele purtate pe corp care le sunt alocate.

- ┆ **Supravegheat**-dacă este activat, utilizatorii pot efectua acțiuni asupra camerelor purtate pe corp care le sunt alocate sau altor utilizatori din sistemul pe care îl supraveghează.
- ┆ **Orice**-dacă este activat, utilizatorii pot efectua acțiuni pe orice cameră purtată pe corp de pe sistem.
- ┆ Permisuni utilizator - aceste permisiuni controlează abilitățile utilizatorilor în ceea ce privește alți utilizatori. Permisunile sunt, de asemenea, sortate după următoarele criterii:
 - ┆ **Supravegheat**-dacă este activat, utilizatorii pot efectua acțiuni asupra utilizatorilor din sistemul pe care îl supraveghează.
 - ┆ **Orice**-dacă este activat, utilizatorii pot efectua acțiuni asupra oricărui utilizator din sistem.
- ┆ Permisuni de notificare - aceste permisiuni controlează modul în care funcționează notificările (dacă au fost licențiate).
- ┆ Permisuni de raportare - aceste permisiuni controlează abilitățile utilizatorilor de a crea rapoarte și de a vizualiza statistici.
- ┆ Permisuni de câmp - aceste permisiuni dictează grupurile de acces cărora le aparțin utilizatorii. Acest lucru afectează căutările salvate și câmpurile de incident definite de utilizator pe care le pot vedea.
- ┆ Permisuni avansate - aceste permisiuni controlează abilitățile utilizatorilor cu privire la aspectele avansate ale VideoManager. Permisunile sunt, de asemenea, sortate după următoarele criterii:
 - ┆ **Vedere**-dacă este activat, utilizatorii pot vizualiza aspecte avansate ale VideoManager.
 - ┆ **Edita**-dacă este activat, utilizatorii pot edita aspecte avansate ale VideoManager.

9.1.9 Activați și configurați autentificarea cu doi factori

În mod implicit, utilizatorii se conectează la VideoManager cu numele de utilizator și parola unică. Dacă o organizație are nevoie de un nivel suplimentar de securitate, autentificarea cu doi factori poate fi activată și configurată - acest lucru îi solicită utilizatorilor să scaneze un cod QR cu telefoanele lor și să introducă codul corespunzător în VideoManager. Acest lucru se face din **Autentificarea cu doi factori** secțiunea **Oamenii** panou, în **Admin** fila.



Înainte ca utilizatorii individuali să poată utiliza autentificarea cu doi factori pentru a se conecta, aceasta trebuie să fie activată pe VideoManager. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Oamenii** panou.
3. Faceți clic pe **Autentificarea cu doi factori** secțiune.
4. Din **Setări de autentificare** meniul derulant, administratorii pot selecta modul în care se comportă autentificarea cu doi factori în VideoManager. Opțiunile sunt următoarele:
 - ▮ **Obligatoriu**-autentificarea cu doi factori este obligatorie pentru fiecare utilizator instanță de VideoManager, indiferent dacă este sau nu dezactivat pentru roluri individuale.
 - ▮ **Pe rol**-autentificarea cu doi factori este determinată rol cu rol.

Dacă această setare este selectată, administratorul trebuie să activeze autentificarea cu doi factori pentru roluri individuale.

>> Pentru mai multe informații, vezi pe pagina următoare

 - ▮ **Dezactivat**-autentificarea cu doi factori este dezactivată pentru întreaga instanță de VideoManager.
5. Faceți clic **Salvați setările**.

Fiecărui utilizator care este afectat de setările de autentificare cu doi factori i se va solicita să își asocieze telefonul cu VideoManager data viitoare când se conectează.

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 190

9.1.9.1 Configurați autentificarea cu doi factori pentru roluri

Dacă autentificarea cu doi factori a fost setată la **Pe rol** în **Setări de conectare** secțiunea, administratorii trebuie acum să activeze manual autentificarea cu doi factori pentru roluri individuale. Acest lucru se face din **Roluri** secțiunea **Oameni** panou, în **Admin** fila.

Pentru a configura autentificarea cu doi factori pe fiecare rol:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Oameni** panou.
3. Faceți clic pe **Roluri** secțiune.
4. În dreptul rolului de editat, faceți clic **Du-te la rol**.
5. Din **Autentificare TOTP cu doi factori** meniul derulant, administratorii pot configura setările de autentificare cu doi factori care vor afecta toți utilizatorii din acest rol. Opțiunile sunt următoarele:
 - ▮ **Obligativ**-autentificarea cu doi factori este singura funcție pe care un utilizator cu acest rol o poate îndeplini atunci când se conectează pentru prima dată, iar fiecare conectare ulterioară va necesita introducerea unui cod din 6 cifre, așa cum este furnizat utilizatorului printr-o aplicație.
 - ▮ **Opțional**-utilizatorului nu i se va cere să treacă prin autentificarea cu doi factori atunci când se conectează inițial. Cu toate acestea, o pot activa din **Profilul contului** pagina odată ce sunt conectați la VideoManager.
 - ▮ **Dezactivat**-autentificarea cu doi factori nu este solicitată la prima conectare, iar utilizatorii nu o pot activa din partea lor **Profilul contului** pagină.

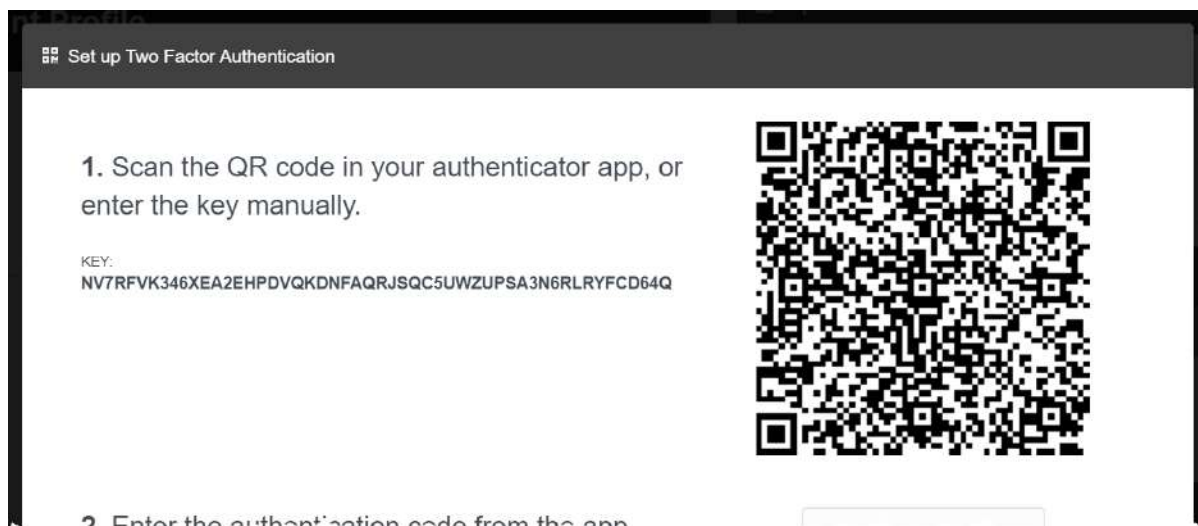


*Dacă un utilizator locuiește în două roluri cu reguli de autentificare cu doi factori contrastanți - de exemplu, unul este setat la **Dezactivat** iar unul este setat la **Obligativ**-utilizatorul va trebui în continuare să utilizeze autentificarea cu doi factori.*

6. Faceți clic **Salvați rolul**.

9.1.9.2 Utilizați autentificarea cu doi factori

Odată ce autentificarea cu doi factori a fost configurată, toți utilizatorii afectați de aceasta trebuie să își configureze telefoanele astfel încât să lucreze cu VideoManager. Utilizatorii trebuie să își configureze telefoanele dacă aparțin unui rol care a avut **Autentificare TOTP cu doi factori** setat la **Obligativu**, sau dacă **Setări de autentificare** a fost setat la **Obligativu** pentru întregul VideoManager.



Pentru a configura autentificarea cu doi factori:

1. Descărcați o aplicație de autentificare pe un telefon - recomandă Motorola Solutions **Google Authenticator**.
 2. Conectați-vă la VideoManager ca de obicei.
 3. Utilizatorilor li se va cere imediat să configureze autentificarea cu doi factori - clic **Înființat** pentru a începe.
 4. Un cod QR va apărea pe ecran. Folosind aplicația de autentificare, utilizatorii pot fie să scaneze codul direct, fie să introducă manual cheia.
 5. Aplicația de autentificare va furniza un cod din 6 cifre. Utilizatorii trebuie să introducă acest cod în câmpul din VideoManager.
 6. Faceți clic **Configurare completă**.
- Acum, ori de câte ori utilizatorul se conectează, i se va cere să furnizeze un alt cod de 6 cifre din aplicația de autentificare de pe telefonul său. Ei **nu** trebuie să scanați din nou un cod QR.

Dacă utilizatorul primește un telefon nou, trebuie să repete procesul de asociere cu VideoManager. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la  **Profilul contului** Ți la.
 2. În  **Autentificarea cu doi factori** panou, faceți clic **Generați o nouă autentificare cod**.
- Va fi creat un nou cod QR, pe care utilizatorii ar trebui să-l scaneze cu telefonul pentru a fi asociat cu VideoManager.

9.1.9.3 Resetați o cheie de autentificare cu doi factori

Dacă un utilizator și-a pierdut telefonul și, prin urmare, nu poate folosi autentificarea cu doi factori pentru a se conecta la VideoManager, un administrator trebuie să-și reseteze cheia de autentificare cu doi factori pentru el.

The screenshot shows the 'Edit user' interface in VideoManager. On the left, there are settings for 'Email notifications', 'Mobile notifications', 'Touch Assign ID', and 'Silo'. The 'Two Factor Authentication' section is expanded, showing options for 'User must change password' (set to 'Off'), 'Enabled' (set to 'On'), and a 'Clear Two Factor Authentication key' button. A red 'Save user' button is at the bottom right. On the right side, there are sections for 'Group memberships' and 'Sharing'.

Pentru a reseta o cheie de autentificare cu doi factori:

1. Asigurați-vă că administratorul are un rol în care **Ștergeți autentificarea cu doi factori** permisiunea a fost setată la **Pe**.

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 186

2. Navigați la **Admin** fila.

3. Selectați  **Oameni** panou.

4. Faceți clic pe  **Utilizatori** secțiune.

5. Lângă utilizatorul care și-a pierdut telefonul, faceți clic  **Accesați utilizatorul**.

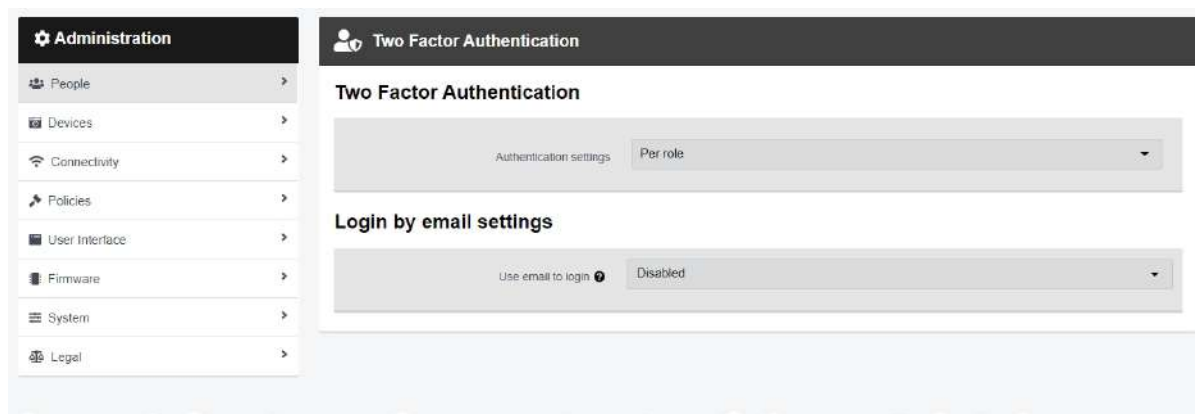
6. Faceți clic  **Ștergeți cheia de autentificare**.

7. Faceți clic **Salvați utilizatorul**.

Data viitoare când utilizatorul se conectează, i se va solicita să scaneze un nou cod QR.

9.1.10 Activați și configurați autentificarea prin e-mail

În mod implicit, utilizatorii se conectează la VideoManager cu numele de utilizator și parola unice. Dacă o organizație are nevoie de un nivel suplimentar de securitate, administratorii pot activa și configura autentificarea prin e-mail - utilizatorii trebuie totuși să-și introducă parola ca de obicei, dar trebuie să facă clic și pe un link trimis către căsuța lor de e-mail. Ei vor avea acces la VideoManager numai după ce au finalizat ambele acțiuni. Această configurație se face din **Autentificarea cu doi factori** secțiunea **Oamenii** panou, în **Admin** fila.



Înainte ca utilizatorii individuali să își poată utiliza e-mailul pentru a se conecta, autentificarea prin e-mail trebuie să fie activată pe VideoManager. Pentru a face acest lucru:

1. Asigurați-vă că setările de e-mail au fost activate și configurate din **Proprietăți e-mail** secțiunea **Conectivitate** panou, în **Admin** fila.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea proprietăților de e-mail la pagina 230

2. Navigați la **Admin** fila.

3. Selectați **Oamenii** panou.

4. Faceți clic pe **Autentificarea cu doi factori** secțiune.

5. Din **Utilizați e-mailul pentru a vă autentifica** meniul derulant, administratorii pot selecta ce utilizatori vor fi afectați de autentificarea prin e-mail. Opțiunile sunt următoarele:

▮ **Obligatoriu**-autentificarea prin e-mail este obligatorie pentru fiecare utilizator din această instanță de VideoManager, indiferent dacă este sau nu dezactivat pentru roluri individuale.

Dacă această setare este selectată, administratorul trebuie să se asigure că **toate** utilizatorii de pe VideoManager sunt asociați cu o adresă de e-mail sau nu se vor putea conecta.

▮ **Pe rol**-autentificarea prin e-mail este determinată în funcție de rol.

Dacă această setare este selectată, administratorul trebuie să activeze autentificarea prin e-mail pentru roluri individuale.

6. În **Șablon de subiect al e-mailului** și **Șablon de conținut de e-mail** câmpurile, administratorul poate configura formatul e-mailului pe care îl vor primi utilizatorii când vor încerca să se autentifice. Variabilele posibile sunt următoarele:

- | {siteName} -aceasta corespunde *Motorola Solutions VideoManager*.
- | \${siteUrl} -acesta este numele VideoManager (de ex *194.168.76.230*).
- | \${siteHost} -aceasta este adresa publică a VideoManager (de ex *http://194.168.76.230:9080/*).
- | \${loginUrl} -acesta este linkul pe care utilizatorii trebuie să facă clic pentru a se conecta.



Dacă \${loginUrl} nu este inclus în e-mail, utilizatorul nu se va putea autentifica.

- | \${expirationTime} -aceasta este perioada de timp pentru care linkul este valabil, așa cum este configurat în ***Timpul de expirare a verificării*** domeniu.

7. În ***Timpul de expirare a verificării*** câmp, administratorul poate configura pentru cât timp este valabil un link de conectare.

8. Faceți clic ***Salvați setările***.

Dacă administratorii au selectat **Pe roldin** în meniul drop-down, acum trebuie să activeze autentificarea prin e-mail pentru roluri individuale. Dacă **Obligatoriu** a fost selectat, treceți direct la pasul următor. Pentru a configura autentificarea prin e-mail pe fiecare rol:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Oameni** panou.
3. Faceți clic pe  **Roluri** secțiune.
4. În dreptul rolului de editat, faceți clic  **Du-te la rol**.
5. Setăți **Trimiteți un link prin e-mail pentru a finaliza autentificarea** la **Da**.
6. Faceți clic **Salvați rolul**.
7. Repetați pentru câte roluri este necesar.

Administratorul trebuie să se asigure că toți utilizatorii care sunt afectați de autentificarea prin e-mail (fie pentru că sunt într-un rol în care autentificarea prin e-mail a fost activată, fie pentru că autentificarea prin e-mail a fost activată pentru toți utilizatorii de pe VideoManager) au o adresă de e-mail asociată pe VideoManager. Pentru a adăuga o adresă de e-mail la profilul unui utilizator:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Oameni** panou.
3. Faceți clic pe  **Utilizatori** secțiune.
4. Localizați utilizatorul care urmează să fie editat. Administratorii pot filtra utilizatorii în următoarele moduri:
 - | Numele unui utilizator (atât numele de utilizator, cât și numele afișat) - introduceți numele de utilizator sau numele afișat în **Nume** domeniu. Clic **Găsiți** pentru a găsi utilizatorii sau faceți clic pentru a  reseta filtrul.

- Un grup de utilizator - introduceți un nume de grup în **În grup** din meniul. Clic **Găsiți** pentru a găsi utilizatorii sau faceți clic pentru **Resetați** filtrul.



*Dacă utilizatorul introduce un nume de grup în **În grup** câmp, vor avea opțiunea de a schimba dacă **Doar membri imediați** este setat la **Pe** sau nu. Dacă este setat la **Pe**, vor fi returnați numai utilizatorii care sunt alocați direct grupului specificat (spre deosebire de dacă utilizatorul A este alocat indirect grupului B, deoarece A aparține grupului C, care este alocat grupului B).*

- Rolul unui utilizator - din **Rol** din meniul derulant, selectați rolul relevant. Toți utilizatorii care locuiesc acel rol va fi returnat. Clic **Găsiți** pentru a găsi utilizatorii sau faceți clic pentru **Resetați** filtrul.

5. Lângă utilizatorul care urmează să fie editat, faceți clic  **Accesați utilizatorul**.

6. În **Notificări prin e-mail** câmp, introduceți adresa de e-mail la care vor fi trimise link-urile de conectare pentru acest utilizator.

7. Faceți clic **Salvați utilizatorul**.

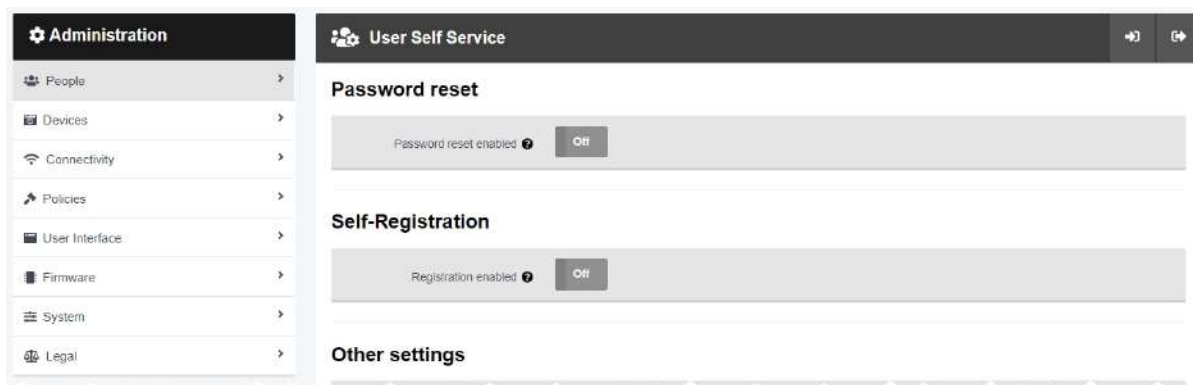
De acum înainte, ori de câte ori utilizatorii încearcă să se conecteze la VideoManager, un link va fi trimis către căsuța lor de e-mail. Ei trebuie să facă clic pe acest link în **același browser** care are VideoManager deschis. Link-ul va funcționa o singură dată; pentru a solicita un nou cod, utilizatorii trebuie să-și introducă din nou parola în VideoManager și să încerce să se autentifice din nou.

Administratorii pot dezactiva autentificarea prin e-mail odată ce aceasta a fost activată. Pentru a face acest lucru:

- Navigați la **Admin** fila.
- Selectați  **Oameni** panou.
- Faceți clic pe  **Autentificarea cu doi factori** secțiune.
- Din **Utilizați e-mailul pentru a vă autentifica** din meniul derulant, selectați **Dezactivat**. De acum înainte, utilizatorii trebuie doar să introducă parola pentru a se autentifica.
- Faceți clic **Salvați setările**.

9.1.11 Configurați User Self Service

Este posibil să se administreze manual utilizatorii din **Utilizator** secțiune - aceasta include crearea de noi utilizatori și resetarea parolilor utilizatorilor existenți. Cu toate acestea, este, de asemenea, posibil ca lucrătorii să-și creeze proprii utilizatori și să-și reseteze propriile parole. Acest lucru se face din **Self Service utilizator** secțiunea **Oamenii** panou, în **Admin** fila.



Ațiunile pe care administratorii le pot efectua din această secțiune sunt următoarele:

- Permiteți utilizatorilor existenți anterior să își reseteze propriile parole.

>> Pentru mai multe informații, vezi pe pagina următoare

- Permiteți angajaților să își creeze propriile profiluri de utilizator pe VideoManager.

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 198

Atât resetarea parolei, cât și înregistrarea cu autoservire sunt efectuate prin link-uri trimise prin e-mail. De la **Self Service utilizator** secțiunea, administratorii pot configura pentru câte minute sunt valide aceste linkuri. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Oamenii** panou.
3. Faceți clic pe **Self Service utilizator** secțiune.
4. În **Timp de expirare a verificării (minute)** câmp, introduceți numărul de minute după care un link va expira și trebuie retrimis.
5. Faceți clic **Salvați setările**.

9.1.11.1 Permiteți utilizatorilor să își resetați propriile parole

Toți utilizatorii de pe VideoManager trebuie să aibă o parolă pentru a se conecta. Dacă uită această parolă, administratorii o pot reseta pentru ei. Cu toate acestea, dacă este configurat, utilizatorii își pot reseta propriile parole și prin e-mail.

Password reset

Password reset enabled On

Password reset templates

Password reset terms

Password reset label *

Link label *

Password reset email

Subject *

Content *

Pentru a permite utilizatorilor să își reseta propriile parole:

1. Asigurați-vă că e-mailurile au fost activate.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea proprietăților de e-mail la pagina 230

2. Navigați la **Admin**fila.

3. Selectați **Oameni**panou.

4. Faceți clic pe **Self Service utilizator**secțiune.

5. În **Resetarea parolei**secțiune, set **Resetarea parolei este activată**la **Pe**.

6. În **Șabloane de resetare a parolei**secțiunea, configurați ce vor vedea utilizatorii din panoul de conectare al VideoManager și din e-mailul de resetare a parolei:

- În **Eticheta de resetare a parolei**câmp, introduceți textul pe care utilizatorii îl vor vedea pe pagina de conectare a VideoManager dacă introduc parola incorect.

Un exemplu este *Ai uitat parola?*

- În **Etichetă link**câmp, introduceți textul pe care utilizatorii trebuie să facă clic pentru a trimite un e-mail de resetare a parolei. Acesta va fi afișat pe pagina de conectare a VideoManager alături de **Eticheta de resetare a parolei**domeniu.

Exemplele includ *Resetați aici*și *Click aici*.

- În **Subiect**câmp, introduceți textul care va fi setat ca linie de subiect pentru e-mailul de resetare a parolei.

- În **Conținut**câmp, introduceți conținutul e-mailului de resetare a parolei.

`${loginUrl}` și `${completionUrl}` poate fi utilizat pentru a direcționa utilizatorii către panoul de conectare al VideoManager și, respectiv, panoul de resetare a parolei.

7. Faceți clic **Salvați setările**.

Utilizatorii își pot reseta acum parolele dacă sunt îndeplinite una dintre cele două condiții:

- 1. Dacă utilizatorii au fost creați cu auto-înregistrare, aceștia își pot reseta parolele în mod implicit, deoarece există o adresă de e-mail asociată contului lor (numele de utilizator).
- 2. Dacă utilizatorii au fost creați manual sau au fost importate cu instrumentul de import al utilizatorului, un administrator trebuie să asocieze o adresă de e-mail cu contul său. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.

2. Selectați  **Oameni** panou.

3. Faceți clic pe  **Utilizatori** secțiune.

4. Lângă utilizatorul care urmează să fie editat, faceți clic  **Accesați utilizatorul**.

5. În **Notificări prin e-mail** câmp, introduceți o adresă de e-mail pentru utilizator.

6. Faceți clic **Salvați utilizatorul**.

9.1.11.2 Permiteți utilizatorilor să finalizeze autoînregistrarea

Fiecare lucrător căruia i se cere să utilizeze VideoManager trebuie să aibă un profil de utilizator unic. În mod normal, administratorii trebuie să creeze acești utilizatori pentru ei. Cu toate acestea, dacă sunt configurați, lucrătorii își pot crea proprii utilizatori.

Self-Registration

Registration enabled On

Registration email patterns

In order to register, the user's email must match an email pattern. This will be used to assign the user to their initial user group.

Email pattern	Group assignment	

Registration templates

Registration terms

Registration label Unregistered?

Există câteva condiții prealabile înainte ca autoînregistrarea să poată fi configurată:

1. Asigurați-vă că e-mailurile au fost activate.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea proprietăților de e-mail la pagina 230

2. Asigurați-vă că există cel puțin un grup, la care pot fi adăugați utilizatori noi.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea și ștergerea grupurilor la pagina 176

Pentru a activa și configura autoînregistrarea:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Oamenii** panou.
3. Faceți clic pe **Self Service utilizator** secțiune.
4. În **Autoînregistrare** secțiune, setați **Înregistrarea este activată** la **Pe**.
5. În **Model de e-mail de înregistrare** secțiunea, administratorii pot configura ce modele de adrese de e-mail vor fi acceptate de VideoManager atunci când se solicită crearea utilizatorului. Solicitățile de la adrese de e-mail cu modele care nu sunt enumerate aici vor fi ignorate. Pentru a adăuga un model de adresă:
 1. Faceți clic **Adăugați modelul de e-mail**.
 2. În **Model de e-mail** câmp, introduceți un format de adresă de e-mail.
 3. În **Misiunea de grup** câmp, introduceți un grup existent anterior, la care toate

vor fi adăugați utilizatori cu acest format specific de adresă de e-mail.

4. Faceți clic **crea**.

6. În **Condiții de înregistrare** secțiunea, configurați ce vor vedea lucrătorii neînregistrați din panoul de conectare al VideoManager:

- În **Eticheta de înregistrare** câmp, introduceți textul care va apărea în panoul de conectare al VideoManager.

Exemplele includ *Neînregistrat?* și *Nu ai un cont?*.

- În **Etichetă link** câmp, introduceți textul linkului pe care lucrătorii trebuie să facă clic pentru a trimite un e-mail de înregistrare.

Exemplele includ *Înregistrează-te aici* și *Click aici*.

- În **Condiții de înregistrare** câmp, introduceți textul cu care lucrătorii neînregistrați trebuie să fie de acord înainte de a-și putea crea noul profil de utilizator.

Este posibil să personalizați textul utilizând următoarele setări (făcând clic din nou pe butoane va anula modificările):

- B Îndrăzneț**-orice text dintre asteriscuri va apărea aldine.
- I Cursiv**-orice text din sublinierea va apărea cu caractere italice.
- H Titlu**-orice text de pe aceeași linie cu ### va apărea ca titlu text.
-  **URL/Link**-administratorului i se va solicita să introducă un hyperlink. O descriere a linkului poate fi introdusă între paranteze drepte.
-  **Imagine**-administratorul poate introduce o adresă URL pentru o imagine. O descriere a imaginii poate fi introdusă între paranteze.
-  **Lista neordonată**-orice text după cratima va apărea ca parte a unei liste cu marcatori. **Lista neordonată** trebuie făcut clic pentru fiecare intrare individuală din listă.
-  **Lista ordonată**-orice text după cratima va apărea ca parte a unei liste numerotate. **Lista ordonată** trebuie făcut clic pentru fiecare intrare individuală din listă (numerele vor apărea în ordine odată ce mesajul este previzualizat).
- *** **Cod**-orice text cuprins între ghilimele simple va apărea ca cod.
-  **Citat**-orice text de pe aceeași linie cu > va apărea sub formă de citat.

- Făcând clic  **Previzualizare**, o versiune care poate fi previzualizată va deveni vizibilă. Pentru a edita text, faceți clic  **Previzualizare** din nou.

7. În **E-mail de bun venit** secțiunea, configurați ce vor vedea lucrătorii când deschid e-mailul de bun venit al VideoManager:

În **Subject** câmp, introduceți textul care va fi setat ca linie de subiect pentru e-mailul de bun venit.

În **Conținut** câmp, introduceți conținutul e-mailului de bun venit.

`${loginUrl}` și `${completionUrl}` poate fi utilizat pentru a direcționa utilizatorii către panoul de conectare al VideoManager și, respectiv, panoul de creare a profilului utilizatorului.

`${siteHost}` poate fi utilizat pentru a insera numele instanței specifice VideoManager.

8. În **E-mail deja înregistrat** secțiunea, configurați ce vor vedea lucrătorii dacă o adresă de e-mail pe care au introdus-o pentru auto-înregistrare este deja asociată cu un utilizator pe VideoManager:

În **Subject** câmp, introduceți textul care va fi setat ca linie de subiect pentru e-mail.

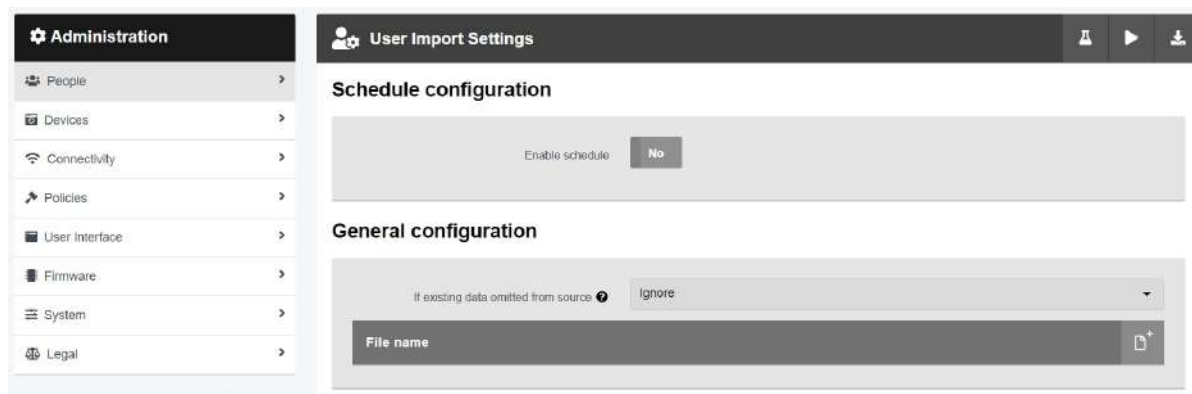
În **Conținut** câmp, introduceți conținutul e-mailului. `${loginUrl}` poate fi utilizat pentru a direcționa utilizatorii către panoul de conectare al VideoManager.

`${siteHost}` poate fi utilizat pentru a insera numele instanței specifice VideoManager.

9. Faceți clic **Salvați setările**.

9.1.12 Configurați Instrumentul de importare utilizator încorporat

Administratorii pot importa mai mulți utilizatori/grupuri simultan dintr-o altă instanță a VideoManager. Acest lucru se face din **Setări de import de utilizator** secțiunea **Oamenii** panou, în **Admin** fila.



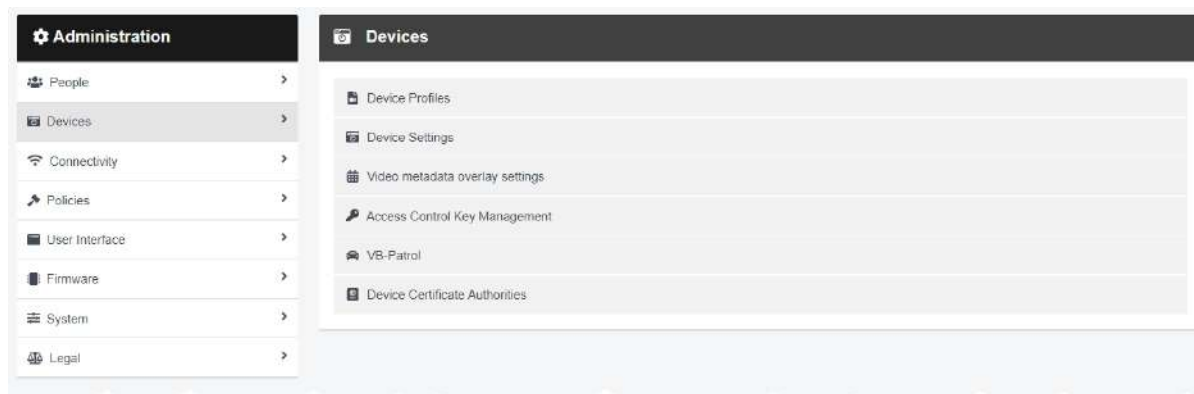
Pentru mai multe informații, vă rugăm să consultați documentul *Ghid pentru instrumentul de import al utilizatorului încorporat [ED-012-229]*. Acesta poate fi găsit în locația de instalare a VideoManager, în **userimporttool** pliant.

În mod alternativ, administratorii pot exporta și importa manual întreaga lor bază de date de utilizatori și grup prin intermediul **Utilizatori** secțiune.

>> Pentru mai multe informații, consultați Exportați și importați utilizatori și grupuri la pagina 172

9.2 Dispozitive

În **Dispozitive** panoul, administratorii pot edita aspecte ale VideoManager legate de configurația camerei purtate pe corp.



Pentru a accesa **Dispozitive** panou:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Dispozitive** panou.

De aici, administratorii pot accesa următoarele secțiuni:

Profiluri dispozitiv

Importați, editați și ștergeți profilurile dispozitivului. Acestea controlează modul în care camerele individuale purtate pe corp se comportă atunci când sunt atribuite, în funcție de tipul de cameră purtată pe corp (adică VB400, VB300/VB200/VB100 sau camera din seria VT).

> > Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea, reordonarea și ștergerea profilurilor dispozitivului la pagina 204

Setări dispozitiv

Editați setările globale ale camerei purtate pe corp. Spre deosebire de profilurile dispozitivului, setările configurate aici se aplică pentru **toate** camere purtate pe corp conectate la VideoManager, indiferent de tipul lor.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea setărilor dispozitivului la pagina 207

Setări pentru suprapunerea metadatelor video

Editați setările de afișare a metadatelor pentru toate filmările din VideoManager. Acest lucru afectează metadatele care sunt înregistrate alături de videoclipuri și care sunt afișate ulterior atunci când utilizatorii urmăresc filmări care au fost înregistrate pe o cameră purtată pe corp.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea setărilor de suprapunere a metadatelor video la pagina 210

Gestionarea cheilor de control al accesului

Importați, editați și ștergeți cheile de control al accesului. Cheile de control al accesului determină ce camere purtate pe corp se pot conecta la VideoManager - prin exportul și importul cheilor de control al accesului, utilizatorii pot accesa orice filmare care se afla încă pe o cameră purtată pe corp când a fost mutată într-o altă instanță a VideoManager.

> > Pentru mai multe informații, consultați Crearea, importarea și exportul cheilor de control al accesului la pagina 213

I **Autoritățile de certificare a dispozitivului**

Creați, importați, exportați și ștergeți autoritățile de certificare. Acestea validează videoclipurile de la VB400 și se asigură că nu au fost modificate.

> > Pentru mai multe informații, consultați Crearea, importarea, exportul și ștergerea autorităților de certificare a dispozitivului la pagina 216

9.2.1 Creați, editați, reordonați și ștergeți profiluri de dispozitiv

Profilurile dispozitivului sunt folosite pentru a controla interfața dintre camerele purtate pe corp și VideoManager, precum și comportamentul și setările de înregistrare. Acest lucru se face din **Profiluri dispozitiv** secțiunea **Dispozitive** panou, în **Admin** fila.



Pentru a căuta profiluri de dispozitiv deja create:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Dispozitive** panou.
3. Faceți clic pe  **Profiluri dispozitiv** secțiune.
4. Din **Filtrați după** meniu derulant, selectați una dintre următoarele opțiuni:
 - VB400-aceasta va afișa numai profilurile de dispozitiv care sunt aplicabile pentru VB400s.
 - VB200/300-aceasta va afișa numai profilurile de dispozitiv care sunt aplicabile pentru VB100s/VB200s/VB300s.
 - VT50/100-aceasta va afișa numai profilurile de dispozitiv care sunt aplicabile camerelor din seria VT.



Familile de camere purtate pe corp care nu sunt prezente pe instanța de administrator a VideoManager vor fi în continuare prezentate aici ca opțiuni în meniul drop-down.

Pentru a crea un profil nou de dispozitiv:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Dispozitive** panou.
3. Faceți clic pe  **Profiluri dispozitiv** secțiune.
4. Faceți clic  **Creați un profil**.
5. În **Nume** câmp, introduceți un nume pentru profilul dispozitivului.

6. Din **Familia de dispozitive** meniul derulant, selectați la ce familie de dispozitive se va aplica acest profil de dispozitiv. Opțiunile sunt următoarele:

- ▮ **VB400**
- ▮ **VB200/300**
- ▮ **VT50/100**



Aceste detalii nu pot fi modificate ulterior.

7. Configurați setările profilului dispozitivului.

> > Pentru mai multe informații, consultați Anexa B: Profiluri dispozitiv la pagina 443

8. Faceți clic **Salvați setările** pentru a salva profilul dispozitivului.

Odată ce a fost creat un profil de dispozitiv, acesta poate fi aplicat camerelor purtate pe corp. Opțiunile sunt următoarele:

- ▮ Dacă un operator își obține camera purtată de corp **Număr unic** sau **Problemă permanentă**, ei pot selecta manual profilul dispozitivului atunci când își atribuie camera foto purtată pe corp.

> > Pentru mai multe informații, consultați Atribuirea camerelor purtate pe corp și înregistrarea filmărilor la pagina 110

- ▮ Dacă un operator își obține camera purtată de corp **Alocarea permanentă**, VideoManager va selecta automat profilul de dispozitiv implicit al sistemului, cu excepția cazului în care operatorul are un rol care are asociat un alt profil de dispozitiv.

> > Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea, copierea, importarea, exportul și ștergerea rolurilor la pagina 182

Pentru a edita un profil de dispozitiv:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Dispozitive** panou.
3. Faceți clic pe  **Profiluri dispozitiv** secțiune.
4. Găsiți profilul relevant de dispozitiv selectând un tip de cameră purtată pe corp din **Familia** listă scapă jos.
5. Lângă profilul de editat, faceți clic  **Accesați profil**.
6. Efectuați modificările relevante și faceți clic **Salvați setările**.

Administratorii pot, de asemenea, să reordoneze profilurile dispozitivelor. Acest lucru este necesar dacă utilizatorii aparțin mai multor roluri cu diferite profiluri de dispozitiv atribuite. Profilul dispozitivului care este **cel mai înalt** în listă aici va fi cea dată corpului-

aparat de fotografiat uzat. În plus, profilul dispozitivului care este **cea mai mare per total** în listă va fi implicit sistemul. Pentru a reordona profilurile dispozitivului:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Dispozitive** panou.
3. Faceți clic pe  **Profiluri dispozitiv** secțiune.
4. Găsiți profilurile de dispozitiv relevante selectând un tip de cameră purtată pe corp din **Familial** scapă jos.
5. Faceți clic  **Reordonați profilurile**.
6. Faceți modificările necesare și faceți clic **Confirmați noua comandă**.

Pentru a șterge un profil de dispozitiv:

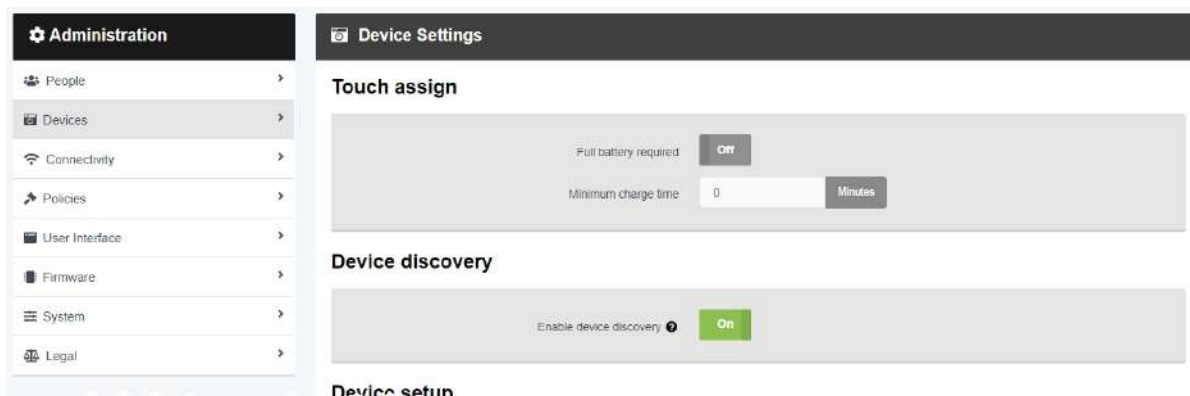
1. Navigați la **Admin** fila.
 2. Selectați  **Dispozitive** panou.
 3. Faceți clic pe  **Profiluri dispozitiv** secțiune.
 4. Lângă profilul dispozitivului care urmează să fie șters, faceți clic  **Ștergeți profilul**.
- Orice rol care a avut acest profil de dispozitiv ca implicit va reveni imediat la valoarea implicită la nivelul VideoManager.

Dacă un administrator dorește să importe/exporte **toate** profilurile dispozitivului pe VideoManager, pot face acest lucru din **Import/Export System Config** secțiunea **Sistem** panou în **Admin** fila.

> > Pentru mai multe informații, consultați Importarea sau exportarea configurației VideoManager la pagina 356

9.2.2 Configurați setările dispozitivului

Administratorii pot configura setări care se aplică tuturor camerelor purtate pe corp pe VideoManager, indiferent de tipul lor. Spre deosebire de profilurile dispozitivului, aceste setări nu trebuie să fie aplicate individual camerelor purtate pe corp - în schimb, ele sunt aplicate automat atunci când o cameră purtată pe corp este conectată la VideoManager. Acest lucru se face din **Setări dispozitiv** secțiunea **Dispozitive** panou, în **Admin** fila.



Pentru a ajunge la **Setări dispozitiv** secțiune:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Dispozitive** panou.
3. Faceți clic pe  **Setări dispozitiv** secțiune.

Există mai multe categorii de setări pe care administratorii le pot configura:

În **Atingeți atribuiți** secțiunea, administratorii pot schimba dacă atribuirea atingerii este posibilă numai cu o baterie plină.

- Dacă **Este nevoie de baterie plină** este setat la **Pe**, numai camerele purtate pe corp și cu o baterie plină vor fi eligibile pentru atribuirea atingerii.

Dacă este setat la **Off**, administratorilor li se va oferi opțiunea de a introduce un timp minim de încărcare, înainte de care camera purtată pe corp nu poate fi alocată prin RFID. Excepție fac camerele purtate pe corp, care au fost alocate permanent unui utilizator - în acest caz, ele pot fi accesate de un card RFID chiar și atunci când nu au îndeplinit timpul minim de încărcare.

În **Descoperirea dispozitivului** secțiunea, administratorii pot configura descoperirea camerei purtate pe corp.

- Dacă **Activați descoperirea dispozitivului** este setat la **Pe**, va descoperi VideoManager **toate** camere purtate pe corp care sunt conectate prin USB, DockControllers configurate sau DockControllers neconfigurate.

Dacă este setat la **Off**, VideoManager va descoperi doar camerele purtate pe corp care sunt conectate la DockControllers. Orice cameră purtată pe corp conectată prin USB va face acest lucru **nu** apar pe **Dispozitive** fila.

În **Configurarea dispozitivului** secțiunea, administratorii pot configura alocarea camerei purtate pe corp.

- De la **Modul implicit de alocare a dispozitivului** meniul derulant, selectați care mod de alocare a camerei purtate pe corp este implicit. Acest lucru economisește timp atunci când sunt atribuite camere purtate pe corp, dacă un mod de atribuire este utilizat în mod constant într-o organizație. The

opțiunile sunt după cum urmează:

- ▮ **O singură problemă**-camera purtată pe corp va fi atribuită unui utilizator și, atunci când este readata, va deveni nealocată și trebuie reatribuită manual.
- ▮ **Problemă permanentă**-camera purtată pe corp va fi atribuită utilizatorului și, atunci când este readata, va rămâne atribuită aceluiași utilizator.
- ▮ **Alocarea permanentă**-camera purtată pe corp va fi alocată unui utilizator, care trebuie apoi să atingă un card RFID înainte de a-l putea folosi pe teren. Când este readata, va rămâne alocată aceluiași utilizator.



În Excursie pe teren cu camera purtată pe corp, Operator Recorder Rezumat, și Rezumatul utilizatorului raporte, camerele purtate pe corp în acest mod vor fi marcate ca **Nealocat dacă au fost alocate, dar nu au fost accesate cu un card RFID.**

- ▮ Dacă **Afișează ecranul public de bootstrap a codului QR** este setat la **Pe**, utilizatorii au opțiunea de a lansa o versiune publică a paginii de configurare QR atunci când configurează o cameră din seria VT. Acest lucru este util dacă lucrătorii de la distanță nu au acces la VideoManager, dar trebuie totuși să-și atribuiască camerele purtate pe corp - un administrator le poate trimite linkul către pagina publică, iar lucrătorul la distanță îl poate folosi pentru a-și atribui camerele purtate pe corp din biroul sau acasă.

Dacă este setat la **Off**, numai utilizatorii cu acces direct la VideoManager pot atribui camere din seria VT prin codul QR.

> > Pentru mai multe informații, consultați Conectarea camerelor din seria VT la VideoManager de la distanță la pagina 108

- ▮ **Configurați acreditările contului de aplicație externă** ar trebui să fie setat doar la **Pe** dacă asistența Motorola Solutions ia îndrumat să facă acest lucru.
- ▮ În **Prefixul adresei Bluetooth** câmp, administratorii pot seta intervalul de adrese MAC cu care se pot asocia camerele purtate pe corp.

Pentru mai multe informații, vă rugăm să contactați asistența tehnică și să solicitați documentul tehnic *VideoManager și integrarea Tetra Radio explicată [ED-009-062]*.

În **Descărcări de dispozitiv** secțiunea, administratorii pot configura cum și când camerele purtate pe corp descarcă imagini în VideoManager.

- ▮ Dacă **Limitați descărcările simultane la** este setat la **Pe**, administratorii pot stabili limita pentru numărul de descărcări simultane efectuate de camerele purtate pe corp.
Dacă numărul de descărcare este setat la 10, atunci doar 10 camere purtate pe corp pot descărca imagini în VideoManager simultan. Odată ce o cameră purtată pe corp termină descărcarea, o altă cameră purtată pe corp îi va lua locul.
- ▮ Dacă **Recuperare rapidă de descărcare** este setat la **Pe**, când descărcarea unui film este întreruptă și apoi conexiunea este restabilită, aceasta va relua descărcarea din același punct înainte ca conexiunea să fie întreruptă.

Dacă este setat la **Off**, când descărcarea unui film este întreruptă și apoi conexiunea este restabilită, descărcarea va începe din nou de la început.

În **Proprietățile dispozitivului** secțiunea, administratorii pot configura setările bateriei camerelor lor purtate pe corp.

- **Prelungitor de viață a bateriei** ar trebui să fie setat doar la **Pe** dacă utilizatorii părăsesc în mod regulat VB300-urile și VB400-urile se încarcă în docuri timp de 24 de ore sau mai mult.
 - Dacă **Așteptați-vă la conectivitate la încărcător** este setat la **Pe**, VB400-urile care se încarcă, dar nu se pot conecta la VideoManager, vor reporni periodic, în încercarea de a se conecta.
- Acest lucru va îmbunătăți fiabilitatea conexiunii USB la VideoManager, dar ar trebui setat la **Off** dacă utilizatorii își vor încărca VB400-urile pe teren fără a se conecta la VideoManager (de exemplu, conectat prin USB la un computer care nu are VideoManager instalat).

În **Excursii pe teren lungi în schimburi** secțiunea, administratorii pot configura ce se întâmplă cu camerele purtate pe corp care au fost alocate unui utilizator, dacă sunt redate în mijlocul unei ture:

- Dacă **Activați excursii pe teren lung pe schimburi** este setat la **Pe**, o cameră purtată pe corp atribuită unui utilizator va avea o afinitate cu acel utilizator odată ce este redata în mijlocul unei ture.



*Asta face **nuse** aplică camerelor purtate pe corp cărora li s-a atribuit o problemă permanentă sau o alocare permanentă, deoarece VideoManager va asocia oricum utilizatorul cu camera purtată pe corp permanent.*

Aceasta înseamnă că, dacă un operator își readează camera purtată pe corp la mijlocul turei și apoi o dezactivează mai târziu în tură, VideoManager îi va atribui automat aceeași cameră purtată pe corp, cu excepția cazului în care este îndeplinită una dintre următoarele condiții:

- Camera purtată pe corp este complet încărcată.
- Camera purtată pe corp este anulată manual pe VideoManager.
- Turul se încheie, determinat de numărul de ore introduse în **Lungimea maximă a schimburilor** domeniu.

În **Semnarea imaginilor** secțiunea, administratorii pot activa semnarea imaginilor dacă au creat sau importat și o autoritate de certificare din **Autoritățile de certificare a dispozitivului** secțiune.

- **Activați semnarea imaginilor** - dacă este setat la **Pe**, fiecare VB400 va primi un certificat pe care îl va folosi pentru a semna videoclipuri. Când videoclipurile sunt descărcate, VideoManager va verifica dacă semnăturile videoclipurilor se potrivesc cu certificatele camerelor purtate pe corp, **șică** certificatele camerelor purtate pe corp pot fi de încredere.



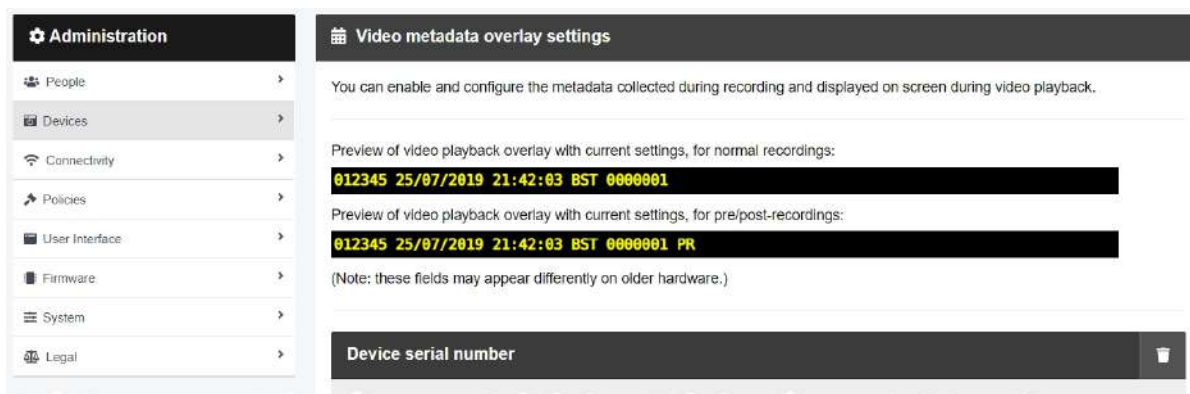
Acest lucru va funcționa numai dacă o autoritate de certificare a fost creată sau importată în VideoManager. Dacă administratorul nu a creat sau importat o autoritate de certificare, aceasta nu va face nimic.

>> Pentru mai multe informații, consultați **Creați, importați, exportați și ștergeți autoritățile de certificare a dispozitivului** la pagina 216

Clic **Salvați setările**.

9.2.3 Configurați setările pentru suprapunerea metadatelor video

VideoManager face posibilă adăugarea de metadate la materialul înregistrat. Aceste metadate sunt stocate în videoclipul în sine și pot fi afișate într-o suprapunere în timpul redării și exportului. Aceste setări se vor aplica tuturor videoclipurilor înregistrate de camerele purtate pe corp ale căror profiluri de dispozitiv au fost configurate pentru a include metadate. Administratorii pot edita aceste setări din **Setări pentru suprapunerea metadatelor video** secțiunea **Dispozitive** panou, în **Admin** fila.



Pentru a configura setările de suprapunere a metadatelor video:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Dispozitive** panou.
3. Faceți clic pe  **Setări pentru suprapunerea metadatelor video** secțiune.
4. Pentru a adăuga un element de metadate la suprapunerea video, derulați în jos până în partea de jos a panoului și selectați un element din **Adăugați elemente** capă jos.



Ordinea în care un administrator alege elementele de metadate determină ordinea în care vor apărea acele elemente atunci când este redat un videoclip (de la stânga la dreapta).

Opțiunile elementului sunt următoarele:

- ▮ **Numărul de serie al dispozitivului**-numărul de serie al camerei purtate pe corp pe care au fost înregistrate filmările.
- ▮ **Numele operatorului**-numele operatorului care a înregistrat filmarea. Administratorii pot configura câte caractere ale numelui vor fi vizibile pe videoclip și câte spații vor fi adăugate pentru a „tașa” numele la dimensiunea minimă.
- ▮ **Data și ora**-pentru filmările înregistrate pe o cameră din seria VT sau VB400, administratorul poate configura următoarele:
 - ▮ **fus orar-UTC**(Greenwich Mean Time, dar fără ajustări pentru ora de vară) sau **Ora locală**(preluat de pe serverul VideoManager).

- Format oră și dată**-aceasta setează formatul pentru metadatele de dată și oră. Opțiunile sunt următoarele:

- Standardul ISO 8601**-dacă sunt selectate, ora și data vor fi prezentate într-o manieră standardizată la nivel internațional.

- Personalizat**-dacă este selectat, vor fi prezentate mai multe opțiuni, după cum se detaliază mai jos:

- Afișare timp-Afișaj 24 de ore**(de exemplu 19:00) sau **Afișaj de 12 ore cu marcatori AM/PM**(de ex. 12 AM).

- Afișare fus orar**-Nici unul, **Afișați decalajul fusului orar în ore:minute**(de exemplu +01:00), sau **Afișați numele fusului orar** (de exemplu, GMT).

- Formatul datei**- **ZZ/LL/AA, LL/ZZ/AA, AA/LL/ZZ, ZZ-LL-AA, LL-ZZ-AA**, sau **AA-LL-ZZ**.

- Format de ani**-YY de ex. „19”, sau AAAA, de exemplu, „2019”.

- Contor de cadre**-pentru filmările înregistrate pe un VB400, VB300, VB200 sau VB100, aceasta va arăta utilizatorului ce cadru este afișat în prezent în vizualizatorul de redare.

- Timp de înregistrare**-pentru filmările înregistrate pe un VB400, VB300, VB200 sau VB100, aceasta va afișa durata înregistrării. Administratorii pot configura dacă timpul de înregistrare va începe din momentul în care operatorul a apăsat înregistrarea sau când primul cadru a fost înregistrat efectiv.

Prima opțiune înseamnă că orice filmare preînregistrată va apărea ca timp negativ în suprapunerea metadatelor (de ex. -00:23:45).

- Marker înainte/post-înregistrare**-pentru imaginile înregistrate pe un VB400, VB300, VB200 sau VB100, aceasta va indica ce parte a videoclipului a fost preînregistrată sau postînregistrată, dacă este cazul.
- Text**-administratorii pot introduce aici text care va oferi mai multe informații despre camera purtată pe corp, operator etc.

Spre deosebire de alte elemente, administratorii pot adăuga cât mai multe **Texte** elemente după cum este necesar.

- GPS**-pentru imaginile înregistrate pe un VB400, aceasta va afișa latitudinea și longitudinea camerei purtate pe corp. Administratorul poate activa și următoarele setări:

- Includeți viteza**-dacă este setat la **Pe**, viteza camerei purtate pe corp va fi afișată în metri pe secundă.

- Includeți piesa**-dacă este setat la **Pe**, traseul camerei purtate pe corp va fi afișat în grade.

- Numele dispozitivului**-numele camerei purtate pe corp, așa cum este configurat din **Editați proprietățile dispozitivului** panou.

- Nivelul bateriei**-nivelul bateriei VB400 atunci când a înregistrat filmarea.

5. Pentru a șterge un element de metadate, faceți clic pe



Ștergeți elementul.

Acest element va reveni în meniul drop-down și poate fi resetat pentru utilizare din nou.

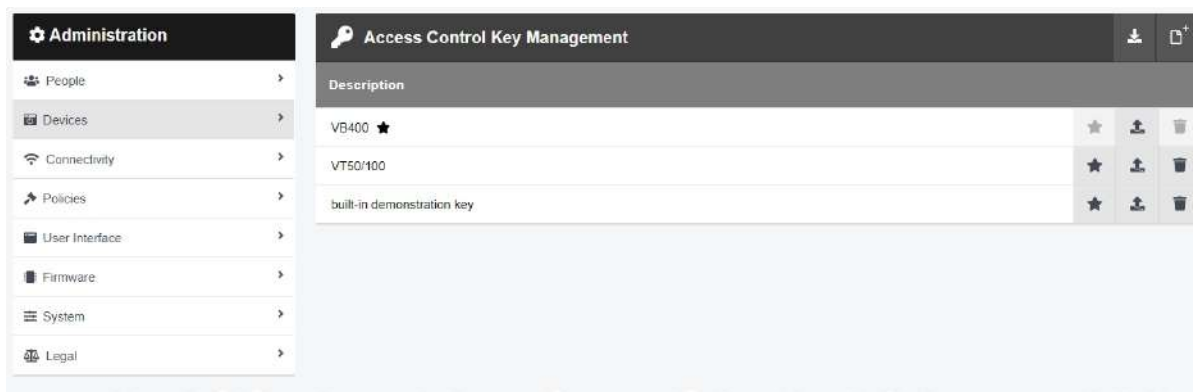
6. Faceți clic **Salvați setările** pentru a salva modificările.

Aceste modificări vor afecta toate camerele purtate pe corp al căror profil de dispozitiv a avut **Afișați suprapunerea metadatelor video** setat la **Pe**. Schimbările vor nuse aplică retroactiv videoclipurilor care au fost deja înregistrate.

> > Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea, reordonarea și ștergerea profilurilor dispozitivului la pagina 204

9.2.4 Creați, importați și exportați chei de control al accesului

Cheile de control al accesului sunt mecanismul pe care VideoManager îl folosește pentru a cripta videoclipurile. De asemenea, împiedică camerele purtate pe corp să comunice cu cazuri neautorizate de VideoManager. Acest lucru se face din **Gestionarea cheilor de control al accesului** secțiunea **Dispozitive** panou, în **Admin** fila.



Pentru a crea o cheie de control acces:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Dispozitive** panou.
3. Faceți clic pe **Gestionarea cheilor de control al accesului** secțiune.
4. Faceți clic **Creați cheia**.
5. În **Descriere** câmp, introduceți un nume pentru cheia de control acces.
6. Faceți clic **Creați cheia**.
7. Odată ce o cheie de control al accesului a fost creată, administratorul o poate face ca implicită, prin care toate camerele noi sau resetate din fabrică sunt autentificate, făcând clic **Setați** **ca cheie implicită**.



Se recomandă ca toate cheile de control al accesului să fie exportate la creare într-un loc sigur - în cazul unei defecțiuni a sistemului, acest lucru va asigura că utilizatorii pot accesa în continuare imagini de pe camerele lor purtate pe corp care nu au fost deja descărcate.

Dacă un administrator dorește să mute o cameră purtată pe corp într-o altă instanță a VideoManager, acest lucru necesită importarea cheia de control al accesului corespunzătoare și în acea instanță a VideoManager - în caz contrar, camera purtată pe corp va apărea ca **încuiată** iar administratorul nu va putea accesa nicio înregistrare de pe camera purtată pe corp care nu a fost deja descărcată în VideoManager. Pentru a face acest lucru:

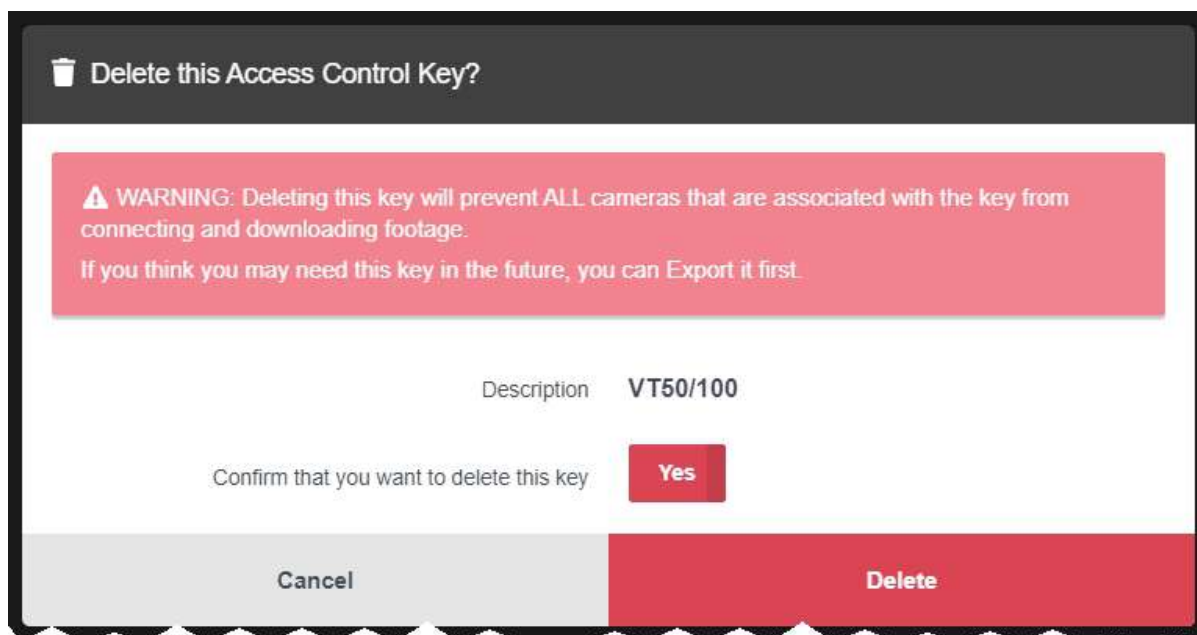
1. În instanța originală VideoManager, lângă cheia de control acces, faceți clic **cheie** **Export**

Cheia de control acces va fi descărcată pe computerul administratorului.

2. În noua instanță a VideoManager, faceți clic  *Cheie de import*.
pe Selectați cheia descărcată anterior.

9.2.4.1 Ștergeți cheile de control acces

Administratorii pot șterge o cheie de control al accesului dacă camerele purtate pe corp asociate cu aceasta nu mai sunt conectate la aceeași instanță a VideoManager.



Pentru a șterge o cheie de control acces:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Dispozitive** panou.
3. Faceți clic pe  **Gestionarea cheilor de control al accesului** secțiune.
4. Lângă cheia de control acces care trebuie șters, faceți clic pe  **Export cheie**.



*Dacă o cheie de control al accesului este ștearsă în timp ce camerele purtate pe corp asociate acesteia sunt încă pe teren, acele camere purtate pe corp vor apărea ca **Blocat** când sunt reancate și **toate filmările care nu au fost deja descărcate în VideoManager vor fi permanent inaccesibile**, cu excepția cazului în care administratorul a exportat cheia de control al accesului și o poate importa din nou în VideoManager.*

5. Faceți clic  **Șterge cheia**.
6. Setati **Confirmați că doriți să ștergeți această cheie** la **Pe**.
7. Faceți clic **șterge**.

9.2.5 Creați, importați, exportați și ștergeți autoritățile de certificare a dispozitivului

VideoManager poate verifica filmările care au fost descărcate de pe camerele purtate pe corp, pentru a verifica dacă filmările au fost modificate și dacă provin dintr-o sursă de încredere (adică o cameră autentică Motorola Solutions, purtată pe corp). Pentru ca această funcție să funcționeze, administratorii trebuie mai întâi să creeze sau să importe o autoritate de certificare în VideoManager - aceasta semnează certificatele emise camerelor purtate pe corp. Apoi administratorul trebuie să activeze semnarea imaginilor. Aceste acțiuni sunt finalizate de la **Autoritățile de certificare a dispozitivului** și **Setări dispozitiv** secțiuni ale **Dispozitive** panou, în **Admin** fila, respectiv.



Pașii inițiali diferă, în funcție de faptul dacă administratorul creează sau importă o autoritate de certificare.



Dacă există o autoritate de certificare existentă pe VideoManager, autoritatea de certificare nou-creată sau importată o va înlocui ca autoritate de certificare semnatară (de exemplu, VideoManager va folosi noua autoritate de certificare pentru a emite certificate noilor camere purtate pe corp de acum înainte). Cu toate acestea, camerele purtate pe corp care au deja certificate create de la vechea autoritate de certificare vor continua să semneze fișiere folosind vechile lor certificate, iar fișierele descărcate anterior conțin semnături care se referă la vechea autoritate de certificare. Din acest motiv, vechea autoritate de certificare va fi păstrată, astfel încât VideoManager să o poată utiliza pentru a valida videoclipurile de la aceste camere purtate pe corp. Dacă camerelor purtate pe corp ar trebui să li se elibereze noi certificate pe baza noii autorități de certificare, administratorul trebuie să le reseteze din fabrică.

Dacă administratorul creează o nouă autoritate de certificare pe VideoManager:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Dispozitive** panou.
3. Faceți clic pe  **Autoritățile de certificare a dispozitivului** secțiune.
4. Faceți clic  **Creați o nouă autoritate de certificare.**
5. VideoManager populează automat **Nume comun** câmp cu adresa publică + rădăcină CA. Administratorii pot schimba acest lucru, dacă doresc.
6. În **Organizare** câmp, introduceți opțional numele organizației administratorului (ex. Motorola Solutions).
7. În **Unitatea organizatorică** câmp, introduceți opțional numele departamentului pe care îl are

autoritatea de certificare este pentru (de exemplu, cercetare și dezvoltare).

8. Faceți clic **crea**.

Alternativ, **dacă administratorul importă o autoritate de certificare existentă în VideoManager:**

1. Navigați la **Admin** fila.

2. Selectați  **Dispozitive** panou.

3. Faceți clic pe  **Autoritățile de certificare a dispozitivului** secțiune.

4. Faceți clic  **Autoritatea de certificare de import**.

5. Faceți clic **Alegeți fișierul**.

Orice certificat importat **necesită** fi o autoritate de certificare, **necesită** să fie însoțit de o cheie privată și atât de certificat, cât și de cheie privată **necesită** fi ambalat ca fișier PKCS#12. Este puțin probabil ca certificatele emise de autoritățile publice de certificare să fie potrivite pentru import - în general, dacă administratorii doresc să folosească propria autoritate de certificare, trebuie să o creeze ei înșiși.

6. Selectați certificatul și faceți clic **Deschide**.

7. Faceți clic **Bine**.

Odată ce autoritatea de certificare a fost creată sau importată, administratorul trebuie să activeze semnarea fișierelor din **Setări dispozitiv** **Dispozitive** panou, în **Admin** fila. Setarea este situată în **Semnarea imaginilor** secțiune.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea setărilor dispozitivului la pagina 207

De acum înainte, toate VB400-urile actualizate care sunt andocate vor fi eliberate cu certificate de semnare. Toate videoclipurile descărcate de pe aceste VB400 vor fi însoțite de o semnătură digitală: VideoManager va verifica dacă videoclipurile descărcate se potrivesc cu semnăturile lor și că certificatul camerelor purtate pe corp asociat semnăturii este de încredere de către VideoManager. Administratorii pot verifica dacă videoclipurile se potrivesc cu acest certificat de la **Videoclipur** fila.

>> Pentru mai multe informații, consultați Vizualizarea și editarea proprietăților video la pagina 27

Dacă camerele purtate pe corp sunt mutate dintr-o instanță de VideoManager în alta, administratorul ar trebui, de asemenea, să exporte autoritatea de certificare a camerelor purtate pe corp din instanța originală și să o importe în noua instanță. Acest lucru asigură că videoclipurile de la acele camere purtate pe corp pot avea semnăturile verificate în raport cu certificatul original. Doar partea publică a autorității de certificare va fi exportată, deci nu există niciun risc de securitate din importul acestor certificate într-un sistem mai puțin de încredere. Pentru a face acest lucru:

1. Pe vechea instanță a VideoManager, navigați la **Admin** fila.

2. Selectați  **Dispozitive** panou.

3. Faceți clic pe  **Autoritățile de certificare a dispozitivului** secțiune.

4. Lângă autoritatea de certificare care va fi exportată, faceți clic pe  **Vedeți certificatul** **Autoritate**.

5. Faceți clic  **Autoritatea de Certificat de Export.**
Autoritatea de certificare va fi descărcată pe computerul administratorului.
6. În noua instanță a VideoManager, navigați la **Admin**fila.
7. Selectați  **Dispozitive**panou.
8. Faceți clic pe  **Autoritățile de certificare a dispozitivului**secțiune.
9. Faceți clic  **Autoritatea de certificare de import.**
10. Faceți clic **Alegeți fișierul.**
11. Selectați autoritatea de certificare și faceți clic **Deschide.**
12. Faceți clic **Bine.**

În cele din urmă, dacă videoclipurile dintr-o anumită sursă nu mai sunt de încredere, administratorii pot șterge autoritatea de certificare corespunzătoare din VideoManager. Pentru a face acest lucru:

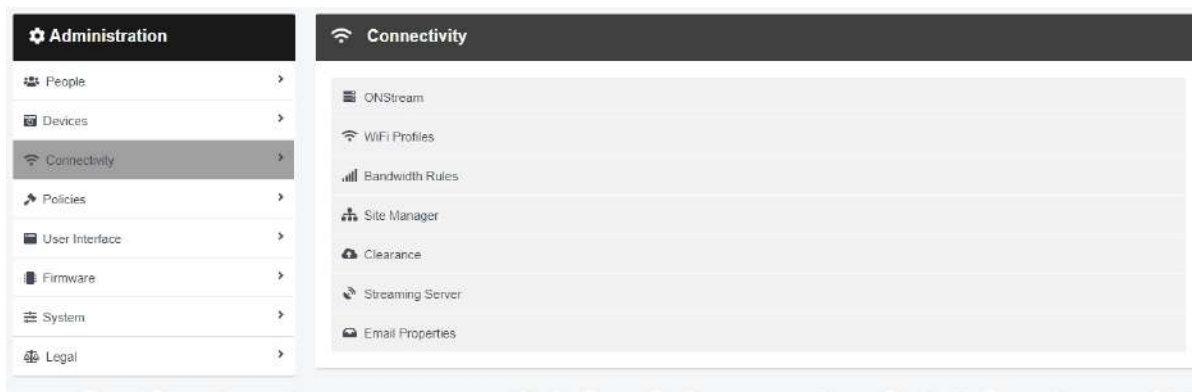
1. Navigați la **Admin**fila.
2. Selectați  **Dispozitive**panou.
3. Faceți clic pe  **Autoritățile de certificare a dispozitivului**secțiune.
4. Lângă autoritatea de certificare care trebuie șters, faceți clic pe  **Ștergeți autoritatea de certificare.**
Dacă nu există nicio pictogramă lângă autoritatea de certificare, acest lucru se datorează faptului că autoritatea de certificare încă semnează în mod activ certificate: numai autoritățile de certificare care sunt utilizate pentru verificare pot fi șterse.
5. Bifați caseta de selectare și faceți clic **șterge.**



*De acum înainte, videoclipurile care ar fi fost semnate de autoritatea de certificare ștersă nu vor mai fi de încredere de către sistem atunci când sunt descărcate, iar videoclipurile care au fost deja descărcate și semnate de certificatul șters nu vor mai fi, de asemenea, de încredere. În ambele cazuri, videoclipurile **Semnătură** câmpul va citi ca **Certificat neîncrezător**.*

9.3 Conectivitate

În **Conectivitate** panoul, administratorii pot edita aspecte ale VideoManager legate de WiFi și site-uri.



Pentru a accesa **Conectivitate** panou:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Conectivitate** panou.

De aici, administratorii pot accesa următoarele secțiuni:

Profiluri WiFi

Creați, editați și ștergeți profiluri WiFi. Acest lucru este necesar dacă utilizatorii doresc să trimită fluxuri live de la camerele lor purtate pe corp către VideoManager.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea profilurilor WiFi și Efectuarea acțiunilor profilului WiFi la pagina 221

Reguli pentru lățimea de bandă

Configurați regulile de lățime de bandă. Acest lucru este necesar dacă administratorii au site-uri care încarcă filmări și doresc să controleze când este încărcat materialul.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea, copierea, editarea și ștergerea regulilor de lățime de bandă la pagina 226

Replicare metadate/filmareși **Replicarea configurației**

Dacă VideoManager a fost configurat ca un VideoManager central, aceste setări vor determina ce aspecte ale configurației sale (de exemplu utilizatori și roluri) vor fi partajate automat site-urilor conectate. Aceasta face parte dintr-un proces în mai multe etape.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea site-urilor la pagina 374

Manager de site

Configurați site-urile. Dacă VideoManager nu acționează deja ca un VideoManager central, acest panou permite administratorilor să activeze instanța lor de VideoManager să acționeze ca site. Aceasta face parte dintr-un proces în mai multe etape.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea site-urilor la pagina 374

I **Proprietăți e-mail**

Configurați modul în care sunt trimise și primite e-mailurile în VideoManager.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea proprietăților de e-mail la pagina 230

- I Configurați notificările prin e-mail pe VideoManager, inclusiv șablonul de e-mail și acțiunile care solicită notificări să fie trimise utilizatorilor.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea notificărilor prin e-mail la pagina 233

9.3.1 Creați profiluri WiFi și efectuați acțiuni de profil WiFi

VideoManager folosește profiluri WiFi pentru a controla opțiunile de conectivitate disponibile pentru o cameră purtată pe corp. Un profil WiFi este o colecție de rețele WiFi, la care se poate conecta o cameră purtată pe corp atunci când încearcă să transmită în direct videoclipuri. Acest lucru se face din **Profiluri WiFi** secțiunea **Conectivitate** panou, în **Admin** fila.



Pentru a crea un profil WiFi nou:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Conectivitate** panou.
3. Faceți clic pe **Profiluri WiFi** secțiune.
4. Faceți clic **+ Creați un profil wifi**.
5. În **Nume** câmp, introduceți un nume pentru profilul WiFi.
6. Dacă **Profil implicit** este setat la **Pe**, profilul WiFi va fi implicit. Aceasta înseamnă că camerele purtate pe corp alocate cu o singură problemă prin RFID și alocare permanentă vor folosi automat acest profil WiFi.
7. Dacă **Rețele specifice utilizatorului** este setat la **Pe**, rețelele WiFi specifice utilizatorului vor fi adăugate la acest profil WiFi. Rețelele WiFi specifice utilizatorului sunt rețele care apar numai în sesiunea VideoManager a unui utilizator. Acest lucru este util dacă mai mulți utilizatori au propriile lor hotspot-uri mobile individuale, care ar trebui să fie utilizate numai de camerele purtate pe corp alocate acestora.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea rețelelor WiFi specifice utilizatorului la pagina 367

Următoarele setări trebuie configurate dacă au fost activate rețele WiFi specifice utilizatorului:

- 1. Dacă **Activați streaming** este setat la **Pe**, utilizatorii cu permisiunile corespunzătoare pot transmite în flux în direct imagini prin VideoManager de la camerele din seria VT de pe teren.
- 1. Dacă **Activați andocarea** este setat la **Pe**, utilizatorii pot atribui și anula atribuirea camerelor din seria VT prin WiFi, în loc să fie nevoiți mai întâi să andocazeze manual camerele purtate pe corp.

8. Faceți clic  **Adăugați o rețea** pentru a adăuga rețele WiFi la acest profil WiFi. Spre deosebire de specificul utilizatorului Rețele WiFi, aceste rețele WiFi pot fi utilizate de toate camerele purtate pe corp care au acest profil WiFi atribuit, indiferent de operator.

Administratorii pot configura acum următoarele setări:

- | În **Numele rețelei (SSID)** câmp, introduceți SSID-ul rețelei WiFi.
- | De la **Tip de securitate** meniu derulant, selectați tipul de securitate al rețelei WiFi.
- | În **Fraza de acces** câmp, introduceți fraza de acces a rețelei WiFi. Aceste acreditări pot fi găsite de obicei în partea de jos a routerului WiFi.
- | De la **Bandă** meniu derulant, selectați la ce frecvențe vor încerca să se conecteze camerele purtate pe corp. Opțiunile sunt următoarele:
 - | **Orice**-această opțiune va face ca VB400s să se conecteze atât la frecvențele de 2,4 GHz, cât și la 5 GHz.
 - | **Doar 2,4 GHz**-această opțiune va face toate camerele purtate pe corp să se conecteze la Frecvențe de 2,4 GHz.
 - | **Doar 5GHz**-această opțiune va face ca VB400s să se conecteze la frecvențe de 5GHz.
- | Dacă **Deconectați la semnal scăzut** este setat la **Pe**, camerele purtate pe corp se vor deconecta de la rețea dacă are un semnal scăzut. Utilizatorul poate configura pentru cât timp trebuie să fie conectată camera purtată pe corp la semnalul slab, după care camera purtată pe corp se va deconecta.
- | **Rețea ascunsă** ar trebui să fie setat doar la **Pe** dacă rețelele dintr-un profil WiFi sunt rețele ascunse. Această comutare permite camerelor purtate pe corp să se conecteze la rețele ascunse.

9. Setările camerei din seria VT trebuie configurate pentru rețeaua WiFi individuală. Acestea sunt după cum urmează:

- | Dacă **Activați streaming** este setat la **Pe**, utilizatorii cu permisiunile corespunzătoare pot transmite în flux în direct imagini prin VideoManager de la camerele din seria VT de pe teren.
- | Dacă **Activați andocarea** este setat la **Pe**, utilizatorii pot atribui și anula atribuirea camerelor din seria VT prin WiFi, în loc să fie nevoiți mai întâi să andocheze manual camerele purtate pe corp.

10. Dacă în profilul WiFi ar trebui să fie incluse mai multe rețele, faceți clic  **Adăugați o rețea** din nou și repetați procesul până când toate rețelele necesare au fost adăugate.



*Prioritizează rețelele care utilizează **Mișcă-te în sus** și **Deplasați-vă în jos**. Prima rețea afișată va fi cea la care camerele purtate pe corp încearcă să se conecteze prima, în timp ce ultima din listă va fi folosită numai dacă toate celelalte nu sunt disponibile.*

11. Odată ce rețelele WiFi au fost adăugate, administratorii trebuie să configureze setările pentru camerele din seria VB pentru întregul profil WiFi. Acestea sunt după cum urmează:

- ▮ Dacă **Activați streaming** este setat la **Pe**, camerele purtate pe corp vor putea transmite imagini live prin rețelele WiFi din acest profil WiFi.
- ▮ Dacă **Descărcați video prin WiFi** este setat la **Pe**, filmările care au fost înregistrate pe camerele din seria VB pot fi descărcate în VideoManager prin rețelele WiFi din acest profil WiFi.

Dacă administratorul a configurat profiluri de dispozitiv astfel încât VB400s să poată plasa marcaje într-un videoclip, atunci numai videoclipurile marcate vor fi descărcate prin rețelele WiFi.

Dacă administratorul **are nu** și-a configurat profilurile dispozitivului astfel încât VB400-urile să poată plasa marcaje într-un videoclip, apoi toate videoclipurile vor fi descărcate prin rețelele WiFi atunci când VB400 este conectat la alimentare.

> > Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea, reordonarea și ștergerea profilurilor de dispozitiv la pagina 204 și Anexa B: Profiluri de dispozitiv la pagina 443

12. Faceți clic **Salvați profilul**.

Odată ce a fost creat un profil WiFi, acesta poate fi aplicat camerelor purtate pe corp. Opțiunile sunt următoarele:

- ▮ Dacă un operator își obține camera purtată de corp **Număr unic** sau **Problemă permanentă**, pot selecta manual profilul WiFi atunci când își atribuie camera purtată pe corp.

> > Pentru mai multe informații, consultați Atribuirea camerelor purtate pe corp și înregistrarea filmărilor la pagina 110

- ▮ Dacă un operator își obține camera purtată de corp **Alocarea permanentă**, VideoManager va selecta automat profilul WiFi implicit al sistemului.

Administratorii pot edita un profil WiFi dacă anumite aspecte ale configurației acestuia ar trebui modificate. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Conectivitate** panou.
3. Faceți clic pe  **Profiluri WiFi** secțiune.
4. În dreptul profilului de editat, faceți clic  **Accesați profil**.
5. Efectuați modificările relevante și faceți clic **Salvați profilul**.

Administratorii pot șterge un profil WiFi dacă acesta a devenit redundant. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Conectivitate** panou.
3. Faceți clic pe  **Profiluri WiFi** secțiune.
4. În dreptul profilului de șters, faceți clic  **Ștergeți profilul**.

Profilul WiFi implicit **poate** fi sters. Administratorii trebuie să selecteze mai întâi un alt profil WiFi care va deveni implicit. Lângă profilul WiFi care va deveni implicit, faceți clic ➤ **Accesați profil**, setați **Profil implicit** la **Pe**, și faceți clic **Salvați profilul**. Vechiul profil WiFi poate fi acum șters.

Administratorii pot duplica profilurile WiFi. Acest lucru este util dacă VideoManager ar trebui să aibă mai multe profiluri WiFi similare. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Conectivitate** panou.
3. Faceți clic pe  **Profiluri WiFi** secțiune.
4. În dreptul profilului de duplicat, faceți clic  **Profil wifi duplicat**. The **Creați un profil WiFi** se deschide panoul, cu informațiile profilului WiFi original presetate.
5. Administratorii pot edita profilul WiFi ca de obicei. În mod implicit, profilul WiFi **Nume** va fi setat la *[numele profilului WiFi duplicat] (copie)*.



Nu există două profiluri WiFi care pot partaja același nume pe VideoManager. Administratorii nu pot salva un profil WiFi al cărui nume este identic cu un profil WiFi existent anterior.

6. Odată ce modificările relevante au fost făcute (dacă există), faceți clic pe **Salvați profilul**.

Administratorii pot exporta profiluri WiFi. Acest lucru este util dacă site-urile ar trebui să aibă aceleași profiluri WiFi ca și Central VideoManager. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Conectivitate** panou.
3. Faceți clic pe  **Profiluri WiFi** secțiune.
4. În dreptul profilului de exportat, faceți clic  **Exportați profilul wifi**. Profilul WiFi va fi exportat în locația implicită de descărcare a computerului și poate fi importat în alte instanțe ale VideoManager.

Administratorii pot importa profiluri WiFi create anterior și care au fost create pe o altă instanță a VideoManager. Acest lucru este util dacă site-urile ar trebui să aibă aceleași profiluri WiFi ca și Central VideoManager. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Conectivitate** panou.
3. Faceți clic pe  **Profiluri WiFi** secțiune.
4. În dreptul profilului de importat, faceți clic  **Importați profilul wifi**.
5. Selectați fișierul relevant de pe computerul utilizatorului.

6. Faceți clic **import**.

Profilul WiFi va apărea acum pe instanța de administrator a VideoManager.

Alternativ, dacă un administrator dorește să importe/exporte **toate** de profilurile lor WiFi simultan, pot face acest lucru din **Import/Export System Config** secțiunea **Sistem** panou în **Admin** fila.

> > Pentru mai multe informații, consultați Importarea sau exportarea configurației VideoManager la pagina 356

9.3.2 Crearea, copierea, editarea și ștergerea regulilor de lățime de bandă

Administratorii pot dori să configureze reguli de lățime de bandă, care afectează cât de multă lățime de bandă este utilizată atunci când descarcă date atât de pe site-uri, cât și de pe DockControllers. Acest lucru se face din **Reguli pentru lățimea de bandă** secțiunea **Conectivitate** panou, în **Admin** fila.



Pentru a crea o regulă de lățime de bandă:

1. În VideoManager central (dacă creați o regulă de lățime de bandă pentru site-uri) sau pe VideoManager (dacă creați o regulă de lățime de bandă pentru DockControllers), navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Conectivitate** panou.
3. Faceți clic pe  **Reguli pentru lățimea de bandă** secțiune.
4. Faceți clic  **Creați regula lățimii de bandă**.
5. În **Nume** câmp, introduceți un nume pentru regula lățimii de bandă.
6. Dacă **Grup de lățime de bandă partajată** este setat la **Pe**, toate DockControllerele care sunt adăugate la această regulă vor face parte din același „grup” și vor împărtăși aceeași limită de lățime de bandă. Acest lucru este util dacă mai multe DockController se află pe aceeași conexiune de rețea, iar administratorii doresc să eșaloneze descărcările.
7. Dacă **Conexiune lentă** este setat la **Pe**, toți DockControllerele care sunt adăugate la această regulă vor descărca continuu filmări în VideoManager, ignorând limita totală de descărcare. Acest lucru este util dacă DockControllerele în cauză au o conexiune lentă la rețea.
8. Faceți clic  **Adăugați o regulă** pentru a crea o regulă individuală. Administratorii pot configura următoarele setări:
 - ┆ Zilele săptămânii în care va apărea regula.
 - ┆ În **dincâmp**, introduceți ora din zi la care va începe această regulă.
 - ┆ În **până** câmp, introduceți ora din zi la care se va termina această regulă.
 - ┆ În **limita la** câmp, introduceți numărul de kilobiți pe secundă la care vor fi limitate încărcările în timp ce se aplică această regulă.

Administratorii pot crea mai multe reguli într-o regulă de lățime de bandă, făcând clic



Adăugați o regulă. Acest

este util dacă există anumite momente „aglomerate” când filmările și alte date nu ar trebui să fie descărcate și alte momente „liniștite” când filmările și datele ar trebui să fie descărcate.

Dacă există mai multe reguli într-o regulă de lățime de bandă, administratorii ar trebui să le ordone folosind



comenzile de lângă fiecare regulă. Dacă există două reguli care se suprapun (de exemplu două reguli care se aplică ambele sâmbătă), regula care este **cel mai înalt** în listă va avea prioritate.

Pentru a șterge o regulă individuală dintr-o regulă de lățime de bandă, faceți clic



Ștergeți regula lățimii de bandă.

9. Faceți clic **Creați regula lățimii de bandă**.

Odată ce o regulă de lățime de bandă a fost creată, aceasta trebuie aplicată manual pentru a intra în vigoare. Pașii pentru aplicarea unei reguli de lățime de bandă diferă, în funcție de dacă aceasta este aplicată unui DockController sau unui site.

Dacă administratorul aplică o regulă de lățime de bandă unui DockController:

1. Navigați la **Dispozitive** fila.
2. Selectați **DockControllers** panou.
3. Găsiți DockController-ul relevant și faceți clic pe  **Vezi detalii** lângă el.
Administratorii pot filtra după **Nume**, **Serial**, și **Versiune**.
4. În **Regula lățimii de bandă** panoul, faceți clic pe meniul drop-down.
Selectați regula relevantă.
5. Dacă **DockController de înaltă prioritate** este setat la **Pe**, toate filmările din acest DockController vor fi descărcate cât mai repede posibil - aceasta înseamnă că, dacă DockController face parte dintr-o regulă de lățime de bandă care are **Grup de lățime de bandă partajată** setarea activată, va opri descărcările altor DockController din grup până când toate filmările sale vor fi descărcate.
6. Faceți clic **Salvare regula lățimii de bandă**.

Dacă administratorul aplică o regulă de lățime de bandă unui site, aceasta poate fi aplicată la creare, fie site-ul poate fi editat ulterior pentru a include regula. Aceasta face parte dintr-un proces în mai multe etape.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea site-urilor la pagina 374

Administratorii pot copia o regulă de lățime de bandă. Acest lucru le permite administratorilor să creeze mai multe reguli similare de lățime de bandă. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Conectivitate** panou.
3. Faceți clic pe  **Reguli pentru lățimea de bandă** secțiune.
4. Faceți clic  **Copiați regula lățimii de bandă** lângă regula lățimii de bandă relevantă.
Va fi creată o nouă regulă pentru lățimea de bandă. Numele acestuia va fi numele regulii de lățime de bandă inițială, cu _1 (dacă este prima copie a regulii de lățime de bandă) la sfârșit.



Spre deosebire de grupuri și utilizatori, este posibil să se creeze două reguli de lățime de bandă cu același nume - cu toate acestea, acest lucru nu este recomandat în general.

5. Faceți toate modificările necesare copiei regulii lățimii de bandă și faceți clic **Regulă de salvare a lățimii de bandă**.

Pentru a edita o regulă de lățime de bandă existentă:

1. Navigați la **Admin** fila.
 2. Selectați  **Conectivitate** panou.
 3. Faceți clic pe  **Reguli pentru lățimea de bandă** secțiune.
 4. Faceți clic  **Accesați regula lățimii de bandă**.
 5. Efectuați modificările relevante și faceți clic **Regulă de salvare a lățimii de bandă**.
- Regula lățimii de bandă se va actualiza automat pentru toate DockControllerle la care a fost aplicată.

Pentru a șterge o regulă de lățime de bandă:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Conectivitate** panou.
3. Faceți clic pe  **Reguli pentru lățimea de bandă** secțiune.
4. Lângă regula de lățime de bandă relevantă, faceți clic  **Ștergeți regula lățimii de bandă**.



*Dacă regula lățimii de bandă ștearsă a fost aplicată anterior unui DockController sau unui site, setarea lățimii de bandă pentru acele DockController și site-uri se va schimba imediat în **Fără restricție** până când o altă regulă de lățime de bandă este reaplicată manual.*

9.3.3 Configurați Site Manager

Administratorii pot configura dacă instanța lor de VideoManager acționează ca site sau nu. Acest lucru se face din **Manager de site** secțiunea **Conectivitate** nouă, în **Admin** fila.

Această secțiune nu va fi disponibilă dacă VideoManager acționează deja ca un VideoManager central.

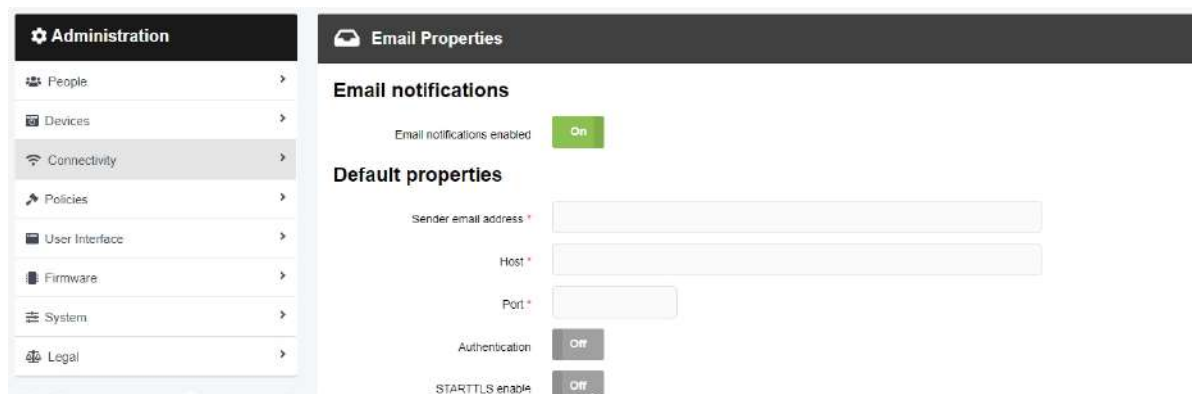
The screenshot shows the 'Site Manager' configuration page. On the left is a sidebar with the 'Administration' menu, where 'Connectivity' is selected. The main area is titled 'Site Manager' and contains a 'Connect to a server?' toggle switch set to 'On'. Below this are input fields for 'Server address*', 'Port*' (set to 9080), 'SSL' (set to 'Off'), 'This site's identifier*', 'This site's password' (with a toggle icon), and 'Basestation ID' (set to 52410C16). At the bottom, a 'Current site status:' section shows a warning icon and the message 'Connection to server has not been configured'.

Aceasta face parte dintr-un proces în mai multe etape.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea site-urilor la pagina 374

9.3.4 Configurați proprietăți e-mail

Configurarea proprietăților de e-mail este necesară pentru a activa funcționalități suplimentare: utilizatorii își pot reseta propriile parole, se pot autoînregistra fără ajutor administrativ și pot primi notificări atunci când sunt efectuate anumite acțiuni pe VideoManager. Acest lucru se face din **Proprietăți e-mail** secțiunea **Conectivitate** panou, în **Admin** fila.



Pentru a configura proprietățile de e-mail pentru VideoManager:

1. Asigurați-vă că **Notificare** licența a fost activată pe VideoManager.

>> Pentru mai multe informații, consultați Importarea și ștergerea licențelor la pagina 353

2. Navigați la **Admin** fila.

3. Selectați **Conectivitate** panou.

4. Faceți clic pe **Proprietăți e-mail** secțiune.

5. Setați **Notificări prin e-mail activate** la **Pe**.

6. În **Proprietăți implicite** secțiunea, configurați următoarele setări:

- În **Adresa de e-mail a expeditorului** câmp, introduceți adresa de e-mail de la care vor fi trimise toate e-mailurile VideoManager.

Acestea includ notificări prin e-mail, e-mailuri de resetare a parolei și e-mailuri de creare a profilului de utilizator.

- În **Gazdă** câmp, introduceți gazda de la care vor fi trimise e-mailurile. Pentru Gmail, aceasta este **smtp.gmail.com**.

- În **Port** câmp, introduceți portul din care vor fi trimise e-mailurile. Pentru Gmail, aceasta este **587**.

- Dacă **Autentificare** este setat la **Pe**, administratorul trebuie să introducă **Nume de utilizator** și **Parolă** aparținând adresei de e-mail introdusă în **Adresa de e-mail a expeditorului** domeniu.



Parola nu este neapărat aceeași parolă care este utilizată pentru a vă conecta la contul adresei de e-mail.

Pentru Gmail, administratorii trebuie să creeze o parolă pentru aplicație. Pentru a face acest lucru:

1. Deschideți panoul de setări contului pentru adresa de e-mail introdusă în **Adresa de e-mail a expeditorului** domeniu.
2. Faceți clic pe  **Securitate** secțiune.
3. Faceți clic **Parolele aplicației**.
4. Din **Selectați aplicația** meniu derulant, selectați **Altele (nume personalizat)**.
5. Intră **VideoManager**.
6. Faceți clic **Genera**.
7. Copiați parola și inserați-o în **Parolă** domeniu.

- ┆ Dacă **STARTTLS activat** este setat la **Pe**, toate e-mailurile trimise de la VideoManager vor fi protejate cu Transport Layer Security (TLS).
- ┆ Dacă **Certificate de server de încredere** este setat la **Pe**, VideoManager va avea încredere în serverul SMTP.

Dacă este setat la **Off**, VideoManager va verifica certificatele serverului.

7. În **Proprietăți personalizate** secțiunea, administratorii pot adăuga proprietăți specifice care dictează modul în care VideoManager interacționează cu serverul SMTP. Pentru a face acest lucru:

- ┆ Clic  **Adăugați proprietate**.

- ┆ În **Proprietate** câmp, introduceți numele proprietății. Acesta ar trebui să fie numele unei proprietăți SMTP JavaMail.

Exemplele includ **mail.smtp.timeout** și **mail.smtp.reportsuccess**.

- ┆ În **Valoare** câmp, introduceți valoarea proprietății.

Formatul valorii (milisecunde, adevărat/fals, numele gazdei etc.) depinde de numele proprietății introdus în **Proprietate** domeniu.

8. În **Șabloane personalizate** secțiunea, administratorii pot configura opțional e-mailul de notificare care este trimis utilizatorilor atunci când sunt întreprinse anumite acțiuni pe VideoManager:

- ┆ Dacă **Conectare pentru prima dată** este setat la **Pe**, administratorii pot configura e-mailul pe care utilizatorii îl primesc atunci când un alt utilizator din VideoManager se conectează pentru prima dată.
- ┆ Dacă **Începe fluxul pe dispozitiv** este setat la **Pe**, administratorii pot configura e-mailul pe care îl primesc utilizatorii atunci când o cameră purtată pe corp începe difuzarea. Aceasta ar putea fi camera purtată pe corp a utilizatorului sau o cameră purtată pe corp atribuită cuiva

ei supraveghează, în funcție de modul în care au fost configurate permisiunile utilizatorului.

9. În **Proprietăți de testare** secțiunea, administratorii pot trimite un e-mail de test. Dacă notificările prin e-mail au fost configurate corect, e-mailul va fi trimis de la VideoManager cu succes. În **Destinatarul testului** câmp, introduceți adresa de e-mail la care vor fi e-mailurile de testare trimis și faceți clic  **Test** pentru a trimite e-mailul de testare.

Administratorii pot configura, de asemenea, modul în care sunt trimise e-mailurile de resetare a parolei și e-mailurile de creare a profilului de utilizator.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea autoservirii utilizatorului la pagina 195

9.3.5 Configurarea notificărilor prin e-mail

Odată ce administratorii au configurat setările de e-mail pe VideoManager, aceștia pot activa și configura notificările prin e-mail. Aceasta implică configurarea opțională a șablonului de e-mail pe care utilizatorii îl vor primi pentru diferite evenimente, activarea notificărilor pentru roluri individuale și asigurarea faptului că utilizatorii din acele roluri au adrese de e-mail asociate acestora. Acest lucru se face din **Conectivitate** și **Oamenii** panouri, în **Admin** fila.

New user

User name *

Password

Confirm password

Display name

Email notifications ☒ On

Mobile notifications ☐ Off

Administratorul poate configura mai întâi opțional e-mailurile pe care utilizatorii le vor primi atunci când sunt întreprinse anumite acțiuni pe VideoManager. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Conectivitate** panou.
3. Faceți clic pe **Proprietăți e-mail** secțiune.
4. Derulați în jos până la **Șabloane personalizate** secțiune. Opțiunile sunt următoarele:

- I Dacă **Conectare pentru prima dată** este setat la **Pe**, administratorii pot configura e-mailul pe care utilizatorii îl primesc atunci când un alt utilizator din VideoManager se conectează pentru prima dată.

Dacă lăsat ca **Off**, mesajul implicit este Utilizatorul s-a conectat la \${system} pentru prima dată. Utilizatorul \${username}\${displayName} s-a conectat.

- I Dacă **Începe fluxul pe dispozitiv** este setat la **Pe**, administratorii pot configura e-mailul pe care îl primesc utilizatorii atunci când o cameră purtată pe corp începe difuzarea. Aceasta poate fi camera purtată pe corp a utilizatorului sau o cameră purtată pe corp atribuită unei persoane pe care o supraveghează, în funcție de modul în care au fost configurate permisiunile utilizatorului.

Dacă lăsat ca **Off**, mesajul implicit este Dispozitivul a început transmiterea în flux. \${device} a început transmiterea în flux către \${system}.

- I Dacă **Avertizare privind pragul de stocare a fișierelor** este setat la **Pe**, administratorii pot configura e-mailul pe care îl primesc utilizatorii atunci când unul dintre spațiile de fișiere ale VideoManager este aproape plin.

Dacă lăsat ca **Off**, mesajul implicit este Un spațiu de fișiere pe \${system} a depășit pragul:
 <#list storageWarnings as message> \${message.category} :
 \${message.level}% </#list> .

Odată ce administratorul a configurat opțional șabloanele de e-mail, trebuie să configureze utilizatorii care vor primi notificări rol cu rol. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.

2. Selectați  **Oameni** panou.

3. Faceți clic pe  **Roluri** secțiune.

4. În dreptul rolului de editat, faceți clic  **Du-te la rol**.

5. Activați permisiunile relevante:

- | **Conectare pentru prima dată**-această permisiune înseamnă că utilizatorii vor primi o notificare când alți utilizatori se conectează pentru prima dată la VideoManager.
- | **Începe fluxul pe dispozitivul personal**-această permisiune înseamnă că utilizatorii vor primi un notificare când o cameră purtată pe corp care le este atribuită începe difuzarea.
- | **Începe fluxul de dispozitiv supravegheat**-această permisiune înseamnă că utilizatorii vor primi o notificare atunci când o cameră purtată pe corp, atribuită utilizatorilor pe care îi supraveghează, începe să difuzeze.
- | **Avertismente privind pragul de stocare a fișierelor**-această permisiune înseamnă că utilizatorii vor primi o notificare atunci când VideoManager are spațiu de stocare redus.

6. Faceți clic **Salvați rolul**.

Administratorul trebuie acum să se asigure că toți utilizatorii din rolurile activate pentru notificări au adrese de e-mail asociate acestora pe VideoManager. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.

2. Selectați  **Oameni** panou.

3. Faceți clic pe  **Utilizatori** secțiune.

4. Localizați utilizatorul care urmează să fie editat. Administratorii pot filtra utilizatorii în următoarele moduri:

- | Numele unui utilizator (atât numele de utilizator, cât și numele afișat) - introduceți numele de utilizator sau numele afișat în **Nume** domeniu. Clic **Găsiți** pentru a găsi utilizatorii sau faceți clic pentru  a reseta filtrul.
- | Un grup de utilizator - introduceți un nume de grup în **În grup** domeniu. Clic **Găsiți** pentru a găsi utilizatorii sau faceți clic pentru  a reseta filtrul.



Dacă utilizatorul introduce un nume de grup în **În grup** câmp, vor avea opțiunea de a schimba dacă **Doar membri imediați** este setat la **Pe** sau nu. Dacă este setat la **Pe**, vor fi returnați numai utilizatorii care sunt alocați direct grupului specificat (spre deosebire de dacă utilizatorul A este alocat indirect grupului B, deoarece A aparține grupului C, care este alocat grupului B).

- 1. Rolul unui utilizator - din **Rol** meniu derulant, selectați rolul relevant. Toți utilizatorii care locuiesc acel rol va fi returnat. Clic **Găsiți** pentru a găsi utilizatorii sau faceți clic pentru a reseta filtrul.

5. Lângă utilizatorul care urmează să fie editat, faceți clic  **Accesați utilizatorul.**

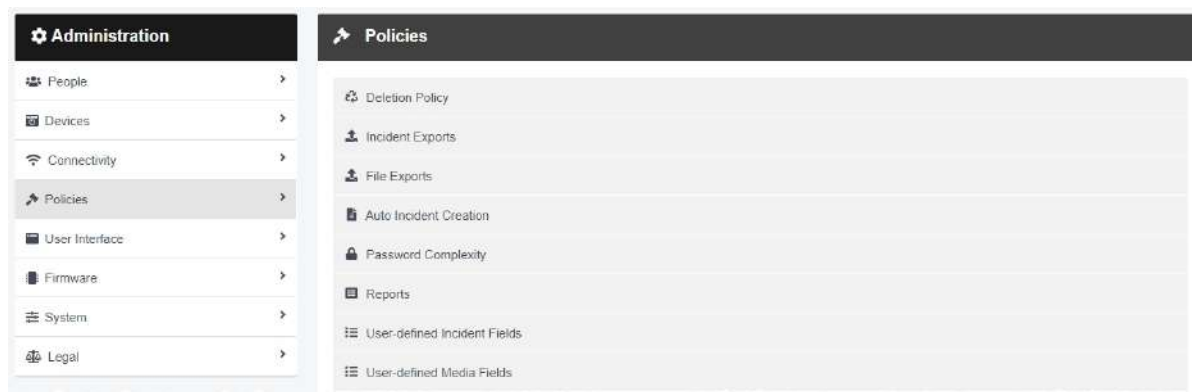
6. În **Notificări prin e-mail** câmp, introduceți o adresă de e-mail pentru acest utilizator.

7. Faceți clic **Salvați utilizatorul.**

De acum înainte, toți utilizatorii din rolul cu permisiunile de notificare activate vor primi notificări prin e-mail atunci când apar anumite evenimente pe VideoManager.

9.4 Politici

În **Politici** panoul, administratorii pot edita aspecte ale VideoManager legate de regulile și setările repetate.



Pentru a accesa **Politici** panou:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Politici** panou.

De aici, administratorii pot accesa următoarele secțiuni:

Politica de ștergere

Configurați când filmările vechi și incidentele sunt șterse automat.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea politicilor de ștergere la pagina 240

Exporturi de incidente

Configurați profiluri de export de incidente. Profilurile de export de incidente determină modul în care un utilizator poate exporta un incident deja creat din VideoManager (de ex **DVD**, **MP4**, sau **Export de dovezi**).

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea exporturilor de incidente la pagina 244

Exporturi de fișiere

Configurați dacă filmările înregistrate vor fi trimise direct de la o cameră purtată de corp într-o locație predeterminată de pe un computer sau server, pe lângă faptul că sunt stocate pe VideoManager.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea exporturilor de fișiere la pagina 253

Crearea incidentelor auto

Configurați ce câmpuri media definite de utilizator declanșează crearea automată a incidentelor.

>> Pentru mai multe informații, consultați Activarea și configurarea creării automate a incidentelor la pagina 255

Complexitatea parolei

Configurați regulile de complexitate a parolei, la care toți utilizatorii de pe VideoManager trebuie să le respecte.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea complexității parolei la pagina 257

Rapoarte

Configurați când rapoartele vechi sunt șterse automat și la ce oră din zi sunt rulate rapoartele programate.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea setărilor de raport la pagina 259

Câmpuri de incident definite de utilizator-administratorii pot efectua următoarele acțiuni:

- 1 Editați câmpurile implicite pentru incidente definite de utilizator. Acestea sunt încorporate în VideoManager și pot avea diferite aspecte ale configurației lor modificate.

>> Pentru mai multe informații, consultați Editarea câmpurilor implicite de incident definite de utilizator la pagina 261

- 1 Editați proprietățile clipului incident care pot fi vizualizate de diferiți utilizatori, în funcție de grupurile de permisiuni ale acestora.

>> Pentru mai multe informații, consultați Editarea câmpurilor pentru clipuri incidente la pagina 263

- 1 Creați, importați și exportați câmpuri de incident definite de utilizator. Câmpurile pentru incidente definite de utilizator le permit utilizatorilor să creeze incidente cu câmpuri mai complexe decât cele pe care VideoManager le oferă în mod implicit.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea de noi câmpuri de incident definite de utilizator la pagina 264

Câmpuri media definite de utilizator-administratorii pot efectua următoarele acțiuni:

- 1 Editați câmpurile media implicite definite de utilizator. Acestea sunt încorporate în VideoManager și pot avea diferite aspecte ale configurației lor modificate.

>> Pentru mai multe informații, consultați Editarea câmpurilor media implicite definite de utilizator la pagina 282

- 1 Creați, importați și exportați câmpuri media definite de utilizator. Câmpurile media definite de utilizator le permit utilizatorilor să clasifice materialele și videoclipurile, utilizând câmpuri mai complexe decât cele pe care VideoManager le oferă în mod implicit.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea de noi câmpuri media definite de utilizator la pagina 283

Setări CommandCentral Vault

Vizualizați câmpurile de incident definite de utilizator CommandCentral Vault.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea setărilor CommandCentral Vault la pagina 297

Câmpuri pentru motivul redării definite de utilizator

Creați, importați și exportați câmpuri pentru motivul redării definite de utilizator. Câmpurile pentru motivul de redare definite de utilizator îi solicită utilizatorilor să introducă un motiv pentru care vizionează un videoclip vechi. Este utilizat în tandem cu politica de redare configurată în **Politica de redare** secțiunea **Politici** panou, în **Admin** fila.

> > Pentru mai multe informații, consultați Crearea câmpurilor pentru motivul redării definite de utilizator la pagina 298

Importă profiluri

Configurați profiluri de import. Aceste profiluri dictează ce câmpuri media definite de utilizator sunt completate automat atunci când un material este importat în VideoManager.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea profilurilor de import la pagina 300

Politica antivirus

Configurați dacă VideoManager scanează mediile importate pentru viruși.

>> Pentru mai multe informații, consultați Activarea și configurarea politicii antivirus la pagina 302

Politica de partajare

Configurați ce adresă de e-mail va fi implicită și ce câmpuri pentru clipul incident vor fi vizibile, atunci când utilizați link-uri pentru incident.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea politicii de partajare la pagina 304

Politica de redare

Configurați dacă utilizatorii trebuie să înregistreze motivul pentru care vizionează un videoclip după o anumită perioadă de timp. Este folosit în tandem cu câmpurile de motiv de redare definite de utilizator configurate în **Câmpuri pentru motivul redării definite de utilizator** secțiunea **Politici** panou, în **Admin** fila.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea politicii de redare la pagina 305

Setări VB Companion

Configurați setările VB Companion, dacă VB Companion a fost licențiat de la Motorola Solutions.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea setărilor VB Companion la pagina 308

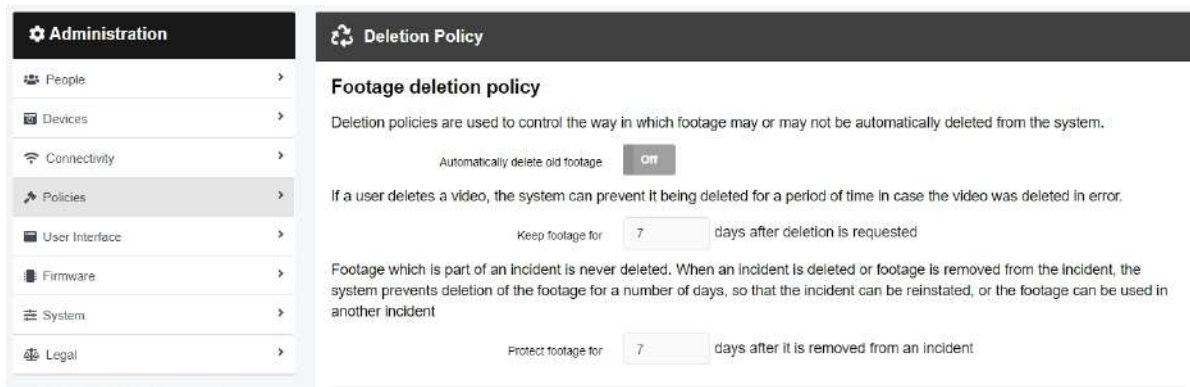
 Managementul cheilor API

Creați chei API. Aceste chei permit VideoManager să comunice în siguranță cu software extern.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea, vizualizarea și ștergerea cheilor API la pagina 309

9.4.1 Configurați politicile de ștergere

Politicile de ștergere sunt folosite pentru a controla modul în care videoclipurile pot sau nu să fie șterse automat din sistem pentru a elibera spațiu de stocare. Acest lucru se face din **Politica de ștergere** secțiunea **Politică nouă**, în **Admin** fila.



Pentru a ajunge la **Politica de ștergere** secțiune:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Politică nouă**.
3. Faceți clic pe  **Politica de ștergere** secțiune.

Există mai multe categorii pe care administratorii le pot configura:

Politica de ștergere a imaginilor-această secțiune controlează politica de ștergere a imaginilor din VideoManager.

- ▮ Dacă **Ștergeți automat filmările vechi** este setat la **Pe**, filmările vechi de pe VideoManager vor fi șterse automat.

Introduceți numărul de zile pentru care filmările înregistrate trebuie păstrate înainte de a fi șterse.

Introduceți numărul de zile pentru care filmările descărcate trebuie păstrate înainte de a fi șterse.



Această diferențiere este utilă dacă filmarea nu este întotdeauna descărcată în aceeași zi în care este înregistrată, iar utilizatorii doresc mai mult timp pentru a revizui filmările sau pentru a le adăuga la incidente.

- ▮ Dacă **Păstrați filmarea până la finalizarea exportului automat al fișierului** este setat la **Pe**, politica de ștergere va fi suspendată pentru videoclipurile individuale până când acestea vor fi exportate. Odată ce un videoclip a fost exportat, videoclipul original de pe VideoManager va fi supus politicii de ștergere ca de obicei.



*Acest lucru ar trebui **nu** să fie activat, cu excepția cazului în care utilizatorii au activat și exporturile automate de incidente, după cum se stabilește din **Exporturi de incidente** secțiunea **Politică nouă**, în **Admin** fila.*

- ▮ Dacă **Păstrați toate filmările de înregistrare** este setat la **Pe**, se va păstra o întreagă înregistrare dacă **unul** videoclipul din acesta a fost adăugat la un incident.

Dacă este setat la **Off**, vor fi păstrate numai videoclipurile care au fost adăugate la incidente. Înregistrarea mai mare va fi supusă politicii de ștergere a VideoManager în mod normal.

- ▮ Un VB400 le permite utilizatorilor să marcheze înregistrările pe teren, atrăgând atenția asupra anumitor porțiuni ale filmării. De la **Politica privind filmările marcate** meniul derulant, selectați modul în care filmările marcate vor fi tratate de politica de ștergere a VideoManager. Opțiunile sunt următoarele:
 - ▮ **Păstrați pentru aceeași perioadă ca și filmările fără marcare**-dacă această opțiune este selectată, politica de ștergere va trata în mod identic filmările marcate și cele care nu sunt marcate.
 - ▮ **Fără ștergere automată**-dacă această opțiune este selectată, filmările marcate vor fi complet scutite de politica de ștergere.
 - ▮ **Păstrați pentru o perioadă de timp specificată**-dacă această opțiune este selectată, utilizatorii vor avea opțiunea de a configura pentru cât timp se păstrează materialul marcat. Valoarea implicită este de 90 de zile.
- ▮ Introduceți numărul de zile pentru care materialul video este păstrat după ce se solicită ștergerea, în cazul în care un videoclip a fost șters accidental.
- ▮ Introduceți numărul de zile pentru care filmarea este protejată după ce a fost eliminată dintr-un incident. Filmările dintr-un incident nu sunt niciodată șterse decât dacă:
 - ▮ A fost eliminat manual din incident.
 - ▮ Incidentul din care face parte a fost șters, caz în care filmarea va fi supusă politicilor normale de ștergere.
- ▮ **Activați ștergerea forțată** este setat la **Pe**, așa cum este descris mai jos.

Ștergerea forțată a filmului-această secțiune controlează politica de ștergere cu privire la ștergerea automată a filmului.

- ▮ Dacă **Activați ștergerea forțată** este setat la **Pe**, filmările vor fi șterse chiar dacă fac parte dintr-un incident.
- În mod normal, filmările nu vor fi șterse niciodată când fac parte dintr-un incident.

Exportați politica de ștergere-această secțiune controlează politica de ștergere privind exporturile pe VideoManager.

- ▮ Dacă **Ștergeți automat exporturile vechi** este setat la **Pe**, aceasta va șterge automat exporturile vechi pe VideoManager, chiar dacă exportul nu a fost deja descărcat pe computerul utilizatorului.

Introduceți numărul de zile pentru care exporturile sunt păstrate după ce au fost create.



Incidentul original este nu șters - doar exportul.

Politica de ștergere a incidentelor-această secțiune controlează politica de ștergere a incidentelor din VideoManager. Dacă **Ștergeți automat incidentele vechi** este setat la **Pe**, politica de ștergere va șterge automat incidentele vechi din VideoManager. Există o configurație implicită:

1. Creați un nou câmp de incident definit de utilizator, ca în mod normal, din **Câmpuri de incident definite de utilizator** secțiune.

> > Pentru mai multe informații, consultați Crearea de noi câmpuri de incident definite de utilizator la pagina 264

2. Din **Tip** meniul derulant, selectați **Ștergere automată calculată**.



*Nu poate fi decât un **Ștergere automată calculată** câmp de incident definit de utilizator pentru fiecare instanță de VideoManager. Dacă există deja una, această opțiune nu va fi vizibilă în meniul drop-down.*

3. În **Ștergeți incidentul dacă** câmp, introduceți condițiile în care această politică va intra în vigoare, utilizând limbajul predicat personalizat Motorola Solutions. Cea mai simplă intrare ar fi adevărat, care ar șterge toate incidentele care întrunesc data specificată în **Data ștergerii automate**: domeniu.

> > Pentru mai multe informații, consultați Anexa E: Limbajul predicat personalizat la pagina 469

4. În **Data ștergerii automate** câmp, introduceți perioada de timp relevantă care determină când va fi șters un incident, utilizând limbajul predicat personalizat Motorola Solutions. Cea mai simplă intrare ar fi ceva de genul `dateAdd(6, zi, [creationtime])`, care ar șterge incidentele vechi de 6 zile.

> > Pentru mai multe informații, consultați Anexa E: Limbajul predicat personalizat la pagina 469

5. Faceți clic **Salvați setările**.

6. Navigați înapoi la  **Politica de ștergere** secțiune.

7. Setează **Ștergeți automat incidentele vechi la** Pe.

Dacă există incidente care vor fi șterse în următoarele șapte zile din cauza politicii configurate în **Data ștergerii automate** câmp, administratorul poate previzualiza aceste incidente făcând clic  **{0}** **incidentele vor fi programate pentru ștergere în următoarele șapte zile**.

Dacă există incidente care vor fi șterse imediat datorită politicii configurate în **Auto-data ștergerii** câmp, administratorul poate previzualiza aceste incidente făcând clic  **** 1** incident este programat pentru ștergere imediată**.

8. Faceți clic **Salvați setările**.

Administratorul trebuie să facă clic **Da, faceți aceste modificări**, și apoi **Da** din nou pentru a salva modificările.

Bord - această secțiune controlează dacă videoclipurile unui utilizator care sunt setate să fie șterse într-un anumit interval de timp sunt vizibile pe tabloul de bord:

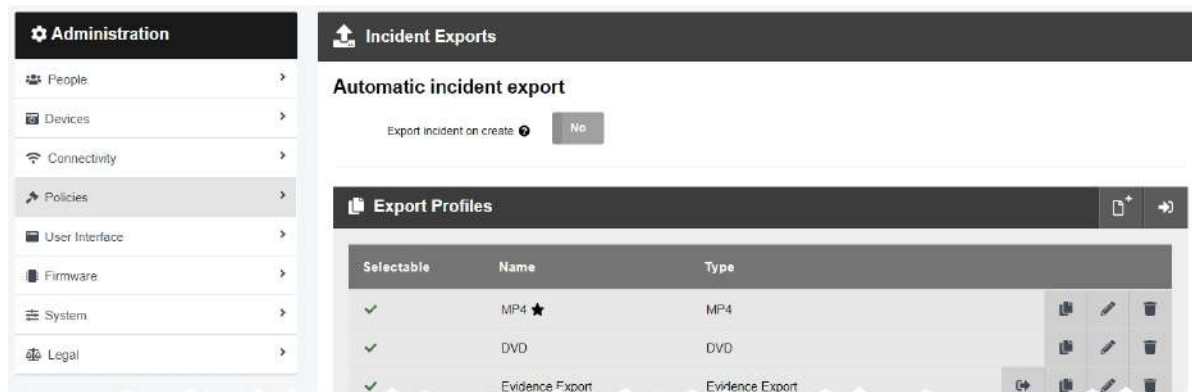
- În **Afișați videoclipurile programate pentru a fi șterse în cadrul** (7) **zile** câmp, introduceți numărul de zile în care un videoclip va fi șters, înainte ca acesta să apară pe tabloul de bord al unui utilizator.

Această setare se aplică numai utilizatorilor care au **Vizualizați videoclipurile programate pentru a fi șterse pe tabloul de bord** permisiunea setată la **Da**.

Opțional faceți clic  **Descărcați rezumatul modificărilor**. Acest lucru va descărca un fișier CSV direct la administrator PC care conține informații despre orice modificări la care videoclipurile și incidentele vor fi șterse ca urmare a noii politici. Clic **Salvați setările**.

9.4.2 Configurarea exporturilor de incidente

Administratorii pot configura profiluri de export - aceste profiluri determină modul în care un incident este exportat de la VideoManager pe computerul utilizatorului. Acest lucru se face din **Exporturi de incidente** secțiunea **Politici** panou, în **Admin** fila.



Din panoul corespunzător, administratorii pot efectua următoarele acțiuni:

- ▮ Creați un profil de export.
- ▮ Schimbați dacă incidentele sunt exportate automat la creare sau nu.
- ▮ Schimbați setările implicite de export DVD.
- ▮ Activați joburile de export accelerate - dacă computerul care rulează VideoManager are hardware nVidia, aceasta va crește rata la care sunt procesate joburile de export.

Tipurile de profil de export pe care un administrator le poate crea sunt următoarele:

▮ DVD

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 246

▮ MP4

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 248

▮ Export de dovezi

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 250

Administratorii pot schimba dacă incidentele sunt exportate automat la creare. Acest lucru este util dacă, din cauza fluxului de lucru al unei organizații, fiecare incident trebuie revizuit extern de îndată ce a fost salvat. Administratorii pot dori mai întâi să creeze un profil de export, pe care îl vor folosi toate incidentele exportate automat. Pentru a activa exporturile automate de incidente:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Politici** panou.

3. Faceți clic pe  **Exporturi de incidente** secțiune.
4. Setați **Export incident la crearea Pe**.
5. Din **Profil de export automat** meniul derulant, selectați profilul de export creat anterior în care vor locui incidentele exportate automat.



Administratorii pot stabili reguli pentru profilurile de export - acestea vor dicta dacă profilul de export poate fi aplicat incidentului în cauză, pe baza stării câmpurilor incidentului definite de utilizator. Cu toate acestea, exportul automat va face **ignora** orice reguli stabilite de profilul de export selectat.

6. Faceți clic **Salvați setările**.

Administratorii pot modifica valorile implicite de export DVD. Acest lucru poate fi necesar dacă o organizație folosește în mod constant un anumit tip de media. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Politici** panou.
3. Faceți clic pe  **Exporturi de incidente** secțiune.
4. În **Valori implicite de export DVD** secțiunea, alegeți opțiunea corespunzătoare din meniul drop-down.
5. Dacă **Poate suprascrie valorile implicite** este setat la **Pe**, alți utilizatori pot schimba tipul de suport DVD atunci când creează, creează un export.
6. Faceți clic **Salvați setările**.

Administratorii pot activa opțional accelerarea exportului. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Politici** panou.
3. Faceți clic pe  **Exporturi de incidente** secțiune.
4. În **Accelerarea hardware** secțiune, setați **Activat** la **Da**.

Dacă computerul care rulează VideoManager are un GPU nVidia, aceasta va crește rata la care sunt finalizate joburile de export. Administratorul trebuie să facă clic **Salvați setările** și reporniți VideoManager din **Controale server** secțiune.



Unele GPU-uri nVidia au limite privind numărul de joburi de export simultan pe care le acceptă. Dacă numărul de joburi de export simultane pe VideoManager depășește această limită, accelerația nu va funcționa. Pentru a determina care este această limită, navigați la <https://developer.nvidia.com/video-encode-and-decode-gpu-support-matrix-new>, deschideți **Codificare** masă și uitați-vă sub **Număr maxim de sesiuni simultane** coloană.

Dacă computerul care rulează VideoManager nu are un GPU nVidia, asta nu va face nimic.

9.4.2.1 Profil de export DVD

Profilurile de export controlează modul în care sunt gestionate exporturile în VideoManager (de exemplu, cum sunt formate etc.). Pentru a crea un profil de export DVD:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Politici** panou.
3. Faceți clic pe  **Exporturi de incidente** secțiune.
4. În **Exportați profiluri** secțiunea, faceți clic pe  **Creează un nou profil de export**.
profil de export se va deschide fereastra.
5. În **Nume** câmp, introduceți un nume pentru profilul de export.
6. Din **Tip** meniu derulant, selectați **DVD**.
7. Dacă **Selectabil** este setat la **Da**, utilizatorii pot selecta acest profil de export atunci când creează un export din **Incident** fila.



*Utilizatorii cu **Utilizați orice profil de export** permisiunea va putea selecta orice profil, nu doar pe cele care sunt activate. Acest profil poate fi folosit în continuare dacă incidentele sunt exportate automat.*

8. Dacă **Implicit** este setat la **Da**, acest profil de export va fi implicit atunci când se creează un export din **Incident** fila.
9. Dacă **Selectați Clipuri** este setat la **Pe**, utilizatorii pot selecta manual ce clipuri incidente vor fi incluse în export atunci când exportă incidentul.



Utilizatorii nu pot selecta clipuri individuale dacă incidentul pe care îl exportă conține un clip compus.

Dacă este setat la **Off**, toate Clipurile incidentului din cadrul incidentului vor fi incluse în export.

10. Dacă **Criptați descărcări** este setat la **Pe**, folderul .zip care conține exporturile cu acest profil va fi protejat cu criptare AES 256. Utilizatorul trebuie să seteze o expresie de acces atunci când descarcă exportul pe computer; atunci trebuie să introducă aceeași expresie de acces atunci când extrag folderul .zip.



*Windows nu poate extrage folderele .zip criptate. În schimb, instalați **7-fermoar** (care poate fi descărcat gratuit de pe www.7-zip.org) și extrageți .zip cu acesta.*

11. În **Reguli gata de export** câmp, administratorii pot configura condițiile care trebuie îndeplinite, înainte ca un incident să poată fi exportat cu acest profil de export. Condițiile se bazează pe modul în care câmpurile de incident definite de utilizator au fost populate în incident, iar regulile sunt formate folosind limbajul predicat personalizat Motorola Solutions.

> > Pentru mai multe informații, consultați Crearea de noi câmpuri de incident definite de utilizator la pagina 264 și Anexa E: Limbă personalizată a predicatului la pagina 469

12. Dacă **Utilizați șablon pentru pagina de titlu** este setat la **Pe**, administratorii pot personaliza pagina de titlu a exportului, folosind markdown.

> > Pentru mai multe informații, consultați Anexa F: Personalizarea paginilor de titlu de export la pagina 484

13. Dacă **Paginile de titlu**, **Logo filigran**, și **Semnătură filigran** sunt setate la **Da**, aceste setări vor fi aplicate implicit.
14. Dacă comută în **Suprareglabil?** coloana sunt setate la **Da**, aceste setări pot fi modificate de utilizator pe bază de export, deoarece sunt create în **Incident** fila.
15. Din **Format** meniu derulant, selectați formatul pentru export.
PAL ar trebui să fie aleasă dacă exporturile vor fi jucate în Europa, Australia sau Asia. **NTSC** ar trebui ales dacă exporturile vor fi jucate în Statele Unite ale Americii.
16. Faceți clic **crea** pentru a crea profilul de export.

9.4.2.2 Profil de export MP4

Profilurile de export controlează modul în care sunt gestionate exporturile în VideoManager (de exemplu, cum sunt formate etc.). Pentru a crea un profil de export MP4:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Politici** panou.
3. Faceți clic pe  **Exporturi de incidente** secțiune.
4. În **Exportați profiluri** secțiunea, faceți clic pe **Creează un nou profil de export**.
profil de export se va deschide fereastra.
5. În **Nume** câmp, introduceți un nume pentru profilul de export.
6. Din **Tip** meniu derulant, selectați **MP4**.
7. Dacă **Selectabil** este setat la **Da**, utilizatorii pot selecta acest profil de export atunci când creează un export din **Incident** fila.



*Utilizatorii cu **Utilizați orice profil de export** permisiunea va putea selecta orice profil, nu doar pe cele care sunt activate. Acest profil poate fi folosit în continuare dacă incidentele sunt exportate automat.*

8. Dacă **Implicit** este setat la **Da**, acest profil de export va fi implicit atunci când se creează un export din **Incident** fila.
9. Dacă **Selectați Clipuri** este setat la **Pe**, utilizatorii pot selecta manual ce clipuri incidente vor fi incluse în export atunci când exportă incidentul.



Utilizatorii nu pot selecta clipuri individuale dacă incidentul pe care îl exportă conține un clip compus.

Dacă este setat la **Off**, toate Clipurile incidentului din cadrul incidentului vor fi incluse în export.

10. Dacă **Criptați descărcări** este setat la **Pe**, folderul .zip care conține exporturile cu acest profil va fi protejat cu criptare AES 256. Utilizatorul trebuie să seteze o expresie de acces atunci când descarcă exportul pe computer; atunci trebuie să introducă aceeași expresie de acces atunci când extrag folderul .zip.



*Windows nu poate extrage folderele .zip criptate. În schimb, instalați **7-fermoar** (care poate fi descărcat gratuit de pe www.7-zip.org) și extrageți .zip cu acesta.*

11. În **Reguli gata de export** câmp, administratorii pot configura condițiile care trebuie îndeplinite, înainte ca un incident să poată fi exportat cu acest profil de export. Condițiile se bazează pe modul în care câmpurile de incident definite de utilizator au fost populate în incident, iar regulile sunt formate folosind limbajul predicat personalizat Motorola Solutions.

> > Pentru mai multe informații, consultați Crearea de noi câmpuri de incident definite de utilizator la pagina 264 și Anexa E: Limbă personalizată a predicatului la pagina 469

12. Dacă **Utilizați șablon pentru pagina de titlu** este setat la **Pe**, administratorii pot personaliza pagina de titlu a exportului, folosind markdown.

> > Pentru mai multe informații, consultați Anexa F: Personalizarea paginilor de titlu de export la pagina 484

13. Dacă **Paginile de titlu**, **Logo filigran**, și **Semnătură filigran** sunt setate la **Da**, aceste setări vor fi aplicate implicit.
14. Dacă comută în **Suprareglabil?** coloana sunt setate la **Da**, aceste setări pot fi modificate de utilizator pe bază de export, deoarece sunt create în **Incident** fila.
15. Faceți clic **crea** pentru a crea profilul de export.

9.4.2.3 Profil de export de dovezi

Profilurile de export controlează modul în care sunt gestionate exporturile în VideoManager (de exemplu, cum sunt formate etc.). Pentru a crea un profil de export de dovezi:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Politici** panou.
3. Faceți clic pe  **Exporturi de incidente** secțiune.
4. În **Exportați profiluri** secțiunea, faceți clic pe **Creează un nou profil de export**.
profil de export se va deschide fereastra.
5. În **Nume** câmp, introduceți un nume pentru profilul de export.
6. Din **Tip** meniu derulant, selectați **Export de dovezi**.
7. Dacă **Selectabile** este setat la **Da**, utilizatorii pot selecta acest profil de export atunci când creează un export din **Incident** fila.



*Utilizatorii cu **Utilizați orice profil de export** permisiunea va putea selecta orice profil, nu doar pe cele care sunt activate. Acest profil poate fi folosit în continuare dacă incidentele sunt exportate automat.*

8. Dacă **Implicit** este setat la **Da**, acest profil de export va fi implicit atunci când se creează un export din **Incident** fila.
9. Dacă **Selectați Clipuri** este setat la **Pe**, utilizatorii pot selecta manual ce clipuri incidente vor fi incluse în export atunci când exportă incidentul.



Utilizatorii nu pot selecta clipuri individuale dacă incidentul pe care îl exportă conține un clip compus.

Dacă este setat la **Off**, toate Clipurile incidentului din cadrul incidentului vor fi incluse în export.

10. Dacă **Criptați descărcări** este setat la **Pe**, folderul .zip care conține exporturile cu acest profil va fi protejat cu criptare AES 256. Utilizatorul trebuie să seteze o expresie de acces atunci când descarcă exportul pe computer; atunci trebuie să introducă aceeași expresie de acces atunci când extrag folderul .zip.



*Windows nu poate extrage folderele .zip criptate. În schimb, instalați **7-fermoar** (care poate fi descărcat gratuit de pe www.7-zip.org) și extrageți .zip cu acesta.*

11. În **Reguli gata de export** câmp, administratorii pot configura condițiile care trebuie îndeplinite, înainte ca un incident să poată fi exportat cu acest profil de export. Condițiile se bazează pe modul în care câmpurile de incident definite de utilizator au fost populate în incident, iar regulile sunt formate folosind limbajul predicat personalizat Motorola Solutions.

> > Pentru mai multe informații, consultați Crearea de noi câmpuri de incident definite de utilizator la pagina 264 și Anexa E: Limbă personalizată a predicatului la pagina 469

12. Din **Locație de export** meniu derulant, selectați unde va fi trimis exportul. Opțiunile sunt următoarele: **Implicit**, **Director de ieșire**, și **Cutie**.

Dacă **Director de ieșire** a fost ales, administratorul trebuie să configureze următoarele setări:

- ▮ Dacă **Suprascrie fișierele existente** este setat la **Pe**, exportul va înlocui un alt export care se află în același folder cu același nume.
- ▮ **Director de ieșire** introduceți directorul de ieșire pentru export. Aceasta determină unde va fi trimis exportul.

Dacă **Cutie** a fost ales, administratorul trebuie să configureze VideoManager cu informațiile unice ale casei sale. Contactați administratorul de rețea.

Odată ce setările de bază pentru profilul de export au fost configurate, există și alte setări pe care administratorii le pot configura.

Exportați metadate - această secțiune controlează ce metadate vor fi exportate împreună cu incidentul.

- ▮ Dacă **Adăugați fișierul de metadate** este setat la **Pe**, un fișier de metadate separat va fi exportat alături de fișierul incident.
- ▮ De la **Nivel de generare a fișierului de metadate** meniu derulant, selectați ce incidente trebuie exportate. Acest lucru este relevant doar dacă administratorul are licența *Incidente imbricate*. Opțiunile sunt următoarele:
 - ▮ **Pentru toate nivelurile de incident** - vor exista fișiere de metadate separate pentru incidentul principal și incidentele imbricate.
 - ▮ **Doar incidentul principal** - va exista doar un fișier de metadate pentru incidentul principal.
 - ▮ **Doar incidente imbricate** - va exista doar un fișier de metadate pentru incidentele imbricate.
- ▮ În **Șablon de nume de fișier de metadate** câmp, introduceți șablonul de nume de fișier pentru fișierul de metadate.
- ▮ În **Șablon de conținut metadate** câmp, introduceți șablonul de conținut pentru fișierul de metadate.
- ▮ Dacă **Includeți fișierul de confirmare** este setat la **Pe**, va fi creat și exportat un fișier care indică că exportul a fost finalizat.

Filmare originală - această secțiune controlează ce înregistrări originale vor fi exportate odată cu incidentul. Este vizibil doar dacă **Includeți filmări originale** a fost setat la **Da**.

- ▮ Dacă **Utilizați șablon pentru Nume fișier** este setat la **Pe**, administratorul trebuie să introducă un șablon de nume de fișier în fișierul **Șablon de nume de fișier** domeniu.
- ▮ Dacă **Adăugați fișierul de metadate** este setat la **Pe**, vor exista fișiere de metadate separate pentru fiecare material original. Administratorul trebuie să introducă un șablon de nume de fișier cu metadate și

șablon de conținut în **Șablon de nume de fișier de metadate** și **Șablon de conținut metadate** câmpuri, respectiv.

Clip de filmare-această secțiune controlează ce înregistrări decupate vor fi exportate odată cu incidentul. Este vizibil doar dacă **Includeți clipuri** a fost setat la **Da**.

- ▮ Dacă **Utilizați șablon pentru Nume fișier** este setat la **Pe**, administratorul trebuie să introducă un șablon de nume de fișier în fișierul **Șablon de nume de fișier** domeniu.
- ▮ Dacă **Adăugați fișierul de metadate** este setat la **Pe**, vor exista fișiere de metadate separate pentru fiecare clip incident. Administratorul trebuie să introducă un șablon de nume de fișier cu metadate și un șablon de conținut în **Șablon de nume de fișier de metadate** și **Șablon de conținut metadate** câmpuri, respectiv.

Administratorii pot configura alte aspecte ale unui pachet de dovezi. Acestea sunt controlate prin comutare - comutatoarele din coloana din stânga controlează dacă funcțiile vor fi activate, iar comutatoarele din partea dreaptă **Suprareglabil?** coloana controlează dacă utilizatorii pot suprascrive configurația predeterminată atunci când exportă un incident.

- ▮ Dacă **Logo filigran** este setat la **Pe**, exportul va include filigranul configurat anterior peste materialul din incident.

Aceasta este configurată în **Resurse tematice** secțiune.

>> Pentru mai multe informații, consultați Modificarea și resetarea resurselor temei la pagina 320

- ▮ Dacă **Semnătură filigran** este setat la **Pe**, semnătura creată automat a exportului va fi afișată peste filmarea incidentului.

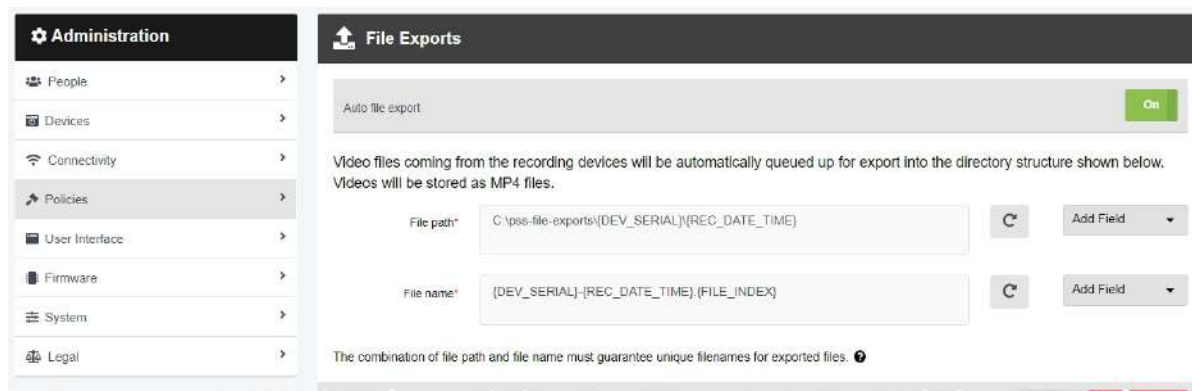
Aceasta corespunde cu informațiile afișate în **Post** coloana din **Exporturile mele** panou.

- ▮ Dacă **Includeți filmări originale** este setat la **Pe**, exportul va include filmarea originală, de lungime completă, din care au fost preluate clipurile incidentului.
- ▮ Dacă **Includeți clipuri** este setat la **Pe**, exportul va include clipurile incidente în sine.
- ▮ Dacă **Includeți metadate confidențiale** este setat la **Pe**, exportul va include câmpurile incidentului ca fișier JSON. Acest lucru este util dacă utilizatorul intenționează să încarce incidentul într-o altă instanță a VideoManager - acest lucru va permite VideoManager să completeze automat câmpurile incidentului atunci când incidentul este încărcat.
- ▮ Dacă **Un singur fișier per clip de incident** este setat la **Pe**, aceasta va include fiecare clip de incident redactat ca fișiere video individuale în loc de un fișier video lung.

Clic **crea** pentru a crea profilul de export.

9.4.3 Configurarea exporturilor de fișiere

Administratorii pot configura VideoManager astfel încât să copieze automat videoclipurile într-o locație externă de îndată ce acestea au fost descărcate de la camerele corespunzătoare purtate pe corp. Videoclipurile vor fi în continuare disponibile pe VideoManager ca de obicei. Acest lucru se face din **Exporturi de fișiere** secțiunea **Politică** panou, în **Admin** fila.



Pentru a activa și configura exporturile de fișiere:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Politică** panou.
3. Faceți clic pe  **Exporturi de fișiere** secțiune.
4. Setați **Export automat de fișiere** la **Pe**.

5. În **Calea fișierului** câmp, introduceți calea fișierului către care vor fi trimise automat videoclipurile.

Administratorii pot adăuga câmpuri la această cale care se corelează cu proprietățile videoclipului. Pentru a face acest lucru, selectați câmpurile relevante din **Adăugați câmp** scăpă jos. Separați fiecare câmp cu o bară oblică.

Aceste câmpuri vor trimite videoclipul în subdosare pe baza, de exemplu, a operatorului care a înregistrat videoclipul sau a numărului de serie al camerei purtate pe corp.



Dacă folderele specificate nu există deja pentru această cale, acestea vor fi create imediat ce videoclipurile sunt exportate automat.

6. Dacă calea ar trebui resetată, faceți clic  **Resetați la valoarea implicită**.

Calea va fi resetată la `C:\pss-file-exports\{DEV_SERIAL}\{REC_DATE_TIME}`.

7. În **Nume de fișier** câmp, introduceți numele care va fi dat fișierelor video individuale după ce au fost exportate.

Administratorii pot adăuga la acest nume câmpuri care se corelează cu proprietățile videoclipului, pe lângă textul simplu. Pentru a face acest lucru, selectați câmpurile relevante din **Adăugați câmp** scăpă jos. Separați fiecare câmp cu o bară oblică.



VideoManager nu va salva **Nume de fișier** configurația câmpului, cu excepția cazului în care generează un nume unic pentru **fiecare** video exportat. Faceți clic pe pentru mai multe informații despre cum să garantați nume unice.

8. Dacă numele trebuie resetat, faceți clic pe **Resetați la valoarea implicită.**

Numele va fi resetat la `{DEV_SERIAL}-{REC_DATE_TIME}.{FILE_INDEX}`.

9. Faceți clic **Salvați setările.**

Dacă administratorii au licențiat și au configurat CommandCentral Vault, ei pot configura exporturile de fișiere, astfel încât videoclipurile să fie direct acolo. Pentru a face acest lucru:

1. Asigurați-vă că CommandCentral Vault a fost configurat.

> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea setărilor CommandCentral Vault la pagina 306

2. Navigați la **Admin** fila.

3. Selectați **Politici** panou.

4. Faceți clic pe **Exporturi de fișiere** secțiune.

5. Setări **Export CommandCentral Vault** la **Pe**.

6. Administratorii pot vizualiza câmpurile CommandCentral Vault care se mapează direct la câmpurile media deja existente, definite de utilizator.

Spre deosebire de câmpurile de incident definite de utilizator, câmpurile media definite de utilizator pot fi doar editate **după** videoclipurile au fost descărcate în VideoManager. Deoarece exporturile de fișiere vor trimite imediat videoclipuri către CommandCentral Vault, utilizatorii nu vor avea timp să editeze câmpurile media definite de utilizator. Din acest motiv, se recomandă administratorilor să contacteze asistența Motorola Solutions cu privire la aceste câmpuri media definite de utilizator.

9.4.4 Activați și configurați crearea automată a incidentelor

Administratorii pot configura VideoManager astfel încât să creeze automat incidente, în funcție de modul în care au fost populate câmpurile media definite de utilizator ale unui videoclip/activ. Acest lucru se face din **Crearea incidentelor auto** secțiunea **Politică** nouă, în **Admin** fila.



Pentru a activa crearea automată a incidentelor:

1. Asigurați-vă că **Proprietăți media** și **Incidentele** licențele au fost activate pe VideoManager.

Pentru mai multe informații, vă rugăm să contactați edesixsales@motorolasolutions.com.

>> Pentru mai multe informații, consultați Importarea și ștergerea licențelor la pagina 353

2. Creați câmpuri media definite de utilizator după cum este necesar.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea de noi câmpuri media definite de utilizator la pagina 283

3. Navigați la **Admin** fila.

4. Selectați  **Politică** nouă.

5. Faceți clic pe  **Crearea incidentelor auto** secțiune.

6. Setați **Crearea automată a incidentelor a fost activată** la **Pe**.

7. Dacă **Utilizați întreaga înregistrare** este setat la **Pe**, o înregistrare întreagă va fi adăugată la un incident generat automat dacă **unul** videoclipul din cadrul acestuia îndeplinește cerințele pentru crearea automată a incidentelor.

Dacă este setat la **Off**, un testament de înregistrare **nusă** fie adăugat la un incident dacă unul dintre videoclipurile acestuia îndeplinește cerințele pentru crearea automată a incidentului. În schimb, VideoManager va crea incidente numai pentru videoclipurile individuale care îndeplinesc cerințele.

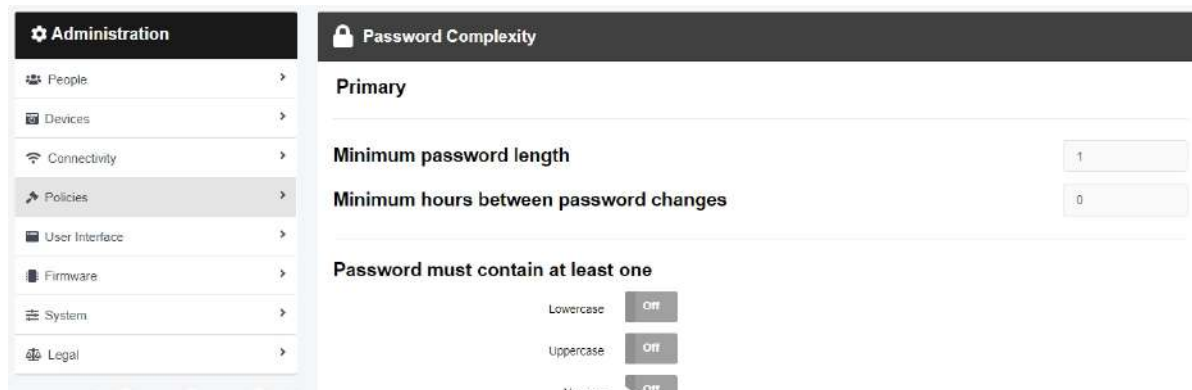
8. În **Criterii de creare a incidentelor auto** câmp, utilizați limbajul predicat personalizat Motorola Solutions pentru a determina ce câmpuri media definite de utilizator vor solicita VideoManager să creeze automat un incident.

> > Pentru mai multe informații, consultați Anexa E: Limbajul predicat personalizat la pagina 469

9. Faceți clic **Salvați setările**.

9.4.5 Configurați complexitatea parolei

Este posibil să personalizați setările parolei VideoManager pentru a îndeplini reglementările de securitate existente și pentru a face VideoManager mai sigur. Acest lucru se face din **Complexitatea parolei** secțiunea **Politică** panou, în **Admin** fila.



The **Complexitatea parolei** secțiunea este împărțită în **Primar** și **Alternativ** cerințe. În mod implicit, toate parolele trebuie să îndeplinească cerințele principale. Cu toate acestea, dacă este nevoie ca parolele administrative să fie mai sigure decât parolele de utilizator, cerințele alternative pot fi setate mai strict și orice rol poate fi setat pentru a solicita parole pentru a le îndeplini.

Pentru a configura complexitatea parolei:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Politică** panou.
3. Faceți clic pe  **Complexitatea parolei** secțiune.
4. În **Lungimea minimă a parolei** câmp, introduceți numărul minim de caractere pe care trebuie să le îndeplinească utilizatorii.
5. În **Ore minime între modificările parolei** câmp, introduceți numărul minim de ore pentru care trebuie să existe parola unui utilizator, după care poate fi schimbată de către aceștia.

Acest lucru afectează doar capacitatea unui utilizator de a-și schimba propria parolă din **Actualizați parola** panoul lor **Profilul contului** fila. Administratorii pot încă actualiza parolele din **Utilizatori** secțiunea, chiar dacă acest lucru încalcă regula configurată aici.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea și ștergerea utilizatorilor la pagina 165

6. Dacă **Litere mici** este setat la **Pe**, o parolă trebuie să aibă cel puțin o literă mică.
7. Dacă **majuscule** este setat la **Pe**, o parolă trebuie să aibă cel puțin o literă mare.
8. Dacă **Număr** este setat la **Pe**, o parolă trebuie să aibă cel puțin un număr.
9. Dacă **Simbol** este setat la **Pe**, o parolă trebuie să aibă cel puțin un simbol.
10. Dacă **Nu permiteți numele de utilizator în parolă** este setat la **Pe**, un utilizator nu poate include numele de utilizator în parolă.

11. Dacă **Nu permiteți caracterele repetate** este setat la **Pe**, o parolă nu poate avea același caracter de mai multe ori la rând.

Administratorul trebuie să seteze numărul maxim de caractere repetate permise de VideoManager (de exemplu, dacă numărul este setat la 1, atunci parola *Bubble* ar fi considerată inadmisibilă deoarece are două *bs* la rând).

12. Dacă **Nu permiteți reutilizarea parolei** este setat la **Pe**, o parolă nu poate corespunde parolelor anterioare ale utilizatorului.

Administratorul trebuie să introducă numărul de parole anterioare cu care noua parolă nu le poate corespunde.

13. Dacă **Necesită modificări periodice ale parolei** este setat la **Pe**, administratorul trebuie să introducă numărul de zile, după care parolele de pe VideoManager trebuie resetate.

14. Dacă **Preveniți încercările repetate de conectare** este setat la **Pe**, administratorul trebuie să introducă de câte ori cineva poate încerca să se conecteze la VideoManager fără succes, după care contul îi va fi blocat. Administratorul trebuie să introducă, de asemenea, numărul de minute pentru care profilul va fi blocat, înainte ca utilizatorii să poată încerca din nou să se autentifice.



*Utilizatorii cu privilegii adecvate pot debloca alți utilizatori din **Utilizatori** secțiunea **Oameni** panou, în **Admin** fila.*

>> Pentru mai multe informații, consultați **Deblocați un utilizator** la pagina 171

15. Dacă **Parola temporară expiră** este setat la **Pe**, o parolă temporară dată unui utilizator (de exemplu, pentru că și-a uitat parola) va expira după un anumit număr de ore.

Administratorul trebuie să introducă numărul de ore pentru care parola va fi valabilă.

16. Dacă **Alternă** este setat la **Pe**, trebuie configurate aceleași restricții de parolă.

Orice rol care va utiliza complexitatea parolei alternative trebuie să aibă **Alternă** setat la **Da**.

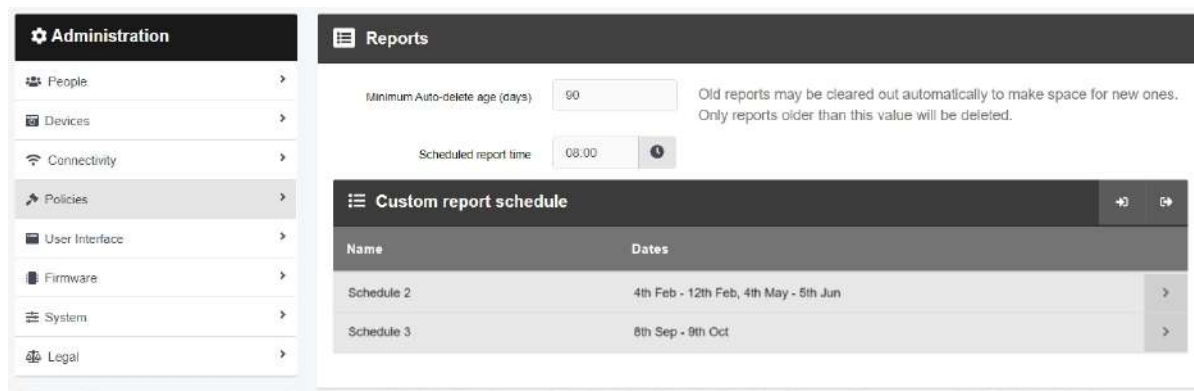
> > Pentru mai multe informații, consultați **Crearea, editarea, copierea, importarea, exportul și ștergerea rolurilor** la pagina 182

17. Faceți clic **Salvați setările**.

Dacă cerințele de parolă pentru un rol se modifică, utilizatorii trebuie să își schimbe parola la următoarea conectare, astfel încât aceasta să îndeplinească noile cerințe.

9.4.6 Configurați setările raportului

VideoManager va șterge automat rapoartele dacă spațiul în fișierele rapoartelor devine plin. Administratorii pot configura când vor fi șterse rapoartele lor. De asemenea, pot configura momentul în care vor fi executate rapoartele programate și pot importa un program personalizat de raportare. Acest lucru se face din **Rapoarte** secțiunea **Politică** panou, în **Admin** fila.



Pentru a configura setările de raport:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Politică** panou.
3. Faceți clic pe **Rapoarte** secțiune.
4. În **Vârsta minimă de ștergere automată** câmp, introduceți numărul minim de zile pentru care trebuie să fi existat rapoarte, înainte ca acestea să fie luate în considerare pentru ștergere.
5. În **Ora de raportare programată** câmp, selectați ora din zi la care ar trebui să ruleze rapoartele programate.
Această setare va afecta **toate** rapoarte programate pe VideoManager și dictează numai când sunt generate rapoarte, **nu** ore acoperă.
6. Faceți clic **Salvați setările**.

Administratorii pot crea un program de raport personalizat. Aceasta dictează datele pe care le va acoperi un raport programat și poate fi selectat de utilizatori atunci când creează un raport programat din **Stare** fila. Pentru a crea și importa un program personalizat:

1. Creați un fișier JSON cu programul dorit.
Administratorul poate crea mai multe programe într-un singur fișier JSON.

Formatul este următorul:

```
[{"name": "NUMELE PROGRAMULUI",
  "scheduleDates": [{"startDay": DAY OF MONTH, "startMonth": MONTH, "endDay": DAY OF MONTH, "endMonth": MONTH}]]
```

Ziua și luna trebuie introduse numeric (de ex. aprilie = 4, mai = 5 etc).

În exemplul următor, JSON va importa programareaTest, care acoperă 1 aprilie până pe 20 mai.

```
[{"name": "Test",
  "scheduleDates": [{"startDay": 1, "startMonth":
4, "endDay": 20, "endMonth": 5}]}
```

În exemplul următor, JSON va importa programeleTest și Testul-2, care acoperă perioada 1 aprilie până pe 20 mai și, respectiv, 1 iunie până pe 20 iulie.

```
[{"name": "Test",
  "scheduleDates": [{"startDay": 1, "startMonth":
4, "endDay": 20, "endMonth": 5}] [{"name": "Test-2",
  "scheduleDates": [{"startDay": 1, "startMonth":
6, "endDay": 20, "endMonth": 7}]}
```

2. Navigați la **Admin** fila.

3. Selectați  **Politici** panou.

4. Faceți clic pe  **Rapoarte** secțiune.

5. În **Program personalizat de raportare** panou, faceți clic  **Import program personalizat**.

6. Selectați fișierul JSON relevant și faceți clic **import**.

Programul(e) importat(e) vor apărea imediat în  **Program personalizat de raportare** panou. Utilizatorii pot selecta acum programul din **Programa** meniul derulant la crearea unui raport.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea rapoartelor și Efectuarea acțiunilor de raport la pagina 143



Dacă administratorii importă un nou fișier JSON în VideoManager, atunci toate programările cu același nume vor fi suprascrise și toate programările care nu sunt menționate în noul fișier JSON vor fi șterse.

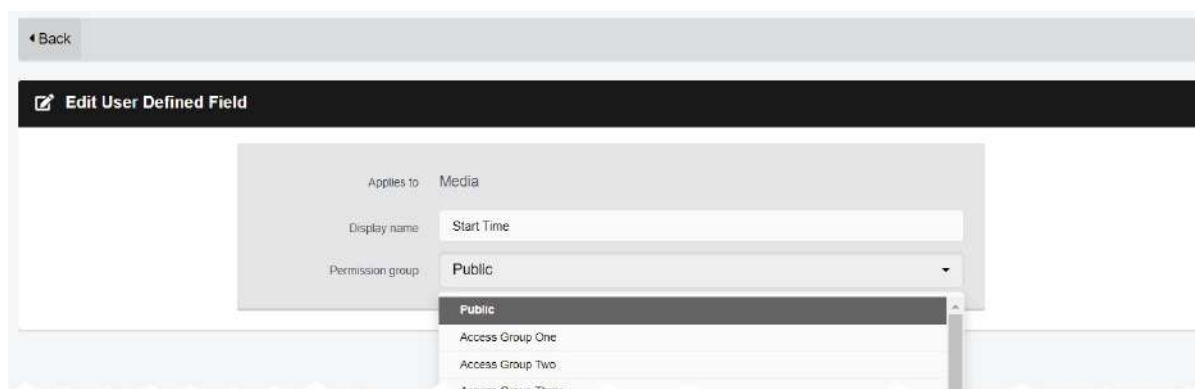
7. Faceți clic **Salvați setările**.

9.4.7 Editare câmpuri implicite de incident definite de utilizator

Administratorii pot crea câmpuri de incident definite de utilizator pentru a satisface nevoile unice ale organizației lor - cu toate acestea, VideoManager vine și cu două tipuri de câmpuri de incident definite de utilizator încorporate, care pot fi și ele editate. Pașii pentru editarea câmpurilor implicite diferă, în funcție de tipul câmpului.

Câmpurile implicite pentru incidente definite de utilizator care sunt **populate manual** de către utilizatori atunci când creează incidente, fiecare aspect al configurației lor poate fi editat (similar cu câmpurile de incidente definite de utilizator care nu sunt implicite). Acestea sunt **titlu**, **timpul incidentului**, **cod de referință** și **notă** câmpuri.

Câmpurile implicite pentru incidente definite de utilizator care sunt **populate automat** de către VideoManager, atunci când incidentul este salvat, pot fi editate doar aspecte specifice ale configurației lor. Acestea sunt **timpul de creație**, **timpul de actualizare**, **număr de clipuri**, **proprietar**, și **semnătură** câmpuri și au o pictogramă de roată dințată lângă numele lor.



Pentru a edita câmpurile implicite pentru incidente definite de utilizator:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Politici** panou.
3. Faceți clic pe  **Câmpuri de incident definite de utilizator** secțiune.
4. Lângă câmpul implicit relevant, faceți clic pe  **Editați câmpul**.

Următorii pași diferă, în funcție de tipul de câmp încorporat care va fi editat.

Dacă administratorul editează un câmp de incident definit de utilizator care este **populate manual**:

1. În **Identificator** câmp, introduceți opțional un identificator actualizat pentru câmpul incident definit de utilizator.
Acestea ar trebui să fie toate litere mici și unice.
2. În **Numele de afișare** câmp, introduceți opțional un nume afișat actualizat pentru câmpul incident definit de utilizator.
3. Dacă **Obligatoriu** este setat la **Pe**, utilizatorii nu vor putea salva un incident decât dacă completează acest câmp.
4. Din **Grup de permisiuni** meniul derulant, selectați opțional la ce grup de acces se va aplica acest câmp de incident definit de utilizator. Orice utilizator din grupul de acces selectat va putea vedea acest câmp de incident definit de utilizator atunci când creează și editează incidente.

5. Din **Lățimea coloanei** meniul derulant, selectați opțional cât de largă va apărea coloana acestui câmp de incident definit de utilizator în rezultatele căutării incidentelor.

Acest lucru este relevant doar dacă câmpul incident definit de utilizator a fost configurat să apară în panoul cu rezultatele căutării incidentelor.

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 279

6. În funcție de tipul de câmp de incident definit de utilizator care este editat, administratorii pot edita și alte setări:

- ▮ Dacă administratorul editează fișierul **titlu, cod de referință**, sau **notă** câmpul, administratorul poate modifica configurația în **Text** secțiune.

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 269

- ▮ Dacă administratorul editează fișierul **timpul incidentului** câmpul, administratorul poate modifica configurația în **Data și oră** secțiune.

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 272

7. Faceți clic **Salvați setările**.

Dacă administratorul editează un câmp de incident definit de utilizator care este **populat automat** de VideoManager:

1. În **Numele de afișare** câmp, introduceți opțional un nume afișat actualizat pentru câmpul incident definit de utilizator.

2. Din **Grup de permisiuni** meniul derulant, selectați opțional la ce grup de acces se va aplica acest câmp de incident definit de utilizator. Orice utilizator din grupul de acces selectat va putea vedea acest câmp de incident definit de utilizator atunci când creează și editează incidente.

3. Din **Lățimea coloanei** meniul derulant, selectați opțional cât de largă va apărea coloana acestui câmp de incident definit de utilizator în rezultatele căutării incidentelor.

Acest lucru este relevant doar dacă câmpul incident definit de utilizator a fost configurat să apară în panoul cu rezultatele căutării incidentelor.

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 279

4. Dacă **Arată în rezumat** este setat la **Nu**, acest câmp de incident definit de utilizator nu va fi vizibil atunci când utilizatorii editează și vizualizează incidente.

5. Faceți clic **Salvați setările**.

9.4.8 Editare Câmpuri Clip Incident

Când un videoclip este adăugat la un incident, acesta devine un clip incident. Clipurile de incidente au patru proprietăți: **Operator**, **Dispozitiv**, **Durață**, și **Note**. În mod implicit, toți utilizatorii de pe VideoManager pot vedea aceste patru câmpuri. Cu toate acestea, administratorii pot dori să restricționeze câmpurile care pot fi văzute de utilizatori, în funcție de grupurile de permisiuni ale utilizatorilor. Acest lucru se face din **Câmpuri de incident definite de utilizator** secțiunea **Politică** panou, în **Admin** fila.

Incident Clip Fields

Display name	Identifier	Type	Mandatory	Default value
Operator	clip_operator	Text	No	>
Device	clip_device	Text	No	>
Duration	clip_duration	Text	No	>
Notes	clip_notes	Text	No	>

Pentru a edita câmpurile pentru clipul incidentului:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Politică** panou.
3. Faceți clic pe **Câmpuri de incident definite de utilizator** secțiune.
4. Derulați la **Câmpuri pentru clipuri incidente** secțiunea și clic **Câmp de vizualizare** lângă câmpul care vor fi editate.

Există patru câmpuri - unul pentru fiecare proprietate de clip incident.

5. Din **Grup de permisiuni** meniu derulant, selectați ce utilizatori vor putea vedea această proprietate a clipului incident.

În mod implicit, meniul drop-down este setat la **Public**, ceea ce înseamnă că toți utilizatorii de pe VideoManager și oricine are un link pentru incident pot vizualiza această proprietate. Administratorul poate selecta un anumit grup de permisiuni din meniul drop-down, astfel încât utilizatorii să poată vedea această proprietate numai dacă unul dintre rolurile lor are acest grup de permisiuni activat.

>> Pentru mai multe informații, consultați Permisuni de câmp la pagina 438



Administratorul nu poate edita în continuare câmpul clipului incidentului. Nici câmpurile de clipuri incidente nu pot fi șterse.

6. Faceți clic **Salvați setările**.

Odată ce câmpurile de clip pentru incidente au fost configurate, administratorii pot configura care dintre aceste câmpuri sunt vizibile atunci când vizualizează un link pentru incident.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea politicii de partajare la pagina 304

9.4.9 Creați noi câmpuri de incident definite de utilizator

VideoManager vine cu câteva câmpuri de incidente încorporate, care permit utilizatorilor să clasifice incidentele. Administratorii își pot crea propriile câmpuri de incidente definite de utilizator și pot edita câmpuri încorporate, pentru a reflecta nevoile unice ale organizației lor. Acest lucru se face din **Câmpuri de incident definite de utilizator** secțiunea **Politici** panou, în **Admin** fila.

Administration		User-defined Incident Fields				
People	>	Display name	Identifier	Type	Mandatory	Default value
Devices	>	Title	title	Text	Yes	
Connectivity	>	Creation time	creation-time	Date & Time	No	
Policies	>	Update time	update-time	Date & Time	No	
User Interface	>	Incident time	incident-time	Date & Time	No	
Firmware	>	Reference code	reference-code	Text	No	
System	>	Notes	notes	Text	No	
Legal	>	Clip count	clip-count	Text	No	

Înainte ca administratorul să creeze noi câmpuri de incident definite de utilizator, acesta poate crea opțional validatori, care definesc modul în care informațiile introduse în câmpurile de incident definite de utilizator trebuie să fie formate (de exemplu, ca cod poștal din Regatul Unit).

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 268

Pentru a crea un câmp de incident definit de utilizator:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Politici** panou.
3. Faceți clic pe **Câmpuri de incident definite de utilizator** secțiune.
 - I Dacă administratorul creează un câmp de incident definit de utilizator pe care utilizatorii trebuie să îl completeze în timp **creând** un incident, faceți clic **Crează câmp**.
 - I Dacă administratorul creează un câmp de incident definit de utilizator pe care utilizatorii trebuie să îl completeze înainte **ștergerea** un incident, derulați la **Câmpuri de ștergere a incidentelor** secțiune și faceți clic **Crează câmp**.
4. În **Identificator** câmp, introduceți un identificator pentru câmpul incident definit de utilizator. Acestea ar trebui să fie toate litere mici și unice.
5. În **Numele de afișare** câmp, introduceți un nume afișat pentru câmpul incident definit de utilizator. Acesta va fi numele câmpului incident definit de utilizator în interfața de utilizare VideoManager.
6. Dacă administratorul creează un câmp, selectați tipul de câmp de incident definit de utilizator care urmează să fie creat din **Tips** capă jos:
 - I **Text**—în acest câmp de incident definit de utilizator, utilizatorii pot introduce text legat de incident.

Acest lucru este util dacă utilizatorii trebuie să caute o anumită expresie sau cuvânt (de ex *Asalt*, *Arestare*, etc.).

- I **Data**-în acest câmp de incident definit de utilizator, utilizatorii pot selecta o dată legată de incident.
- I **Data și ora**-în acest câmp de incident definit de utilizator, utilizatorii pot selecta o dată și o oră legate de incident.
- I **Scapă jos**-în acest câmp de incident definit de utilizator, utilizatorii pot selecta o opțiune dintr-un meniu derulant legat de incident.
- I **Caseta de selectare**-în acest câmp de incident definit de utilizator, utilizatorii pot fie să bifeze, fie să debifeze o casetă de selectare legată de incident.
- I **URL**-în acest câmp pentru incident definit de utilizator, utilizatorii pot introduce o adresă URL legată de incident.
- I **Calculat**-în acest câmp de incident definit de utilizator, utilizatorii pot crea adrese URL din câmpurile de incident definite de utilizator create anterior. Administratorii pot configura, de asemenea, câmpurile calculate să apară - și să le modifice aspectul - în funcție de modul în care au fost populate alte câmpuri de incident definite de utilizator.
- I **Lista de etichete**-în acest câmp de incident definit de utilizator, utilizatorii pot selecta una sau mai multe etichete legate de incident.



Acest lucru nu poate fi schimbat ulterior.

7. Dacă **Obligatoriu** este setat la **Pe**, utilizatorii nu vor putea salva un incident decât dacă completează acest câmp.

8. Din **Grup de permisiuni** meniul derulant, selectați la ce grup de acces se va aplica acest câmp de incident definit de utilizator. Orice utilizator din grupul de acces selectat va putea vedea și edita câmpul de incident definit de utilizator atunci când creează și editează incidente.

Dacă toți utilizatorii ar trebui să poată utiliza acest câmp de incident definit de utilizator atunci când creează și editează incidente, selectați **Public**.

Câmpurile calculate nu trebuie să aibă aceleași grupuri de permisiuni ca și celelalte câmpuri de incident definite de utilizator care determină dacă apar sau nu. De exemplu, dacă doar unii administratori ar trebui să aibă capacitatea de a popula [starea revizuirii] câmp cu informații sensibile, dar toți utilizatorii ar trebui să poată vedea cele mai generale [revizuit-deja] câmp calculat, [starea revizuirii] ar putea fi setat la **Accesați Grupul Unu**, în timp ce [starea recenziilor] ar putea fi setat la **Public**.

9. Din **Lățimea coloanei** meniul derulant, selectați cât de largă va apărea coloana acestui câmp de incident definit de utilizator în rezultatele căutării incidentelor.

Acest lucru este relevant doar dacă câmpul incident definit de utilizator a fost configurat să apară în panoul cu rezultatele căutării incidentelor.

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 279

Următorii pași diferă, în funcție de tipul de câmp de incident definit de utilizator care trebuie creat:

| Text

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 269

| Data

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 271

| Data și ora

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 272

| Scapă jos

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 273

| Caseta de selectare

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 274

| URL

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 275

| Calculat

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 276

| Lista de etichete

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 277

Odată ce un administrator a creat câmpuri de incident definite de utilizator, există acțiuni care pot fi efectuate asupra acestor câmpuri de incident definite de utilizator din **Câmpuri de incident definite de utilizator** panou. Acestea sunt după cum urmează:

- | Exportați câmpuri de incident definite de utilizator dintr-o instanță de VideoManager și importați-le într-o altă instanță.

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 278

- | Configurați modul în care sunt prezentate câmpurile de incident definite de utilizator atunci când vizualizați incidente în  **Cautare Incidente** panou.

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 279

- | Reordonați câmpurile de incident definite de utilizator, ceea ce afectează modul în care sunt câmpurile de incident definite de utilizator

prezentat la crearea unui incident.

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 281

9.4.9.1 Creați și aplicați validatori

Administratorii pot controla formatul informațiilor introduse în câmpurile de incident definite de utilizator. Acest lucru se realizează prin crearea de validatoare, care pot fi configurate să accepte anumite modele și să respingă altele (de exemplu, un cod poștal din Marea Britanie sau o adresă URL).



Pentru a crea un validator:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Politici** panou.
3. Faceți clic pe **Câmpuri de incident definite de utilizator** secțiune.
4. Faceți clic **Editați validatorii**.
5. Faceți clic **Creați un validator**.
6. În **Identificator** câmp, introduceți un nume unic pentru validator.
7. În **Descriere** câmp, introduceți textul pe care utilizatorii îl vor vedea când completează un câmp de incident definit de utilizator.
Acesta ar trebui să detalieze formatul la care va adera câmpul incident definit de utilizator.
8. În **Model** câmp, introduceți modelul validatorului însuși. Acest lucru ar trebui făcut folosind expresii regulate.
9. Dacă **Nu ține seama de majuscule** este setat la **Pe**, validatorul va ignora cazul textului introdus în câmpul incident definit de utilizator.
Dacă este setat la **Off**, cazul textului introdus în câmpul incident definit de utilizator trebuie să se potrivească cu cel al **Model** câmp exact.
10. Dacă administratorul dorește să testeze validatorul, poate introduce un exemplu de text în **Testare text** domeniu.
VideoManager va determina dacă textul exemplu va fi acceptat de validator sau nu.
11. Faceți clic **Confirma**.

Odată ce validatorii au fost creați, aceștia trebuie aplicați individual la câmpurile de incident definite de utilizator. Acest lucru asigură că câmpurile de incident definite de utilizator vor respecta tiparele detaliate în validatoare. Acest lucru trebuie făcut **în timp** crearea câmpului de incident definit de utilizator - validatorii nu pot fi editați după ce a fost creat un câmp de incident definit de utilizator.

> > Pentru mai multe informații, consultați Crearea de noi câmpuri de incident definite de utilizator la pagina 264

9.4.9.2 Creați câmpuri de text

Odată ce administratorul a selectat **Text** din **Tip** meniul derulant, următoarele opțiuni de configurare vor apărea în meniul **Text** secțiune:

1. În **Numărul de linii** câmp, introduceți numărul de rânduri (1-50) care vor fi afișate simultan la vizualizarea câmpului de text într-un incident. Acest lucru nu limitează numărul real de linii care pot fi introduse.

De exemplu, dacă numărul de linii este setat la 3 și există 4 rânduri de text în câmpul de text al unui incident, va apărea o bară de defilare în partea dreaptă a panoului pentru a afișa ultima linie.

2. Din **Validator** meniul derulant, selectați un validator creat anterior sau lăsați ca **(Nici unul)**. Acest lucru va dicta modul în care câmpul de text trebuie formatat, de exemplu, ca cod poștal din Regatul Unit.

>> Pentru mai multe informații, consultați pagina anterioară

3. În **Valoare implicită** câmp, introduceți o valoare implicită. Aceasta va fi valoarea dacă nu se introduce nimic altceva în câmpul de text.



*Dacă administratorul a selectat un validator din **Validator** dropdown, valoarea implicită în **Valoare implicită** câmpul trebuie să se potrivească cu acest validator.*

4. Dacă **Includeți în căutarea de text de potrivire** este setat la **Pe**, incidentele pot fi filtrate după textul introdus în acest câmp de text, folosind **Potriviri text** câmp în  **Cautare Incidente** panou.
5. Dacă **Afișați câmpul de căutare** este setat la **Pe**, va apărea un câmp în  **Cautare Incidente** panou care permite utilizatorilor să filtreze incidentele **numai** prin textul introdus în acest câmp de text.

>> Pentru mai multe informații, consultați Cautare incidente la pagina 78

6. În **Condiții** secțiunea, administratorii pot configura dacă acest câmp de incident definit de utilizator apare numai în **Incident nou** panoul când un alt câmp derulant sau un câmp de casetă de selectare a fost completat într-un mod specific. Pentru a face acest lucru:

- Asigurați-vă că există cel puțin **unul** câmp drop-down sau câmp de casetă de selectare pe VideoManager deja. Condițiile pot fi utilizate numai pe aceste câmpuri.

- Clic  **Stare noua**.

- De la **Domeniu** meniul derulant, selectați ce câmp de incident definit de utilizator creat anterior va dicta aspectul câmpului de incident definit de utilizator curent.
- De la **Valoare** meniul derulant, selectați care dintre valorile câmpului de incident definit de utilizator creat anterior va dicta aspectul câmpului de incident definit de utilizator curent.

Acesta va fi prezentat ca o casetă de selectare dacă a fost ales un câmp de casetă de selectare și un meniu derulant dacă a fost ales un câmp derulant.

Ți s-a cerut să faci clic **confirma**.

7. Faceți clic **Salvați setările**.

9.4.9.3 Creare câmpuri de dată

Odată ce administratorul a selectat **Data** din **Tip** meniul derulant, următoarele opțiuni de configurare vor apărea în meniul **Data** secțiune:

1. În  **Valoare implicită** câmp, introduceți o valoare implicită. Aceasta va fi valoarea dacă nimic altceva este introdus în câmpul de dată.
2. Dacă **Căutați după interval** este setat la **Pe**, va apărea un câmp în  **Cautare Incidente** panou care permite utilizatorilor să filtreze incidentele **numai** după un interval de date introdus în acest câmp de dată.
Dacă este setat la **Off**, utilizatorii pot filtra numai după **unul** dată la un moment dat.



Această modificare nu va intra în vigoare decât dacă **Afișați câmpul de căutare** este, de asemenea, setat la **Pe**.

3. Dacă **Includeți în căutarea date** este setat la **Pe**, incidentele pot fi filtrate după data înscrisă acest câmp de dată, folosind  **Cea mai devreme dată** și  **Ultima dată** câmpurile din  **Căutare Incidente** panou.
4. Dacă **Afișați câmpul de căutare** este setat la **Pe**, va apărea un câmp în  **Cautare Incidente** panou care permite utilizatorilor să filtreze incidentele **numai** de date introduse în acest câmp de dată.

>> Pentru mai multe informații, consultați Cautare incidente la pagina 78

5. În **Condiții** secțiunea, administratorii pot configura dacă acest câmp de incident definit de utilizator apare numai în **Incident nou** panoul când un alt câmp derulant sau un câmp de casetă de selectare a fost completat într-un mod specific. Pentru a face acest lucru:
 - ▮ Asigurați-vă că există cel puțin **unul** câmp drop-down sau câmp de casetă de selectare pe VideoManager deja. Condițiile pot fi utilizate numai pe aceste câmpuri.
 - ▮ Clic  **Stare noua**.
 - ▮ De la **Domeniu** meniu derulant, selectați ce câmp de incident definit de utilizator creat anterior va dicta aspectul câmpului de incident definit de utilizator curent.
 - ▮ De la **Valoare** meniul derulant, selectați care dintre valorile câmpului de incident definit de utilizator creat anterior va dicta aspectul câmpului de incident definit de utilizator curent.

Acesta va fi prezentat ca o casetă de selectare dacă a fost ales un câmp de casetă de selectare și un meniu derulant dacă a fost ales un câmp derulant.

- ▮ Clic **confirma**.

6. Faceți clic **Salvați setările**.

9.4.9.4 Creați câmpuri pentru dată și oră

Odată ce administratorul a selectat **Data și oră** din **Tip** meniul derulant, următoarele opțiuni de configurare vor apărea în meniul **Data și oră** secțiune:

1. În  **Valoare implicită** câmp, introduceți o valoare implicită. Aceasta va fi valoarea dacă nimic altceva este introdus în câmpul pentru dată și oră.
Făcând clic **Setați acum**, utilizatorii pot seta valoarea implicită la data și ora curentă a serverului.
2. Dacă **Includeți în căutarea datei** este setat la **Pe**, incidentele pot fi filtrate după data înscrisă acest câmp de dată și oră, folosind  **Cea mai devreme dată** și  **Ultima dată** câmpurile din  **Cautare Incidente** panou.
3. Dacă **Afișați câmpul de căutare** este setat la **Pe**, va apărea un câmp în  **Cautare Incidente** panou care permite utilizatorilor să filtreze incidentele **numai** după data și ora introduse în acest câmp de dată și oră.

>> Pentru mai multe informații, consultați Cautare incidente la pagina 78

4. În **Condiții** secțiunea, administratorii pot configura dacă acest câmp de incident definit de utilizator apare numai în **Incident nou** panoul când un alt câmp derulant sau un câmp de casetă de selectare a fost completat într-un mod specific. Pentru a face acest lucru:
 - ▮ Asigurați-vă că există cel puțin **unul** câmp drop-down sau câmp de casetă de selectare pe VideoManager deja. Condițiile pot fi utilizate numai pe aceste câmpuri.
 - ▮ Clic  **Stare noua**.
 - ▮ De la **Domeniu** meniul derulant, selectați ce câmp de incident definit de utilizator creat anterior va dicta aspectul câmpului de incident definit de utilizator curent.
 - ▮ De la **Valoare** meniul derulant, selectați care dintre valorile câmpului de incident definit de utilizator creat anterior va dicta aspectul câmpului de incident definit de utilizator curent.

Acesta va fi prezentat ca o casetă de selectare dacă a fost ales un câmp de casetă de selectare și un meniul derulant dacă a fost ales un câmp derulant.

- ▮ Clic **confirma**.

5. Faceți clic **Salvați setările**.

9.4.9.5 Creați câmpuri drop-down

Odată ce administratorul a selectat **Scapă jos** din **Tip** meniul derulant, următoarele opțiuni de configurare vor apărea în meniul **Scapă jos** secțiune:

1. Faceți clic  **Noua valoare**. Aceasta va adăuga o opțiune la câmpul drop-down, pe care utilizatorul o poate face selectați atunci când creați un incident. În **Valoare** câmp, introduceți numele opțiunii drop-down. Clic **confirma**.



Este posibil să creați un câmp drop-down cu o singură valoare.

2. Din **Valoare implicită** meniul derulant, selectați o valoare implicită. Aceasta va fi valoarea dacă nu este selectat nimic altceva din câmpul drop-down.
3. Dacă **Includeți în căutarea de text de potrivire** este setat la **Pe**, incidentele pot fi filtrate după valoarea câmpului drop-down, folosind **Potriviri text** câmp în  **Cautare Incidente** panou. De exemplu - dacă utilizatorul selectează o valoare din câmpul derulant numit **Asalt**, ar trebui să intre **Asalt** în **Potriviri text** domeniu.

4. Dacă **Afișați câmpul de căutare** este setat la **Pe**, va apărea un meniu derulant în  **Cautare Incidente** panoul care permite utilizatorilor să filtreze incidentele **numai** prin valoarea aleasă din acest câmp derulant.

>> Pentru mai multe informații, consultați Cautare incidente la pagina 78

5. În **Condiții** secțiunea, administratorii pot configura dacă acest câmp de incident definit de utilizator apare numai în **Incident nou** panoul când un alt câmp derulant sau un câmp de casetă de selectare a fost completat într-un mod specific. Pentru a face acest lucru:

- ▮ Asigurați-vă că există cel puțin **unul** câmp drop-down sau câmp de casetă de selectare pe VideoManager deja. Condițiile pot fi utilizate numai pe aceste câmpuri.

- ▮ Clic  **Stare noua**.

- ▮ De la **Domeniu** meniul derulant, selectați ce câmp de incident definit de utilizator creat anterior va dicta aspectul câmpului de incident definit de utilizator curent.
- ▮ De la **Valoare** meniul derulant, selectați care dintre valorile câmpului de incident definit de utilizator creat anterior va dicta aspectul câmpului de incident definit de utilizator curent.

Acesta va fi prezentat ca o casetă de selectare dacă a fost ales un câmp de casetă de selectare și un meniu derulant dacă a fost ales un câmp derulant.

- ▮ Clic **confirma**.

6. Faceți clic **Salvați setările**.

9.4.9.6 Creare câmpuri casete de selectare

Odată ce administratorul a selectat **Caseta de selectare** din **Tip** meniul derulant, următoarele opțiuni de configurare vor apărea în meniul **Caseta de selectare** secțiune:

1. Din **Valoare implicită** câmp, selectați o valoare implicită. Aceasta va fi valoarea dacă câmpul casetei de selectare nu este editat în timpul creării incidentului.

Acest lucru poate fi fie bifat, fie debifat.

2. Dacă **Afișați câmpul de căutare** este setat la **Pe**, va apărea o casetă de selectare în  **Cautare Incidente** panoul care permite utilizatorilor să filtreze incidentele **enuma** dacă acest câmp de casetă de selectare a fost bifat sau nu.

>> Pentru mai multe informații, consultați Cautare incidente la pagina 78

3. În **Condiții** secțiunea, administratorii pot configura dacă acest câmp de incident definit de utilizator apare numai în **Incident nou** panoul când un alt câmp derulant sau un câmp de casetă de selectare a fost completat într-un mod specific. Pentru a face acest lucru:

- Asigurați-vă că există cel puțin **unul** câmp drop-down sau câmp de casetă de selectare pe VideoManager deja. Condițiile pot fi utilizate numai pe aceste câmpuri.

┆ Clic  **Stare noua.**

- De la **Domeniu** meniul derulant, selectați ce câmp de incident definit de utilizator creat anterior va dicta aspectul câmpului de incident definit de utilizator curent.

- De la **Valoare** meniul derulant, selectați care dintre valorile câmpului de incident definit de utilizator creat anterior va dicta aspectul câmpului de incident definit de utilizator curent.

Acesta va fi prezentat ca o casetă de selectare dacă a fost ales un câmp de casetă de selectare și un meniu derulant dacă a fost ales un câmp derulant.

┆ Clic **confirma.**

4. Faceți clic **Salvați setările.**

9.4.9.7 Creați câmpuri URL

Odată ce administratorul a selectat **URL** din **Tip** meniul derulant, următoarele opțiuni de configurare vor apărea în meniul **URL** secțiune:

1. În **Valoare implicită** câmp, introduceți o valoare implicită. Aceasta va fi valoarea dacă nu se introduce nimic altceva în câmpul URL.



Acesta trebuie să fie într-un format URL.

2. Dacă **Includeți în căutarea de text de potrivire** este setat la **Pe**, incidentele pot fi filtrate după adresa URL introdusă în acest câmp de text, folosind **Potriviri text** câmp în  **Cautare Incidente** panou.
3. În **Condiții** secțiunea, administratorii pot configura dacă acest câmp de incident definit de utilizator apare numai în **Incident nou** panoul când un alt câmp derulant sau un câmp de casetă de selectare a fost completat într-un mod specific. Pentru a face acest lucru:

- ▮ Asigurați-vă că există cel puțin **unul** câmp drop-down sau câmp de casetă de selectare pe VideoManager deja. Condițiile pot fi utilizate numai pe aceste câmpuri.

- ▮ Clic  **Stare noua**.

- ▮ De la **Domeniu** meniul derulant, selectați ce câmp de incident definit de utilizator creat anterior va dicta aspectul câmpului de incident definit de utilizator curent.
- ▮ De la **Valoare** meniul derulant, selectați care dintre valorile câmpului de incident definit de utilizator creat anterior va dicta aspectul câmpului de incident definit de utilizator curent.

Acesta va fi prezentat ca o casetă de selectare dacă a fost ales un câmp de casetă de selectare și un meniu derulant dacă a fost ales un câmp derulant.

- ▮ Clic **confirma**.

4. Faceți clic **Salvați setările**.

9.4.9.8 Creați câmpuri calculate

Odată ce administratorul a selectat **Calculat** din **Tip** meniul derulant, următoarele opțiuni de configurare vor apărea în meniul **Calculat** secțiune:

1. În **Expresie** câmp, introduceți textul relevant utilizând limbajul predicat personalizat Motorola Solutions.

> > Pentru mai multe informații, consultați Anexa E: Limbajul predicat personalizat la pagina 469

2. Dacă **Ca URL** este setat la **Pe**, câmpul va fi prezentat ca o adresă URL la crearea unui incident.
The `encodeURIComponent()` funcția permite utilizatorilor să codifice un șir pentru a-l face potrivit pentru utilizare într-o adresă URL - chiar dacă șirul conține caractere care în mod normal nu ar fi permise într-o adresă URL.
3. În **Condiții** secțiunea, administratorii pot configura dacă acest câmp de incident definit de utilizator apare numai în **Incident nou** panoul când un alt câmp derulant sau un câmp de casetă de selectare a fost completat într-un mod specific. Pentru a face acest lucru:

- ┆ Asigurați-vă că există cel puțin **unul** câmp drop-down sau câmp de casetă de selectare pe VideoManager deja. Condițiile pot fi utilizate numai pe aceste câmpuri.
- ┆ Clic **+ Stare noua**.
- ┆ De la **Domeniu** meniul derulant, selectați ce câmp de incident definit de utilizator creat anterior va dicta aspectul câmpului de incident definit de utilizator curent.
- ┆ De la **Valoare** meniul derulant, selectați care dintre valorile câmpului de incident definit de utilizator creat anterior va dicta aspectul câmpului de incident definit de utilizator curent.

Acesta va fi prezentat ca o casetă de selectare dacă a fost ales un câmp de casetă de selectare și un meniu derulant dacă a fost ales un câmp derulant.

- ┆ Clic **confirma**.

4. Faceți clic **Salvați setările**.

9.4.9.9 Creați câmpuri pentru lista de etichete

Odată ce administratorul a selectat **Lista de etichete** din **Tip** meniul derulant, următoarele opțiuni de configurare vor apărea în meniul **Lista de etichete** secțiune:

1. Faceți clic  **Noua valoare**. Aceasta va adăuga o opțiune la câmpul listei de etichete, pe care utilizatorul o poate face selectați atunci când creați un incident. Clic **confirma**.



Este posibil să creați un câmp de listă de etichete cu o singură valoare.

2. Din **Valoare implicită** meniul derulant, selectați o valoare implicită. Aceasta va fi valoarea dacă nu este selectat nimic altceva în câmpul pentru lista de etichete.
3. Dacă **Afișați câmpul de căutare** este setat la **Pe**, va apărea un câmp în  **Cautare Incidente** panou care permite utilizatorilor să filtreze incidentele **numai** după valoarea aleasă din acest câmp de listă de etichete.

>> Pentru mai multe informații, consultați Cautare incidente la pagina 78

4. În **Condiții** secțiunea, administratorii pot configura dacă acest câmp de incident definit de utilizator apare numai în **Incident nou** panoul când un alt câmp derulant sau un câmp de casetă de selectare a fost completat într-un mod specific. Pentru a face acest lucru:

- ┆ Asigurați-vă că există cel puțin **unul** câmp drop-down sau câmp de casetă de selectare pe VideoManager deja. Condițiile pot fi utilizate numai pe aceste câmpuri.
- ┆ Clic  **Stare noua**.
- ┆ De la **Domeniu** meniul derulant, selectați ce câmp de incident definit de utilizator creat anterior va dicta aspectul câmpului de incident definit de utilizator curent.
- ┆ De la **Valoare** meniul derulant, selectați care dintre valorile câmpului de incident definit de utilizator creat anterior va dicta aspectul câmpului de incident definit de utilizator curent.

Acesta va fi prezentat ca o casetă de selectare dacă a fost ales un câmp de casetă de selectare și un meniul derulant dacă a fost ales un câmp derulant.

- ┆ Clic **confirma**.

5. Faceți clic **Salvați setările**.

9.4.9.10 Exportați și importați câmpuri de incident definite de utilizator

Dacă un utilizator are mai multe instanțe de VideoManager, poate dori să transfere o copie a câmpurilor de incident definite de utilizator de la o instanță la alta. Pentru a face acest lucru:

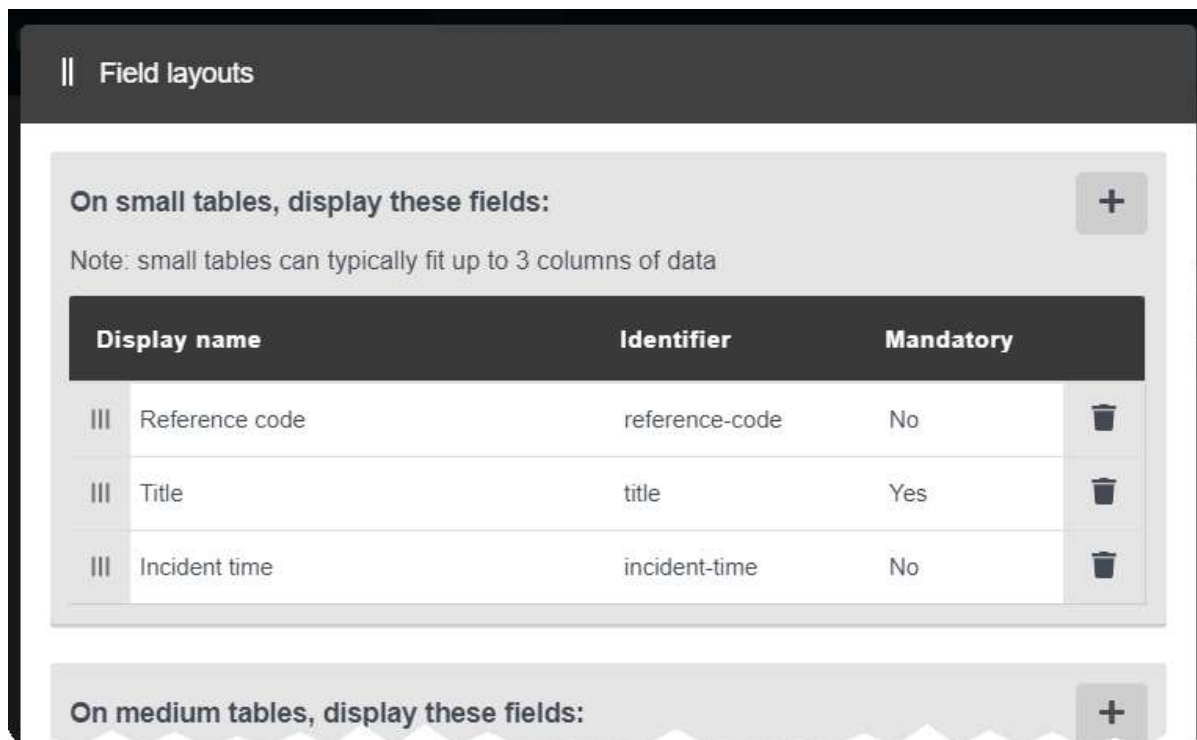
1. În instanța originală a VideoManager, navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Politici** panou.
3. Faceți clic pe  **Câmpuri de incident definite de utilizator** secțiune.
4. Faceți clic  **Export**.
- Câmpurile de incident definite de utilizator vor fi salvate în locația implicită de descărcare a computerului.
5. În noua instanță a VideoManager (sau un site, dacă **Câmpuri definite de utilizator** a fost setat la **Off** în **Replicare metadate/filmare** secțiunea), navigați la **Admin** fila.
6. Selectați  **Politici** panou.
7. Faceți clic pe  **Câmpuri de incident definite de utilizator** secțiune.
8. Faceți clic  **Import**.
- Selectați câmpurile pentru incidente definite de utilizator descărcate anterior.
9. Faceți clic **Import**.

Alternativ, dacă un administrator dorește să importe **toate** de câmpurile lor incidente definite de utilizator simultan, ei pot face acest lucru din **Import/Export System Config** secțiunea **Sistem** panou în **Admin** fila.

> > Pentru mai multe informații, consultați Importarea sau exportarea configurației VideoManager la pagina 356

9.4.9.11 Configurați aspectul câmpurilor definite de utilizator

Când un utilizator caută incidente, i se prezintă un tabel care arată toate incidentele relevante din **Cautare Incidente**. Administratorii pot configura ce câmpuri de incident definite de utilizator - dacă există - sunt afișate în acest tabel.



Pentru a configura aspectele câmpurilor de incident definite de utilizator:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Politici** panou.
3. Faceți clic pe **Câmpuri de incident definite de utilizator** secțiune.
4. Faceți clic **Aspecte de câmp**.

Administratorului i se prezintă următoarele secțiuni:

- Mese mici**-aceasta arată ce câmpuri de incident definite de utilizator vor fi afișate într-un tabel mic (de exemplu, pe un telefon mobil).
- Mese medii**-aceasta arată ce câmpuri de incident definite de utilizator vor fi afișate într-un tabel mediu (de exemplu, pe o tabletă).
- Mese mari**-aceasta arată ce câmpuri de incident definite de utilizator vor fi afișate într-un tabel mare (de exemplu, pe un computer).

5. În secțiunea relevantă, faceți clic pe .
6. Din meniul derulant, selectați ce câmp de incident definit de utilizator trebuie adăugat la tabel.

Câmpul incident definit de utilizator va fi adăugat în partea de jos a listei.

7. Dacă este necesar, rearanjați câmpurile de incident definite de utilizator în tabel, apucând partea stângă a câmpului relevant pentru incident definit de utilizator și trăgându-l în locația dorită din listă.

8. Faceți clic **salvați modificările**.

9.4.9.12 Reordonați câmpurile de incident definite de utilizator

Administratorii pot reordona câmpurile de incident definite de utilizator. Aceasta modifică ordinea în care sunt prezentate în timpul creării incidentului. Acest lucru se face din **Câmpuri de incident definite de utilizator** secțiunea **Politică** panou, în **Admin** fila.

Reorder fields				
	Display name	Identifier	Type	Mandatory
III	Title	title	Text	Yes
III	Creation time	creation-time	Date & Time	No
III	Update time	update-time	Date & Time	No
III	Incident time	incident-time	Date & Time	No
III	Reference code	reference-code	Text	No
III	Notes	notes	Text	No
III	Clip count	clip-count	Text	No

Pentru a reordona câmpurile de incident definite de utilizator:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Politică** panou.
3. Faceți clic pe  **Câmpuri de incident definite de utilizator** secțiune.
4. Faceți clic   **Reordonați câmpurile**.
5. Prindeți partea stângă a câmpului de incident relevant definit de utilizator și trageți-l în locația dorită din listă.
6. Faceți clic **confirma**.

Când utilizatorii creează un incident, câmpurile de incident definite de utilizator care urmează să fie completate vor fi prezentate în aceeași ordine care a fost configurată aici.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea manuală a incidentelor și Efectuarea acțiunilor pentru incidente la pagina 49

9.4.10 Editare câmpuri media implicite definite de utilizator

VideoManager vine cu câmpuri media încorporate definite de utilizator. Unele dintre aceste câmpuri pot fi editate din **Videoclipuri** pentru a clasifica mediile pe sistem, în timp ce altele sunt populate automat de VideoManager. În mod implicit, toți utilizatorii de pe VideoManager pot vedea aceste câmpuri. Cu toate acestea, administratorii pot dori să restricționeze care dintre aceste câmpuri încorporate pot fi văzute de utilizatori, pe baza grupurilor de permisiuni ale utilizatorilor. Acest lucru se face din **Câmpuri media definite de utilizator** secțiunea **Politică** panou, în **Admin** fila.



Pentru a edita câmpurile media implicite definite de utilizator ale VideoManager:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Politică** panou.
3. Faceți clic pe  **Câmpuri media definite de utilizator** secțiune.
4. Câmpurile media implicite definite de utilizator sunt marcate cu un câmp  pictograma. Alături de relevante implicit, faceți clic  **Editați câmpul**.
5. Din **Grup de permisiuni** meniu derulant, selectați ce utilizatori vor putea vedea acest câmp media definit de utilizator.

În mod implicit, meniul drop-down este setat la **Public**, ceea ce înseamnă că toți utilizatorii de pe VideoManager pot vizualiza acest câmp. Administratorul poate selecta un anumit grup de permisiuni din meniul drop-down, astfel încât utilizatorii să poată vizualiza acest câmp numai dacă unul dintre rolurile lor are acest grup de permisiuni activat.



Administratorul nu poate edita în continuare câmpul media definit de utilizator. Nici câmpurile media implicite definite de utilizator nu pot fi șterse.

6. Faceți clic **Salvați setările**.

De acum înainte, numai utilizatorii dintr-un rol care are grupul de permisiuni specificat activat vor putea vedea și edita acest câmp media implicit definit de utilizator. Administratorii pot verifica grupurile de permisiuni ale unui utilizator din **Permisiuni de teren** panoul de **Roluri** secțiune.

> > Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea, copierea, importarea, exportul și ștergerea rolurilor la pagina 182

9.4.11 Creați noi câmpuri media definite de utilizator

VideoManager vine cu câteva câmpuri media încorporate, care permit utilizatorilor să clasifice videoclipurile/materialele pe măsură ce acestea sunt editate. Cu toate acestea, administratorii își pot crea și propriile câmpuri media definite de utilizator, pentru a reflecta nevoile unice ale organizației lor. Acest lucru se face din **Câmpuri media definite de utilizator** secțiunea **Politici** panou, în **Admin** fila.



Înainte ca administratorul să creeze câmpuri media definite de utilizator, poate crea opțional validatori, care definesc modul în care informațiile introduse în câmpurile media definite de utilizator trebuie formate (de exemplu, ca cod poștal din Regatul Unit).

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 286

Pentru a crea un câmp media definit de utilizator:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Politici** panou.
3. Faceți clic pe  **Câmpuri media definite de utilizator** secțiune.
4. Faceți clic  **Creați câmp**.
5. În **Identificator** câmp, introduceți un identificator pentru câmpul media definit de utilizator.
Acestea ar trebui să fie toate litere mici și unice.
6. În **Numele de afișare** câmp, introduceți un nume afișat pentru câmpul media definit de utilizator.
Acesta va fi numele câmpului media definit de utilizator în interfața de utilizare VideoManager.
7. Din **Tip** meniul derulant, selectați tipul de câmp media definit de utilizator care urmează să fie creat.
 - ▮ **Text**—în acest câmp media definit de utilizator, utilizatorii pot introduce text legat de videoclip/activ.
Acest lucru este util dacă utilizatorii trebuie să caute o anumită expresie sau cuvânt (de ex *Asalt*, *Arestare*, etc.).
 - ▮ **Data**—în acest câmp media definit de utilizator, utilizatorii pot selecta o dată legată de videoclip/material.
 - ▮ **Data și ora**—în acest câmp media definit de utilizator, utilizatorii pot selecta o dată și o oră legate de videoclip/activ.

- ▮ **Scapă jos**-în acest câmp media definit de utilizator, utilizatorii pot selecta o opțiune dintr-un meniu vertical legat de videoclip/activ.
- ▮ **Caseta de selectare**-în acest câmp media definit de utilizator, utilizatorii pot fie să bifeze, fie să debifeze o casetă de selectare legată de videoclip/material.
- ▮ **URL**-în acest câmp media definit de utilizator, utilizatorii pot introduce o adresă URL legată de videoclip/material.
- ▮ **Calculat**-în acest câmp media definit de utilizator, utilizatorii pot crea adrese URL din câmpuri media definite de utilizator create anterior. Administratorii pot configura, de asemenea, câmpurile calculate să apară - și să le modifice aspectul - în funcție de modul în care au fost populate alte câmpuri media definite de utilizator.

Câmpurile calculate nu trebuie să aibă aceleași grupuri de permisiuni ca și celelalte câmpuri media definite de utilizator, care determină dacă apar sau nu. De exemplu, dacă doar unii administratori ar trebui să aibă capacitatea de a popula [starea revizuirii] câmp cu informații sensibile, dar toți utilizatorii ar trebui să poată vedea cele mai generale [revizuit-deja] câmp calculat, [starea revizuirii] ar putea fi setat la **Accesați Grupul Unu**, în timp ce [starea recenziilor] ar putea fi setat la **Public**.

- ▮ **Lista de etichete**-în acest câmp media definit de utilizator, utilizatorii pot selecta una sau mai multe etichete legate de videoclip/material.



Acest lucru nu poate fi schimbat ulterior.

8. Dacă **Obligatoriu** este setat la **Pe**, utilizatorii nu vor putea salva un videoclip/un material decât dacă completează acest câmp.
 9. Din **Grup de permisiuni** meniu derulant, selectați la ce grup de acces se va aplica acest câmp media definit de utilizator. Orice utilizator din grupul de acces selectat va putea vedea și edita câmpul media definit de utilizator atunci când creează și editează videoclipuri/materiale.
- Dacă toți utilizatorii ar trebui să poată utiliza acest câmp media definit de utilizator atunci când creează și editează videoclipuri/materiale, selectați **Public**.

Următorii pași diferă, în funcție de tipul de câmp media definit de utilizator care trebuie creat:

▮ Text

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 287

▮ Data

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 289

▮ Data și ora

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 290

▮ Scapă jos

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 291

I Casetă de selectare

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 292

I URL

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 293

I Calculat

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 294

I Lista de etichete

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 295

Odată ce un administrator a creat câmpuri media definite de utilizator, există acțiuni care pot fi efectuate asupra acestor câmpuri media definite de utilizator din **Câmpuri media definite de utilizator** panou. Acestea sunt după cum urmează:

- I Exportați câmpuri media definite de utilizator dintr-o instanță de VideoManager și importați-le într-o altă instanță.

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 278

- I Reordonați câmpurile media definite de utilizator, ceea ce afectează modul în care sunt prezentate câmpurile media definite de utilizator la editarea unui videoclip/activ.

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 281

9.4.11.1 Creați și aplicați validatori

Administratorii pot controla formatul informațiilor introduse în câmpurile media definite de utilizator. Acest lucru se realizează prin crearea de validatoare, care pot fi configurate să accepte anumite modele și să respingă altele (de exemplu, un cod poștal din Marea Britanie sau o adresă URL).



Pentru a crea un validator:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Politică** panou.
3. Faceți clic pe **Câmpuri media definite de utilizator** secțiune.
4. Faceți clic **Editați validatorii**.
5. Faceți clic **Creați un validator**.
6. În **Identificator** câmp, introduceți un nume unic pentru validator.
7. În **Descriere** câmp, introduceți textul pe care utilizatorii îl vor vedea când completează un câmp media definit de utilizator.
Acesta ar trebui să detalieze formatul la care va adera câmpul media definit de utilizator.
8. În **Model** câmp, introduceți modelul validatorului însuși. Acest lucru ar trebui făcut folosind expresii regulate.
9. Dacă **Nu ține seama de majuscule** este setat la **Pe**, validatorul va ignora majusculele textului introdus în câmpul media definit de utilizator.
Dacă este setat la **Off**, cazul textului introdus în câmpul media definit de utilizator trebuie să se potrivească cu cel al **Model** câmp exact.
10. Dacă administratorul dorește să testeze validatorul, poate introduce un exemplu de text în **Testare text** domeniu.
VideoManager va determina dacă textul exemplu va fi acceptat de validator sau nu.
11. Faceți clic **Confirma**.

Odată ce validatorii au fost creați, aceștia trebuie aplicați individual câmpurilor media definite de utilizator. Acest lucru asigură că câmpurile media definite de utilizator vor respecta tiparele detaliate în validatoare. Acest lucru trebuie făcut **în timp** crearea câmpurilor media definite de utilizator - validatorii nu pot fi editați după ce a fost creat un câmp media definit de utilizator.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea de noi câmpuri media definite de utilizator la pagina 283

9.4.11.2 Creați câmpuri de text

Odată ce administratorul a selectat **Text** din **Tip** meniul derulant, următoarele opțiuni de configurare vor apărea în meniul **Text** secțiune:

1. În **Numărul de linii** câmp, introduceți numărul de linii (1-50) care vor fi afișate simultan la vizualizarea câmpului de text într-un videoclip/activ. Acest lucru nu limitează numărul real de linii care pot fi introduse.

De exemplu, dacă numărul de linii este setat la 3 și există 4 rânduri de text în câmpul de text al unui videoclip, va apărea o bară de defilare în partea dreaptă a panoului pentru a afișa ultima linie.

2. Din **Validator** meniul derulant, selectați un validator creat anterior sau lăsați ca **(Nici unul)**. Acest lucru va dicta modul în care câmpul de text trebuie formatat, de exemplu, ca cod poștal din Regatul Unit.

>> Pentru mai multe informații, consultați pagina anterioară

3. În **Valoare implicită** câmp, introduceți o valoare implicită. Aceasta va fi valoarea dacă nu se introduce nimic altceva în câmpul de text.



*Dacă utilizatorul a selectat un validator din **Validator** dropdown, valoarea implicită în **Valoare implicită** câmpul trebuie să se potrivească cu acest validator.*

4. Dacă **Includeți în căutarea de text de potrivire** este setat la **Pe**, videoclipurile/materialele pot fi filtrate după textul introdus în acest câmp de text, folosind **Potriviri text** câmp în  **Căutați videoclipuri** panou.

5. Dacă **Afișați câmpul de căutare** este setat la **Pe**, va apărea un câmp în  **Căutați videoclipuri** panou care permite utilizatorilor să filtreze videoclipuri/materiale **numai** prin textul introdus în acest câmp de text.

>> Pentru mai multe informații, consultați Căutare videoclipuri la pagina 19

6. Dacă **Afișați în Incidente** este setat la **Pe**, modul în care acest câmp a fost populat va fi vizualizat în **Clipuri de incidente** secțiunea editorului de incidente odată ce videoclipul/materialul a fost adăugat la un incident.

7. În **Condiții** secțiunea, utilizatorii pot configura dacă acest câmp media definit de utilizator apare numai în **Editați proprietăți** panoul când un alt câmp derulant sau un câmp de casetă de selectare a fost completat într-un mod specific. Pentru a face acest lucru:

- Asigurați-vă că există cel puțin **unul** câmp drop-down sau câmp de casetă de selectare pe VideoManager deja. Condițiile pot fi utilizate numai pe aceste câmpuri.

- Clic  **Stare noua**.

- De la **Domeniu** meniul derulant, selectați câmpul drop-down sau câmpul casetei de selectare care va dicta aspectul acestui câmp media definit de utilizator.

- De la **Valoare** meniul derulant, selectați care dintre valorile câmpului drop-down sau ale câmpului casetei de selectare vor dicta aspectul acestui câmp media definit de utilizator.

Acesta va fi prezentat ca o casetă de selectare dacă a fost ales un câmp de casetă de selectare și un meniu derulant dacă a fost ales un câmp derulant.

ı Clic***confirma***.

8. Faceți clic***Salvați setările***.

9.4.11.3 Creare câmpuri de dată

Odată ce administratorul a selectat **Data** din **Tip** meniul derulant, următoarele opțiuni de configurare vor apărea în meniul **Data** secțiune:

1. În  **Valoare implicită** câmp, introduceți o valoare implicită. Aceasta va fi valoarea dacă nimic altceva este introdus în câmpul de dată.

2. Dacă **Căutați după interval** este setat la **Pe**, va apărea un câmp în  **Căutați videoclipuri** pane că permite utilizatorilor să filtreze videoclipuri/materiale **numai** după un interval de date introdus în acest câmp de dată.

Dacă este setat la **Off**, utilizatorii pot filtra numai după **un** dată la un moment dat.



Această modificare nu va intra în vigoare decât dacă **Afișați câmpul de căutare** este, de asemenea, setat la **Pe**.

3. Dacă **Includeți în căutarea datei** este setat la **Pe**, videoclipurile/materialele pot fi filtrate după data introdusă în acest câmp de dată, folosind  **Cea mai devreme dată** și  **Ultima dată** câmpurile din  **Căutați videoclipuri** panou.

4. Dacă **Afișați câmpul de căutare** este setat la **Pe**, va apărea un câmp în  **Căutați videoclipuri** pane că permite utilizatorilor să filtreze videoclipuri **numai** de datele introduse în acest câmp de dată.

>> Pentru mai multe informații, consultați Căutare videoclipuri la pagina 19

5. Dacă **Afișați în Incidente** este setat la **Pe**, modul în care acest câmp a fost populat va fi vizualizat în **Clipuri de incidente** secțiunea editorului de incidente odată ce videoclipul/materialul a fost adăugat la un incident.

6. În **Condiții** secțiunea, utilizatorii pot configura dacă acest câmp media definit de utilizator apare numai în **Editați proprietăți** panoul când un alt câmp derulant sau un câmp de casetă de selectare a fost completat într-un mod specific. Pentru a face acest lucru:

- ▮ Asigurați-vă că există cel puțin **un** câmp drop-down sau câmp de casetă de selectare pe VideoManager deja. Condițiile pot fi utilizate numai pe aceste câmpuri.

▮ Clic  **Stare noua**.

- ▮ De la **Domeniu** meniu derulant, selectați câmpul drop-down sau câmpul casetei de selectare care va dicta aspectul acestui câmp media definit de utilizator.

- ▮ De la **Valoare** meniu derulant, selectați care dintre valorile câmpului drop-down sau ale câmpului casetei de selectare vor dicta aspectul acestui câmp media definit de utilizator.

Acesta va fi prezentat ca o casetă de selectare dacă a fost ales un câmp de casetă de selectare și un meniu derulant dacă a fost ales un câmp derulant.

▮ Clic **confirma**.

7. Faceți clic **Salvați setările**.

9.4.11.4 Creați câmpuri pentru dată și oră

Odată ce administratorul a selectat **Data și oră** din **Tip** meniul derulant, următoarele opțiuni de configurare vor apărea în meniul **Data și oră** secțiune:

1. În  **Valoare implicită** câmp, introduceți o valoare implicită. Aceasta va fi valoarea dacă nimic altceva este introdus în câmpul pentru dată și oră.
Făcând clic **Setați acum**, utilizatorii pot seta valoarea implicită la data și ora curentă a serverului.
2. Dacă **Includeți în căutarea datei** este setat la **Pe**, videoclipurile/materialele pot fi filtrate după data introdusă în acest câmp de dată și oră, folosind  **Cea mai devreme dată** și  **Ultima dată** câmpurile din  **Căutați videoclipuri** panou.
3. Dacă **Afișați câmpul de căutare** este setat la **Pe**, va apărea un câmp în  **Căutați videoclipuri** pane că permite utilizatorilor să filtreze videoclipuri/materialen **umai** după data și ora introduse în acest câmp de dată și oră.

>> Pentru mai multe informații, consultați Căutare videoclipuri la pagina 19

4. Dacă **Afișați în Incidente** este setat la **Pe**, modul în care acest câmp a fost populat va fi vizualizat în **Clipuri de incidente** secțiunea editorului de incidente odată ce videoclipul/materialul a fost adăugat la un incident.
5. În **Condiții** secțiunea, utilizatorii pot configura dacă acest câmp media definit de utilizator apare numai în **Editați proprietăți** panoul când un alt câmp derulant sau un câmp de casetă de selectare a fost completat într-un mod specific. Pentru a face acest lucru:
 - ▮ Asigurați-vă că există cel puțin **unul** câmp drop-down sau câmp de casetă de selectare pe VideoManager deja. Condițiile pot fi utilizate numai pe aceste câmpuri.
 - ▮ Clic  **Stare noua**.
 - ▮ De la **Domeniu** meniul derulant, selectați câmpul drop-down sau câmpul casetei de selectare care va dicta aspectul acestui câmp media definit de utilizator.
 - ▮ De la **Valoare** meniul derulant, selectați care dintre valorile câmpului drop-down sau ale câmpului casetei de selectare vor dicta aspectul acestui câmp media definit de utilizator.

Acesta va fi prezentat ca o casetă de selectare dacă a fost ales un câmp de casetă de selectare și un meniu derulant dacă a fost ales un câmp derulant.

 - ▮ Clic **confirma**.
6. Faceți clic **Salvați setările**.

9.4.11.5 Creați câmpuri drop-down

Odată ce administratorul a selectat **Scapă jos** din **Tip** meniul derulant, următoarele opțiuni de configurare vor apărea în meniul **Scapă jos** secțiune:

1. Faceți clic  **Noua valoare**. Aceasta va adăuga o opțiune la câmpul drop-down, pe care utilizatorul o poate face selectată atunci când editați un videoclip/activ. În **Valoare** câmp, introduceți numele opțiunii drop-down. Clic **confirma**.



Este posibil să creați un câmp drop-down cu o singură valoare.

2. Din **Valoare implicită** meniul derulant, selectați o valoare implicită. Aceasta va fi valoarea dacă nu este selectat nimic altceva din câmpul drop-down.
3. Dacă **Includeți în căutarea de text de potrivire** este setat la **Pe**, videoclipurile/materialele pot fi filtrate după valoarea câmpului drop-down, folosind **Potriviri textul** câmp în  **Căutați videoclipuri** panou. De exemplu - dacă utilizatorul selectează o valoare din câmpul derulant numit **Asalt**, ar trebui să intre **Asalt** în **Potriviri textul** domeniu.

4. Dacă **Afișați câmpul de căutare** este setat la **Pe**, va apărea un meniu derulant în  **Căutați videoclipuri** panoul care permite utilizatorilor să filtreze videoclipuri/materiale **numai** prin valoarea aleasă din acest câmp derulant.

>> Pentru mai multe informații, consultați Căutare videoclipuri la pagina 19

5. Dacă **Afișați în Incidente** este setat la **Pe**, modul în care acest câmp a fost populat va fi vizualizat în **Clipuri de incidente** secțiunea editorului de incidente odată ce videoclipul/materialul a fost adăugat la un incident.
6. În **Condiții** secțiunea, utilizatorii pot configura dacă acest câmp media definit de utilizator apare numai în **Editați proprietăți** panoul când un alt câmp derulant sau un câmp de casetă de selectare a fost completat într-un mod specific. Pentru a face acest lucru:

- ▮ Asigurați-vă că există cel puțin **unul** câmp drop-down sau câmp de casetă de selectare pe VideoManager deja. Condițiile pot fi utilizate numai pe aceste câmpuri.

- ▮ Clic  **Stare noua**.

- ▮ De la **Domeniu** meniul derulant, selectați câmpul drop-down sau câmpul casetei de selectare care va dicta aspectul acestui câmp media definit de utilizator.

- ▮ De la **Valoare** meniul derulant, selectați care dintre valorile câmpului drop-down sau ale câmpului casetei de selectare vor dicta aspectul acestui câmp media definit de utilizator.

Acesta va fi prezentat ca o casetă de selectare dacă a fost ales un câmp de casetă de selectare și un meniu derulant dacă a fost ales un câmp derulant.

- ▮ Clic **confirma**.

7. Faceți clic **Salvați setările**.

9.4.11.6 Creare câmpuri casete de selectare

Odată ce administratorul a selectat **Caseta de selectare** din **Tip** meniul derulant, următoarele opțiuni de configurare vor apărea în meniul **Caseta de selectare** secțiune:

1. Din **Valoare implicită** câmp, selectați o valoare implicită. Aceasta va fi valoarea dacă câmpul casetei de selectare nu este editat.

Acest lucru poate fi fie bifat, fie debifat.

2. Dacă **Afișați câmpul de căutare** este setat la **Pe**, va apărea o casetă de selectare în  **Căutați videoclipuri** panoul care permite utilizatorilor să filtreze videoclipuri/materialen **umai** dacă acest câmp de casetă de selectare a fost bifat sau nu.

>> Pentru mai multe informații, consultați Căutare videoclipuri la pagina 19

3. Dacă **Afișați în Incidente** este setat la **Pe**, modul în care acest câmp a fost populat va fi vizualizat în **Clipuri de incidente** secțiunea editorului de incidente odată ce videoclipul/materialul a fost adăugat la un incident.
4. În **Condiții** secțiunea, utilizatorii pot configura dacă acest câmp media definit de utilizator apare numai în **Editați proprietăți** panoul când un alt câmp derulant sau un câmp de casetă de selectare a fost completat într-un mod specific. Pentru a face acest lucru:

- ▮ Asigurați-vă că există cel puțin **unul** câmp drop-down sau câmp de casetă de selectare pe VideoManager deja. Condițiile pot fi utilizate numai pe aceste câmpuri.

- ▮ Clic  **Stare noua**.

- ▮ De la **Domeniu** meniul derulant, selectați câmpul drop-down sau câmpul casetei de selectare care va dicta aspectul acestui câmp media definit de utilizator.

- ▮ De la **Valoare** meniul derulant, selectați care dintre valorile câmpului drop-down sau ale câmpului casetei de selectare vor dicta aspectul acestui câmp media definit de utilizator.

Acesta va fi prezentat ca o casetă de selectare dacă a fost ales un câmp de casetă de selectare și un meniu derulant dacă a fost ales un câmp derulant.

- ▮ Clic **confirma**.

5. Faceți clic **Salvați setările**.

9.4.11.7 Creați câmpuri URL

Odată ce administratorul a selectat **URL** din **Tip** meniul derulant, următoarele opțiuni de configurare vor apărea în meniul **URL** secțiune:

1. În **Valoare implicită** câmp, introduceți o valoare implicită. Aceasta va fi valoarea dacă nu se introduce nimic altceva în câmpul URL.



Acesta trebuie să fie într-un format URL.

2. Dacă **Includeți în căutarea de text de potrivire** este setat la **Pe**, videoclipurile/materialele pot fi filtrate după adresa URL introdusă în acest câmp de text, folosind **Potriviți textul** câmp în  **Căutați videoclipuri** panou.

3. Dacă **Afișați în Incidente** este setat la **Pe**, modul în care acest câmp a fost populat va fi vizualizat în **Clipuri de incidente** secțiunea editorului de incidente odată ce videoclipul/materialul a fost adăugat la un incident.

4. În **Condiții** secțiunea, utilizatorii pot configura dacă acest câmp media definit de utilizator apare numai în **Editați proprietăți** panoul când un alt câmp derulant sau un câmp de casetă de selectare a fost completat într-un mod specific. Pentru a face acest lucru:

- ▮ Asigurați-vă că există cel puțin **unul** câmp drop-down sau câmp de casetă de selectare pe VideoManager deja. Condițiile pot fi utilizate numai pe aceste câmpuri.

- ▮ Clic  **Stare noua**.

- ▮ De la **Domeniu** meniul derulant, selectați câmpul drop-down sau câmpul casetei de selectare care va dicta aspectul acestui câmp media definit de utilizator.

- ▮ De la **Valoare** meniul derulant, selectați care dintre valorile câmpului drop-down sau ale câmpului casetei de selectare vor dicta aspectul acestui câmp media definit de utilizator.

Acesta va fi prezentat ca o casetă de selectare dacă a fost ales un câmp de casetă de selectare și un meniu derulant dacă a fost ales un câmp derulant.

- ▮ Clic **confirma**.

5. Faceți clic **Salvați setările**.

9.4.11.8 Creați câmpuri calculate

Odată ce administratorul a selectat **Calculat** din **Tip** meniul derulant, următoarele opțiuni de configurare vor apărea în meniul **Calculat** secțiune:

1. În **Expresie** câmp, introduceți textul relevant utilizând limbajul predicat personalizat Motorola Solutions.

> > Pentru mai multe informații, consultați Anexa E: Limbajul predicat personalizat la pagina 469

2. Dacă **Ca URL** este setat la **Pe**, câmpul va fi prezentat ca o adresă URL la editarea unui videoclip/activ. The `encodeURIComponent()` funcția permite utilizatorilor să codifice un șir pentru a-l face potrivit pentru utilizare într-o adresă URL - chiar dacă șirul conține caractere care în mod normal nu ar fi permise într-o adresă URL.
3. În **Condiții** secțiunea, utilizatorii pot configura dacă acest câmp media definit de utilizator apare numai în **Editați proprietăți** panoul când un alt câmp derulant sau un câmp de casetă de selectare a fost completat într-un mod specific. Pentru a face acest lucru:

- ▮ Asigurați-vă că există cel puțin **unul** câmp drop-down sau câmp de casetă de selectare pe VideoManager deja. Condițiile pot fi utilizate numai pe aceste câmpuri.

- ▮ Clic **+ Stare noua**.

- ▮ De la **Domeniu** meniul derulant, selectați câmpul drop-down sau câmpul casetei de selectare care va dicta aspectul acestui câmp media definit de utilizator.
- ▮ De la **Valoare** meniul derulant, selectați care dintre valorile câmpului drop-down sau ale câmpului casetei de selectare vor dicta aspectul acestui câmp media definit de utilizator.

Acesta va fi prezentat ca o casetă de selectare dacă a fost ales un câmp de casetă de selectare și un meniu derulant dacă a fost ales un câmp derulant.

- ▮ Clic **confirma**.

4. Faceți clic **Salvați setările**.

9.4.11.9 Creați câmpuri pentru lista de etichete

Odată ce administratorul a selectat **Lista de etichete** din **Tip** meniul derulant, următoarele opțiuni de configurare vor apărea în meniul **Lista de etichete** secțiune:

1. Faceți clic  **Noua valoare**. Aceasta va adăuga o opțiune la câmpul listei de etichete, pe care utilizatorul o poate face selectați atunci când editați un videoclip/activ. Clic **confirma**.



Este posibil să creați un câmp de listă de etichete cu o singură valoare.

2. Din **Valoare implicită** meniul derulant, selectați o valoare implicită. Aceasta va fi valoarea dacă nu este selectat nimic altceva în câmpul pentru lista de etichete.
3. Dacă **Afișați câmpul de căutare** este setat la **Pe**, va apărea un câmp în  **Căutați videoclipuri** pane că permite utilizatorilor să filtreze videoclipuri/materialen **uma** după valoarea aleasă din acest câmp de listă de etichete.

>> Pentru mai multe informații, consultați Căutare videoclipuri la pagina 19

4. Dacă **Afișați în Incidente** este setat la **Pe**, modul în care acest câmp a fost populat va fi vizualizat în **Clipuri de incidente** secțiunea editorului de incidente odată ce videoclipul/materialul a fost adăugat la un incident.
5. În **Condiții** secțiunea, utilizatorii pot configura dacă acest câmp media definit de utilizator apare numai în **Editați proprietăți** panoul când un alt câmp derulant sau un câmp de casetă de selectare a fost completat într-un mod specific. Pentru a face acest lucru:
 - ▮ Asigurați-vă că există cel puțin **unul** câmp drop-down sau câmp de casetă de selectare pe VideoManager deja. Condițiile pot fi utilizate numai pe aceste câmpuri.
 - ▮ Clic  **Stare noua**.
 - ▮ De la **Domeniu** meniul derulant, selectați câmpul drop-down sau câmpul casetei de selectare care va dicta aspectul acestui câmp media definit de utilizator.
 - ▮ De la **Valoare** meniul derulant, selectați care dintre valorile câmpului drop-down sau ale câmpului casetei de selectare vor dicta aspectul acestui câmp media definit de utilizator.

Acesta va fi prezentat ca o casetă de selectare dacă a fost ales un câmp de casetă de selectare și un meniul derulant dacă a fost ales un câmp derulant.

 - ▮ Clic **confirma**.
6. Faceți clic **Salvați setările**.

9.4.11.10 Exportați și importați câmpuri media definite de utilizator

Dacă administratorii au mai multe instanțe de VideoManager, ar putea dori să transfere o copie a câmpurilor lor media definite de utilizator de la o instanță la alta. Pentru a face acest lucru:

1. În instanța originală a VideoManager, navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Politică** panou.
3. Faceți clic pe  **Câmpuri media definite de utilizator** secțiune.
4. Faceți clic  **Export**.
- Câmpurile media definite de utilizator vor fi salvate în locația implicită de descărcare a computerului.
5. În noua instanță a VideoManager (sau un site, dacă **Câmpuri definite de utilizator** a fost setat la **Off** în **Replicare metadate/filmare** secțiunea), navigați la **Admin** fila.
6. Selectați  **Politică** panou.
7. Faceți clic pe  **Câmpuri media definite de utilizator** secțiune.
8. Faceți clic  **Import**.
- Selectați câmpurile media definite de utilizator descărcate anterior.
9. Faceți clic **Import**.

Alternativ, dacă un administrator dorește să importe **toate** de câmpurile lor media definite de utilizator simultan, ei pot face acest lucru din **Import/Export System Config** secțiunea **Sistem** panou în **Admin** fila.

> > Pentru mai multe informații, consultați Importarea sau exportarea configurației VideoManager la pagina 356

9.4.12 Configurați setările CommandCentral Vault

Dacă VideoManager a fost configurat astfel încât să exporte automat incidentele în Motorola Solutions CommandCentral Vault, administratorii pot configura, de asemenea, dacă câmpurile pentru incidente definite de utilizator ale VideoManager populează automat câmpurile CommandCentral Vault atunci când un incident este exportat. Acest lucru se face din **Setări CommandCentral Vault** secțiunea **Politică** panou, în **Admin** fila.

Pentru a vizualiza câmpurile seifului CommandCentral definite de utilizator deja existente:

1. Asigurați-vă că VideoManager a fost conectat la CommandCentral Vault.

> > Pentru mai multe informații, consultați Configurarea setărilor CommandCentral Vault la pagina 306

2. Navigați la **Admin** fila.

3. Selectați  **Politică** panou.

4. Faceți clic pe  **Setări CommandCentral Vault** secțiune.

Dacă utilizatorii doresc să-și sincronizeze câmpurile de incident definite de utilizator cu câmpurile CommandCentral Vault, trebuie să creeze câmpuri de incident definite de utilizator pe VideoManager care au **aceiași identificator** ca cei din CommandCentral Vault.

> > Pentru mai multe informații, consultați Crearea de noi câmpuri de incident definite de utilizator la pagina 264

Dacă un utilizator a reușit să creeze un câmp seif CommandCentral definit de utilizator, acesta va apărea în **Mapările câmpurilor seifului** panoul de  **Setări CommandCentral Vault** secțiune.

9.4.13 Creați câmpuri pentru motivul redării definite de utilizator

Câmpurile pentru motivul redării definite de utilizator sunt utilizate împreună cu politica de redare. Când un utilizator vizionează un videoclip vechi de un anumit număr de zile, VideoManager îi va solicita să ofere un motiv pentru care îl revizionează. Utilizatorul trebuie apoi să introducă răspunsul în câmpul creat anterior pentru motivul redării definit de utilizator. Crearea acestui câmp se face din **Câmpuri pentru motivul redării definite de utilizator** secțiunea **Politică** panou, în **Admin** fila.



Pentru a accesa **Câmpuri pentru motivul redării definite de utilizator** panou:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Politică** panou.
3. Faceți clic pe **Câmpuri pentru motivul redării definite de utilizator** secțiune.

Procesul de creare a câmpurilor pentru motivul redării definite de utilizator este același cu procesul pentru câmpurile de incident definite de utilizator. Administratorii pot crea cât mai multe câmpuri pentru motivul redării, definite de utilizator, cât este necesar.

> > Pentru mai multe informații, consultați Crearea de noi câmpuri de incident definite de utilizator la pagina 264

Odată ce câmpurile pentru motivul redării definite de utilizator au fost create, politica de redare trebuie configurată pentru a solicita utilizatorilor să completeze aceste câmpuri după o anumită perioadă de timp.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea politicii de redare la pagina 305

9.4.13.1 Exportați și importați câmpurile pentru motivul redării definite de utilizator

Dacă un utilizator are mai multe instanțe de VideoManager, poate dori să transfere o copie a câmpurilor pentru motivul de redare definite de utilizator de la o instanță la alta. Pentru a face acest lucru:

1. În instanța VideoManager originală, navigați la **Admin** fila.
 2. Selectați  **Politică** panou.
 3. Faceți clic pe  **Câmpuri pentru motivul redării definite de utilizator** secțiune.
 4. Faceți clic  **Export**.
- Câmpurile pentru motivul redării definite de utilizator vor fi salvate în locația implicită de descărcare a computerului.
5. În noua instanță a VideoManager (sau un site, dacă **Câmpuri definite de utilizator** a fost setat la **Off** în **Replicare metadate/filmare** secțiunea), navigați la **Admin** fila.
 6. Selectați  **Politică** panou.
 7. Faceți clic pe  **Câmpuri pentru motivul redării definite de utilizator** secțiune.
 8. Faceți clic  **Import**.
- Selectați câmpurile pentru motivul redării, definite de utilizator, descărcate anterior.

Alternativ, dacă un administrator dorește să importe **toate** dintre câmpurile de motiv de redare definite de utilizator simultan, ei pot face acest lucru din **Import/Export System Config** secțiunea **Sistem** panou în **Admin** fila.

> > Pentru mai multe informații, consultați Importarea sau exportarea configurației VideoManager la pagina 356

9.4.14 Configurați profiluri de import

Profilurile de import determină cum pot fi importate activele în VideoManager. Ele pot fi, de asemenea, utilizate în tandem cu câmpurile media definite de utilizator pentru a insera metadatele activelor externe în VideoManager pe măsură ce activele sunt importate. Acest lucru se face din **Importă profiluri** secțiunea **Politică** panou, în **Admin** fila.



Înainte ca administratorii să configureze profiluri de import, trebuie să creeze cel puțin un câmp media definit de utilizator care poate fi completat de utilizatori atunci când importă materiale.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea de noi câmpuri media definite de utilizator la pagina 283

Pentru a crea un profil de import nou:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Politică** panou.
3. Faceți clic pe **Importă profiluri** secțiune.
4. Faceți clic **Creați un profil nou**.
5. În **Nume** câmp, introduceți un nume pentru profilul de import.
6. În **Descriere** câmp, introduceți o descriere pentru profilul de import.
Acest lucru va spune altor utilizatori de pe VideoManager ce controlează acest profil (de exemplu, ce câmpuri media definite de utilizator vor fi completate automat).
7. În **Profil** câmp, introduceți profilul în sine.
Cel mai simplu profil va popula automat anumite câmpuri media definite de utilizator pentru un activ, atunci când este importat. Aceasta înseamnă că utilizatorul nu trebuie să o facă manual după ce bunul a fost importat. Formatul JSON este următorul:

```
{"properties": {"numele câmpului media definit de utilizator": "valoarea câmpului media definit de utilizator"}}
```

De exemplu, dacă administratorul a creat un câmp media definit de utilizator numit *tip vehicul*, toate materialele importate cu acest profil de import ar avea lor *tip vehicul* câmp populat cu *mașina*.

```
{"properties": {"vehicle-type": "mașină"}}
```


Pentru a completa automat mai multe câmpuri media definite de utilizator, introduceți o virgulă (,) între câmpuri, astfel:

```
{"properties": {"vehicle-type": "car", "category": "arrest"}}
```

Un alt profil simplu va permite utilizatorilor să completeze ei înșiși câmpurile media definite de utilizator pentru un activ, înainte ca materialul să fie importat. Proprietățile JSON sunt după cum urmează:

↳ promptedFields -utilizatorul care importă activul poate completa opțional aceste câmpuri media definite de utilizator înainte ca materialul să fie importat.

↳ solicitatObligatori -utilizatorul care importă materialul trebuie să completeze aceste câmpuri media definite de utilizator înainte ca materialul să poată fi importat.

Formatul JSON este următorul:

```
{"promptedFields": ["numele câmpului media definit de utilizator"]}
```

În următoarea configurație, utilizatorilor li se va solicita să completeze [motiv-import] câmp media definit de utilizator la importarea materialului lor.

```
{"promptedFields": ["motiv-import"]}
```

În următoarea configurație, utilizatorii ar trebui să completeze [motiv-import] câmp media definit de utilizator înainte de a-și putea importa materialul.

```
{"promptedMandatory": ["motiv-import"]}
```

9- Pentru configurații de profil de import mai complexe, trebuie contactat asistența Motorola Solutions.

8. **Păstrați *Import automat* setat la *Off*** dacă nu este specificat de Motorola Solutions Support.

Când este setat la **Off**, utilizatorul trebuie să aleagă profilul din meniul derulant atunci când importă manual fișiere din **Videochipsuri** la.

>> Pentru mai multe informații, consultați Importarea activelor la pagina 33

9.4.15 Activați și configurați politica antivirus

Utilizatorii pot importa active din surse externe în VideoManager. Dacă administratorii au un cont OPSWAT, îl pot folosi pentru a scana automat aceste active pentru viruși pe măsură ce sunt importate în VideoManager. Pentru a face acest lucru, administratorii trebuie mai întâi să configureze politica antivirus, care dictează tipul de fișiere care trebuie scanate pentru viruși. Acest lucru se face din **Politica antivirus** secțiunea **Politică** panou, în **Admin** fila.



Pentru a configura politica antivirus a VideoManager:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Politică** panou.
3. Faceți clic pe  **Politica antivirus** secțiune.
4. În **OPSWAT MetaDefender** secțiune, setați **Activați OPSWAT** la **Pe**.
5. În **Adresa URL a punctului final API** câmp, introduceți `https://api.metadefender.com/v4/`.
Dacă administratorul are un cont OPSWAT local, această adresă URL va fi diferită. Contactați administratorul de sistem pentru mai multe informații.
6. În **Cheia API** câmp, introduceți cheia API asociată contului OPSWAT al administratorului.
Pentru a găsi acest lucru, conectați-vă la portalul OPSWAT și navigați la **Bord** fila. Cheia API este afișată în **Cheia mea API** secțiunea **MetaDefender Cloud** panou.
7. Faceți clic **Salvați setările**.
8. Pentru a vă asigura că cheia API este validă, faceți clic pe  **Verificați starea conexiunii OPSWAT**.
Verificați **Starea actuală a conexiunii** secțiune:
 - ▮ Dacă se citește ca **Conexiunea a reușit**, cheia API este validă și funcționează corect.
 - ▮ Dacă se citește ca **Conexiunea a eșuat**, cheia API este nevalidă și ar trebui introdusă din nou.
9. În **Limită de dimensiune a fișierului** câmp, introduceți dimensiunea fișierelor importate în megaocteți, peste care VideoManager nu va încerca să le scaneze pentru viruși.

Limita superioară a dimensiunii fișierului depinde de contul OPSWAT al administratorului. Un cont gratuit are o limită superioară de **140 MB**, un cont comercial are o limită superioară de **256 MB**, iar un cont de companie nu are o limită.



Cu cât fișierul importat este mai mare, cu atât OPSWAT va dura mai mult pentru a-l scana pentru viruși.

10. Din **Fișiere media** și **Fișiere non-media** meniurile derulante, administratorii pot determina politicile de scanare implicite pentru importurile media (JPG, JPEG, MP4) și, respectiv, non-media (PDF, XLS/XLSX, CSV). Opțiunile sunt următoarele:

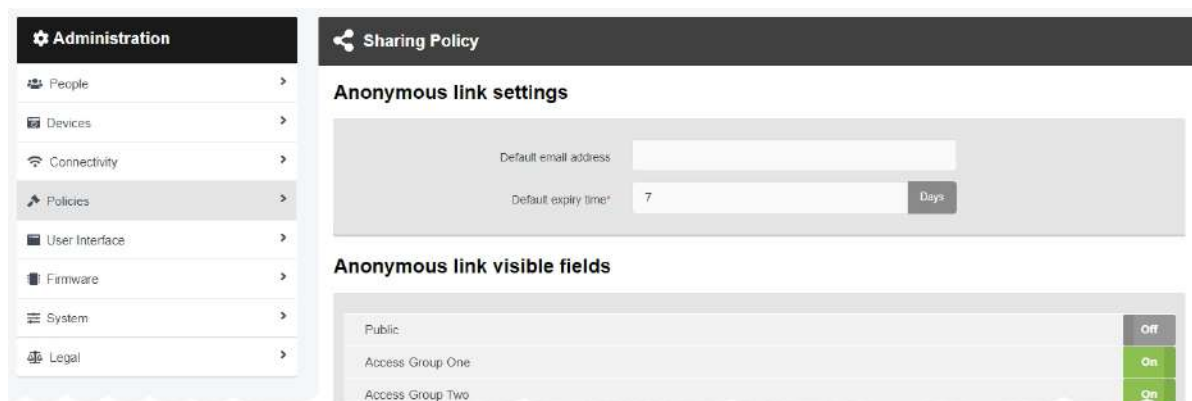
- | **Scanați fișiere sub limita, eșuează fișierele care sunt prea mari**
- | **Scanați fișiere sub limită, treceți fișierele care sunt prea mari**
- | **Nu scanați niciun fișier**

11. Faceți clic **Salvați setările**.

De acum înainte, în funcție de configurația din această secțiune, activele vor fi scanate pentru viruși pe măsură ce sunt importate în VideoManager. Dacă un activ nu reușește scanarea antivirus, acesta nu va fi importat.

9.4.16 Configurați politica de partajare

Utilizatorii pot partaja incidente extern folosind un link. Administratorii pot configura la ce adresă de e-mail sunt trimise aceste linkuri, dacă majoritatea sau toate linkurile vor fi trimise la aceeași adresă. Administratorii pot, de asemenea, să seteze timpul de expirare implicit pentru un link, după care incidentul va fi inaccesibil oricui nu are un cont pe VideoManager și să configureze ce câmpuri de clip incident sunt vizibile într-un link. Acest lucru se face din **Politica de partajare** secțiunea **Politică** panou, în **Admin** fila.



Pentru a configura politica de partajare a VideoManager:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Politică** panou.
3. Faceți clic pe **Politica de partajare** secțiune.
4. În **Adresă de e-mail implicită** câmp, introduceți adresa de e-mail care va fi destinatarul implicit pentru linkurile incidentelor.
Utilizatorii pot suprascrie această adresă de e-mail atunci când creează un link de la **Incident** fila.
5. În **Timp de expirare implicită** câmp, introduceți numărul implicit de zile pentru care un link va fi activ, înainte ca acesta să expire.
Utilizatorii pot trece peste acest timp de expirare atunci când creează un link de la **Incident** fila.

> Pentru mai multe informații, consultați Partajare externă a incidentelor folosind o legătură la pagina 91

6. În **Legătură anonimă câmpuri vizibile** secțiunea, administratorii pot configura ce câmpuri de clip incident sunt vizibile atunci când un incident este partajat printr-un link pentru incident. Acest lucru depinde de câmpurile de clipuri incidente care sunt vizibile pentru anumite grupuri de permisiuni, așa cum este configurat în **Câmpuri de incident definite de utilizator** secțiune.

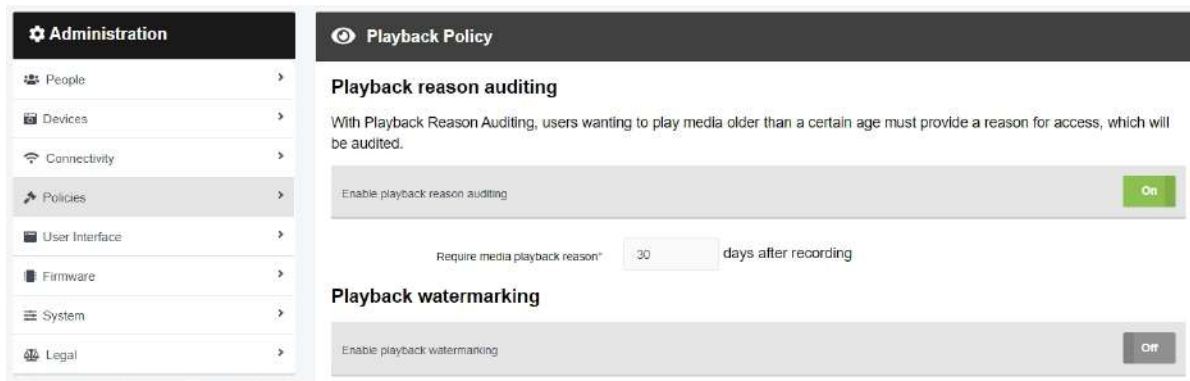
De exemplu, dacă **Operator** câmpul a fost configurat astfel încât numai utilizatorii din grupul de permisiuni să îl poată vizualiza, apoi administratorii să îl poată activa **Accesați Grupul Unu** aici. Aceasta înseamnă că **Operator** proprietatea ar fi vizibilă în linkul incidentului.

>> Pentru mai multe informații, consultați Editarea câmpurilor pentru clipuri incidente la pagina 263

7. Faceți clic **Salvați setările**.

9.4.17 Configurați politica de redare

Administratorii pot controla dacă, după un anumit timp, videoclipurile nu pot fi vizionate în VideoManager fără ca utilizatorul să înregistreze mai întâi motivul vizionării și dacă toate videoclipurile de pe VideoManager au un filigran atunci când sunt redare. Acest lucru se face din **Politica de redare** secțiunea **Politică** nouă, în **Admin** fila.



Înainte ca administratorii să configureze politica de redare, aceștia ar trebui să creeze un câmp pentru motivul redării definit de utilizator. Acest lucru le permite utilizatorilor să furnizeze motivul pentru care au revizionat videoclipul în cauză. Dacă un câmp pentru motivul de redare definit de utilizator nu este creat odată ce politica de redare a fost configurată, atunci utilizatorii trebuie să recunoască în continuare că revizionează un videoclip după ce a trecut o anumită perioadă de timp, dar VideoManager nu le va solicita un motiv.

> > Pentru mai multe informații, consultați Crearea câmpurilor pentru motivul redării definite de utilizator la pagina 298

Pentru a configura politicile de redare pe VideoManager:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Politică** nouă.
3. Faceți clic pe  **Politica de redare** secțiune.
4. Dacă **Activați auditarea motivului redării** este setat la **Pe**, utilizatorii trebuie să înregistreze motivul pentru care vizionează un videoclip după un anumit număr de zile.
În **Necesită motivul redării media** secțiunea, introduceți numărul de zile de când videoclipul a fost înregistrat, după care un utilizator trebuie să dea un motiv pentru care îl vizionează.
5. Dacă **Activați filigranul de redare** este setat la **Pe**, toate videoclipurile de pe VideoManager vor avea un filigran atunci când sunt redare, referitor la utilizatorul care vizionează videoclipul.
Dacă **Activați semnătura de redare** este setat la **Pe**, fiecare redare individuală va avea propriul său filigran unic. Acest filigran va fi afișat pe videoclipul însuși atunci când este vizionat și va apărea în jurnalul de audit împotriva utilizatorului care l-a vizionat.
Dacă **Activați redarea numelui de utilizator și data și ora** este setat la **Pe**, fiecare videoclip va avea un filigran care afișează numele de utilizator al utilizatorului care îl vizionează, precum și data și ora curente.
6. Faceți clic **Salvați setările**.

9.4.18 Configurați setările CommandCentral Vault

VideoManager poate fi configurat pentru a trimite imagini și incidente către Motorola Solutions CommandCentral Vault. Acest lucru este oarecum similar cu o configurație de site/Central VideoManager, cu VideoManager acționând ca un site și CommandCentral Vault acționând ca un VideoManager central. Acest lucru se face din **Setări CommandCentral Vault** secțiunea **Politică** nouă, în **Admin** fila.

Pentru a configura seiful CommandCentral pe VideoManager:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Politică** nouă.
3. Faceți clic pe **Setări CommandCentral Vault** secțiune.
4. Setați **Activați conexiunea CommandCentral Vault** la **Pe**.
Administratorul trebuie să introducă informațiile de identificare furnizate de Motorola Solutions.
5. Din **Asocierea utilizatorilor** meniul derulant, selectați ce utilizator va fi asociat cu exporturile care intră în CommandCentral Vault. Opțiunile sunt următoarele:
 - ▮ **Nici unul**-dacă este ales, media nu va avea un utilizator asociat atunci când este încărcat în CommandCentral Vault.
 - ▮ **Utilizator specificat**-dacă este ales, trebuie introdus numele utilizatorului care va fi asociat cu media pe CommandCentral Vault.

Acesta trebuie să fie un utilizator pe CommandCentral Vault, **nu** VideoManager.



Dacă numele de utilizator este introdus incorect aici, media nu va fi încărcat.

- ▮ **Utilizator angajat**-dacă este ales, media va fi asociată cu utilizatorul care îl trimite la CommandCentral Vault.

Utilizatorul în cauză trebuie să aibă **același nume de utilizator** atât în CommandCentral Vault, cât și în VideoManager.

- ▮ **Operator de dispozitiv**-dacă este ales, media va fi asociată cu utilizatorul care l-a înregistrat sau importat.

Utilizatorul în cauză trebuie să aibă **același nume de utilizator** atât în CommandCentral Vault, cât și în VideoManager. Din acest motiv, dacă majoritatea utilizatorilor care folosesc camere purtate pe corp nu vor avea acces la CommandCentral Vault, se recomandă ca **Utilizator angajat** este ales în schimb.

6. Dacă **Activați comiterea incidentului în seif** este setat la **Pe**, utilizatorii pot exporta incidente din VideoManager în CommandCentral Vault.

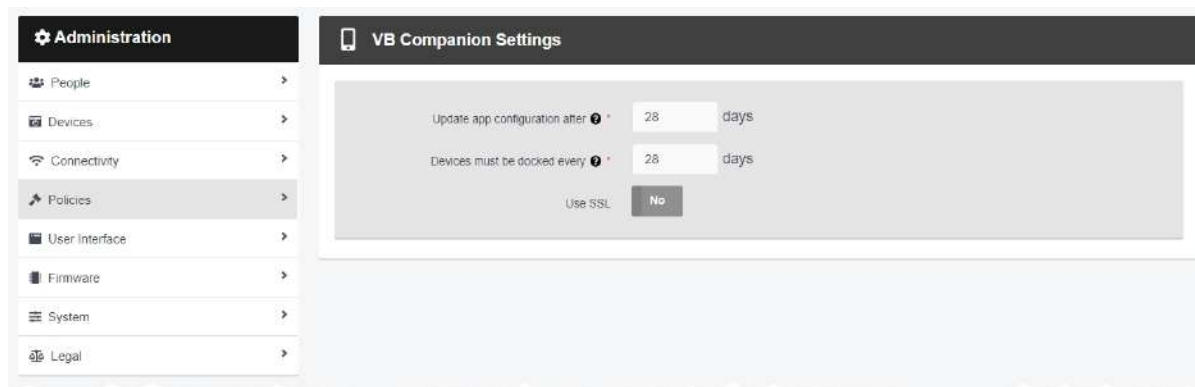
Câmpurile de incident definite de utilizator ale VideoManager pot fi sincronizate cu câmpurile CommandCentral Vault, astfel încât primul îl populează automat pe cel din urmă atunci când un incident este exportat. Dacă câmpurile CommandCentral Vault au fost configurate, acestea vor apărea în **Mapările câmpurilor seifului** panou.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea setărilor CommandCentral Vault la pagina 297

7. Faceți clic **Salvați setările**.

9.4.19 Configurați setările VB Companion

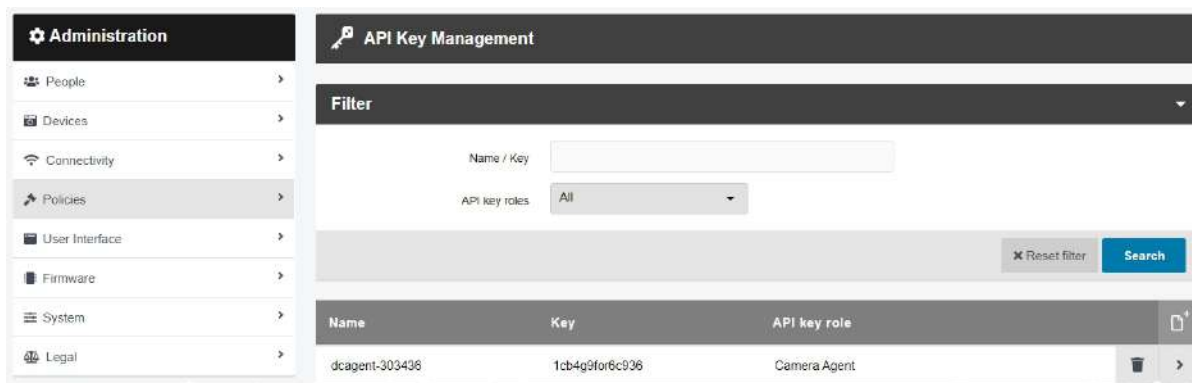
Dacă VB Companion a fost licențiat de la Motorola Solutions, administratorii își pot configura setările din VideoManager. Acest lucru se face din **Setări VB Companion** secțiunea **Politici** panou, în **Admin** fila.



Aceasta face parte din procesul în mai mulți pași care permite VB Companion să lucreze cu VideoManager. Vă rugăm să consultați ghidul VB Companion pentru mai multe informații.

9.4.20 Creați, vizualizați și ștergeți chei API

Cheile API dictează modul în care VideoManager comunică cu software-ul extern sau cu camerele purtate pe corp. Ele pot fi administrate de la **Managementul cheilor API** secțiunea **Politică** nouă, în **Admin** fila.



Pentru a crea o cheie API:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Politică** nouă.
3. Faceți clic pe **Managementul cheilor API** secțiune.
4. Faceți clic **Cheie API nouă**.
5. În **Nume** câmp, introduceți un nume pentru cheia API.
Nu este obligatoriu ca numele să fie unic pe VideoManager - cu toate acestea, este recomandat.
6. Dacă **Generați cheia** este setat la **Pe**, cheia API va fi generată automat la creare. Acest lucru este necesar dacă administratorul creează o cheie API complet nouă.
Dacă este setat la **Off**, administratorul poate introduce cheia manual. Acest lucru este necesar dacă administratorul adaugă o cheie API existentă anterior la VideoManager.
7. Dacă **Generați secret** este setat la **Pe**, secretul API va fi generat automat la creare. Acest lucru este necesar dacă administratorul creează o cheie API complet nouă.
Dacă este setat la **Off**, administratorul poate introduce secretul manual. Acest lucru este necesar dacă administratorul adaugă o cheie API existentă anterior la VideoManager.
8. Din **Roluri cheie API** meniul derulant, selectați care rol este cel mai potrivit pentru cheia API.



Dacă administratorul își va integra propriul software cu VideoManager, Utilizați rolul de sistem este recomandată opțiunea.

9. Dacă **Utilizați rolul de sistem** a fost selectat din meniul derulant anterior, din **Roluri** meniul derulant, selectați care dintre rolurile VideoManager va ocupa cheia API.

10. Verificați de două ori dacă informațiile introduse sunt corecte - cheia API **nu poate** fi editat după creare.

11. Faceți clic **confirmă** pentru a salva cheia API.

Vor fi prezentate cheia API și secretul API. Notați secretul API - **acesta nu poate fi vizualizat din nou**.

Odată ce cheile API au fost create, acestea pot fi vizualizate pe VideoManager. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.

2. Selectați  **Politici** panou.

3. Faceți clic pe  **Managementul cheilor API** secțiune.

4. Filtrați cheile API după cum este necesar și faceți clic **Căutare**.

Administratorii pot introduce numele cheii API în **Nume / Cheie** câmp și selectați rolul cheii API din **Roluri cheie API** scăpă jos.

Clic  **Resetați filtrul** pentru a șterge filtrele de căutare.

5. Lângă cheia API de editat, faceți clic pe  **Vedeți cheia API**.

Aici, administratorii pot vizualiza **Nume, Cheie, și Rol cheie API**.

6. Faceți clic **aproape**.

Dacă o cheie API devine redundantă, aceasta poate fi ștearsă din VideoManager. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.

2. Selectați  **Politici** panou.

3. Faceți clic pe  **Managementul cheilor API** secțiune.

4. Filtrați cheile API după cum este necesar și faceți clic **Căutare**.

Administratorii pot introduce numele cheii API în **Nume / Cheie** câmp și selectați rolul cheii API din **Roluri cheie API** scăpă jos.

Clic  **Resetați filtrul** pentru a șterge filtrele de căutare.

5. Lângă cheia API de șters, faceți clic pe  **Ștergeți cheia API**.

9.5 Interfața utilizator

Administratorii pot edita aspecte ale VideoManager legate de aspectul și aspectul interfeței cu utilizatorul. Acest lucru se face din **Interfața utilizator** panou, în **Admin** fila.



Pentru a accesa **Interfața utilizator** panou:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Interfața utilizator** panou.

De aici, administratorii pot accesa următoarele secțiuni:

Setări de conectare

Creați, editați și ștergeți avertismentele de conectare și configurați acordurile cu utilizatorul.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea setărilor de conectare la pagina 313

Lista video

Schimbați modul în care toți utilizatorii vor vedea videoclipurile pe pagina lor de pornire.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea listei de videoclipuri la pagina 316

Mesaje

Creați mesaje pe care toți utilizatorii le vor vedea pe pagina lor de pornire.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea și ștergerea mesajelor la pagina 317

Resurse tematice

Schimbați siglele afișate pe VideoManager și schema de culori a VideoManager.

>> Pentru mai multe informații, consultați Modificarea și resetarea resurselor temei la pagina 320

Player

Schimbați calitatea implicită la care videoclipurile vor fi redare pe VideoManager.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea playerului la pagina 324

| **Limbă**

Schimbați limba implicită în care este afișată interfața de utilizator VideoManager.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea limbii VideoManager la pagina 325

| **Hărți**

Modificați setările hărții. Acest lucru este necesar dacă administratorii doresc să utilizeze Tactical VideoManager, să vadă datele despre locație pentru filmările înregistrate și să filtreze filmările înregistrate în funcție de locație.

>> Pentru mai multe informații, consultați Activarea și configurarea hărților la pagina 327

| **Miniaturi**

Schimbați miniatura implicită pentru materialele care au fost importate fără o miniatură încorporată.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea miniaturilor la pagina 329

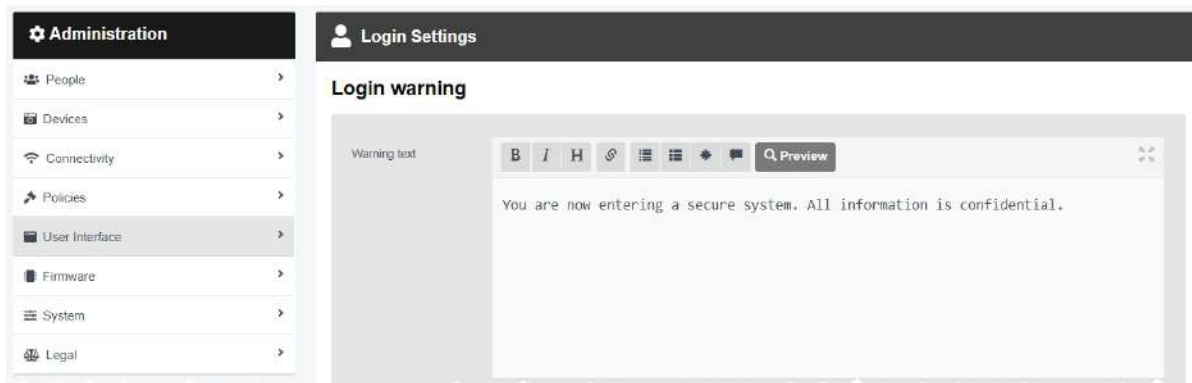
| **Incidente**

Configurați modul în care sunt prezentate clipurile incidentelor în incidente.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea setărilor pentru incidente la pagina 330

9.5.1 Configurați setările de conectare

VideoManager poate fi configurat să afișeze un avertisment de conectare și un acord de utilizator obligatoriu cu care utilizatorii trebuie să fie de acord înainte de a li se permite să se conecteze. Acest lucru se face din **Setări de conectare** secțiunea **Interfața utilizator** panou, în **Admin** fila.



Pentru a ajunge la **Setări de conectare** secțiune:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Interfața utilizator** panou.
3. Faceți clic pe  **Setări de conectare** secțiune.

Există mai multe categorii pe care administratorii le pot configura:

Avertisment de conectare-această secțiune le permite administratorilor să creeze un avertisment de conectare pe VideoManager.

Avertismentul de conectare va fi afișat în partea de jos a panoului de conectare al VideoManager și va fi vizibil pentru toți utilizatorii înainte de a accesa VideoManager.

1. În **Text de avertizare** câmp, introduceți avertismentul.

Este posibil să personalizați textul utilizând următoarele setări (făcând clic din nou pe butoane va anula modificările):

-  **Îndrăzneț**-orice text dintre asteriscuri va apărea aldine.
-  **Cursiv**-orice text din sublinierea va apărea cu caractere italice.
-  **Titlu**-orice text de pe aceeași linie cu ### va apărea ca text de titlu.
-  **URL/Link**-administratorului i se va solicita să introducă un hyperlink. O descriere a linkului poate fi introdusă între paranteze drepte.
-  **Imagine**-administratorul poate introduce o adresă URL pentru o imagine. O descriere a imaginii poate fi introdusă între paranteze.
-  **Lista neordonată**-orice text după cratima va apărea ca parte a unei liste cu marcatori. **Lista neordonată** trebuie făcut clic pentru fiecare intrare individuală din listă.

-  **Lista ordonata**-orice text după cratima va apărea ca parte a unei liste numerotate. **Lista ordonata**trebuie făcut clic pentru fiecare intrare individuală din listă (numerele vor apărea în ordine odată ce mesajul este previzualizat).
-  **Cod**-orice text cuprins între ghilimele simple va apărea ca cod.
-  **Citat**-orice text de pe aceeași linie cu > va apărea sub formă de citat.

2. Făcând clic  **Previzualizare**, o versiune care poate fi previzualizată va deveni vizibilă. Pentru a edita textul, faceți clic  **Previzualizare** din nou.

3. Faceți clic **Salvați setările**.

Acordul utilizatorului-această secțiune permite administratorilor să creeze un acord de utilizare. Toți utilizatorii de pe VideoManager trebuie să fie de acord cu acest text atunci când se conectează pentru prima dată.

1. Setăți **Utilizatorii trebuie să accepte acordul la conectare** la **Pe**.

2. În **Titlul acordului** câmp, introduceți un titlu pentru acordul de utilizare.

3. În **Textul acordului** câmp, introduceți textul pentru acordul de utilizare. Acestea pot fi informații legale sau termeni și condiții.

Este posibil să personalizați textul utilizând următoarele setări (făcând clic din nou pe butoane va anula modificările):

-  **Îndrăzneț**-orice text dintre asteriscuri va apărea aldine.
-  **Cursiv**-orice text din sublinierea va apărea cu caractere italice.
-  **Titlu**-orice text de pe aceeași linie cu ### va apărea ca text de titlu.
-  **URL/Link**-administratorului i se va solicita să introducă un hyperlink. O descriere a linkului poate fi introdusă între paranteze drepte.
-  **Imagine**-administratorul poate introduce o adresă URL pentru o imagine. O descriere a imaginii poate fi introdusă între paranteze.
-  **Lista neordonată**-orice text după cratima va apărea ca parte a unei liste cu marcatori. **Lista neordonată**trebuie făcut clic pentru fiecare intrare individuală din listă.
-  **Lista ordonata**-orice text după cratima va apărea ca parte a unei liste numerotate. **Lista ordonata**trebuie făcut clic pentru fiecare intrare individuală din listă (numerele vor apărea în ordine odată ce mesajul este previzualizat).
-  **Cod**-orice text cuprins între ghilimele simple va apărea ca cod.
-  **Citat**-orice text de pe aceeași linie cu > va apărea sub formă de citat.

4. Făcând clic  **Previzualizare**, o versiune care poate fi previzualizată va deveni vizibilă. Pentru a edita textul, faceți clic  **Previzualizare** din nou.

5. În **Text de acceptare** câmp, introduceți un text de acord.

Utilizatorii trebuie să fie de acord cu acest text înainte de a se conecta la VideoManager.



*Textul implicit este **Sunt de acord cu termenii și am citit Acordul de utilizare.***

6. Faceți clic **Salvați setările**.

Setări de sesiune-această secțiune controlează cât de des trebuie să se conecteze utilizatorii la VideoManager dacă sistemul este inactiv.

1. În **În timp de expirare a sesiunii** câmp, introduceți numărul de minute pentru care VideoManager trebuie să fie inactiv, după care utilizatorul trebuie să se conecteze din nou.

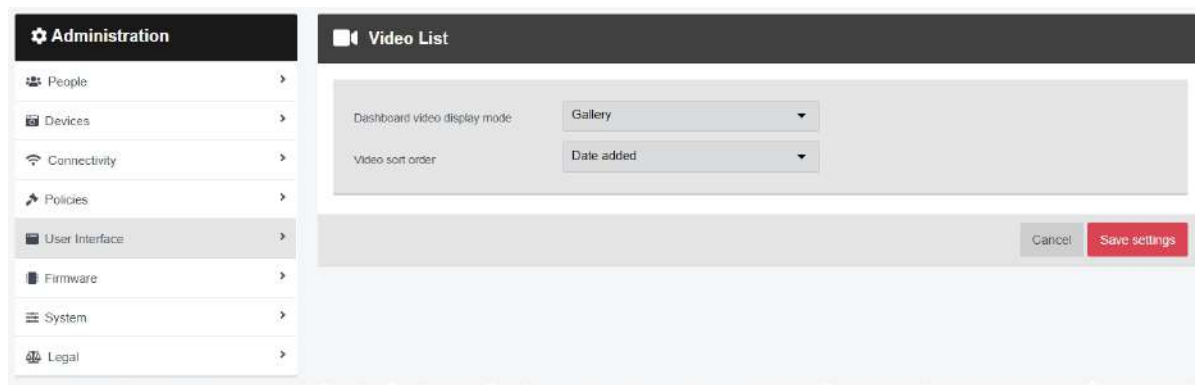
2. Faceți clic **Salvați setările**.

Elevație de privilegii-această secțiune controlează setările de escaladare a privilegiilor. Aceasta face parte dintr-un proces în mai multe etape.

> > Pentru mai multe informații, consultați Configurați escaladarea privilegiilor la pagina 390

9.5.2 Configurarea listei video

Administratorii pot personaliza modul în care sunt prezentate videoclipurile în mod implicit, atât pentru tablourile de bord personale ale utilizatorilor, cât și pentru **Videoclipur**fi. Acest lucru se face din **Lista video**secțiunea **Interfata utilizator**panou, în **Admin**fi.



Pentru a personaliza modul în care sunt prezentate videoclipurile pentru toți utilizatorii din VideoManager:

1. Navigați la **Admin**fi.
2. Selectați  **Interfata utilizator**panou.
3. Faceți clic pe  **Lista video**secțiune.
4. Din **Modul de afișare video a tabloului de bord**meniu derulant, selectați modul în care sunt prezentate videoclipurile de pe tablourile de bord ale utilizatorilor. Opțiunile sunt **Listă**sau **Galerie**.
5. Din **Ordinea de sortare a videoclipuril**omeniu derulant, selectați cum videoclipurile din **Videoclipur**tab sunt ordonate. Opțiunile sunt **Data înregistrării**, **Data înregistrării (cel mai recentă)**, sau **Data adăugării**.

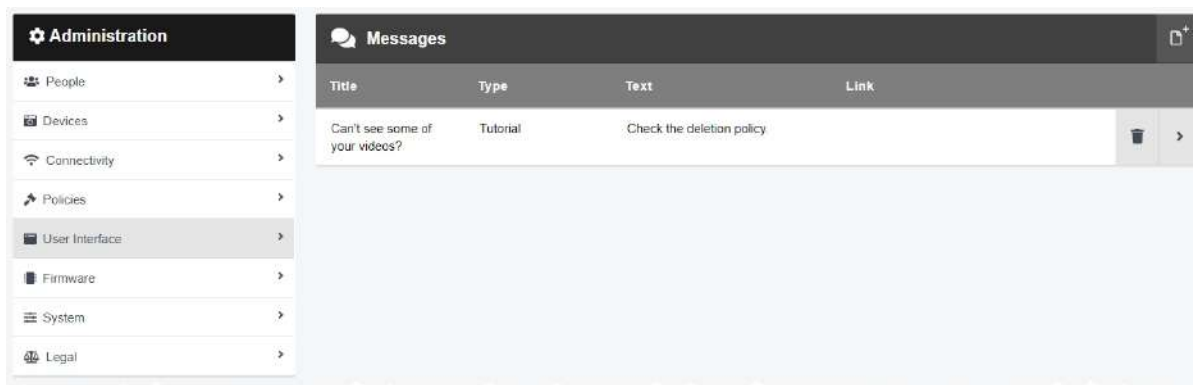
Aceasta setează valoarea implicită în **Videoclipur**fi pentru toți utilizatorii. Cu toate acestea, utilizatorii cu permisiunile corecte pot suprascrie valoarea implicită pentru sesiunea lor individuală.

> > Pentru mai multe informații, consultați **Modificarea opțiunilor de vizualizare** la pagina 22

6. Faceți clic **Salvați setările**.

9.5.3 Creați, editați și ștergeți mesaje

Mesajele sunt afișate pe tabloul de bord atunci când un utilizator se conectează. Din panoul corespunzător, administratorii pot crea, edita și șterge mesaje. Acest lucru se face din **Mesaje** secțiunea **Interfata utilizator** panou, în **Admin** fila.



Pentru a crea un mesaj:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Interfata utilizator** panou.
3. Faceți clic pe **Mesaje** secțiune.
4. Faceți clic **Creați mesaj**.
5. În **Titlu** câmp, introduceți un titlu pentru mesaj. Aceasta va apărea în **îndrăzneț** în partea de sus a mesajului.
6. Din **Tip** meniu derulant, selectați tipul de mesaj care urmează să fie creat. Opțiunile sunt următoarele:
 - ▮ **General**- va apărea lângă mesaj.
 - ▮ **Avertizare**- va apărea lângă mesaj.
 - ▮ **Tutorial**- va apărea lângă mesaj.
7. În **Text** câmp, introduceți mesajul în sine.
Este posibil să personalizați textul utilizând următoarele setări (făcând clic din nou pe butoane va anula modificările):
 - ▮ **B** **îndrăzneț**- orice text dintre asteriscuri va apărea aldine.
 - ▮ **I** **Cursiv**- orice text din sublinierea va apărea cu caractere italice.
 - ▮ **H** **Titlu**- orice text de pe aceeași linie cu ### va apărea ca text de titlu.

-  **URL/Link**-administratorului i se va solicita să introducă un hyperlink. O descriere a linkului poate fi introdusă între paranteze drepte.
-  **Imagine**-administratorul poate introduce o adresă URL pentru o imagine. O descriere a imaginii poate fi introdusă între paranteze.
-  **Lista neordonată**-orice text după cratima va apărea ca parte a unei liste cu marcatori. **Lista neordonată** trebuie făcut clic pentru fiecare intrare individuală din listă.
-  **Lista ordonată**-orice text după cratima va apărea ca parte a unei liste numerotate. **Lista ordonată** trebuie făcut clic pentru fiecare intrare individuală din listă (numerele vor apărea în ordine odată ce mesajul este previzualizat).
-  **Cod**-orice text cuprins între ghilimele simple va apărea ca cod.
-  **Citat**-orice text de pe aceeași linie cu > va apărea sub formă de citat.

8. Făcând clic  **Previzualizare**, o versiune care poate fi previzualizată va deveni vizibilă. Pentru a edita textul, faceți clic  **Previzualizare** din nou.

9. În **Legătură** câmp, administratorii pot introduce adresa unui alt site web. Acesta va apărea în partea de jos a mesajului, iar utilizatorii pot face clic pe el pentru a afla mai multe despre mesaj.

10. Dacă **Utilizatorul se poate ascunde** este setat la **Pe**, utilizatorii pot ascunde mesajul pe propriul tablou de bord făcând clic  **Ascunde**.



Acest lucru va ascunde mesajul doar pe tabloul de bord personal al utilizatorului - alți utilizatori de pe VideoManager vor putea în continuare să vadă mesajul până când îl ascund ei înșiși.

11. Faceți clic **Creați mesaj**.

Administratorii pot edita un mesaj. Acest lucru poate fi necesar dacă conținutul sau formatarea mesajului ar trebui schimbate. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Interfața utilizator** panou.
3. Faceți clic pe  **Mesaje** secțiune.
4. În dreptul mesajului de editat, faceți clic pe  **Mergi la mesaj**.
5. Faceți modificările relevante și faceți clic **Salvați mesajul**.

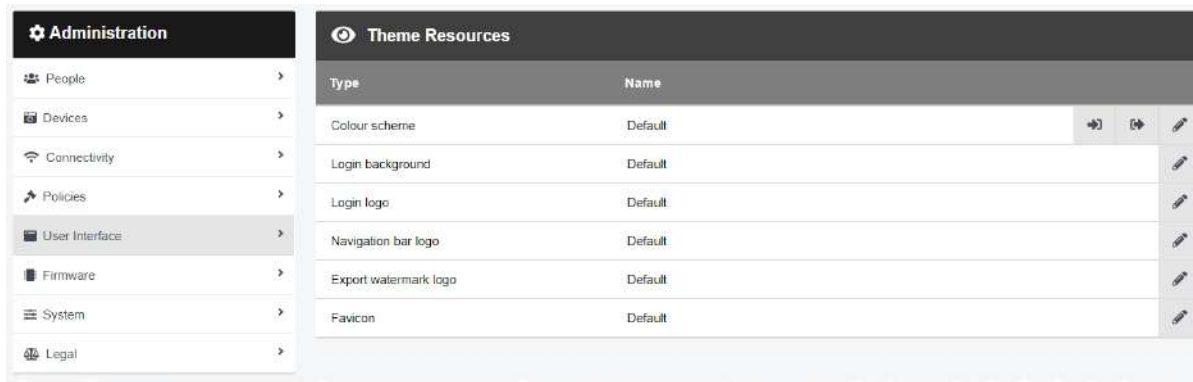
Administratorii pot șterge un mesaj. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Interfața utilizator** panou.

3. Faceți clic pe  **Mesaj**secțiune.
4. Lângă mesajul de șters, faceți clic pe Se va  **Ștergeți mesajul**.
deschide o fereastră de confirmare.
5. Faceți clic **Da**.

9.5.4 Modificați și resetați resursele temei

Administratorii pot specifica anumite aspecte ale imaginilor VideoManager, ale schemei de culori și ale mărcii. Acest lucru se face din **Resurse tematice** secțiunea **Interfața utilizator** panou, în **Admin** fila.



Există două aspecte în configurarea resurselor tematice:

• Schimbați siglele VideoManager.

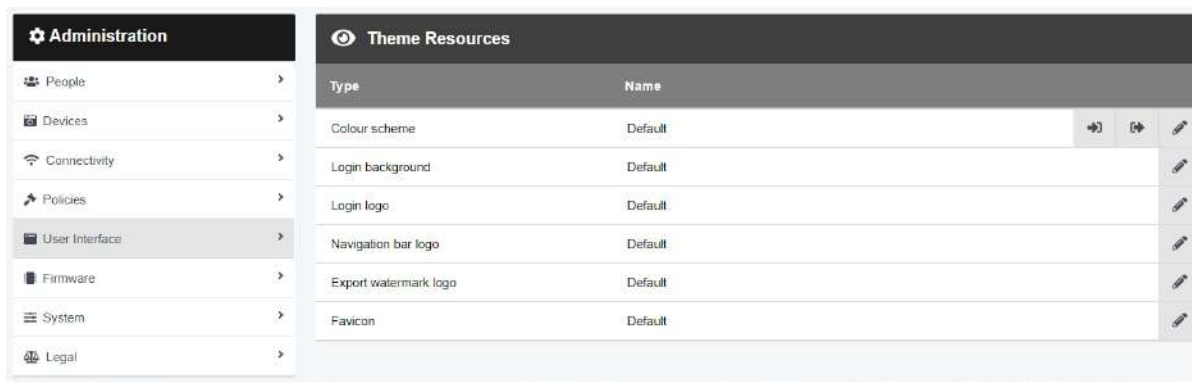
>> Pentru mai multe informații, vezi pe pagina următoare

• Schimbați schema de culori a VideoManager.

>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 322

9.5.4.1 Schimbarea siglelor VideoManager

Fiecare instanță a siglei Motorola Solutions poate fi înlocuită cu imagini statice sau animate în format .jpg, .jpeg, .png sau .gif. Acest lucru le permite utilizatorilor să schimbe siglele VideoManager pentru a se potrivi cu brandingul organizației lor.



Pentru a înlocui imaginile implicite ale VideoManager:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Interfața utilizator** panou.
3. Faceți clic pe **Resurse tematice** secțiune.
4. Opțiunile prezentate sunt următoarele:
 - ▮ **Fundal de conectare**- imaginea folosită ca fundal atunci când utilizatorii se conectează.
 - ▮ **Logo de conectare**- imaginea folosită în colțul din stânga sus al casetei de conectare.
 - ▮ **Logo bara de navigare**- imaginea vizibilă în colțul din stânga sus al barei de navigare în partea de sus a interfeței de utilizator VideoManager.
 - ▮ **Exportați logo-ul filigranului**- imaginea folosită ca filigran pentru incidentele exportate. Acesta trebuie să fie un fișier PNG cu un fundal transparent.
 - ▮ **Favicon**- pictograma afișată în fila VideoManager. Acesta trebuie să fie **unic** fișier care are 16x16 pixeli.
5. Lângă imaginea de editat, faceți clic pe **Importați înlocuiți resursa tematică**. **resursa tematică** se va deschide fereastra.
6. Selectați **Alegeți Fișier...**
7. Selectați fișierul de utilizat și faceți clic **Bine**. Noua grafică va fi actualizată imediat.
8. Pentru a reseta sigla, faceți clic pe **Resetați la valoarea implicită** lângă pictograma care va fi resetată.

9.5.4.2 Modificați schema de culori a VideoManager

Administratorii pot schimba schema de culori a VideoManager, pentru a se potrivi cu brandingul corporativ al unei organizații.

Update the colour scheme

General colours

Background colour	#f5f6f7		Default: #f5f6f7	
Text colour	#000000		Default: #000000	
Link colour	#007aaa		Default: #007aaa	
Dark areas	#000000		Default: #000000	
Light areas	#d6d7d8		Default: #d6d7d8	

Navigation Bar colours

Text colour	ffffff		Default: #ffffff	
-------------	-------------------------------------	--	------------------	--

Pentru a schimba schema de culori a VideoManager:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Interfața utilizator** panou.
3. Faceți clic pe **Resurse tematice** secțiune.
4. Alături de **Schema de culori** rând, faceți clic **Înlocuiți resursa tematică**.

Administratorii pot introduce numele culorii specifice fie ca nume de culoare HTML/CSS, fie ca cod hexadecimal (de ex **portocaliu roșu** și **#ff4500** ar produce aceeași culoare în UI). Alternativ, administratorii pot face clic pe aseta din partea dreaptă pentru a alege manual culoarea.

5. Cel **Culori generale** opțiunile sunt după cum urmează:

- ▮ **Culoare de fundal** - aceasta schimbă culoarea de fundal a VideoManager.
- ▮ **Culoarea textului** - aceasta schimbă culoarea textului din corpul VideoManager, precum și culoarea pictogramelor atunci când cursorul este ținut peste ele.
- ▮ **Culoare link** - aceasta schimbă culoarea comenzilor UI care duc utilizatorul la o altă pagină (de ex **Găsiți incidente**).

┆ **Zone întunecate**-aceasta schimbă culoarea titlurilor panourilor.

┆ **Zone luminoase**-aceasta schimbă culoarea opțiunilor de titlu neselectate.

6. Cel **Culorile barei de navigare** opțiunile sunt după cum urmează:

┆ **Culoarea textului**-aceasta schimbă culoarea textului neselectat din bara de navigare principală.

┆ **Culoare de fundal**-aceasta schimbă culoarea fundalului în bara de navigare principală.

┆ **Culoarea textului secțiunii curente**-aceasta schimbă culoarea textului selectat în bara de navigare principală.

┆ **Culoarea de fundal a secțiunii curente**-aceasta schimbă culoarea fundalului selectat în bara de navigare principală.

┆ **Culoare de fundal (atunci când trece mouse-ul)**-aceasta schimbă culoarea fundalului în bara de navigare principală atunci când mouse-ul trece peste el.

7. Cel **Culorile panoului media** opțiunile sunt după cum urmează:

┆ **Culoarea fundalului antetului (în incidente)**-aceasta schimbă culoarea titlurilor pentru videoclipurile care sunt incluse în unul sau mai multe incidente.

8. Pentru a salva schema de culori, faceți clic pe **Bine**.

9. Pentru a reseta schema de culori, faceți clic pe



Resetați la valorile implicite.

Administratorii pot transfera o copie a unei scheme de culori de la o instanță a VideoManager la alta. Acest lucru este necesar dacă instanța VideoManager acționează ca un VideoManager central: schemele de culori dintr-un VideoManager central sunt **nu** actualizate automat pe site-urile respective. Pentru a face acest lucru:

1. Pe instanța originală a VideoManager, navigați la **Admin** fila.

2. Selectați  **Interfața utilizator** panou.

3. Faceți clic pe  **Resurse tematice** secțiune.

4. Faceți clic  **Export** lângă schema de culori care urmează să fie exportată.

Schema de culori va fi descărcată pe computerul administratorului.

5. Pe noua instanță a VideoManager (sau un site), navigați la **Admin** fila.

6. Selectați  **Interfața utilizator** panou.

7. Faceți clic pe  **Resurse tematice** secțiune.

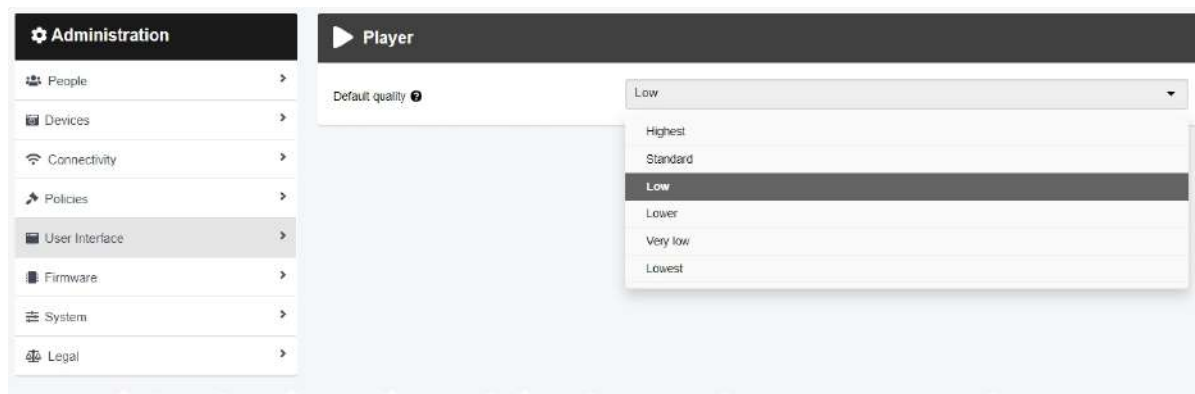
8. Faceți clic  **Import**.

9. Selectați schema de culori descărcată anterior.

10. Faceți clic **import**.

9.5.5 Configurare player

Este posibil ca administratorii să selecteze calitatea implicită la care sunt redare videoclipurile în playerul VideoManager. Acest lucru se face din **Player** secțiunea **Interfața utilizator** panou, în **Admin** fila.



Pentru a schimba calitatea de redare video implicită a VideoManager:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Interfața utilizator** panou.
3. Faceți clic pe  **Player** secțiune.
4. Din **Calitate implicită** meniul derulant, selectați calitatea video implicită. Opțiunile sunt **Cel mai înalt**, **Standard**, **Scăzut**, **Mai jos**, **Foarte scăzut**, și **Cel mai scăzut**.
5. Faceți clic **Salvați setările**.

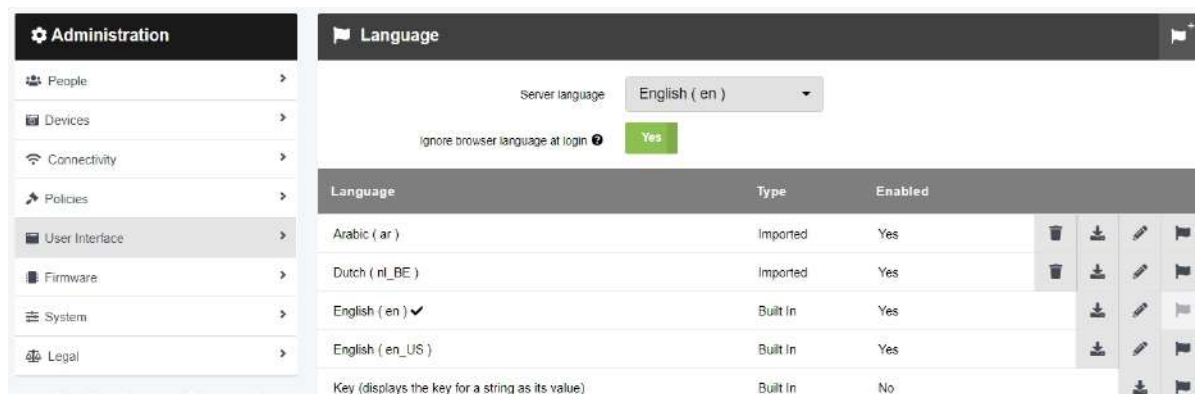
Orice modificare va intra în vigoare atunci când administratorul se va conecta din nou. sau când pagina este reîmprospătată.

Utilizatorii care au **Controlați calitatea redării** permisiunea activată poate suprascrie această implicită atunci când vizionează videoclipuri din **Videoclipuri** fila. Utilizatorii fără această permisiune trebuie să vizioneze toate videoclipurile din **Videoclipuri** în această calitate.

>> Pentru mai multe informații, consultați Vizionați videoclipuri la pagina 25

9.5.6 Configurați limbajul VideoManager

VideoManager le permite administratorilor să schimbe limba în care interfața VideoManager este prezentată tuturor utilizatorilor. De asemenea, pot importa fișiere de limbă noi și pot dezactiva limbile. Acest lucru se face din **Limbă** secțiunea **Interfața utilizator** panou, în **Admin** fila.



Din panoul corespunzător, administratorii pot efectua o serie de acțiuni referitoare la limbajul VideoManager.

Administratorii pot schimba limba serverului VideoManager. Aceasta este limba implicită în care toți utilizatorii vor naviga în VideoManager.

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Interfața utilizator** panou.
3. Faceți clic pe **Limbă** secțiune.
4. În panoul de sus, selectați o limbă din **Limba serverului** capă jos. Aceasta este limba în care toți utilizatorii vor naviga în VideoManager.



*Limba serverului nu poate fi ștearsă în timp ce acționează ca limbă server. The **engleză** și **Cheie** fișierele de limbă nu pot fi șterse deloc, chiar dacă nu acționează ca o limbă de server.*

Administratorii pot schimba dacă limba browserului este ignorată la conectare sau nu. Acest lucru poate fi util dacă browserul care rulează VideoManager este într-o limbă, dar utilizatorii doresc să-l folosească în alta. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Interfața utilizator** panou.
3. Faceți clic pe **Limbă** secțiune.
4. Dacă **Ignorați limba browserului la conectare** este setat la **Da**, VideoManager va folosi limba serverului setată anterior și **ignoralimba** browserului.
Dacă este setat la **Nu**, VideoManager va încerca să folosească limba browserului.

Administratorii pot schimba limba sesiunii curente. Acest lucru este util dacă doresc să navigheze în VideoManager într-o altă limbă pe durata sesiunii personale. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin**fila.
2. Selectați  **Interfata utilizator** panou.
3. Faceți clic pe  **Limbă** secțiune.
4. Lângă limba relevantă, faceți clic  **Selectați limba pentru sesiunea curentă**.
Limba VideoManager va fi schimbată pentru administrator până când acesta se deconectează sau expiră sesiunea.



De asemenea, este posibil ca utilizatorii să își selecteze propria limbă, făcând clic  în dreapta sus-colțul mâinii și selectând **Limbă**. Această selecție va fi legată numai de utilizatorul lor, iar permisiunile pentru a face acest lucru trebuie să fie configurate de un administrator. Permisuniunea relevantă este **Selectați Limba pentru sesiunea de conectare**, sub **Permisuni avansate**.

Administratorii pot importa fișiere în limbi noi în VideoManager. Acest lucru le va permite să navigheze în VideoManager în limba respectivă. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin**fila.
2. Selectați  **Interfata utilizator** panou.
3. Faceți clic pe  **Limbă** secțiune.
4. Faceți clic  **Importați fișierul de limbă**.
The **Importați fișierul de limbă** se va deschide fereastra.
5. Navigați la fișierul de importat și faceți clic **import**.

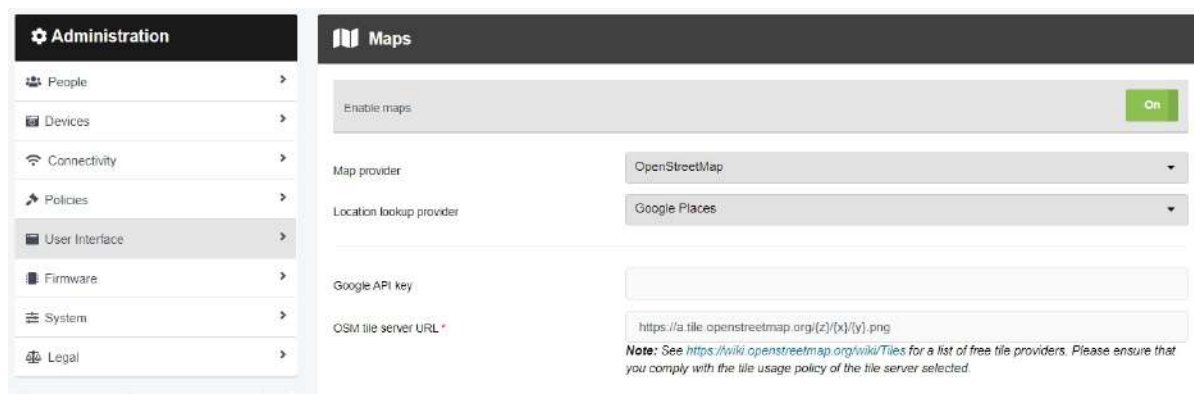
Administratorii pot dezactiva fișierele de limbă din VideoManager. Dacă o limbă a fost dezactivată, utilizatorii nu pot selectați-l din meniul  erulant. Cu toate acestea, o limbă dezactivată poate fi setată în continuare ca limbă pentru serverul VideoManager sau ca limbă pentru sesiunea unei persoane, din **Admin**fila. Pentru a dezactiva un fișier de limbă:

1. Navigați la **Admin**fila.
2. Selectați  **Interfata utilizator** panou.
3. Faceți clic pe  **Limbă** secțiune.
4. Lângă fișierul de limbă relevant, faceți clic  **Activați/dezactivați limba**.
5. Setati **Activați limba** la **Nu**.

9.5.7 Activați și configurați hărți

VideoManager permite administratorilor să activeze sau să dezactiveze hărțile, să aleagă între furnizorii de hărți și furnizorii de căutare a locației și să stabilească locația implicită pentru filmările înregistrate fără traseu GPS. Acest lucru se face din **Hărți** secțiunea **Interfața utilizator** panou, în **Admin** fila.

Dacă administratorul va folosi serviciul privat ArcGIS, trebuie mai întâi să înregistreze VideoManager ca aplicație în serviciu.



Pentru a utiliza maparea:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Interfața utilizator** panou.
3. Faceți clic pe **Hărți** secțiune.
4. Setați **Activați hărțile** la **Pe**.
5. Din **Furnizor de hărți** meniu derulant, selectați furnizorul de hărți. Acest lucru va permite administratorilor să efectueze acțiuni precum utilizarea Tactical VideoManager, adăugarea de date despre locație la videoclipuri și filtrarea videoclipurilor pe baza acestor date de locație. Opțiunile sunt următoarele:

- Google Locații**-dacă este selectat, administratorii trebuie să introducă o cheie API în **Cheia API Google** domeniu.

O cheie API poate fi generată de pe pagina dezvoltatorilor Google.

- OpenStreetMap**-dacă este selectat, administratorii trebuie să introducă o adresă URL a serverului în **Adresa URL a serverului de plăci OSM** domeniu.

- ArcGIS**-dacă este selectat, administratorii trebuie să introducă o adresă URL a serverului în **Adresa URL a serverului ArcGIS tiled** domeniu.



*Dacă administratorul folosește un serviciu ArcGIS privat, copiați ID-ul clientului și inserați-l în **ID-ul clientului ArcGIS** câmp, copiați secretul clientului și inserați-l în **Secretul clientului ArcGIS** câmp și copiați adresa URL de autentificare și inserați-o în **Adresa URL de autentificare ArcGIS** domeniu.*

6. Din **Furnizor de căutare a locației** meniul derulant, selectați furnizorul de căutare a locației. Acest lucru le permite administratorilor să introducă adrese și coduri poștale specifice atunci când filtrează videoclipuri în funcție de locația lor și editează datele despre locația video. Opțiunile sunt următoarele:

▮ **Google Locații**-dacă este selectat, administratorul poate folosi aceeași cheie API introdusă mai devreme.

▮ **Nominatim**-dacă este selectat, administratorul trebuie să introducă adresa URL a serverului în **Nom-URL server inatim** domeniu.

Furnizorii Nominatim pot, de asemenea, instrui administratorii să introducă o cheie API în **Cheie API Nominatim** domeniu.

▮ **ArcGIS**-dacă este selectat, administratorul trebuie să introducă o adresă URL a serverului din contul său ArcGis în **Adresa URL a serverului de căutare ArcGIS** domeniu.

▮ **--** dacă este selectat, nu trebuie introduse alte detalii. Cu toate acestea, dacă aceasta este selectată, administratorii nu pot introduce adrese și coduri poștale specifice atunci când setează datele de locație pentru videoclipuri. Ei vor putea doar să trage și să plaseze un indicator de locație.

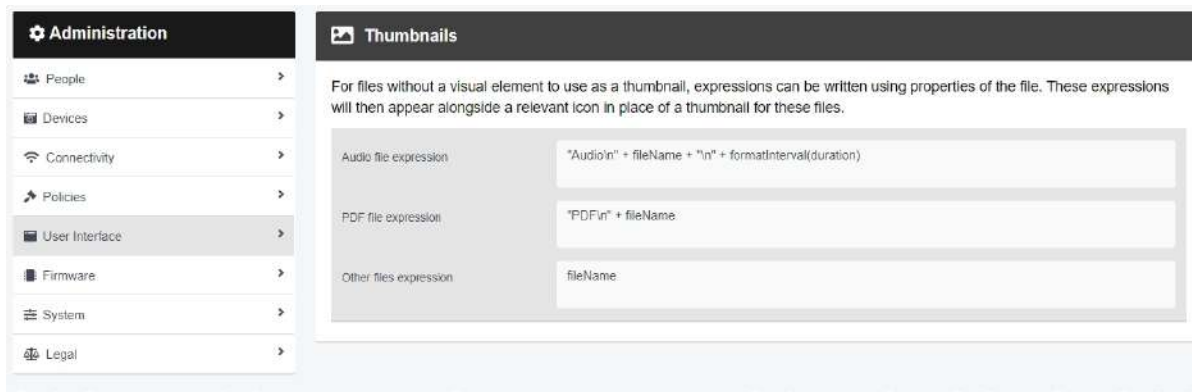
7. Din **Unități de distanță** meniul derulant, selectați unitatea de măsură care va fi utilizată de VideoManager la prezentarea hărților. Opțiunile sunt **Imperial (ft/mi)** și **Metric (m/km)**.

8. În **Locație implicită** câmp, administratorii pot seta o locație implicită pentru videoclipurile care nu au date GPS (de exemplu, deoarece camera purtată pe corp pe care au fost înregistrate). ded nu este activat pentru GPS). Clic **Set** pentru a confirma alegerea sau pentru a șterge câmpul.

9. Faceți clic **Salvați setările**.

9.5.8 Configurare miniaturi

Administratorii pot utiliza markdown pentru a crea o expresie care va apărea în locul unei miniaturi pentru materialele care au fost importate fără o miniatură încorporată. Acest lucru se face din **Miniatură** secțiunea **Interfața utilizator** panou, în **Admin** fila.



Administratorii pot edita miniaturile personalizate pentru materialele importate. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Interfața utilizator** panou.
3. Faceți clic pe  **Miniatură** secțiune.
4. Administratorii pot edita următoarele câmpuri:
 - ▮ **Expresia fișier audio**-aceasta dictează miniatura implicită pentru materialele audio.
 - ▮ **Expresie fișier PDF**-aceasta dictează miniatura implicită pentru materialele PDF.
 - ▮ **Alte expresii de fișiere**-aceasta dictează miniatura implicită pentru alte tipuri de active.

Există câteva funcții specifice pentru miniaturi pe care administratorii le pot introduce. Acestea sunt după cum urmează:

- ▮ \n -aceasta va crea o întrerupere de linie.
- ▮ + - aceasta va înșira mai multe valori împreună.
- ▮ text() -aceasta va returna o reprezentare în șir a oricărei date de intrare. Acesta poate fi un număr sau date.
- ▮ formatInterval() -aceasta va rearanja un număr de secunde într-un format mai lizibil.

De exemplu, formatInterval(100)s-ar întoarce *1m40s*.



Expresia introdusă va fi formatată cu markdown.

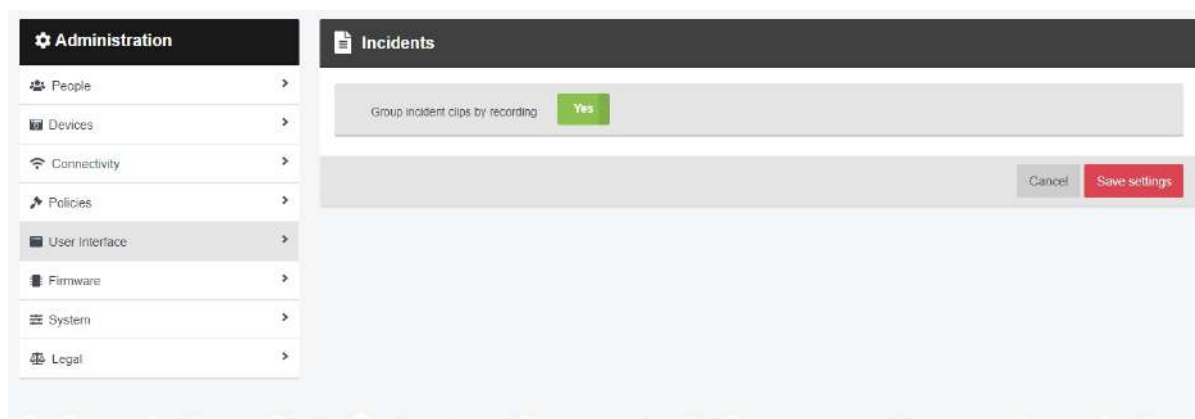
5. Faceți clic **Salvați setările**.

9.5.9 Configurați setările incidentului

Dacă VideoManager a fost actualizat la 15.0, videoclipurile care au fost adăugate la un incident (adică clipuri incidente) sunt prezentate implicit ca clipuri separate în cadrul incidentului respectiv, indiferent de înregistrarea din care provin. Cu toate acestea, administratorii pot configura, de asemenea, VideoManager pentru a prezenta clipuri incidente ca copii ai înregistrării originale din care provin. Acest lucru le permite altor utilizatori din sistem să compare direct înregistrarea originală cu clipurile de incident redactate și scurtate.

Dacă VideoManager a fost instalat cu 15.0, clipurile incidente vor fi prezentate implicit ca copii ale înregistrării originale din care provin. Cu toate acestea, administratorii pot, de asemenea, configura VideoManager să prezinte clipuri incidente ca clipuri separate în cadrul incidentului respectiv, indiferent de înregistrarea din care provin.

Ambele acțiuni pot fi finalizate din **Incident** secțiunea **Interfața utilizator** panou, în **Admin** fila.



Pentru a configura modul în care sunt prezentate clipurile incidentelor în incidente:

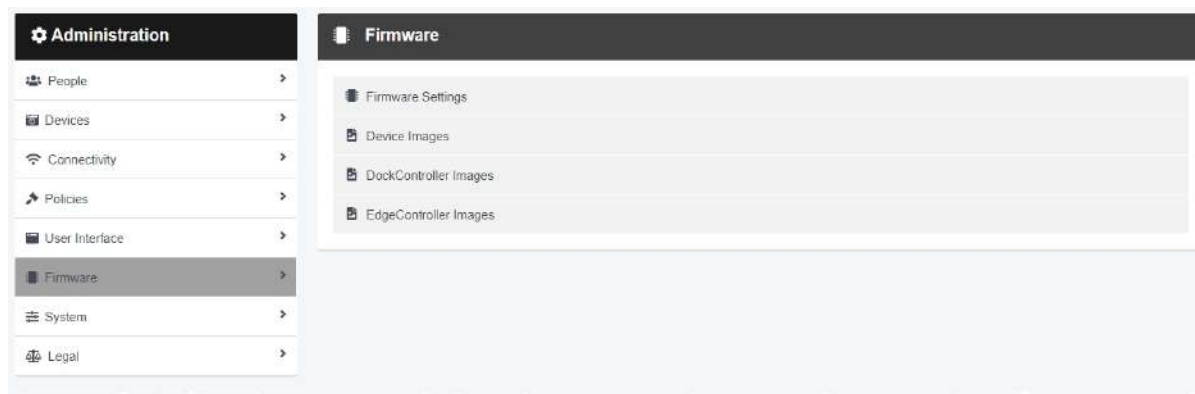
1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Interfața utilizator** panou.
3. Faceți clic pe  **Incident** secțiune.
4. Setați **Grupați clipurile incidentelor prin înregistrare** la oricare **Da** sau **Nu**.
5. Faceți clic **Salvați setările**.



Această modificare se va aplica retroactiv tuturor incidentelor din sistem.

9.6 Firmware

În **Firmware** panoul, administratorii pot edita aspecte ale VideoManager legate de firmware-ul camerei purtate pe corp.



Pentru a accesa **Firmware** panoul:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Firmware** panoul.

De aici, administratorii pot accesa următoarele secțiuni:

Setări firmware

Modificați setările globale de firmware, în ceea ce privește upgrade-urile automate.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea setărilor de firmware la pagina 332

Imagini dispozitiv

Importați, editați și ștergeți imaginile camerelor purtate pe corp.

>> Pentru mai multe informații, consultați Importarea, editarea și ștergerea imaginilor dispozitivului la pagina 334

Imagini DockController

Importați, editați și ștergeți imaginile DockController.

>> Pentru mai multe informații, consultați Importarea, editarea și ștergerea imaginilor DockController la pagina 336

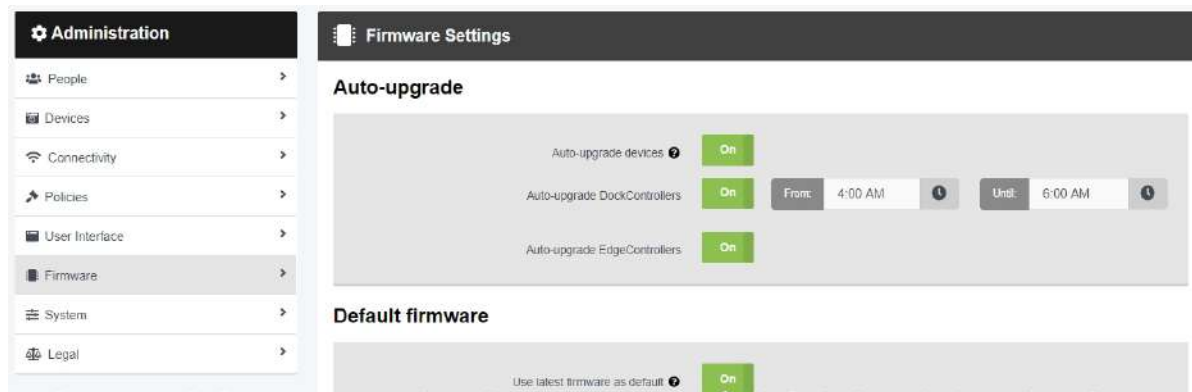
Imagini EdgeController

Importați, editați și ștergeți imaginile EdgeController.

>> Pentru mai multe informații, consultați Importarea, editarea și ștergerea imaginilor EdgeController la pagina 338

9.6.1 Configurarea setărilor firmware-ului

VideoManager poate actualiza automat camerele purtate pe corp atunci când este lansat un nou firmware. Acest lucru elimină nevoia utilizatorilor de a-și actualiza manual camerele purtate pe corp de la **Dispozitive** fila. Acest lucru se face din **Setări firmware** secțiunea **Firmware** panou, în **Admin** fila.



Pentru a accesa **Setări firmware** secțiune:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Firmware** panou.
3. Faceți clic pe **Setări firmware** secțiune.

Există mai multe secțiuni pe care administratorii le pot configura:

În **Actualizare automată** secțiunea, administratorii pot configura dacă camerele lor purtate pe corp, DockControllers și EdgeControllers vor fi actualizate automat de VideoManager sau nu:

- Dacă **Actualizare automată** este setat la **Pe**, camerele purtate pe corp vor fi actualizate automat la orice firmware a fost setat ca implicit.

Dacă este setat la **Off**, camerele purtate pe corp trebuie să fie actualizate manual de la **Dispozitive** fila.

- Dacă **Actualizați automat DockController** este setat la **Pe**, toate DockControllerele conectate la VideoManager vor fi actualizate automat la orice firmware a fost setat ca implicit.

În **Din** și **Până** câmpurile, administratorii pot introduce orele între care DockControllers vor încerca să facă upgrade. Acest lucru minimizează întreruperile sistemului.



Dacă un DockController este în curs de modernizare, toate camerele purtate pe corp conectate la acesta vor fi inaccesibile până când se va termina. Aceasta înseamnă că nu pot fi alocate sau alocate.

Dacă este setat la **Off**, DockControllerele trebuie actualizate manual de la **DockControllers** panou.

- Dacă **Actualizați automat EdgeController** este setat la **Pe**, toate EdgeController-urile conectate la VideoManager vor fi actualizate automat la oricare dintre firmware-ul a fost setat ca implicit.

Dacă este setat la **Off**, EdgeControllers trebuie să fie actualizate manual de la **Site-uri** panou.

În **Firmware implicit** secțiunea, administratorii pot configura ce firmware din VideoManager este setat ca implicit:

- ▮ Dacă **Utilizați cel mai recent firmware ca implicit** este setat la **Pe**, imaginile implicite pentru camerele purtate pe corp, DockControllers și EdgeControllers vor fi setate automat la **cel mai recent** (de exemplu, dacă VideoManager are atât imagini 14.3, cât și 15.0, 15.0 va fi implicit).

Efectul pe care îl are depinde de modul în care **Actualizare automată** secțiunea a fost configurată:

- ▮ Dacă actualizarea automată a fost activată pentru dispozitive, atunci acestea vor fi actualizate automat la cel mai recent firmware.
- ▮ Dacă upgrade-ul automat a fost dezactivat pentru dispozitive, atunci cel mai recent firmware va fi prezentat ca implicit atunci când un utilizator încearcă să le actualizeze manual din **Dispozitive/ DockControllers/ Site-uri** panou. Cu toate acestea, utilizatorii pot, de asemenea, să anuleze această valoare implicită.

Clic **Salvați setările**.

9.6.2 Importați, editați și ștergeți imaginile dispozitivului

Este posibilă modificarea imaginilor dispozitivului în cazul actualizărilor necesare. Acest lucru se face din **Imagini dispozitiv** secțiunea **Firmware** panou, în **Admin** fila.

Administration

People

Devices

Connectivity

Policies

User Interface

Firmware

System

Legal

Device Images

Name	Type	Version		
Built-in ★	VB400	V14.6.2-beta4 - 41113		>
Built-in ★	VT50 / VT100	V14.6.2-beta3 - 41035		>
Built-in	VB400	V14.6.2-beta1 - 40968		>
Built-in	VT50 / VT100	V14.6.2-beta1 - 40968		>
Built-in	VB400	V14.6.0-beta13 - 40737		>
Built-in	VB400	V14.5.2 - 40643		>
Built-in	VB400	V14.5.2-beta6 - 40571		>
Built-in	VB400	V14.5.0 - 40380		>

Odată ajuns în secțiunea relevantă, administratorii pot alege fie să importe, să editeze sau să ștergă imaginile camerelor lor purtate pe corp.

Pentru a importa o imagine de dispozitiv:

1. Navigați la **Admin** fila.
 2. Selectați **Firmware** panou.
 3. Faceți clic pe **Imagini dispozitiv** secțiune.
 4. Faceți clic **Import imagine**.
 5. Alegeți un fișier de importat ca imagine nouă.
 6. Dacă **Imagine implicită** este setat la **Pe**, această imagine a dispozitivului va deveni implicită. Când utilizatorii fac upgrade la o cameră purtată pe corp de la **Dispozitiv** fila, această imagine a dispozitivului va fi prezentată mai întâi. Cu toate acestea, utilizatorii pot schimba imaginea dispozitivului care va fi utilizată.
- Această setare este disponibilă numai dacă **Utilizați cel mai recent firmware ca implicită** fost setat la **Off** în **Setări firmware** secțiune.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea setărilor de firmware la pagina 332

7. Faceți clic **Bine** pentru a confirma alegerea.

Odată ce o imagine a dispozitivului a fost importată, unele dintre atributele acestuia pot fi editate. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Firmware** panou.
3. Faceți clic **Imagini dispozitiv**.
4. Faceți clic **Accesați imaginea dispozitivului** lângă imaginea dispozitivului care urmează să fie editată.

5. În **Numecâmp**, administratorii pot schimba numele imaginii dispozitivului.
6. Dacă **Imagine implicită** este setat la **Pe**, această imagine a dispozitivului va deveni implicită. Când utilizatorii fac upgrade la o cameră purtată pe corp de la **Dispozitiv** la **Pe**, această imagine a dispozitivului va fi prezentată mai întâi. Cu toate acestea, utilizatorii pot schimba imaginea dispozitivului care va fi utilizată.
Această setare este disponibilă numai dacă **Utilizați cel mai recent firmware ca implicită** este setat la **Off** în **Setări firmware** secțiune.
7. Faceți clic **Mai multe detalii** pentru a afla mai multe despre tipul de imagine și hardware-ul pe care imaginea îl poate suporta.
8. Faceți clic **confirmă** pentru a confirma modificările.

Pentru a șterge o imagine a dispozitivului:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Firmware** panou.
3. Faceți clic  **Imagini dispozitiv**.
4. Lângă imaginea dispozitivului care urmează să fie ștearsă, faceți  **Ștergeți imaginea dispozitivului**.
clic pe O imagine implicită nu poate fi ștearsă.



Camerele purtate pe corp își vor păstra imaginile dispozitivului, chiar dacă imaginea dispozitivului în cauză a fost ștearsă.

5. Faceți clic **Bine** pentru a confirma ștergerea.

9.6.3 Importați, editați și ștergeți imaginile DockController

Este posibil să modificați imaginile DockController în cazul upgrade-urilor necesare. Acest lucru se face din **Imagini DockController** secțiunea **Firmware** panou, în **Admin** fila.

Administration

People

Devices

Connectivity

Policies

User Interface

Firmware

System

Legal

DockController Images

Name	Type	Version		
Built-in ★	DockController	V14.6.2-beta4 - 41113 →		→
14.4.4	DockController	V14.4.4 - 39986 →		→
Built-in	DockController	V14.4.3 - 39677 →		→
Built-in	DockController	V14.4.2 - 39431 →		→
Built-in	DockController	V14.3.1 - 38954 →		→
Built-in	DockController	V12.1.6 - 37289 →		→
Built-in	DockController	V12.0.2 - 35689 →		→
Built-in	DockController	V11.4.4 - 32147 →		→

Odată ajuns în secțiunea relevantă, administratorii pot alege fie să importe, să editeze sau să ștergă imaginile DockController-urilor lor.

Pentru a importa o imagine DockController:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Firmware** panou.
3. Faceți clic pe **Imagini DockController** secțiune.
4. Faceți clic **Import imagine**.
5. Alegeți un fișier de importat ca imagine nouă.
6. Dacă **Imagine implicită** este setat la **Pe**, această imagine DockController va deveni implicită. Când utilizatorii fac upgrade la un DockController de la **DockController** spanoul, această imagine DockController va fi prezentată mai întâi. Cu toate acestea, utilizatorii pot schimba ce imagine DockController va fi utilizată.

Această setare este disponibilă numai dacă **Utilizați cel mai recent firmware ca implicită** fost setat la **Off** în **Setări firmware** secțiune.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea setărilor de firmware la pagina 332

7. Faceți clic **Bine** pentru a confirma alegerea.

Odată ce o imagine DockController a fost importată, unele dintre atributele acesteia pot fi editate. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Firmware** panou.
3. Faceți clic pe **Imagini DockController** secțiune.
4. Faceți clic **>** **Accesați imaginea DockController** lângă imaginea DockController care urmează să fie editată.

5. În **Numecâmp**, utilizatorii pot schimba numele imaginii DockController.
6. Dacă **Imagine implicită** este setat la **Pe**, această imagine DockController va deveni implicită. Când utilizatorii fac upgrade la un DockController de la **DockControllers** panoul, această imagine DockController va fi prezentată mai întâi. Cu toate acestea, utilizatorii pot schimba ce imagine DockController va fi utilizată.
- Această setare este disponibilă numai dacă **Utilizați cel mai recent firmware ca implicită** fost setat la **Off** în **Setări firmware** secțiune.
7. Faceți clic **Mai multe detalii** pentru a afla mai multe despre tipul de imagine și hardware-ul pe care imaginea îl poate suporta.
8. Faceți clic **confirmă** pentru a confirma modificările.

Pentru a șterge o imagine DockController:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Firmware** panou.
3. Faceți clic pe  **Imagini DockController** secțiune.
4. Lângă imaginea DockController care urmează să fie ștersă, faceți clic  **Ștergeți DockController imagine**.
- O imagine implicită nu poate fi ștersă.

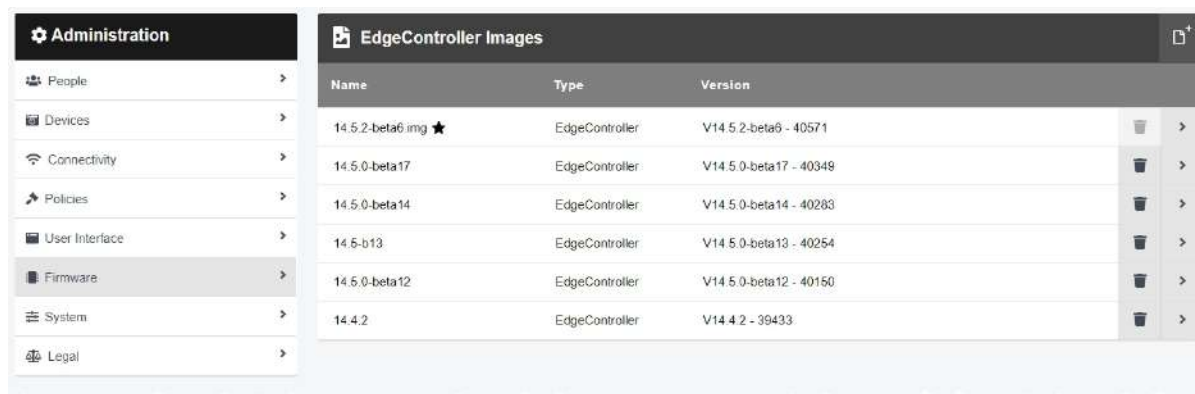


DockControllers își vor păstra imaginile DockController, chiar dacă imaginea DockController în cauză a fost ștersă.

5. Faceți clic **Bine** pentru a confirma ștergerea.

9.6.4 Importați, editați și ștergeți imaginile EdgeController

Este posibil să modificați imaginile EdgeController în cazul upgrade-urilor necesare. Acest lucru se face din **Imagini EdgeController** secțiunea **Firmware** panou, în **Admin** fila.



Odată ajuns în secțiunea relevantă, administratorii pot alege fie să importe, să editeze sau să ștergă imaginile EdgeController-urilor lor.

Pentru a importa o imagine EdgeController:

1. Navigați la **Admin** fila.
 2. Selectați **Firmware** panou.
 3. Faceți clic pe **Imagini EdgeController** secțiune.
 4. Faceți clic **Import imagine**.
 5. Alegeți un fișier de importat ca imagine nouă.
 6. Dacă **Imagine implicită** este setat la **Pe**, această imagine EdgeController va deveni implicită. Când utilizatorii fac upgrade la un EdgeController de la **Site-uri** panou, această imagine EdgeController va fi prezentată mai întâi. Cu toate acestea, utilizatorii pot schimba ce imagine EdgeController va fi utilizată.
- Această setare este disponibilă numai dacă **Utilizați cel mai recent firmware ca implicită** fost setat la **Off** în **Setări firmware** secțiune.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea setărilor de firmware la pagina 332

7. Faceți clic **Bine** pentru a confirma alegerea.

Odată ce o imagine EdgeController a fost importată, unele dintre atributele acesteia pot fi editate. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Firmware** panou.
3. Faceți clic pe **Imagini EdgeController** secțiune.
4. Faceți clic **Accesați imaginea EdgeController** lângă imaginea EdgeController de editat.

5. În **Numecâmp**, utilizatorii pot schimba numele imaginii EdgeController.
6. Dacă **Imagine implicită** este setat la **Pe**, această imagine EdgeController va deveni implicită. Când utilizatorii fac upgrade la un EdgeController de la **Site-uri** panoul, această imagine EdgeController va fi prezentată mai întâi. Cu toate acestea, utilizatorii pot schimba ce imagine EdgeController va fi utilizată.
Această setare este disponibilă numai dacă **Utilizați cel mai recent firmware ca implicită** fost setat la **Off** în **Setări firmware** secțiune.
7. Faceți clic **Mai multe detalii** pentru a afla mai multe despre tipul de imagine și hardware-ul pe care imaginea îl poate suporta.
8. Faceți clic **confirmă** pentru a confirma modificările.

Pentru a șterge o imagine EdgeController:

1. Navigați la **Admin** fila.
 2. Selectați  **Firmware** panoul.
 3. Faceți clic pe  **Imagini EdgeController** secțiune.
 4. Lângă imaginea EdgeController care urmează să fie ștearsă, faceți clic  **Ștergeți EdgeController imagine**.
- O imagine implicită nu poate fi ștearsă.



EdgeControllers își vor păstra imaginile EdgeController, chiar dacă imaginea EdgeController în cauză a fost ștearsă.

5. Faceți clic **Bine** pentru a confirma ștergerea.

9.7 Sistem

În **Sistem** panoul, administratorii pot edita aspecte ale VideoManager legate de stocare și configurarea serverului. Acest panou nu ar trebui să fie de obicei accesat decât dacă administratorul are cunoștințe de lucru despre computerul său.



Pentru a accesa **Sistem** panou:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Sistem** panou.

De aici, administratorii pot accesa următoarele secțiuni:

-  **Depozitare** - administratorii pot efectua următoarele acțiuni:
 -  Configurați containerele de fișiere, dacă administratorul va folosi S3 Object Storage sau Azure Blob Storage în loc de un sistem de fișiere.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea și ștergerea containerelor de fișiere la pagina 342
 -  Configurați spații pentru fișiere și eliberați spațiu pe o instanță a VideoManager.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea și ștergerea spațiilor de fișiere la pagina 344
 -  Configurați avertismentele privind spațiul de fișiere, care apar atunci când unul dintre spațiile de fișiere ale VideoManager este aproape plin.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea avertismentelor privind spațiul de fișiere la pagina 348

-  **Server Web**

Configurați setările serverului web și descoperiți adresa de ascultare și adresa publică a serverului.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea serverului web la pagina 349

-  **Backup baze de date**

Configurați cât de des sunt efectuate copiile de rezervă.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea bazelor de date de rezervă la pagina 351

| **Licențe**

Importați sau reînnoiți licențe. Licențele determină ce acțiuni pot efectua utilizatorii pe VideoManager - de exemplu, Tactical VideoManager este o caracteristică licențiată.

>> Pentru mai multe informații, consultați Importarea și ștergerea licențelor la pagina 353

| **Setări avansate**

Configurați fișierul cu setări avansate.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea setărilor avansate la pagina 355

| **Import/Export System Config**

Importați sau exportați aspecte cheie ale configurației VideoManager.

> > Pentru mai multe informații, consultați Importarea sau exportarea configurației VideoManager la pagina 356

| **Controale server**

Reporniți serverul. Acest lucru va permite anumite modificări să intre în vigoare - de exemplu, dacă administratorul a schimbat VideoManager **Adresa de ascultare a serverului**.

>> Pentru mai multe informații, consultați Repornirea serverului la pagina 358

9.7.1 Creați, editați și ștergeți containere de fișiere

Dacă filmările și alte date vor fi stocate în stocarea obiectelor în loc de un sistem de fișiere, administratorii trebuie să creeze containere de fișiere pe VideoManager care să conțină informații despre depozitul de obiecte. Acest lucru permite spațiilor de fișiere din VideoManager să se conecteze la cloud. Această configurație este finalizată din **Depozitare** secțiunea **Sistempanou**, în **Adminfila**.

The screenshot shows a web form titled "Create file container". It has the following fields and controls:

- Name***: A text input field.
- Type**: A dropdown menu currently showing "S3 Object Storage".
- Bucket name***: A text input field.
- Endpoint***: A text input field.
- Key***: A text input field.
- Secret***: A text input field with a toggle icon (an eye) to the right, likely for showing/hiding the password.
- Use https?**: A button labeled "No".



Acești pași pot fi ignorați de administratorii care nu au cumpărat Amazon S3 Object Storage sau Azure Blob Storage și vor folosi în schimb stocarea sistemului de fișiere.

Pentru a crea un container de fișiere pentru utilizare cu spații de fișiere:

1. Navigați la **Adminfila**.
2. Selectați  **Sistempanou**.
3. Faceți clic pe  **Depozitare** secțiune.
4. Faceți clic  **Creați container de fișiere**.
5. În **Nume** câmp, introduceți un nume pentru containerul de fișiere. Acesta va fi identificarea containerului de fișiere pe VideoManager.
6. Din **Tip** meniu derulant, selectați oricare **Depozitarea obiectelor S3** sau **Azure Blob Storage**.

Următorii pași diferă, în funcție de tipul de spațiu de stocare achiziționat de administrator.

Dacă administratorul folosește S3 Object Storage:

1. În **Numele găleții** câmp, introduceți numele compartimentului. Motorola Solutions sugerează utilizarea numelui unic de domeniu complet calificat al VideoManager.

2. În **Punct final** câmp, introduceți punctul final al containerului de fișiere.

Pentru a verifica aceste informații, deschideți consola AWS, navigați la **Proprietăți** fila și selectați **Prezentare generală a găleții** panou. În **Regiune** secțiunea, notați regiunea. Introduceți-l în **Punct final** câmp, cu formatul `3.region.code.amazonaws.com` (undecod de regiune este înlocuită cu regiunea).



Punctul final necesită potriviri cu regiunea în care a fost creată găleata.

3. În **Cheie** și **Secret** câmpurile, introduceți cheia și, respectiv, secretul utilizatorului IAM.

Administratorul poate obține aceste informații numai imediat după crearea unui utilizator IAM cu acces S3. Dacă administratorul nu are cheia și secretul pentru utilizatorul IAM, trebuie să creeze un alt utilizator și să noteze informațiile cheii și secretului care sunt prezentate atunci când utilizatorul este salvat.

Dacă administratorul folosește Azure Blob Storage:

1. În **Numele containerului** câmp, introduceți numele containerului.

Administratorul poate fie să introducă numele unui container care există deja în contul său Azure, fie să introducă numele unui container nou. Dacă este introdus un nou nume de container, Azure Blob Storage va crea automat containerul - pentru a verifica dacă acesta a avut succes, pe Azure, navigați la **Conturi de stocare** fila, selectați **Cont de stocare** panoul și faceți clic pe **Containere** secțiune. Noul container ar trebui să fie vizibil.

2. În **Punct final** câmp, introduceți punctul final al containerului de fișiere.

Pentru a verifica aceste informații, în **Puncte finale** fila, faceți clic pe **Serviciu blob** panoul și copiați și lipiți valoarea din **Câmp de serviciu blob**.

3. În **Cont** câmp, introduceți numele contului Azure Blob Storage.

4. În **Secret** câmp, introduceți secretul containerului.

Pentru a verifica aceste informații, pe Azure, navigați la **Cheie de acces** filă, faceți clic **Afișați cheile** și copiați și lipiți oricare dintre chei.

Clic **confirma**.

9.7.2 Creați, editați și ștergeți spații de fișiere

Spațiile de fișiere determină unde sunt stocate informațiile din VideoManager - acestea ar putea fi pe computerul utilizatorului, o bază de date în rețea sau Amazon S3 Object Storage (dacă a fost achiziționată).

Pentru a crea un spațiu pentru fișiere:

1. Navigați la **Admin** fila.

2. Selectați  **Sistem** panou.

3. Faceți clic pe  **Depozitare** secțiune.

4. Faceți clic  **Creați spațiu pentru fișiere**. The **Creați spațiu pentru fișiere** se deschide fereastra.

5. Introduceți calea pentru noul spațiu de fișiere.

O bază de date de rețea cu un sistem de rezervă este încurajată dacă utilizatorii au acest lucru. Dacă utilizatorul a achiziționat Amazon S3 Object Storage, ar trebui să introducă numele unui folder în compartiment, care va fi apoi creat.

6. Din **Categorii** meniul derulant, selectați o categorie pentru spațiul de fișiere.

Categoriile sunt următoarele:

- | **Filmare**-aici vor fi stocate toate filmările descărcate.
- | **Exporturi**-aici vor fi stocate toate exporturile incidentelor.
- | **Backup-uri**-aici vor fi stocate informațiile bazei de date VideoManager din copiile de rezervă.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea bazelor de date de rezervă la pagina 351

- | **Rapoarte**-aici vor fi stocate toate rapoartele.

- | **Raportare copiere automată**-aici vor fi copiate automat toate rapoartele programate.
Dacă această opțiune este selectată, nu mai este necesară configurarea din acest panou, iar utilizatorul poate face clic **confirma**.

7. În **Dimensiune maximă** câmp, introduceți dimensiunea maximă a spațiului de fișier. Din meniul derulant, alegeți o unitate în care vor fi numărate datele - aceasta ar putea fi **iocteți**, **Kilocteți**, **Megaocteți**, **Gigaocteți**, **Teraocteți**, sau **Petabytes**.

Motorola Solutions recomandă ca dimensiunea maximă să fie **nu** setată la limita superioară absolută a discului/unității.



*Dacă fiecare spațiu de fișiere de un tip este plin, funcțiile sistemului nu vor mai funcționa (de exemplu, dacă toate **Filmare** spațiile de fișiere sunt pline, camerele purtate pe corp nu vor putea descărca imagini în VideoManager atunci când sunt andocate și vor intra într-o stare de eroare).*

8. Din **Stat** meniul derulant, selectați o stare pentru spațiul de fișiere. În cele mai multe cazuri, acest lucru va fi **Online**.
Cu toate acestea, utilizatorii pot selecta și:

▮ **Învechit**-acest lucru este util dacă utilizatorii doresc să păstreze un spațiu pentru fișiere pe VideoManager, dar nu doresc să fie trimise imagini sau alte date acolo.

▮ **Offline**-acest lucru este util dacă baza de date în rețea sau stocarea locală este oprită întreținere. Totuși, dacă spațiul fișierului este marcat ca **Offline**, toate informațiile care se aflau în spațiul de fișiere vor fi indisponibile până când revin din nou online.

▮ **Evacuez**-aceasta va muta automat toate datele din spațiul de fișier în celălalt fișier spațiu(e) de același tip. Acest lucru este util dacă un spațiu de fișier vechi ar trebui șters, dar datele din acesta ar trebui păstrate.

Dacă un alt utilizator de pe sistem vizualizează, editează sau exportă datele într-un spațiu de fișiere care este evacuat, evacuarea va fi forțată să aștepte până când celelalte acțiuni se vor termina.

9. Din **Criptare** meniul derulant, selectați un tip de criptare (dacă este relevant). Opțiunile sunt **NICI UNUL, AES-128, AES-192, și AES-256**.

Acest lucru nu poate fi schimbat ulterior. Dacă se alege un mod de criptare, utilizatorii **necesitate** descărcați cheia de criptare după creare și stocați-o în afara locației. Acest lucru asigură că datele pot fi recuperate ulterior în caz de dezastru. Pentru a face acest lucru:

▮ Clic  **Accesați spațiul de fișiere** lângă spațiul de fișier a cărui cheie de criptare ar trebui să fie descărcat.

▮ Clic  **Descărcați cheia**.

Cheia va fi descărcată în locația implicită de descărcare a computerului. Ar trebui să fie transferat într-o locație securizată în afara site-ului.



*Dacă nu sunteți sigur, Motorola Solutions recomandă utilizatorilor să aleagă **AES-256**.*

10. Dacă **Preferat** este setat la **Da**, toate filmările/exporturile/rapoartele/backup-urile vor fi trimise în acest spațiu de fișiere până când este plin.

Dacă mai multe spații de fișiere au **Preferat** setat la **Da**, VideoManager va alterna între acele spații de fișiere atunci când stochează resurse.

Dacă nu există spații pentru fișiere **Preferat** setat la **Da**, VideoManager va alterna între toate spațiile de fișiere atunci când stochează resurse.

11. Faceți clic **confirmă** pentru a salva modificările.

Odată ce spațiile de fișiere au fost create, căile acestora pot fi modificate. Motorola Solutions recomandă crearea unui spațiu de fișiere complet nou cu calea actualizată și migrarea tuturor fișierelor din spațiul de fișiere vechi la acesta. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.

2. Selectați  **Sistem** panou.

3. Faceți clic pe  **Depozitare** secțiune.

4. Faceți clic  **Creați spațiu pentru fișiere**. The **Creați spațiu pentru fișiere** se deschide fereastra.

5. Introduceți calea pentru noul spațiu de fișiere.
6. Configurați restul setărilor după cum doriți și asigurați-vă că **Preferate** este setat la **Da**.
7. Faceți clic **confirma**.
8. Faceți clic  **Accesați spațiul de fișiere** lângă vechiul spațiu de fișier a cărui cale trebuie schimbată.
9. Din **Categorii** meniul derulant, selectați **Evacuez**.
Datele din vechiul spațiu de fișiere vor fi evacuate în spațiul de fișiere cu noua cale. Vechiul spațiu de fișier poate fi acum șters, făcând clic  **Ștergeți spațiul fișierului**.

Ca alternativă, administratorii pot schimba calea spațiului de fișier original în sine. Înainte de a face acest lucru, trebuie să oprească serviciul VideoManager și să mute manual fișierele în noua locație. Apoi, pe VideoManager:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Sistem panou**.
3. Faceți clic pe  **Depozitare** secțiune.
4. Faceți clic  **Accesați spațiul de fișiere**,
5. Faceți clic **Schimba**.
6. Efectuați modificările necesare și faceți clic **confirma**.

Dacă utilizatorul dorește să modifice dimensiunea spațiului de fișier deoarece acesta devine plin, pașii pe care trebuie să-i facă sunt următorii:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Sistem panou**.
3. Faceți clic pe  **Depozitare** secțiune.
4. Faceți clic  **Accesați spațiul de fișiere** lângă spațiul de fișier a cărui dimensiune ar trebui modificată.
5. În **Dimensiune maximă** câmp, efectuați modificările relevante.
6. Faceți clic **confirma**.

Poate deveni necesar să ștergeți complet un spațiu de fișiere. Pentru a face acest lucru, utilizatorii trebuie mai întâi să se asigure că **toate** datele din spațiul de fișiere au fost evacuate într-un alt spațiu de fișiere adecvat. Pentru a face acest lucru:

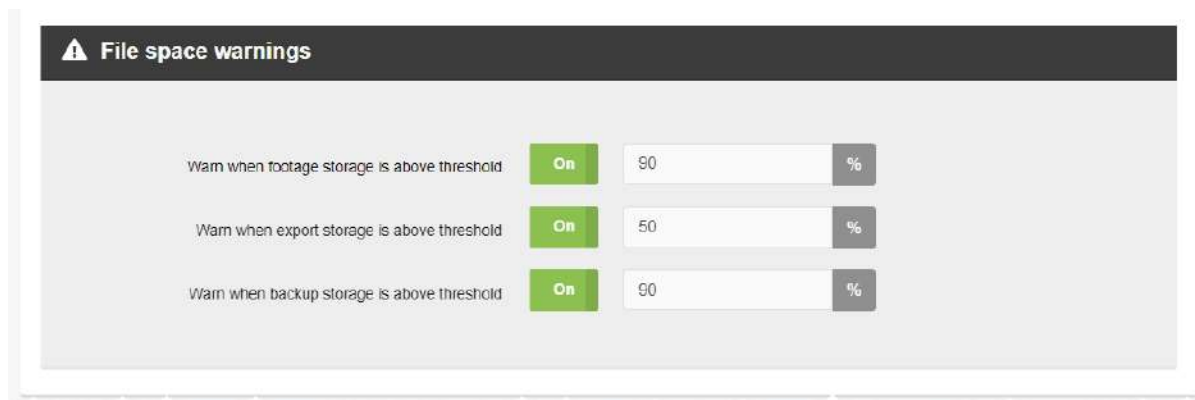
1. Asigurați-vă că există cel puțin un alt spațiu de fișier pe VideoManager al cărui **Categorie** se potrivește cu cel al spațiului de fișier care este șters și al cărui **Stat** este setat la **Online**.
2. Faceți clic  **Accesați spațiul de fișiere** lângă spațiul de fișier care urmează să fie șters.
3. Din **Categorii** meniul derulant, selectați **Evacuez**.
4. Faceți clic **confirma**.

Datele din spațiul de fișiere șters vor fi evacuate în celălalt spațiu de fișiere.

5. Lângă spațiul de fișier acum gol, faceți clic  *Ștergeți spațiul fișierului.*

9.7.3 Configurați avertismente privind spațiul de fișiere

Administratorii pot configura avertismente privind spațiul de fișiere, care apar atunci când spațiile de fișiere ating un anumit prag. Acestea sunt utile deoarece asigură că administratorii pot lua măsuri înainte ca spațiile de fișiere să fie complet pline.



Pentru a configura avertismentele privind spațiul de fișiere:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Sistem** panou.
3. Faceți clic pe  **Depozitare** secțiune.
4. În  **Avertismente privind spațiul de fișiere** secțiunea, activați alarmele relevante.

Acestea sunt după cum urmează:

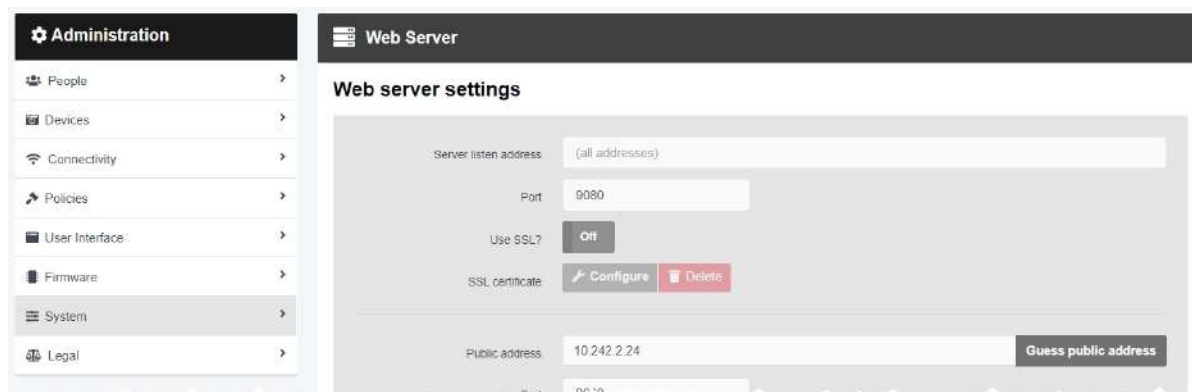
- ▮ Dacă **Avertizați când stocarea imaginilor este peste prag** este setat la **Pe**, administratorului i se va solicita să introducă un procent (între 1 și 100%), peste care va fi declanșată o alarmă.
- ▮ Dacă **Avertizați când stocarea de export este peste prag** este setat la **Pe**, administratorului i se va solicita să introducă un procent (între 1 și 100%), peste care va fi declanșată o alarmă.
- ▮ Dacă **Avertizați când stocarea de rezervă este peste prag** este setat la **Pe**, administratorului i se va solicita să introducă un procent (între 1 și 100%), peste care va fi declanșată o alarmă.

5. Faceți clic **Salvați setările**.

De acum înainte, ori de câte ori **Filmare**, **Export** urisau **Backup**-ur spațiile de fișiere cresc mai mari decât cele specificate procent, va apărea un avertisment de sistem în  **Notificări** panoul de pe pagina de pornire a administratorului și cel **Sistem** panoul de **Stare** fila.

9.7.4 Configurați serverul web

The **Server Web** panoul este utilizat pentru a controla modul în care VideoManager oferă utilizatorilor interfața de utilizator bazată pe browser. Acest lucru se face din **Server Web** secțiunea **Sistem** panou, în **Admin** fila.



Pentru a configura interfața bazată pe browser:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Sistem** panou.
3. Faceți clic pe  **Server Web** secțiune.
4. Introduceți următoarele informații:
 - ▮ **Adresa de ascultare a serverului**-adresa pe care ar trebui să o introducă utilizatorii pentru a ajunge la VideoManager. Aceasta ar trebui să fie, de obicei, adresa IP locală a serverului care rulează VideoManager. Dacă administratorul nu știe această adresă, ar trebui să facă clic **Ghici adresa publică**
 - ▮ **Port**-portul pe care VideoManager va asculta. În mod implicit, acesta este 9080.
 - ▮ **Folosiți SSL?**-dacă este activată, conexiunile dintre browserul utilizatorului vor fi securizate cu SSL.

Certificatul SSL folosit pentru a securiza conexiunea poate fi încărcat selectând **Configurați**. Clic **Alegeți Fișier** și apoi selectați certificatul. Fraza de acces corectă trebuie introdusă în **Fraza de acces** cutie. După ce este introdus, **Deblocați** debloca certificatul. Odată deblocat, selectați **Bine** pentru a salva aceste detalii.

Setat opțional **Activați protocoalele vechi** la **Pe**. Clic  pentru mai multe informații.

Clic **Șterge** pentru a șterge certificatul SSL actual, în cazul în care ar trebui încărcat un nou certificat.

- ▮ **Adresă publică**-aceasta este adresa pe care utilizatorii o pot folosi pentru a accesa VideoManager dacă nu se află în aceeași rețea cu serverul. **Ghici adresa publică** va încerca să ghicească care ar trebui să fie această adresă.
- ▮ **Port**-portul pe care VideoManager îl folosește pentru a asculta traficul, inclusiv dock-Controller și informații despre camera purtată pe corp.

- | **Folosiți SSL?** dacă este activat, atunci SSL va fi utilizat pentru a securiza conexiunile la **Adresă publică**.

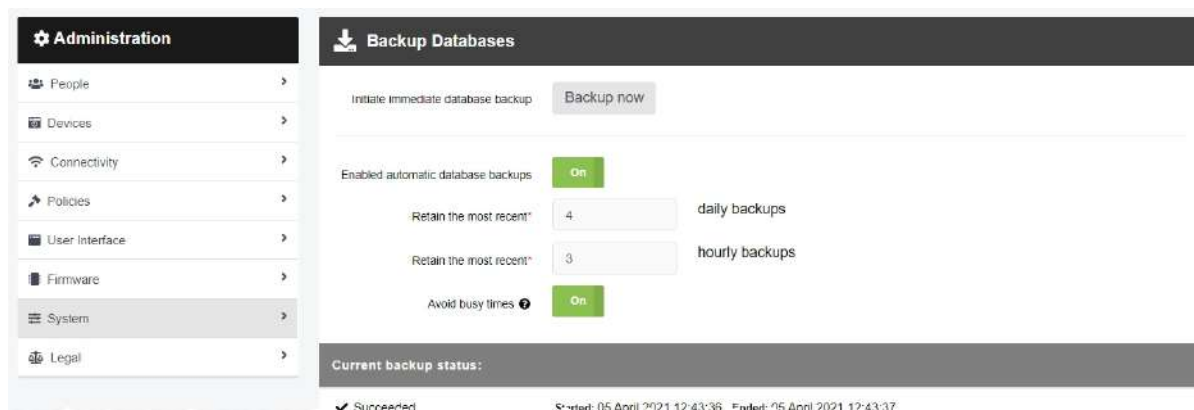


Adresa de ascultare și adresa publică a serverului sunt afișate în partea de jos a panoului.

5. Faceți clic **Salvați setările**.

9.7.5 Creați baze de date de rezervă

VideoManager oferă un serviciu de bază de date de rezervă pentru a ajuta la prevenirea pierderii fișierelor cruciale în cazul unei defecțiuni IT. O copie de rezervă conține metadate ale bazei de date, cum ar fi jurnalul de audit, configurații personalizate și descrieri ale videoclipurilor, incidentelor și exporturilor. Aceste copii de siguranță vor fi folosite de Motorola Solutions pentru a restabili o instanță de administrator a VideoManager. Backup-urile sunt configurate din **Backup baze de date** secțiunea **Sistem** panou, în **Admin** fila.



Funcția de backup face doar copii de rezervă ale stării sistemului - nu face copii de rezervă ale conținutului materialului, exportă sau raportează spații de fișiere. **Backup-urile ar trebui să fie transferate în mod regulat într-o locație securizată în afara site-ului.**

Administratorii pot iniția o copie de rezervă imediată. Aceasta va surprinde starea VideoManager la momentul în care a fost creată copia de rezervă imediată. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Sistem** panou.
3. Faceți clic pe  **Backup baze de date** secțiune.
4. Faceți clic **Faceți backup acum**.

Backup-ul va fi trimis oriunde a fost configurat din

 **Depozitare** secțiune.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea și ștergerea spațiilor de fișiere la pagina 344

Administratorii pot configura, de asemenea, copii de rezervă recurente, care rulează automat la fiecare oră. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Sistem** panou.
3. Faceți clic pe  **Backup baze de date** secțiune.
4. Setati **Backup-uri automate ale bazei de date activate** la **Pe**.
Acest lucru va permite administratorului să configureze mai multe setări în legătură cu backup-urile automate.
5. Introduceți numărul celor mai recente **zile** și **număr** copii de rezervă care vor fi păstrate.

Ozilnic backup este ultimul **orar** backup într-o fereastră de 24 de ore. Este recomandat să configurați ambele setări

6. Dacă **Evita vremurile aglomerate** este setat la **Pe**, backup-urile vor avea loc numai atunci când nu are loc activitate sau nu are loc pe VideoManager, pentru a minimiza încărcarea sistemului.

7. Faceți clic **Salvați setările**.

Backup-ul va fi trimis oriunde a fost configurat din



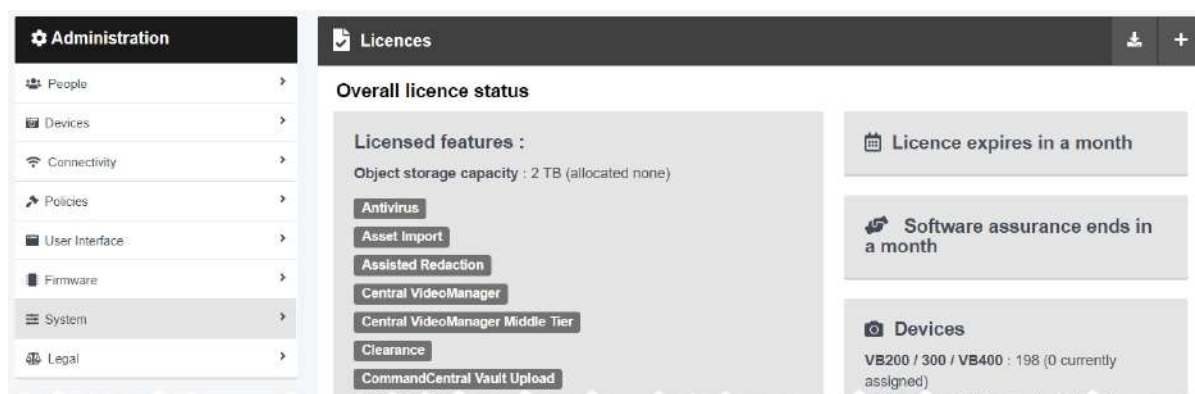
Depozitare secțiune.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea și ștergerea spațiilor de fișiere la pagina 344

Starea actuală a copiei de rezervă va fi afișată în partea de jos a panoului, precum și data de început și de sfârșit a copiei de rezervă.

9.7.6 Importați și ștergeți licențe

The **Licențe** panoul permite administratorilor să licențieze funcții ale VideoManager care altfel ar fi inaccesibile. De asemenea, permite administratorilor să vadă licențele pe care le-au cumpărat deja, datele de expirare ale licențelor și numărul de camere din seria VB și camerele din seria VT pe care le acceptă licențele lor. Acest lucru se face din **Licență de import** secțiunea **Sistem** panou, în **Admin** fila.



Pentru a importa o licență:

1. Navigați la **Admin** fila.
 2. Selectați  **Sistem** panou.
 3. Faceți clic pe  **Licențe** secțiune.
 4. Faceți clic  **Licență de import**.
 5. Faceți clic **Alegeți Fișier**.
- Administratorii trebuie să selecteze licența furnizată de Motorola Solutions.



Pentru mai multe informații, vă rugăm să contactați Motorola Solutions Support.

6. În **Cheie de activare** câmp, introduceți cheia furnizată de Motorola Solutions în e-mailul de licență.



Dacă cheia introdusă aici nu se potrivește cu cheia setată de Motorola Solutions, licența nu va funcționa.

7. Faceți clic **Import**.

Dacă reușește, licența ar trebui să apară ca **Valabil**. Toate licențele sunt activate și activate în mod implicit odată importate.

O licență importată va avea de obicei o dată de expirare. Pe VideoManager va apărea un avertisment când există o licență **o săptămână** departe de expirare. Când licența expiră, VideoManager va reporni.

Poate fi necesar să ștergeți o licență odată ce aceasta a expirat. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Sistem** panou.
3. Faceți clic pe  **Licențe** secțiune.
4. Faceți clic  **Ștergeți licența**.

Dacă licența este încă valabilă, VideoManager va prezenta o listă cu toate funcțiile care nu vor mai funcționa atunci când licența este ștersă.

5. Faceți clic **Bifați pentru a confirma**.

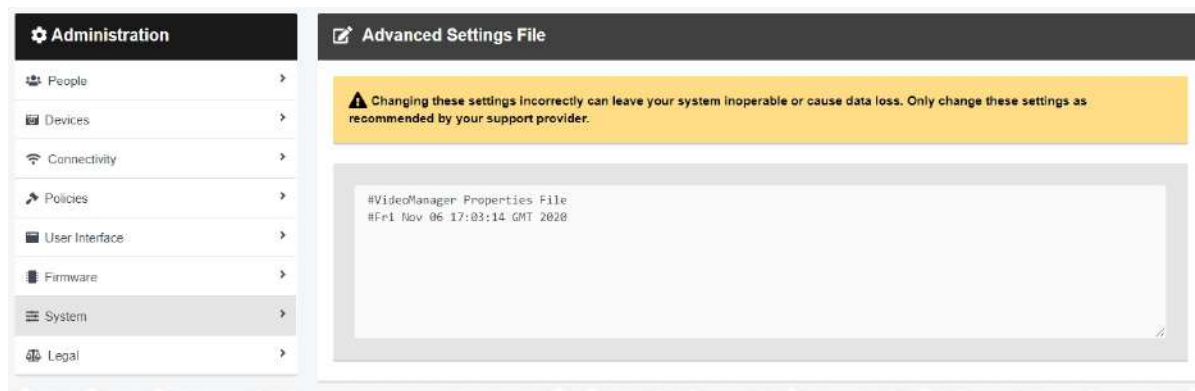
6. Faceți clic **Da**.



*Dacă licența era încă valabilă la momentul ștergerii, toate funcțiile VideoManager asociate cu aceasta vor fi valabile **imediat** încetează să lucreze.*

9.7.7 Configurați setările avansate

Fișierul de setări avansate permite administratorilor să configureze funcții specializate, pentru o demonstrație sau tutoriale. Acest lucru ar trebui făcut numai dacă administratorul a primit permisiunea explicită de la Motorola Solutions Support și nu trebuie încercat altfel. Toate editările acestui fișier sunt efectuate din **Setări avansate** secțiunea **Sistem** panou în **Admin** fila.



9.7.8 Importați sau exportați configurația VideoManager

Poate fi necesar ca administratorii să importe sau să exporte configurația VideoManager - de exemplu, dacă VideoManager a fost configurat pe un server de testare, iar rezultatele ar trebui importate într-o versiune live, funcțională. Acest lucru se face din **Import/Export System Config** secțiunea **Sistem** panoul în **Admin** fila.



Pentru a crea și apoi a exporta o configurație de sistem:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Sistem** panoul.
3. Faceți clic pe  **Import/Export System Config** secțiune.
4. Din **Înlocuiți această configurație pe sistemul țintă** meniul derulant, administratorii pot selecta ce politici vor fi adăugate la fișierul de configurare a sistemului.



*Politicile importate vor **suprascrie** politicile existente anterior pe VideoManager.*

Clic  pentru a adăuga un set de informații la configurația exportată. Opțiunile sunt următoarele:

- ▮ **Complexitatea parolei**-politica de complexitate a parolei va fi exportată.
- ▮ **Politica de ștergere**-politica de ștergere va fi exportată.

5. Din **Îmbinați această configurație cu sistemul țintă** meniul derulant, administratorii pot selecta ce roluri, câmpuri și profiluri vor fi adăugate la fișierul de configurare a sistemului.



*Dacă oricare dintre rolurile, câmpurile sau profilurile importate din VideoManager original are aceleași nume ca rolurile, câmpurile sau profilurile existente anterior pe noua instanță a VideoManager, acesta din urmă va **fi suprascris**.*

Clic  pentru a adăuga un set de informații la configurația exportată. Opțiunile sunt următoarele:

- ▮ **Roluri**-rolurile vor fi exportate.
- ▮ **Chei de dispozitiv care pot fi partajate**-cheile de control acces vor fi exportate.

- | **Importă profiluri**-profilurile de import vor fi exportate.
- | **Exportați profiluri**-profilurile de export vor fi exportate.
- | **Câmpuri definite de utilizator**-Câmpurile de incident definite de utilizator, câmpurile media definite de utilizator și câmpurile pentru motivul redării definite de utilizator vor fi exportate.
- | **Profiluri de dispozitiv**-profilurile dispozitivelor vor fi exportate.
- | **Profiluri WiFi**-Profilurile WiFi vor fi exportate.

6. Faceți clic **Salvați setările**.

7. Faceți clic  **Exportați configurația sistemului**.

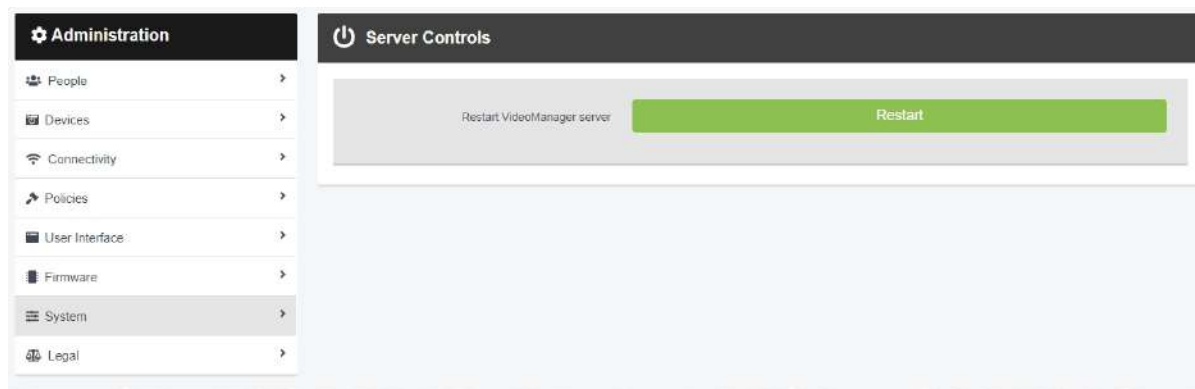
Configurația exportată va fi descărcată în locația implicită de descărcare a computerului.

Pentru a importa o configurație de sistem creată anterior într-o instanță de VideoManager:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Sistem** panou.
3. Faceți clic pe  **Import/Export System Config** secțiune.
4. Faceți clic  **Importați configurația sistemului**.
5. Selectați configurația de sistem descărcată anterior.
6. Faceți clic **confirma**.

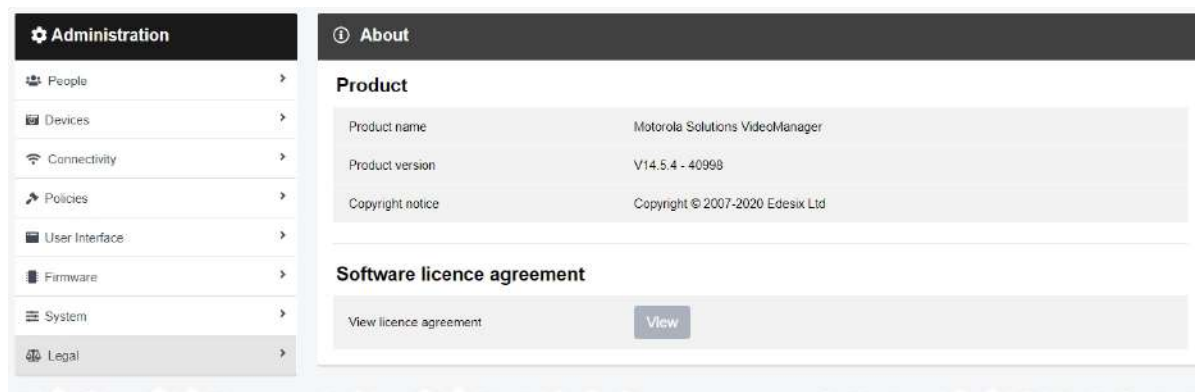
9.7.9 Reporniți serverul

În anumite circumstanțe sau atunci când asistența Motorola Solutions este sfătuită, poate fi necesară repornirea serviciului VideoManager. Acest lucru se poate face din **Controale server** secțiunea **Sistem** panoul de **Admin** fila.



9.8 Vizualizați informații juridice

Este posibil ca administratorii să fie nevoiți să vadă informații despre VideoManager legate de legalitate și termenii și condițiile. Acest lucru se face din **Legal** panou în **Adminfila**.



Pentru a vedea informațiile juridice ale VideoManager:

1. Navigați la **Adminfila**.

2. Selectați  **Legal** panou.

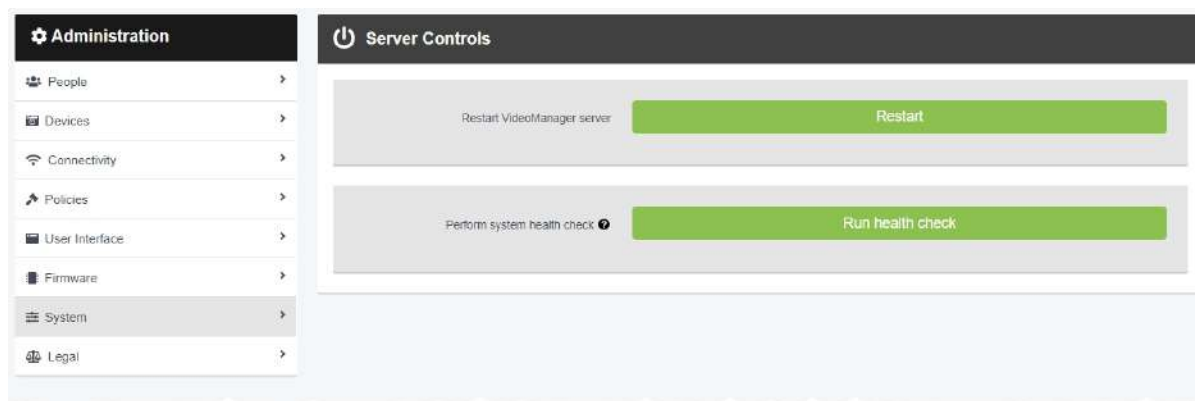
3. Faceți clic  **Despre**.

Aici, administratorii pot vizualiza următoarele câmpuri:

- ▮ **Numele produsului**-numele sistemului.
- ▮ **Versiunea produsului**-numărul versiunii sistemului.
- ▮ **Notificare privind drepturile de autor**-cine are drepturi de autor asupra sistemului și pentru cât timp.
- ▮ **Vedeți acordul de licență**-făcând clic **Vedere**, administratorii pot verifica acordul de licență. Acest lucru va fi deja agreat atunci când vă conectați inițial la sistem.

9.9 Creați o verificare a stării sistemului

În mod normal, departamentul IT va fi capabil să monitorizeze computerele și să se asigure că funcționează corect. Cu toate acestea, în unele scenarii de implementare, poate fi util să configurați o verificare automată a stării computerului și să avertizați utilizatorii că ar trebui să contacteze asistența dacă ceva nu este în regulă. În acest caz, administratorul poate crea un script pentru a verifica starea computerului local (de exemplu, verificați dacă matricea RAID de disc funcționează corect) și, dacă nu, poate furniza un mesaj de eroare adecvat pentru a fi afișat utilizatorului.



Pentru a crea un script de verificare a stării de sănătate a sistemului:

1. Navigați la VideoManager *configpliant*.

În mod implicit, acesta va fi în cale `C:\ProgramData\Motorola Solutions\VideoManager`.



*Dacă ProgramData nu este vizibil, navigați la **Vedere** din partea de sus a panoului și bifați **Articole ascunse** ca seta de selectare.*

2. În *config* folder, creați un fișier numit *control de sănătate.bat*.

3. Scriptul ar trebui să returneze un cod de ieșire de **1** pentru a indica faptul că un avertisment trebuie afișat utilizatorilor și **2** pentru a indica că există o eroare și că utilizatorii ar trebui să fie împiedicați să folosească VideoManager. Dacă scriptul scoate un început de linie Mesaj: apoi mesajul va fi afișat utilizatorilor.

De exemplu, următorul script de fișier batch ar afișa mesajul Această este o eroare pentru utilizatori și dezactivează VideoManager:

```
echo Mesaj: Acesta este un avertisment
ieșire /b 1
```

Salvați fișierul și reporniți VideoManager din **Controale server** secțiune.

Este posibil să configurați când verificarea sănătății este rulată automat pe VideoManager. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Sistem** panou.
3. Faceți clic pe  **Setări avansate** secțiune.

4. În fișier, introduceți următoarele:

```
sănătate.check.period.secs=număr de secunde
```

Acest lucru va seta intervalul dintre verificările de sănătate în timp ce este sănătos la numărul de secunde specificat.

```
health.check.error.period.secs=număr de secunde
```

Acest lucru va seta intervalul dintre verificările de sănătate în timpul unei stări de eroare la numărul de secunde specificat.



Perioada de timp implicită pentru o verificare repetată a sistemului sănătos este de o oră. Perioada de timp implicită pentru o verificare a sistemului de erori repetate este de trei minute.

Deși verificarea rulează automat, este posibil să o rulați și manual. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.

2. Selectați  **Sistempanou**.

3. Faceți clic pe  **Server Web** secțiune.

4. Faceți clic **Executați verificarea stării de sănătate**.

10 Profilul contului

În **Profilul contului** panoul, utilizatorii pot edita aspecte ale profilului lor VideoManager.

Pentru a accesa profilul contului utilizatorului:

1. Faceți clic pe  pictograma utilizator din colțul din dreapta sus al ecranului.
2. Selectați **Profilul contului** din meniul derulant.

Din panoul de profil al contului, utilizatorii pot:

- Editați numele lor afișat.

În **Numele de afișare** câmp, introduceți noul nume afișat și faceți clic **Salvați modificările**.

-  Actualizați-le parola.

În **Actualizați parola** panoul, introduceți parola curentă a utilizatorului, apoi parola nouă. Clic **Salvați parola nouă** salva.

-  Creați, editați și ștergeți rețele WiFi specifice utilizatorului.

Acest lucru este necesar dacă un utilizator dorește să transmită în flux imagini printr-un hotspot personal.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea rețelelor WiFi specifice utilizatorului la pagina 367

-  Vizualizați setările de autentificare cu doi factori. Acest lucru

este acoperit în **Procese în mai multe etape** secțiune.

>> Pentru mai multe informații, consultați Procese în mai mulți pași la pagina 363

11 procese în mai multe etape

Există unele procese pe VideoManager care acoperă mai multe secțiuni ale interfeței de utilizare - din acest motiv, acestea au fost compilate aici.

Configurați streaming.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea redării în flux la pagina 364

Configurați site-urile.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea site-urilor la pagina 374

Configurați escaladarea privilegiilor.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurați escaladarea privilegiilor la pagina 390

Utilizați înregistrarea asistată de egali (PAR) cu VB400s.

>> Pentru mai multe informații, consultați Utilizarea Bluetooth cu înregistrarea asistată de egali (PAR) la pagina 394

11.1 Configurați Streaming

Camerele purtate pe corp pot fi configurate pentru a trimite un flux live către VideoManager în timpul înregistrării. Administratorii pot urmări apoi streamul live în timp real. Pentru a face acest lucru:

1. Configurați firewall-uri.

Acest pas este necesar numai dacă VideoManager este configurat să folosească altceva decât portul implicit **sau** dacă VideoManager este configurat într-o rețea publică.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea paravanelor de protecție la pagina 365

2. Configurați adresa publică a VideoManager.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea adresei publice a VideoManager la pagina 366

3. Creați o rețea WiFi specifică utilizatorului, dacă utilizatorul va transmite live streaming printr-un hotspot personal.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea rețelelor WiFi specifice utilizatorului la pagina 367

4. Creați un profil WiFi care poate fi folosit pentru streaming.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea unui profil WiFi la pagina 369

5. Atribuiți camera purtată pe corp unui utilizator și începeți redarea în flux.

> > Pentru mai multe informații, consultați Atribuirea unei camere purtate pe corp pentru redare în flux la pagina 371

6. Vizualizați fluxul live.

>> Pentru mai multe informații, consultați Vizualizarea fluxurilor live la pagina 373

Dacă utilizatorii întâmpină probleme la configurarea streamingului, ar trebui să vadă secțiunea Întrebări frecvente.

11.1.1 Configurați firewall-uri

Uneori, camerele purtate pe corp nu vor putea transmite în flux către VideoManager fără configurarea anterioară a firewall-ului. Există două motive pentru care configurarea firewall-ului ar putea fi necesară: utilizatorul fie a schimbat portul implicit al VideoManager, fie l-a conectat la o rețea publică. Pașii de mai jos diferă, în funcție de situația care se aplică instanței VideoManager a utilizatorului.

Dacă utilizatorul a schimbat portul implicit al serverului web al VideoManager, trebuie să creeze o nouă regulă de intrare. Pentru a face acest lucru:

1. În meniul Windows, navigați la **Panoul de control** fila.
2. Selectați **Sistem și securitate** panou.
3. Faceți clic pe **Windows Defender Firewall** secțiune.
4. În panoul de meniu din stânga, faceți clic  **Setări avansate**.
5. Selectați **Reguli de intrare**.
6. În panoul de meniu din dreapta, faceți clic **Regulă nouă...**
7. Setati tipul de regulă la **Port**, și faceți clic **Următorul**.
8. În **Porturi locale specifice** secțiunea, introduceți portul VideoManager și faceți clic **Următorul**. Acesta poate fi găsit pe VideoManager, în **Server Web** secțiunea **Sistem** panou, în **Admin** fila.
9. Asigurați-vă că **Permite conexiunea** este bifat și faceți clic **Următorul**.
10. Verificați profilurile relevante pentru această regulă. Dacă aveți îndoieli, lăsați toate bifate și faceți clic **Următorul**.
11. Introduceți un nume pentru regulă și faceți clic **Termina**.



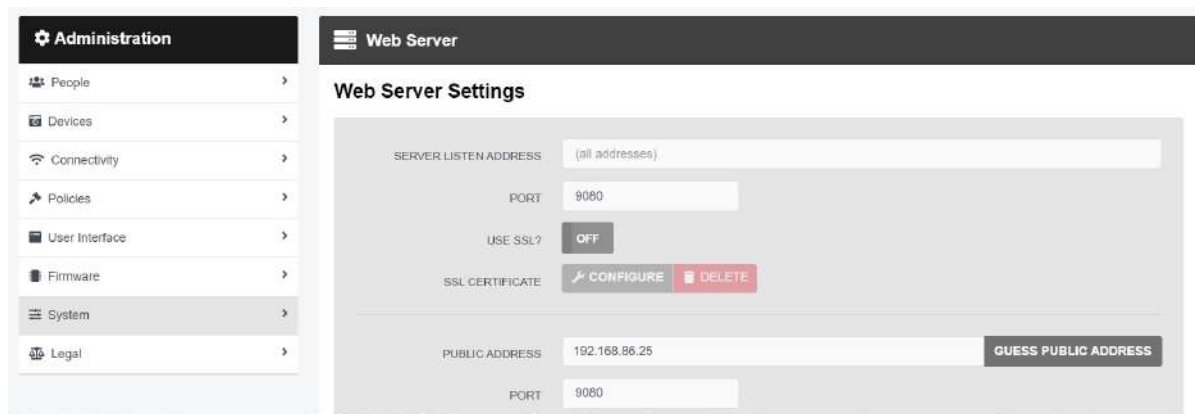
Dacă utilizatorul are alte firewall-uri sau routere NAT în rețeaua dintre VideoManager și rețeaua WiFi la care se vor conecta camerele purtate pe corp, acestea trebuie, de asemenea, configurate pentru a permite conexiuni TCP între camera purtată pe corp și serverul VideoManager.

Dacă utilizatorul a conectat VideoManager la o rețea publică:

1. În meniul Windows, navigați la **Panoul de control** fila.
2. Selectați **Sistem și securitate** panou.
3. Faceți clic pe **Windows Defender Firewall** secțiune.
4. În panoul de meniu din stânga, faceți clic  **Setări avansate**.
5. Selectați **Reguli de intrare**, și derulați în jos până când **VideoManager Web** regula este vizibilă.
6. Faceți dublu clic pe regulă și în **Avansat** secțiune, asigurați-vă că **Public** este verificat.
7. Faceți clic **Bine**.

11.1.2 Configurați adresa publică a VideoManager

Când o cameră purtată pe corp se conectează la VideoManager, o face folosind adresa publică a VideoManager. Dacă camerele purtate pe corp se conectează la aceeași rețea IP ca VideoManager, utilizatorii pot utiliza aceeași adresă IP ca și aparatul VideoManager.



Pentru a configura o adresă publică:

1. În VideoManager, navigați la **Admin**fila.
2. Selectați **Sistem**panou.
3. Faceți clic pe **Server Web**secțiune.
4. În **Adresă publică**câmp, fie introduceți adresa publică, fie faceți clic **Ghici adresa publică** pentru a ghici care ar trebui să fie această adresă.
5. Faceți clic **Salvați setările**.

VideoManager ar trebui să fie configurat să utilizeze infrastructura LAN cu adresă fixă și să funcționeze pe a**Privat**sau **Domeniu**rețea, acolo unde este posibil.

11.1.3 Creați rețele WiFi specifice utilizatorului

Este posibil ca utilizatorii să creeze rețele WiFi specifice utilizatorului, care vor apărea doar pe profilul lor și nu pot fi vizualizate de alți utilizatori din sistem. Acestea pot fi adăugate la profilurile WiFi mai târziu, dar vor rămâne în continuare private. Acest lucru este util dacă utilizatorul a creat un hotspot pentru telefonul mobil pentru streaming.

Pașii pentru crearea unei rețele WiFi specifice utilizatorului diferă, în funcție de faptul dacă utilizatorul creează rețeaua pentru **alt utilizator pe VideoManager** sau **pentru ei înșiși**.

Dacă utilizatorul configurează o rețea WiFi specifică utilizatorului pentru un alt utilizator, pașii sunt următorii:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Oameni** panou.
3. Faceți clic pe **Utilizatori** secțiune.
4. Lângă utilizatorul care urmează să fie editat, faceți clic **Accesați utilizatorul**.
5. În **Rețele WiFi** panou, faceți clic **Adăugați o rețea**.
6. În **Numele rețelei (SSID)** câmp, introduceți numele rețelei WiFi sau hotspot-ului. Acest lucru nu poate fi schimbat ulterior.
7. Din **Tip de securitate** meniu derulant, selectați ce configurație de securitate va folosi rețeaua WiFi specifică utilizatorului. Opțiunile sunt **WPA2-PSK**, **WPA-PSK**, **WEP**, sau **Deschide**.

8. În **Fraza de acces** câmp, introduceți fraza de acces a rețelei WiFi sau a hotspot-ului.
9. Din **Bandă** meniu derulant, selectați la ce frecvențe vor încerca să se conecteze camerele purtate pe corp. Opțiunile sunt următoarele:
 - ┆ **Orice**-această opțiune este potrivită pentru toate camerele purtate pe corp.
 - ┆ **Doar 2,4 GHz**-această opțiune este potrivită pentru toate camerele purtate pe corp.
 - ┆ **Doar 5GHz**-această opțiune este potrivită numai pentru VB400.
10. Dacă **Utilizați IP static** este setat la **Pe**, utilizatorul trebuie să introducă detaliile IP statice corespunzătoare.
11. Dacă **Deconectați la semnal scăzut** este setat la **Pe**, camerele purtate de corp care încearcă să transmită în flux prin această rețea se vor deconecta de la ea dacă semnalul este slab.
 Utilizatorii vor avea opțiunea de a defini semnalul „slab” ca procent și timpul în secunde în care camera purtată pe corp trebuie conectată la nivelul de semnal specificat, după care camera purtată pe corp se va deconecta.
12. Faceți clic **Adăuga** pentru a salva rețeaua.

Dacă utilizatorul creează singur rețeaua WiFi specifică utilizatorului:

1. În colțul din dreapta sus al VideoManager, faceți clic pe  pictograma.
2. Selectați **Profilul contului** din meniul derulant.
3. În  **Rețele WiFi specifice utilizatorului** panou, faceți clic  **Adăugați o rețea**.
4. În **Numele rețelei (SSID)** câmp, introduceți numele rețelei WiFi sau hotspot-ului. Acest lucru nu poate fi schimbat ulterior.
5. Din **Tip de securitate** meniu derulant, selectați ce configurație de securitate va folosi rețeaua WiFi specifică utilizatorului. Opțiunile sunt **WPA2-PSK**, **WPA-PSK**, **WEP**, sau **Deschide**.
6. În **Fraza de acces** câmp, introduceți fraza de acces a rețelei WiFi sau a hotspot-ului.
7. Din **Bandă** meniu derulant, selectați la ce frecvențe vor încerca să se conecteze camerele purtate pe corp. Opțiunile sunt următoarele:
 - ┆ **Orice**-această opțiune este potrivită pentru toate camerele purtate pe corp.
 - ┆ **Doar 2,4 GHz**-această opțiune este potrivită pentru toate camerele purtate pe corp.
 - ┆ **Doar 5GHz**-această opțiune este potrivită numai pentru VB400.
8. Dacă **Utilizați IP static** este setat la **Pe**, utilizatorul trebuie să introducă detaliile IP statice corespunzătoare.
9. Dacă **Deconectați la semnal scăzut** este setat la **Pe**, camerele purtate de corp care încearcă să transmită în flux prin această rețea se vor deconecta de la ea dacă semnalul este slab.
 Utilizatorii vor avea opțiunea de a defini semnalul „slab” ca procent și timpul în secunde în care camera purtată pe corp trebuie conectată la nivelul de semnal specificat, după care camera purtată pe corp se va deconecta.
10. Faceți clic **Adăuga** pentru a salva rețeaua.

11.1.4 Creați un profil WiFi

Administratorii trebuie să creeze un profil WiFi care este potrivit pentru fluxurile live. Un profil WiFi este o colecție de rețele WiFi, una dintre acestea la care trebuie să se conecteze o cameră purtată pe corp înainte de a putea transmite în flux live.

Pentru a crea un profil WiFi:

1. Navigați la **Adminfila**.
2. Selectați **Conectivitate** panou.
3. Faceți clic pe **Profiluri WiFi** secțiune.
4. Faceți clic **Creați un profil wifi** în colțul din dreapta sus.
5. Introduceți următoarele informații pentru profilul WiFi (acest lucru se va aplica tuturor camerelor purtate pe corp care utilizează profilul în cauză):

- În **Nume** câmp, introduceți un nume pentru profilul WiFi.
- Asigurați-vă că **Profil implicit** este setat la **Pe**.
- Dacă administratorul a creat deja rețele WiFi specifice utilizatorului, acestea pot fi adăugate la profilul WiFi prin setare **Rețele specifice utilizatorului** la **Pe**.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea rețelelor WiFi specifice utilizatorului la pagina 367

- Pentru a adăuga o nouă rețea la profilul WiFi, faceți clic **Adăugați o rețea**.

Administratorul ar trebui să introducă informațiile rețelei WiFi. Spre deosebire de rețelele WiFi specifice utilizatorului, această rețea WiFi va fi utilizată de toate camerele purtate pe corp din acest profil WiFi, indiferent de utilizatorii cărora le-au fost alocati.

> > Pentru mai multe informații, consultați Crearea profilurilor WiFi și Efectuarea acțiunilor profilului WiFi la pagina 221

- Dacă VB100s, VB200s, VB300s sau VB400s vor fi transmise în flux, derulați în jos la **VB300/VB400** set de secțiuni **Activați streaming** la **Pe**.

- I Dacă camerele din seria VT vor fi transmise în flux, derulați în jos la secțiune și setați **Activați streaming** la **Pe**.

★ **VT50/VT100**sec-



*Setările de streaming ale camerei din seria VT trebuie configurate pentru **fiecare rețea** într-un profil WiFi.*

6. Faceți clic **Salvați setările**.

11.1.5 Atribuiți o cameră purtată pe corp pentru redare în flux

Utilizatorii pot utiliza acum o cameră purtată pe corp și pot transmite în direct filmările înapoi la VideoManager.

Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Dispozitive** fila.

2. Selectați  **Căutați dispozitive** panou.

3. Filtrați camerele purtate pe corp după cum este necesar și faceți clic **Găsiți dispozitive**.

>> Pentru mai multe informații, consultați Căutare camere purtate pe corp la pagina 122

4. Găsiți camera relevantă purtată pe corp și faceți clic  **Atribuiți dispozitiv** lângă el.



Această cameră purtată pe corp trebuie să fie conectată la VideoManager și nealocată. Pentru a anula atribuirea unei camere purtate pe corp, faceți clic **Dispozitiv de returnare**.

The **Atribuiți dispozitiv** se deschide dialogul.

5. În **Numele operatorului** câmp, introduceți numele utilizatorului care va înregistra cu această cameră purtată pe corp. Acesta trebuie să fie un nume de utilizator valid pe VideoManager.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea, copierea, importarea, exportul și ștergerea rolurilor la pagina 182

6. Selectați care **Modul de atribuire** camera purtată pe corp va folosi.

>> Pentru mai multe informații, consultați Atribuirea camerelor purtate pe corp și înregistrarea filmărilor la pagina 110

Dacă **Alocarea permanentă** a fost ales, utilizatorul o va face **nu** să poată selecta profilul dispozitivului și profilul WiFi relevante. Cu toate acestea, aceasta nu este o problemă - profilul implicit al dispozitivului VideoManager este potrivit pentru streaming, iar profilul WiFi ar fi trebuit deja setat ca implicit.



Dacă profilul WiFi nu a fost deja setat ca implicit, navigați la **Admin** fila, selectați **Conectivitate** panou, faceți clic pe  **Profiluri WiFi** secțiune, faceți clic  **Accesați profilul** alături de nou a creat un profil WiFi și a setat **Profil implicit** la **Pe**.



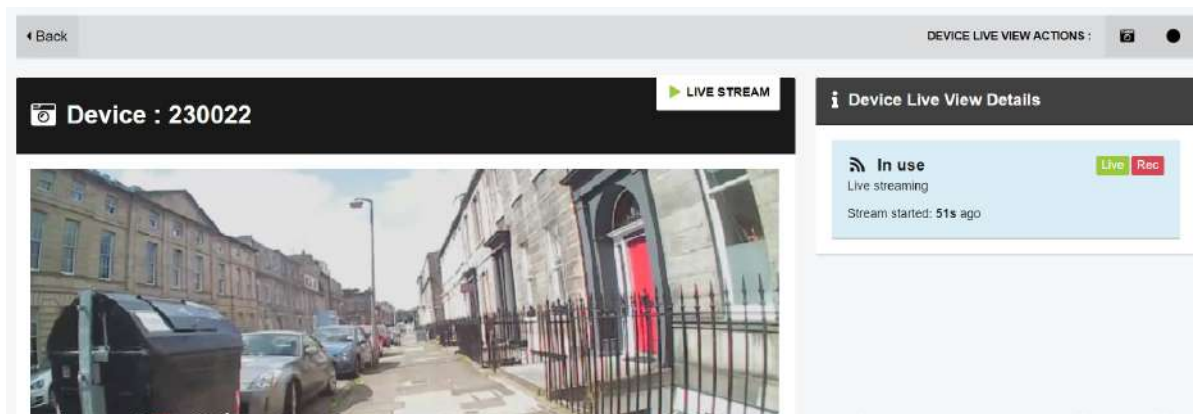
Dacă **O singură problemă** sau **Problemă permanentă** au fost alese, utilizatorul trebuie să facă următoarele:

1. Din **Profilul dispozitivului** în meniul derulant, selectați profilul implicit al dispozitivului.
2. Din **Profilul WiFi** în meniul derulant, selectați profilul WiFi creat anterior.
3. Faceți clic **Atribuiți dispozitiv**.

Așteptați până când starea camerei purtate pe corp se schimbă în **Gata**. În acest moment, camera purtată pe corp poate fi deconectată, iar utilizatorii pot începe transmiterea de pe camera purtată pe corp.

11.1.6 Vizualizați fluxuri live

Odată ce o cameră purtată pe corp a fost atribuită unui utilizator și are un profil WiFi care permite streaming, acesta poate începe înregistrarea și vizualiza fluxul live care este creat în același timp. Fluxurile live sunt difuzate numai în timp ce camera purtată de corp în cauză înregistrează.



Pentru a vedea fluxul live al unei camere purtate pe corp:

1. Navigați la **Dispozitive** fila.
2. Lângă camera de streaming purtată pe corp, vor exista două alerte - unul va spune **Rec** și unul va spune **Trăi**. Clic **Vizualizați live**.
3. Acest lucru va duce utilizatorul la o pagină unde poate vizualiza fluxul live.



Numai utilizatorii cu permisiunea de a vedea în direct camerele purtate pe corp pot vedea fluxurile live. Cu toate acestea, chiar și cu această permisiune, ei pot vedea numai fluxuri live de la camerele purtate pe corp pe care au permisiunea de a le viziona (aceasta ar putea fi camerele purtate pe corp pe care le dețin, camerele purtate pe corp pe care le supraveghează sau toate camerele purtate pe corp).

4. Odată ce un flux live s-a oprit, ecranul va deveni albastru și va fi citit un mesaj **Dispozitivul nu este transmis în flux.**

11.2 Configurarea site-urilor

Un VideoManager central acționează ca un „hub” pentru alte instanțe de VideoManager la care să se conecteze. Aceste alte instanțe ale VideoManager acționează ca site-uri și pot fi accesate prin VideoManager central.



Este foarte recomandat ca aceste computere să ruleze aceeași versiune de VideoManager - în caz contrar pot apărea probleme la sincronizarea configurației. Dacă versiunile de VideoManager nu sunt aceleași, computerul cu versiunea mai recentă trebuie să acționeze ca VideoManager central. Verificați notele de lansare pentru care versiuni de VideoManager sunt compatibile.

Pașii pentru configurarea unui VideoManager central sunt următorii:

1. Activați și configurați Central VideoManager.

>> Pentru mai multe informații, consultați Activarea și configurarea unui VideoManager central la pagina 376

2. Configurați modul în care sunt tratate filmările de pe site-uri (adică dacă sunt sau nu încărcate automat în Central VideoManager).

> > Pentru mai multe informații, consultați Configurarea replicării metadatelor/filmului la pagina 377

3. Configurați modul în care sunt tratate alte informații de pe site-uri (adică dacă sunt replicate automat din VideoManager central pe site-uri sau nu).

>> Pentru mai multe informații, consultați Activarea replicării configurației la pagina 379

Odată ce Central VideoManager a fost configurat, site-urile pot fi conectate la acesta. Pașii pentru configurarea unui site diferă, în funcție de tipul de site care urmează să fie utilizat.

Dacă administratorul va conecta o altă instanță a VideoManager la VideoManager central:

1. Creați profiluri de site din VideoManager central. Aceste profiluri vor mapa site-urile pe Central VideoManager.

> > Pentru mai multe informații, consultați Crearea de site-uri în VideoManager central la pagina 381

2. Activați și configurați site-urile.

>> Pentru mai multe informații, consultați Activarea și configurarea site-urilor la pagina 383

Dacă administratorul va conecta un EdgeController la VideoManager central:

1. Activați și configurați site-urile.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea EdgeControllers la pagina 384

Odată ce EdgeController a fost configurat să acționeze ca site, acesta poate fi administrat prin WiFi.

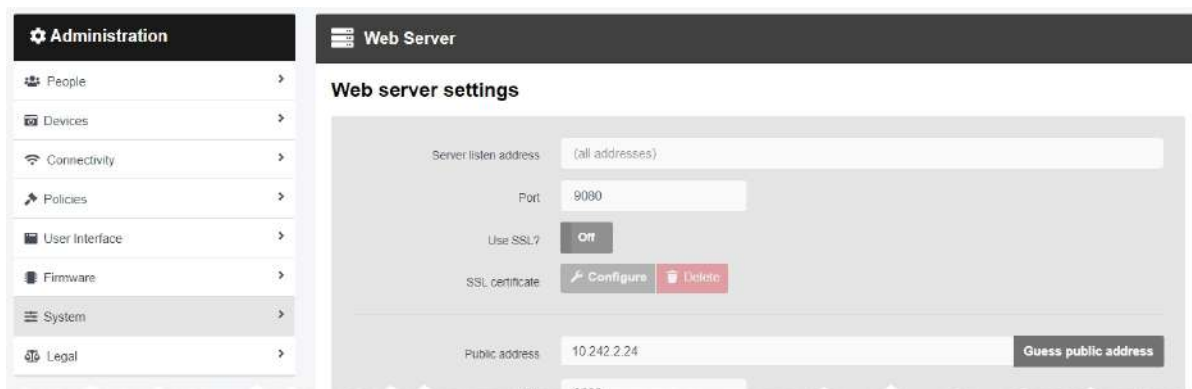
>> Pentru mai multe informații, vezi la pagina 388

Unele configurații necesită o configurare a site-ului pe trei niveluri. Motorola Solutions trebuie contactat mai întâi.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea site-urilor pe trei niveluri la pagina 389

11.2.1 Activați și configurați un VideoManager central

Un VideoManager central acționează ca un „hub”, la care alte site-uri se pot conecta.



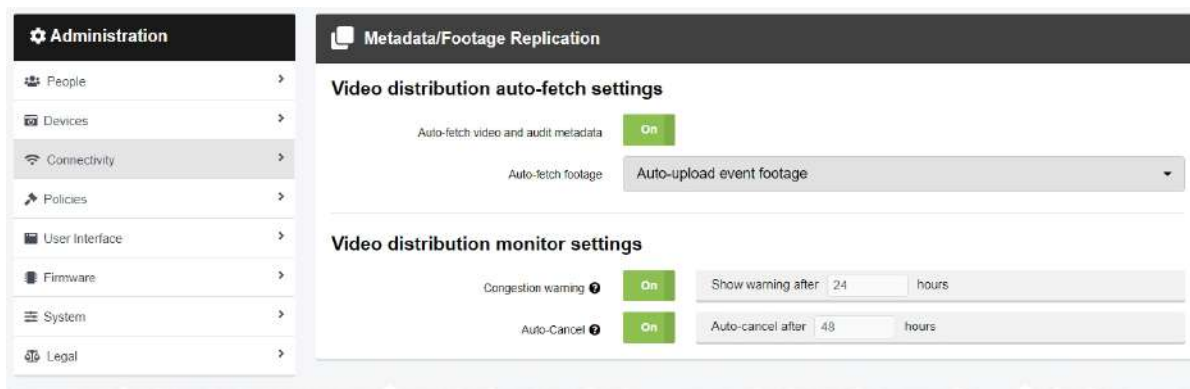
Pentru a activa Central VideoManager pe o instanță de VideoManager a unui utilizator:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Sistem** panou.
3. Faceți clic pe **Server Web** secțiune.
4. Setați **Modul Central VideoManager** la **Pe**.
5. Faceți clic **Salvați setările**.

Instanța VideoManager acționează acum ca un VideoManager central și pot fi adăugate site-uri la acesta.

11.2.2 Configurați replicarea metadatelor/filmului

Este posibil să încărcați automat videoclipuri de pe un site într-un VideoManager central, precum și metadatele acestuia. Într-un VideoManager central, aceste setări pot fi controlate din **Replicare metadate/filmare** secțiunea **Conectivitate** panou în **Admin** fila. The **Replicare metadate/filmare** secțiunea este vizibilă numai dintr-un VideoManager central - dacă VideoManager este configurat ca site, acesta nu este vizibil.



Utilizatorii ar putea dori să partajeze automat videoclipuri cu un VideoManager central, deoarece, în caz contrar, fiecare videoclip ar trebui să fie trimis sau comis manual de pe site sau, respectiv, din Central VideoManager.

Pentru a ajunge la **Replicare metadate/filmare** secțiune:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Conectivitate** panou.
3. Faceți clic pe  **Replicare metadate/filmare** secțiune.

Există mai multe categorii pe care utilizatorii le pot configura:

Replicare metadate/filmare - aceste setări controlează dacă filmările vor fi încărcate automat de pe un site într-un VideoManager central.

- ▮ Dacă **Preluare automată a videoclipurilor și metadate de auditare** este setat la **Pe**, toate metadatele pentru filmările site-ului vor fi transferate în Managerul video central. Aceste metadate vor fi afișate în VideoManagerul central.
- ▮ De la **Preluare automată a imaginilor** meniu derulant, selectați modul în care materialul video este încărcat de pe un site într-un VideoManager central. Opțiunile sunt următoarele:
 - ▮ **Nu încărcați automat imagini** - nicio înregistrare de pe un site nu va fi încărcată automat. Acest lucru este util dacă Central VideoManager al utilizatorului nu are mult spațiu de stocare.
 - ▮ **Încărcați automat imaginile incidentului** - numai filmările care fac parte dintr-un incident vor fi încărcate automat (aceasta include întregul videoclip dacă materialul video a fost decupat pentru incident), de îndată ce incidentul a fost creat.
 - ▮ **Încărcați automat imagini din incidentele comise** - numai filmări care fac parte dintr-un incident atunci când au fost **manual** preluat controlul va fi încărcat automat.

>> Pentru mai multe informații, consultați Comiterea incidentelor la pagina 98

- ▮ **Încărcați automat toate filmările**-toate filmările de pe site vor fi încărcate automat, indiferent dacă se află sau nu într-un incident. Acest lucru este recomandat numai dacă Central VideoManager al utilizatorului are mult spațiu de stocare.

> > Pentru mai multe informații, consultați Crearea de site-uri în VideoManager central la pagina 381

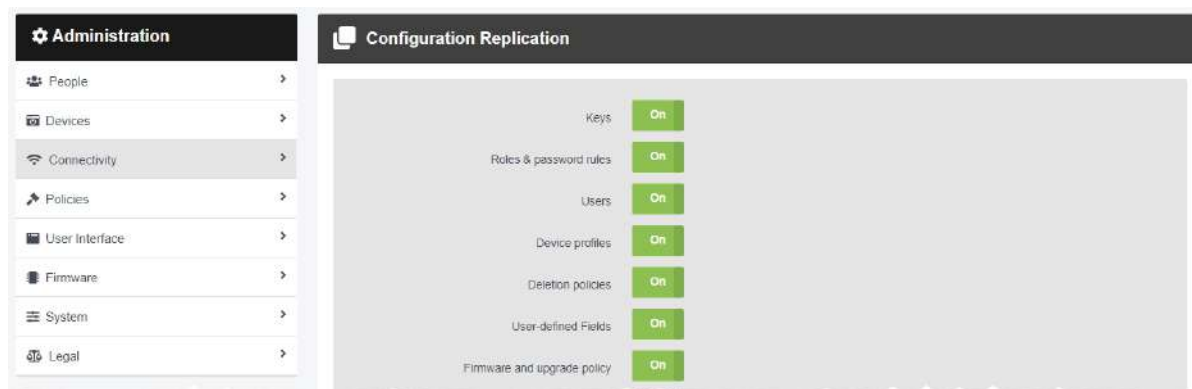
Setările monitorului de distribuție video-aceste setări controlează modul în care materialul video este încărcat de pe site-uri în Central VideoManager.

- ▮ Dacă **Avertizare de congestie** este setat la **Pe**, VideoManager va afișa un avertisment dacă încărcarea unui videoclip de pe un site în VideoManager central durează mai mult de o perioadă definită. Durata reală de timp, după care va fi afișată avertismentul, poate fi configurată odată ce a fost setată la **Pe**.
- ▮ Dacă **Anulare automată** este setat la **Pe**, VideoManager va anula automat o încărcare dacă încărcarea de pe un site în VideoManager central durează mai mult decât un timp configurabil. Durata reală, după care încărcarea va fi anulată, poate fi configurată odată ce a fost setată la **Pe**.

Clic **Salvați setările**.

11.2.3 Activați replicarea configurației

Este posibil să partajați configurația unui Central VideoManager cu toate site-urile care se conectează la acesta. Într-un VideoManager central, aceste setări pot fi controlate din **Replicarea configurației** secțiunea **Conectivitate** panou în **Admin** fila. The **Replicarea configurației** secțiunea este vizibilă numai dintr-un VideoManager central - dacă VideoManager este configurat ca site, acesta nu este vizibil.



Utilizatorii ar putea dori să partajeze configurația unui Central VideoManager cu toate site-urile sale conectate, deoarece va permite replicarea automată a unei varietăți de setări - în loc să creeze manual roluri și reguli de parole, utilizatorii își pot configura Central VideoManager pentru a trimite automat aceste informații către site-uri. Aceasta înseamnă, de asemenea, că administratorii nu trebuie să exporte manual profilurile individuale ale dispozitivului și câmpurile de incident definite de utilizator. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Conectivitate** panou.
3. Faceți clic pe  **Replicarea configurației** secțiune.
4. Configurați următoarele setări:

- ▮ Dacă **Cheie** este setat la **Pe**, Central VideoManager va partaja cheile de control al accesului cu site-urile sale, permițând camerelor purtate pe corp alocate la un site să fie andocate în oricare altul, dacă este necesar.

Acest lucru va replica, de asemenea, configurația de semnare a fișierelor VideoManager, inclusiv autoritățile de certificare: aceasta înseamnă că toate videoclipurile care pot fi verificate de Central VideoManager pot fi verificate și pe site-uri.



Din motive de securitate, cheia privată este nu replicat pe site-uri.

- ▮ Dacă **Roluri și reguli de parolă** este setat la **Pe**, Central VideoManager va partaja toate rolurile cu site-urile sale, permițând utilizatorilor să aibă aceleași roluri pe toate dispozitivele dintr-o organizație.
- ▮ Dacă **Utilizatori** este setat la **Pe**, toți utilizatorii vor fi partajați pe site-uri. Aceasta înseamnă că, dacă un utilizator se poate conecta la un VideoManager central, se poate conecta și la site-ul corespunzător.

Este cea mai bună practică să le împărtășiți pe ambele **Roluri și reguli de parolă** și **Utilizatori**, sau niciunul.

- I Dacă **Profiluri de dispozitive** este setat la **Pe**, Central VideoManager va partaja profilurile dispozitivelor cu site-urile sale.
- I Dacă **Politici de ștergere** este setat la **Pe**, Central VideoManager își va împărtăși politica de ștergere cu site-urile sale.
- I Dacă **Câmpuri definite de utilizator** este setat la **Pe**, Central VideoManager va partaja câmpuri de incident definite de utilizator cu site-urile sale.
- I Dacă **Politica de firmware și upgrade** este setat la **Pe**, Central VideoManager va sincroniza firmware-ul și politicile de upgrade configurate din panoul Firmware Settings.
- I Dacă **Sincronizați ceasurile** este setat la **Pe**, toate EdgeControllerele care nu sunt conectate la internet vor fi sincronizate cu ceasul Central VideoManager.



Utilizatorii cu permisiuni suficiente pot face în continuare modificări acestor setări pe site-ul lor (de exemplu, modificarea profilului implicit al dispozitivului). Cu toate acestea, de îndată ce setarea relevantă este modificată în Central VideoManager, orice modificări făcute pe site vor fi suprascrise.

5. Faceți clic **Salvați setările**.

11.2.4 Creați site-uri în VideoManager central

Administratorii ar trebui să creeze profiluri de site **în VideoManagerul central** înainte de a conecta orice site. Acest lucru este necesar numai dacă site-urile sunt instanțe ale VideoManager, **nu** EdgeControllers.

Profilurile site-ului mapează site-urile în sine în VideoManager central.

Pentru a crea site-uri pe Central VideoManager:

1. Navigați la **Stare** fila.
2. Selectați **Site-uri** panou.



Acest panou nu va fi vizibil decât dacă administratorul a activat deja această instanță a VideoManager să acționeze ca un VideoManager central.

>> Pentru mai multe informații, consultați **Activați și configurați un VideoManager central** la pagina 376

3. Faceți clic  **Creați site.**

4. În **Nume** câmp, introduceți numele afișat al site-ului.

Acest lucru va ajuta administratorii să facă diferența între diferitele site-uri și poate fi schimbat ulterior.

5. În **Identificator** câmp, introduceți un nume unic pentru site. Acest lucru nu poate fi schimbat ulterior.

6. În **Parolă** câmp, introduceți o parolă pentru site.

Notați **Identificator** și **Parolă** - acestea vor fi necesare pentru autentificare la conectarea site-urilor la Central VideoManager.

7. Din **Stat** meniul derulant, selectați starea site-ului. Opțiunile sunt următoarele:

- ▮ **Activat**-dacă un site este activat, acesta va funcționa normal. Poate fi configurat din Central VideoManager și va încărca automat imagini și incidente.
- ▮ **Dezactivat**-dacă un site este dezactivat, acesta nu va transfera imagini și incidente către Managerul video central. De asemenea, orice setări care au fost configurate din VideoManagerul central **Replicare metadate/filmare** și **Replicarea configurației** panourile nu se vor aplica până când starea site-ului nu a fost schimbată în **Activat**.



*Un site a cărui stare a fost setată la **Dezactivat** poate fi încă accesat ca o instanță normală a VideoManager. Totuși, dacă site-ul nu este conectat la Central VideoManager în decurs de două săptămâni, licențele sale vor expira.*

8. Din **Preluare automată a imaginilor** meniul derulant, selectați ce se va întâmpla cu filmările încărcate pe acest site. Deși implicit a fost deja configurat din **Replicarea configurației** secțiunea, poate fi suprascris pentru site-ul specific aici. Opțiunile sunt următoarele:

- ▮ **Nu încărcați automat imagini**-filmările nu vor fi trimise automat de pe site către Managerul video central.
- ▮ **Încărcați automat imaginile incidentului**-filmările vor fi trimise automat către Managerul video central numai dacă fac parte dintr-un incident.
- ▮ **Încărcați automat toate filmările**-toate filmările vor fi trimise automat către Managerul video central, indiferent dacă fac parte sau nu dintr-un incident.
- ▮ **Implicit {0}**-aceasta va fi setarea implicită de preluare automată, așa cum este configurată din **Replicarea configurației** secțiune.

>> Pentru mai multe informații, consultați Activarea replicării configurației la pagina 379

- ▮ **Încărcați automat imagini din incidentele comise**-filmările vor fi trimise automat la VideoManager central numai dacă fac parte dintr-un incident care a fost comis (adică trase de pe site la Managerul video central).

9. Din **Regula lățimii de bandă** meniul derulant, selectați ce regulă de lățime de bandă creată anterior se va aplica acestui site. Dacă nu au fost create reguli de lățime de bandă, administratorul trebuie să selecteze **Fără restricție**.

Regulile lățimii de bandă dictează momentul în care materialul video este încărcat de pe site-uri în Central VideoManager și, de asemenea, cât de mult este încărcat simultan. O lățime de bandă mai mică înseamnă că filmările și metadatele vor fi transferate mai lent, dar vor fi, de asemenea, mai puțin perturbatoare pentru alți utilizatori ai sistemului.

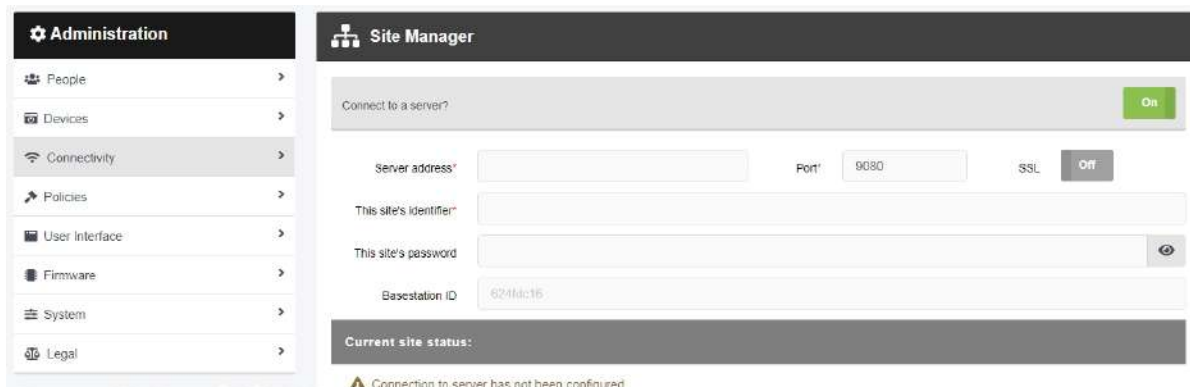
>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea, copierea, editarea și ștergerea regulilor de lățime de bandă la pagina 226

10. Faceți clic **Creați site**.

Acest proces ar trebui repetat pentru fiecare instanță de VideoManager care va deveni un site.

11.2.5 Activarea și configurarea site-urilor

Odată ce profilurile de site au fost create din VideoManager central, administratorul trebuie să convertească instanțele relevante ale VideoManager în site-uri. Acest lucru se face din **Manager de site** secțiunea **Conectivitate** panou, în **Admin** fila.



Pentru a configura o instanță a VideoManager pentru a deveni un site:

1. Pe instanța VideoManager care va deveni un site (**nu** Central VideoManager), navigați la **Admin** fila.
 2. Selectați  **Conectivitate** panou.
 3. Faceți clic pe  **Manager de site** secțiune.
 4. Setați **Conectați-vă la un server?** la **Pe**.
 5. Introduceți adresa serverului și numărul portului Central VideoManager.
Acesta se găsește pe Central VideoManager, de la **Server Web** secțiunea **Sistem** panou, în **Admin** fila.
 6. Introduceți identificatorul și parola acestui site, care a fost deja creat din Central VideoManager.
- > > Pentru mai multe informații, consultați Crearea de site-uri în VideoManager central la pagina 381
7. Faceți clic **Salvați setările**.

Dacă are succes, site-ul ar trebui să apară în **Site-uri** fila din Managerul video central.

11.2.6 Configurați EdgeControllers

Utilizatorii cu permisiuni suficiente pot genera fișiere de configurare, care la rândul lor pot fi utilizate pentru a configura un EdgeController să acționeze ca site. Pentru a configura un EdgeController, este necesar să aveți un stick USB și EdgeController în sine. Fișierul de configurare trebuie generat din VideoManager central.

Dacă EdgeController nu a fost deja conectat la rețea, ar trebui să fie conectat acum. Pentru a face acest lucru:

1. Despachetați sursa de alimentare a EdgeController-ului.
2. Țineți sursa de alimentare astfel încât cablul să fie pe partea inferioară a încărcătorului și îndreptat către podea.
3. Glisați în sus capacul mic de plastic de pe fața frontală a blocului de încărcare și scoateți-l.
4. Selectați ștecherul relevant, în funcție de regiune, și glisați-l în jos în spațiul în care era capacul din plastic.
5. Conectați sursa de alimentare la rețea. Conectați celălalt capăt în portul de pe spatele dispozitivului EdgeController marcat **19v**.
6. Conectați un capăt al cablului Ethernet RJ45M în portul de pe spatele EdgeController-ului marcat **LAN**. Conectați celălalt capăt la router.
7. Porniți EdgeController, folosind butonul  butonul din partea de sus a dispozitivului.

Odată ce EdgeController a fost conectat la rețea, fișierul său de configurare poate fi generat pe VideoManager și livrat prin USB. Pentru a face acest lucru:

1. În VideoManager central, navigați la **Stare** fila.
2. Selectați **Site-uri** panou.
3. Faceți clic  **Generați configurația EdgeController**.
4. Introduceți numărul de serie al EdgeController-ului utilizat. Acesta se găsește în colțul din dreapta față al EdgeController.
5. Se recomandă ca EdgeControllers să obțină rețeaua prin DHCP - dacă acest lucru nu este posibil, setați **Utilizați IP statică** **Pe**.

Acest lucru este necesar numai dacă un EdgeController nu poate obține configurația de rețea prin DHCP.

6. Se recomandă ca EdgeController-urile să fie conectate la rețele prin ethernet - dacă acest lucru nu este posibil, setați **Setați configurația WiFi la Pe**.

Acest lucru este util dacă EdgeController-ul utilizatorului se va conecta la VideoManager prin WiFi. Utilizatorii trebuie să introducă SSID-ul și fraza de acces ale rețelei WiFi.

7. Faceți clic **Descărcați configurația** pentru a crea fișierul.

Fișierul va fi salvat în locația implicită de descărcare a computerului.

8. Conectați unitatea USB la același computer.

Unitatea USB trebuie să aibă **format FAT32**.

9. Trageți și plasați fișierul de configurare EdgeController în folderul rădăcină al unității USB.

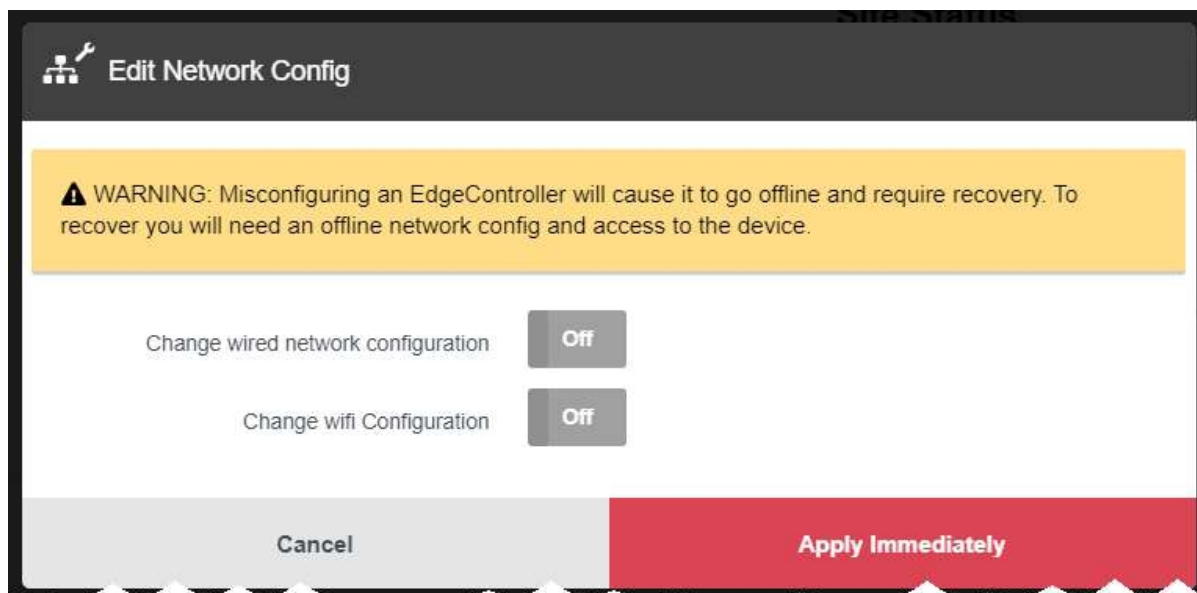
10. Scoateți în siguranță unitatea USB.

11. Conectați unitatea USB la unul dintre porturile USB ale EdgeController.

Dacă are succes, site-ul ar trebui să apară în **Site-uri** fila din Managerul video central.

11.2.6.1 Editați configurația de rețea a unui EdgeController

Ocazional, poate fi necesar să actualizați modul în care un EdgeController se conectează la un VideoManager central - de exemplu, dacă rețeaua WiFi a administratorului s-a schimbat sau dacă EdgeController ar trebui mutat dintr-o rețea WiFi pe Ethernet.



Pentru a accesa EdgeController relevant:

1. În VideoManager central, navigați la **Stare** fila.
2. Selectați **Site-uri** panou.
3. Lângă EdgeController relevant, faceți clic  **Vizualizați site-ul.**

Următorii pași diferă, în funcție de starea EdgeController.

Dacă EdgeController este online:

1. Faceți clic  **Editați configurația rețelei.**
2. Dacă **Modificați configurația rețelei cu fire** este setat la **Pe**, administratorii pot configura dacă EdgeController va avea sau nu o adresă IP statică.
3. Dacă **Schimbați configurația WiFi** este setat la **Pe**, vor apărea următoarele setări:
 - ▮ Dacă **Setați configurația WiFi** este setat la **Pe**, administratorii pot modifica detaliile rețelei WiFi la care este conectat EdgeController.



Dacă detaliile introduse aici sunt incorecte și EdgeController este conectat la Central VideoManager prin WiFi (în loc de Ethernet), EdgeController va fi offline și trebuie reconfigurat prin USB.

- ▮ Dacă **Ștergeți configurația WiFi** este setat la **Pe**, configurația WiFi a EdgeController va fi ștearsă.

Acest lucru ar trebui să fie setat doar la **Pe** dacă administratorul își transferă EdgeController-ul de la o rețea WiFi la o conexiune Ethernet.

4. Faceți clic **Aplica Imediat**.

În momentul în care se face clic pe acesta, noua configurație a EdgeController va fi aplicată.

Dacă EdgeController este offline:

1. Faceți clic **Generați configurația rețelei offline**.

2. Dacă **Modificați configurația rețelei cu fire** este setat la **Pe**, administratorii pot configura dacă EdgeController va avea sau nu o adresă IP statică.

3. Dacă **Schimbați configurația WiFi** este setat la **Pe**, vor apărea următoarele setări:

- ▮ Dacă **Setați configurația WiFi** este setat la **Pe**, administratorii pot modifica detaliile rețelei WiFi la care este conectat EdgeController.



Dacă detaliile introduse aici sunt incorecte și EdgeController este conectat la Central VideoManager prin WiFi (în loc de Ethernet), EdgeController va fi offline și trebuie reconfigurat prin USB.

- ▮ Dacă **Ștergeți configurația WiFi** este setat la **Pe**, configurația WiFi a EdgeController va fi ștearsă.

Acest lucru ar trebui să fie setat doar la **Pe** dacă utilizatorul își transferă EdgeController de la o rețea WiFi la o conexiune Ethernet.

4. Faceți clic **Descărcați configurația**.

Fișierul va fi salvat în locația implicită de descărcare a computerului.

5. Conectați unitatea USB la același computer.

Unitatea USB trebuie să aibă **format FAT32**.

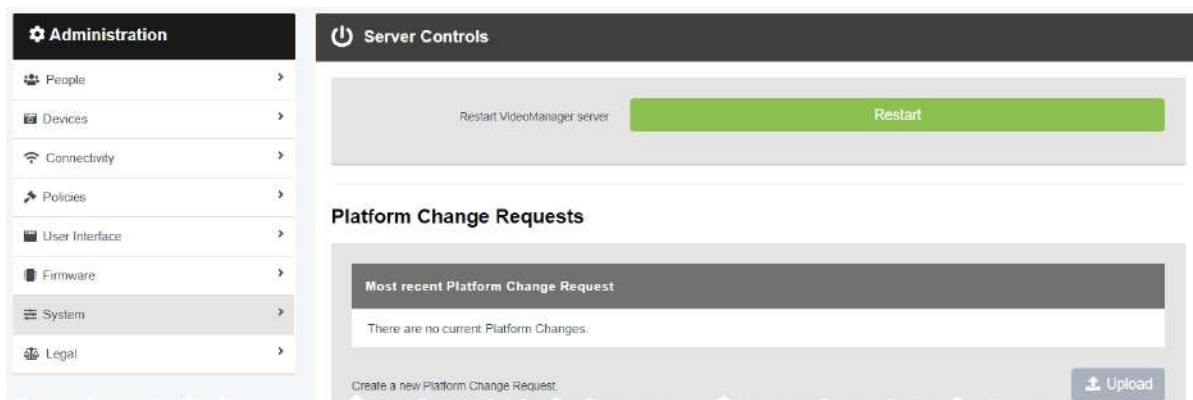
6. Trageți și fixați fișierul de configurare EdgeController în folderul rădăcină al unității USB.

7. Scoateți în siguranță unitatea USB.

8. Conectați unitatea USB la unul dintre porturile USB ale EdgeController.

11.2.6.2 Efectuați solicitări de modificare a platformei EdgeController

Ocazional, poate fi necesar să încărcați un fișier de configurare direct din interfața de utilizare a EdgeController-ului, dacă Motorola Solutions vă solicită acest lucru.



Pentru a încărca un fișier de configurare dintr-un EdgeController:

1. În VideoManager central, navigați la **Stare**fila.
2. Selectați **Site-uri**panou.
3. Lângă EdgeController relevant, faceți clic  **Deschideți interfața web a site-ului.**
Acest lucru va duce administratorul la interfața de utilizare a EdgeController.
4. În interfața de utilizare a EdgeController, navigați la **Admin**fila.
5. Selectați  **Sistem**panou.
6. Faceți clic pe  **Controale server**secțiune.
7. În **Solicitări de schimbare a platformei**panou, faceți clic  **Încărcați.**
Această acțiune este posibilă numai dacă administratorul are **Permiteți solicitările de schimbare a platformei** permisiunea activată.
8. Faceți clic **Alegeți Fișier**, și selectați fișierul furnizat de Motorola Solutions.
9. Faceți clic **Încărcați**.

11.2.7 Configurați site-uri pe trei niveluri

Administratorii pot crea o configurare a site-ului pe trei niveluri. Acesta este structurat ca o piramidă:

- ┆ VideoManager central în partea de sus.
- ┆ O instanță a VideoManager care acționează atât ca site și un VideoManager central la mijloc.
- ┆ Site-uri în partea de jos.

Administratorul trebuie să aibă cel puțin trei instanțe separate de VideoManager, o licență pentru o singură instanță **Manager video central**, și o licență pe altă instanță pentru **Central VideoManager Middle Tier**.

Configurația inițială urmează pașii detaliați anterior în acest capitol:

1. Configurați VideoManager Mid-tier ca un VideoManager central normal.

>> Pentru mai multe informații, consultați Activarea și configurarea unui VideoManager central la pagina 376

2. Configurați site-urile și adăugați-le la Central VideoManager Mid-tier.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea de site-uri în VideoManager central la pagina 381 și Activarea și configurarea site-urilor la pagina 383

3. Configurați Central VideoManager de nivel superior ca un Central VideoManager normal.

>> Pentru mai multe informații, consultați Activarea și configurarea unui VideoManager central la pagina 376

4. Adăugați VideoManager Mid-tier la nivelul superior Central VideoManager ca pe un site normal, prin intermediul **Manager de site** secțiunea **Conectivitate** panou.

>> Pentru mai multe informații, consultați Activarea și configurarea site-urilor la pagina 383



*Un VideoManager central obișnuit nu se poate conecta la un alt VideoManager central - de aceea VideoManager Mid-tier trebuie să aibă un **Central VideoManager Middle Tier** licență.*

Central VideoManager de nivel superior poate prelua controlul asupra incidentelor de la ambele site-uri și VideoManager Mid-tier.

11.3 Configurați escaladarea privilegiilor

Escalarea privilegiilor este mecanismul prin care administratorii se pot asigura că există un pas suplimentar de responsabilitate înainte ca acțiunile importante (de exemplu, ștergerea incidentului) să fie luate pe VideoManager.

Pașii de urmat atunci când activați și configurați escaladarea privilegiilor sunt următorii:

1. Configurați setările globale legate de escaladarea privilegiilor.

> > Pentru mai multe informații, consultați Configurarea creșterii privilegiilor pentru VideoManager la pagina 391

2. Configurați escaladarea privilegiilor rol cu rol.

> > Pentru mai multe informații, consultați Configurarea creșterii privilegiilor pentru roluri la pagina 392

3. Utilizați escaladarea privilegiilor.

> > Pentru mai multe informații, consultați Utilizarea escaladării privilegiilor la pagina 393

11.3.1 Configurați escaladarea privilegiilor pentru VideoManager

Deși escaladarea privilegiilor nu trebuie să fie **activat** pentru întregul VideoManager, cum ar fi autentificarea cu doi factori, ar trebui să fie **configurat** înainte ca utilizatorii să aibă capacitatea de a-și escala privilegiile.



Pentru a configura escaladarea privilegiilor pentru VideoManager:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Interfața utilizator** panou.
3. Faceți clic pe  **Setări de conectare** secțiune.
4. Derulați în jos până la **Elevație de privilegii** secțiune.
5. Dacă **Necesită re-autentificare** este setat la **Pe**, utilizatorii trebuie să-și introducă din nou parola înainte de a-și putea escala privilegiile.
Dacă este setat la **Off**, utilizatorii nu trebuie să-și introducă din nou parola atunci când își escalează privilegiile.
6. Dacă **Pauză** este setat la **Pe**, utilizatorul va fi revenit automat la rolul său neescalat după ce a trecut numărul specificat de minute. Dacă rolul escaladat este al utilizatorului **numai** rol, ei trebuie să-și re-escaleză privilegiile înainte de a putea efectua orice acțiune pe VideoManager.
7. Faceți clic **Salvați setările**.

11.3.2 Configurați escaladarea privilegiilor pentru roluri

Odată ce escaladarea privilegiilor a fost configurată pentru întregul VideoManager, acesta poate fi configurat pe bază de perole.

Pentru a activa escaladarea privilegiilor:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați **Oameni** panou.
3. Faceți clic pe **Roluri** secțiune.
4. Faceți clic **Creați un rol** sau **Du-te la rol**, dacă se editează un rol deja existent.
5. Setați **Necesită creșterea privilegiilor?** la **Da**.

De acum înainte, toți utilizatorii cu acest rol trebuie să aleagă manual să ridice acest rol înainte de a putea efectua acțiuni controlate de permisiunile din acest rol.

> > Pentru mai multe informații, consultați Utilizarea escaladării privilegiilor la pagina 393



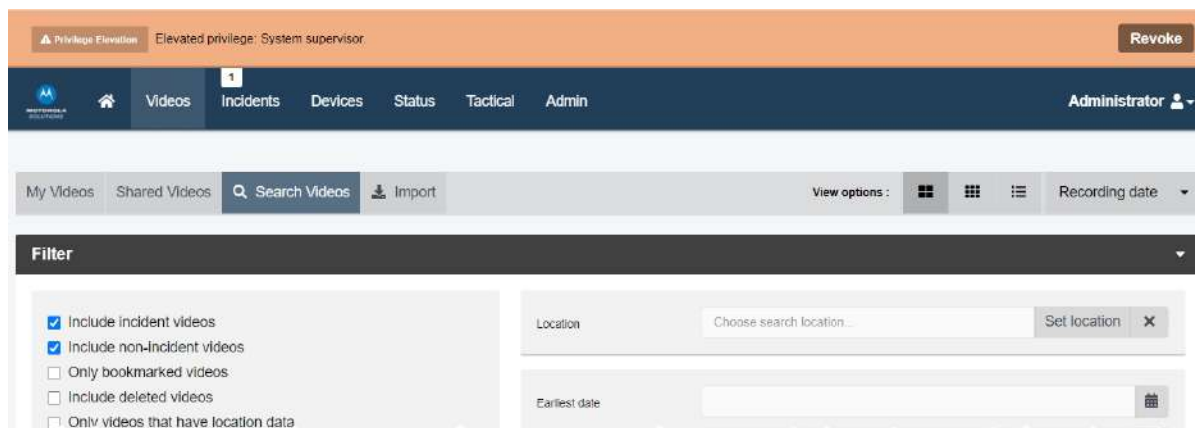
*Dacă există utilizatori care **nu** aparțin acestui rol, ei nu vor putea efectua nicio acțiune pe VideoManager până când nu își vor ridica privilegiile.*

6. Faceți clic **Salvați rolul**.

Pentru toți utilizatorii care ocupă acest rol, această modificare va intra în vigoare data viitoare când se conectează.

11.3.3 Utilizați escaladarea privilegiilor

Odată ce escaladarea privilegiilor a fost configurată, utilizatorii își pot escala privilegiile pe VideoManager atunci când doresc să efectueze o acțiune care, de obicei, le-ar fi indisponibilă.



Pentru a escala privilegiile:

1. În colțul din dreapta sus al VideoManager, faceți clic pe  pictograma.

2. Faceți clic **Ridicați privilegiul**.

Rolurile disponibile utilizatorului vor apărea ca o listă. Utilizatorul ar trebui să aleagă rolul relevant din această listă.



*Dacă **Ridicați privilegiul** nu este disponibil, utilizatorul nu ocupă un rol care necesită escaladarea privilegiilor.*

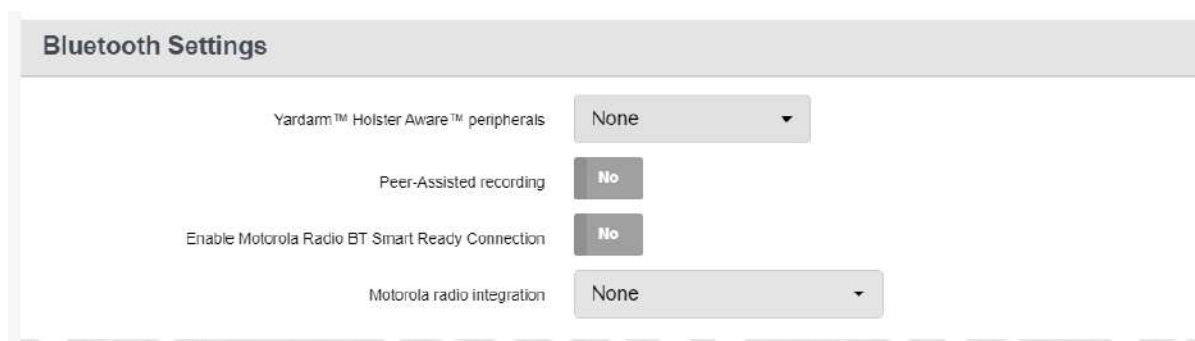
3. Dacă **Necesită re-autentificarea** fost setat la **Pe**, cel  **Validați parola** fereastră se va deschide. Utilizatorul trebuie să-și introducă din nou parola și să facă clic **Valida**.

Privilegiile utilizatorului vor fi escalate. Un banner portocaliu va apărea în VideoManager, care va revoca imediat privilegiile utilizatorului dacă se dă clic.

11.4 Utilizați Bluetooth cu înregistrare asistată de egali (PAR)

Acest mod necesită două sau mai multe VB400. Când o cameră purtată de corp începe să înregistreze, oricărei camere purtate de corp din apropiere li se va solicita să înceapă și înregistrarea.

Această secțiune este concepută ca o perspectivă scurtă asupra modului în care administratorii pot configura PAR pentru utilizare imediată. Pentru informații mai aprofundate despre posibilele opțiuni de configurare (de exemplu, cum să utilizați PAR cu grupuri), vă rugăm să contactați support@edesix.com și să solicitați documentul tehnic *Înregistrarea asistată de colegi explicată [ED-009-056]*.



Pentru a configura înregistrarea asistată de colegi cu camere purtate pe corp:

1. Asigurați-vă că există cel puțin doi utilizatori care au un rol cu **Operați dispozitivul** permisiunea activată.

Navigați la **Admin** fila, selectați **Oamenii** panoul și faceți clic pe **Roluri** secțiune. Clic **Du-te la rol** lângă rolul relevant și setați **Operați dispozitivul** la **Pe**.

Navigați la **Admin** fila, selectați **Oamenii** panoul și selectați **Utilizatori** secțiune. Clic **Accesați utilizatorul** lângă utilizatorul relevant și setați rolul relevant la **Pe**.

2. Asigurați-vă că există un profil de dispozitiv pe VideoManager care are **Înregistrare asistată de colegi** setat la **Pe**.

Navigați la **Admin** fila, selectați **Dispozitive** panoul și faceți clic pe **Profiluri dispozitiv** secțiune. Clic **Accesați profil** lângă profilul de dispozitiv relevant. În **Setări Bluetooth** secțiune, setați **Înregistrare asistată de colegi** la **Pe**.

Dacă **Suprimați PAR după deconectare** este setat la **Pe**, utilizatorul poate introduce numărul de secunde după atribuire, timp în care un VB400 va solicita altor VB400 să înceapă înregistrarea.

Dacă **Suprimați PAR după deconectare** este setat la **Off**, VB400 va putea solicita altor VB400 să înceapă înregistrarea de îndată ce a fost alocat și deconectat.

3. Atribuiți VB400-urile utilizatorilor. Asigurați-vă că este ales profilul de dispozitiv creat anterior.

Navigați la **Dispozitive** fila. Clic **Atribuiți dispozitiv** lângă VB400 relevant. În **Operator nume** câmp, introduceți numele utilizatorului care va opera VB400. Selectați profilul de dispozitiv creat anterior din **Profilul dispozitivului** scăpă jos. Repetați acest pas pentru celălalt VB400.

Ori de câte ori un VB400 începe înregistrarea în vecinătatea altuia, celuilalt VB400 va fi solicitat să înceapă și înregistrarea. Cu toate acestea, nu este posibil să opriți înregistrarea cu Bluetooth a mai multor camere purtate pe corp - utilizatorii trebuie să oprească înregistrarea individual și manual.

12 Întrebări frecvente

12.1 Întrebări frecvente video	396
12.2 Întrebări frecvente privind incidentele	399
12.3 Întrebări frecvente despre dispozitiv	401
12.4 Întrebări frecvente pentru administratori	406
12.5 Întrebări frecvente despre streaming	409
12.6 Întrebări frecvente generale	410

12.1 Întrebări frecvente video

Î. După înregistrare, cum pot descărca videoclipuri de pe camera mea purtată pe corp în VideoManager?

A. Pentru a descărca videoclipuri de pe camera dvs. purtată pe corp:

1. Fie conectați camera dvs. purtată pe corp, fie conectați-o la computer folosind un cablu USB.
2. Navigați la **Dispozitive** fila.
3. Localizați camera purtată pe corp pe care tocmai ați conectat-o. Faceți clic  Vizualizați informațiile despre dispozitiv.
4. În **Stare** fereastra, ar trebui să vedeți **Descărcare** semn. Videoclipul ar trebui să fie acum disponibil pentru vizionare sub **Videoclipuri** fila.

Î. De ce unele dintre titlurile videoclipurilor mele sunt albastre?

A. Dacă un videoclip face parte dintr-un incident, titlul acestuia va deveni albastru în loc de gri. Va avea și o stea  Următorul la numele ei. Puteți face clic pe **Acest videoclip este în {0} incident** butonul, care vă va duce la incidentul din care face parte.

Î. Pot partaja videoclipuri cu persoane care nu sunt în VideoManager?

R. Dacă trebuie să partajați un videoclip cu cineva din afara VideoManager, îl puteți partaja ca parte a unui incident, folosind un link prin e-mail.

> > Pentru mai multe informații, consultați „Partajare externă a incidentelor utilizând o legătură” la pagina 91

De asemenea, puteți descărca videoclipul direct pe computer.

>> Pentru mai multe informații, consultați „Efectuați acțiuni video” la pagina 30

Î. Care este diferența dintre operator și proprietarul unui videoclip?

A. Operatorul unui videoclip este cel care l-a înregistrat fizic pe camera purtată de corp. Proprietarul are control administrativ deplin asupra videoclipului. În mod normal, aceasta va fi aceeași persoană - totuși, dacă filmarea în cauză este prea sensibilă pentru ca mai mulți utilizatori juniori să-și păstreze controlul, poate fi necesar să se realoceze cine este proprietarul.

>> Pentru mai multe informații, consultați „Partajarea videoclipurilor și a materialelor” la pagina 41

Î. Nu pot vedea unele dintre videoclipurile de pe VideoManager. De ce este asta?

R. Există două motive posibile pentru aceasta - permisiunile și politicile de ștergere.

- Permisuni**-VideoManager oferă administratorilor mult control asupra acțiunilor care pot fi efectuate de alți utilizatori pe site. Face acest lucru prin roluri - acestea afectează cât de mult privilegii are un utilizator pe site. Este posibil ca atunci când vă creați utilizatorul admin după prima conectare, să nu i-ați atribuit privilegiile care vă vor permite să vedeți videoclipurile filmate de dvs. și de alții în sistem. Pentru a remedia acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Oameni** panou.
3. Faceți clic pe  **Roluri** secțiune.
4. Faceți clic **Du-te la rol** butonul de lângă rolul dvs.
5. Derulați în jos până la **Permisuni video** fereastră.
6. Lângă permisiunile relevante, setați fiecare buton la **Pe**.

Amintiți-vă că aceste permisiuni se aplică fie videoclipurilor dvs., videoclipurilor care au fost partajate cu dvs., videoclipurilor care au fost înregistrate de persoanele pe care le supravegheați, fie tuturor videoclipurilor din sistem.

- Politici de ștergere**-poate doriți să verificați configurația politicii dvs. de ștergere, în cazul în care este configurată pentru a șterge materialul aproape imediat. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Politici** panou.
3. Faceți clic pe  **Politica de ștergere** secțiune.
4. Schimbați numărul de zile pentru care materialul video este păstrat după ce au fost înregistrate și descărcate.

Î. De ce unele dintre videoclipurile mele au un simbol nor în loc de o miniatură?

A. Un simbol nor indică faptul că un videoclip nu este disponibil pe instanța dvs. de VideoManager deoarece:

- 1. Sunteți într-un VideoManager central și videoclipul este pe site. Trebuie să preluați videoclipul de pe site înainte de a-l putea viziona.

>> Pentru mai multe informații, consultați „Editarea în bloc a videoclipurilor și a materialelor” la pagina 45

- 2. Sunteți pe un site și videoclipul a fost preluat din VideoManager central. Aceasta înseamnă că nu mai puteți viziona videoclipul de pe site.

Î. Am șters accidental un videoclip. Pot anula această acțiune?

R. Puteți restabili un videoclip șters, atâta timp cât politica dvs. de ștergere a fost configurată pentru a păstra videoclipurile șterse pentru o perioadă scurtă de timp după ștergere și sunteți într-un rol care a avut **Anulați ștergere** permisiunea setată la **Pe**. Pentru a restabili un videoclip:

1. Navigați către **Videoclipur**fila.

2. Selectați  **Căutați videoclipur**panou.

3. Verificați **Includeți videoclipurile șterse**.

4. Videoclipul șters va apărea cu un titlu roșu. Clic  **Reinstalați videoclipul**.

5. Faceți clic **Da**.

Videoclipul va fi reinstalat și poate fi vizionat ca de obicei.

12.2 Întrebări frecvente privind incidentele

Î. Care este diferența dintre un link de export și un link incident?

A. Un link de export va **descărca** filmarea direct pe PC-ul destinatarului - un link incident va oferi destinatarului doar acces la filmare bazat pe browser, care va fi dezactivat după o perioadă de timp stabilită.

> > Pentru mai multe informații, consultați „Partajare externă a incidentelor utilizând o legătură” la pagina 91

Î. De ce titlurile incidentelor mele au culori diferite?

R. Dacă ați activat ca instanța dvs. de VideoManager să fie un VideoManager central sau un site, incidentele dvs. pot avea culori diferite în funcție de starea lor.

În Managerul video central:

- Incidentele care au fost făcute automat vizibile pentru Central VideoManager, dar nu au fost încă preluate controlul, sunt colorate **albastru**.
- Incidentele care au fost șterse de pe site înainte de a fi preluate controlul sunt colorate **albastru curoșut** text.

Dacă un incident a fost șters de pe site, VideoManagerul Central nu poate prelua controlul asupra acestuia.

În site:

- Incidentele care au fost transmise la Central VideoManager sunt colorate **verde**.
- Incidentele care au fost șterse de pe site-ul propriu-zis sunt colorate **roșu**.

Î. De ce nu mă lasă VideoManager să export un incident?

R. Nu puteți exporta un incident care nu conține niciun material. Odată ce filmarea a fost adăugată la un incident, veți putea să le exportați. Puteți crea în continuare linkuri pentru incidente fără înregistrare.

> > Pentru mai multe informații, consultați „Partajare externă a incidentelor utilizând o legătură” la pagina 91

Alternativ, este posibil să nu puteți exporta un incident dacă acesta nu îndeplinește regulile configurate pentru profilul de export.

>> Pentru mai multe informații, consultați „Configurarea exporturilor de incidente” la pagina 244

Î. Am șters accidental un incident. Pot anula această acțiune?

R. Puteți restabili un incident șters, atâta timp cât politica dvs. de ștergere a fost configurată pentru a păstra incidentele șterse pentru o perioadă scurtă de timp după ștergere și sunteți într-un rol care a avut **Reintroduceți** permisiunea setată la **Pe**. Pentru a restabili un incident:

1. Navigați către **Incident** fila.
2. Selectați  **Cutare Incident** panou.
3. Verificați **Afișați incidentele șterse recent**.
4. Incidentul șters va apărea cu un titlu roșu. Clic  **Restabiliți incidentul**.
5. Faceți clic **Da**.
Incidentul va fi restabilit și poate fi editat ca de obicei.

12.3 Întrebări frecvente despre dispozitiv

Î. De ce VB300-ul meu nu este andocat?

A. Pentru a reporni VB300:

1. Țineți camera purtată pe corp astfel încât să fie orientată spre dvs.
2. Simultan **apăsați și mențineți apăsat** cele două butoane de plastic din colțurile din stânga sus și din dreapta jos ale camerei purtate pe corp timp de 5 până la 10 secunde.
3. Toate luminile de pe camera purtată pe corp ar trebui să se aprindă și să înceapă să clipească.
4. Eliberați cele două butoane.
5. Odată ce luminile au încetat să mai clipească, încercați să re-andocați camera purtată pe corp din nou.

Dacă procedura de mai sus nu funcționează, lăsați camera purtată pe corp departe de baza de încărcare până când bateria este complet descărcată (acest lucru ar putea dura peste 24 de ore). Odată ce bateria este descărcată, încercați să re-andocați camera purtată pe corp.

Dacă niciuna dintre aceste proceduri nu funcționează, camera purtată pe corp trebuie returnată la Motorola Solutions pentru întreținere sau reparare. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la motorolasolutions.com/en_xu/support.html și selectați **Retururi de servicii** din meniul derulant.
2. Completați formularul introducând numele companiei, adresa de e-mail, numărul de telefon și detaliile adresei de retur.
Lăsați numele reseller-ului **incompletat**.
3. Selectați modelul corect de cameră din lista verticală de sub „parte”.
4. Introduceți numărul de serie al camerei dvs. defectuoase purtate pe corp.
5. Descrieți defecțiunea în **Descrierea defecțiunii** cutie. Lasă restul câmpurilor **incompletat**.
6. Dacă returnați mai mult de o cameră purtată pe corp, faceți clic **Adăugați o linie pentru fiecare returnare suplimentară** și completați formularul așa cum este detaliat mai sus.
7. Faceți clic **Crea**.

Î. De ce VB100/VB200 nu este andocat?

A. Pentru a reporni VB100 sau VB200:

1. Întoarceți camera purtată pe corp cu susul în jos.
2. Trageți ușor capacul de încărcare din cauciuc în sus și rotiți-l în lateral, astfel încât să puteți vedea portul de încărcare/docking.
3. În dreapta portului de încărcare/docking, există un mic comutator din plastic. Apăsați acest comutator în jos timp de 5 până la 10 secunde.

4. Continuați să priviți partea de sus a camerei purtate pe corp. Ledul verde de alimentare se va stinge. Apoi va străluci portocaliu și roșu, iar celelalte lumini din partea de sus a camerei purtate pe corp vor străluci în verde.

Acest lucru indică faptul că camera purtată pe corp se repornește.

5. Odată ce luminile au încetat să mai clipească, încercați să re-andocați camera purtată pe corp din nou.

Dacă procedura de mai sus nu funcționează, lăsați camera purtată pe corp departe de baza de încărcare până când bateria este complet descărcată (acest lucru ar putea dura peste 24 de ore). Odată ce bateria este descărcată, încercați să re-andocați camera purtată pe corp.

Dacă niciuna dintre aceste proceduri nu funcționează, camera purtată pe corp trebuie returnată la Motorola Solutions pentru întreținere sau reparare. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la motorolasolutions.com/en_xu/support.html și selectați **Retururi de servicii** din meniul derulant.

2. Completați formularul introducând numele companiei, adresa de e-mail, numărul de telefon și detaliile adresei de retur.

Lăsați numele reseller-ului **incompletat**.

3. Selectați modelul corect de cameră din lista verticală de sub „parte”.

4. Introduceți numărul de serie al camerei dvs. defectuoase purtate pe corp.

5. Descrieți defecțiunea în **Descrierea defecțiunii** cutie. Lasă restul câmpurilor **incompletat**.

6. Dacă returnați mai mult de o cameră purtată pe corp, faceți clic **Adăugați o linie pentru fiecare returnare suplimentară** și completați formularul așa cum este detaliat mai sus.

7. Faceți clic **Crea**.

Î. Îmi pot muta camerele purtate pe corp de la un sistem VideoManager la altul?

A. Da. Înainte de a începe acest proces, asigurați-vă că:

- ▮ Toate filmările de pe camera purtată pe corp au fost descărcate în instanța VideoManager cu care a fost asociată inițial - odată ce camera purtată pe corp a fost resetată din fabrică, toate filmările care nu au fost deja descărcate se vor pierde.
- ▮ Ați importat cheia de control al accesului camerei purtate pe corp din vechea instanță a VideoManager în noua instanță.

>> Pentru mai multe informații, consultați „Creați, importați și exportați chei de control al accesului” la pagina 213

În plus, dacă ați activat semnarea fișierelor, ar trebui să vă exportați autoritatea de certificare. Dacă autoritatea dvs. de certificare nu este exportată, videoclipurile înregistrate de camerele purtate pe corp mutate nu pot fi verificate pe noua instanță a VideoManager.

> > Pentru mai multe informații, consultați „Crearea, importarea, exportul și ștergerea autorităților de certificare pentru dispozitive” la pagina 216

Pentru a muta o cameră purtată pe corp de la o instanță a VideoManager la alta:

1. Deconectați camera dvs. purtată pe corp de pe computer sau DockController asociat cu versiunea veche a VideoManager.

2. Conectați camera purtată pe corp la PC sau la DockController asociat cu VideoManager în care ar trebui mutat.

3. Navigați la **Dispozitive** fila și faceți clic pe  **Vizualizați informațiile despre dispozitiv** lângă organismul relevant-cameră uzată.

Dacă nu ați importat cheia de control acces a camerei purtate pe corp, aceasta va apărea ca **închuiat**. Trebuie să faceți clic **Resetați din fabrică acest dispozitiv** pentru a asocia camera purtată de corp cu noua instanță a VideoManager.

Î. De ce apare camera mea purtată pe corp ca „blocat” pe VideoManager?

A. Camera dvs. purtată pe corp va apărea ca blocată dacă a fost dezamoață dintr-o instanță de VideoManager și reandata la un alt VideoManager care nu are cheia de control al accesului. Aceasta înseamnă că toate filmările de pe camera purtată pe corp vor fi inaccesibile.

Camera purtată pe corp va fi deblocată imediat dacă exportați cheia de control al accesului din VideoManager original la VideoManager la care camera purtată pe corp este conectată acum.

Î. VB400-ul meu este stricat. Cum împiedic alți operatori de pe VideoManager să-l folosească accidental?

A. Puteți schimba starea VB400-ului în **Serviciu necesar**. Acest lucru îl va elimina din pool (adică nu poate fi atribuit sau alocat), iar LED-urile sale A, B și C se vor aprinde galben. Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Dispozitive** fila.

2. Selectați  **Căutați dispozitive** panou.

3. Filtrați camerele purtate pe corp după cum este necesar și faceți clic **Găsiți dispozitive**.

4. Faceți clic  **Vizualizați informațiile despre dispozitiv** lângă camera purtată pe corp care urmează să fie editată.

5. Faceți clic  **Editați proprietățile dispozitivului**.

6. Setați **Serviciu necesar** la **Da**.

7. Faceți clic **salvați modificările**.

VB400 va fi inutilizabil până când îl setați **Serviciu necesar** la **Nu**.

Î. Pot returna camerele rupte purtate pe corp?

A. Da. Motorola Solutions are un portal de autoservire care vă permite să returnați camerele dvs. purtate pe corp.

Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la motorolasolutions.com/en_xu/support.html și selectați **Retururi de servicii** din meniul derulant.
2. Completați formularul introducând numele companiei, adresa de e-mail, numărul de telefon și detaliile adresei de retur.
Lăsați numele reseller-ului **incompletat**.
3. Selectați modelul corect de cameră din lista verticală de sub „parte”.
4. Introduceți numărul de serie al camerei dvs. defectuoase purtate pe corp.
5. Descrieți defecțiunea în **Descrierea defecțiunii** cutie.
6. Lăsați restul câmpurilor **incompletat**.
7. Dacă returnați mai mult de o cameră purtată pe corp, faceți clic **Adăugați o linie pentru fiecare returnare suplimentară** și completați formularul așa cum este detaliat mai sus.
8. Faceți clic **Crea**.

Î. Ce înseamnă pictogramele de lângă camerele mele purtate pe corp?

R. Puteți configura VideoManager astfel încât să fie posibil să atribuiți doar o cameră purtată pe corp **O singură problemă** și RFID dacă bateria sa a fost încărcată la un anumit nivel. VideoManager afișează pictograme lângă camerele tale purtate pe corp, în funcție de starea lor de încărcare și dacă au îndeplinit acest nivel configurat. Combinațiile potențiale de pictograme sunt după cum urmează:

! Fără pictogramă - camera purtată pe corp nu este conectată la VideoManager.

Acest lucru ar putea fi pentru că este atribuit și în câmp (**În uz**) sau nealocate și în câmp (**Necunoscut**).

- !  - camera purtată pe corp se încarcă, dar nu a îndeplinit criteriile minime de încărcare pentru o singură problemă și RFID.
- !  - camera purtată pe corp se încarcă și a îndeplinit criteriile minime de încărcare pentru o singură problemă și RFID, dar atribuirea RFID a fost dezactivată pentru această cameră purtată pe corp.
epoca din  **Editați proprietățile dispozitivului** panou.
- !  - camera purtată pe corp se încarcă, a îndeplinit criteriile minime de încărcare pentru o singură emisiune și RFID, iar atribuirea RFID este activată pentru această cameră purtată pe corp. Este gata pentru a fi atribuit cu o singură emisiune și RFID.
- !  - camera purtată pe corp este complet încărcată, dar alocarea RFID a fost anulată capabil pentru această cameră purtată pe corp de la  **Editați proprietățile dispozitivului** panou.
- !  - camera purtată pe corp este complet încărcată și atribuirea RFID este activată acest aparat foto purtat pe corp. Este gata pentru a fi atribuit cu o singură emisiune și RFID.

- |  - camera purtată pe corp nu se încarcă. Poate fi necesar service - verificați auditul log din **Stare** fila.

12.4 Întrebări frecvente pentru administratori

Î. Îmi pot schimba numele de utilizator după ce mi-am creat utilizatorul?

R. Nu vă puteți schimba numele de utilizator după ce ați creat și salvat utilizatorul. Puteți, totuși, să vă schimbați **Numele de afișare**-asta este ceea ce alți utilizatori vor vedea pe VideoManager - din **Utilizator** secțiunea **Oameni** panou, în **Admin** fila.

>> Pentru mai multe informații, consultați „Crearea, editarea și ștergerea utilizatorilor” la pagina 165

Î. Îmi pot schimba parola după ce mi-am creat utilizatorul?

A. Da. Vă puteți schimba parola din **Utilizator** secțiunea **Oameni** panou, în **Admin** fila. În **Parolă** secțiunea, ștergeți vechea parolă și introduceți una nouă. Reintroduceți-l în **Confirmați parola** câmpul de mai jos. Făcând clic **Salvați utilizatorul** va confirma alegerea.

Alternativ, dacă nu aveți acces la **Admin** fila, faceți clic pe ecran și selectați **Profilul contului** din meniul derulant. În parola curentă, introduceți o nouă parolă, reintroduceți-o în **Confirmați noua parolă** câmp și faceți clic **Salvați parola nouă**.

 pictograma utilizator din colțul din dreapta sus al **Actualizați parola** panoul, introduceți dvs

Î. Dacă șterg un utilizator, ce se întâmplă cu filmarea acestuia?

R. Dacă ștergeți un utilizator, niciunul dintre filmările, exporturile sau incidentele acestuia nu vor fi șterse din VideoManager.

Puteți realoca materialul, exporturile și incidentele unui utilizator înainte sau după ce acestea sunt șterse. Acest lucru le va transfera datele unui alt utilizator.

Dacă datele lor nu sunt reatribuite și numele de utilizator este reutilizat ulterior pentru un utilizator nou, datele vor fi reatribuite automat acelui utilizator - chiar dacă numele de utilizator nu mai aparține aceluiași lucrător.

>> Pentru mai multe informații, consultați „Realocarea unui utilizator” la pagina 170

Î. Mi-am uitat parola pe VideoManager - cum o pot reseta?

A. Motorola Solutions nu vă poate schimba parola pentru dvs., decât dacă serverul dvs. este găzduit de noi. Un alt utilizator administrator trebuie să vă resetezi parola.

Pentru a face acest lucru:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Oameni** panou.
3. Faceți clic pe  **Utilizator** secțiune.
4. Faceți clic pe  **Accesați utilizatorul** butonul de lângă utilizatorul dvs.

Aici, utilizatorul administrator vă poate schimba parola pentru dvs.

5. Faceți clic **Salvați utilizatorul**.



*Dacă ești cel **numai** administrator al sistemului dvs., trebuie să contactați Motorola Solutions pentru mai multe informații. Acest lucru se poate face trimițând un e-mail la support@edesix.com.*

Alternativ, dacă **Notificări prin e-mail** au fost licențiate, puteți primi o adresă URL de resetare a parolei.

>> Pentru mai multe informații, consultați „Permiteți utilizatorilor să își resetezi propriile parole” la pagina 196

Î. Ce sunt licențele?

A. Motorola Solutions vinde licențe, care pot fi folosite pentru a activa funcționalități în VideoManager care nu sunt altfel disponibile.

Aceste licențe includ:

Clipuri compozite

Acest lucru permite utilizatorilor să creeze clipuri compuse într-un incident. Clipurile compuse arată toate videoclipurile dintr-un incident simultan.

Depozitarea obiectelor

Acest lucru le permite utilizatorilor să creeze containere de fișiere cloud S3.

ONStream

Utilizatorii pot conecta VideoManager la VMS-ul lor dacă ONStream este activat.

Notificări text și e-mail

Utilizatorilor li se va oferi posibilitatea de a-și introduce adresele de e-mail și numerele de telefon. Utilizatorii pot configura când aceste notificări sunt trimise de la **Roluri** la **Adminfila**.

Î. Există vreo modalitate de a seta mesaje pe care le vor vedea toți utilizatorii de pe VideoManager?

A. Da. Navigați la **Adminfila**, selectați **Interfața utilizator** panoul și faceți clic pe **Mesaje** secțiune. Puteți seta aici un mesaj pe care toți utilizatorii îl vor vedea în tabloul de bord de acasă.

>> Pentru mai multe informații, consultați „Crearea, editarea și ștergerea mesajelor” la pagina 317

Î. Cum pot vedea informațiile legale ale VideoManager?

A. Navigați la **Adminfila** și faceți clic pe **Legal** panou. Făcând clic **Despre** și selectând **Vedere**, Acordul de licență al VideoManager va fi vizualizat.

Î. De ce nu funcționează autentificarea cu doi factori când încerc să mă autent?

A. Codurile de autentificare cu doi factori depind de timp - expiră după o anumită perioadă de timp, iar unul nou este re-emis. Aceasta înseamnă că, dacă instanța dvs. de VideoManager are o oră diferită de cea a telefonului dvs., codul va fi desincronizat și va fi redat invalid.

Î. Pot muta un EdgeController de la un sistem VideoManager la altul?

A. Din cauza riscurilor de securitate, nu puteți transfera un EdgeController odată ce acesta a fost asociat cu un anumit sistem VideoManager.

Pentru a contacta Motorola Solutions pentru mai multe informații și sfaturi, vă rugăm să trimiteți un e-mail la support@edesix.com.

12.5 Întrebări frecvente despre streaming

Î. De ce sunetul meu nu funcționează cu fluxul meu live?

A. Din cauza limitărilor tehnice, Internet Explorer nu acceptă audio cu fluxuri live. Ar trebui să utilizați un alt browser, cum ar fi Google Chrome.

Î. De ce camera mea purtată pe corp nu este difuzată în flux?

R. Există o varietate de motive pentru care camera dvs. purtată de corp ar putea să nu trimită un flux live înapoi la VideoManager:

- 1 Asigurați-vă că ați selectat profilul WiFi corect. Profilul WiFi trebuie să aibă streaming activat.
- 1 Încercați **temporar** dezactivarea paravanului de protecție pe mașina care rulează VideoManager. Dacă aceasta rezolvă problema, trebuie să reporniți paravanul de protecție și să configurați o regulă pentru paravanul de protecție.

>> Pentru mai multe informații, consultați „Configurarea paravanelor de protecție” la pagina 365

- 1 Verificați dacă profilul dispozitivului camerei purtate pe corp îi permite să se conecteze automat la WiFi. Este posibil să fi fost configurat, așa că trebuie să apăsați un buton înainte de a se conecta la WiFi.

> > Pentru mai multe informații, consultați „Profil dispozitiv VB400” la pagina 444 și „Profil dispozitiv VB100/VB200/VB300” la pagina 451

- 1 Camera purtată pe corp nu are cel mai recent firmware. Pentru a remedia acest lucru:

1. Asigurați-vă că camera purtată pe corp este andocata.

2. Navigați la **Dispozitive** fila.

3. Lângă camera purtată pe corp, faceți clic pe  *Vizualizați informațiile despre dispozitiv.*

4. Faceți clic  **Actualizați acest dispozitiv.**

5. Selectați cel mai nou firmware și faceți clic **Actualizați dispozitivul.**

12.6 Întrebări frecvente generale

Î. Nu mă pot conecta la VideoManager. De ce este asta?

A. Este posibil ca utilizatorii să nu se poată conecta la VideoManager din mai multe motive -

- I Utilizatorul dvs. nu a fost activat. Pentru a remedia acest lucru, un administrator trebuie să ia următoarele acțiuni:
 1. Navigați la **Admin** fila.
 2. Selectați  **Oameni** panou.
 3. Faceți clic pe  **Utilizatori** secțiune.
 4. Faceți clic  **Accesați utilizatorul** lângă utilizatorul dvs.
 5. Setați **Activat** la **Pe**.
 6. Salvați utilizatorul.
- I Ați introdus greșit datele de conectare. VideoManager ține cont de majuscule și minuscule - numele de utilizator și parolele trebuie introduse exact așa cum au fost configurate.
- I Utilizatorul dvs. nu are permisiunile corecte pentru a se conecta. Pentru a remedia acest lucru, un administrator trebuie să întreprindă următoarele acțiuni:
 1. Navigați la **Admin** fila.
 2. Selectați  **Oameni** panou.
 3. Faceți clic pe  **Utilizatori** secțiune.
 4. Faceți clic  **Accesați utilizatorul** lângă utilizatorul dvs.
 5. Verificați rolul(ele) cărora le aparțin.
 6. Faceți clic pe  **Roluri** secțiune.
 7. În dreptul rolului de editat, faceți clic  **Du-te la rol**.
 8. În **Permițiuni de sistem** secțiunea, verificați dacă toate permisiunile de conectare sunt setate la **Pe**.
 9. Faceți clic **Salvați rolul**.

Î. Nu pot vedea unele aspecte ale interfeței de utilizator VideoManager. De ce este asta?

R. Există două motive posibile pentru aceasta - permisiuni și licențiere.

- I **Permițiuni**-VideoManager oferă administratorilor mult control asupra acțiunilor care pot fi efectuate de alți utilizatori pe site. Face acest lucru prin roluri - acestea afectează ce aspecte ale interfeței de utilizator pot fi vizualizate și editate de un utilizator. Este posibil ca atunci când ai fost

creând utilizatorul administrator după prima conectare, nu i-ați atribuit privilegiile corecte. Pentru a remedia acest lucru:

1. Deconectați-vă de la VideoManager.
2. Conectați-vă din nou ca administrator.
3. Navigați la **Adminfila**.
4. Selectați  **Oamenii** panou.
5. Faceți clic pe  **Utilizatori** secțiune.
6. Faceți clic  **Accesați utilizatorul** lângă utilizatorul dvs.
7. Setează **Administrator de sistem** la **Pe**.

Acum ar trebui să puteți vedea toate videoclipurile și incidentele în VideoManager, împreună cu diverse alte panouri.

- ! **Licențiere** - unele aspecte ale VideoManager (cum ar fi ONStream) sunt disponibile pentru vizualizare numai dacă au fost licențiate de organizația dvs. Pentru mai multe informații, vă rugăm să contactați Motorola Solutions Sales.

Î. Pot schimba siglele pe care le văd utilizatorii pe VideoManager?

A. Da. Navigați la **Adminfila**, selectați **Interfața utilizator** panoul și faceți clic pe **Resurse tematice** secțiune. Puteți descărca siglele companiei dvs. aici și să le utilizați în schimb.

>> Pentru mai multe informații, consultați „Schimbarea și resetarea resurselor temei” la pagina 320

Î. Pot schimba schema de culori a VideoManager?

A. Da. Navigați la **Adminfila**, selectați **Interfața utilizator** panoul și faceți clic pe **Resurse tematice** secțiune. Puteți schimba schema de culori a VideoManager aici pentru a se potrivi cu propriul brand corporativ.

>> Pentru mai multe informații, consultați „Schimbarea și resetarea resurselor temei” la pagina 320

Î. Pot alți utilizatori să vadă parolele rețelelor WiFi pe care le-am adăugat la VideoManager?

R. Alți utilizatori nu pot vedea parolele rețelelor WiFi pe care le-ați adăugat la VideoManager.

13 Anexe

13.1 Anexa A: Permisii	414
13.1.1 Permisii de sistem	415
13.1.2 Permisii video	417
13.1.3 Permisii de incident	422
13.1.4 Permisunile dispozitivului	427
13.1.5 Permisii utilizator	432
13.1.6 Permisii de notificare	436
13.1.7 Raportarea permisiunilor	437
13.1.8 Permisii de câmp	438
13.1.9 Permisii avansate	439
13.2 Anexa B: Profiluri dispozitiv	443
13.2.1 Profil dispozitiv VB400	444
13.2.2 Profilul dispozitivului VB100/VB200/VB300	451
13.2.3 Profilul dispozitivului camerei din seria VT	455
13.3 Anexa C: Tipuri de raport	456
13.4 Anexa D: Comenzi rapide de la tastatură	467
13.5 Anexa E: Limbajul predicat personalizat	469
13.5.1 Limbajul predicat personalizat și câmpurile pentru incident și media	470
13.5.2 Potrivirea operatorilor de text și a valorilor	471
13.5.3 Operatori și valori de potrivire a datei	475
13.5.4 Funcții CASE	478
13.5.5 Alte funcții de căutare	480
13.6 Anexa F: Personalizarea paginilor de titlu de export	484
13.6.1 Modelul incidentului	486
13.6.2 Model Clip de incident	488
13.6.3 Câmpuri de incident definite de utilizator și Model de câmpuri media definite de utilizator	489
13.6.4 Model video	492
13.6.5 Export Job Model	495
13.6.6 Model de marcaj	496
13.7 Anexa G: Ierarhia profilurilor	497
13.7.1 Ierarhia profilurilor WiFi	498

13.7.2 Ierarhia profilurilor dispozitivului	500
---	-----

13.1 Anexa A: Permisii

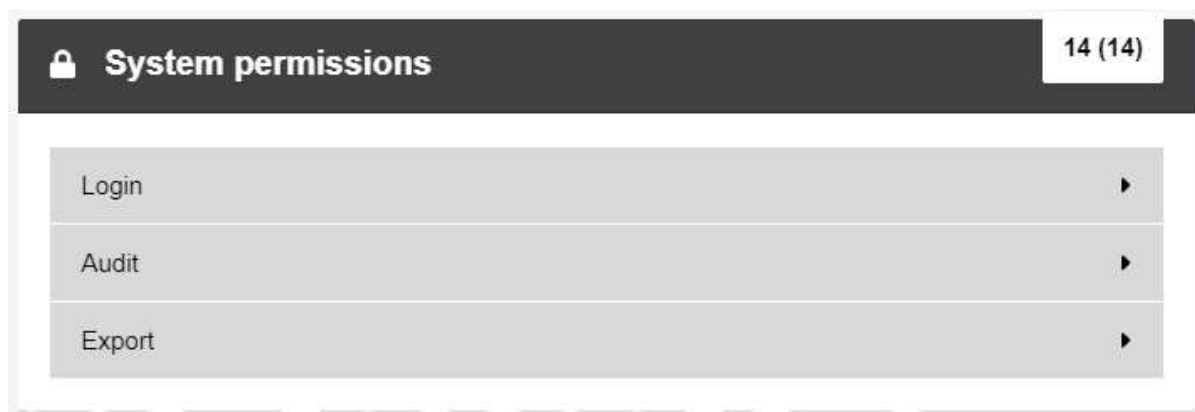
Un rol este o colecție de permisiuni din VideoManager, care pot fi apoi atribuite utilizatorilor. Fiecare utilizator poate avea mai multe roluri atribuite.

Grupurile de permisiuni pot fi vizualizate în **Roluri** secțiunea **Oameni** panou, în **Admin** fila.

Dacă au fost achiziționate licențe de la Motorola Solutions, noi permisiuni vor fi disponibile în consecință.

13.1.1 Permisii de sistem

The **Permisii de sistem** secțiunea oferă control asupra logării în VideoManager, jurnalele de audit și abilitățile de export.



Log in-aceste permisiuni afectează modul în care utilizatorii se conectează la VideoManager.

- ▮ **Conectați-vă la site-ul VideoManager**-această permisiune le permite utilizatorilor să se conecteze la interfața web VideoManager.
- ▮ **Conectați-vă la aplicația VideoManager**-această permisiune le permite utilizatorilor să se conecteze la aplicația desktop de administrator VideoManager. Ei pot folosi aceleași acreditări pe care le-ar folosi pentru a se conecta în mod normal la VideoManager.
- ▮ **Accesați site-ul web VideoManager cu conectare unică**-această permisiune le permite utilizatorilor să se autentifice în VideoManager prin contul lor de desktop. Dacă este activată, conectarea unică va fi disponibilă pentru utilizatori.

Audit-aceste permisiuni controlează dacă utilizatorii pot vizualiza informațiile de audit și pot descărca jurnalele de sistem.

- ▮ **Vizualizați informațiile de auditare**-această permisiune le permite utilizatorilor să vizualizeze VideoManager jurnalele de audit de la **Stare**fila. Un jurnal de audit este o listă a tuturor acțiunilor întreprinse pe VideoManager.

Acest lucru nu se aplică jurnalelor de audit video individuale. Capacitatea de a vizualiza jurnalele de audit video este dictată de **Vizualizați jurnalul de audit**permisiunea în **Permisii video**secțiune.

>> Pentru mai multe informații, consultați Permisii video la pagina 417

- ▮ **Descărcați jurnalele de sistem**-această permisiune permite utilizatorilor să descarce jurnalele de sistem din tabloul de bord.

Acest lucru este util pentru depanare - dacă este necesar, jurnalele de sistem pot fi trimise la asistența Motorola Solutions, care poate diagnostica problema.

Export-aceste permisiuni controlează dacă utilizatorii pot vizualiza, partaja și șterge exporturile și pot vizualiza intrările din jurnalul de audit pentru exporturi. Există comutatoare care însoțesc fiecare permisiune. Ei stabilesc pentru ce exporturi se aplică permisiunile: **Deținut**(exporturi create de utilizator), **Supravegheat**(exporturi care au fost create de

alți utilizatori din sistemul pe care utilizatorul îl supraveghează) și **Orice** (orice exporturi pe sistem, indiferent de cine le-a creat).

- | **Vizualizați/stergeți** - această permisiune le permite utilizatorilor să vizualizeze și să șteargă exporturile finalizate.

Dacă este activată, utilizatorii vor avea acces la **Exporturile mele** (în conformitate cu **Deținut** comuta), **Exporturi supravegheate** (în conformitate cu **Supravegheat** comutați) și **Gestionați exporturile** (în conformitate cu **Orice** comuta) panouri, în **Incident** fila.

- | **Vizualizați jurnalul de audit** - această permisiune permite utilizatorilor să vadă jurnalul de audit al tuturor exporturilor. Aceste jurnale de audit cuprind doar un incident fiecare.

Dacă este activată, utilizatorii vor avea acces la  **Vizualizați jurnalul de audit de export** control la vizualizarea lor exporturi.

- | **Distribuie extern** - această permisiune permite utilizatorilor să partajeze incidente în exterior. Aceasta înseamnă că lucrătorii care nu au acces la VideoManager pot vizualiza incidentele, fie pentru o perioadă de timp predeterminată, fie permanent.

Dacă este activată, utilizatorii vor avea acces la  **Legături** panoul la vizualizarea exporturilor acestora.

13.1.2 Permisuni video

The **Permisuni video** secțiunea oferă control asupra diferitelor operațiuni care pot fi efectuate pe videoclipuri.



Video există patru comutări care însoțesc fiecare permisiune. Ei stabilesc pentru ce videoclipuri se aplică permisiunile: **Deținut** (videoclipuri create de utilizator), **Partajat** (videoclipuri care au fost partajate unui utilizator de către alți utilizatori din sistem), **Supravegheat** (videoclipuri care au fost create de alți utilizatori pe sistemul pe care utilizatorul îl supraveghează) și **Orice** (orice videoclipuri de pe sistem, indiferent de cine le-a creat).

▮ **Acces** - această permisiune controlează ce videoclipuri pot vedea utilizatorii pe **Videoclipuri** fila.

▮ **Listă** - această permisiune controlează dacă utilizatorilor li se prezintă **Videoclipurile mele**, **Videoclipuri partajate**, și **Videoclipuri supravegheate** secțiuni în **Videoclipuri** fila.

Aceasta controlează, de asemenea, dacă utilizatorii pot vedea materialele importate recent și videoclipurile descărcate pe pagina lor de pornire.

▮ **Accesul a fost șters** - această permisiune le permite utilizatorilor să caute videoclipuri șterse, verificând **Includeți videoclipurile șterse** caseta în  **Căutați videoclipuri** panou.

▮ **Juca** - această permisiune le permite utilizatorilor să redea videoclipuri înregistrate anterior pe VideoManager.

▮ **Șterge** - această permisiune le permite utilizatorilor să șteargă videoclipuri din VideoManager.

Videoclipurile șterse vor fi păstrate în conformitate cu politica de ștergere a VideoManager. Chiar dacă utilizatorii au această permisiune, **ei nu poate** ștergeți videoclipurile care au fost adăugate la un incident.

▮ **Ștergeți pentru totdeauna** - această permisiune le permite utilizatorilor să șteargă definitiv filmările, le vor elimina imediat din sistem, indiferent de politica de ștergere a VideoManager. Acest lucru îl va face irecuperabil.

Pentru a șterge definitiv un videoclip, utilizatorul ar trebui să aibă și **Listă**, **Acces**, și **Accesul a fost șters** permisiunile activate. După ce au filtrat incidentele cu **Includeți videoclipurile șterse** caseta în

 **Căutați videoclipuri** panoul, filmările șterse vor apărea cu un banner roșu. Apoi utilizatorul poate face clic **Șterge**  **videoclipul pentru totdeauna** pentru a șterge definitiv filmarea.

▮ **Anulați ștergerea** - această permisiune permite utilizatorului să „anuleze ștergerea” înregistrărilor șterse anterior, atâta timp cât acestea au fost păstrate în conformitate cu politica de ștergere a VideoManager.

Pentru a anula ștergerea unui videoclip, utilizatorul ar trebui să aibă și **Listă**, **Acces**, și **Accesul a fost șters** permisiunile activate. După ce au filtrat incidentele cu **Includeți videoclipurile șterse** caseta în

 **Căutați videoclipuri** panoul, filmările șterse vor apărea cu un banner roșu. Apoi utilizatorul poate face clic  **Reinstalați videoclipul** pentru a anula definitiv ștergerea filmării.

- ▮ **Adăugați la incident**-această permisiune le permite utilizatorilor să adauge videoclipuri direct la deja-creat incidente.

Sunt necesare și alte permisiuni pentru a utiliza această permisiune - sunt **Creați incident din filmare**, **Folosiți un singur videoclip ca dovadă**, **Folosiți întreaga înregistrare ca dovadă**, și **Adăugați imagini la incidentul existent**.

- ▮ **Vizualizați jurnalul de audit**-această permisiune le permite utilizatorilor să vadă jurnalul de audit al unui anumit videoclip. Acțiunile înregistrate includ adăugarea unui videoclip la un incident și eliminarea unui videoclip dintr-un incident.

Acest lucru nu se aplică jurnalului de audit VideoManager. Capacitatea de a vizualiza jurnalul de audit VideoManager este dictată de **Vizualizați informațiile de auditare** permisiunea în **Log insectiune**.

>> Pentru mai multe informații, consultați Permisuni de sistem la pagina 415

- ▮ **Descărcați**-această permisiune le permite utilizatorilor să descarce un videoclip din VideoManager direct la PC-ul lor.

Singurul mod în care utilizatorii pot partaja videoclipuri cu persoane care nu sunt în VideoManager este prin descărcarea unui videoclip folosind **Descărcați** permisiunea și fie să-l puneti pe un stick USB, fie să îl trimiteți prin e-mail persoanelor relevante.



Odată ce un videoclip a fost descărcat pe un computer, VideoManager **arenici un control** peste ea.

- ▮ **Editați lista de distribuire**-această permisiune le permite utilizatorilor să editeze  **Partajare** panou, care dictează dacă videoclipul este partajat cu alți utilizatori pe VideoManager.
- ▮ **Vizualizați lista de distribuire**-această permisiune le permite utilizatorilor să vizualizeze  **Partajare** panou, care emisiunile dacă videoclipul este partajat cu alți utilizatori pe VideoManager.
- ▮ **Schimbați proprietarul**-această permisiune le permite utilizatorilor să schimbe proprietarul unui videoclip, de la cel **Partajare** panou.

Acest lucru este util dacă, de exemplu, videoclipurile unui eveniment au fost surprinse pe mai multe camere purtate de corp, dar un utilizator creează și administrează incidentul.

- ▮ **Restricționați**-această permisiune le permite utilizatorilor să restricționeze un videoclip. Acest lucru îl face de nevăzut alți utilizatori, cu excepția cazului în care au **Listează videoclipuri restricționate** și **Redați videoclipuri restricționate** permisiunile activate.

- ▮ **Încărcați de pe site**-această permisiune permite utilizatorilor să încarce videoclipuri de pe un site pe un Central VideoManager, dacă instanța lor de VideoManager a fost configurată să acționeze ca site.

- ▮ **Setați locația**-această permisiune le permite utilizatorilor să seteze date despre locație pentru videoclipurile care nu au deja asociate date despre locație.

Acest lucru este posibil numai dacă utilizatorii au activat deja hărțile din **Hărți** secțiune.

- ▮ **Editați locația**-această permisiune le permite utilizatorilor să suprascrie datele de locație pentru videoclipuri. Ei pot suprascrie numai datele care au fost setate după înregistrarea videoclipului - **einu poate** suprascrie datele care au fost înregistrate împreună cu un videoclip.

Acest lucru este posibil numai dacă utilizatorii au activat deja hărțile din **Hărți** secțiune.

- ▮ **Editați dispozitivul**-această permisiune permite utilizatorilor să schimbe numele înregistrat al corpului-camera uzată pe care a fost înregistrat un videoclip.

Acest lucru se face din  **Editați proprietăți** panou.

- ▮ **Editare operator**-această permisiune le permite utilizatorilor să schimbe numele înregistrat al utilizatorului care a înregistrat un videoclip.

Acest lucru se face din  **Editați proprietăți** panou.

- ▮ **Editați marcajele de timp**-această permisiune le permite utilizatorilor să modifice timpul înregistrat de a video.

Acest lucru se face din  **Editați proprietăți** panou.

- ▮ **Editați proprietăți**-această permisiune le permite utilizatorilor să editeze câmpurile media definite de utilizator pentru un videoclip/activ odată ce acesta a fost descărcat.

Acest lucru se face din  **Editați proprietăți** panou.

- ▮ **Vedeți data de ștergere programată**-această permisiune le permite utilizatorilor să vadă data ștergerii videoclipului/activului lor din acesta **Proprietăți** panoul, pe baza politicii de ștergere a VideoManager.

- ▮ **Vedeți locația**-această permisiune permite utilizatorului să vizualizeze informații despre înregistrarea locației asociat cu un videoclip pe care îl vizionează.

- ▮ **Rotiți/Întoarceți**-această permisiune le permite utilizatorilor să rotească și să răstoarne videoclipurile în redactare editor.

- ▮ **Verifica**-această permisiune le permite utilizatorilor să compare un videoclip cu baza de date a VideoManager, pentru a se asigura că nu a fost corupt.

- ▮ **Pregătiți media**-această permisiune le permite utilizatorilor să pregătească un activ în același mod că ar redacta filmările într-un incident.

Spre deosebire de filmări, activele pot fi pregătite chiar dacă nu fac parte dintr-un incident.

- ▮ **Importă videoclipuri**-această permisiune le permite utilizatorilor să importe videoclipuri capturate pe corp alte camere decât camerele din seria VB sau camerele din seria VT în VideoManager.

- ▮ **Permite încărcări mari de pe site**-această permisiune permite utilizatorilor pe o centrală VideoManager pentru a încărca mai mult de o oră de filmare de pe un site la un moment dat.

Acest lucru se aplică atât pentru mai multe videoclipuri a căror durată totală este mai mare de o oră, cât și pentru videoclipurile individuale a căror durată este mai mare de o oră.

- ▮ **Editați în bloc videoclipuri**-această permisiune le permite utilizatorilor să editeze în bloc mai multe videoclipuri simultan. Acțiunile care pot fi efectuate pe mai multe videoclipuri simultan includ  **Crea incident** și  **Șterge**.

Acest lucru este util deoarece permite utilizatorilor să efectueze imediat acțiuni în multe videoclipuri.

- ▮ **Căutați după locație**-această permisiune le permite utilizatorilor să filtreze materialul în funcție de datele de înregistrare a locației atașate acestora.

Acest lucru este posibil numai dacă utilizatorii au activat deja hărțile din **Hărți** secțiune.

- ▮ **Căutați folosind filtrul avansat**-această permisiune le permite utilizatorilor să filtreze videoclipuri și active cu limbajul predicat personalizat.

> > Pentru mai multe informații, consultați Anexa E: Limbajul predicat personalizat la pagina 469

- ▮ **Căutați după data de ștergere programată**-această permisiune le permite utilizatorilor să filtreze videoclipuri și materiale în funcție de momentul în care sunt setate să fie șterse prin politica de ștergere a VideoManager.

- ▮ **Controlați calitatea redării**-această permisiune le permite utilizatorilor să modifice calitatea videoclipurilor pe care le vizionează din **Videoclipuri** fila. Acest lucru le va permite să înlocuiască calitatea implicită setată din **Player** secțiunea **Interfața utilizator** panou, în **Admin** fila.

- ▮ **Faceți o captură de ecran**-această permisiune le permite utilizatorilor să facă capturi de ecran pentru un videoclip sau un material în timp ce acesta este vizualizat.

Această captură de ecran va fi descărcată direct pe computerul utilizatorului.

- ▮ **Listează videoclipuri restricționate**-această permisiune le permite utilizatorilor să vizualizeze videoclipuri restricționate în **Videoclipurile mele**, **Videoclipuri partajate**, sau **Videoclipuri supravegheate** eamuri.

- ▮ **Redați videoclipuri restricționate**-această permisiune permite utilizatorilor să redea videoclipuri care au fost restricționat de alți utilizatori.

- ▮ **Control deplin al videoclipurilor restricționate**-această permisiune permite unui utilizator să trateze un videoclip restricționat exact așa cum ar face-o cu unul nerestricționat.

- ▮ **Afișează jurnalul de audit al videoclipurilor restricționate**-această permisiune permite utilizatorilor să vizualizeze intrări din jurnalul de audit pentru videoclipuri restricționate.

- ▮ **Descărcați videoclipuri restricționate**-această permisiune le permite utilizatorilor să descarce un videoclip restricționat, utilizând  **Descărcați fișierul original** controla.

>> Pentru mai multe informații, consultați Efectuarea acțiunilor video la pagina 30

- ▮ **Adăugați videoclipuri restricționate la incidente**-această permisiune le permite utilizatorilor să adauge videoclipuri restricționate la un incident.

- ▮ **Căutați videoclipuri**-această permisiune le permite utilizatorilor să caute anumite videoclipuri din **Căutați videoclipuri** panoul de **Videoclipuri** fila.

- ▮ **Căutați numai după videoclipuri partajate**-această permisiune le permite utilizatorilor să caute videoclipuri care au fost împărtășite fie de ei, fie cu ei, din **Căutați videoclipuri** panoul de **Videoclipuri** fila.

- ▮ **Creați incident din filmare**-această permisiune le permite utilizatorilor să creeze un incident dintr-un videoclip pe care îl vizionează în prezent.

- ▮ **Creați incident cu selecția în bloc**-această permisiune permite utilizatorilor să creeze un incident cuprinzând videoclipuri alese prin selecție în bloc.

Acest lucru este util dacă utilizatorii doresc să creeze un incident care conține un număr mare de videoclipuri.

- ▮ **Folosiți un singur videoclip ca dovadă**-această permisiune permite utilizatorilor să adauge un singur videoclip de la o înregistrare mai lungă la un incident.

Administratorii pot configura modul în care o cameră purtată pe corp va împărți o înregistrare lungă de profilul dispozitivului său. În mod implicit, dacă o înregistrare durează mai mult de 15 minute, aceasta va fi împărțită în videoclipuri de 15 minute la descărcare.

- ▮ **Folosiți întreaga înregistrare ca dovadă**-această permisiune permite utilizatorilor să adauge un întreg înregistrarea unui incident, în loc de videoclipuri individuale.

- ▮ **Adăugați imagini la incidentul existent**-această permisiune le permite utilizatorilor să adauge videoclipuri la incidente deja existente, în loc de incidente noi.

- ▮ **Adăugați filmări suplimentare de la același operator ca dovadă**-această permisiune permite utilizatorii să adauge filmări de la același operator la un incident, dacă există deja filmări aparținând acelui operator în incident.

VideoManager va oferi doar adăugarea de filmări de la același operator numai dacă timpii de înregistrare a videoclipurilor se suprapun.

- ▮ **Vizualizați videoclipurile programate pentru a fi șterse pe tabloul de bord**-această permisiune le permite utilizatorilor să vadă care dintre videoclipurile lor sunt setate pentru a fi șterse într-un anumit interval de timp, prin intermediul lor personal  **Acasă**fila.

- ▮ **Vizualizați videoclipuri în modul de vizualizare mare**-această permisiune le permite utilizatorilor să vizualizeze videoclipuri din **Videoclipuri**fila în modul mare dacă a fost setată ca implicită de sistem.

Cu această permisiune, utilizatorii pot selecta și manual  **Mare** din **Vizualizați opțiunile**meni. Acest schimbă **Videoclipuri**fila la modul mare dacă nu a fost setat ca implicit.

- ▮ **Vizualizați videoclipuri în modul de vizualizare a galeriei**-această permisiune le permite utilizatorilor să vizualizeze videoclipuri din **Videoclipuri**fila în modul galerie dacă a fost setată ca implicită de sistem.

Cu această permisiune, utilizatorii pot selecta și manual  **Galerie** din **Vizualizați opțiunile**meni. Acest lucru schimbă **Videoclipuri**fila la modul galerie dacă nu a fost setat ca implicit.

- ▮ **Vizualizați videoclipuri în modul de vizualizare listă**-această permisiune le permite utilizatorilor să vizualizeze videoclipuri din **Videoclipuri**fila în modul listă dacă a fost setată ca implicită de sistem.

Cu această permisiune, utilizatorii pot selecta și manual  **Listă** din **Vizualizați opțiunile**meni. Acest schimbă **Videoclipuri**tab la modul listă dacă nu a fost setat ca implicit.

13.1.3 Permisuni de incident

The **Permisuni de incident** secțiunea ofera control asupra diferitelor operatiuni care pot fi efectuate asupra incidentelor.



Incident-există patru comutări care însoțesc fiecare permisiune. Ei determină incidentele cărora li se aplică permisiunile: **Deținut** (incidente create de utilizator), **Partajat** (incidente care au fost partajate unui utilizator de către alți utilizatori din sistem), **Supravegheat** (incidente care au fost create de alți utilizatori în sistemul pe care utilizatorul îl supraveghează) și **Orice** (orice incidente din sistem, indiferent de cine le-a creat).

▮ **Acces**-această permisiune controlează ce incidente pot vedea utilizatorii pe **Incidentefila**.



*Dacă această permisiune este setată la **Off**, vor fi setate și orice alte permisiuni de incident din aceeași coloană **Off**. Acest lucru se datorează faptului că toate permisiunile următoare necesită acces la incident.*

▮ **Listă**-această permisiune controlează dacă utilizatorilor li se prezintă **Incidentele mele**, **Incidente partajate**, și **Incidente supravegheate** secțiuni în **Incidentefila**.

Aceasta controlează, de asemenea, dacă utilizatorii pot vedea incidentele editate și create recent pe pagina lor de pornire.

▮ **Accesul a fost șters**-această permisiune permite utilizatorilor să caute incidente șterse, verificând **Afișați incidentele șterse recent** caseta în **Q Cautare Incidente** panou.

▮ **Juca**-această permisiune le permite utilizatorilor să redea videoclipuri înregistrate anterior VideoManager, atâta timp cât fac parte dintr-un incident.

▮ **Duplicat**-această permisiune permite utilizatorilor să dubleze incidente - va fi creat un nou incident care conține același material, înregistrarea locației și titlul.

▮ **Șterge**-această permisiune le permite utilizatorilor să șteargă incidente din VideoManager.

Incidentele șterse vor fi păstrate în conformitate cu politica de ștergere a VideoManager.

▮ **Reintroduceți**-această permisiune permite utilizatorului să „anuleze ștergerea” incidentelor șterse anterior, atâta timp cât acestea au fost păstrate în conformitate cu politica de ștergere a VideoManager.

Pentru a restabili un incident, utilizatorul ar trebui să aibă și **Listă**, **Acces**, și **Accesul a fost șters** permisiunile activate. După ce au filtrat incidentele cu **Afișați incidentele șterse recent**

caseta în  **Cautare Incidente** panoul, incidentele șterse vor apărea cu un banner roșu. Utilizatorul apoi pot face clic  **Restabiliți incidentul** lângă incidentul relevant.

- ▮ **Adăugați la colecția de incidente**-această permisiune permite utilizatorilor să adauge un incident la o colecție de incidente, atâta timp cât au **Incidente imbricate** de asemenea licența.

Această permisiune controlează **care incidente** utilizatorii pot adăuga colecții de incidente. Această permisiune trebuie utilizată în tandem cu **Creați o colecție de incidente** și **Adăugați incidentul la colecția de incidente existentă** permisiuni pentru a crea efectiv colecții de incidente.

- ▮ **Edita**-această permisiune le permite utilizatorilor să editeze incidentele la care au acces.

Este posibil să activați această permisiune numai dacă este corespunzătoare **Acces** permisiunea a fost de asemenea activată.

- ▮ **Export**-această permisiune permite utilizatorilor să creeze exporturi. Exporturile, împreună cu incidentul link-uri, permite utilizatorilor să partajeze incidente cu persoane care nu sunt deja în VideoManager.

Chiar dacă un utilizator nu are această permisiune, exporturile automate vor fi create în continuare dacă sunt activate.



Odată ce un incident a fost exportat, VideoManager a făcut-onici un control peste ea.

- ▮ **Vizualizați jurnalul de audit**-această permisiune le permite utilizatorilor să vadă jurnalul de audit al incidentelor pe care le au poate accesa deja.

- ▮ **Editați lista de distribuire**-această permisiune le permite utilizatorilor să editeze  **Partajare** panou, care dictează dacă incidentul este partajat cu alți utilizatori pe VideoManager.

- ▮ **Vizualizați lista de distribuire**-această permisiune permite utilizatorilor să vizualizeze  **Partajare** panou, care arată dacă incidentul este partajat altor utilizatori pe VideoManager.

- ▮ **Distribuie extern**-această permisiune permite utilizatorilor să creeze legături incidente. Link-uri incidente, împreună cu exporturile, permiteți utilizatorilor să partajeze incidente cu persoane care nu sunt deja pe VideoManager.

Linkurile de incident oferă acces la incident doar pentru o perioadă limitată de timp. Odată ce linkul expiră, persoanele din afara VideoManager nu vor mai avea acces la incident.

- ▮ **Schimbați proprietarul**-această permisiune permite utilizatorilor să schimbe proprietarul unui incident, din **Partajare** panou.

Acest lucru este util dacă utilizatorul care a creat un incident nu ar trebui să-l mai dețină.

- ▮ **Trimiteți**-această permisiune permite utilizatorilor să încarce incidente de pe un site într-o centrală VideoManager, dacă instanța lor de VideoManager a fost configurată să acționeze ca site.

Acest lucru este util dacă, din cauza limitărilor lățimii de bandă, utilizatorii nu pot încărca automat incidente într-un VideoManager central folosind Metadata/Footage Replication. În schimb, utilizatorii pot alege manual să încarce incidente de pe site-ul lor.

- ▮ **Preia controlul**-această permisiune permite utilizatorilor să încarce incidente de pe un site pe un Central VideoManager, dacă instanța lor de VideoManager a fost configurată să acționeze ca Central VideoManager.

Acest lucru este util dacă, din cauza limitărilor lăţimii de bandă, utilizatorii nu pot încărca automat incidente într-un VideoManager central folosind Metadata/Footage Replication. În schimb, utilizatorii pot alege manual să încarce incidente în Managerul video central.

- ▮ **Restricţionaţi** - această permisiune permite utilizatorilor să restricţioneze un incident. Dacă a fost un incident restricţionat, numai utilizatorii cu corespunzătoare **Vizualizaţi orice incident restricţionat** permisiunea îl poate vizualiza.
- ▮ **Adăugaţi ataşamente** - această permisiune le permite utilizatorilor să adauge ataşamente non-video la un incident, cum ar fi fişiere PDF sau JPG.
- ▮ **Vizualizaţi ataşamentele** - această permisiune le permite utilizatorilor să vadă orice ataşamente non-video care au fost adăugate la un incident.
- ▮ **Eliminaţi ataşamentele** - această permisiune le permite utilizatorilor să şteargă orice non-video ataşamente dintr-un incident.
- ▮ **Editaţi locaţia** - această permisiune le permite utilizatorilor să editeze datele despre locaţie pentru un videoclip care aparţine incidentului pe care îl editează.

Acest lucru este valabil numai pentru videoclipurile care au fost înregistrate fără date despre locaţie. Utilizatorii nu pot suprascrie datele de locaţie înregistrate anterior - pot edita doar datele de locaţie care au fost adăugate la videoclip în VideoManager.

- ▮ **Vedeţi locaţia** - această permisiune le permite utilizatorilor să vadă datele despre locaţie pentru toate videoclipurile din incidentul pe care îl vizionează.

Dacă la un incident a fost adăugat mai mult de un videoclip cu date de locaţie, datele de locaţie vor fi suprapuse una peste alta.

- ▮ **Trimiteţi incidentul la CommandCentral Vault** - această permisiune le permite utilizatorilor să comite incidente de la VideoManager la CommandCentral Vault.
- ▮ **Derestrict** - această permisiune permite utilizatorilor să anuleze un incident. Dacă un incident are a fost anulat, toţi utilizatorii cu corespunzătoare **Acces** permisiunile îl pot vizualiza.
- ▮ **Cautare Incidente** - această permisiune permite utilizatorilor să caute orice incidente din  **Cautare Incidente** panoul de **Incidente** fila.
- ▮ **Creaţi incident fără filmări** - această permisiune permite utilizatorilor să creeze un incident fără videoclipuri în el.
- ▮ **Creaţi o colecţie de incidente** - această permisiune permite utilizatorilor să creeze colecţii de incidente care conţin incidente.

Această permisiune nu va fi vizibilă decât dacă utilizatorul are **Incidente imbricate** licenţă.

- ▮ **Adăugaţi incidentul la colecţia de incidente existentă** - această permisiune permite utilizatorilor să adauge incidente la colecţiile de incidente existente.

Această permisiune nu va fi vizibilă decât dacă utilizatorul are **Incidente imbricate** licenţă.

- ▮ **Vizualizaţi orice incident restricţionat** - această permisiune permite utilizatorilor să vizualizeze restricţionate incidente.

- ▮ **Creăți un link personalizat pentru incident**-această permisiune permite utilizatorilor să creeze linkuri personalizate.

Linkurile personalizate, împreună cu exporturile, permit utilizatorilor să partajeze incidente cu persoane care nu sunt deja pe VideoManager.

Linkurile de incident oferă acces la incident doar pentru o perioadă limitată de timp. Odată ce linkul expiră, persoanele din afara VideoManager nu vor mai avea acces la incident. Spre deosebire de linkurile incidente, linkurile personalizate nu pot fi trimise prin e-mail. Ele pot fi doar copiate.

- ▮ **Incidente de editare în bloc**-această permisiune le permite utilizatorilor să editeze în bloc incidentele.

Utilizatorii cu această permisiune pot șterge un număr mare de incidente simultan, folosind



- ▮ **Căutați numai după incidente partajate**-această permisiune le permite utilizatorilor să caute incidente care au fost partajate fie cu ei, fie de către ei.

- ▮ **Căutați numai după incidente legate extern**-această permisiune permite utilizatorilor să caute incidente care au fost partajate fie cu un link pentru incident, fie cu un link personalizat.

> > Pentru mai multe informații, consultați Partajare externă a incidentelor folosind o legătură la pagina 91

- ▮ **Căutați folosind filtrul avansat**-această permisiune le permite utilizatorilor să caute incidente folosind caseta de căutare avansată și limbajul predicat personalizat al VideoManager.

> > Pentru mai multe informații, consultați Anexa E: Limbajul predicat personalizat la pagina 469

- ▮ **Poate folosi căutarea de incident salvat**-această permisiune permite utilizatorilor să caute incidente cu o căutare salvată.

Acest lucru este util dacă există câteva căutări repetate care sunt efectuate în mod regulat.

- ▮ **Creăți căutarea incidentelor salvate**-această permisiune le permite utilizatorilor să-și creeze propria căutare salvată.
- ▮ **Editați căutarea incidentului salvat**-această permisiune le permite utilizatorilor să editeze căutările salvate create anterior.
- ▮ **Ștergeți căutarea incidentului salvat**-această permisiune le permite utilizatorilor să șteargă căutările salvate.
- ▮ **Efectuați o analiză computerizată**-această permisiune permite utilizatorilor să creeze analize computerizate.

Aceasta este o parte integrantă a creării unei redactări asistate, în care fețele sau corpurile sunt redactate automat.

- ▮ **Utilizați analiza computerizată**-această permisiune permite utilizatorilor să utilizeze analize computerizate pe videoclipuri în cadrul unui incident. Procedând astfel, se vor elimina automat fețele sau corpurile.
- ▮ **Utilizați orice profil de export**-această permisiune permite utilizatorilor să folosească toate profilurile de export atunci când creează un export, nu doar profilele de export pentru cine **Selectabila** fost setat la **Pe**.

Profilurile de export pot fi configurate din **Exporturi de incidente** secțiunea **Politici** panou, în **Admin** fila.

Clipuri de incidente-odat  ce un videoclip a fost ad ugat la un incident, acesta devine un clip incident. The **Clipuri de incidente** permisiunile determin  ce ac iuni pot efectua utilizatorii asupra acestor clipuri incidente. Exist  trei comut ri care  nso esc fiecare permisiune. Ei determin  pentru ce clipuri incidente se aplic  permisiunile: **Nou, Existent,  i Duplicat**.

  **Edita i timpii clipurilor**-aceast  permisiune le permite utilizatorilor s  editeze orele de  nceput/terminare a unui clip,

folosind  **Edita i ora de  ncepere/terminare a clipului.**

>> Pentru mai multe informa ii, consulta i Cliparea  nregistr rii  ntr-un incident la pagina 58

  **Redact clip**-aceast  permisiune le permite utilizatorilor s  efectueze redact ri pe clipurile lor incidente.

Acest lucru este util dac  o fa a sau o pl cu a de  nmatriculare ar trebui s  fie ascuns  din motive GDPR sau dac  un anumit aspect al film rii ar trebui eviden iat.

> > Pentru mai multe informa ii, consulta i Redactarea unui clip de incident la pagina 59

  **Edita i notele clipului**-aceast  permisiune le permite utilizatorilor s  editeze **Note** sec iune  n timpul edit rii un incident.

Aici, utilizatorii pot introduce comentarii despre clipul incident relevant.

  **Edita i marcasele clipurilor**-aceast  permisiune le permite utilizatorilor s  editeze marcasele unui clip incident.

Marcasele eviden iaz  p r i deosebit de relevante ale film rii - acest lucru este util dac  un clip incident este prea lung pentru a fi vizionat  n  ntregime.

>> Pentru mai multe informa ii, consulta i Crearea, editarea  i  tergerea marcajelor la pagina 86

  ** terge i clipul**-aceast  permisiune le permite utilizatorilor s   tearg  clipuri incidente dintr-un incident.

Aceasta vanu terge i videoclipul original.

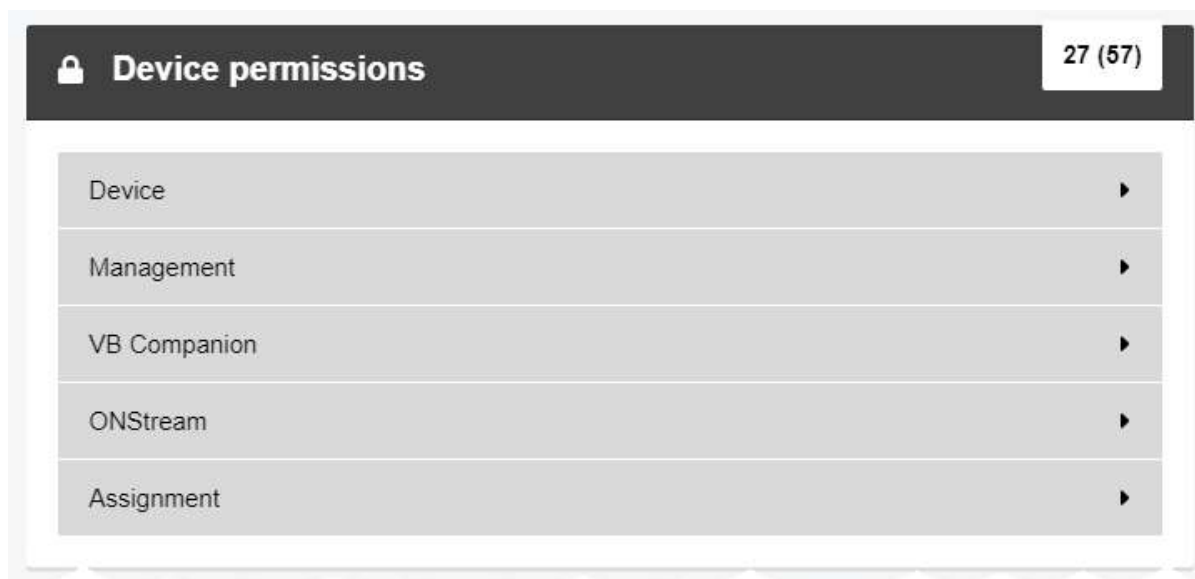
  **Poate duplica videoclipul incidentului**-aceast  permisiune permite utilizatorilor s  dubleze un clip de incident  ntr-un incident, f c nd clic  **Clip duplicat**. Un clip de incident duplicat va fi p streaz  acelea i efecte de redactare ca  i clipul incident original.

  **Se poate ad uga un nou clip pentru  nregistrare  n editorul de incidente**-dac  **Grupa i clipurile incidentelor prin  nregistrarea** fost setat la **Da** din **Incidente** sec iunea, aceast  permisiune le permite utilizatorilor s  adauge o  nregistrare complet , neredacat  la un incident. Pentru a face acest lucru, utilizatorii trebuie s  fac  clic

 **Ad uga i un nou clip pentru  nregistrare.**

13.1.4 Permisunile dispozitivului

The **Permisunile dispozitivului** secțiunea oferă control asupra atribuirii și operațiunii camerelor purtate pe corp.



Dispozitiv-există comutatoare care însoțesc fiecare permisiune. Aceștia determină pentru ce camere foto purtate pe corp se aplică permisiunile: **Utilizator** (camere purtate pe corp alocate utilizatorului), **Supravegheat** (camere purtate pe corp alocate utilizatorilor supravegheați de utilizator) și **Orice** (toate camerele purtate pe corp vizibile pentru VideoManager).

- ▮ **Vedeți dispozitivele**-această permisiune le permite utilizatorilor să vadă o listă de camere purtate pe corp detectat de VideoManager, de la **Dispozitive** fila.
- ▮ **Vizualizați dispozitivul pe tabloul de bord**-această permisiune le permite utilizatorilor să vadă camerele purtate pe corp care le-au fost atribuite personal  **Acasă** fila.
- ▮ **Operați dispozitivul**-această permisiune permite utilizatorilor să opereze camere purtate pe corp (adică să le fie atribuite camere purtate pe corp, să decupleze camerele purtate pe corp și să înregistreze imagini folosind camerele purtate pe corp).
- ▮ **Vedeți dispozitivele nealocate**-această permisiune le permite utilizatorilor să vadă camerele purtate pe corp care nu au fost încă alocate utilizatorilor, din **Dispozitive** fila.
- ▮ **Vedeți dispozitivele pe site-uri**-această permisiune le permite utilizatorilor a căror instanță de VideoManager este configurată ca VideoManager central să vadă camerele purtate pe corp care sunt conectate la site-urile lor.

Pentru a găsi aceste camere purtate pe corp, navigați la **Dispozitive** fila, selectați  **Căutați dispozitive** panoul și verificați  **Includeți dispozitive la distanță**. Odată ce utilizatorul dă clic **Găsiți dispozitive**, purtat pe corp camerele asociate site-urilor Central VideoManager vor fi returnate, precum și camerele purtate pe corp asociate direct cu Central VideoManager.

- ▮ **Vezi dispozitivele uitate**-această permisiune permite utilizatorilor să vizualizeze camerele purtate pe corp care au fost uitate. Camerele uitate purtate pe corp sunt camere purtate pe corp care înainte erau conectate la VideoManager, dar au fost eliminate manual de utilizatori deoarece sunt redundante.

Pentru a găsi aceste camere purtate pe corp, navigați la **Dispozitive** fila, selectați  **Căutați dispozitive** panoul și verificați  **Includeți dispozitivele uitate**. Odată ce utilizatorul dă clic **Găsiți dispozitive**, purtat pe corp camerele asociate site-urilor Central VideoManager vor fi returnate, precum și camerele purtate pe corp asociate direct cu Central VideoManager.

- ▮ **Uitați de dispozitive**-această permisiune permite utilizatorilor să „uite” camerele purtate pe corp care au fost conectate cândva la VideoManager, dar acum sunt deconectate - fie pentru că sunt în uz, fie pentru că au fost înlocuite/nu mai sunt în circulație.

Pentru a uita un aparat foto purtat pe corp, navigați la **Dispozitive** filă, faceți clic  **Vizualizați informațiile despre dispozitiv** lângă cameră relevantă purtată pe corp și faceți clic  **Uitați dispozitivul** în colțul din dreapta sus. Clic **Dăla** confirma.

- ▮ **Dispozitive de editare în bloc**-această permisiune le permite utilizatorilor să editeze în bloc camerele purtate pe corp. Utilizatorii cu această permisiune pot efectua o varietate de probleme pe un număr mare de camere purtate pe corp, inclusiv  **Upgrade** și  **Uita**.

- ▮ **Descărcați jurnalele de auditare a dispozitivului**-această permisiune permite utilizatorilor să descarce jurnalele de audit ale unei anumite camere purtate pe corp pe computer.

Pentru a descărca jurnalul de audit al unei camere purtate pe corp, navigați la **Dispozitive** filă, faceți clic  **Vizualizați dispozitivul** lângă camera relevantă purtată pe corp și faceți clic  **Vizualizați jurnalul de audit al dispozitivului** în dreapta sus- colțul mâinii. Clic **Filtrați jurnalul de audit**.

management-aceste permisiuni controlează setările camerei purtate pe corp și resetarea din fabrică și actualizarea firmware-ului camerelor purtate pe corp, precum și gestionarea, vizualizarea și ștergerea DockController-urilor.

- ▮ **Schimbați starea personalizată a dispozitivului**-această permisiune le permite utilizatorilor să schimbe un corp purtat starea personalizată a camerei, de la **Stare personalizată** câmp în  **Editați dispozitivul** panou.

- ▮ **Resetarea din fabrică a dispozitivelor**-această permisiune permite utilizatorilor să reseteți din fabrică camerele purtate pe corp andocate.

Când o cameră purtată pe corp este resetată din fabrică, cheia de control al accesului și orice material care nu a fost deja descărcat în VideoManager vor fi șterse.

- ▮ **Aplicați upgrade-uri de firmware pentru dispozitiv**-această permisiune permite utilizatorilor să actualizeze camerele purtate pe corp, dacă a devenit disponibil un firmware nou.
- ▮ **Gestionați DockControllers**-această permisiune permite utilizatorilor să configureze, să repornească și să actualizeze DockControllerle conectate.
- ▮ **Vizualizați DockControllers**-această permisiune le permite utilizatorilor să vadă lista de DockController vizibile în prezent pentru VideoManager din **Stare** panoul, inclusiv stările acestora (**Online**, **Offline**, și **Dezactivat**).
- ▮ **Ștergeți DockControllers**-această permisiune permite utilizatorilor să elimine DockControllers care nu mai sunt conectate la VideoManager din **DockControllers** panoul de **Dispozitive** fila.
- ▮ **Editați în bloc DockControllers**-această permisiune le permite utilizatorilor să editeze în bloc DockControllers din **DockControllers** panoul de **Dispozitive** fila.

- 1 **Asociați camera prin codul QR**-această permisiune le permite utilizatorilor să atribuie un cod QR unei camere din seria VT, în loc să fie nevoie să o andochezeze mai întâi.
- 1 **Schimbați numele dispozitivului**-această permisiune le permite utilizatorilor să schimbe numele unei camere purtate pe corp, din **Numele dispozitivului** în  **Editați proprietățile dispozitivului** panou.
- 1 **Schimbați upgrade automat**-această permisiune le permite utilizatorilor să schimbe un corp purtat starea de actualizare automată a camerei, utilizând **Actualizare automată** comutați în  **Editați dispozitivul proprietăți** panou.
- 1 **Schimbați IP-ul static**-această permisiune le permite utilizatorilor să modifice setările IP statice ale unei camere purtate pe corp, folosind **Utilizați IP static** comutați în  **Editați proprietățile dispozitivului** panou.
- 1 **Schimbați atribuirea atingerii**-această permisiune le permite utilizatorilor să schimbe camera foto purtată pe corp atingeți atribuiți setări, folosind **Atingeți atribuiți** comutați în  **Editați proprietățile dispozitivului** panou.
- 1 **Setați serviciul necesar**-această permisiune le permite utilizatorilor să schimbe camera foto purtată pe corp starea la **Serviciu necesar**, folosind **Serviciu necesar** comutați în  **Editați dispozitivul proprietăți** panou.
- 1 **Este necesar un serviciu clar**-această permisiune le permite utilizatorilor să schimbe starea unei camere purtate pe corp de la **Serviciu necesar** la normal, folosind **Serviciu necesar** comutați cel  **Editați proprietățile dispozitivului** panou.

Companion VB-aceste permisiuni controlează ce acțiuni poate efectua un utilizator atunci când configurează sau folosește VB Companion.

- 1 **Configurați aplicația Companion Services pentru mine**-această permisiune le permite utilizatorilor să configureze VB Companion pentru ei înșiși.
- 1 **Configurați aplicația Companion Services pentru utilizatorul supravegheat**-această permisiune le permite utilizatorilor să configureze VB Companion pentru utilizatorii pe care îi supraveghează.
- 1 **Configurați aplicația Companion Services pentru orice utilizator**-această permisiune le permite utilizatorilor să configureze VB Companion pentru **toate** utilizatorii pe VideoManager.
- 1 **Utilizați VB Companion**-această permisiune le permite utilizatorilor să utilizeze VB Companion pe telefoanele lor mobile.
- 1 **Utilizați vizualizarea VB Companion**-această permisiune le permite utilizatorilor să utilizeze funcția de vizor a VB Companion. Funcția de vizor permite utilizatorilor să vadă ce vede camera lor purtată pe corp și să verifice dacă camera lor purtată pe corp a fost montată corect.
- 1 **Redați videoclipuri în VB Companion**-această permisiune le permite utilizatorilor să vizioneze videoclipuri în VB Companion.
- 1 **Vizualizați/Editați metadatele VB Companion**-această permisiune permite utilizatorilor să vizualizeze și să editeze metadatele videoclipurilor pe care le-au înregistrat în câmp.

- ▮ **Vizualizați pagina de sistem în VB Companion**-această permisiune permite utilizatorilor să acceseze **Sistem** pagina VB Companion. The **Sistem** pagina afișează starea VB400 (adică dacă înregistrează sau nu) și numărul său de serie.

ONStream-aceste permisiuni controlează ce acțiuni poate efectua un utilizator în timpul unui flux live cu camera purtată de corp.

- ▮ **Vizualizare live prin RTSP**-această permisiune permite utilizatorului să vizualizeze fluxul live al unei camere purtate pe corp, folosind un VMS.
- ▮ **Vizualizare live**-această permisiune permite utilizatorului să vizualizeze fluxul live al unei camere purtate pe corp, folosind VideoManager.

Misiunea-aceste permisiuni controlează capacitatea utilizatorului de a atribui camere purtate pe corp, atât pentru ei înșiși, cât și pentru alți utilizatori din sistem.

- ▮ **Retur dispozitive**-această permisiune le permite utilizatorilor să anuleze atribuirea camerelor purtate pe corp detectate de VideoManager.
- ▮ **Atribuiți dispozitivul**-această permisiune le permite utilizatorilor să aloce camerelor purtate pe corp vizibile pentru VideoManager. Camerele purtate pe corp trebuie să fie atribuite utilizatorilor înainte ca aceștia să poată înregistra filmări.

> > Pentru mai multe informații, consultați Atribuirea camerelor purtate pe corp și înregistrarea filmărilor la pagina 110



*Această permisiune trebuie să fie combinată cu oricare **Alocați manual un dispozitiv pentru o singură utilizare**, **Alocați manual un dispozitiv pentru utilizare permanentă**, și **Alocați manual un dispozitiv**.*

- ▮ **Atribuiți dispozitivul utilizând atribuirea tactilă RFID**-această permisiune permite utilizatorilor să atribuiască camere purtate pe corp vizibile pentru VideoManager folosind atribuirea tactilă.
- ▮ **Atribuiți mai multe dispozitive utilizând atribuirea prin atingere RFID**-această permisiune le permite utilizatorilor să atribuiască mai mult de o cameră purtată pe corp unui utilizator, utilizând atribuirea tactilă.

Acest lucru poate fi necesar dacă există un singur utilizator căruia ar trebui să îi fie atribuite toate camerele purtate pe corp în caz de urgență, astfel încât mulți operatori să poată dezamorsa - și să utilizeze - camerele purtate pe corp rapid. Cu toate acestea, acest lucru înseamnă, de asemenea, că filmarea nu poate fi urmărită până la un anumit operator.

- ▮ **Atribuiți toate dispozitivele disponibile utilizând atribuirea tactilă RFID**-această permisiune le permite utilizatorilor să pună la dispoziție toate camerele andocate purtate pe corp pentru înregistrare cu atribuire tactilă.

>> Pentru mai multe informații, consultați Atribuirea tactilă în bloc la pagina 120

- ▮ **Selectați profilul dispozitivului la alocare**-această permisiune le permite utilizatorilor să selecteze profilul dispozitivului pentru camera purtată pe corp pe care o atribuie. Dacă utilizatorii nu au această permisiune, VideoManager va folosi profilul implicit al dispozitivului, așa cum este setat în **Profiluri dispozitiv** secțiunea **Dispozitive** panou, în **Admin** fila sau profilul dispozitivului care a fost atribuit rolului utilizatorului.

- ▮ **Pre-aloați dispozitivul**-acest lucru va permite utilizatorilor să pre-atribuie o cameră purtată pe corp înainte ca aceasta să fie andocata la VideoManager.

Acest lucru este util dacă unui lucrător de la distanță i se trimite o cameră nouă purtată pe corp, dar nu are acces la interfața de utilizare a site-ului său. Preatribuirea permite administratorului de sistem să aloce camera purtată pe corp din interfața de utilizare a site-ului, astfel încât să fie gata de utilizare când ajunge la domiciliul lucrătorului de la distanță.

- ▮ **Găsiți și colectați dispozitivul alocat utilizând atribuirea prin atingere RFID**-această permisiune le permite utilizatorilor să colecteze o cameră purtată pe corp care le-a fost atribuită utilizând atribuirea tactilă.
- ▮ **Alocați un dispozitiv nou utilizând atribuirea prin atingere RFID**-această permisiune le permite utilizatorilor fără o cameră alocată purtată pe corp să-și atribuiască permanent o cameră purtată pe corp din piscină utilizând atribuirea tactilă.
- ▮ **Alocați manual un dispozitiv pentru o singură utilizare**-această permisiune le permite utilizatorilor să atribuiască unui utilizator o cameră purtată pe corp pentru o călătorie.

Aceasta înseamnă că, odată ce camera purtată pe corp a fost reandata, aceasta va fi nealocată și returnată la piscină.

Dacă utilizatorii doresc să activeze această permisiune, trebuie să o activeze **Atribuiți dispozitivul**.

- ▮ **Alocați manual un dispozitiv pentru utilizare permanentă**-această permisiune le permite utilizatorilor să atribuiască o cameră purtată pe corp unui utilizator în mod permanent, până când aceasta este anulată manual.

Aceasta înseamnă că, odată ce camera purtată pe corp a fost reandata, aceasta va rămâne atribuită aceluiași utilizator.

Dacă utilizatorii doresc să activeze această permisiune, trebuie să o activeze **Atribuiți dispozitivul**.

- ▮ **Alocați manual un dispozitiv**-această permisiune le permite utilizatorilor să atribuiască o cameră purtată pe corp unui utilizator în mod permanent, până când aceasta este anulată manual. Utilizatorul trebuie să decupleze camera purtată pe corp utilizând atribuirea tactilă.

Aceasta înseamnă că, odată ce camera purtată pe corp a fost reandata, aceasta va rămâne atribuită aceluiași utilizator. Dacă utilizatorii doresc să activeze această permisiune, trebuie să o activeze **Atribuiți dispozitivul**.

- ▮ **Anularea atribuirii forțate**-această permisiune permite utilizatorilor să anuleze atribuirea camerelor purtate pe corp în timp ce acesta se află pe teren, de la  **Editați proprietățile dispozitivului** panou.

Acest lucru nu va anula atribuirea camerei purtate pe corp în timp ce operatorul încă o folosește - în schimb, de îndată ce camera purtată pe corp este reandata, aceasta va deveni nealocată (chiar dacă inițial a fost atribuită cu o problemă permanentă).

13.1.5 Permisuni utilizator

The **Permisunile utilizatorului** secțiunea oferă control asupra puterii pe care o are un utilizator pentru a schimba informațiile **alte** utilizatorii și grupurile din sistem.



Utilizator-aceste permisiuni controlează capacitatea utilizatorului de a crea, edita și șterge alți utilizatori pe VideoManager.

- ▮ **Vedere**-această permisiune le permite utilizatorilor să vadă profilurile altor utilizatori.
- ▮ **Șterge**-această permisiune le permite utilizatorilor să ștergă alți utilizatori.
- ▮ **Schimbați atribuirea atingerii**-această permisiune le permite utilizatorilor să editeze valoarea de atribuire a atingerii pentru alți utilizatori din sistem. Dacă această permisiune nu este activată, un utilizator poate vedea în continuare **Atingeți Atribuiți ID** câmp din **Editați utilizatorul** panoul, dar nu poate modifica valorile din acesta.
- ▮ **Permite**-această permisiune le permite utilizatorilor să activeze alți utilizatori. Când un utilizator este activat, acesta se poate autentifica.
- ▮ **Dezactivați**-această permisiune le permite utilizatorilor să dezactiveze alți utilizatori. Când un utilizator este dezactivat, nu se poate conecta.
- ▮ **Editați numele afișat**-această permisiune permite utilizatorilor să schimbe numele afișat al altora utilizatorii.
- ▮ **Forțați schimbarea parolei**-această permisiune le permite utilizatorilor să forțeze alți utilizatori schimba parola data viitoare când se conectează la VideoManager, prin intermediul **Utilizatorul trebuie să schimbe parola** comutați.
- ▮ **Anulați schimbarea forțată a parolei**-această permisiune permite utilizatorilor să anuleze efectele permisiunii anterioare.
- ▮ **Adăugați rețele WiFi specifice utilizatorului**-această permisiune le permite utilizatorilor să-și creeze propriile rețele WiFi specifice utilizatorului.
- ▮ **Editați rețele WiFi specifice utilizatorului**-această permisiune le permite utilizatorilor să editeze rețelele WiFi existente specifice utilizatorului.
- ▮ **Eliminați rețelele WiFi specifice utilizatorului**-această permisiune le permite utilizatorilor să elimine rețelele WiFi existente specifice utilizatorului.

- ▮ **Schimbați parola**-această permisiune permite utilizatorilor să schimbe parola altora utilizatorii.
- ▮ **Setați parola pentru utilizatorul nou**-această permisiune permite unui utilizator să seteze parola pentru un utilizator nou înainte de a se conecta pentru prima dată.
- ▮ **Editați distribuirea**-această permisiune determină dacă utilizatorii pot modifica sau nu setările de partajare ale altor utilizatori, cum ar fi dacă filmările și incidentele lor sunt partajate automat cu alți utilizatori din sistem.
- ▮ **Editați roluri**-această permisiune le permite utilizatorilor să editeze ce roluri locuiesc alți utilizatori.
- ▮ **Editați grupuri**-această permisiune le permite utilizatorilor să editeze ce utilizatori sunt supravegheați de grupuri.
- ▮ **Editați configurația aplicației externe**-această permisiune le permite utilizatorilor să configureze modul în care camerele din seria VB interacționează cu aplicația VideoBadge View.
- ▮ **Crea**-această permisiune le permite utilizatorilor să creeze alți utilizatori.
- ▮ **Ștergeți autentificarea cu doi factori**-acest lucru oferă unui utilizator posibilitatea de a șterge cheia de autentificare cu doi factori pentru un alt utilizator, din **Editați rolul** panou.

Acest lucru este util dacă un utilizator a pierdut telefonul pe care este configurat codul de autentificare cu doi factori, deoarece acesta va fi blocat în VideoManager până când cheia este resetată.
- ▮ **Editați e-mailul utilizatorului**-această permisiune permite unui utilizator să editeze adresa de e-mail fie a utilizatorilor pe care îi supraveghează, fie a tuturor utilizatorilor din sistem. Această permisiune va fi vizibilă numai dacă notificările prin e-mail au fost licențiate de la Motorola Solutions.
- ▮ **Editați utilizatorul mobil**-această permisiune permite unui utilizator să editeze numărul de telefon fie al utilizatorilor pe care îi supraveghează, fie al tuturor utilizatorilor din sistem. Această permisiune va fi vizibilă numai dacă notificările prin SMS au fost licențiate de la Motorola Solutions.
- ▮ **Testați e-mailul utilizatorului**-această permisiune permite unui utilizator să trimită un e-mail de testare fie utilizatorilor pe care îi supraveghează, fie tuturor utilizatorilor din sistem. Această permisiune va fi vizibilă numai dacă notificările prin e-mail au fost licențiate de la Motorola Solutions.
- ▮ **Testează utilizatorul mobil**-această permisiune permite unui utilizator să trimită un SMS de testare fie utilizatorilor pe care îi supraveghează, fie tuturor utilizatorilor din sistem. Această permisiune va fi vizibilă numai dacă notificările prin SMS au fost licențiate de la Motorola Solutions.
- ▮ **Vedeți raportul de permisiuni**-această permisiune le permite utilizatorilor să vadă permisiunile efective ale unui utilizator, utilizând  **Vedeți permisiunile efective** controla.
- ▮ **Vizualizați împerecherea Bluetooth**-această permisiune le permite utilizatorilor să vizualizeze camerele purtate pe corp care au fost asociate cu un anumit utilizator, utilizând  **Vizualizați dispozitivul Bluetooth** **pereche** controla.
- ▮ **Eliminați asocierea Bluetooth**-această permisiune permite utilizatorilor să elimine Bluetooth Periferice și alte camere Bluetooth purtate pe corp de la utilizatori, care utilizează  **Eliminați asocierea** controla.
- ▮ **Vedeți afinitatea dispozitivului**-această permisiune le permite utilizatorilor să vadă afinitățile dispozitivului pentru alți utilizatori.

- ▮ **Ștergeți afinitatea dispozitivului utilizatorului**-această permisiune le permite utilizatorilor să ștergă afinitățile dispozitivului pentru alți utilizatori.

> > Pentru mai multe informații, consultați Vizualizarea și ștergerea afinităților dispozitivului pentru un utilizator la pagina 174

- ▮ **Reatribuiți utilizatorul**-această permisiune le permite utilizatorilor să reatribuie un utilizator. Aceasta va transfera dreptul de proprietate asupra **toate** incidentelor, videoclipurilor și exporturilor de la un utilizator la altul. Incidentele și videoclipurile partajate cu primul utilizator vor fi acum distribuite celui de-al doilea utilizator.

Acest lucru este util dacă un utilizator urmează să fie șters și un alt utilizator ar trebui să preia proprietatea asupra filmărilor și incidentelor sale. Utilizatorii pot fi reatribuiți chiar și după ce au fost șterși.

- ▮ **Atribuiți privilegii mai mari**-această permisiune permite utilizatorilor să se adauge pe ei înșiși și pe alți utilizatori la un rol care are permisiunile utilizatorului **nu are deja**.

Dacă această permisiune este setată la **Off**, utilizatorul nu poate adăuga alți utilizatori la un rol dacă rolul are permisiuni pe care utilizatorul nu le are deja.



*Chiar și utilizatorii cu **Atribuiți privilegii mai mari** permisiunea nu va putea adăuga alți utilizatori la roluri care se află la un nivel mai înalt decât propriul lor rol.*

- ▮ **Exportați utilizatori**-această permisiune le permite utilizatorilor să exporte întreaga bază de date a utilizatorilor VideoManager într-un fișier CSV.
- ▮ **Importă utilizatori**-această permisiune le permite utilizatorilor să importe o bază de date de utilizatori în VideoManager, printr-un fișier CSV.

Cont-aceste permisiuni controlează ce acțiuni poate întreprinde un utilizator asupra lor, de la **Profil** panou.



Cont

- ▮ **Vizualizați rețele WiFi specifice utilizatorului**-această permisiune le permite utilizatorilor să-și vadă propriile rețele WiFi specifice utilizatorului din  **Profilul contului** panou.
- ▮ **Editați rețele WiFi specifice utilizatorului**-această permisiune le permite utilizatorilor să-și editeze propriile rețele WiFi specifice utilizatorului din  **Profilul contului** panou.
- ▮ **Editați propriul nume afișat**-această permisiune le permite utilizatorilor să-și schimbe propriul nume afișat din  **Profilul contului** panou.

Grup de utilizatori-aceste permisiuni controlează capacitatea utilizatorului de a crea, edita și șterge grupuri pe VideoManager.

- ▮ **Vedere**-această permisiune permite utilizatorilor să vizualizeze **Grupuri** secțiunea **Oameni** panou, în cel **Admin** fila.
- ▮ **Șterge**-această permisiune permite utilizatorilor să ștergă grupuri.
- ▮ **Editați numele afișat**-această permisiune permite utilizatorilor să schimbe numele afișat al unui grup.

The **Numele grupului** nu poate fi schimbat odată ce a fost setat, dar **Numele de afișare** poate fi schimbat de câte ori este necesar.

- | **Adăugați rețele WiFi specifice utilizatorului**-această permisiune permite utilizatorilor să adauge o rețea WiFi specifică utilizatorului la un grup.
- | **Editați rețele WiFi specifice utilizatorului**-această permisiune le permite utilizatorilor să editeze o rețea WiFi specifică utilizatorului care a fost adăugată la un grup.
- | **Eliminați rețelele WiFi specifice utilizatorului**-această permisiune le permite utilizatorilor să șteargă o rețea WiFi specifică utilizatorului care a fost adăugată la un grup.

Dacă este activată, utilizatorii vor avea acces la  **Rețele WiFi** panou în **Grupuri** secțiune.

- | **Editați distribuirea**-această permisiune le permite utilizatorilor să configureze ce utilizatori sau grupuri vor avea acces la videoclipurile și incidentele grupului.

Dacă este activată, utilizatorii vor avea acces la  **Partajare** panou în **Grupuri** secțiune.

- | **Editați roluri**-această permisiune le permite utilizatorilor să editeze rolurile pe care un grup le va moșteni.

Dacă este activată, utilizatorii vor avea acces la  **Roluri** panou în **Grupuri** secțiune.

- | **Editați grupuri**-această permisiune le permite utilizatorilor să editeze ce grupuri sunt supravegheate de alte grupuri.

Dacă este activată, utilizatorii vor avea acces la  **Apartenența la grup** panou în **Grupuri** secțiune.

- | **Crea**-această permisiune permite utilizatorilor să creeze un grup nou.

- | **Vedeți raportul de permisiuni**-această permisiune le permite utilizatorilor să vadă raportul de permisiuni pentru un grup, utilizând  **Vedeți permisiunile efective** controla.

13.1.6 Permisuni de notificare

Dacă notificările au fost licențiate, aplicația **Notificare** secțiunea controlează când utilizatorii primesc notificări. De obicei, utilizatorii pot primi notificări fie prin SMS, fie prin e-mail - acest lucru este configurat din **Utilizatori** secțiunea **Oameni** panou, în **Admin** fila.



Primiți notificări pe aceste permisiuni controlează ce acțiuni efectuate de utilizatori pe VideoManager vor solicita o notificare.

- | **Conectare pentru prima dată** - această permisiune înseamnă că utilizatorii vor primi o notificare când alți utilizatori se conectează mai întâi la VideoManager.
- | **Începe fluxul pe dispozitivul personal** - această permisiune înseamnă că utilizatorii vor primi un notificare când o cameră purtată pe corp care le este atribuită începe difuzarea.
- | **Începe fluxul de dispozitiv supravegheat** - această permisiune înseamnă că utilizatorii vor primi o notificare atunci când o cameră purtată pe corp, atribuită utilizatorilor pe care îi supraveghează, începe să difuzeze.
- | **Avertismente privind pragul de stocare a fișierelor** - această permisiune înseamnă că utilizatorii vor primi o notificare atunci când VideoManager are spațiu de stocare redus.

13.1.7 Raportarea permisiunilor

Aceste permisiuni controlează dacă utilizatorii pot vizualiza aspecte ale VideoManager legate de rapoarte și statistici live.



Rapoarte-aceste permisiuni controlează dacă utilizatorii pot efectua acțiuni asupra rapoartelor.

▮ **Vizualizați rapoarte**-această permisiune le permite utilizatorilor să vizualizeze rapoartele din **Rapoarte** panoul de **Stare**fila.

▮ **Creați rapoarte**-această permisiune le permite utilizatorilor să creeze noi rapoarte din **Rapoarte** panoul de **Stare**fila.

Dacă este activată, utilizatorii vor avea acces la  **Creați un raport nou** controla.

Dacă **Creați rapoarte programate** nu a fost activat, de asemenea, utilizatorii nu vor avea posibilitatea de a-și face rapoartele programate.

▮ **Vizualizați rapoartele programate**-această permisiune le permite utilizatorilor să vizualizeze rapoartele programate din **Rapoarte** panoul de **Stare**fila.

Dacă este activată, utilizatorii vor avea acces la  **Rapoarte programate** panou.

▮ **Creați rapoarte programate**-această permisiune le permite utilizatorilor să creeze rapoarte programate din **Rapoarte** panoul de **Stare**fila.

Dacă este activată, utilizatorii vor avea acces la  **Creați un raport nou** controla.

Dacă **Creați rapoarte** nu a fost activat, de asemenea, utilizatorii nu vor avea posibilitatea de a face un raport unic. În **Programa** dropdown, nu va exista un **Nu** opțiune.

Statistici live-această permisiune dictează dacă utilizatorii pot vizualiza **Statistici** panou în **Stare**fila.

▮ **Vezi statistici live**-această permisiune le permite utilizatorilor să vadă statistici legate de instanță de VideoManager, de la **Statistici** panou.

13.1.8 Permiuni de câmp

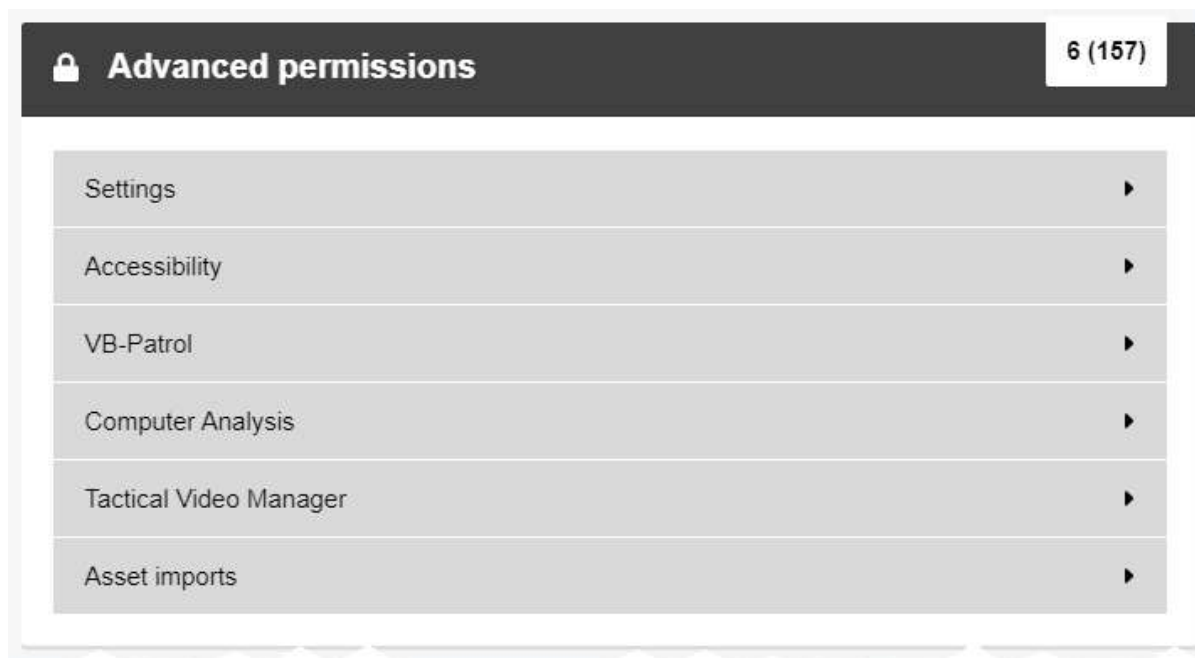
The **Permiuni de câmp** secțiunea oferă control asupra grupurilor de acces la care aparțin utilizatorii.



Există douăzeci de permiuni - una pentru fiecare grup de acces. Grupurile de acces determină ce câmpuri de incident definite de utilizator și căutări salvate pot vedea utilizatorii.

13.1.9 Permiuni avansate

The **Permiuni avansate** secțiunea oferă control asupra cheilor de control al accesului, vizualizarea site-urilor și modificarea setărilor managerului.



Setări - prima jumătate a acestor permiuni controlează ce panouri ale **Admin** utilizatorii de filă pot accesa. Există o permiuniune pentru fiecare panou din **Admin** fila. Prin setare **Vederela Pe**, utilizatorii pot vizualiza panoul relevant. Prin setare **Editala Pe**, utilizatorii pot efectua acțiuni în panoul relevant. Nu se poate avea **Vedereset** la **Off** și **Editala Pe**.

A doua jumătate a acestor permiuni controlează acțiunile avansate:

- ▮ **Modificați setările managerului** - această permiuniune permite utilizatorilor să vizualizeze întregul **Admin** filă în site-urile care rulează instanțe de VideoManager mai vechi decât versiunea 10.1.
- ▮ **Exportați cheile de control al accesului** - această permiuniune permite utilizatorilor să exporte chei de control al accesului dintr-o instanță a VideoManager.
- ▮ **Ștergeți cheile de control acces** - această permiuniune permite utilizatorilor să ștergă cheile de control al accesului.

Dacă camerele purtate pe corp de pe VideoManager foloseau cheia de control al accesului acum ștearsă, acele camere purtate pe corp vor apărea ca **Blocat** și orice filmare de pe ele care nu fusese încă descărcată în VideoManager la momentul ștergerii se va pierde pentru totdeauna.

- ▮ **Exportați cheile de spațiu pentru fișiere** - această permiuniune permite utilizatorilor să exporte cheile utilizate pentru decriptarea spațiilor de fișiere.
- ▮ **Selecți Limba pentru sesiunea de conectare** - această permiuniune le permite utilizatorilor să aleagă în ce limbă va fi prezentată instanța lor de VideoManager. Limba se va aplica numai sesiunii personale - când se deconectează, va fi resetată la valoarea implicită specificată din **Limbă** secțiunea **Interfata utilizator** panou, în **Admin** fila.

- ▮ **Listează site-urile conectate la Manager**-această permisiune le permite utilizatorilor de pe un VideoManager central să vadă o listă a tuturor site-urilor conectate la acesta.

Dacă este activată, utilizatorii vor avea acces la **Site-uri** și **Încărcări de site** panouri în **Stare** fila.

- ▮ **Vizitați site-urile conectate la Manager**-această permisiune le permite utilizatorilor să acceseze interfața de utilizare a unui site prin VideoManager central.

Dacă este activată, utilizatorii vor avea acces la  **Vizualizați site-ul** control în **Site-uri** panou.

- ▮ **Editați configurația rețelei EdgeController**-această permisiune le permite utilizatorilor să editeze o configurație EdgeController generată anterior.

- ▮ **Generați configurația rețelei EdgeController**-această permisiune le permite utilizatorilor să creeze o configurație EdgeController.

- ▮ **Exportați profilul dispozitivului**-această permisiune le permite utilizatorilor să exporte un profil de dispozitiv din instanța lor de VideoManager.

Acest lucru este util dacă profilurile dispozitivului de la un VideoManager central nu sunt replicate automat pe site-urile lor din cauza problemelor de lățime de bandă - în schimb, utilizatorii pot exporta manual profilurile relevante și, dacă **Importați profilul dispozitivului** a fost de asemenea activat, importați profilurile pe site-urile lor.

- ▮ **Importați profilul dispozitivului**-această permisiune le permite utilizatorilor să importe un profil de dispozitiv în instanța lor de VideoManager.

Acest lucru este util dacă profilurile de dispozitiv de la un VideoManager central nu sunt replicate automat pe site-urile lor din cauza problemelor de lățime de bandă - în schimb, dacă **Exportați profilul dispozitivului** a fost de asemenea activat, utilizatorii pot exporta manual profilurile relevante și pot importa profilele pe site-ul lor.

- ▮ **Exportați profilul wifi**-această permisiune le permite utilizatorilor să exporte un profil WiFi din instanța lor de VideoManager.



*Făcând acest lucru, se va exporta și fișierul **parolele** asociat cu rețelele WiFi din profilul WiFi.*

- ▮ **Importați profilul wifi**-această permisiune le permite utilizatorilor să importe un profil WiFi din instanța lor de VideoManager.

- ▮ **Exportați setările de autoservire**-această permisiune le permite utilizatorilor să exporte o configurație de autoservire creată anterior de utilizator, din **Self Service utilizator** secțiunea **Oameni** panou, în **Admin** fila.

- ▮ **Importați setările de autoservire**-această permisiune le permite utilizatorilor să importe o configurație de autoservire creată anterior de utilizator, din **Self Service utilizator** secțiunea **Oameni** panou, în **Admin** fila.

- ▮ **Reporniți serverul**-această permisiune le permite utilizatorilor să-și repornească serverul VideoManager.

Există multe situații în care acest lucru ar putea fi necesar - de exemplu, dacă a fost descărcată o nouă licență, dacă adresa publică a VideoManager s-a schimbat etc.

- ▮ **Vedeți starea sistemului**-această permisiune le permite utilizatorilor să vadă starea sistemului lor din **Stare** fila.

Dacă există avertismente de sistem, acestea vor fi vizualizate aici.

- ▮ **Exportați baza de date**-această permisiune permite utilizatorilor să exporte întreaga bază de date VideoManager.
- ▮ **Permiteți solicitările de schimbare a platformei**-această permisiune le permite utilizatorilor să schimbe configurațiile EdgeController din EdgeController însuși prin WiFi, în loc să fie nevoie să livreze configurația fizic prin USB.
- ▮ **Vedeți starea grilei**-această permisiune permite utilizatorilor să vadă starea grilelor lor, dacă grilele sunt utilizate.

Dacă este activată, utilizatorii vor avea acces la **Grilă** panou în **Stare** fila.

- ▮ **Vedeți fila de configurare a interfeței de utilizare**-această permisiune permite utilizatorilor să vizualizeze **Configurare UI** fila din aplicația de administrator VideoManager.
- ▮ **Vizualizați fila mod de conectare UI**-această permisiune permite utilizatorilor să vizualizeze **Modul de conectare UI** fila din aplicația de administrator VideoManager.
- ▮ **Vedeți despre pagina legală**-această permisiune permite utilizatorilor să vizualizeze **Legal** panou în **Admin** fila.

Acest panou oferă utilizatorilor o perspectivă asupra termenilor și condițiilor VideoManager.

- ▮ **Export profiluri de import**-această permisiune le permite utilizatorilor să-și exporte profilul de import dintr-o instanță a VideoManager.
- ▮ **Importați profiluri de import**-această permisiune le permite utilizatorilor să-și importe profilul de import în instanța lor de VideoManager.
- ▮ **Importați configurația sistemului**-această permisiune le permite utilizatorilor să importe o nouă configurare de sistem pentru VideoManager, din **Import/Export System Config** secțiunea **Sistem** panou în **Admin** fila.
- ▮ **Exportați configurația sistemului**-această permisiune permite utilizatorilor să exporte întreaga configurație a sistemului VideoManager, din **Import/Export System Config** secțiunea **Sistem** panou în **Admin** fila.

Accesibilitate-aceste permisiuni controlează tipărirea și copierea textului de pe interfața web.

- ▮ **Imprimați de pe site**-dacă este activată, această permisiune permite utilizatorilor să imprime pagini de VideoManager.

Deși utilizatorul va avea în continuare capacitatea de a utiliza **CTRL + P** ca de obicei, dacă această permisiune nu este activată, pagina va apărea ca goală.

- ▮ **Copiați textul de pe site**-această permisiune permite utilizatorilor să copieze text din VideoManager.

Deși utilizatorul va avea în continuare capacitatea de a utiliza **CTRL + C** ca textul normal și evidențiat dacă această permisiune nu este activată, nu vor putea lipi rezultatele.

Analiza computerizată-aceste permisiuni sunt vizibile numai dacă analiza computerului a fost licențiată de la Motorola Solutions.

- | **Vizualizați/ștergeți**-această permisiune le permite utilizatorilor să vizualizeze și să ștergă analizele computerului din **Analiza computerizată** secțiunea **Sistem** panou, în **Admin** fila.

Manager video tactic-aceste permisiuni sunt vizibile numai dacă Tactical VideoManager a fost licențiat de la Motorola Solutions.

- | **Accesați modul tactic**-această permisiune permite utilizatorilor să vizualizeze **Tactic** fila.
- | **Vizualizați Tactical Video Wall**-această permisiune le permite utilizatorilor să vizualizeze peretele Tactical VideoManager.
- | **Actualizați Tactical Video Wall**-această permisiune le permite utilizatorilor să adauge și să elimine fluxuri live din peretele Tactical VideoManager.

Importurile de active-aceste permisiuni sunt vizibile numai dacă funcțiile activelor au fost licențiate de la Motorola Solutions.

- | **Vizualizați/ștergeți**-această permisiune le permite utilizatorilor să vadă și să ștergă active.
- | **Vizualizați jurnalul de audit**-această permisiune le permite utilizatorilor să vadă jurnalele de audit ale activelor relevante.
- | **Utilizați importurile de active**-această permisiune permite utilizatorilor să importe fișiere non-video (de exemplu, imagini statice, PDF-uri), folosind **Import avansat** caracteristică.
- | **Vizualizați/ștergeți importurile automate**-această permisiune le permite utilizatorilor să vizualizeze și să ștergă importurile automate din **Videoclipuri** fila.

13.2 Anexa B: Profiluri dispozitiv

Un profil de dispozitiv determină comportamentul unei camere purtate pe corp atunci când înregistrează. Există un profil diferit de dispozitiv pentru fiecare tip de cameră purtată pe corp.

▮ VB400

>> Pentru mai multe informații, consultați Profilul dispozitivului VB400 la pagina 444

▮ VB100 / VB200 / VB300

>> Pentru mai multe informații, consultați Profilul dispozitivului VB100/VB200/VB300 la pagina 451

▮ Camere din seria VT

>> Pentru mai multe informații, consultați Profilul dispozitivului camerei din seria VT la pagina 455

13.2.1 Profil dispozitiv VB400

Secțiunea de profil de dispozitiv pentru un VB400 este împărțită în următoarele secțiuni: **Detalii**, **Notificări și alarme**, **Managementul energiei**, **Comportamentul de înregistrare**, **Setări video**, **Setări Bluetooth**, **Setări VB Companion**, și **Controale**.

Pentru a vizualiza setările relevante:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Dispozitive** panou.
3. Faceți clic pe  **Profiluri dispozitiv** secțiune.
4. Faceți clic  **Creați un profil**.
5. În **Nume** câmp, introduceți un nume pentru profilul dispozitivului.
6. Din **Familia de dispozitive** meniul derulant al **Detalii** panou, selectați **VB400**.

Următoarele setări sunt acum disponibile:

Notificări și alarme - această secțiune le permite administratorilor să personalizeze modul în care VB400 își alertează operatorul cu privire la diferite stări și evenimente.

- ▮ Dacă **Alarma sonoră când spațiul de stocare este aproape plin** este setat la **Da**, VB400 va emite un bip periodic când spațiul său de stocare este redus.
- ▮ Dacă **Sună alarma când nivelul bateriei este critic** este setat la **Da**, VB400 va emite un bip periodic când nivelul bateriei este extrem de scăzut (mai puțin de 10 minute de înregistrare rămase).
- ▮ Dacă **Personalizați modelele LED** este setat la **Da**, administratorul poate personaliza modul în care se vor comporta LED-urile unui VB400 la înregistrare și preînregistrare, folosind **La înregistrare** și **La pre-înregistrare** meniuri derulante, respectiv. Opțiunile pentru ambele liste derulante sunt următoarele:
 - ▮ **Roșu continuu**
 - ▮ **Verde solid**

Roșu intermitent

Roșu intermitent (numai lumina de sus).

Dacă este setat la **Nu**, VB400 va folosi LED-urile implicite.

- Administratorul poate personaliza modul în care un VB400 se va comporta în modul normal și modul silențios, folosind **Când se află în modul normal** și **Când sunteți în modul silențios** rânduri, respectiv. Opțiunile pentru rânduri sunt următoarele:

 - Dacă **Activați LED-urile** este setat la **Pe**, LED-urile vor indica când o cameră purtată pe corp pornește și se oprește înregistrarea/preînregistrarea.
 - Dacă **Activați semnalele sonore** este setat la **Pe**, sunetele vor indica când pornește și oprește înregistrarea/preînregistrarea o cameră purtată pe corp.
 - Dacă **Activați vibrația** este setat la **Pe**, feedback-ul haptic va indica când pornește și oprește înregistrarea/preînregistrarea o cameră purtată pe corp.
 - Dacă **Activați LED-urile din seria X** este setat la **Pe**, orice camere din seria X conectate la VB400 din acest profil de dispozitiv vor avea LED-urile activate pentru a indica momentul în care înregistrează.
 - Dacă **Activați vibrația X-Series** este setat la **Pe**, orice camere din seria X conectate la VB400 din acest profil de dispozitiv vor avea feedback haptic activat pentru a indica momentul în care încep înregistrarea.
 - Administratorul poate personaliza dacă un VB400 va alerta utilizatorul periodic în timp ce înregistrează, folosind **Alarmă de înregistrare** rând. Opțiunile pentru rând sunt următoarele:

 - Dacă **Activați semnalele sonore** este setat la **Pe**, VB400 va emite un bip în timpul înregistrării.
 - Dacă **Activați vibrația** este setat la **Pe**, VB400 va suna în timpul înregistrării.
- În **secundă** timp, administratorii pot configura intervalul la care va suna alarma (între 5 și 600 de secunde). Acest lucru se va aplica atât bipurilor, cât și feedback-ului haptic, în funcție de ceea ce a fost activat.
-
- 

*Dacă **Activați semnalele sonore** și **Activați vibrația** nu au fost, de asemenea, setate la **Pe** în **Când se află în modul normal** sau **Când sunteți în modul silențios** rânduri, niciuna din configurația din **Alarmă de înregistrare** rândul va avea efect.*
-

Managementul energiei - această secțiune le permite administratorilor să configureze gestionarea avansată a duratei de viață a bateriei.

- De la **Comportament atunci când este inactiv** meniu derulant, selectați cum se va comporta VB400 când este inactiv (alocat și deconectat, dar nu înregistrează). Opțiunile sunt următoarele:

 - Dispozitivul intră în modul standby** - camera purtată pe corp va intra în standby. VB400 va părăsi starea de așteptare de îndată ce i se va solicita să înregistreze din nou.
 - Dispozitivul se oprește** - camera purtată pe corp se va închide. VB400 se va porni la câteva secunde după ce i se solicită să înregistreze.



Dacă Dispozitivul se oprește este selectat, bateria VB400 va dura mai mult între încărcări.

Comportamentul de înregistrare-această secțiune controlează modul în care va acționa un VB400 atunci când înregistrează.

- ▮ Dacă **Afișați suprapunerea metadatelor video** este setat la **Da**, metadatele vor fi afișate peste toate videoclipurile înregistrate pe camerele purtate pe corp care locuiesc pe acest profil de dispozitiv. Ce metadate precise sunt afișate pot fi configurate din **Setări pentru suprapunerea metadatelor video** secțiunea **Dispozitive** panou, în **Admin** fila.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea setărilor de suprapunere a metadatelor video la pagina 210

- ▮ Dacă **Suprascrie cele mai vechi înregistrări când sunt pline** este setat la **Da**, camera purtată pe corp va suprascrie cea mai veche înregistrare cu imagini mai noi dacă a rămas fără spațiu de stocare.

Dacă este setat la **Nu**, camera purtată pe corp va opri înregistrarea odată ce a rămas fără spațiu de stocare.

- ▮ Dacă **Permite înregistrarea în modul silențios** este setat la **Da**, camera purtată pe corp poate înregistra filmări în modul silențios. Camera purtată pe corp poate intra și în modul silențios în timpul înregistrării.

Dacă este setat la **Nu**, dacă camera purtată pe corp este în modul silențios și operatorul efectuează gestul care îi solicită camerei purtate pe corp să înceapă înregistrarea, camera purtată pe corp va ieși din modul silențios. Dacă camera purtată pe corp înregistrează și operatorul efectuează gestul care îi solicită camerei purtate pe corp să intre în modul silențios, camera purtată pe corp va opri înregistrarea.



Preînregistrarea va funcționa în continuare în modul silențios, chiar dacă **Permite înregistrarea în modul silențios** este setat la **Nu**.

- ▮ Dacă **Pre-înregistrare** este setat la **Da**, filmările de preînregistrare vor fi activate.

Odată ce preînregistrarea a fost activată, următoarele opțiuni vor deveni disponibile:

- ▮ În **secundă** câmp, introduceți numărul de secunde pentru care VB400 va preînregistra. Valoarea implicită este de 30 de secunde, iar limita superioară este de 120 de secunde.

- ▮ Din meniul drop-down, selectați când va începe preînregistrarea. Opțiunile sunt următoarele:

- ▮ **Întotdeauna preînregistrați când nu se încarcă**-preînregistrarea va fi activată ca imediat ce camera purtată pe corp este deconectată.

- ▮ **Porniți/opriți manual preînregistrarea**-administratorul trebuie să fie manual configurați o acțiune care, atunci când este efectuată, va începe preînregistrarea. Acest lucru se face din **Controale** panoul, tratat mai târziu în acest capitol.

- ▮ De asemenea, administratorii pot seta **Post-înregistrare** la **Pe**.

În **secundă** câmp, introduceți numărul de secunde pentru care VB400 va post-înregistra. Valoarea implicită este de 30 de secunde, iar limita superioară este de 120 de secunde.

- De la **Înregistrați audio** meniul derulant, administratorii pot selecta dacă camerele lor purtate pe corp înregistrează audio sau nu. Opțiunile sunt următoarele:

- Da-audio va fi înregistrat atât în timpul preînregistrării, cât și în timpul înregistrării normale.

- Da (cu excepția preînregistrării)-audio va fi înregistrat numai în timpul înregistrării normale.

- Dacă **Activați GPS** este setat la **Da**, datele de locație GPS vor fi înregistrate alături de orice videoclip.

Dacă este setat la **Nu**, utilizatorul poate adăuga în continuare date despre locație la videoclipuri după ce acestea au fost descărcate în VideoManager.

- În **Durata videoclipului** câmp, introduceți numărul de minute pentru care un VB400 poate înregistra, după care filmarea va fi împărțită în mai multe videoclipuri.

Administratorul poate selecta între 5 și 30 de minute.

- În **Suprimați înregistrarea la deconectare** câmp, introduceți numărul de secunde pentru care camera purtată pe corp va fi împiedicată să înregistreze după ce a fost deconectată. Aceasta înseamnă că, în perioada de timp configurată, camera purtată pe corp va ignora orice gest care ar determina în mod normal să înregistreze.



Acest lucru se aplică și înregistrărilor care ar fi pornite de periferice Bluetooth.

Setări video-această secțiune controlează rezoluția video și rata de cadre.

- De la **Rezoluție video** meniul derulant, administratorii pot selecta rezoluția video a videoclipurilor înregistrate pe camerele purtate pe corp care locuiesc pe acest profil de dispozitiv. Opțiunile sunt următoarele:
 - Standard**-1 GB/oră, aproximativ la 360p sau cea mai mică rezoluție disponibilă pentru hardware, oricare dintre acestea este mai mare.
 - Ridicat**-2 GB/oră, aproximativ la 720p sau cea mai mare rezoluție disponibilă pentru hardware, oricare dintre acestea este mai mică.
 - Full HD**-mai mare de 2 GB/oră, aproximativ la 1080p sau cea mai mare rezoluție disponibilă pentru hardware, oricare dintre acestea este mai mică.
- De la **Rata de cadre** meniul derulant, administratorii pot selecta rata de cadre în care vor înregistra camerele purtate pe corp care locuiesc pe acest profil de dispozitiv. Există două opțiuni: **25 FPS** sau **30 FPS**.

Setări audio-această secțiune controlează opțiunile audio ale VB400.

- De la **Codec audio** meniul derulant, selectați tipul de sunet care va fi înregistrat de VB400s cu acest profil de dispozitiv. Opțiunile sunt următoarele:
 - AAC**-aceasta va comprima audio și va avea ca rezultat dimensiuni mai mici ale fișierelor.
 - PCM**-aceasta va înregistra sunet de înaltă calitate, dar va avea ca rezultat fișiere de dimensiuni mai mari.

Setări Bluetooth-această secțiune controlează dacă Bluetooth poate fi utilizat cu un VB400.

- De la **Periferice Yardarm™ Holster Aware™** meniul derulant, administratorii pot selecta câte periferice Bluetooth vor fi asociate cu camerele purtate pe corp în acest profil de dispozitiv. Dacă un VB400 din acest profil de dispozitiv nu poate găsi numărul de periferice Bluetooth specificat aici când este în câmp, va suna o alarmă.

Pentru mai multe informații, vă rugăm să contactați asistența tehnică și să solicitați documentul tehnic *Senzorii care conștientizează tocul de la Yardarm cu probleme personale au fost explicați [ED-009-038]* sau *Senzorii care conștientizează tocul cu tocul de la piscină sunt explicați [ED-009-070]*.

- Dacă **Înregistrare asistată de colegi** este setat la **Pe**, un VB400 alocat sau alocat va începe automat înregistrarea dacă un alt VB400 începe înregistrarea în vecinătatea sa.

Pentru mai multe informații, vă rugăm să contactați asistența tehnică și să solicitați documentul tehnic *Înregistrarea asistată de colegi explicată [ED-009-056]*.

- De la **Integrare radio Motorola** meniul derulant, administratorii pot configura ce radiouri vor fi compatibile cu camerele purtate pe corp din acest profil de dispozitiv.

Pentru mai multe informații, vă rugăm să contactați asistența tehnică și să solicitați documentul tehnic *VideoManager și integrarea Tetra Radio explicată [ED-009-062]*.

Setări VB Companion-această secțiune controlează dacă VB Companion poate fi utilizat cu un VB400.

- Dacă **Activați VB Companion** este setat la **Da**, VB400 va fi compatibil cu Motorola Solutions VB Companion.

Controale-această secțiune le permite administratorilor să configureze butoanele și gesturile VB400-urilor.

- De la **Țineți cronometrarea** meniul derulant, selectați cât timp trebuie să țină un operator apăsat butonul unui VB400 pentru ca camera purtată pe corp să înregistreze gestul ca „așteptare”. Opțiunile sunt **Lung**, **Normal**, sau **Scurt**.
- De la **Timpul dublu clic** meniul derulant, selectați cât de repede trebuie un operator să facă dublu clic pe butonul unui VB400 pentru ca camera purtată pe corp să înregistreze gestul ca „dublu clic”. Opțiunile sunt **Lung**, **Normal**, sau **Scurt**.

Administratorii pot mapa, de asemenea, butoanele VB400 (de ex **Buton frontal**) la gesturi (ex **Presa**) și acțiunile care vor fi efectuate ca urmare (ex **Nicio acțiune**).

Pentru a mapa gestul unui buton pe o acțiune, identificați butonul și gestul relevante din **Control** coloană. Folosind corespunzătoare **Acțiune** meniurile derulante, selectați acțiunea care va fi efectuată atunci când este efectuat gestul butonului. Opțiunile sunt următoarele:

- Nicio acțiune**-gestul nu face nimic.
- Porniți/opriți înregistrarea**-gestul schimbă modul de înregistrare; dacă VB400 înregistrează deja, înregistrarea se va opri când este efectuat gestul. Dacă VB400 nu înregistrează când este apăsat butonul, începe înregistrarea.
- Începeți înregistrarea**-gestul începe înregistrarea. Dacă înregistrarea este deja în curs, gestul nu face nimic.
- Opriți înregistrarea**-gestul oprește înregistrarea. Dacă înregistrarea nu este în curs, gestul nu face nimic.
- Închidere**-VB400 va opri înregistrarea și se va opri.

- ▮ **Afișează starea bateriei**-gestul va face ca LED-ul C al VB400 să reflecte starea bateriei camerei purtate pe corp. Dacă LED-ul este *verde*, camera purtată pe corp mai are încă destulă încărcare. Dacă LED-ul este *galben*, bateria camerei purtate pe corp este descărcată și ar trebui să fie reîncărcată cât mai curând posibil. Dacă LED-ul este *roșu*, camera purtată pe corp este pe cale să se închidă din cauza bateriei scăzute.
- ▮ **Înregistrează marcaj**-gestul va plasa un marcaj în videoclip. Odată ce videoclipul a fost descărcat în VideoManager, utilizatorii pot sări direct la marcaj în timp ce îl vizionează.

Acesta este singurul mod prin care utilizatorii pot plasa un marcaj direct într-un videoclip. Utilizatorii pot plasa marcate în videoclipuri pe VideoManager, dar trebuie să fie mai întâi într-un incident.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea și ștergerea marcajelor la pagina 86

- ▮ **Intrați în modul silențios**-gestul intră în modul liniște. În modul silențios, VB400 va respecta setările configurate în **Când sunteți în modul silențios** rândul de **Notificări și alarme** panou.
- ▮ **Ieși din modul silențios**-gestul iese din modul silențios. Fără modul silențios, VB400 va respecta setările configurate în **Când se află în modul normal** rândul de **Notificări și alarme** panou.
- ▮ **Comutați modul silențios**-gestul se schimbă între modul silențios și modul normal.
- ▮ **Asociați periferice Bluetooth**-gestul va solicita VB400 să se asocieze cu un nou periferic Bluetooth. Perifericul Bluetooth trebuie să fie conectat la alimentare în timp ce acest lucru se întâmplă.
- ▮ **Bypass avertizare periferică**-gestul va permite utilizatorilor să oprească un bip VB400 atunci când nu poate găsi numărul necesar de periferice Bluetooth, așa cum se specifică din **Periferice Yardarm™ Holster Aware™** scapă jos.
- ▮ **Intrați în modul de siguranță**-gestul face ca VB400 să intre în modul de siguranță. În modul de siguranță, VB400 va fi complet inert: gesturile de pornire/oprire a înregistrării nu vor funcționa, iar camera purtată pe corp nu se va conecta la rețele WiFi/Bluetooth și nu va face zgomot.
- ▮ **Ieșiți din modul de siguranță**-gestul face ca VB400 să iasă din modul de siguranță. Odată ce VB400 a ieșit din modul de siguranță, se poate înregistra, se poate conecta la rețele WiFi/Bluetooth și poate face zgomot.
- ▮ **Comutați modul de siguranță**-dacă VB400 este deja în modul de siguranță, va ieși din modul de siguranță. Dacă VB400 este **nu** în modul de siguranță, va intra în modul de siguranță.

Următoarele opțiuni derulante sunt vizibile numai dacă **Pre-înregistrarea** fost setat la **Da** în **Comportamentul de înregistrare** panou:

- ▮ **Începeți preînregistrarea**-gestul va începe preînregistrarea. Lungimea preînregistrării depinde de configurația din **Comportamentul de înregistrare** panou.
- ▮ **Opriți preînregistrarea**-gestul va opri preînregistrarea, iar filmările preînregistrate vor fi eliminate.

- ▮ **Comutați preînregistrare**-dacă camera purtată pe corp este deja în pre-înregistrare, gestul va opri pre-înregistrarea. Dacă camera purtată pe corp nu preînregistrează, gestul va începe preînregistrarea.

În **Controale** secțiunea, există, de asemenea, o opțiune de a face **Conexiune WiFi** **Automat** sau **Manual**. Dacă este setat la **Automat**, VB400 va căuta WiFi la pornire. Dacă este setat la **Manual**, VB400 trebuie comandat să caute WiFi folosind un gest de buton. Din acest motiv, mai multe opțiuni vor apărea în meniul derulant care dictează ce acțiune va efectua butonul VB400:

- ▮ **Conectați-vă la WiFi**-gestul va solicita VB400 să înceapă să caute WiFi. Dacă VB400 este deja conectat la WiFi, acest buton nu face nimic.
- ▮ **Deconectați-vă de la WiFi**-gestul va deconecta VB400 de la WiFi. Dacă VB400 nu este deja conectat la WiFi, acest buton nu face nimic.
- ▮ **Comutați conexiunea WiFi**-gestul va schimba starea conexiunii WiFi - dacă WiFi a fost oprit, acesta va fi pornit și invers.

În **X-100/X-200** secțiunea, utilizatorii pot configura modul în care butonul camerei din seria X este mapat pe gesturi (**Presa**, **Ține**, și **Faceți dublu clic**) și acțiunile care vor fi efectuate ca urmare (ex **Nicio acțiune**). Pentru a mapa gestul gestului cu o acțiune, utilizați **Acțiune** dropdown - opțiunile sunt aceleași ca în secțiunea VB400.

13.2.2 Profilul dispozitivului VB100/VB200/VB300

Secțiunea de profil de dispozitiv pentru un VB100, VB200 și VB300 este împărțită în următoarele secțiuni: **Detalii**, **Notificări și avertismente**, **Managementul energiei**, **Comportamentul de înregistrare**, **Setări video**, și **Controlul**.

Pentru a vizualiza setările relevante:

1. Navigați **la Admin** fila.
2. Selectați **Dispozitive** panoul.
3. Faceți clic pe **Profiluri dispozitiv** secțiunea.
4. Faceți clic & **Creați un profil**.
5. În **Nume** câmp, introduceți un nume pentru profilul dispozitivului.
6. Din **Familia de dispozitive** meniu derulant a **Detalii** panoul, selectați **VB200/300**.

Următoarele setări sunt acum disponibile:

Notificări și avertismente - această secțiune le permite administratorilor să personalizeze modul în care camera din seria VB răspunde atunci când sunt efectuate diferite acțiuni.

- ▮ Dacă **Avertisment sonor când spațiul de stocare este aproape plin** este setat la **Da**, camera din seria VB va emite un bip periodic când spațiul său de stocare este redus.
- ▮ Dacă **Sună avertisment când nivelul bateriei este critic** este setat la **Da**, va suna o alarmă în plus față de avertismentul LED atunci când bateria este extrem de scăzută (mai puțin de 10 minute de înregistrare rămasă).
- ▮ Dacă **Avertisment sonor când începe sau se oprește înregistrarea** este setat la **Da**, camera din seria VB va emite un bip când începe înregistrarea.
- ▮ Dacă **Sună regulat avertisment în timpul înregistrării** este setat la **Da**, camera din seria VB va emite un bip regulat în timpul înregistrării video.

Administratorii pot configura intervalul la care va suna alarma.

- ▮ Dacă **Activarea avertismentului în modul silențios** este setat la **Da**, toate alarmele care au fost configurate în setările anterioare vor face în continuare zgomot atunci când camera purtată pe corp este în modul silențios.

- | Dacă **LED intermitent în standby** este setat la **Da**, o cameră din seria VB va clipi când se află în modul standby. Va intra în modul de așteptare când a fost inactiv (alocat și deconectat, dar nu înregistrează) pentru o perioadă de timp.
- | Dacă **Afișați LED-urile frontale când înregistrați VB300** este setat la **Da**, LED-urile camerei din seria VB vor fi aprinse în timpul înregistrării.
- | Dacă **Afișați LED-urile când înregistrați X-100/X-200** este setat la **Da**, LED-urile X-100/X-200 vor fi aprinse în timpul înregistrării.
- | Dacă **Activați soneria X-100/X-200** este setat la **Da**, X-100s și X-200s vor avea feedback haptic.

Managementul energiei-această setare le permite administratorilor să configureze managementul avansat al duratei de viață a bateriei.

- | Dacă **Opriți când este inactiv** este setat la **Da**, administratorii pot configura pentru câte ore camera din seria VB trebuie să fie departe de încărcătorul său, după care se va opri.

Acest lucru va păstra durata de viață a bateriei - cu toate acestea, camera purtată pe corp trebuie să fie pornită manual înainte de a putea înregistra. Acest lucru se poate face apăsând orice buton de pe camera purtată pe corp.

Comportamentul de înregistrare-această secțiune controlează modul în care o cameră din seria VB va acționa atunci când înregistrează.

- | Dacă **Afișați suprapunerea metadatelor video** este setat la **Da**, metadatele vor fi afișate peste toate videoclipurile înregistrate pe camerele purtate pe corp care locuiesc pe acest profil de dispozitiv. Ce metadate precise sunt afișate pot fi configurate din **Setări pentru suprapunerea metadatelor video** secțiunea **Dispozitive** panou, în **Admin** fila.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea setărilor de suprapunere a metadatelor video la pagina 210

- | Dacă **Suprascrie cele mai vechi înregistrări când sunt pline** este setat la **Da**, camera purtată pe corp va suprascrie cea mai veche înregistrare cu imagini mai noi dacă a rămas fără spațiu de stocare.

Dacă este setat la **Nu**, camera purtată pe corp va opri înregistrarea odată ce a rămas fără spațiu de stocare.

- | Dacă **Pre-înregistrare** este setat la **Da**, filmările de preînregistrare vor fi activate.

Odată ce preînregistrarea a fost activată, următoarele opțiuni vor deveni disponibile:

- | În **secundă** câmp, introduceți numărul de secunde pentru care VB300 va preînregistra. Valoarea implicită este de 30 de secunde, iar limita superioară este de 120 de secunde.

- | Din meniul drop-down, selectați când va începe preînregistrarea. Opțiunile sunt următoarele:

- | **Întotdeauna preînregistrați când nu se încarcă**-preînregistrarea va fi activată ca imediat ce camera purtată pe corp este deconectată.

- | **Porniți/opriți manual preînregistrarea**-administratorul trebuie să fie manual configurați o acțiune care, atunci când este efectuată, va începe preînregistrarea. Acest lucru se face din **Controale** panoul, tratat mai târziu în acest capitol.

- | De la **Înregistrați audio** meniul derulant, administratorii pot selecta dacă camerele lor purtate pe corp înregistrează audio sau nu. Opțiunile sunt următoarele:

- | **Da**-audio va fi înregistrat atât în timpul preînregistrării, cât și în timpul înregistrării normale.
- | **Nu**-nu va fi înregistrat niciun sunet.
- | **Da (cu excepția preînregistrării)**-audio va fi înregistrat numai în timpul înregistrării normale.

Această opțiune va fi vizibilă numai dacă administratorul a setat **Pre-înregistrare la Pe**.

- | **Necesită dublu consimțământ**-utilizatorul trebuie să parcurgă doi pași înainte ca sunetul să o facă să fie înregistrate - în primul rând, trebuie să înceapă înregistrarea cu camera lor purtată pe corp și apoi trebuie să efectueze un alt gest (așa cum este definit în **Controale** panoul) înainte ca sunetul să fie înregistrat împreună cu un videoclip.

Setări video-această secțiune controlează rezoluția video și rata de cadre.

- | De la **Rezoluție video** meniul derulant, administratorii pot selecta rezoluția video a videoclipurilor înregistrate pe camerele purtate pe corp care locuiesc pe acest profil de dispozitiv. Opțiunile sunt următoarele:
 - | **Standard**-1 GB/oră, aproximativ la 360p sau cea mai mică rezoluție disponibilă pentru hardware, oricare dintre acestea este mai mare.
 - | **Ridicat**-2 GB/oră, aproximativ la 720p sau cea mai mare rezoluție disponibilă pentru hardware, oricare dintre acestea este mai mică.
 - | **Full HD**-mai mare de 2 GB/oră, aproximativ la 1080p sau cea mai mare rezoluție disponibilă pentru hardware, oricare dintre acestea este mai mică.
- | De la **Rata de cadre** meniul derulant, utilizatorii pot selecta rata de cadre în care vor înregistra camerele purtate pe corp care locuiesc pe acest profil de dispozitiv. Există două opțiuni: **25 FPS** sau **30 FPS**.
- | Dacă **Vedere nocturnă îmbunătățită** este setat la **Da**, rata de cadre a camerei purtate pe corp va fi redusă la jumătate, iar timpul de expunere va fi dublat. Acest lucru produce imagini mai bine iluminate, dar ar trebui utilizat numai dacă camera din seria VB este montată pe o suprafață stabilă.

Controale-această secțiune controlează ce gesturi și acțiuni sunt asociate cu butoanele unui X-100, X-200 și VB300.

Pentru a mapa gestul unui buton pe o acțiune, identificați butonul și gestul relevante din **Control** coloana. Folosind corespunzătoare **Acțiune** meniurile derulante, selectați acțiunea care va fi efectuată atunci când este efectuat gestul butonului. Opțiunile sunt următoarele:

- | **Nicio acțiune**-gestul nu face nimic.
- | **Porniți/opriți înregistrarea**-gestul schimbă modul de înregistrare - dacă VB300 înregistrează deja, înregistrarea se va opri când gestul este efectuat. Dacă VB300 nu înregistrează atunci când este efectuat gestul, începe înregistrarea.
- | **Începeți înregistrarea**-gestul începe înregistrarea. Dacă înregistrarea este deja în curs, gestul nu face nimic.
- | **Opriți înregistrarea**-gestul oprește înregistrarea. Dacă înregistrarea nu este în curs, gestul nu face nimic.

- ▮ **Înregistrează marcaj-gestul** va plasa un marcaj în videoclip. Odată ce videoclipul a fost descărcat în VideoManager, utilizatorii pot sări direct la marcaj în timp ce îl vizionează.

>> Pentru mai multe informații, consultați Crearea, editarea și ștergerea marcajelor la pagina 86

- ▮ **Intrați în modul silențios**-VB300 va intra în modul silențios, ceea ce înseamnă că LED-urile se vor stinge și alarmele nu vor suna. Dacă VB300 este deja în modul silențios, gestul nu face nimic.
- ▮ **Ieși din modul silențios**-VB300 va ieși din modul silențios, ceea ce înseamnă că LED-urile se vor aprinde și alarmele vor suna normal. Dacă VB300 nu este în modul silențios, gestul nu face nimic.
- ▮ **Comutați modul silențios**-dacă VB300 este în modul silențios când este efectuat gestul, va ieși din modul silențios. Dacă VB300 nu este în modul silențios când este efectuat gestul, va intra în modul silențios.

Următoarele opțiuni derulante sunt vizibile numai dacă **Pre-înregistrarea** fost setat la **Da** în **Comportamentul de înregistrare** nou:

- ▮ **Începeți preînregistrarea**-gestul va începe preînregistrarea. Lungimea preînregistrării depinde de configurația din **Comportamentul de înregistrare** nou.
- ▮ **Opriți preînregistrarea**-gestul va opri preînregistrarea, iar filmările preînregistrate vor fi eliminate.
- ▮ **Comutați preînregistrare**-dacă camera purtată pe corp este deja în pre-înregistrare, gestul va opri pre-înregistrarea. Dacă camera purtată pe corp nu preînregistrează, gestul va începe preînregistrarea.

În **Controale** secțiune, există o **Conexiune WiFi** meniu derulant, din care administratorul poate selecta dacă conexiunea WiFi este fie **Automat** sau **Manual**. Dacă este setat la **Automat**, VB300 va căuta WiFi la pornire. Dacă este setat la **Manual**, VB300 trebuie să fie comandat să caute WiFi folosind un gest de buton. Din acest motiv, vor apărea mai multe opțiuni în meniul derulant care dictează ce acțiune va efectua butonul VB300:

- ▮ **Conectați-vă la WiFi**-gestul va solicita VB300 să înceapă să caute WiFi. Dacă VB300 este deja conectat la WiFi, acest buton nu face nimic.
- ▮ **Deconectați-vă de la WiFi**-gestul va deconecta VB300 de la WiFi. Dacă VB300 nu este deja conectat la WiFi, acest buton nu face nimic.
- ▮ **Comutați conexiunea WiFi**-gestul va schimba starea conexiunii WiFi - dacă WiFi a fost oprit, acesta va fi pornit și invers.

În **X-100/X-200** secțiunea, administratorii pot configura modul în care butonul camerei din seria X este mapat pe gesturi (**Presa**, **Ține**, și **Faceți dublu clic**) și acțiunile care vor fi efectuate ca urmare (ex **Nicio acțiune**). Pentru a mapa gestul butonului la o acțiune, utilizați **Acțiune** dropdown - opțiunile sunt aceleași ca în secțiunea VB300.

13.2.3 Profilul dispozitivului camerei din seria VT

Secțiunea de profil de dispozitiv pentru o cameră din seria VT are o secțiune: **Comportamentul de înregistrare**.



Pentru a vizualiza setările relevante:

1. Navigați la **Admin** fila.
2. Selectați  **Dispozitive** panou.
3. Faceți clic pe  **Profiluri dispozitiv** secțiunea.
4. Faceți clic  **Creați un profil**.
5. Selectați **VT50/100** din **Familia de dispozitive** meniul derulant al **Detalii** panou.
6. Dacă **Afișați suprapunerea metadatelor video** este setat la **Pe**, toate camerele din seria VT din acest profil de dispozitiv vor înregistra videoclipuri cu metadate înscrise.

Administratorii pot configura ce informații vor fi incluse în aceste metadate din **Setări pentru suprapunerea metadatelor video** secțiunea **Dispozitive** panou, în **Admin** fila.

>> Pentru mai multe informații, consultați Configurarea setărilor de suprapunere a metadatelor video la pagina 210

13.3 Anexa C: Tipuri de raport

VideoManager oferă multe tipuri de rapoarte. Următorul apendice acoperă fiecare tip de raport care poate fi creat, precum și coloanele și valorile corespunzătoare pe care le conțin.

Site-uri

Dacă VideoManager a fost configurat să acționeze ca un VideoManager central, aceasta va returna o listă a tuturor site-urilor conectate la acesta, precum și detalierea de cât timp site-urile au fost online/offline (în ore).

- | **Numele site-ului**-numele site-ului, așa cum este configurat din **Stare** fila.
- | **Online**-numărul de ore pentru care site-ul a fost online (în perioada acoperită de raport).
- | **Offline**-numărul de ore pentru care site-ul a fost offline (în perioada acoperită de raport).
- | **octeți**-numărul de octeți transferați de pe acest site către Managerul video central, inclusiv filmări și metadate.

management

Aceasta va returna o imagine de ansamblu la nivel înalt a parametrilor cheie ai sistemului, inclusiv orele totale de filmare înregistrate și numărul total de incidente și exporturi create, în perioada acoperită de raport.

- | **Înregistrări (total)**-numărul total de înregistrări surprinse în perioada acoperită de raport.
- | **Înregistrări (lungime)**-lungimea totală a înregistrărilor surprinse în perioada acoperită de raport, în minute.
- | **Înregistrări (MB)**-dimensiunea totală a înregistrărilor capturate în perioada acoperită de raport, în MB.
- | **Înregistrare medie (lungime)**-durata medie a înregistrării surprinsă în perioada acoperită de raport, în minute.
- | **Înregistrare medie (MB)**-dimensiunea medie a înregistrării surprinsă în perioada acoperită de raport, în MB.
- | **Elemente media (total)**-numărul total de media. Acestea includ videoclipuri înregistrate pe camere purtate pe corp, videoclipuri importate și active importate (în perioada acoperită de raport).
- | **Elemente media (lungime)**-lungimea totală a suporturilor înregistrate sau importate în perioada acoperită de raport, în minute.
- | **Elemente media (MB)**-dimensiunea totală a suporturilor înregistrate sau importate în perioada acoperită de raport, în MB.

- | **Ștergeri media (manual)**-numărul de elemente media pe care utilizatorii le-au șters manual din VideoManager (în perioada acoperită de raport).
- | **Ștergeri media (politică)**-numărul de elemente media care au fost șterse automat de VideoManager ca urmare a politicii sale de ștergere (în perioada acoperită de raport).
- | **Incidente**-numărul de incidente create în sistem (în perioada acoperită de raport).
- | **Exporturi**-numărul de exporturi create pe sistem (în perioada acoperită de raport).
- | **Operatori de dispozitiv activ**-numărul de utilizatori cărora le sunt atribuite camere purtate pe corp (în perioada acoperită de raport).
- | **Eșecuri de testare video a dispozitivelor active**-numărul de videoclipuri care au fost semnalate de VideoManager ca având cadre scăzute (în perioada acoperită de raport).
- | **Exporturi cheie dispozitiv**-numărul de ori în care cheile de control acces au fost exportate (în perioada acoperită de raport). Dacă aceeași cheie de control al accesului este exportată de mai multe ori, aceasta va conta ca evenimente diferite în raport.

Rezumatul utilizatorului

Aceasta va returna valorile pentru un utilizator specificat, inclusiv numele de utilizator, numele afișat, dacă sunt activate sau nu și numărul de zile pentru care s-a conectat/nu s-a conectat. Dacă nu este introdus niciun nume de utilizator, raportul va prezenta informațiile pentru **toate** utilizatorii din sistem. Dacă este programat, acest raport poate fi copiat în **Copiere automată a raportului** spațiu pentru fișiere.

- | **Nume de utilizator**-numele de utilizator pentru utilizator, așa cum este configurat în **Nume utilizator** domeniu.
- | **Nume**-numele afișat pentru utilizator, așa cum este configurat în **Numele de afișare** domeniu.
- | **ID-ul de utilizator**-ID-ul numeric al utilizatorului din baza de date VideoManager.
- | **Stat**-dacă utilizatorul este activat (adică se poate conecta la VideoManager) sau dezactivat (adică nu se poate conecta la VideoManager).
- | **Data alocată cu înregistrarea**-numărul de zile în care utilizatorului i s-a atribuit o cameră purtată pe corp și filmări înregistrate (în perioada acoperită de raport).
- | **Data atribuită fără înregistrare**-numărul de zile în care utilizatorului i s-a atribuit o cameră purtată pe corp, dar nu a înregistrat filmări (în perioada acoperită de raport).
- | **Zile nealocate**-numărul de zile în care utilizatorului nu i s-a atribuit o cameră purtată pe corp (în perioada acoperită de raport).
- | **Zile autentificate**-numărul de zile în care utilizatorul sa conectat la VideoManager (în perioada acoperită de raport).
- | **Zile neconectate**-numărul de zile în care utilizatorul nu s-a conectat la VideoManager (în perioada acoperită de raport).

Incidente

Aceasta va returna o listă a tuturor incidentelor care au fost create în perioada acoperită de raport. De asemenea, va returna detaliile pentru aceste incidente, inclusiv semnăturile, numele lor, când au fost create și când au fost editate ultima dată (chiar dacă aceasta nu este în perioada acoperită de raport). Dacă este programat, acest raport poate fi copiat în **Copiere automată a raportului** spațiu pentru fișiere.

Coloanele pe care le vor vedea utilizatorii depind de modul în care au fost configurate câmpurile de incident definite de utilizator. În mod implicit, dacă administratorul nu a editat câmpurile de incidente încorporate (adică nu le-a redenumit, reordonat sau șters), coloanele vor fi după cum urmează:

- | **ID**-ID-ul intern al incidentului în baza de date VideoManager.
- | **Incident creat**-când a fost creat incidentul.
- | **Ultima editare**-când incidentul a fost editat ultima dată.
- | **Titlu**-titlul incidentului.
- | **Ora incidentului**-ora incidentului, așa cum este configurat în **Ora incidentului** domeniu.
- | **Cod de referință**-codul de referință al incidentului, așa cum este configurat în **Cod de referință** domeniu.
- | **Note**-notele incidentului, așa cum sunt configurate în **Note** domeniu.
- | Orice alte câmpuri de incident definite de utilizator pe care administratorul le-a creat vor apărea ca coloane separate, indiferent dacă câmpurile în sine au fost populate în incidente.



Câmpurile calculate vor fi afișate în continuare în raport, chiar dacă condițiile lor nu au fost îndeplinite.

- | **Alte domenii**-dacă un utilizator a completat un câmp de incident definit de utilizator șters acum pentru acest incident, această coloană va afișa numele câmpului (câmpurilor) de incident definit de utilizator șters și valoarea (valorile) corespunzătoare.
- | **Inregistrat de**-dacă incidentul include filmări, această coloană va lista operatorul (operatorii) care a înregistrat filmarea.

Videoclipuri

Aceasta va returna o listă a tuturor videoclipurilor care au fost înregistrate pe camerele purtate pe corp sau importate în VideoManager în perioada acoperită de raport. De asemenea, va returna detaliile pentru aceste videoclipuri, inclusiv cine le-a înregistrat, când a început și s-a oprit înregistrarea, durata videoclipurilor și numerele de serie ale camerelor purtate pe corp care le-au înregistrat. Dacă este programat, acest raport poate fi copiat în **Copiere automată a raportului** spațiu pentru fișiere.

- | **URNĂ**-ID-ul unic al videoclipului.
- | **Identificator de înregistrare**-ID-ul unic de înregistrare al videoclipului.

- | **Index de înregistrare**-dacă videoclipul face parte dintr-o înregistrare mai lungă, această coloană va afișa poziția sa în înregistrare (adică primul videoclip va fi 0, al doilea videoclip va fi 1 etc.).
- | **Nume de utilizator**-utilizatorul care a înregistrat sau a importat videoclipul.
- | **ID insignă**-camera purtată de corp care a înregistrat videoclipul. Dacă videoclipul a fost importat, acesta va citi *caimport*.
- | **Ora de începere**-când a început videoclipul.
- | **Ora de sfârșit**-când s-a terminat videoclipul.
- | **Durată**-cat de lung este videoclipul.
- | **Calitate**-rezoluția videoclipului și FPS.
- | **Dimensiunea datelor (MB)**-dimensiunea videoclipului în MB.
- | **Marcat?**-dacă videoclipul a fost marcat pe teren.
- | **În incident?**-dacă videoclipul este într-un incident.
- | **Șters?**-dacă videoclipul a fost șters din VideoManager
- | **SHA-256**-hash-ul SHA-256 al videoclipului.

Export utilizator

Aceasta va returna o listă a tuturor utilizatorilor de pe VideoManager la momentul în care a fost creat raportul. De asemenea, va returna detaliile pentru acești utilizatori, inclusiv numele de utilizator, numele afișate, ID-urile RFID și rolurile pe care le ocupă. Dacă este programat, acest raport poate fi copiat în **Copiere automată a raportului** spațiu pentru fișiere.

- | **Nume de utilizator**-numele de utilizator pentru utilizator, așa cum este configurat în **Nume utilizator** domeniu.
- | **Numele de afișare**-numele afișat pentru utilizator, așa cum este configurat în **Numele de afișare** domeniu.
- | **Parolă**-parola utilizatorului.
- | **Stat**-dacă utilizatorul este activat (adică se poate conecta la VideoManager), dezactivat (adică nu se poate conecta la VideoManager) sau șters.
- | **RFID**-dacă utilizatorul a fost asociat cu un card RFID, acesta este ID-ul lui Touch Assign.
- | **Adresă MAC BLE**-dacă este activată pentru raport, aceasta este adresa MAC BLE a utilizatorului. Utilizatorii primesc automat o adresă de către VideoManager la prima utilizare Bluetooth (fie cu VB Companion, înregistrare asistată de colegi sau periferice Bluetooth).
- | **Roluri**-rolurile pe care le locuiește utilizatorul.

Operator Recorder Rezumat

Acesta va returna un rezumat al activității operatorului (adică câte videoclipuri au fost înregistrate în perioada acoperită de raport), defalcat pe operator și dată. De asemenea, va returna detaliile pentru fiecare excursie, inclusiv

numerele de serie ale camerelor purtate pe corp și câte videoclipuri au fost înregistrate. Dacă este programat, acest raport poate fi copiat în **Copiere automată a raportului** spațiu pentru fișiere.

- | **Numele operatorului**-numele operatorului care a înregistrat filmarea.
- | **Numărul dispozitivului**-numărul de serie al camerei purtate pe corp care a fost folosită de operator la data specificată.
- | **Data**-data (datele) când operatorul a înregistrat filmarea.
- | **Numărul de videoclipuri**-numărul de videoclipuri care au fost înregistrate de operator la data specificată.
- | **Ora primului videoclip**-ora de începere a primei înregistrări la data specificată.
- | **Ora ultimului videoclip**-ora de începere a ultimei înregistrări la data specificată.
- | **Număr de videoclipuri < 20 sec**-numărul de videoclipuri de la data specificată, care sunt mai scurte de 20 de secunde.
- | **% de videoclipuri < 20 sec**-procentul de videoclipuri de la data specificată care sunt mai scurte de 20 de secunde.

Echipamente

Aceasta va returna o listă cu toate echipamentele asociate cu această instanță de VideoManager (adică camere purtate pe corp, DockControllers, EdgeControllers, Central VideoManager, site-uri, grid masters și grid worker). De asemenea, va returna detaliile pentru aceste echipamente, inclusiv tipul lor (de ex. VB400), când au fost „văzute” ultima dată de VideoManager și software-ul pe care îl rulează. Dacă este programat, acest raport poate fi copiat în **Copiere automată a raportului** spațiu pentru fișiere.

- | **Număr de serie**-numărul de serie al echipamentului în cauză.
- | **Tip**-tipul de echipament (de ex. VB400, DC-200, grilă).
- | **Identitate sau statut personalizat**-informațiile prezentate aici depind de tipul de echipament:
 - | Dacă echipamentul este o cameră purtată pe corp, acesta va fi starea personalizată, așa cum este configurată din **Stare personalizată** domeniu.
 - | Dacă echipamentul nu este o cameră purtată pe corp, acesta va fi numele sau numărul de serie.
- | **Văzut pentru prima dată**-când echipamentul a fost conectat pentru prima dată la VideoManager.
- | **Văzut ultima dată**-când echipamentul a fost detectat ultima dată de VideoManager. Dacă echipamentul este încă conectat la VideoManager, acest marcaj de timp va fi atunci când a fost rulat raportul.
- | **Ultima locație**-locul unde echipamentul a fost detectat ultima dată de VideoManager. Dacă site-urile nu au fost configurate sau dacă echipamentul a fost văzut ultima dată la Central VideoManager, acesta va citi ca *Central*.
- | **Ultima sublocație**-DockController unde echipamentul a fost detectat ultima dată de VideoManager. Dacă camerele purtate pe corp sunt conectate direct la VideoManager prin USB,

aceasta se va citi ca *USB*. Dacă camerele purtate pe corp sunt conectate la VideoManager prin WiFi, acesta va citi ca *Rețea: [Numele rețelei WiFi]*.

- | **Ultima versiune de software**-versiunea software pe care o rula echipamentul când a fost văzut ultima dată de VideoManager.
- | **Ultima stare**-ultima stare în care se afla echipamentul când a fost văzut ultima dată de VideoManager.
- | **Informații suplimentare**-informațiile prezentate aici depind de starea echipamentului:
 - | Dacă camera purtată pe corp este atribuită, aceasta se va citi ca operatorul căruia îi este atribuită.
 - | Dacă camera purtată pe corp a fost uitată din VideoManager, aceasta va fi data la care a fost uitată.
 - | Dacă echipamentul a fost mutat din această instanță a VideoManager, acesta va citi ca *Mutat în altă locație*.
 - | Dacă site-ul a fost șters din VideoManager, aceasta va citi ca data la care a fost șters.

Audit baterie

Acest raport detaliază dacă bateriile camerelor purtate pe corp s-au degradat. Acest lucru se poate datora faptului că camera purtată pe corp are o baterie defectă, s-a încărcat rapid odată ce a fost încărcată complet și încă andocat sau s-a oprit mai devreme decât se aștepta în timpul înregistrării. Dacă este programat, acest raport poate fi copiat în **Copiere automată a raportului** spațiu pentru fișiere.

- | **Numele dispozitivului**-ID-ul unic al dispozitivului camerei purtate pe corp, care se confruntă cu probleme legate de baterie.
- | **Data evenimentului**-când VideoManager a înregistrat prima dată problema bateriei. Dacă camera purtată pe corp s-a oprit în mod neașteptat pe teren, atunci aceasta va fi atunci când a fost redata.
- | **Tip de eveniment**-tipul specific de problemă a bateriei cu care se confruntă camera purtată pe corp:
 - | *starea bateriei*-camera purtată pe corp a detectat o problemă la încărcarea bateriei.
 - | *autodescărcare maresau autodescărcare*-bateria camerei purtate pe corp s-a încărcat rapid în timp ce este andocat după ce a fost încărcată complet. Acest lucru se aplică numai camerelor VB100, VB200 și VB300 purtate pe corp.
 - | *capacitate limitată a bateriei*-camera purtată pe corp a fost încărcată complet când a fost deconectată, dar a rămas fără încărcare în mod neașteptat în timp ce se afla în câmp. Acest lucru se aplică numai camerelor VB100, VB200 și VB300 purtate pe corp.
- | **Rezumat**-aceasta oferă mai multe detalii despre problema bateriei:

- ▮ Dacă problema aparatului foto purtat de corp este *starea bateriei*, aceasta va oferi informații despre problema specifică a bateriei (de exemplu dacă refuză să se încarce, se încarcă prea lent sau nu a putut fi detectată).
- ▮ Dacă problema aparatului foto purtat de corp este *autodescărcare mare* sau *autodescărcare*, aceasta va oferi informații despre cât de multă tensiune a fost descărcată de la baterie în timpul încărcării și când a făcut acest lucru, măsurată din momentul în care bateria a fost încărcată complet (de ex. 3,89 V după o durată de 6 ore înseamnă că, la 6 ore după ce bateria a fost încărcată complet, tensiunea bateriei a scăzut la 3,89 V).
- ▮ Dacă problema aparatului foto purtat de corp este *capacitate limitată a bateriei*, aceasta va oferi informații despre momentul în care camera purtată pe corp s-a oprit în mod neașteptat, în comparație cu durata de viață estimată a bateriei.

Disponibilitatea dispozitivului

Aceasta va returna o listă de camere purtate pe corp în fiecare locație (de exemplu, un DockController) la intervale de cinci minute, pe durata perioadei acoperite de raport. De asemenea, va returna numărul de camere purtate pe corp care sunt ocupate, în încărcare sau atribuite și numărul de camere purtate pe corp care sunt disponibile (gata pentru a fi atribuite) în fiecare locație. Dacă este programat, acest raport poate fi copiat în **Copiere automată a raportului** spațiu pentru fișiere.

- ▮ **Locație-DC-200** care este auditat. Dacă camerele purtate pe corp sunt conectate direct la VideoManager prin USB, acesta va citi ca *USB*. Dacă site-urile au fost configurate, acesta va citi *canumele site-ului / numele DockController (sau USB)*.
- ▮ **Marca temporală**-când VideoManager a verificat locația. Aceasta va fi la intervale de cinci minute.
- ▮ **Ocupat**-numărul de camere purtate pe corp din locația care actualizează firmware-ul sau descarcă imagini.
- ▮ **Încărcare**-numărul de camere purtate pe corp din locația care se încarcă.
- ▮ **MinimumDisponibil**-numărul minim de camere purtate pe corp disponibile pentru atribuire pe parcursul intervalului de 5 minute.
- ▮ **Alocat**-numărul de camere purtate pe corp din locație care sunt atribuite utilizatorilor.

Excursie pe teren a dispozitivului

Aceasta va returna o listă a călătoriilor efectuate de camerele purtate pe corp în perioada acoperită de raport. De asemenea, va returna detaliile pentru aceste călătorii, inclusiv unde au fost andocate inițial camerele purtate pe corp, unde au fost reandate după înregistrare (de exemplu, dacă o cameră purtată pe corp a fost reandată la un alt DockController) și orele de început/sfârșit ale călătoriilor. Dacă este programat, acest raport poate fi copiat în **Copiere automată a raportului** spațiu pentru fișiere.

- ▮ **Nume de utilizator**-utilizatorul care a plecat în excursie.
- ▮ **Porniți site-ul**-locul unde camera purtată pe corp a fost deconectată. Dacă site-urile nu au fost configurate sau dacă camera purtată pe corp a fost deconectată de la Central VideoManager, acesta va citi ca *Central*.

- | **Încheierea site-ului**-locul unde camera purtată pe corp a fost reandata. Dacă site-urile nu au fost configurate sau dacă camera purtată pe corp a fost deconectată de la Central VideoManager, acesta va citi ca *Central*.
- | **Locația de pornire**-DockController, unde camera purtată pe corp a fost deconectată. Dacă camerele purtate pe corp sunt conectate direct la VideoManager prin USB, acesta va citi ca *USB*. Dacă camerele purtate pe corp sunt conectate la VideoManager prin WiFi, acesta va citi ca *Rețea: [Numele rețelei WiFi]*.
- | **Locația finală**-DockController la care camera purtată pe corp a fost reandata. Dacă camerele purtate pe corp sunt conectate direct la VideoManager prin USB, acesta va citi ca *USB*. Dacă camerele purtate pe corp sunt conectate la VideoManager prin WiFi, acesta va citi ca *Rețea: [Numele rețelei WiFi]*.
- | **ID insignă**-numărul de serie al camerei purtate pe corp și care a fost operată de utilizator.
- | **Ora de începere**-când camera purtată pe corp a fost deconectată.
- | **Ora de sfârșit**-când camera purtată pe corp a fost reandata. Dacă camera purtată pe corp este încă în câmp, aceasta va citi ca *În Câmp*.
- | **Durată**-durata excursiei pe teren, de la camera purtată pe corp fiind deconectată la reancrocare.

Activitatea operatorului

Aceasta va returna o listă a fiecărui utilizator de pe VideoManager care a înregistrat cel puțin un videoclip în perioada acoperită de raport. De asemenea, va returna durata videoclipurilor (de la 30 de secunde până la peste 40 de minute), dacă acele videoclipuri sunt sau nu în incidente, numărul total de videoclipuri înregistrate de un utilizator și durata combinată a videoclipurilor unui utilizator. Dacă este programat, acest raport poate fi copiat în **Copiere automată a raportului** spațiu pentru fișiere.

- | **ID operator**-numele operatorului.
- | **Evidențiere 30 de secunde până la 5 minute**-numărul de videoclipuri înregistrate de operator care îndeplinesc trei criterii: au fost înregistrate în perioada vizată de raport, au o durată cuprinsă între 30 de secunde și 4:59 de minute și au fost adăugate unui incident.
- | **Probă 5 minute până la 15 minute**-numărul de videoclipuri înregistrate de operator care îndeplinesc trei criterii: au fost înregistrate în perioada vizată de raport, au o durată cuprinsă între 5 și 14:59 minute și au fost adăugate unui incident.
- | **Probă 15 minute până la 30 de minute**-numărul de videoclipuri înregistrate de operator care îndeplinesc trei criterii: au fost înregistrate în perioada vizată de raport, au o durată cuprinsă între 15 și 29:59 de minute și au fost adăugate unui incident.
- | **Evidență 30 de minute până la 40 de minute**-numărul de videoclipuri înregistrate de operator care îndeplinesc trei criterii: au fost înregistrate în perioada vizată de raport, au o durată cuprinsă între 30 și 39:59 de minute și au fost adăugate unui incident.
- | **Probă peste 40 de minute**-numărul de videoclipuri înregistrate de operator care îndeplinesc trei criterii: au fost înregistrate în perioada vizată de raport, au o durată mai mare de 40 de minute și au fost adăugate unui incident.

- | **Fără evidență 30 de secunde până la 5 minute**-numărul de videoclipuri înregistrate de operator care îndeplinesc trei criterii: au fost înregistrate în perioada vizată de raport, au o durată cuprinsă între 30 de secunde și 4:59 de minute și nu au fost adăugate la un incident.
- | **Fără evidență 5 minute până la 15 minute**-numărul de videoclipuri înregistrate de operator care îndeplinesc trei criterii: au fost înregistrate în perioada vizată de raport, au o durată cuprinsă între 5 și 14:59 minute și nu au fost adăugate la un incident.
- | **Fără evidență 15 minute până la 30 de minute**-numărul de videoclipuri înregistrate de operator care îndeplinesc trei criterii: au fost înregistrate în perioada vizată de raport, au o durată cuprinsă între 15 și 29:59 minute și nu au fost adăugate la un incident.
- | **Fără evidență 30 de minute până la 40 de minute**-numărul de videoclipuri înregistrate de operator care îndeplinesc trei criterii: au fost înregistrate în perioada vizată de raport, au o durată cuprinsă între 30 și 39:59 de minute și nu au fost adăugate la un incident.
- | **Fără evidență peste 40 de minute**-numărul de videoclipuri înregistrate de operator care îndeplinesc trei criterii: au fost înregistrate în perioada vizată de raport, au o durată mai mare de 40 de minute și nu au fost adăugate la un incident.
- | **Numărul total de înregistrări**-câte înregistrări au fost înregistrate de către operator (în perioada acoperită de raport).
- | **Numărul total de înregistrări doveditoare**-câte înregistrări ale operatorului care au fost înregistrate în perioada acoperită de raport au fost adăugate la un incident.
- | **Durata totală a înregistrărilor**-lungimea totală a înregistrărilor operatorului care au fost înregistrate în perioada acoperită de raport, în secunde.
- | **Numărul camerelor rezervate**-numărul de ori când o cameră purtată pe corp, atribuită acestui utilizator, a fost deconectată (în perioada acoperită de raport).

Export complet utilizator

Aceasta va crea un fișier CSV cu informații despre toți utilizatorii din sistem, inclusiv rolurile, grupurile și (opțional) rețelele WiFi specifice utilizatorului. Acest raport poate fi utilizat împreună cu instrumentul de importare a utilizatorilor pentru a importa toți utilizatorii dintr-un sistem VideoManager în altul. Dacă este programat, acest raport poate fi copiat în **Copie automată a raportului** spațiu pentru fișiere.

Raportul este împărțit în diferite secțiuni, care corespund diferitelor informații exportate.

The *[UTILIZATORI]* secțiunea oferă informații despre utilizatorii exportați din VideoManager:

- | **Nume de utilizator**-numele de utilizator pentru utilizator, așa cum este configurat în *Nume utilizator* domeniu.
- | **Numele de afișare**-numele afișat pentru utilizator, așa cum este configurat în *Numele de afișare* domeniu.
- | **Activat**-dacă utilizatorul este activat (adică se poate conecta la VideoManager) sau dezactivat (adică nu se poate conecta la VideoManager).
- | **E-mail**-adresa de e-mail asociată utilizatorului.
- | **Notificări prin e-mail**-dacă notificările prin e-mail au fost activate pentru utilizator sau nu.
- | **Mobil**-numărul de mobil asociat utilizatorului.

- | **Notificări pe mobil**-dacă notificările mobile au fost activate pentru utilizator sau nu.
- | **Atingeți Atribuiți ID**-dacă utilizatorul a fost asociat cu un card RFID, acesta este ID-ul lui Touch Assign.

The *[GRUPURI]* secțiunea oferă informații despre grupurile exportate din VideoManager:

- | **Numele grupului**-numele grupului.
- | **Numele de afișare**-numele afișat al grupului.

The *[ROLURI]* secțiunea oferă informații despre rolurile care se aplică utilizatorilor/grupurilor exportate:

- | **UserOrGroup**-numele utilizatorului/grupului.
- | **Numele rolului**-numele rolului din VideoManager pe care îl locuiește utilizatorul/grupul.

The *[RELĂȚII]* secțiunea oferă informații despre relațiile dintre utilizatorii și grupurile exportate:

- | **UserOrGroup1**-numele utilizatorului/grupului care are o anumită formă de supraveghere asupra altui utilizator/grup.
- | **Relație**-genul de supraveghere care **UserOrGroup1** are.
Acest lucru ar putea fi **Membru al**, **Distribuire automată**, **Partajare video**, **Incidentshare**, sau **Supraveghează**.
- | **UserOrGroup2**-numele utilizatorului/grupului care este supus supravegherii de la **Utilizator-SauGrupul 1**.

Dacă este activat, *[WIFIS]* secțiunea oferă informații despre rețelele WiFi exportate din VideoManager și despre utilizatorii cărora le sunt alocate:

- | **UserOrGroup**-numele utilizatorului/grupului căruia îi este atribuită această rețea WiFi.
- | **SSID**-SSID-ul rețelei WiFi.
- | **Tip de securitate**-tipul de securitate al rețelei WiFi. Acest lucru ar putea fi **WPA2-PSK**, **WPA-PSK**, **WEP**, **Deschide**, sau **WPA2-PEAP-MSCHAPV2**.
- | **Identitate**-această coloană va fi goală, cu excepția cazului în care utilizatorul a specificat că rețeaua WiFi este **WPA2-PEAP-MSCHAPV2**.
- | **ParolăSau Cheie**-parola rețelei WiFi.
- | **Doar 24 Hz/Doar 5Hz**-aceste coloane corespund rețelei WiFi **Bandă** scăpă jos. Aceste coloane se exclud reciproc.
- | **Utilizați IP static**, **IP**, **Mască de rețea**, **Poarta de acces**, **Server DNS 1**, **Server DNS 2**-aceste informații sunt relevante doar pentru administratorul de rețea.
- | **Pragul semnalului**-aceasta corespunde cu **Deconectați la semnal scăzut** comutați. Va fi fie *adevărat* sau *fals*.
- | **Semnal Procent**-dacă **Pragul semnalului** coloana a fost populată cu *adevărat*, acesta este nivelul de semnal corespunzător, sub care rețeaua WiFi va fi deconectată de la camera purtată pe corp.

- | **Timp prag semnal**-dacă**Pragul semnalului**culoana a fost populată cu *adevărat*, acesta este timpul corespunzător în secunde pentru care semnalul trebuie să fie slab, după care rețeaua WiFi va fi deconectată.
- | **Rețea ascunsă**-aceasta corespunde cu**Rețea ascunsă**comutați. Va fi fie *adevărat* sau *fals*.

Pentru mai multe informații, vă rugăm să consultați documentul *Ghid pentru instrumentul de import al utilizatorului încorporat [ED-012-229]*. Acesta poate fi găsit în locația de instalare a VideoManager, în **userimporttool**pliant.

13.4 Anexa D: Comenzi rapide de la tastatură

Utilizatorii pot utiliza comenzile rapide de la tastatură pentru a localiza secțiunea relevantă dintr-un videoclip.

Următoarele comenzi rapide pot fi utilizate atunci când vizionați un videoclip care face parte dintr-un incident:

- | A - **Comutați între adnotările de pe ecran**
- | E - **Editați adnotarea selectată**
- | K - **Navigați la adnotarea următoare**
- | J - **Navigați la adnotarea anterioară**

Următoarele comenzi rapide pot fi utilizate fie când vizionați un videoclip care face parte dintr-un incident, fie când vizionați un videoclip ca de obicei din **Videoclipuri** panou:

- | Spațiu, redare/pauză - **Redați/întrerupeți playerul video**
- | R - **Redați playerul video**
- | P - **Întrerupeți playerul video**
- | săgeată stânga - **Pas înainte**
- | săgeată la dreapta - **Faceți un pas înapoi**
- | X - **Salt înainte cu 5 secunde în clip**
- | Z - **Sari înapoi cu 5 secunde în clip**
- | V - **Salt înainte cu 60 de secunde în clip**
- | C - **Salt înapoi cu 60 de secunde în clip**
- | M - **Dezactivați sunetul videoclipului**
- | F - **Comutați ecranul complet pentru player**
- | T - **Comutați modul teatru pentru jucător**
- | D - **Comutați suprapunerea dată și oră**
- | S - **Descărcați o captură de ecran a cadrului curent din player**
- | 0 - **Salt la începutul clipului**
- | 1 - **Salt 10% în clip**
- | 2 - **Salt 20% în clip**
- | 3 - **Salt 30% în clip**
- | 4 - **Salt 40% în clip**
- | 5 - **Salt 50% în clip**

- | 6 - ***Salt 60% în clip***
- | 7 - ***Salt 70% în clip***
- | 8 - ***Salt 80% în clip***
- | 9 - ***Salt 90% în clip***

13.5 Anexa E: Limbajul predicat personalizat

Limbajul predicat personalizat Motorola Solutions este utilizat pentru o varietate de funcții avansate pe VideoManager. Acest appendice va acoperi următoarele funcții:

- I Căutarea incidentelor folosind o căutare avansată, din panou.  **Cautare Incidente**
- I Căutarea media utilizând o căutare avansată, din panou.  **Căutați videoclipuri**
- I Crearea automată a incidentelor, pe baza modului în care au fost populate câmpurile media definite de utilizator ale unui videoclip/activ.
- I Ștergerea automată a incidentelor, în funcție de modul în care au fost completate câmpurile pentru incidente definite de utilizator.
- I Crearea de reguli pentru un profil de export, pe baza modului în care au fost populate câmpurile de incident definite de utilizator ale unui incident.
- I Crearea de câmpuri calculate, care apar și se modifică în funcție de modul în care au fost populate alte câmpuri de incident definite de utilizator într-un incident.

13.5.1 Limbajul predicat personalizat și câmpurile pentru incident și media

Limbajul predicat personalizat Motorola Solutions se bazează pe câmpurile incidente și media și modul în care acestea au fost populate.

Pentru căutări avansate de incidente, VideoManager poate returna incidente în funcție de modul în care au fost populate câmpurile de incidente încorporate și definite de utilizator.

Pentru căutări media avansate, VideoManager poate returna materiale și videoclipuri în funcție de modul în care au fost populate câmpurile media încorporate și definite de utilizator.

Pentru crearea automată a incidentelor, incidentele pot fi create pe baza modului în care au fost populate câmpurile de incidente încorporate și definite de utilizator.

Pentru ștergerea automată a incidentului, incidentele pot fi șterse în funcție de modul în care au fost populate câmpurile lor și de cât de vechi au. Acest lucru este determinat de textul introdus în **Ștergeți incidentul dacă** câmp și data introdusă în **Data ștergerii automate** domeniu.

Pentru regulile profilului de export, exporturilor li se poate permite să utilizeze profiluri de export în funcție de modul în care au fost populate câmpurile incidentului încorporate și definite de utilizator. Regulile de profil de export sunt de obicei formate ca funcții CASE. Toate exemplele de reguli de profil de export din această documentație vor fi formate ca funcții CASE.

>> Pentru mai multe informații, consultați Funcțiile CASE la pagina 478

Pentru câmpurile calculate, administratorii pot determina dacă câmpul apare pe baza modului în care au fost completate alte câmpuri de incidente încorporate și definite de utilizator. Acestea pot fi formate fie ca o funcție booleană (care va prezenta câmpul calculat ca o casetă de selectare - bifată dacă este adevărată, debifată dacă este falsă), fie ca o funcție CASE. Această documentație va oferi exemple pentru ambele.

>> Pentru mai multe informații, consultați Funcțiile CASE la pagina 478

Există două tipuri de câmpuri de text: câmpuri pentru incidente încorporate și definite de utilizator.

Câmpuri de text încorporate

Câmpurile încorporate vin cu VideoManager în mod implicit și pot fi folosite pentru a adăuga mai multe informații la incidente sau active. Pentru un incident, câmpurile de text încorporate includ **note** și **proprietar**.

Câmpuri de text definite de utilizator

Câmpurile de text definite de utilizator nu vin cu VideoManager în mod implicit. În schimb, utilizatorii suficient de privilegiați trebuie să creeze aceste câmpuri manual. Acestea permit utilizatorilor să-și clasifice incidentele și media într-un mod mai avansat, care se potrivește nevoilor unice ale organizației lor.

13.5.2 Potrivirea operatorilor de text și a valorilor

Utilizatorii pot potrivi câmpurile de text cu o anumită valoare (de exproprietar = test),folosind următorii operatori:

- | = -câmpul de text se potrivește cu valoarea (de extitlu = „Incident 0001”).
- | < >sau != - câmpul de text nu se potrivește cu valoarea (de extitle != 'Incident 0001').
- | ca -câmpul de text se potrivește cu valoarea care face distincție între majuscule și minuscule.
- | ilike -câmpul de text se potrivește cu valoarea care nu face distincție între majuscule și minuscule.
- | conține() -aceasta este doar pentru câmpurile listei de etichete. Aici, utilizatorul trebuie să introducă identificatorul câmpului listei de etichete și numele etichetelor specifice - de exconține ([nivel de prioritate], „prioritate ridicată”).

Pe lângă potrivirea unui câmp de text cu o anumită valoare (de exproprietar = test),utilizatorii pot utiliza, de asemenea, valorile wildcard care potrivesc câmpurile de text cu litere sau caractere. Valorile wildcard sunt după cum urmează:

- | a% -câmpul începe cu „a”.
- | %a -câmpul se termină cu „a”.
- | %a% -câmpul are „a” în orice poziție.
- | _a% -câmpul are „a” în a doua poziție.
- | a_%_% -câmpul începe cu „a” și are cel puțin trei caractere lungime.
- | a%o -câmpul începe cu „a” și se termină cu „o”.

Utilizați câmpurile de text**identificator**, în locul lor**Numele de afișare**. Dacă identificatorul este mai mult de un cuvânt, fie încadrați-l între paranteze drepte (de ex. [gata de export])sau folosiți carcasă pentru cămilă (de exgata de export).

Utilizareși/saufuncții pentru a lega mai multe câmpuri.

Limbajul predicat personalizat este**caz sensibil**pentru**identificatori**-de exemplu, dacă un administrator a creat câmpul drop-down [motiv pentru creație],VideoManager nu le-ar lăsa să salveze următoarea intrare, deoarece nu recunoaște câmpul.

[Reason-For-Creation] = furt

Limbajul predicat personalizat este, de asemenea**caz sensibil**pentru**valorile**-de exemplu, dacă un administrator a creat câmpul drop-down [motiv pentru creație]cu opțiunileasaltșifurt, VideoManager nu va aplica următoarea regulă de profil de export, deoarece nu recunoaște valoarea.

caz
când [reason-for-creation] = „Furt”, apoi „Nu puteți exporta acest incident”.
Sfârșit

Exemplu avansat de căutare a incidentelor

În exemplul următor, orice incident al cărui proprietar esteadminar fi returnat:

proprietar = admin

În următoarele exemple, orice incident al cărui proprietar este **nu** admin ar fi returnat:

```
proprietar != admin
```

```
proprietar < > admin
```

În exemplul următor, orice incident al cărui titlu a început cu **ar** fi returnat:

```
titlu ca „t%”
```

În exemplul următor, orice incident al cărui titlu a început cu **sau** sau **Tar** fi returnat:

```
titlu cum ar fi 't%'
```

Exemplu avansat de căutare media

În exemplul următor, orice videoclip sau material al cărui vehicul câmpul listă de etichete include **masina** ar fi returnat:

```
conține (vehicul, „mașină”)
```

În exemplul următor, orice videoclip sau material al cărui vehicul câmpul listă de etichete include **masina** și **autobuz** ar fi returnat:

```
conține (vehicul, „mașină, autobuz”)
```

În exemplul următor, orice videoclip sau material al cărui titlu începe cu **ar** fi returnat:

```
titlu ca „t%”
```

În exemplul următor, orice videoclip sau material al cărui titlu începe cu **sau** sau **Tar** fi returnat:

```
titlu cum ar fi 't%'
```

Exemplu de creare a unui incident automat

În exemplul următor, orice media al cărui proprietar este **admin** ar adăuga la un incident:

```
proprietar = admin
```

În exemplul următor, orice media al cărui proprietar este **admin** și al cărui [incident automat] câmpul media definit de utilizator a fost setat la **adevărat** ar adăuga la un incident:

```
proprietar = admin și [auto-incident] = adevărat
```

În exemplul următor, orice media al cărui titlu începe cu **ar** ar adăuga la un incident:

```
titlu ca „t%”
```

În exemplul următor, orice media al cărui titlu începe cu **sau** sau **Ts** ar adăuga la un incident:

```
titlu cum ar fi 't%'
```

Exemplu de ștergere automată a incidentului

În exemplul următor, orice incident al cărui [gata de șters] câmpul incident definit de utilizator este setat la **Da** ar fi eligibil pentru ștergere:

```
[ready-to-delete] = da
```

În exemplul următor, orice incident al cărui [revizuit-deja] și [gata de șters] câmpurile de incident definite de utilizator sunt setate la Da ar fi eligibil pentru ștergere:

```
[reviewed-already] = da și [ready-to-delete] = da
```

În exemplul următor, orice incident al cărui titlu a început cu ar fi eligibil pentru ștergere:

```
titlu ca „t%”
```

În exemplul următor, orice incident al cărui titlu începe cu ar fi eligibil pentru ștergere:

```
titlu cum ar fi 't%'
```

Exemplu de profil de export

În exemplul următor, orice incidente ale căror [gata de export] câmpul incident definit de utilizator este setat la Nu nu ar putea utiliza profilul de export:

```
caz
când [ready-to-export] = „Nu”, atunci „Acest incident nu este gata pentru a fi exportat”.
Sfârșit
```

În exemplul următor, orice incidente ale căror [gata de export] câmpul incident definit de utilizator este setat la Da ar putea folosi profilul de export și incidentele ale căror [gata de export] câmpul incident definit de utilizator este setat la orice altceva nu ar putea:

```
caz
când [ready-to-export] = „Da”, atunci „Acest incident este gata pentru a fi exportat”.
else „Acest incident nu este gata să fie exportat”. Sfârșit
```

În exemplul următor, orice incidente ale căror **Revizuit de** câmpul incident definit de utilizator este populat cu % ar putea folosi profilul de export:

```
caz
când [revizuit-de] = 'b%' apoi " se încheie
```

Exemplu de câmp calculat

În exemplul următor, câmpul calculat [revizuit] ar apărea ca o casetă de selectare bifată în orice incidente ale căror [referent] câmpul incident definit de utilizator a fost setat la administrator:

```
[reviewer] = „administrator”
```

În următoarele exemple, câmpul calculat [revizuit] ar apărea ca o casetă de selectare bifată în orice incidente ale căror [note de recenzie] câmpul incident definit de utilizator a fost completat:

```
[review-notes] != "
```

```
[note-recenzie] < > "
```

În exemplul următor, câmpul calculat [revizuit] ar apărea cu text diferit, în funcție de modul în care [note de recenzie] Câmpul de incident definit de utilizator a fost completat în incidente:

```
caz  
când [review-notes] != " apoi 'Acest incident a fost revizuit.' când [review-notes] = " apoi  
'Acest incident nu a fost examinat.'
```

Sfârșit

În exemplul următor, câmpul calculat [revizuit-de-administrator] ar apărea ca o casetă de selectare bifată în orice incidente ale căror [referent] Câmpul incident definit de utilizator a fost completat cu admin%:

```
[reviewer] = „admin%”
```

În exemplul următor, câmpul calculat [revizuit] ar apărea cu text diferit, în funcție de modul în care [referent] Câmpul de incident definit de utilizator a fost completat în incidente:

```
caz  
când [reviewer] = „admin%”, apoi „Acest incident a fost examinat de un administrator”.  
  
când [reviewer] != 'admin%' apoi 'Acest incident nu a fost examinat de un  
administrator.'
```

Sfârșit

13.5.3 Operatori și valori de potrivire a datei

Utilizatorii pot potrivi valorile unui câmp de dată încorporat sau unui câmp de dată definit de utilizator, utilizând următorii operatori:

- | = -câmpul de dată se potrivește cu valoarea (de ex. [timpul creării] = 2019/12/11, cel **Timpul de creație** câmpul are valoarea 11 decembrie 2019).
- | < -câmpul de dată este mai mic decât valoarea (de ex. [momentul creării] < 2019/12/11, cel **Timpul de creație** câmpul are o valoare care este anterioară datei de 11 decembrie 2019).
- | <= -câmpul de dată este egal cu sau mai mic decât valoarea (de ex. [momentul creării] <= 2019/12/11, cel **Timpul de creație** câmpul are o valoare care este fie 11 decembrie 2019, fie anterioară).
- | > - câmpul de dată este mai mare decât valoarea (de ex. [timpul creării] > 2019/12/11, cel **Timpul de creație** câmpul are o valoare care este mai târziu de 11 decembrie 2019).
- | >= -câmpul de dată este egal cu sau mai mare decât valoarea (de ex. [timpul creării] >= 2019/12/11, cel **Timpul de creație** câmpul are o valoare care este fie 11 decembrie 2019, fie ulterioară).

În loc să potriviți un câmp de text incident cu o anumită valoare fixă (de ex. [creation-time] = '2020/04/01'), utilizatorii pot utiliza, de asemenea, valorile wildcard care potrivesc câmpurile de date cu datele care sunt relativ la ziua de azi. Valorile wildcard sunt după cum urmează:

- | acum() -aceasta este data și ora de astăzi.
- | azi() -aceasta este data de azi.
- | dataAdd() -utilizatorii pot adăuga intervale folosind trei formate: număr, interval și date (de ex. >dataAdd(-7, zi, acum()) ar seta ora la o săptămână înainte de acum). Numărul poate fi pozitiv sau negativ (de ex 7 sau -7), iar intervalele sunt zi, luna, an, ora, minut, și doilea.

Utilizați câmpul de dată **identificator**, în locul lor **Numele de afișare**. Dacă identificatorul este mai mult de un cuvânt, fie încadrați-l între paranteze drepte (de ex. [timpul de creație]) sau folosiți carcasă pentru cămilă (de ex. creationTime).

Formatați datele ca AAAA/LL/ZZ și împachetați-le între ghilimele simple (de ex. „2007/11/30”).

Exemplu avansat de căutare a incidentelor

În exemplul următor, orice incidente care au fost create înainte de 04/06/2020 vor fi returnate.

```
[timp-creare] < '2020-06-04'
```

Exemplu avansat de căutare a incidentelor

În exemplul următor, toate incidentele care au fost create înainte de astăzi vor fi returnate:

```
[timp-creare] < azi()
```

În exemplul următor, toate incidentele care au fost create cu o săptămână înainte de ziua de astăzi vor fi returnate:

```
[creation-time] > dateAdd(-7, zi, astăzi())
```

Exemplu avansat de căutare media

În exemplul următor, orice videoclipuri/materiale ale căror data-încărcare Câmpul media definit de utilizator a fost completat cu o dată anterioară datei de 04/06/2020 va fi returnat.

```
[data de încărcare] < '2020-06-04'
```

În exemplul următor, orice videoclipuri/materiale ale căror [data-încărcare] Câmpul media definit de utilizator are o valoare înainte ca ziua de azi să fie returnată:

```
[data-încărcare] < astăzi()
```

În exemplul următor, orice videoclipuri/materiale ale căror [data-încărcare] Câmpul media definit de utilizator are o valoare în săptămâna înainte ca ziua de azi să fie returnată:

```
[data-încărcare] > dateAdd(-7, zi, astăzi())
```

Exemplu de creare a unui incident automat

În exemplul următor, videoclipuri/materiale ale căror data-încărcare Câmpul media definit de utilizator a fost completat cu 24/07/2020 va fi adăugat la un incident.

```
[data-încărcare] = '2020-07-24'
```

În exemplul următor, orice videoclipuri/materiale ale căror [data-încărcare] Câmpul media definit de utilizator are o valoare în săptămâna înainte ca ziua de azi să fie adăugată unui incident:

```
[data-încărcare] > dateAdd(-7, zi, astăzi())
```

Exemplu de ștergere automată a incidentului

Câmpurile de ștergere a incidentului corespund unei date **valoare**, în loc de o anumită dată. Acest lucru asigură că câmpul este întotdeauna valid, indiferent când a fost creat. În exemplul următor, orice incident care are o săptămână **și** îndeplinește cerințele de ștergere vor fi șterse:

```
dateAdd(7, zi, creationTime)
```

Exemplu de profil de export

În exemplul următor, numai incidentele care au fost create începând cu 2020 ar putea utiliza profilul de export.

```
caz
când [creation-time] < „2020-01-01”, atunci „Incidențele create înainte de 2020 nu pot fi exportate”
Sfârșit
```

În exemplul următor, numai incidentele ale căror [creat-on] Câmpul de incident definit de utilizator a fost completat cu o dată cu cel puțin 7 zile înainte ca astăzi să poată utiliza profilul de export:

```
caz
când [created-on] > dateAdd(-7, zi, acum()), atunci „Nu puteți exporta incidente până când au o săptămână”
Sfârșit
```


Exemplu de câmp calculat

În exemplul următor, câmpul calculat [recenzie-memento] ar apărea cu text diferit, în funcție de modul în care [data revizuită] Câmpul de incident definit de utilizator a fost completat în incidente:

```
caz
când [data-revizuire] > „2020-01-01”, apoi „Acest incident a fost revizuit recent”.

când [data-revizuire] < „2020-01-01”, atunci „Acest incident nu a fost revizuit de ceva
timp și poate fi necesar să fie revizuit din nou”.

Sfârșit
```

În exemplul următor, câmpul calculat [recenzie-memento] ar apărea cu text diferit, în funcție de modul în care [data revizuită] Câmpul de incident definit de utilizator a fost completat în incidente:

```
caz
când [data-revizuită] < dateAdd(-7,day,now()) apoi „Acest incident a fost revizuit în
ultima săptămână”.
când [data-revizuită] > dateAdd(-7,day,now()), atunci „Acest incident nu a fost examinat
în ultima săptămână”

Sfârșit
```

13.5.4 Funcții CASE

O funcție CASE evaluează condițiile și returnează o valoare atunci când **primul** condiția este îndeplinită. Aceasta se comportă la fel ca și funcția caz SQL.

Sintaxa este următoarea:

```
caz  
când condiția1 atunci valoarea1  
când condiția2 atunci valoarea2  
altfel fallbackValue  
Sfârșit
```

Exemplu avansat de căutare a incidentelor

În exemplul următor, orice incidente care aparțin utilizatorului conectat vor fi returnate dacă [nivel de prioritate] câmpul a fost setat la ridicat. Incidentele care nu aparțin utilizatorului conectat vor fi returnate dacă acestea [nivel de prioritate] câmpul a fost setat la mediu.

```
caz  
când proprietar = eu() atunci prioritate = „înaltă” când  
proprietar != eu() atunci prioritate = „medie” sfârșitul
```

Exemplu avansat de căutare media

În exemplul următor, orice videoclip/materiale care aparțin utilizatorului conectat vor fi returnate dacă sunt [nivel de prioritate] câmpul a fost setat la ridicat. Videoclipurile/materialele care nu aparțin utilizatorului conectat vor fi returnate dacă [nivel de prioritate] câmpul a fost setat la mediu.

```
caz  
când proprietar = eu() atunci prioritate = „înaltă” când  
proprietar != eu() atunci prioritate = „medie” sfârșitul
```

Exemplu de creare a unui incident automat

În exemplul următor, orice videoclip/activ ar fi adăugat la un incident dacă este titlu câmpul început cut și lor [gata pentru incident] a fost verificat și câmpul:

```
caz  
când titlu = 't%' și [pregătit pentru incident] = adevărat, atunci sfârșitul adevărat
```

Exemplu de ștergere automată a incidentului

În exemplul următor, numai incidentele ale căror titlu câmpul început cutar fi eligibil pentru ștergere numai:

```
caz  
când titlu = 't%' atunci sfârșitul  
adevărat
```

Exemplu de profil de export

Funcțiile CASE sunt mecanismul principal pentru crearea regulilor de profil de export.

Dacă sunt îndeplinite condițiile și există un mesaj de eroare, profilul de export nu poate fi selectat. În exemplul următor, orice incidente ale căror [titlu]câmpul început cu „b” ar putea utiliza profilul de export:

```
caz
când titlu = 'b%', atunci 'Exporturile nu pot avea un titlu care să înceapă cu
b.'
Sfârșit
```

Administratorii pot folosi funcțiile CASEfallbackValue pentru a determina ce se întâmplă cu incidentele ale căror câmpuri de incident definite de utilizator au **n**u fost populate în modul așteptat. În exemplul următor, **n**umai incidente ale căror [titlu]câmpul început cu „b” ar putea folosi profilul de export.:

```
caz
când titlu = 'b%' atunci "
else „Nu puteți utiliza acest profil de export.” Sfârșit
```

Exemplu de câmp calculat

În exemplul următor, câmpul calculat [trimite e-mail către examinator] ar apărea numai dacă [e-mail-ul recenzentului] Câmpul de incident definit de utilizator a fost completat în incidente:

```
caz
când [email] != " apoi "mailto:" + encodeURIComponent([revieweremail])
Sfârșit
```

Administratorul ar trebui, de asemenea, să seteze **Ca URL la Pe**. Acest lucru le permite să seteze textul URL pe care utilizatorii îl vor vedea:

```
caz
când [email] != " apoi 'Trimite un e-mail la această adresă' altfel 'Nici o
adresă de e-mail setată'
Sfârșit
```

În exemplul următor, câmpul calculat [căutare-locatie] ar apărea numai dacă [cod poștal] Câmpul de incident definit de utilizator a fost completat în incidente:

```
caz
când [cod poștal] != " apoi "https://www.google.com/search?q=" + [cod poștal]
Sfârșit
```

Administratorul ar trebui, de asemenea, să seteze **Ca URL la Pe**. Acest lucru le permite să seteze textul URL pe care utilizatorii îl vor vedea:

```
caz
când [cod poștal] != " apoi 'Căutați acest cod poștal' altfel 'Niciun cod
poștal selectat'
Sfârșit
```

13.5.5 Alte funcții de căutare

Dacă un utilizator efectuează un incident avansat sau o căutare media, acesta poate utiliza, de asemenea, următoarele funcții specifice de căutare pentru a localiza incidente sau media:

- | `eu()` -aceasta se referă la utilizatorul conectat care efectuează căutarea.
- | `ownedByMe()` -aceasta va returna incidente sau active care sunt deținute de utilizatorul conectat.
- | `supervisedByMe()` -aceasta va returna incidente sau active care au fost create de utilizatorii supravegheați de utilizatorul conectat.
- | `isShared()` -aceasta va returna incidente sau active care au fost partajate în mod explicit cu alți utilizatori din sistem, prin intermediul **Partajare** secțiunea.



Acest lucru nu va returna incidente care au fost partajate automat cu alți utilizatori.

- | `isSharedWith('utilizator')` -aceasta va returna incidente sau active care au fost partajate în mod explicit cu utilizatorul specificat, prin intermediul **Partajare** secțiunea.
- | `isOwnedBy()` -aceasta va returna incidente sau active care sunt fie deținute de utilizatorul specificat, fie un grup căruia îi aparține utilizatorul specificat.

Următoarele funcții se aplică numai căutărilor avansate de incidente:

- | `areExternalLink()` -aceasta va returna incidente care au link-uri de acces externe (inclusiv link-uri expirate).
- | `hasActiveExternalLink()` -aceasta va returna incidente care au **trăiesc** link-uri de acces extern.

Următoarele funcții se aplică numai căutărilor media avansate (de **exnucăutări** incidente):

| `operator` -aceasta returnează media al cărui operator se potrivește cu utilizatorul introdus aici. În mod implicit, acesta este cel care a înregistrat videoclipul sau a importat materialul.

| `mediaType` -aceasta returnează medii cu același tip de media ca cel specificat.

Tipurile posibile de media sunt video, audio, imagine, pdf, șialte.

În exemplul următor, vor fi returnate numai videoclipurile:

```
mediaType = „video”
```

| `audioCodec` -aceasta returnează videoclipuri/materiale cu același codec audio ca cel specificat.

Codecuri audio posibile sunt MP2, ULAW, ACC, MP3, PCM_S16LE și VORBIS.

În exemplul următor, vor fi returnate numai videoclipurile/materialele care au un codec audio MP3:

```
audioCodec = „MP3”
```

| `videoCodec` -aceasta returnează active cu același codec video ca cel specificat.

Acestea sunt H264, MPEG4, H265, și JPEG.

În exemplul următor, vor fi returnate numai videoclipurile/materialele care au un codec video H264:

```
videoCodec = „H264”
```



Toate proprietățile codexului audio și video sunt sensibile la majuscule și minuscule.

- latime -aceasta returnează videoclipuri/materiale a căror lățime în pixeli se potrivește cu cea specificată (dacă este cazul).

În exemplul următor, vor fi returnate numai materialele care au o lățime între 320 și 768 de pixeli:

```
lățime >= 320 și lățime < 768
```

- inaltime -aceasta returnează videoclipuri/materiale a căror înălțime în pixeli se potrivește cu cea specificată (dacă este cazul).

În exemplul următor, vor fi returnate numai videoclipurile/materialele care au o înălțime mai mare de 740 de pixeli:

```
înălțime > 740
```

- startTime -aceasta returnează videoclipuri/materiale a căror oră de începere se potrivește cu cea specificată. În exemplul următor, vor fi returnate numai activele a căror oră de începere se potrivește cu data de astăzi:

```
startTime = azi()
```



Dacă ora de începere nu este aplicabilă, aceasta va returna videoclipurile/materialele care au fost **adăugate la VideoManager** la data specificată.

- durata -aceasta returnează videoclipuri/materiale a căror durată, în secunde, se potrivește cu cea specificată (dacă este cazul).

În exemplul următor, vor fi returnate numai videoclipurile/materialele a căror durată este mai mare de 120 de secunde:

```
durata > 120
```

- deviceId -aceasta returnează videoclipuri care au fost înregistrate pe dispozitivul specificat.

În exemplul următor, doar videoclipurile înregistrate pe dispozitiv cu un ID 00:c0:d0:00:00:00 va fi returnat:

```
deviceId = '00:c0:d0:00:00:00'
```



Utilizatorii pot găsi ID-ul unic al camerei purtate pe corp navigând la **Dispozitive** fila, dând clic ➤ **Vizualizați informațiile despre dispozitiv**, și privind la **Detalii despre dispozitiv** panou. Șirul cu mai multe cifre enumerat de **DI** întrarea este ID-ul camerei purtate pe corp.

- | `deviceName` -aceasta returnează videoclipuri/materiale care au fost înregistrate pe camera purtată pe corp specificată. Aceasta folosește numărul de serie al camerei purtate pe corp în loc de ID-ul acesteia. Dacă materialul în cauză a fost importat, utilizatorii pot specifica numele sursei fișierului.

În exemplul următor, doar videoclipurile înregistrate pe camera purtată pe corp cu numărul de serie *467632* va fi returnat.

```
deviceName = '467632'
```

În exemplul următor, numai activele importate din sursă cu numele *LAPTOP-458823* va fi returnat.

```
deviceName = „LAPTOP-458823”
```



Utilizatorii pot edita numele camerei purtate pe corp pentru un material sau videoclip din **Mai multe detalii** panou.

>> Pentru mai multe informații, consultați Vizualizați și editați proprietățile activelor la pagina 37 și Vizualizați și editați proprietățile video la pagina 27

- | `urna` -aceasta returnează videoclipuri/materiale al căror URN se potrivește cu cel specificat.

În exemplul următor, numai videoclipuri/materiale cu URN *8e31d1f305792c6d7d68705cee864ae4* va fi returnat:

```
urnă = '8e31d1f305792c6d7d68705cee864ae4'
```

- | `nume de fișier` -aceasta returnează activele al căror nume de fișier original (așa cum a fost importat) se potrivește cu cel specificat.

În exemplul următor, numai activele cu numele fișierului *exemplu.pdf* va fi returnat:

```
nume fișier = „exemplu.pdf”
```

- | `actualFilename` -aceasta returnează activele al căror nume de fișier din spațiile de fișiere ale VideoManager se potrivește cu cel specificat.

```
actualFilename = 'example_wGzoSjCWxA_2.pdf'
```



Acesta poate fi găsit navigând la spațiul de fișiere video al VideoManager.

- | `extensie fișier` -aceasta returnează activele a căror extensie de fișier se potrivește cu cea specificată. În exemplul următor, numai activele cu extensia de fișier *jpg* va fi returnat:

```
fileExtension = 'jpg'
```

- | `semnătură de import` -aceasta returnează activele a căror semnătură de import se potrivește cu cea introdusă aici.

În exemplul următor, numai activele cu semnătura de import *stKH9cssC* va fi returnat:

semnătură de import = „ystKH9cssC”



*Acesta poate fi găsit navigând la **Stare**fila.*

13.6 Anexa F: Personalizarea paginilor de titlu de export

Administratorii pot personaliza ce informații sunt prezentate pe pagina de titlu pentru un clip incident atunci când este exportat. Există mai multe modele, toate corespund unui aspect al exportului. Pentru a personaliza pagina de titlu, asigurați-vă că **Utilizați șablon pentru pagina de titlu** a fost setat la **Pe**.

Sintaxa de bază

Sintaxa care trebuie utilizată cu pagina de titlu personalizabilă de export este următoarea:

- | # listă -acest lucru este necesar dacă un câmp poate avea mai multe valori (de exemplu, un incident poate avea mai multe marcaje).

Administratorii pot folosi și `![]` cu #listăfuncție, dacă un câmp cu valori multiple poate fi absent în unele exporturi, dar prezent în altele (de exemplu, un incident poate să nu aibă niciun marcaj).

- | # dacă -acest lucru este necesar dacă un câmp poate avea o valoare nulă (de exemplu, un incident poate să nu aibă neapărat marcaje).
- | ?string -acest lucru este necesar dacă un câmp are o valoare da/nu.
- | ?datetime -aceasta formatează o valoare ca valoare datetime (de ex. 20/03/21, 11:02:01).
- | În mod prestabilit, VideoManager va prezenta câmpuri de marcaj de timp cu ambele date și valoarea timpului. Alternativ, administratorii pot specifica dacă este prezentată o singură valoare, folosind următoarea sintaxă:

| ?data -aceasta prezintă o valoare de dată (de ex. 20/03/21).

| ?time -aceasta prezintă o valoare de timp (de ex. 11:02:01).

Informațiile sunt prezentate în două coloane: în mod implicit, prima este numele rândului, iar a doua este valoarea rândului.

Modelele care pot fi utilizate cu această sintaxă sunt următoarele:

- | Model de incident - acesta oferă informații despre incidentele din export.

>> Pentru mai multe informații, consultați Modelul incidentului la pagina 486

- | Model clip incident - acesta oferă informații despre clipurile incidentului din incidentul care este exportat.

>> Pentru mai multe informații, consultați Modelul clipului de incident la pagina 488

- | Câmpuri de incident definite de utilizator și model de câmpuri media definite de utilizator - acesta oferă informații despre câmpurile din incident care este exportat.

>> Pentru mai multe informații, consultați Câmpuri de incident definite de utilizator și Model de câmpuri media definite de utilizator la pagina 489

- | Model de job de export - acesta oferă informații despre jobul de export în sine.

>> Pentru mai multe informații, consultați Export model job la pagina 495

- Model de marcaj - acesta oferă informații despre marcajele din clipurile incidente și incidente care sunt exportate.

>> Pentru mai multe informații, consultați Model de marcaj la pagina 496

13.6.1 Modelul incidentului

Acest model conține informații despre incidentul care este exportat. Câmpurile trebuie să fie împachetate între paranteze și precedate de incident..Câmpurile potențiale sunt următoarele:

- `#{id}` -ID-ul incidentului intern al VideoManager.

- `#{creationTimeStamp}` -când a fost creat incidentul. Acest câmp poate utiliza opțional `?datasau ?timsintaxă`.

```
#{incident.creationTimeStamp?date}
```

```
#{incident.creationTimeStamp?time}
```

- `#{editTimeStamp}` -când incidentul a fost editat ultima dată.

Acest câmp poate utiliza opțional `?datasau ?timsintaxă`.

```
#{incident.editTimeStamp?date}
```

```
#{incident.editTimeStamp?time}
```

- `#{deletionTimeStamp}` -dacă este cazul, când incidentul a fost șters. Acest

câmp poate utiliza opțional `?datasau ?timsintaxă`.

```
#{incident.deletionTimeStamp?date}
```

```
#{incident.deletionTimeStamp?time}
```

- `#{clipCount}` -numărul de clipuri incidente din incident.

- `#{semnătură}` -semnătura incidentului, care este generată automat de VideoManager la creare.

- `#{displaySignature}` -semnătura de afișare a incidentului, care poate fi diferită de `#{semnătură}` dacă este vorba despre un incident de copil într-o colecție de incidente.

- `#{basestationID}` -ID-ul stației de bază a VideoManager unde a fost creat acest incident.

- `#{owner}` -proprietarul incidentului. În mod implicit, acesta este utilizatorul care a creat acest incident, dar administratorii pot schimba manual și proprietarul unui incident.

- `#{location}` -latitudinea și longitudinea incidentului, dacă a fost stabilită o locație.

- `#{isIncidentCollection()}` -dacă acest incident este o colecție de incidente (adică un incident părinte care conține alte incidente).

Acest câmp trebuie să folosească `?șirsintaxă`.

```
#{incident.isIncidentCollection()?string('da','nu')}
```

- `#{isWithinIncidentCollection()}` -dacă acest incident face parte dintr-o colecție de incidente (adică un incident pentru copii).

Acest câmp trebuie să folosească ?șirsintaxă.

```
${incident.isWithinIncidentCollection()?string('da','nu')}
```

13.6.2 Model Clip de incident

Acest model corespunde informațiilor despre clipurile incidente care sunt exportate. Valorile trebuie să fie cuprinse între paranteze și precedate declip.. Câmpurile potențiale sunt următoarele:

ı `${dispozitiv}` -dispozitivul care a înregistrat clipul incident.

ı `${startTimeStamp}` -ora de începere a clipului incidentului.

Acest câmp poate utiliza opțional `?datasau ?timsintaxă`.

`${clip.startTimeStamp?date}`

`${clip.startTimeStamp?time}`

ı `${endTimeStamp}` -ora de încheiere a clipului incidentului. Acest

câmp poate utiliza opțional `?datasau ?timsintaxă`.

`${clip.endTimeStamp?date}`

`${clip.endTimeStamp?time}`

ı `${note}` -orice notă despre clipul incidentului.

ı `${creationTimeStamp}` -când clipul incidentului a fost adăugat la incident. Acest

câmp poate utiliza opțional `?datasau ?timsintaxă`.

`${clip.creationTimeStamp?date}`

`${clip.creationTimeStamp?time}`

ı `${editTimeStamp}` -când clipul incident a fost editat ultima dată (de exemplu, redactat sau decupat în continuare).

Acest câmp poate utiliza opțional `?datasau ?timsintaxă`.

`${clip.editTimeStamp?date}`

`${clip.editTimeStamp?time}`

ı `${mediaType}` -dacă clipul incident este un MP4, PDF, JPG etc.

13.6.3 Câmpuri de incident definite de utilizator și Model de câmpuri media definite de utilizator

Folosind câmpuri personalizate funcția, administratorii pot afișa informații despre câmpurile de incident definite de utilizator ale incidentului exportat și câmpurile media definite de utilizator ale videoclipurilor exportate. Acest lucru necesită utilizarea #list funcția și, opțional, #dacă funcția (dacă câmpurile pot fi lăsate goale).

Câmpuri de incident definite de utilizator și Sintaxă câmpuri media definite de utilizator

În primul rând, administratorul trebuie să decidă ce câmpuri de incident definite de utilizator și câmpuri media definite de utilizator vor fi incluse în șablon.

A include **toate** câmpuri de incident definite de utilizator din șablon, indiferent dacă au fost completate în incident:

```
<#list incident.customFields?keys as key> <#assign field =
incident.customFields[key]> | EXEMPLU NUME COLONĂ : |
EXEMPLU DE VALOARE COLONĂ | </#list>
```

A include **numai** Câmpuri de incident definite de utilizator care au fost completate în șablon:

```
<#if incident.customFields["custom-field-name"]??> <#assign field =
incident.customFields["custom-field-name"]> | EXEMPLU DE NUME COLONĂ : |
EXEMPLU DE VALOARE COLONĂ |
</#if>
```

Sintaxa este aceeași pentru câmpurile media definite de utilizator, dar necesită utilizarea unui # suplimentar listă funcție:

```
<#list clip.videoFiles ca video> |
<#list video.customFields?keys as key> <#assign field =
video.customFields[key]>>
| EXEMPLU DE NUME COLONĂ : | EXEMPLU DE VALOARE COLONĂ |
</#list>
</#list>
```

```
<#list clip.videoFiles ca video> |
<#if video.customFields["custom-field-name"]??> <#assign field =
video.customFields["custom-field-name"]>
| EXEMPLU NUME COLONĂ : | EXEMPLU DE VALOARE COLONĂ | </
#if>
</#list>
```

Valori câmpuri definite de utilizator și câmpuri media definite de utilizator

Odată ce administratorul a configurat șablonul, acesta poate folosi următoarele valori pentru a prezenta informații despre câmpurile de incident definite de utilizator sau câmpurile media definite de utilizator:

ı **`\${value}`** - valoarea câmpului personalizat.

```
<#dacă incident.customFields["nume-câmp-personalizat"]??> <#assign
domeniu = incident.customFields["custom-field-name"]>
| `${field.name}` : | `${field.value.text}` | </#if>
```

ı **`\${name}`** - identificatorul câmpului personalizat.

```
<#dacă incident.customFields[,„nume-câmp-personalizat”]??> <#assign
domeniu = incident.customFields["custom-field-name"]>
  | Nume: | ${field.name} | </#if>
```

ı **`\${displayName}** -numele afișat al câmpului personalizat.

```
<#dacă incident.customFields[,„nume-câmp-personalizat”]??> <#assign
domeniu = incident.customFields["custom-field-name"]>
  | Nume | ${field.displayName} | </#if>
```

ı **`\${isText}** -indiferent dacă câmpul personalizat este un câmp text sau nu. Acest câmp trebuie să folosească ?șirsintaxă.

```
<#dacă incident.customFields[,„nume-câmp-personalizat”]??> <#assign
domeniu = incident.customFields["custom-field-name"]>
  | ${field.name} : | ${field.isText?string('da','nu')} | </#dacă >
```

ı **`\${isDate}** -dacă câmpul personalizat este un câmp de dată sau nu. Acest câmp trebuie să folosească ?șirsintaxă.

```
<#dacă incident.customFields[,„nume-câmp-personalizat”]??> <#assign
domeniu = incident.customFields["custom-field-name"]>
  | ${field.name} : | ${field.isDate?string('da','nu')} | </#if>
```

ı **`\${isTimestamp}** -dacă câmpul personalizat este un marcaj temporal sau nu. Acest câmp trebuie să folosească ?șirsintaxă.

```
<#dacă incident.customFields[,„nume-câmp-personalizat”]??> <#assign
domeniu = incident.customFields["custom-field-name"]>
  | ${field.name} : | ${field.isTimestamp?string('da','nu')} | </#if>
```

ı **`\${isBool}** -Dacă câmpul personalizat este un câmp de casetă de selectare sau nu. Acest câmp trebuie să folosească ?șirsintaxă.

```
<#dacă incident.customFields[,„nume-câmp-personalizat”]??> <#assign
domeniu = incident.customFields["custom-field-name"]>
  | ${field.name} : | ${field.isBool?string('da','nu')} | </#dacă >
```

ı **`\${obligatoriu}** -dacă câmpul personalizat este obligatoriu (adică utilizatorul nu poate salva incidentul decât dacă a completat câmpul).

Acest câmp trebuie să folosească ?șirsintaxă.

```
<#dacă incident.customFields[,„nume-câmp-personalizat”]??> <#assign
domeniu = incident.customFields["custom-field-name"]>
  | ${field.name} | ${field.mandatory?string('da','nu')} | </#if>
```

- | `{fieldType}` -tipul câmpului incident definit de utilizator. Acest lucru ar putea fi `USER_DEFINED`, `OWNER`, `CREATION_TIME`, `UPDATE_TIME`, `SIGNATURE`, sau `CLIP_COUNT`.

```
<#list incident.customFields?keys as key>
  <#assign field = incident.customFields[key]> | $
  {field.name} : | {fieldType} |
</#list>
```

- | `{scop}` -scopul câmpului personalizat. Acest lucru ar putea fi `INCIDENT`, `INCIDENT_DELETE`, `MEDIA`, `CC_VAULT`, sau `PLAYBACK_REASON`.

```
<#list incident.customFields?keys as key>
  <#assign field = incident.customFields[key]> | $
  {field.name} : | {scop} |
</#list>
```

- | `{derivat}` -dacă valoarea câmpului personalizat este calculată dinamic din alte informații (de exemplu, un câmp calculat).

Acest câmp trebuie să folosească ?șirsintaxă.

```
<#dacă incident.customFields[„nume-câmp-personalizat”]?> <#assign
domeniu = incident.customFields["custom-field-name"]>
  | {field.name} : | {field.derived?string('da','nu')} | </#dacă >
```

- | `{defaultValue}` -valoarea implicită a câmpului personalizat, dacă nu se introduce nimic altceva.

```
<#list incident.customFields?keys as key>
  <#assign field = incident.customFields[key]> | $
  {field.name} : | {defaultValue} | </#list>
```

- | `{deleted}` -dacă câmpul personalizat a fost șters sau nu din VideoManager. Acest câmp trebuie să folosească ?șirsintaxă.

```
<#dacă incident.customFields[„nume-câmp-personalizat”]?> <#assign
domeniu = incident.customFields["custom-field-name"]>
  | {field.name} a fost șters? : | {field.deleted?string('da','nu')} |
</#dacă >
```

- | `{permissionGroup}` -Grupul de acces din care trebuie să aparțină utilizatorii pentru a vedea și edita acest câmp de incident definit de utilizator. Acest lucru ar putea fi `0` (adică public), `UNU`, `DOI`, etc.

```
<#list incident.customFields?keys as key>
  <#assign field = incident.customFields[key]>
  | Care este grupul de permisiuni pentru {field.name}? : | $
  {permisiune} |
</#list>
```

13.6.4 Model video

Acest model corespunde informațiilor despre videoclipurile care sunt exportate. (adică proprietățile videoclipurilor din VideoManager, separate de proprietățile clipurilor incidente). Valorile trebuie împachetate între paranteze. Acest lucru necesită utilizarea #listăfuncție.

Sintaxa video

Pentru a prezenta informații despre videoclipuri, administratorii trebuie să folosească #listăsyntaxă:

```
<#list clip.videoFiles ca video>
| EXEMPLU DE NUME COLONĂ | EXEMPLU DE VALOARE COLONĂ
| </#list >
```

Valori video

↳ `#{dispozitiv}` -dispozitivul utilizat pentru înregistrarea videoclipului.

```
<#list clip.videoFiles ca video>
| Dispozitiv: | ${video.device} | </#list >
```

↳ `#{name}` -numele fișierului așa cum este stocat pe serverul VideoManager.

```
<#list clip.videoFiles ca video>
| Nume: | ${video.name} | </#list
>
```

↳ `#{originalName}` -numele fișierului original. Acesta va fi diferit de `#{nume}` dacă videoclipul este un material care a fost importat dintr-o sursă externă.

```
<#list clip.videoFiles ca video>
| Nume: | ${video.originalName} | </#list >
```

↳ `#{recordingStartTimeStamp}` -când a început înregistrarea căreia îi aparține acest videoclip.

Acest câmp poate utiliza opțional ?datasau ?timsyntaxă.

```
<#list clip.videoFiles ca video>
| Timp: | ${video.recordingStartTimeStamp} | </#list >
```

↳ `#{startTimeStamp}` -ora de începere a videoclipului. Acesta poate fi diferit de `#{recordingStartTimeStamp}` dacă înregistrarea a fost împărțită în mai multe videoclipuri.

Acest câmp poate utiliza opțional ?datasau ?timsyntaxă.

```
<#list clip.videoFiles ca video>
| Timp: | ${video.startTimeStamp} | </#list >
```

↳ `#{endTimeStamp}` -ora de încheiere a videoclipului. Acesta poate fi diferit de `#{recordingStartTimeStamp}` dacă înregistrarea a fost împărțită în mai multe videoclipuri.

Acest câmp poate utiliza opțional ?datasau ?timsyntaxă.


```
<#list clip.videoFiles ca video>
  | Timp: | ${video.endTimeStamp} | </#list >
```

| `{isPreRecording()}` -dacă preînregistrarea a fost activată pentru acest videoclip. Acest câmp trebuie să folosească ?şirsintaxă.

```
<#list clip.videoFiles ca video>
  | A fost pre-înregistrat? : | ${video.isPreRecording()?string ('da','nu')} |
</#list >
```

| `{duration}` -durata videoclipului, în secunde.

| `{operator}` -operatorul videoclipului. În mod implicit, acesta este utilizatorul care a înregistrat-o.

| `{deletionTimeStamp}` -dacă este cazul, când videoclipul a fost şters. Acest câmp poate utiliza opţional ?datasau ?timsintaxă.

```
<#list clip.videoFiles ca video>
  | Timp: | ${video.deletionTimeStamp?date} | </#list >
```

| `{deletionRequestTimeStamp}` -ora solicitată de ştergere, dacă politica de ştergere a fost configurată pentru a păstra videoclipurile după ce un utilizator a solicitat ştergerea acestora.

Acest câmp poate utiliza opţional ?datasau ?timsintaxă.

```
<#list clip.videoFiles ca video>
  | Timp: | ${video.deletionRequestTimeStamp?time} | </#list >
```

| `{recordingIdentifier}` -identificatorul de înregistrare.

| `{indexInRecording}` -indexul (adică poziția) acestui videoclip în cadrul înregistrării. Dacă înregistrarea constă numai din acest videoclip, valoarea va fi 0.

| `{downloadTimeStamp}` -când acest videoclip a fost descărcat în VideoManager de la o cameră purtată pe corp sau importat ca media extern.

Acest câmp poate utiliza opţional ?datasau ?timsintaxă.

| `{editTimeStamp}` -când videoclipul a fost editat ultima dată. Acest câmp poate utiliza opţional ?datasau ?timsintaxă.

| `{frameWidth}` -lăţimea cadrului acestui videoclip.

| `{frameHeight}` -înălţimea cadrului acestui videoclip.

| `{videoCodec}` -codecul video al acestui videoclip.

| `{audioCodec}` -codecul audio al acestui videoclip.

| \${urn} -identificatorul unic de resursă al acestui videoclip.

| \${owner} -proprietarul videoclipului.

| \${restricted} -dacă videoclipul este restricționat. Acest câmp trebuie să folosească ?șirsintaxă.

```
<#list clip.videoFiles ca video>  
| A fost pre-înregistrat? : | ${video.restricted?string ('da','nu')} |  
  
</#list >
```

| \${size} -dimensiunea în octeți a videoclipului.

| \${customFields} -setul de câmpuri media definite de utilizator, dacă există.

| \${location} -latitudinea și longitudinea videoclipului, dacă camera purtată de corp care l-a înregistrat a fost activată pentru GPS.

| \${exportOriginalFileName} -

| \${exportConvertedFileName} -

13.6.5 Export Job Model

Acest model corespunde informațiilor despre exportul în sine. Valorile trebuie să fie cuprinse între paranteze și precedate de export.job.. Câmpurile potențiale sunt următoarele:

▪ `${description}` - titlul exportului.

`${exportJob.description}`

▪ `${semnătură}` - semnătura unică a exportului, generată automat de VideoManager la creare.

`${exportJob.signature}`

▪ `${jobCreationTimeStamp}` - când a început munca de export. Acest câmp **necesită** folosi `?datetime`, `?date` sau `?time` sintaxă.

`${exportJob.jobCreationTimeStamp?datetime}`

`${exportJob.jobCreationTimeStamp?date}`

`${exportJob.jobCreationTimeStamp?time}`

▪ `${owner}` - care a creat exportul.

`${exportJob.owner}`

Dacă administratorul previzualizează un șablon care conține aceste câmpuri, toate valorile vor fi prezentate ca exemplu.

13.6.6 Model de marcaj

Acest model conține informații despre marcasele incluse fie în incident (care au fost adăugate manual pe VideoManager), fie videoclipuri individuale în cadrul incidentului (care au fost adăugate în câmp de camera purtată pe corp care l-a înregistrat).

Sintaxă marcaj

În primul rând, administratorul trebuie să decidă ce marcase vor fi incluse în șablon.

Pentru a prezenta informații despre marcasele unui incident, administratorii trebuie să folosească #listă sintaxă și opțional ! [] (dacă nu toate incidentele au marcase).

```
<#list incident.bookmarks![] ca marcaj >
| EXEMPLU DE NUME COLONĂ : | EXEMPLU DE VALOARE COLONĂ |
</#list>
```

Pentru a prezenta informații despre marcasele unui videoclip individual, administratorii trebuie să folosească mai întâi #listă sintaxă pentru a lista videoclipurile. Apoi trebuie să folosească #listă sintaxă pentru a lista marcasele și opțional ! [] (dacă nu toate videoclipurile au marcase).

```
<#list clip.videoFiles as video > <#list
video.bookmarks![] as bookmark >
| EXEMPLU DE NUME COLONĂ : | EXEMPLU DE VALOARE COLONĂ |
</#list>
</#list>
```

Valori marcate

Odată ce administratorul a configurat șablonul, acesta poate folosi următoarele valori pentru a prezenta informații despre marcasele lor:

nume -numele marcajului. Numele implicit al marcajului depinde dacă acesta a fost adăugat în VideoManager ca parte a unui incident sau dacă a fost adăugat în câmp de o cameră purtată pe corp:

- ▮ Dacă marcajul a fost creat odată ce videoclipul a fost adăugat la un incident, numele implicit al marcajului este ora și data la care se referă în incident.
- ▮ Dacă marcajul a fost creat în câmp de camera purtată pe corp, numele implicit al marcajului este ora la care se referă în videoclip.

▮ startTime -când marcajul a fost plasat în videoclipul sau clipul incidentului. Acest câmp **necesită** folosi ?datetime, ?datasau ?timsintaxă.

```
${bookmark.startTime?date}
```

```
${bookmark.startTime?time}
```

```
${bookmark.startTime?datetime}
```

13.7 Anexa G: Ierarhia profilurilor

Când este atribuită o cameră purtată pe corp, profilurile dispozitivului și profilurile WiFi pe care le are sunt definite de ierarhii paralele.

O ierarhie definește ce profil WiFi este ales pentru utilizarea camerei purtate pe corp și ce rețele din acel profil vor fi folosite pentru streaming.

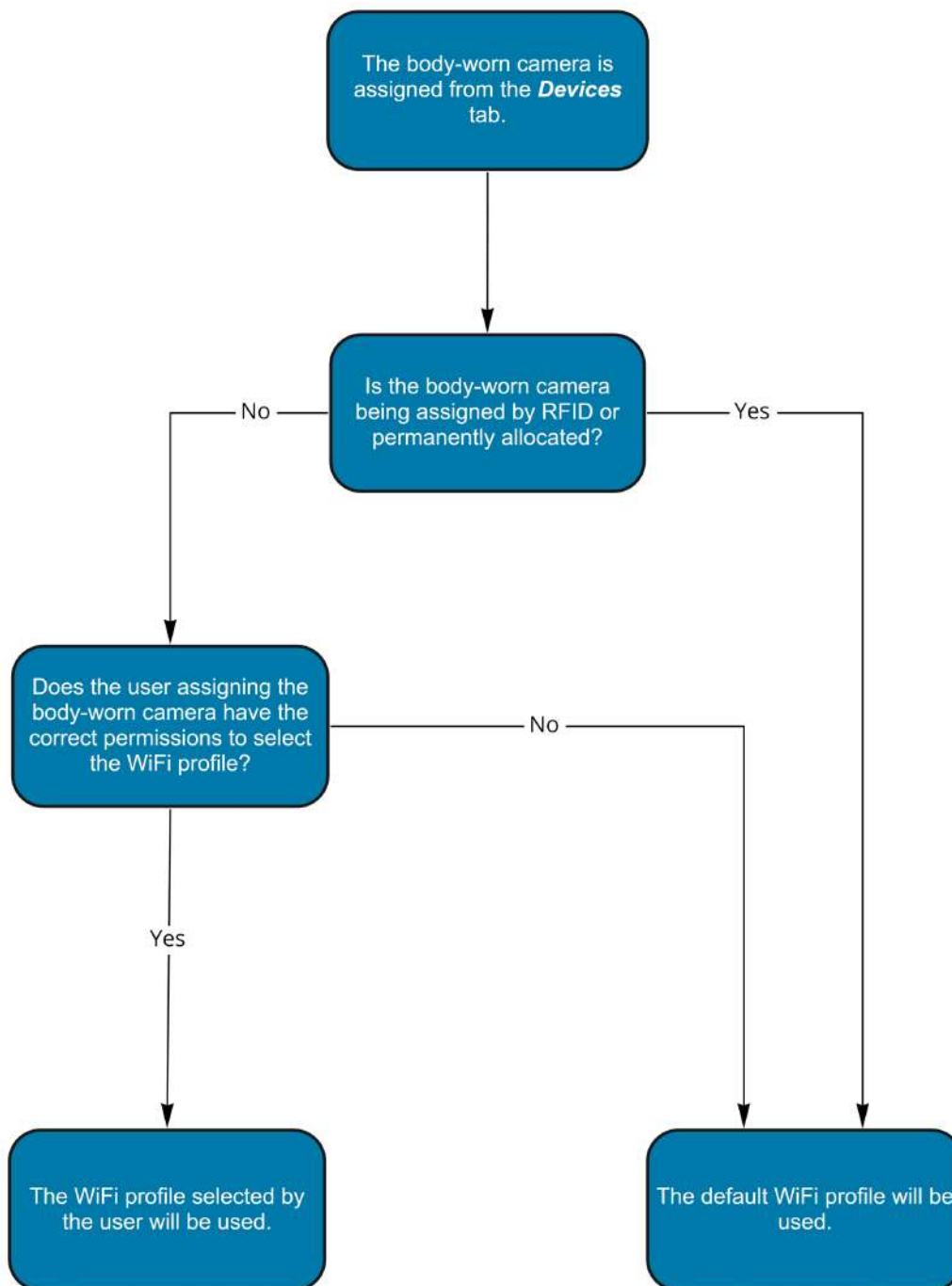
> > Pentru mai multe informații, consultați Ierarhia profilurilor WiFi la pagina 498

O ierarhie definește ce profil de dispozitiv este ales pentru utilizarea camerei purtate pe corp.

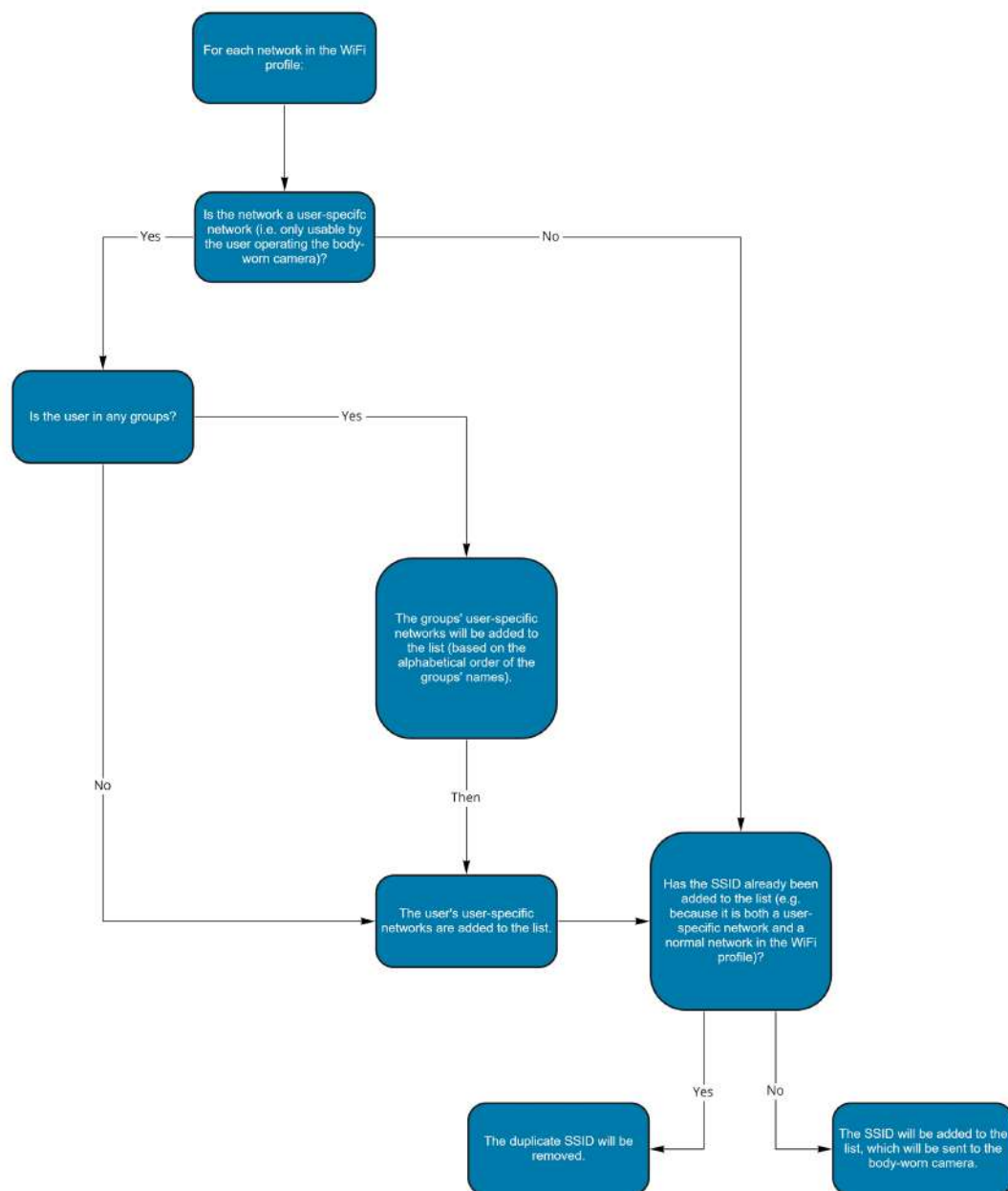
> > Pentru mai multe informații, consultați Ierarhia profilurilor dispozitivului la pagina 500

13.7.1 Ierarhia profilurilor WiFi

Următoarea diagramă de flux demonstrează modul în care VideoManager determină ce profil WiFi va fi ales atunci când un utilizator atribuie o cameră din seria VB sau o cameră din seria VT.

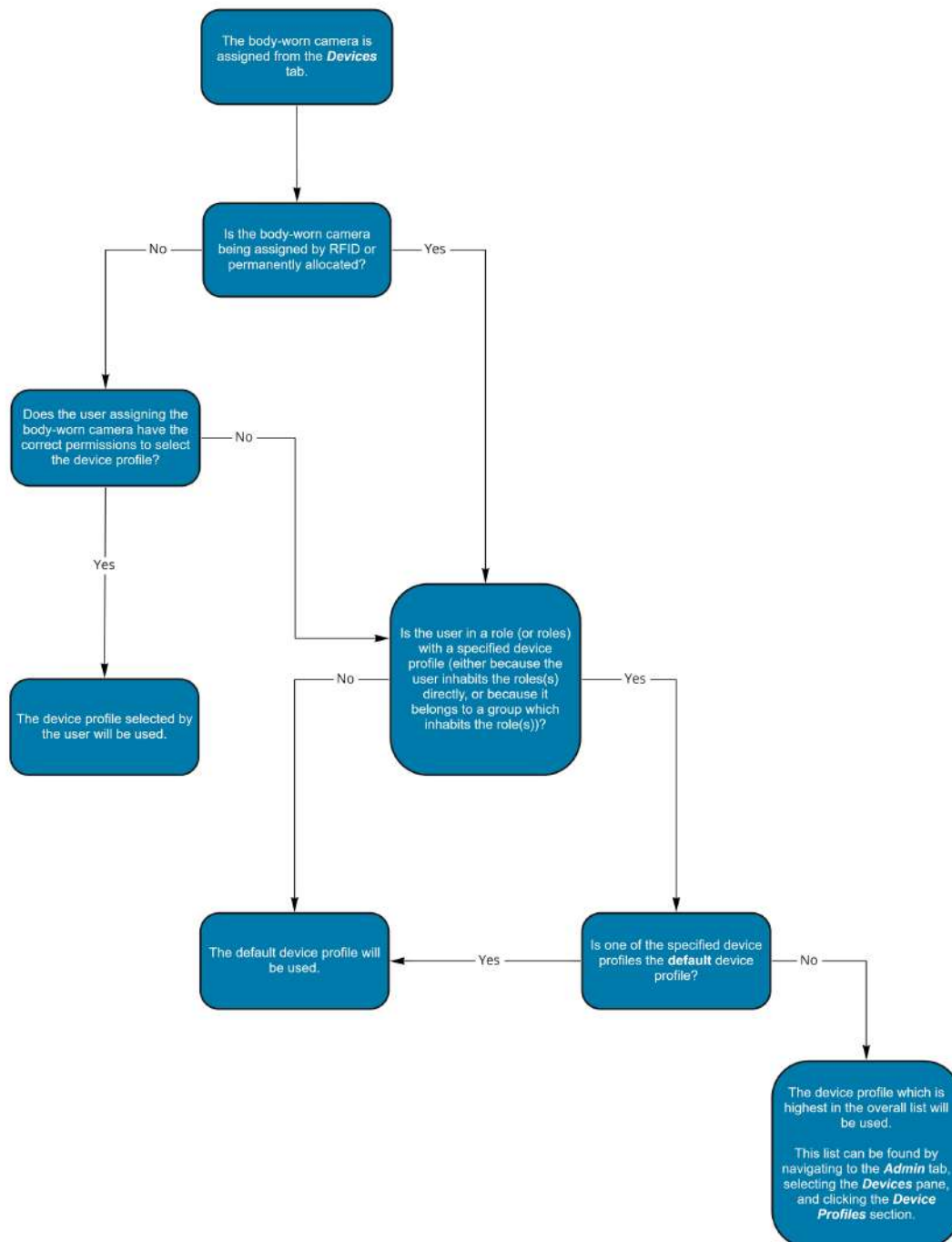


Următoarea diagramă de flux demonstrează cum VideoManager determină la ce rețele individuale va avea acces camera din seria VB sau camera din seria VT.



13.7.2 Ierarhia profilurilor dispozitivului

Următoarea diagramă de flux demonstrează modul în care VideoManager determină ce profil de dispozitiv va fi ales atunci când un utilizator atribuie o cameră purtată pe corp.



14 Glosar

O

Cheie de control acces

Mecanismul de securitate care împiedică conectarea camerelor neautorizate purtate pe corp la VideoManager - în plus, dacă o cameră purtată pe corp este pierdută sau furată, filmarea sa înregistrată nu poate fi recuperată decât dacă persoana care deține camera purtată pe corp are și cheia de control al accesului.

Grup de acces

Grupurile de acces determină ce câmpuri de incident definite de utilizator, câmpuri media definite de utilizator și căutări salvate pot vedea utilizatorii. Sunt douăzeci.

Fișier cu setări avansate

O secțiune din fila Admin care permite utilizatorilor să își modifice serviciul VideoManager într-un mod foarte precis (doar cu recomandarea Motorola Solutions).

Complexitatea parolelor alternative

Un al doilea set de reguli pe care utilizatorii trebuie să le respecte atunci când creează o parolă, în locul regulilor de parolă primară. Acest lucru este util dacă administratorii ar trebui să aibă parole mai complexe decât utilizatorii obișnuiți din sistem.

Atu

Orice import non-video în VideoManager. Acesta poate fi un PDF, o imagine statică sau un fișier audio.

Atribuit/Neatribuit

Dacă a fost atribuită o cameră purtată pe corp, aceasta a fost asociată cu un utilizator și poate înregistra filmări. O cameră nealocată purtată pe corp nu a fost asociată cu un utilizator și nu poate înregistra imagini până când nu a fost atribuită.

Jurnal de audit

Traseul de informații care înregistrează fiecare acțiune din sistem. Aceasta include când oamenii s-au conectat, s-au deconectat, dacă au andocat sau au deconectat camerele purtate pe corp, videoclipurile șterse etc. Acest traseu nu poate fi șters.

B

Regula lățimii de bandă

O regulă configurabilă care determină momentul în care materialul video este încărcat de pe site-uri în Central VideoManager. Acest lucru este util dacă lucrătorii de la distanță nu doresc să pună presiune pe conexiunea WiFi de acasă în timpul orelor cu trafic intens.

Periferic Bluetooth

Un dispozitiv care trimite o notificare către camerele purtate pe corp atunci când este detectată o schimbare a stării (de exemplu, un pistol este defundat). Administratorii pot configura camerele purtate pe corp pentru a începe înregistrarea atunci când primesc această notificare. Pentru mai multe informații, vă rugăm să contactați asistența tehnică și să solicitați lucrarea tehnică „Explicarea senzorilor care recunoaște problemele personale Yardarm Holster Explained [ED-009-038]” sau „Explicarea senzorilor care recunoaște problemele cu tocul Yardarm pentru piscine [ED-009-070]”.

Marcaj

Acest lucru atrage atenția asupra unei anumite părți a unui videoclip. Poate fi creat de camera purtată pe corp care înregistrează videoclipul în câmp, dacă operatorul apasă un buton configurat. Alternativ, utilizatorii pot adăuga marcaje la un videoclip într-un incident, odată ce videoclipul a fost descărcat în VideoManager.

C**Manager video central**

O instanță de VideoManager care acționează ca un „hub”, la care se pot conecta alte instanțe de VideoManager (cunoscute sub denumirea de site-uri), pentru a transmite materialul și metadatele lor.

D**Bord**

Pagina de pornire a VideoManager, către care toți utilizatorii sunt direcționați automat la conectare. Dacă un administrator a creat un mesaj pentru utilizatori, acesta îl va vedea aici.

Politica de ștergere

O regulă care determină dacă înregistrările vechi sunt șterse automat din VideoManager și cât timp se păstrează materialul înainte de a putea fi șterse.

Dispozitiv

Echipamente Motorola Solutions care au fost asociate cu VideoManager (de exemplu, camere purtate pe corp, DockControllers).

Afinitatea dispozitivului

Aceasta este creată atunci când o cameră purtată pe corp este atribuită unui utilizator cu o singură problemă (fie cu RFID, fie prin VideoManager), iar utilizatorul readează apoi camera purtată pe corp la jumătatea turei. VideoManager își va aminti conexiunea, permițând utilizatorului să decupleze aceeași cameră purtată pe corp mai târziu în tură.

Numele de afișare

Numele unui utilizator care va fi prezentat altora în sistemul VideoManager - acesta nu este neapărat același cu un nume de utilizator.

DockController

Un dispozitiv care convertește videoclipurile de la camerele purtate pe corp în date care pot fi trimise printr-o rețea sau prin internet - acest lucru permite utilizarea a până la 84 de camere purtate pe corp cu un singur DockController și permite instalarea acestor camere purtate pe corp departe de serverul fizic VideoManager.

E**EdgeController**

Un computer mic încorporat cu stocare încorporată, care oferă lucrătorilor de la distanță sau de acasă o locație de andocare pentru camerele lor purtate pe corp. Sunt folosite exclusiv ca site, conectate la un VideoManager Central.

Export

Incidente care au fost exportate din VideoManager pe computerul utilizatorului. O versiune a incidentului va rămâne pe VideoManager.

eu

Incident

O colecție de dovezi - cum ar fi imagini, note și utilizatori - care pot fi exportate sau partajate cu persoane din afara VideoManager. În unele linii de lucru, aceasta este cunoscută ca expoziție sau eveniment.

Clip de incident

Orice videoclip care a fost adăugat la un incident.

L

Licență

Unele funcții de pe VideoManager nu sunt disponibile decât dacă a fost obținută o licență de la Motorola Solutions. Astfel de caracteristici includ redactarea asistată, Tactical VideoManager și ONStream.

M

Media

Orice videoclipuri sau materiale care pot fi adăugate la un incident în scopuri de probă.

O

ONStream

O funcție licențiată de la Motorola Solutions care permite camerelor purtate pe corp să trimită un flux live către VideoManager prin WiFi.

Operator

În mod implicit, acesta este utilizatorul care a înregistrat videoclipul pe o cameră purtată pe corp sau a importat materialul în VideoManager (fie manual, fie configurat într-un profil de import automat).

Proprietarul unui videoclip/activ

Acesta este utilizatorul care are control administrativ asupra unui videoclip/activ. În mod implicit, acesta este utilizatorul care a înregistrat videoclipul pe o cameră purtată pe corp sau a importat materialul în VideoManager (fie manual, fie configurat într-un profil de import automat). Cu toate acestea, aceasta poate fi schimbată la un utilizator senior cu mai multe permisiuni.

Proprietarul unui Incident

Acesta este utilizatorul care are control administrativ asupra incidentului. În mod implicit, acesta este utilizatorul care a creat incidentul. Cu toate acestea, aceasta poate fi schimbată la un utilizator senior cu mai multe permisiuni.

P

Înregistrare asistată de colegi (PAR)

Mecanismul care, atunci când o cameră purtată pe corp începe înregistrarea, va anunța alte camere purtate pe corp din apropiere că a început o înregistrare, prin Bluetooth Low Energy (BLE). Acest lucru permite camerei de recepție purtate pe corp să înceapă și înregistrarea, dacă este cazul.

Alocarea permanentă

Dacă o cameră purtată pe corp a fost atribuită unui utilizator cu alocare permanentă, aceasta va fi atribuită utilizatorului în mod permanent, chiar și atunci când este reandata. Nu trebuie să fie reatribuit de fiecare dată când utilizatorul

dorește să-l folosească. Spre deosebire de problema permanentă, utilizatorul poate deconecta doar camera purtată pe corp cu atribuire tactilă RFID.

Problemă permanentă

Dacă o cameră purtată pe corp a fost atribuită unui utilizator cu o problemă permanentă, aceasta va fi atribuită utilizatorului în mod permanent, chiar și atunci când este reandata. Nu trebuie să fie reatribuit de fiecare dată când utilizatorul dorește să-l folosească.

Permisiiune

O regulă individuală care determină acțiunile pe care utilizatorii le pot efectua pe VideoManager.

Post-înregistrare

Videoclipul imediat după un eveniment care este capturat automat, odată ce operatorul oprește înregistrarea. Aceasta poate fi între 1 și 120 de secunde.

Pre-înregistrare

Videoclipul care precede un eveniment care este capturat automat de îndată ce un operator începe înregistrarea. Aceasta poate fi între 1 și 120 de secunde.

R**Înregistrare**

Aceasta este filmarea completă înregistrată de o cameră purtată pe corp, din momentul în care i se cere să înceapă înregistrarea până în momentul în care i se solicită să se oprească (inclusiv orice perioade de pre- și post-înregistrare). O înregistrare va fi împărțită în mai multe videoclipuri dacă atinge o anumită lungime, așa cum este definită în profilul dispozitivului camerei purtate pe corp.

ID de înregistrare

Un ID unic care identifică o anumită înregistrare. Dacă o înregistrare a fost împărțită în mai multe videoclipuri (datorită profilului de dispozitiv al camerei purtate pe corp care a înregistrat-o), aceste videoclipuri vor avea toate același ID de înregistrare.

Dispozitive de la distanță

Camerele purtate pe corp care sunt conectate la un site și pot fi încă configurate ca de obicei din Central VideoManager.

Raport

În loc să aplice permisiuni direct utilizatorilor, acestea sunt aplicate unui rol, care este apoi aplicat unui utilizator. Aceasta înseamnă că mai mulți utilizatori pot aparține aceluiași rol.

Nivelul de atribuire a rolului

Fiecare rol din VideoManager aparține unui nivel de atribuire a rolului. Utilizatorii pot adăuga alți utilizatori numai la roluri care se află într-un nivel egal sau mai mic decât cel mai înalt nivel de atribuire al propriilor roluri. Aceasta include orice rol pe care le obțin prin grupurile lor.

S**Modul de siguranță**

În timp ce o cameră purtată pe corp este în modul de siguranță, toate funcționalitățile (LED-uri, semnale sonore, feedback haptic, înregistrare, conexiune Bluetooth etc.) vor fi dezactivate. Pentru a restabili funcționalitatea, operatorul trebuie fie să efectueze gestul asociat cu părăsirea modului de siguranță, fie să conecteze camera purtată pe corp la alimentare.

Căutare salvată

VideoManager permite căutările incidentelor să fie salvate și recăutate de către alți utilizatori din sistem de câte ori este necesar.

O singură problemă

Dacă o cameră purtată pe corp a fost atribuită unui utilizator cu o singură problemă, aceasta va fi atribuită utilizatorului doar pentru o singură călătorie. Odată ce camera purtată pe corp este reandata, aceasta se va întoarce în piscină și poate fi atribuită unui alt utilizator.

Site

O instanță de VideoManager care se conectează la o altă instanță de VideoManager (cunoscută ca „Central VideoManager”), pentru a transmite materialul și metadatele sale.

Administrator de sistem

Un rol care nu poate fi editat sau șters. Orice utilizator cu acest rol va putea accesa orice aspect al VideoManager.

T**Autentificarea cu doi factori**

Un alt nivel de securitate pe VideoManager - solicită utilizatorilor să introducă un cod furnizat de o aplicație de autentificare, precum și o parolă, atunci când se conectează.

U**Utilizator**

Fiecare persoană dintr-o instanță de VideoManager trebuie să aibă propriul utilizator.

Câmp definit de utilizator

Un câmp creat manual care ajută la filtrarea/clasificarea incidentelor într-un mod mai avansat.

Rețea WiFi specifică utilizatorului

O rețea WiFi care apare doar pe tabloul de bord al utilizatorului care a configurat-o - de exemplu, un hotspot de telefon mobil pentru streaming pe care alți utilizatori nu ar trebui să-l poată accesa.

V**Companion VB**

Motorola Solutions VB Companion le permite utilizatorilor care se află încă pe teren să-și folosească telefonul pentru a vedea și a clasifica filmările pe care le-au înregistrat recent.

VB200

O cameră robustă, purtată pe corp, proiectată și vândută de Motorola Solutions. Poate înregistra până la 8 ore și are 16 GB de stocare de înregistrare.

VB300

O cameră robustă, purtată pe corp, proiectată și vândută de Motorola Solutions. Poate înregistra până la 8 ore în HD și are 32 GB de stocare de înregistrare. De asemenea, are capacitatea de a transmite imagini live către VideoManager printr-o rețea WiFi.

VB400

O cameră robustă, purtată pe corp, proiectată și vândută de Motorola Solutions. Poate înregistra până la 8 ore în full HD și are 32 GB de stocare de înregistrare. Are, de asemenea, urmărire prin GPS, funcționalitate Bluetooth și poate transmite în direct videoclipuri către VideoManager printr-o rețea WiFi.

Video

O secțiune a unei înregistrări, a cărei lungime este determinată de profilul dispozitivului camerei purtate pe corp.

ID video

Un ID unic care identifică un anumit videoclip/activ. Este folosit în jurnalul de audit pentru a înregistra la ce videoclip/activ se referă o intrare și poate fi folosit pentru a localiza videoclipuri/materiale.

VT100

Un VT100 este o cameră ușoară, discretă, purtată pe corp, proiectată și vândută de Motorola Solutions. Poate înregistra până la 4 ore și are capacitatea de a transmite imagini live către VideoManager dacă este conectat la WiFi. Este prima cameră purtată pe corp din gama de camere din seria VT a Motorola Solutions care are feedback haptic.

VT50

O cameră ușoară, discretă, purtată pe corp, proiectată și vândută de Motorola Solutions. Poate înregistra până la 2 ore și are capacitatea de a transmite imagini în direct către VideoManager dacă este conectat la WiFi.

W

Profil WiFi

O colecție de rețele WiFi individuale care este apoi aplicată unei camere purtate pe corp. Camera purtată pe corp în cauză va fi transmisă în flux către VideoManager prin aceste rețele.

Pentru mai multe informații, vă rugăm să vizitați: www.motorolasolutions.com.

Motorola Solutions Ltd. Nova South, 160 Victoria Street, Londra, SW1E 5LB, Regatul Unit

Disponibilitatea este supusă legilor și reglementărilor din fiecare țară. Toate specificațiile prezentate sunt tipice, dacă nu se specifică altfel și pot fi modificate fără notificare. MOTOROLA, MOTO, MOTOROLA SOLUTIONS și sigla M stilizată sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Motorola Trademark Holdings, LLC și sunt utilizate sub licență.

© 2015 - 2021 Motorola Solutions, Inc. Toate drepturile rezervate. (ED-012-221-11)

TRADUCĂTOR

Subsemnata, **ALBU MARIA CAMELIA**, interpret și traducător autorizat pentru limba engleză în temeiul autorizației nr. 8963/2003, certific exactitatea traducerii documentului din limba engleză în limba română, care a fost văzut de mine, că textul prezentat a fost tradus complet, fără omisiuni, și că, prin traducere, înscrisului nu i-au fost denaturate conținutul și sensul.

TRADUCĂTOR

ALBU MARIA CAMELIA

